

IIHF OFFICIAL RULE BOOK

2014–2018



INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION

REGELBOKEN 2014 - 2018

Juli 2014, endelig versjon september 2014. I Norsk oversettelse oktober 2014
Dette er Norges Ishockeyforbunds offisielle regelbok for ishockey. Regelboken er oversatt og utformet etter Det Internasjonale Ishockeyforbundets (IIHF) regelbok.

Regelboken gjelder alle kamper som administreres av Norges Ishockeyforbund eller noen av de underliggende kretser.

For kamper som administreres av Det Internasjonale Ishockeyforbundet finnes det en separat internasjonal regelbok, som i noen tilfeller avviker fra den norske.

I tillegg til spillereglene i denne regelboken henviser Norges Ishockeyforbund til følgende reglementer:

- Kampreglement
- Overgangsreglement
- Administrasjonsreglement
- Protest- og appellreglement
- Karantenebestemmelser vedrørende disiplinære straffer
- Policydokument for barne- og ungdomshockey
- Øvrige reglementer, retningslinjer og bestemmelser

Alle ovennevnte reglementer finnes på www.hockey.no

Regelboken er oversatt og utformet av Kjetil Bøe, ressursperson regler NIHF Dommerutvalget.

Norges Ishockeyforbund
Oktober 2014

Versjon 2 – oppdatert august 2015 - regler merket i rødt er nye og eller oppdatert foran 2015/16 sesongen.

IIHF OFFICIAL RULE BOOK

2014–2018



INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION

REGEL 1	DET INTERNASJONALE ISHOCKEYFORBUNDET (IIHF) SOM STYRENDE ORGAN	11
SEKSJON 1 - KONKURRANSEREGLER		12
REGEL 2	KJØNNSDELTAKELSE	12
REGEL 3	SPILLETILLATELSE/ALDER	12
REGEL 4	DOMMERE	12
REGEL 5	RETTE MYNDIGHET	13
REGEL 6	DOPING	13
REGEL 7	TERMINOLOGI	13
SEKSJON 2 - BANEN		16
REGEL 8	ISFLATE/KLAR TIL KAMP	16
REGEL 9	SPILLERBENKENE	16
REGEL 10	STRAFFEBENKENE	18
REGEL 11	GJENSTANDER PÅ ISEN	18
REGEL 12	BANENS STØRRELSE	18
REGEL 13	VANTET	19
REGEL 14	BESKYTTELSEGLASS	19
REGEL 15	BESKYTTELSESNETT	20
REGEL 16	DØRENE	20
REGEL 17	MERKING ISFLATEN/SONER	20
REGEL 18	MERKING ISFLATEN/AVSLAGSSIRKLER OG PUNKTER	21
REGEL 19	MERKING ISFLATEN/FELTER	22
REGEL 20	MÅLBURET	24
SEKSJON 3 - LAG OG SPILLERE		25
REGEL 21	LAGSAMMENSETNING	25
REGEL 22	TAPT KAMP	25
REGEL 23	ULOVIG SPILLER	25
REGEL 24	SPILLERE I DRAKT	26
REGEL 25	LAGLEDELSE	27
REGEL 26	LAGLEDELSE OG TEKNOLOGI	27
REGEL 27	SPILLERE PÅ ISEN UNDER KAMPEN	27
REGEL 28	KAPTEIN OG ASSISTERENDE KAPTEIN	27
SEKSJON 4 UTESPILLERNES UTSTYR		29
REGEL 29	FÄRLIG UTSTYR	29
REGEL 30	ALBUEBESKYTTER	29
REGEL 31	ANSIKTSBESKYTTELSE	29
REGEL 32	FLUORISERENDE MATERIALE	30
REGEL 33	HANSKER	30
REGEL 34	HJELM	30
REGEL 35	HALSBESKYTTELSE UTESPILLER	31
REGEL 36	LEGGBESKYTTERE	31
REGEL 37	SKØYTER/UTESPILLERE	31
REGEL 38	KØLLE/UTESPILLERE	31
REGEL 39	TAPE	32
REGEL 40	DRAKTER/UTESPILLERE	33
REGEL 41	MÅLING AV EN SPILLERS KØLLE	34
REGEL 42	MÅLING AV UTESPILLERS UTSTYR/ STRAFFESLAGSKONKURRANSE	35
SEKSJON 5 - SPILLEREGLER/GENERELT		36

REGEL 43	HOVRDAN SPILLES ISHOCKEY	36
REGEL 44	SPILLETIDEN	36
REGEL 45	KLOKKE	36
REGEL 46	BLÅSE I FLØYTEN	37
REGEL 47	PUCKEN	37
REGEL 48	OPPVARMING	37
REGEL 49	PUCKEN I SPILL	38
REGEL 50	SIDEBYTTTE	38
REGEL 51	START AV KAMPEN	38
REGEL 52	BESTEMME AVSLAGSSTED/GENERELT	38
REGEL 53	BESTEMME AVSLAGSSTED/VED UTVISNING	39
REGEL 54	BESTEMME AVSLAGSSTED/VED SKADE	39
REGEL 55	BESTEMME AVSLAGSSTED/FORSVARSSONEN	40
REGEL 56	BESTEMME AVSLAGSSTED/MIDTEN AV BANEN	40
REGEL 57	BESTEMME AVSLAGSSTED/ANGREPSSONEN	41
REGEL 58	PROSEDYRE FOR AVSLAG	42
REGEL 59	FEIL AVSLAG	43
REGEL 60	TV-TIMEOUT	43
REGEL 61	LAG-TIMEOUT	44
REGEL 62	SPILLEFORLENGELSE	45
REGEL 63	STRAFFESLAGSKONKURRANSE	45
SEKSJON 6 - SPILLEREGLER/STOPP I SPILLET		47
REGEL 64	INNBLANDING FRA TILSKUER	47
REGEL 65	ICING/HYBRID	47
REGEL 66	ICING/SPEKIFIKKE SITUASJONER	48
REGEL 67	PUCKEN UT AV SPILL	49
REGEL 68	PUCK PÅ TOPPEN AV VANTET	49
REGEL 69	PUCKEN PÅ MÅLNETTET	49
REGEL 70	PUCK SOM TREFFER BESKYTTELSESNETTET	50
REGEL 71	PUCKEN UT AV SYNE	50
REGEL 72	PUCK SKUTT VIA MÅLET	51
REGEL 73	PUCK SOM TREFFER DOMMEREN	51
REGEL 74	HÅNDPASNING	51
REGEL 75	SPILL MED HØY KØLLE	52
REGEL 76	SLÅ PUCKEN I MÅL MED HØY KØLLE	53
REGEL 77	BESKYTTELSESGLASSET/SKADET	53
REGEL 78	OFFSIDE	53
REGEL 79	OFFSIDESITUASJONER	54
REGEL 80	AVSLAG ETTER OFFSIDE	55
REGEL 81	ONSIDE	55
REGEL 82	AVVENTENDE OFFSIDE	55
REGEL 83	AVVENTENDE OFFSIDE/ICING	57
REGEL 84	VILJE OFFSIDE	57
REGEL 85	SKADET UTESPILLER	57
REGEL 86	SKADET DOMMER	58
SEKSJON 7 - SPILLEREGLER/SPILLERBYTTER		59
REGEL 87	DEFINISJON AV ELLER PÅ ISEN	59
REGEL 88	BYTTE AV SPILLERE MENS SPILLET ER I GANG	59
REGEL 89	ULOVIG BRUK AV MOTSTANDERS SPILLERBENK	59
REGEL 90	SPILLERBENKEN PÅ INNSIDEN AV BLÅLINJEN/OFFSIDE	59
REGEL 91	SPILLERBYTTE UNDER STOPP I SPILLET	60

REGEL 92	PROSEDYRE FOR SPILLERBYTTE	60
REGEL 93	SPILLERBYTTE VED ICING	61
SEKSJON 8 - SPILLEREGLER/MÅL		62
REGEL 94	MÅL	62
REGEL 95	MÅLFELTET VED MÅL	63
REGEL 96	SKØYTEMÅL	63
REGEL 97	ANNULLERING AV ET MÅL	64
REGEL 98	ANNULERLING AV MÅL/BURET UT AV STILLING	65
REGEL 99	BRUK AV VIDEOMÅLDOMMER	66
SEKSJON 9 - STRAFFER/LENGDE OG SITUASJONER		67
REGEL 100	NÅR KAN STRAFFER TILDELES	67
REGEL 101	KONSEKVENSER VED UTVISNINGER	67
REGEL 102	UTVISNINGER PÅ KLOKKEN	68
REGEL 103	SPILLE I UNDERTALL	68
REGLENE	STRAFFETIDEN	
104-110		69
REGEL 104	STRAFFETIDEN/LITEN STRAFF – LAGSTRAFF	69
REGEL 105	STRAFFETIDEN/STOR STRAFF	69
REGEL 106	STRAFFETIDEN/LITEN STRAFF OG STOR STRAFF	69
REGEL 107	STRAFFETIDEN/STRAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL	70
REGEL 108	STRAFFETIDEN/LITEN STRAF OG STRAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL	70
REGEL 109	STRAFFETIDEN/LITEN DISIPLINÆRSTRAFF	70
REGEL 110	STRAFFETIDEN/MATCHSTRAFF	71
REGEL 111	UTVISNINGSSITUASJONER	71
REGEL 112	UTLIGNEDE STRAFFER	72
REGEL 113	UTSATTE STRAFFER	73
REGEL 114	AVVENTENDE UTVISNING	73
REGEL 115	UTVISNINGER VED SPILLEFORLENGELSE	74
SEKSJON 10 - BESKRIVELSE AV UTVISNINGER		75
REGEL 116	DÅRLIG OPPFØRSEL MOT DOMMEREN	75
REGEL 117	LAGSTRAFF	76
REGEL 118	BITING	76
REGEL 119	BOARDING	76
REGEL 120	BRUKKET KØLLE/SPILLE MED – BYTTE	77
REGEL 121	BUTTENDING	77
REGEL 122	CHARGING	77
REGEL 123	TAKLING BAKFRA	78
REGEL 124	TAKLING MOT HODE ELLER NAKKE	78
REGEL 125	CLIPPING	79
REGEL 126	LUKKE HÅNDEN RUNDT PUCKEN	79
REGEL 127	KRYSSTAKLING	80
REGEL 128	FARLIG UTSTYR	80
REGLENE	FORSINKE SPILLET (DELAY OF GAME)	
129-137		81
REGEL 129	FORSINKE SPILLET/JUSTERE UTSTYR	81
REGEL 130	FORSINKE SPILLET/SKYVE MÅLBURET UT AV STILLING	81
REGEL 131	FORSINKE SPILLET/LEGGJE SEG OVER PUCKEN	82
REGEL 132	FORSINKE SPILLET/BLOKKERE PUCKEN UNØDVENDIG	82
REGEL 133	FORSINKE SPILLET/MALFEIRING	82

