



**Serie B 2016-17**  
Incontro della 3<sup>a</sup> giornata  
**NOVARA-SALERNITANA 1-0**

Sabato, 10 settembre 2016

Reti: 7' Sansone (N)



**Arbitro: Ivano Pezzuto**

**Durata incontro: 100' (49+51)**

**NOVARA**

*Roberto Boscaglia*

100'	P	Da Costa David	1		
100'	D	Troest Magnus	2		
100'	D	Scognamiglio Gennaro	6		
100'	D	Dickmann Lorenzo	24		
61'	100'	D	Calderoni Marco	27	
100'	C	Viola Nicolas	4		
90+5'	100'	C	Casarini Federico	5	
100'	C	Faragò Paolo	8		
72'	C	Corazza Simone	11	-69'	
16'	79'	C	Sansone Gianluca	18	-76'
96'	A	Galabinov Andrej	16	90+3'	
28'	C	Kupisz Tomasz	20	-69'	
21'	C	Selasi Ransford	28	-76'	
4'	A	Bajde Gregor	7	90+3'	

*31 Pacini F. (P); 14 Beye M. (D); 30 Koch P. (D); 17 Armeno G. (C); 23 Adorjān K. (C); 9 Di Mariano F. (A);*

**SALERNITANA**

*Giuseppe Sannino*

1	Terracciano Pietro	P	100'	
4	Bernardini Alessandro	D	100'	12'
74'	6 Schiavi Raffaele	D	77'	53'
13	Mantovani Valerio	D	100'	
3	Vitale Luigi	C	100'	34'
8	Busellato Massimiliano	C	100'	32'
10	Rosina Alessandro	C	100'	
20	Odjer Moses	C	100'	
86'	27 Laverone Lorenzo	C	89'	80'
9	Coda Massimo	A	100'	
55'	11 Donnarumma Alfredo	A	58'	
55'	17 Caccavallo Giuseppe	C	42'	
74'	14 Della Rocca Francesco	C	23'	
86'	7 Joao Silva	C	11'	

*12 Iliadis M. (P); 2 Franco M. (D); 16 Tuia A. (D); 5 Ronaldo Pompeu (C); 28 Zito A. (C); 19 Improta R. (A);*



**I NUMERI DEL MATCH**



49	Possesso palla (%)	51
2	Angoli	7
5/14	Tiri dentro/totali	2/6
463	Palle giocate	561
55,0	% passaggi riusciti	61,3
7':25"	Supremazia territoriale	11':01"
69,7	% protezione area	45,3
54,7	% attacco alla porta	30,3
42,9	% pericolosità	23,8

**RECORDMEN**

Palle recuperate	
2 Troest (NOVARA)	25
20 Odjer (SALERNITANA)	23
6 Scognamiglio (NOVARA)	23
13 Mantovani (SALERNITANA)	22
Passaggi riusciti	
20 Odjer (SALERNITANA)	53
3 Vitale (SALERNITANA)	42
13 Mantovani (SALERNITANA)	37
10 Rosina (SALERNITANA)	37
Tiri	
8 Faragò (NOVARA)	3
18 Sansone (NOVARA)	3
9 Coda (SALERNITANA)	2
11 Corazza (NOVARA)	2

*Le sanzioni disciplinari e i dati statistici sono ufficiosi, come risultati dal rilevamento in tempo reale durante la gara. Le informazioni verranno ufficializzate al momento dell'omologazione da parte degli organi competenti.*

**Appassionati!**

LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI SERIE B - Via Rosellini, 4 20124 Milano  
T +39.02.69910.1 r.a. - F +39.02.69010091 - C.F. 97557110158



# Guida alla lettura



## **PARAMETRI UTILIZZATI NEL DOCUMENTO**

### **Tiro**

conclusione indirizzata verso lo specchio della porta avversaria; può essere “dentro” o “fuori”.

Tiro dentro - conclusione nello specchio della porta che può portare a: 1. rete 2. parata del portiere 3. palo 4. salvataggio di un difensore a portiere battuto.

Tiro fuori - conclusione fuori dallo specchio della porta o intercettata da un qualsiasi giocatore.

### **Possesso palla (%)**

rapporto tra tempo totale in cui i giocatori di una squadra mantengono il possesso della palla e tempo effettivo totale della gara. Il possesso palla di una squadra è ottenuto come somma dei possessi palla dei singoli calciatori, calcolati da quando il calciatore entra in possesso (ossia tocca la palla la prima volta, oppure batte un calcio piazzato) a quando perde il possesso (ossia la palla viene toccata da un altro giocatore, oppure la palla esce dal campo, oppure l'arbitro interrompe il gioco). Il dato è rilevato in diretta attraverso il mezzo televisivo, con una stima di errore del 5% dovuta a replay e stacchi di immagine.

### **Palla giocata**

si ha quando un giocatore entra in possesso di palla. Se un giocatore tocca più volte la palla nella stessa azione individuale viene conteggiata una sola palla giocata.

### **% passaggi riusciti**

rapporto tra totale dei passaggi riusciti e totale delle palle giocate.

### **Supremazia territoriale**

tempo totale di possesso palla di una squadra nella metà campo avversaria.

### **% protezione area**

indice che valuta la capacità di una squadra di difendere la propria porta.

### **% attacco alla porta**

indice che valuta la capacità di una squadra di attaccare la porta avversaria.

### **% pericolosità**

indice composito (in scala da 0 a 100) che misura la produzione offensiva di una squadra.

Tra le variabili considerate:

- capacità di mantenere il possesso palla
- capacità di verticalizzare
- capacità di giungere al tiro
- capacità di creare occasioni da rete.

Il peso associato a ciascuna variabile è assegnato in maniera oggettiva, in funzione del contributo marginale che ciascuna variabile apporta alla probabilità di vittoria di una squadra.

### **Palla recuperata**

si ha quando un giocatore tocca la palla dopo un giocatore della squadra avversaria.

### **Passaggio riuscito**

si ha quando un giocatore trasmette la palla ad un compagno.

## **IL SISTEMA DI RILEVAZIONE DELLE STATISTICHE PANINI DIGITAL**

DigitalSoccer Project - ora azienda del gruppo Panini che commercializza i propri prodotti sotto il marchio “Panini Digital” - ha sviluppato, in oltre un decennio di collaborazioni con gli staff tecnici dei maggiori Club e Federazioni Europee, un glossario tecnico che comprende oltre 400 diversi parametri.

Partendo da questo dizionario condiviso del calcio, è stato elaborato e implementato un software per lo scout tecnico/tattico di una partita, il DigitalScout.

Questo software esclusivo è basato su un sistema a riconoscimento vocale e permette di raccogliere circa 1500 righe a partita, ognuna con le seguenti specificazioni: coordinate temporali (time code in e out), coordinate spaziali (posizione di inizio e fine azione), esecutore, tipologia e conseguenza del gesto tecnico.

Tutte le informazioni sono raccolte nel database “DigitalSoccer” e vengono rese disponibili nei diversi formati a staff tecnici e media.



**Appassionati!**

LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI SERIE B – Via Rosellini, 4 20124 Milano  
T +39.02.69910.1 r.a. – F +39.02.69010091 – C.F. 97557110158