



**Serie B 2016-17**  
Incontro della 12<sup>a</sup> giornata  
**VICENZA-PERUGIA 1-4**



Domenica, 30 ottobre 2016

Reti: 17' Brighi (P), 28' Di Chiara (P), 39' Dezi (P), 64' (a) Belmonte (P), 88' Di Carmine (P)

**Arbitro: Rosario Abisso**

**Durata incontro: 98' (49+49)**

**VICENZA**

*Pierpaolo Bisoli*

98' P	Benussi Francesco	1	
98' D	Pucino Raffaele	2	
81' 98' D	Esposito Andrea	17	
34' 44' D	Adejo Daniel	23	44'
98' D	Zivkov Petar	27	
49' C	Galano Cristian	11	46'
98' C	Bellomo Nicola	16	
42' 42' C	Rizzo Giuseppe	18	
98' C	Urso Francesco	21	
98' C	Siega Nicholas	24	
72' A	Di Piazza Matteo	19	69'
54' D	Bogdan Luka	4	44'
49' C	Signori Francesco	8	46'
26' C	Giacomelli Stefano	10	69'

*22 Vigorito M. (P); 5 Fontanini F. (D); 7 Vita A. (C); 14 Smith R. (C); 20 Orlando F. (A); 28 Cernigoi I. (A);*

**PERUGIA**

*Christian Bucchi*

1 Rosati Antonio	P	98'	78'
6 Monaco Salvatore	D	98'	74'
14 Volta Massimo	D	49'	18'
17 Belmonte Nicola	D	98'	87'
27 Di Chiara Gianluca	D	98'	
11 Dezi Jacopo	C	84'	
15 Zebli Pierre Desire	C	98'	
33 Brighi Matteo	C	98'	
7 Guberti Stefano	A	81'	
10 Di Carmine Samuel	A	98'	
21 Nicastro Francesco	A	98'	
23 Mancini Gianluca	D	49'	46'
29 Buonaiuto Cristian	A	17'	
4 Acampora Gennaro	C	14'	

*22 Elezaj E. (P); 2 Imparato R. (D); 16 Chiosa M. (D); 8 Ricci M. (C); 30 Drolè (C); 9 Bianchi R. (A);*



**I NUMERI DEL MATCH**



48	Possesso palla (%)	52
6	Angoli	3
5/8	Tiri dentro/totali	4/10
523	Palle giocate	536
62,5	% passaggi riusciti	66,0
9':19"	Supremazia territoriale	9':42"
42,7	% protezione area	57,0
43,0	% attacco alla porta	57,4
43,7	% pericolosità	65,0

**RECORDMEN**

Palle recuperate	
6 Monaco (PERUGIA)	23
21 Urso (VICENZA)	23
15 Zebli (PERUGIA)	20
17 Esposito (VICENZA)	19
Passaggi riusciti	
21 Urso (VICENZA)	59
15 Zebli (PERUGIA)	47
11 Dezi (PERUGIA)	46
33 Brighi (PERUGIA)	41
Tiri	
16 Bellomo (VICENZA)	4
17 Belmonte (PERUGIA)	2
10 Di Carmine (PERUGIA)	2
21 Nicastro (PERUGIA)	2

*Le sanzioni disciplinari e i dati statistici sono ufficiosi, come risultati dal rilevamento in tempo reale durante la gara. Le informazioni verranno ufficializzate al momento dell'omologazione da parte degli organi competenti.*

**Appassionati!**

LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI SERIE B - Via Rosellini, 4 20124 Milano  
T +39.02.69910.1 r.a. - F +39.02.69010091 - C.F. 97557110158



# Guida alla lettura



## **PARAMETRI UTILIZZATI NEL DOCUMENTO**

### **Tiro**

conclusione indirizzata verso lo specchio della porta avversaria; può essere “dentro” o “fuori”.

Tiro dentro - conclusione nello specchio della porta che può portare a: 1. rete 2. parata del portiere 3. palo 4. salvataggio di un difensore a portiere battuto.

Tiro fuori - conclusione fuori dallo specchio della porta o intercettata da un qualsiasi giocatore.

### **Possesso palla (%)**

rapporto tra tempo totale in cui i giocatori di una squadra mantengono il possesso della palla e tempo effettivo totale della gara. Il possesso palla di una squadra è ottenuto come somma dei possessi palla dei singoli calciatori, calcolati da quando il calciatore entra in possesso (ossia tocca la palla la prima volta, oppure batte un calcio piazzato) a quando perde il possesso (ossia la palla viene toccata da un altro giocatore, oppure la palla esce dal campo, oppure l'arbitro interrompe il gioco). Il dato è rilevato in diretta attraverso il mezzo televisivo, con una stima di errore del 5% dovuta a replay e stacchi di immagine.

### **Palla giocata**

si ha quando un giocatore entra in possesso di palla. Se un giocatore tocca più volte la palla nella stessa azione individuale viene conteggiata una sola palla giocata.

### **% passaggi riusciti**

rapporto tra totale dei passaggi riusciti e totale delle palle giocate.

### **Supremazia territoriale**

tempo totale di possesso palla di una squadra nella metà campo avversaria.

### **% protezione area**

indice che valuta la capacità di una squadra di difendere la propria porta.

### **% attacco alla porta**

indice che valuta la capacità di una squadra di attaccare la porta avversaria.

### **% pericolosità**

indice composito (in scala da 0 a 100) che misura la produzione offensiva di una squadra.

Tra le variabili considerate:

- capacità di mantenere il possesso palla
- capacità di verticalizzare
- capacità di giungere al tiro
- capacità di creare occasioni da rete.

Il peso associato a ciascuna variabile è assegnato in maniera oggettiva, in funzione del contributo marginale che ciascuna variabile apporta alla probabilità di vittoria di una squadra.

### **Palla recuperata**

si ha quando un giocatore tocca la palla dopo un giocatore della squadra avversaria.

### **Passaggio riuscito**

si ha quando un giocatore trasmette la palla ad un compagno.

## **IL SISTEMA DI RILEVAZIONE DELLE STATISTICHE PANINI DIGITAL**

DigitalSoccer Project - ora azienda del gruppo Panini che commercializza i propri prodotti sotto il marchio “Panini Digital” - ha sviluppato, in oltre un decennio di collaborazioni con gli staff tecnici dei maggiori Club e Federazioni Europee, un glossario tecnico che comprende oltre 400 diversi parametri.

Partendo da questo dizionario condiviso del calcio, è stato elaborato e implementato un software per lo scout tecnico/tattico di una partita, il DigitalScout.

Questo software esclusivo è basato su un sistema a riconoscimento vocale e permette di raccogliere circa 1500 righe a partita, ognuna con le seguenti specificazioni: coordinate temporali (time code in e out), coordinate spaziali (posizione di inizio e fine azione), esecutore, tipologia e conseguenza del gesto tecnico.

Tutte le informazioni sono raccolte nel database “DigitalSoccer” e vengono rese disponibili nei diversi formati a staff tecnici e media.



**Appassionati!**

LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI SERIE B – Via Rosellini, 4 20124 Milano  
T +39.02.69910.1 r.a. – F +39.02.69010091 – C.F. 97557110158