REGEL 134	FORSINKE SPILLET/SEN LINEUP	82
REGEL 135	FORSINKE SPILLET/SKYTE ELLER KASTE PUCKEN UT AV BANEN	82
REGEL 136	FORSINKE SPILLET/BYTTET ETTER ICING	83
REGEL 137	FORSINKE SPILLET/BRUDD PÅ AVSLAGS- PROSEDYREN	83
REGEL 138	FILMING (DIVING OR EMBELLISHMENT)	83
REGEL 139	ALBUETAKLING	83
REGEL 140	INNBLANDING FRA TILSKUJERE	84
REGEL 141	SLÅSSING	84
REGEL 142	SKALLING	85
REGEL 143	SPILL MED HØY KØLLE	85
REGEL 144	HOLDING	86
REGEL 145	HOLDE MOTSTANDERS KØLLE	86
REGEL 146	HEKTING	86
REGEL 147	ULOVLIG KØLLE – MÅLING	87
REGEL 148	FEIL ADGANG TIL STRAFFEBENKEN	87
REGEL 149	SKADET SPILLER SOM NEKTER Å FORLATE ISEN	87
REGEL 150	INTERFERENCE	88
REGEL 151	INTERFERENCE MOT MÅLVAKT	89
REGEL 152	SPARKING	90
REGEL 153	KNETAKLING	90
REGEL 154	FORLATE STRAFFEBENKEN FOR TIDLIG	90
REGEL 155	SPILLE UTEN HJELM	90
REGEL 156	DRA I HÅRET, HJELMEN ELLER ANSIKTSBESKYTTELSEN	91
REGEL 157	NEKTE Å STARTE KAMPEN	91
REGEL 158	ROUGHING	91
REGEL 159	Å SLÅ	92
REGEL 160	SLÅ BENA UNDER EN MOTSTANDER (SLEW- FOOTING)	92
REGEL 161	SPEARING	92
REGEL 162	SPYTTING	93
REGEL 163	HÅNING	93
REGEL 164	LAGLEDER SOM GÅR UT PÅ ISEN	93
REGEL 165	KASTE KØLLEN ELLER ANNET OBJEKT	93
REGEL 166	FOR MANGE SPILLERE PÅ ISEN	94
REGEL 167	TRIPPING	95
REGEL 168	USPORTSLIG OPPTREDEN	95
REGEL 169	KVINNINGER- ULOVLIG TAKLING	97
SEKSJON 11 – STRAFFESLAG OG MÅL		98
REGEL 170	STRAFFESLAG ELLER STRAFFESLAGSKONKURRANSE	98
REGEL 171	TILDELING STRAFFESLAG/BREAKAWAY	98
REGEL 172	TILDELING STRAFFESLAG/INTERFERENCE ELLER KASTE OBJEKTER	99
REGEL 173	TILDELING STRAFFESLAG/TO SISTE MINUTTER ELLER SPILLEFORLENGELSEN	99
REGEL 174	TILDELING STRAFFESLAG/FLYTTET MÅLBURET	100
REGEL 175	TILDELING STRAFFESLAG/SPILLER LEGGER SEG PÅ PUCKEN	100
REGEL 176	PROSEDYRE FOR STRAFFESLAG/OVERSIKT	100
REGEL 177	PROSEDYRE FOR STRAFFESLAG/UTFØRELSE	101

REGEL 178	PROSEDYRE FOR STRAFFESLAG/DIVERSE SITUASJONER	102
REGEL 179	TILDELING AV MÅL	103
REGEL 180	TILDELING AV MÅL/BLOKKERING AV MÅLET	104
SEKSJON 12 – SPESIFIKKE MÅLVAKTSREGLER		105
REGEL 181	OPPVARMING FOR MÅLVAKT	105
REGEL 182	MÅLVAKT SOM KAPTEIN ELLER ASSISTERENDE KAPTEIN	105
REGEL 183	BESKYTTELSE AV MÅLVAKT	105
REGEL 184	MÅLVAKT OG MÅLFELTET	106
REGEL 185	MÅLVAKT OG MÅLFELTET/MÅL GODKJENNES	106
REGEL 186	MÅLVAKT OG MÅLFELTET/MÅL ANNULLERES	107
REGEL 187	MÅLVAKTSUTSTYR/GENERELT	107
REGEL 188	SPAKHANSKE/MÅLVAKT	108
REGEL 189	BRYST OG SKULDERBESKYTTELSE/MÅLVAKT	108
REGEL 190	ANSIKTSMASKE/MÅLVAKT	108
REGEL 191	KNEBESKYTTELSE/MÅLVAKT	108
REGEL 192	HALSBESKYTTELSE/MÅLVAKT	109
REGEL 193	LEGGSKINN/MÅLVAKT	109
REGEL 194	BUKSE/MÅLVAKT	109
REGEL 195	SKØYTER/MÅLVAKT	109
REGEL 196	MÅLVAKTENS KØLLE (SPAK)/MÅLVAKT	110
REGEL 197	DRAKTEN/MÅLVAKT	110
REGEL 198	HALSBESKYTTER/MÅLVAKT	111
REGEL 199	UNIFORMERING/MÅLVAKT	111
REGEL 200	UNDER SPILLET'S GANG/MÅLVAKT	111
REGEL 201	KASTE PUCKEN FREMOVER/MÅLVAKT	111
REGEL 202	MÅLVAKTSBYTTE	112
REGEL 203	ULOVLIG BYTTE/MÅLVAKT	112
REGEL 204	AVSLAG/MÅLVAKT	113
REGEL 205	ICING OG MÅLVAKTEN	113
REGEL 206	TIMEOUT OG MÅLVAKTEN	113
REGEL 207	MÅLVAKTSUTVISNINGER/OVERSIKT	113
REGEL 208	MÅLVAKTSUTVISNINGER/BESKRIVELSE	114
REGEL 209	OVER MIDTLINJEN/MÅLVAKT	114
REGEL 210	BRUKKET SPAK/MÅLVAKT	114
REGEL 211	FARLIG UTSTYR/MÅLVAKT	115
REGLENE 212-217	FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT	115
REGEL 212	FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT – JUSTERE UTSTYR	115
REGEL 213	FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT – FLYTTE MÅLBURET UT AV STILLING	116
REGEL 214	FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT – BLOKKERE PUCKEN LANGS VANTET	116
REGEL 215	FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT – GÅ TIL SPILLERBENKEN UNDER STOPP I SPILLET	117
REGEL 216	FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT – FJERNE ANSIKSMASKE	117
REGEL 217	FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT – SKYTE ELLER KASTE PUCKEN UT AV SPILL	117
REGEL 218	LEGGE PUCKEN PÅ MÅLNETTET/MÅLVAKT	117
REGEL 219	SLÅSSING/MÅLVAKT	117
REGEL 220	HOLDE PUCKEN I MÅLFELTET/MÅLVAKT	118

REGEL 221	HOLDE PUCKEN PÅ UTSIDEN AV MÅLFELTET/MÅLVAKT	118
REGEL 222	ULOVLIG BLOKKERING AV MÅLET ELLER SAMLE SNØ/MÅLVAKT	118
REGEL 223	FØRLATE MÅLFELTET VED BRÅK/MÅLVAKT	118
REGEL 224	FOR MANGE SPILLERE PÅ ISEN/MÅLVAKT	119
REGEL 225	STRAFFESLAG/FORSEELSE GJORT AV MÅLVAKT	119
REGEL 226	TILDELE MÅL/FORSEELSE GJORT AV MÅLVAKT	120
SAMMENDRAG AV STRAFFER		121
APPENDIX 1 – STATISTIKK		125
MÅL OG ASSIST (G OG A)		125
MÅL I TOMT BUR (EN)		125
SCORING MED LIKT ANTALL SPILLERE (EQ)		125
SCORING MED EKSTRA ANGRIPER (EA)		125
AVSLAG VUNNET/TAPT (FOW/FOL)		126
KAMPAVGJØRENDE SCORING (GWG)		126
MÅLVAKTS TAP (L)		126
MÅLVAKTS SEIER (W)		126
MÅL IMOT (GA)		126
GJENNOMSNITTLIG ANTALL MÅL I MOT (GAA)		126
SELVMÅL		126
ANTALL UTVISNINGSMINUTTER (PIM)		126
PLUSS/MINUS (+/-)		127
MÅLPOENG (P)		127
OVERTALLSSCORING (PPG)		127
REDNINGSPROSENT (SVS%)		127
UNDERTALLSSCORING (SHG)		127
SKUDD PÅ MÅL (SOG)		127
INGEN MÅL IMOT (SO)		127
TID PÅ ISEN (TOI)		127
DOMMERTEGN		128
HOVEDDOMMER TEGN		129
HOVEDDOMMER TEGN (KVINNER)		137
LINJEDOMMER TEGN		138
INDEX		141
NOTES		147

REGELBOK

REGEL 1 DET INTERNASJONALE ISHOCKEYFORBUNDET (IIHF) SOM STYRENDE ORGAN

- i. IIHF består av medlemsland som, når de blir med, forstår behovet for å delta under et regelverk basert på god sportsånd, uavhengig av nivå eller hvor kampen spilles.
- ii. Intensjonen til IIHF sitt regelverk er å fremme ferdigheter i et trygt miljø. Brudd på regelverket behandles av dommerne under kampen. Alvorlige forseelser kan bli gjenstand for ytterligere behandling av rett myndighet i henhold til «IIHF By-Laws and Disciplinary Code» eller i tråd med NIHF sitt regelverk for **disiplinære saker**.¹
- iii. En spiller, dommer, lagleder eller medlem av et nasjonalt forbund som kan knyttes til kampfiksing, vil bli straffet etter «IIHF's Code of Conduct».
- iv. Spillere som deltar i kamper nasjonalt eller internasjonalt gjør det med forståelse og respekt for dette regelverk og samtykker i å overholde det til enhver tid.
- v. **IIHF sin offisielle regelbok er gjeldende for alle IIHF konkurranser, Olympiske Leker og kvalifisering dertil og alle øvrige internasjonale kamper som er etablert av IIHF og som er definert i IIHF Bylaw 1300.**

¹ Norsk Tolkning – følger også NIHF sitt eget regelverk for disiplinære saker.

SEKSJON 1 KONKURRANSEREGLER

OVERSIKT—Konkurransereglene skal sikre rettferdighet på alle nivåer. Disse reglene anerkjenner behovet for like konkurransevilkår og ansvaret som påhviler nasjonale forbund, spillere og lagledere til å følge dem.

REGEL 2 KJØNNDELTAELSE

- i. Under IIHF-turneringer kan ingen menn delta under konkurranser for damer, og ingen damer kan delta under konkurranser for menn.

REGEL 3 SPILLETILLATELSE/ALDER

- i. For aldersbestemte turneringer, spesielt U18 og U20, er det både minimums- og maksimums-alder for spillerdeltakelse. Minimumsalder er 15 år.
- ii. En spiller som deltar i en U20 turnering må være født
 1. 2015 - mellom 1. januar 1995 og 31. desember 1999
 2. 2016 - mellom 1. januar 1996 og 31. desember 2000
 3. 2017 - mellom 1. januar 1997 og 31. desember 2001
 4. 2018 - mellom 1. januar 1998 og 31. desember 2002
- iii. En spiller som deltar i en U18 turnering må være født:
 1. 2015 - mellom 1. januar 1997 og 31. desember 1999
 2. 2016 - mellom 1. januar 1998 og 31. desember 2000
 3. 2017 - mellom 1. januar 1999 og 31. desember 2001
 4. 2018 - mellom 1. januar 2000 og 31. desember 2002

REGEL 4 DOMMERE

For all informasjon vedrørende dommere, deres oppgaver, ansvar, utstyr osv., se «IIHF's Officiating Procedure Manual».

- i. Alle dommerens avgjørelser skal baseres på forståelse og tolkning av dette regelverket på en objektiv måte.
- ii. Tre-dommersystem (en hoveddommer og to linjedommere) eller fire-dommersystem (to hoveddommere og to linjedommere) skal benyttes i alle IIHF-mesterskap, turneringer og internasjonale landskamper. Oppgavene til hoveddommer og linjedommer er de samme i begge systemene.
- iii. De nasjonale forbund har myndighet til å benytte to-dommersystem (to dommere som jobber som både hoveddommer og linjedommer) eller annet dommersystem i kamper som er helt under deres ansvar.
- iv. Videomåldommersystem er obligatorisk kun for spesifikke IIHF-konkurranser.

REGEL 5 RETTE MYNDIGHET

- i. «Rette myndighet» refererer spesifikt til de styrende organer av den aktuelle kampen som spilles. I tillegg til dommerne skal hver kamp under IIHF-mesterskap overvåkes av dommersensor og helst en disiplinærkomite eller representant fra sådan. Handlinger som åpenbart mangler respekt for spillereglene kan bli behandlet etter kampen av de rette myndighetene.
- ii. Funksjon og ansvar for «rette myndighet» er skissert i «IIHF's Disciplinary Code».²

REGEL 6 DOPING

- i. Medlemskap i IIHF omfatter aksept av World Anti-Doping Code og krever at policy, regler og program knyttet til det nasjonale forbund er i samsvar med disse dopingregler.
- ii. Protokoll og detaljer om doping-standarter og prosedyrer er skissert i IIHF sin medisinske forskrift.

REGEL 7 TERMINOLOGI

AGGRESSOR – En spiller i en konfrontasjon som slår mot en motstander som enten er uvillig eller ute av stand til å forsvare seg.

ANGRIPENDE DEL/FORSVARENDE DEL – Ved å dele banen i to ved å bruke midtlinjen er del laget som er nærmest sitt eget mål på den forsvarende del av banen og det laget som er lengst fra sitt mål på den angripende del av banen.

ANSIKTSBESKYTTELSE (UTESPILLER) - Heldekkende ansiktsbeskyttelse, festet til utespillerens hjelm, som dekker hele spillerens ansikt.

ALDERSGRUPPERING – En spiller tilhører den samme aldersgruppen hele sesongen (f.eks. en spiller som tilhører U18 gruppen for en sesong skal følge alle regler for denne gruppen, uavhengig av hvilken turnering han deltar i).

ANSIKTSMASKE (MÅLVAKT) - Vanlig ishockeyhjelm med ansiktsbeskyttelse eller målvaktmaske.

BREAKWAY – Enhver situasjon i løpet av kampen som tilfredsstillende følgende kriterier; (1) En angripende spiller som har kontroll på pucken eller er i en klar posisjon til å få kontroll på en løs puck og som er alene mot målvakten; (2) den

² NIHF's egne regler for Disiplinære straffer og Disiplinærutvalget er også gjeldende.

angripende spilleren har ingen motstandere mellom seg og målet; (3) pucken er helt utenfor forsvarssonen til den angripende spilleren; (4) den angripende spilleren har en rimelig scoringmulighet.

BRUKKET KØLLE - En kølle som ikke er helt intakt, har brukket blad eller skaft, skal ikke lenger anses som hel.

DOMMER - Hoveddommer eller linjedommer.

KONFRONTASJON – Enhver hendelse der motstanderne initierer fysisk kontakt på en usportslig måte.

KONTROLL PÅ/BESITTELSE AV PUCKEN - Kontroll betyr å ha pucken på køllen.

- Kontroll på pucken er en spiller som har pucken på køllen eller bruker hånden eller foten til å beholde pucken. Dersom pucken berøres av en annen spiller eller dens utstyr, treffer målet eller blir fri på en annen måte, anses spilleren ikke lenger å ha kontroll på pucken.
- Besittelse av pucken er den spiller som har pucken på køllen, med vilje styrer den til en medspiller eller blokkerer pucken. Enhver tilfeldig kontakt eller styring av en motspiller, målburet eller vantet er ikke å være i besittelse av pucken. Den spilleren som sist var borti pucken, bortsett fra målvakten, kan bli taklet lovlig, så lenge taklingen skjer umiddelbart etter at spilleren mistet pucken.

LAGLEDER - Ethvert medlem av et lag som ikke er kledd for å spille kamp, inkludert (men ikke begrenset til) treneren, assistenttrener, materialforvalter, lege, fysioterapeut etc.

LITEN STRAFF/ LAGSTRAFF - En liten straff er to minutters utvisning tildelt en spesifikk spiller. En lagstraff er også to minutters utvisning tildelt laget og ikke en spesifikk spiller. Lagstraff skal sones av en spiller, utpekt av treneren igjennom kapteinen, som var på isen da dommeren stoppet spillet, dersom ikke annet er spesifisert i reglene.

MINST LITEN STRAFF - Dersom en utvisning beskrives som «minst liten straff», kan denne forseelsen også straffes med stor straff og automatisk liten disiplinærstraff eller matchstraff.

MÅLLINJEN/ ICINGLINJEN - Den røde linjen i endesonene som strekker seg over hele isens bredde er delt i to deler. Den delen av linjen som er mellom målstengene kalles mållinjen, og de to delene på hver sin side av målet kalles icinglinjen. Når det gjelder hele linjen vil icinglinjen brukes.

TRENER - Treneren er laglederen som er ansvarlig for alle beslutninger vedrørende lagets strategi, spillerbytter og til å utpeke spillere som skal sone målvaktstraffer eller lagstraffer og utføre straffeslag i straffeslagskonkurranser. Trenerens handlinger under en kamp (som starter to timer før første avslag og inntil siste sluttsignal, inkludert spilleforlengelse og/eller straffeslagskonkurranse) inkluderer all direkte og/eller indirekte kommunikasjon på enhver måte med andre lagledere og dommere knyttet direkte til og/eller indirekte til alle aspekter av kampen.

RETT MYNDIGHET - Det styrende eller dømmende organ som overvåker spillere og ledere under gjennomføringen av en kamp.

SPILLEOMRÅDE/BANEN - Det tredimensjonale området over isen omgitt av vantet og beskyttelsesglasset, men ikke begrenset av høyden på glasset eller vantet.

SPILLERE - Viser til både utespillere (forsvarsspillere eller angrepsspillere) og målvakter.

SPILLET - Spill når tiden løper.

TERRITORIAL FORDEL - Enhver situasjon som flytter pucken nærmere angrepssonen er å anse som territorial fordel, og enhver situasjon som flytter pucken nærmere forsvarssonen er å anse som ikke territorial fordel.

SEKSJON 2 BANEN

OVERSIKT— Ishockey skal spilles på en isflate som merkes etter disse regler. Banen skal settes opp rettferdig og sikkert for spillerne og på en måte som også tar hensyn til tilskuernes sikkerhet. Det skal ikke forekomme noen form for merking på isen, vantet, beskyttelsesglass, nett, mål eller på installasjoner som hører til banen og dets omgivelser utover det som er spesifisert i «IIHF's Marketing Regulations».³

Alle avvik fra disse reglene gjeldende en IIHF turnering skal godkjennes av IIHF. For retningslinjer og anleggskrav til arenaer, se relevante manualer.

REGEL 8 ISFLATE/KLAR TIL KAMP

- i. Ishockey skal spilles på en hvit isflate som kalles banen. Banen skal være av en slik kvalitet at den kan godkjennes for spill av dommerne.
- ii. Isflaten lages av vann og kjemikalier til en konsistent kvalitet på alle områder, og må være skikkelig frosset av et pålitelig system for kjøling for å sikre stabil temperatur og tetthet eller av naturlige årsaker.
- iii. Hvis, før eller under spillets gang, noen del av isen eller banen blir ødelagt, skal dommerne umiddelbart stoppe spillet og sørge for at nødvendige reparasjoner blir gjort, før spillet gjenopptas.
- iv. Dersom reparasjonene på isen eller banen vil forsinke spillet urimelig, har dommeren rett til å sende lagene i garderoben inntil banen anses skikket til å gjenoppta spillet. Hvis problemene ikke kan løses innen kort tid eller spillernes sikkerhet settes i fare, har dommerne rett til å utsette kampen til banen er klar igjen.
- v. Dersom en slik situasjon oppstår innenfor de siste fem minuttene av en periode, kan dommeren bestemme at pausen skal starte umiddelbart. Resten av den aktuelle perioden vil bli spilt når banen er reparert og pausetiden er fullført. Når spillet gjenopptas, forsvarer lagene det samme målet som før spillet ble utsatt, og ved periodeslutt bytter lagene side og neste periode starter opp uten nødvendig pause.
- vi. Dersom spilleområdet blir påvirket av tåke eller annen ugjennomsiktig luft, skal dommeren stoppe spillet og vente til luften i arenaen er tilstrekkelig klar, slik at både spillernes og tilskuernes sikkerhet ivaretas.

REGEL 9 SPILLERBENKENE

- i. Selv om spillerbenkene ikke er en del av isflaten, skal de betraktes som en del av banen og er berørt av alle regler gjeldende for isflaten.

- ii. Kun spillere som har skiftet til kamp og ikke mer enn åtte ledere kan oppholde seg på spillerbenken under spillets gang.
- iii. Alle baner skal være utstyrt med to identiske benker som ikke gir fordel til noen av lagene.
- iv. Starten av hver benk skal være 2 meter fra midtlinjen, lengden skal være minimum 10 meter og bredden skal være minimum 1,5 meter.
- v. Hver spillerbenk skal ha minst to dører, en i hver ende.
- vi. Benkene skal plasseres på samme side av banen og på motsatt side av straffebenkene og tidtakerbenken.
- vii. Lagene skal bruke same spillerbenk igjennom hele kampen.
- viii. Spillerbenkene skal være beskyttet mot adgang fra andre personer enn spillerne og lagledelsen. Eneste åpning skal være mot isflaten.
- ix. Hjemmelaget har rett til å velge spillerbenk først.

REGEL 10 STRAFFEBENKENE

- i. En straffebenk for hvert lag skal plasseres på hver sin side av tidtakerbenken og på tvers over det respektive lags spillerbenk. Begge straffebenkene skal ha samme størrelse og kvalitet og ikke gi fordel til noen av lagene.
- ii. Lagene skal benytte straffebenken rett overfor sin egen spillerbenk og skal bruke samme straffebenk igjennom hele kampen.
- iii. Straffebenkene skal ha én dør hver som opereres av straffetidtakeren.
- iv. Ingen andre enn de utviste spillerne og de ansvarlige funksjonærer skal ha adgang til straffebenkene.
- v. Straffebenkene til begge lag skal være i nøytral sone.

REGEL 11 GJENSTANDER PÅ ISEN

- i. Det er kun spillere og dommere som skal oppholde seg på isflaten. Enhver gjenstand som ikke er direkte relatert til aktørene og deres utstyr, eller pucken, skal ikke være på isflaten. Dersom noe kastes inn på banen, skal dommeren umiddelbart stoppe kampen. Spillet skal gjenoptas når isen er ryddet for slike objekter.

REGEL 12 BANENS STØRRELSE

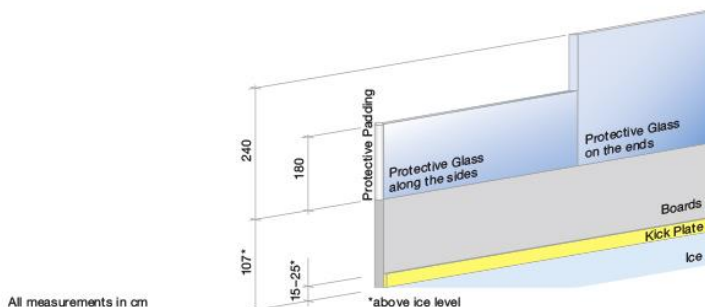
- i. For IIHF mesterskap er anbefalt størrelse på banen 60 meter (197') lang og 25-30 meter bred (82' - 98'5").
- ii. Hjørnene skal være runde som buen i en sirkel med radius på 7 – 8,5 m (23' - 28').
- iii. I land hvor størrelsene i regel 12-i og 12-ii ikke er mulig, kan andre størrelser tillates, så lenge de er godkjent av IIHF før konkurransen, turneringen eller kampen er gjennomført.

- iv. For IIHF verdensmesterskap skal den offisielle dimensjonen på banen være 60 meter (197') lang og 30 meter (98'5") bred.

REGEL 13 VANTET

- i. Isflaten skal omgis av et vant laget av tre eller glassfiber, og som skal være hvit av farge.
- ii. Avstanden mellom bordene/platene skal ikke være større enn 3 mm.
- iii. Vantene skal være slik konstruert at overflaten som vender mot isen skal være glatt og uten fremspringende deler som kan skade spillerne eller unaturlig endrer retning på pucken.
- iv. Vantet skal ha en høyde over isen på 107 cm (42").
- v. Det skal være montert en sparkeplate nederst på vantet. Sparkeplaten skal ha gul farge og ha en høyde på mellom 15 og 25 cm (6"-10") over isens nivå.
- vi. Festet til toppen av vantet skal det være en blå topplist som strekker seg rundt hele banen for å markere hvor vantet slutter og beskyttelsesglasset begynner. Toppen skal være 110 cm (43 5/16 ") fra gulvet under isen.

REGEL 14 BESKYTTELSEGLASS



- i. Over vantet monteres plexiglass eller lignende akrylmateriale som er 12-15 mm (1/2"-5/8") tykt, gjennomsiktig og av høy holdbarhet. Beskyttelsesglasset monteres med stolper som gjør at glasset er fleksibelt. Dette er obligatorisk for alle IIHF-mesterskap.
- ii. Beskyttelsesglasset skal være 2,4 meter (7') høyt bak mål og minimum 4 meter (13' 1 1/2") fra icinglinjen mot blålinjen. Beskyttelsesglasset skal være 1,8 meter (5' 11") høyt på langsidene, bortsett foran spillerbenkene.
- iii. Det skal ikke være beskyttelsesglass foran spillerbenkene, men det må være beskyttelsesglass i tilsvarende høyde som angitt i 14-ii bak og på sidene av spillerbenkene og straffebenkene. Det skal være montert polstret beskyttelse i enden av beskyttelsesglasset alle steder hvor

glassene stopper. Polstringen skal være like høy som beskyttelsesglasset.

- iv. Alle beskyttelsesglass og deres festeanordninger skal monteres på vantet på den siden som vender bort fra isflaten.
- v. Åpningen mellom glassene skal ikke være større enn 5 mm (3/16").
- vi. Det skal ikke forekomme åpninger i selve beskyttelsesglasset, bortsett fra et rundt hull på 10 cm (4") i diameter foran tidtakerbenken.
- vii. Beskyttelsesglasset skal monteres på en slik måte at et enkelt glass kan erstattes, uten at det påvirker de øvrige glassene.

REGEL 15 BESKYTTELSESNETT

- i. Det skal monteres beskyttelsesnett over kortvantet og beskyttelsesglasset bak mål og minimum til icinglinjen.
- ii. Beskyttelsesnett bak begge mål er obligatorisk i IIHF-mesterskap.

REGEL 16 DØRENE

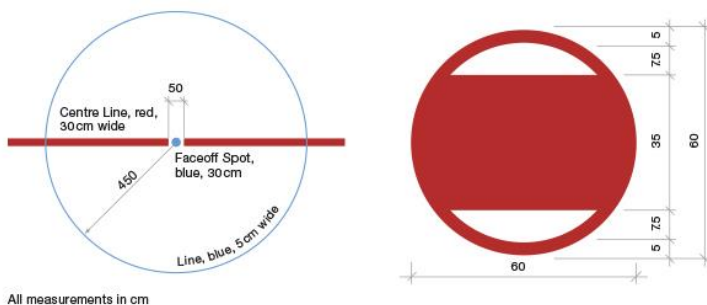
- i. Alle dører som gir adgang til isflaten må hengsles slik at de åpnes bort fra isflaten.
- ii. Åpningen mellom døren og vantet skal ikke være større enn 5 mm (3/16").

REGEL 17 MERKING ISFLATEN/SONER

- i. Isflaten skal deles i lengden med 5 linjer. Linjene trekkes over hele isflaten på tvers av banen og forlenges vertikalt til toppen av vantet: mållinje, blålinje, midtlinje, blålinje og mållinje.
- ii. De tre linjene i midten bestemmer de 3 sonene definert som forsvarssonen, nøytral sone og angrepssonen. Sonene blir etablert som følger, mållinje til blålinje, blålinje til blålinje og blålinje til mållinje, målt fra midten av hver linje.
- iii. Midtlinjen skal gå på tvers av banen, midtveis mellom begge icinglinjene. Den skal være 30 cm (12") bred og rød av farge. Linjen skal markeres på sparkeplaten og oppover vantet. På de banene hvor det er tillatt med reklame på vantene, skal linjene minimum være markert på sparkeplatene.
- iv. De to icinglinjene skal markeres 4 m (13' 1 1/2") fra hver ende av banen, være 5 cm (2") brede og røde av farge.
- v. Blålinjen skal være 22,86 meter (75') fra hver ende av banen og 30 cm (12") bred. Linjen skal markeres på sparkeplaten og oppover vantet. På de banene hvor det er tillatt med reklame på vantene, skal linjene minimum være markert på sparkeplatene.

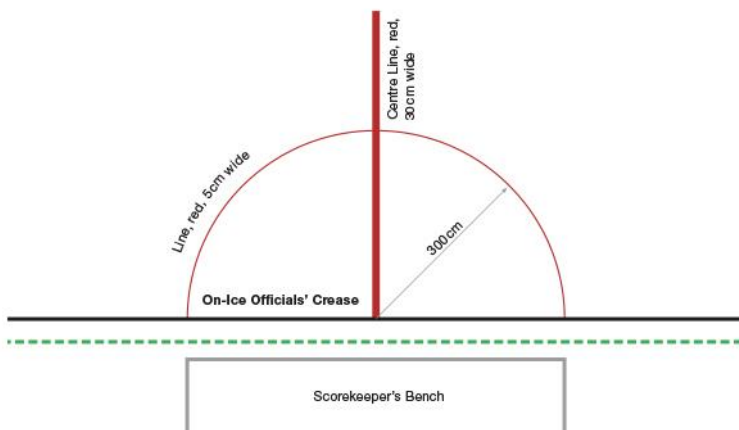
to avslagspunkt i hver endesone, ett på hver side av målet. På hver side av avslagspunktene skal det markeres en dobbel «L».

- vi. Avslagspunktene i endesonen skal være 6 meter (19' 8½") fra icinglinjen og 7 meter (23') fra midten av banen.



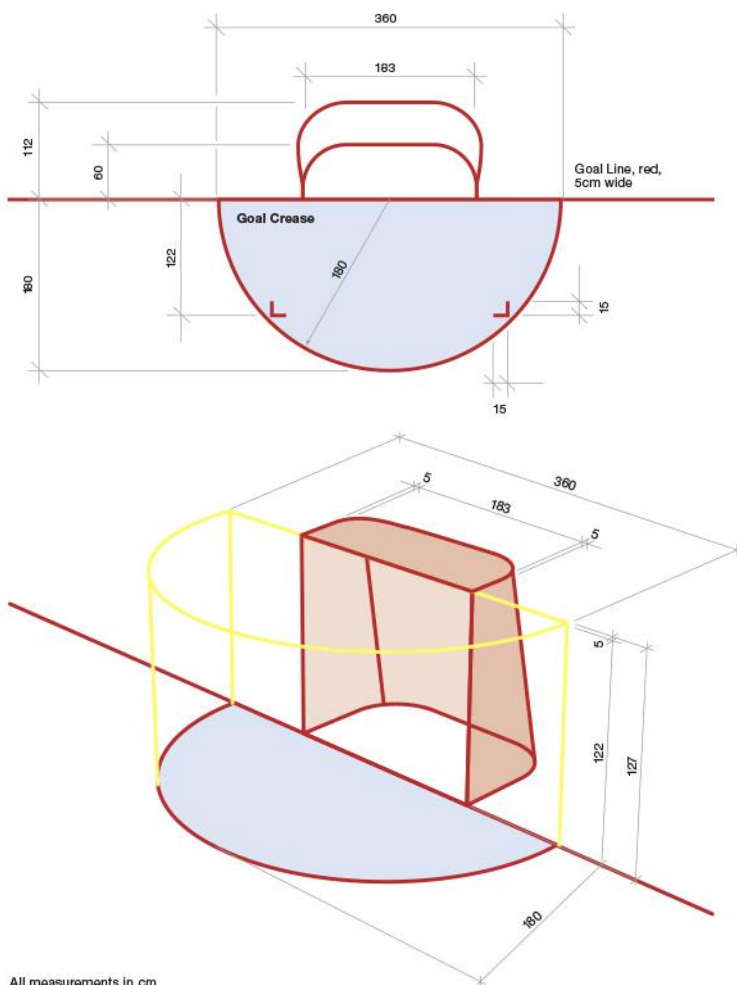
REGEL 19 MERKING ISFLATEN/FELTER

- i. Det er tre felt på banen, ett for målvakten foran hvert mål, og et langs vantet foran tidtakerbenken til dommerne.
- ii. Dommerfeltet skal tegnes i en halvsirkel med en radius på 3 meter (9' 10") markert med en 5 cm (2") bred linje i rødt rett foran tidtakerbenken. Når dommerne er i dialog med hverandre i dommerfeltet eller rapporterer til tidtakerbenken, tillates ikke spillerne å oppholde seg der.



- iii. Foran hvert mål skal det avmerkes et målfelt med en 5 cm (2") bred rød linje.
- iv. Målfeltet skal være farget i lys blått. Isflaten inne i målet, fra mållinjen og bakover til nettet skal være farget hvit.

- v. Målfeltet omfatter også rommet som er avgrenset av målfeltets linje, linjen inkludert, og vertikalt til toppen av målets tverrigger.
- vi. Målfeltet skal markeres på følgende måte:
 1. En halvsirkel med en radius på 180 cm (71') og bredde på 5 cm (2") skal avmerkes med målets midtpunkt som sirkelens midtpunkt.
 2. I tillegg skal en «L» - formet markering, 15 cm (6") i lengde og 5 cm (2") i bredde (begge linjer) avmerkes på isen på hver av halvsirkelens hjørner i front.
 3. «L» - formens markering skal måles ved å tegne en imaginær linje på 122 cm (48') fra icinglinjen til halvsirkelens kant. «L» - formen skal avmerkes på dette sted.
- vii. Målingene av feltene skal tas fra den ytre kanten av linjene slik at den fulle tykkelsen av linjene er ansett som en del av feltet.



All measurements in cm

REGEL 20 MÅLBURET

- i. Banen skal ha to målbur som skal plasseres i hver sin ende av banen.
- ii. Målburet består av målramme og målnett.
- iii. Den åpne delen av målet skal være mot midten av isen.
- iv. Målburet skal plasseres midt på icinglinjen i hver sin ende av banen og på en slik måte at de blir stående i samme posisjon gjennom hele kampen. I de øverste IIHF-mesterskap er det obligatorisk med fleksible mål-pigger for å holde målet på plass, men på en slik måte at målet kommer ut av stilling ved betydelig kontakt. Det anbefales også å benytte slike i alle andre kamper. Hull til disse fleksible mål-piggene skal plasseres midt på icinglinjens bredde.
- v. Målstengene skal være i rett vinkel med isen og strekke seg 1,22 meter (4') over isens overflate, og avstanden mellom målstengene skal være 1,83 meter (6') målt innvendig. Stengene skal på toppen forbindes med en tverrligger av samme materiale. Den utvendige diameteren på stolpene og tverrliggeren skal være 5 cm (2").
- vi. **Stengene og tverrliggeren skal være røde av farge. Alle andre deler av målburet skal være hvitt.**
- vii. Målstolpene og tverrliggeren skal suppleres med en ramme som målnettet festes i, slik at målets dybde fra forreste kant av mållinjen til det dypeste punkt i nettets bakvegg ikke overstiger 1,12 meter (3'8") og ikke er under 0,60 meter (2'). Målburets rammeverk skal være hvitt.
- viii. Til baksiden av målets rammeverk skal det festes et hvitt nett av nylon som er konstruert slik at pucken ikke skal kunne bli liggende på nettets utside, likevel skal det festes slik at pucken forblir innenfor målets rammer.
- ix. Dommerne skal sjekke målnettet før start av hver periode. Dersom det er skade eller hull i nettet, skal dette repareres før kampen kan starte.
- x. Innvendig rammeverk, unntatt målets stolper og tverrligger, skal polstres med hvitt materiale. Polstringen av bunnplaten skal starte ikke mindre enn 10 cm (4") fra stolpen og på en slik måte at den ikke hindrer hele pucken i å passere mållinjen.

SEKSJON 3 LAG OG SPILLERE

OVERSIKT—En ishockeykamp er en konkurranse mellom to lag som ledes av dommeren.

For konsistens i regelboken er alle benevnelser om kjønn angitt som han. Alle regler gjelder likt for kvinner, unntatt der det er angitt.

REGEL 21 LAGSAMMENSETNING

- i. For å kunne starte en kamp må et lag ha minst fem utespillere og en målvakt.

REGEL 22 TAPT KAMP

- i. Hvis, når begge lagene er på isen, et av lagene nekter å spille etter å ha blitt beordret av dommeren til å spille, skal dommeren gi en advarsel til lagkapteinen og gi laget 30 sekunder til å starte spillet igjen. Hvis laget, innen utløpet av 30 sekunder, fortsatt ikke vil spille, skal laget idømmes lagstraff. Hvis det blir en gjentakelse av samme situasjon, skal dommeren stoppe kampen og rapportere til rett myndighet for videre behandling.
- ii. Hvis et lag, som ikke er på isen, ikke går ut på isen for å starte spillet når dommeren gjennom kapteinen, laglederen eller treneren har beordret dette, skal dommeren gi det nektende laget en 2 minutters tidsfrist for å gjenoppta spillet. Hvis laget starter spillet innen disse to minuttene har gått, skal laget idømmes lagstraff. Hvis laget, innen utløpet av 2 minutter, fortsatt ikke vil gå på isen, skal dommeren stoppe kampen og rapportere saken til rett myndighet for videre behandling.
- iii. Et lag som nekter å starte spillet med korrekt antall spillere på isen, vil tape kampen.
- iv. Hvis, i løpet av kampen, et av lagene ikke kan stille korrekt antall spillere på isen grunnet utvisninger eller skader, skal dommeren erklære kampen for tapt og rapport skal leveres rett myndighet.
- v. Dersom et lag nekter å delta i straffeslagskonkurransen, vil motstanderen bli tilkjent seieren.

REGEL 23 ULOVLIG SPILLER

- i. En spiller må oppfylle kriteriene fra både IIHF og hans nasjonale forbund, før han kan delta i en kamp. Nærmere bestemt, må han ha riktig nasjonalitet og alder og være oppført i påmeldingslisten før mesterskapet, turneringen eller kampen, og i tillegg kampprotokollen.

- ii. Den avgjørende faktor for en spillers lovlighet er spillerens navn (ikke draktnummer) korrekt listet opp på kampprotokollen.
- iii. Mål til et lag skal ikke godkjennes dersom en ulovlig spiller fra det laget er på isen idet målet blir scoret og feilen blir oppdaget og informert om til dommeren før det påfølgende avslaget. Eventuelle tidligere mål scoret av den ulovlige spilleren kan ikke annulleres.
- iv. Dersom en spiller som er idømt straff blir funnet ulovlig mens han soner straffen, skal han fjernes for resten av kampen og en utespiller utpekt av treneren igjennom kapteinen skal sone resten av hans straff.
- v. Dersom en spiller deltar ulovlig i kampen skal han, uten tildeling av straff, fjernes for resten av kampen.
- vi. Alle hendelser vedrørende ulovlig spiller skal rapporteres til rett myndighet.

REGEL 24 SPILLERE I DRAKT

- i. Seksti minutter før kampen, skal laglederen eller treneren for hvert lag levere matchprotokollen med navn og draktnummer på de spillerne som er spilleberettiget for den aktuelle kampen, inkludert navnet på kapteinen og assisterende kapteiner, til dommeren eller protokollfører.
- ii. I IIHF-turneringer skal en representant fra hvert lag bekrefte lineup senest to minutter før start. Men spillere kan legges til eller trekkes fra helt fram til første avslag.
- iii. Bortsett fra en tredje målvakt⁴ skal ingen endringer eller tillegg tillates i lagoppstilling etter at kampen har startet.
- iv. Ingen lagleder (trener, assistenttrener, general manager, eller andre) tillates å gå på isen uten samtykke fra en dommer, unntatt når en skal behandle en skadet spiller.
- v. Hvert lag har lov til å bruke maksimum 20 spillere og 2 målvakter i en kamp.
- vi. Alle spillere skal ha kølle, skøyter og fullt beskyttelsesutstyr for å delta i en kamp. Fullt beskyttelsesutstyr består av skøyter, hansker, susp, albuebeskyttelse, skulderbeskyttelse, leggskin, hjelm med heldekkende ansiktsmaske eller visir, ishockeybukse og drakt.
- vii. Alt beskyttelsesutstyr skal bæres helt under drakten, bortsett fra hansker, hjelm og målvaktens leggskin.
- viii. Ingen oppvarming skal tillates noen spillere etter slutten av første eller andre periode, eller ved stopp i spillet.
- ix. Kun spilleberettigede spillere tillates å føres opp på matchprotokollen og delta i en kamp.

⁴ Tredje målvakt gjelder ikke for vanlige norske kamper. Resten av regelen er gjeldende. Se for øvrig

Kampreglementet til IIHF.

- x. Spillere som er registrert på lagoppstilling til en turnering, men ikke er oppført på matchprotokollen, skal tillattes å delta på oppvarming.

REGEL 25 LAGLEDELSE

- i. Ethvert lag må ha minst én lagleder på benken, som skal fungere som trener, og minst én kvalifisert fysioterapeut eller lignende til å behandle spillere ved skade.

REGEL 26 LAGLEDELSE OG TEKNOLOGI

- i. Ingen lagleder som står på eller nær spillerbenken under kampen tillates å benytte noen form for teknologi, unntatt radiokontakt med en assistenttrener i presseboksen. Dette inkluderer, men er ikke begrenset til, videoapparat, datamaskiner, smarttelefoner, iPads, eller andre former for elektronisk hjelp eller konsultasjon.

REGEL 27 SPILLERE PÅ ISEN UNDER KAMPEN

- i. Et lag tillates ikke å ha mindre enn fire spillere (en målvakt og tre utespillere, forårsaket av utvisninger) eller mer enn seks spillere (en målvakt og fem utespillere eller seks utespillere) på isen under spillets gang.
- ii. Utespillerne kan bevege seg fritt og spille i hvilke posisjoner de ønsker under kampen, men de seks standardposisjonene er målvakt, venstre forsvarer, høyre forsvarer, senter, venstre ving og høyre ving.
- iii. Hvert lag tillates kun å ha én målvakt på isen under spillets gang. Denne målvakten kan byttes ut og erstattes med en utespiller. Denne spilleren skal imidlertid ikke inneha de samme privilegiene som en ordinær målvakt, enten det gjelder utstyr, blokkering av pucken eller fysisk kontakt med motspillere.

REGEL 28 KAPTEIN OG ASSISTERENDE KAPTEIN

- i. Hvert lag skal utpeke en kaptein og ikke mer enn to assisterende kapteiner blant utespillerne på matchprotokollen. Et lag kan unngå å velge en kaptein og i stedet velge tre assisterende kapteiner.
- ii. Et lag kan ikke bytte kaptein eller assisterende kaptein under kampen. Dersom kapteinen er utvist fra resten av kampen eller skadet, vil en av de assisterende kapteinene overta hans rettigheter.
- iii. Kapteinen skal bære bokstaven «C» og de assisterende kapteinene «A» foran på drakten. Bokstavene skal være 8 cm (3 1/8") høye, festes lett synlige foran og være i en farge som står i kontrast til drakten.

- iv. På isen er det bare de ovennevnte spillerne, hvis de ikke er utvist, som har rett til å spørre dommeren om regeltolkninger som måtte oppstå under spillets gang.
- v. Hvis både kapteinen og den assisterende kapteinen er på isen samtidig, er det kun kapteinen som har privilegiet av å konversere med dommeren.
- vi. Hvis kapteinen eller en av de assisterende kapteinene ikke er på isen, kan de ikke komme fra benken for å diskutere en avgjørelse med dommeren, unntatt hvis han er invitert av dommeren. Dersom kapteinen kommer fra spillerbenken uten å ha blitt invitert, skal dommeren sende ham tilbake og advare treneren om at nytt brudd på denne regel vil medføre straff for dårlig oppførsel.
- vii. Å klage på en utvisning er ikke å be om en tolkning eller forklaring, og skal medføre straff for dårlig oppførsel.

SEKSJON 4 UTESPILLERNES UTSTYR

OVERSIKT: Utespillernes utstyr består av kølle, skøyter, beskyttelsesutstyr og drakt. Alt beskyttelsesutstyr, unntatt hansker, hjelm og skøyter, må bæres helt under drakten. Utstyr må samsvare med sikkerhetsstandarder og brukes kun for å beskytte utespillerne, ikke for å forsterke eller forbedre spillernes evne eller å forårsake skade på en motstander. Fullt utstyr, inkludert hjelm, må brukes på riktig måte under oppvarming.

REGEL 29 FARLIG UTSTYR

- i. Ulovlig utstyr, utstyr som ikke tilfredsstillere IIHF's standarder og utstyr som anses som uakseptabelt for spill er alle klassifisert som farlig utstyr og kan straffes i tråd med regel 128.
- ii. Dommeren kan, når som helst og på eget initiativ, foreta måling av hvilket som helst utstyr. Dersom dommeren bedømmer at utstyret ikke følger IIHF-standarder definert i disse regler, skal utstyret bli ansett som farlig utstyr og konfiskeres.
- iii. En spiller som bruker farlig utstyr skal bli sendt av isen og laget hans skal få en advarsel av dommeren. Spilleren skal ikke tillates å fortsette kampen før det ulovlige utstyret er korrigert eller fjernet
- iv. Farlig utstyr er å bruke visir på en slik måte at det kan skade en motspiller, bruke ikke godkjent utstyr, bruke farlig eller ulovlige skøyter eller kølle, ikke ha alt utstyret under drakten (bortsett fra hansker, skøyter og hjelm) og fjerne hele eller deler av håndflaten i en eller begge hanskene.

REGEL 30 ALBUEBESKYTTER

- i. Albuebeskyttere skal ha en myk beskyttende ytre del av svamp gummi eller lignende materiale på minst 1,27 cm (1/2") tykkelse.

REGEL 31 ANSIKTSBESKYTTELSE OG TANNBESKYTTELSE

- i. Det er to tillatte typer beskyttelse som kan festes til forsiden av hjelmen: heldekkende ansiktsbeskyttelse og visir.
- ii. Visiret skal festes slik at det beskytter øynene og nedre del av nesen både i front og til siden.
- iii. Hvert lands forbund som deltar i et IIHF-mesterskap skal sørge for at alle dets spillere er utstyrt med hjelm laget spesielt for ishockey og hvor det anses nødvendig, et visir eller heldekkende ansiktsbeskyttelse som er forskriftsmessig festet til hjelmen, slik at hensikten med utformingen av beskyttelsesutstyret oppfylles.

- iv. Alle mannlige spillere født etter 31. desember 1974 skal bruke visir som et minimum.
- v. Alle kvinnelige spillere skal bruke heldekkende ansiktsbeskyttelse.
- vi. Alle utespillere i kategorien U18 og yngre skal bruke heldekkende ansiktsbeskyttelse konstruert på en slik måte at verken pucken eller et kølleblad kan komme igjennom noen av åpningene.
- vii. En utespiller tillates ikke å bruke farget/tonet visir eller farget/tonet heldekkende ansiktsbeskyttelse.
- viii. Dersom en utespillers visir eller heldekkende ansiktsbeskyttelse sprekker eller blir ødelagt tillates han å fullføre byttet. Når spilleren forlater isen skal han reparere eller erstatte det skadede utstyret før han kan delta i kampen igjen.
- ix. Alle spillere i kategorien U20 skal bruke tannbeskyttelse.

REGEL 32 FLUORISERENDE MATERIALE

- i. Fluoriserende farger er ikke tillat på noe utstyr, klær eller drakt på noen spillere på isen.

REGEL 33 HANSKER

- i. Utespillernes hansker må dekke hånden og håndleddet og være av hensiktsmessig utforming.
Baksiden av hanskene skal være av et mykt materiale og ha ingen andre objekter enn beskyttelse sydd inn i dem.

REGEL 34 HJELM

- i. I kamper (ordinær tid, spilleforlengelse og straffeslagskonkurranse) og ved oppvarming til kamper, skal alle spillere bruke en ishockeyhjelm som tilfredsstillende internasjonale standarder og med hakeremmen forsvarlig festet.
- ii. I tilfeller hvor en utespiller ikke har på seg hjelm under oppvarming før en kamp i internasjonale konkurranser, skal stand-by dommeren rapportere til turneringsleder som videre skal rapportere til Direktoratet eller til IIHF's disiplinærkomité. I nasjonale konkurranser skal denne prosedyren følge de nasjonale regler for slike tilfeller.
- iii. Hjelmen skal bæres slik at det ikke er mer enn en fingerbredde mellom øyebrynet og kanten på hjelmen, og det skal kun være plass til en finger mellom hakeremmen og haken.
- iv. Hvis en spiller skulle miste hjelmen mens spillet er i gang, må han straks begi seg til spillerbenken. Spilleren kan ikke røre pucken eller delta i spillet på noen måte. Spilleren tillates heller ikke å ta på seg hjelmen under spillets gang, selv om han ikke deltar i spillet.

- v. En utespiller kan ikke slå av motstanderens hjelm med vilje, i den hensikt å få ham til å forlate isen.
- vi. Utespillernes hjelmer kan ikke ha noen form av design eller skrift, bortsett fra å vise spillernummer eller offisiell lisensiert reklame.
- vii. Utespillerne skal også bruke hjelmene når de sitter på spillerbenkene eller på straffebenkene, bortsett fra når hjelmen blir rengjort eller reparert.

REGEL 35 HALSBESKYTTELSE UTESPILLERE

- i. Alle spillere i kategorien under-18 år og yngre, uavhengig hvilken turnering, kamp eller mesterskap de deltar i, skal bruke halsbeskyttelse.

REGEL 36 LEGGBESKYTTERE

- i. Utespillernes leggbeskyttere må være av en størrelse som gjør det mulig for dem å passe inn i standard ishockeystrømper. Ingen utstikkere fra eller tillegg til de produserte leggbeskyttere er tillatt.

REGEL 37 SKØYTER/UTESPILLER

- i. Skøytene skal bestå av fire deler: skøytesko, skøytestål, skøytestål holder og skøytelisser.
- ii. Skøyteskoen må samsvare med foten til utespilleren og ikke være urimelig bred eller lang, eller ha noen deler påskrudd el.
- iii. Skøytestålet må være glatt fra foran til bak og sikret i skøytestålholderen til alle tider. Det kan ikke ha en pigg, slik som kunstløpsskøyter har.
- iv. Forsiden og baksiden av skøytestålet må være dekket av skøytestålholderen, slik at ingen del av endene stikker ut. Skøytestålet må ikke stikke ut fremme eller bak, slik som vi ser på lengdeløpsskøyter.
- v. Ingen mekaniske deler eller enhver annen del kan festes til skøytene for å hjelpe utespillerens fart eller evne.
- vi. Skøytelissene kan være i enhver farge som ikke er fluoriserende og knyttes på en hvilken som helst måte, men de må ikke være så lange at de kommer nedi isen.

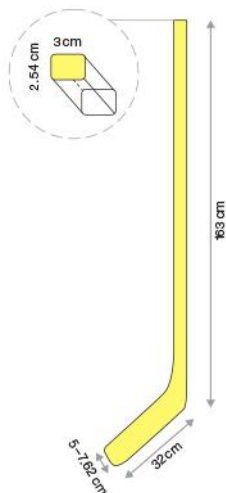
REGEL 38 KØLLE/UTESPILLER

- i. En ishockeykølle skal være laget av tre eller et annet materiale som er godkjent av IIHF. Den skal ikke ha noen utstående deler og alle kanter skal være avrundet.
- ii. Spillernes kølleblad kan være buet, men krumningen skal begrenses på en slik måte at distansen, målt med en tenkt rett linje fra ethvert punkt på hælen til tuppen av køllebladet, ikke skal overstige 1,5 cm (5/8").

- iii. En kølle kan kun ha én bue og et kølleblad. Enhver form for dobbel bue på køllebladet målt med en køllemåler, gjør at køllen betraktes som ulovlig.
- iv. Skaftet på køllen fra toppen ned til hælen skal være rett.
- v. Toppen av en hul kølle, skal ha en beskyttende utforming. Dersom toppen av en metalkølle er tatt bort eller faller av, anses køllen som farlig utstyr.
- vi. Det er forbudt å sette inn noe materiale i det hule skaftet på køllen for å endre dens vekt, substans eller formål.
- vii. Selvklebende, ikke-fluoriserende tape, av hvilken som helst farge, kan festes rundt køllen på hvilket som helst sted. Køller malt med fluoriserende farger er ikke tillatt og skal fjernes.
- viii. Det er ikke tillatt å delta i spillet med brukket kølle. Dersom en utespiller brekker køllen sin, må han umiddelbart slippe køllen.
- ix. En utespiller kan ikke på noe tidspunkt delta i kampen med en spak.
- x. En utespiller kan ikke på noe tidspunkt delta i kampen med to køller.
- xi. Det er ikke tillatt for en utespiller og benytte en motspillers kølle, ved å ta den opp fra isen eller ved å ta den ut av motspillerens grep.
- xii. Maksimum lengde på køllen er 163 cm (64") målt fra hælen til enden av skaftet; maksimal bredde er 3 cm (1 3/16") og maksimal tykkelse er 2.54 cm (1").
- xiii. Maksimum lengde på bladet på køllen er 32 cm (12 1/2") fra hælen til enden av bladet, og det skal være mellom 5-7,62 cm (2" - 3") høyt.
- xiv. Spesielle unntak på lengden på en kølle er tillatt dersom; (1) spilleren er minst 2,0 meter (6' 6 3/4") høy; (2) en skriftlig søknad er sendt til IIHF i god tid før spilleren ønsker å bruke køllen; (3) lengden av køllen ikke overstiger 165,1 cm (65").

REGEL 39 TAPE

- i. Kun tape som rulles på en kølle er tillatt for å beskytte køllebladet. Enhver form for selvklebende beskyttelse av annet format er ikke tillatt.



REGEL 40 DRAKTER/UTESPILLERE

- i. Alle spillere på et lag skal ha like drakter, bukser, strømper og hjelmer.
- ii. Alle drakter på et lag skal ha samme design, inkludert logo foran, nummer på ermene og ryggen og navneskilt på ryggen.
- iii. Spillere tillates ikke å tilpasse sine drakter på noen som helst måte, verken ved å skjære bort en del, skrive på den eller merke den.
- iv. Hvis, etter dommerens oppfatning, fargene på lagenes drakter er så like at det kan skape vanskeligheter ved tildeling av utvisninger, er det hjemmelagets ansvar å bytte drakter hvis dommeren ber om det.⁵
- v. Draktens hovedfarge skal dekke omlag 80 prosent av hver draktdel, unntatt nummer og navn.
- vi. Draktene skal bæres helt utenpå buksen.
- vii. Draktene må følge konturen til spillerens kropp og ikke være overdrevent store.
- viii. Drakten må ikke forlenges i lengden slik at den går forbi slutten av buksene, og ermene må ikke forlenges forbi fingrene på hansken.
- ix. Hver spiller skal ha individuelle nummer på ryggen som er 25-30 cm (10"-12") høye, og 10 cm (4") høye på begge ermene. Numrene skal være mellom 1 og 99.
- x. Ingen spillere på et lag kan bruke samme nummer i den samme kampen.
- xi. Spillere kan ikke bytte draktnummer etter at kampen har startet. De må bruke det samme nummerert igjennom hele kampen og igjennom hele turneringen eller mesterskapet.
- xii. Det eneste unntaket til regel 40-xi er dersom en spillers drakt blir tilsølt av blod eller blir ødelagt i løpet av kampen. På det tidspunktet kan spilleren bli bedt av dommeren om å forlate isen for å bytte drakt til et annet nummer.
- xiii. Hvis håret til en spiller er så langt at det dekker navn og nummer på drakten, skal håret festes i en hestehale eller under hjelmen.
- xiv. Alle tegninger eller slagord som er upassende eller uanstendig og refererer til kultur, rase eller religion skal ikke tillates.
- xv. I IIHF-mesterskap skal alle spillere ha navnet sitt på øverste del av ryggen på drakten. Navnet skal være skrevet i 10 cm (4") høye blokkbokstaver i en skrifttype godkjent av IIHF før kampen eller turneringen starter.
- xvi. Alle spillerne på et lag skal bruke samme drakt og draktnummer under oppvarming til kampen som de vil gjøre under kampen.
- xvii. Enhver spiller som ikke etterkommer disse bestemmelsene skal ikke tillates å delta i kampen.

⁵ Norsk tolkning: Har lagene etter dommerens oppfatning for like approberte drakter, er det bortelagets plikt å skifte drakter. Se også Kampreglementet §3-3 punkt 2.

REGEL 41 MÅLING AV EN SPILLERS KØLLE

- i. Dommeren kan, når som helst og på eget initiativ, foreta måling av hvilket som helst utstyr. Dersom dommeren bedømmer at utstyret ikke følger IIHF-standarder definert i disse regler, skal utstyret bli ansett som farlig utstyr og kan ikke brukes under kampen før det har blitt justert i samsvar med disse reglene eller IIHF standarder.
- ii. Ingen mål kan annulleres som følge av resultatet av målingen.
- iii. Måling av en utespillers utstyr begrenses til køllen.
- iv. Et lags kaptein eller assisterende kaptein er de eneste spillerne som kan rette en formell klage til dommeren vedrørende en spesifisert dimensjon på noe utstyr. Anmodningen kan gjøres i ethvert stopp i spillet eller før starten av hver periode.
- v. Anmodninger om kontrollmåling av en spesifikk dimensjon begrenses til en anmodning fra kun ett lag ved hvert stopp i spillet.
- vi. Dommeren skal straks foreta de nødvendige målinger. Hvis en klage er uberettiget, skal det lag som ba om måling idømmes lagstraff. Hvis en klage er berettiget, skal den feilende spilleren idømmes liten straff og det ulovlige utstyret returneres til spillerbenken av dommeren.
- vii. Anmodninger om kontrollmåling av en spesifikk dimensjon begrenses til en anmodning fra kun ett lag ved hver stopp i spillet, men en kaptein kan be om så mange målinger han vil i løpet av en kamp.
- viii. Hvis kapteinen på et lag, som spiller i undertall 3 mot 5 under kampens to siste minutter eller når som helst under spilleforlengelsen, retter en formell klage vedrørende en spesifikk dimensjon av noe utstyr, som viser seg å være innenfor reglementet etter målingen, skal dommeren tildele det ikke-feilende laget straffeslag. Hvis klagen er berettiget, skal den feilende spilleren idømmes liten straff.
- ix. Køllen som skal måles må holdes av den spilleren som eier køllen når forespørsel om måling blir gjort. Spilleren kan være på spillerbenken eller på isen, men dommeren må visuelt bekrefte at køllen tilhører den aktuelle spilleren.
- x. Dersom en kølle blir funnet ulovlig, skal den feilende spilleren straks begi seg til straffebenken og en medspiller skal hente en ny kølle til han. Dommeren vil levere tilbake den ulovlige køllen til spillerbenken, og dersom køllens dimensjoner endres til det lovlige, kan den gjerne benyttes igjen. Køllen kan måles flere ganger.
- xi. Dersom dommeren, uansett årsak, ikke er i stand til å benytte køllemåleren for å måle en bøy på en kølle, skal køllens bøy anses som ulovlig og køllen skal ikke benyttes videre i kampen. Ingen straff skal tildeles til noen av lagene.
- xii. Måling av en spillers eller målvakts kølle kan gjøres når som helst under en kamp, i spilleforlengelsen eller straffeslagskonkurransen, fra start av kampen og helt til en avgjørelse har falt.

REGEL 42 MÅLING AV UTESPILLERS UTSTYR/STRAFFESLAGKONKURRANSE

- i. En kaptein kan be om måling av kølle under straffeslagskonkurransen.
- ii. Dersom det er bedt om måling før en utespiller skal ta sitt straffeslag og køllen blir funnet lovlig, skal laget som ba om målingen idømmes lagstraff, og en utespiller fra det laget må begi seg til straffebenken. Denne spilleren vil være utilgjengelig fra å delta i resten av straffeslagskonkurransen. Utespilleren som fikk sin kølle målt, kan ta straffeslaget.
- iii. Dersom målingen angitt i regel 42-ii viser at køllen er ulovlig, må utespilleren som skulle ta straffeslaget sette seg på straffebenken og vil ikke være tilgjengelig for å delta i resten av straffeslagskonkurransen. En annen spiller skal utpekes til å ta straffeslaget.
- iv. Kapteinene kan be om måling av kølle mellom ethvert straffeslag i straffeslagskonkurransen, men begrenset til en forespørsel per «stopp» (f.eks. mellom straffeslagene).
- v. Dersom målingen blir gjort etter at utespilleren har gjennomført straffeslaget, skal utfallet av målingen følge bestemmelsene i regel 42-ii og 42-iii. Dersom utespilleren scoret med en ulovlig kølle, vil scoringen fortsatt telle i straffeslagskonkurransen.

SEKSJON 5 SPILLEREGLER/GENERELT

OVERSIKT—Reglene danner grunnlaget for å spille en ishockeykamp og må respekteres og følges til enhver tid. Selv om det er forsøkt å skissere alle brudd som kan oppstå, har dommeren rett til å vurdere straff for andre overtredelser som de anser strider mot fair play og sportens integritet, i samsvar med denne regelboken, men som ikke er inkludert i reglene nedenfor.

REGEL 43 HVORDAN SPILLES ISHOCKEY

- i. En kamp består av tre perioder av 20 minutter. Og dersom nødvendig også spilleforlengelse og en straffeslagskonkurranse.
- ii. To lag konkurrerer om å score flest mål i en kamp. Det laget som scorer flest mål blir erklært vinner av kampen.
- iii. For å score et mål, må et lag skyte pucken på en lovlig måte i henhold til disse reglene inn i målet til motstanderen (for unntak se Regel 179 og Regel 180 vedrørende tildeling av mål).
- iv. Utespillere spiller pucken med køllen og forsøker å forsere isen med å skøyte, spille pasninger og skyte.
- v. Kroppstaklinger er en del av sporten og er den mest vanlige metoden for å tilrive seg kontroll over pucken. Skal en kroppstakling være lovlig, må den oppfylle en rekke kriterier spesifisert i disse regler.
- vi. Spillere og lagledere som bryter reglene blir straffet av dommeren eller i mer alvorlige tilfeller av rett myndighet.

REGEL 44 SPILLETIDEN

- i. Spilletiden består av tre perioder av 20 minutter effektiv tid.
- ii. Det er 15 minutters pause mellom hver periode.
- iii. Lagene skal skifte side etter hver periode.
- iv. Isen skal prepareres før start av neste periode (bortsett fra 5 og 10 minutters overtidsperioder).
- v. Overtid/Spilleforlengelse følger etter tredje periode, dersom det står uavgjort etter 60 minutter normal tid. Overtiden består av en 5 minutters periode, en 10 minutters periode eller en 20 minutters periode. I hvert tilfelle spilles disse overtidsperiodene som «Sudden Death» (første målet vinner). Straffeslagskonkurranse består av 3 straffer til hvert lag (dersom nødvendig), deretter ett og ett straffe til det er avgjort.

REGEL 45 KLOKKE

- i. Klokken skal holde tiden for kampen og telle ned perioden fra 20 minutt, 10 minutt eller 5 minutt og ned til 0:00.

- ii. Spilletiden skal begynne fra det øyeblikket pucken droppes og skal stoppes når det blåses i fløyta.
- iii. Dommerne kan konferere med videomåldommeren I tilfeller hvor ekstra tid kan ha gått fra klokken – f.eks. etter et feil avslag eller som følge av feil fra tidtakeren – og nødvendig justering kan gjøres.

REGEL 46 BLÅSE I FLØYTEN

- i. Når en dommer blåser i fløyten for å stoppe spillet, skal spillerne unngå kontakt med hverandre og la pucken ligge i ro.
- ii. Når spillet er i gang, fortsetter det til en dommer blåser i fløyten.

REGEL 47 PUCKEN

- i. Pucken skal være laget av vulkanisert gummi eller annet materiale godkjent av IIHF, og skal hovedsakelig være sort av farge.
- ii. Pucken skal være 7,62 cm (3") i diameter og 2,54 cm (1") tykk.
- iii. Pucken skal veie mellom 156 og 170 gram (5,5-6,0 ounces).
- iv. En trykt logo, varemerke og/eller reklame skal ikke overstige 4,5 cm (1 ¾") eller 35 % av arealet på hver side av pucken. Det kan være trykt logo på begge sider av pucken.



REGEL 48 OPPVARMING

- i. Lagene skal benytte hver sin banehalvdel under oppvarmingen og skal ikke krysse rødlinjen under oppvarmingen eller oppsøke fysisk kontakt med en spiller på det andre laget. Brudd på denne reglene vil bli håndtert av standby-dommerne som skal ha oppsyn med oppvarmingen.
- ii. Ethvert brudd på regelverket som oppstår under oppvarming kan ikke håndheves av dommerne fordi de ikke vil være på isen og være vitne til disse regelbruddene. Men slike regelbrudd kan gjennomgås og straffes av rett myndighet.

REGEL 49 PUCKEN I SPILL

- i. Kampen skal stoppes umiddelbart, dersom pucken ikke lengre er hel (f.eks. fragmentert eller ødelagt på noen måte).
- ii. Hvis det på noe tidspunkt under spillets gang kommer en annen puck på isen enn den som lovlig er i spill, skal spillet ikke stoppes, men fortsette med den lovlige pucken til spillet avsluttes ved at motstanderen får tak i pucken.
- iii. Pucken skal holdes i bevegelse hele tiden. Dersom et av lagene nekter å spille pucken, skal dommeren stoppe spillet og det påfølgende avslaget skal tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken var når spillet ble stoppet.

REGEL 50 SIDEBYTTTE

- i. Lagene skal starte med å forsvare det målet som er nærmest deres egen spillerbenk.
- ii. Lagene skal bytte side mellom hver periode under ordinær tid eller før en 20 minutters spilleforlengelse. Lagene bytter også side, dersom isen før spilleforlengelsen ikke prepareres (f.eks. ved 5 eller 10 minutters overtidsperiode), men lagene skal ikke bytte side før en straffeslagskonkurranse.
- iii. Dersom kampen spillers utendørs, skal spillet stoppes etter 10 minutter av tredje periode, slik at lagene kan bytte side. Ved spilleforlengelse bytter lagene ikke side.

REGEL 51 START AV KAMPEN

- i. Kampen skal begynne med avslag foretatt av en av dommerne.
- ii. Hver periode starter med avslag på avslagspunktet midt på banen. Ved ethvert annet tidspunkt i kampen starter spillet ved at dommeren dropper pucken på et av de ni oppmerkede avslagspunktene.

REGEL 52 BESTEMME AVSLAGSSTED/GENERELT

- i. Når spillet er stoppet av årsaker ikke nevnt i disse reglene, skal det påfølgende avslaget tas på et avslagspunkt i sonen nærmest der pucken sist ble spilt.
- ii. Hvis to regelbrudd av ett lag er årsaken til stopp i spillet (f.eks. spille med høy kølle og vilje-offside), skal det påfølgende avslaget tas på det avslagspunktet som gir minst fordel for det feilende laget.
- iii. Hvis regelbrudd foretatt av begge lagene er årsak til stopp i spillet (f.eks. spill med høy kølle og vilje-offside), skal det påfølgende avslaget tas på

det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken var da spillet ble stoppet.

- iv. Når stopp i spillet er forårsaket av en angrepsspiller i angrepssonen, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i nøytral sone, bortsett fra dersom det forsvarende laget idømmes utvisning ved samme stopp i spillet.
- v. Dersom en spiller skyter pucken i klokken/kuben eller tilsvarende hindring over isen, skal spillet stoppes og avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i forhold til der pucken ble spilt fra.

REGEL 53 BESTEMME AVSLAGSSTED/VED UTVISNING

- i. Når en spiller blir straffet, som medfører at utvisningen skal settes opp på klokken, skal det påfølgende avslaget tas på et av avslagspunktene i endesonen til det feilende laget, bortsett fra:
 - 1. Når utvisningen er tildelt etter at et mål er scoret – avslag på midten
 - 2. Når utvisningen er tildelt ved slutten eller starten av en periode – avslag på midten.
 - 3. Når det forsvarende lag straffes og en eller flere spillere fra det angripende laget går lenger ned enn avslagssirkelene i endesonen under en konfrontasjon mellom spillere – avslag i nøytral sone
- ii. Dersom en utespiller på det angripende laget pådrar seg en utvisning under avslaget i angrepssonen, skal avslaget flyttes til forsvarssonen til det feilende laget.
- iii. Dersom utvisning idømmes til begge lagene under samme stopp i spillet, men forårsaket av forskjellige hendelser og forskjellige årsaker, skal det påfølgende avslaget tas i forsvarssonen til det laget som forårsaket den siste utvisningen.
- iv. Når begge lagene pådrar seg utvisning samtidig og de blir satt opp på klokken, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i den sonen hvor spillet ble stoppet.
- v. Dersom flere utvisninger idømmes på samme tidspunkt, skal det påfølgende avslaget tas i forsvarssonene til det laget som har flest utvisninger på utvisningsklokken.
- vi. Dersom en angrepsspiller idømmes straff for dårlig oppførsel eller liten disiplinærstraff i angrepssonen, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til hvor spillet ble stoppet.

REGEL 54 BESTEMME AVSLAGSSTED/VED SKADE

- i. Dersom spillet stoppes på grunn av en skadet spiller, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagssted i forhold til der pucken var når spillet ble stoppet og hvilket lag som hadde kontroll på pucken.

- ii. Dersom laget til den skadede spilleren har kontroll på pucken i angrepssonen, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagssted i nøytral sone, uavhengig av hvor den skadede spilleren befinner seg.
- iii. Dersom laget til den skadede spilleren har kontroll på pucken i den nøytrale sonen, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken var da spillet ble stoppet, uavhengig av hvor den skadede spilleren befinner seg.
- iv. Dersom laget til den skadede spilleren har kontroll på pucken i sin forsvarssone, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste punktet i forhold til hvor pucken var da spillet ble stoppet, uavhengig av hvor den skadede spilleren befinner seg.
- v. Dersom en dommer er skadet, skal spillet stoppes umiddelbart, bortsett fra når det er en klar scoringmulighet. Det påfølgende avslaget skal tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til hvor pucken ble spilt da spillet ble stoppet.

REGEL 55 BESTEMME AVSLAGSSTED/FORSVARSSONEN

- i. Dersom en spiller blokkerer pucken langs vantet i sin forsvarssone skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste punktet på den siden spillet var i forsvarssonen.
- ii. Dersom en angrepsspiller skyter eller sentrer pucken oppover banen og en forsvarsspiller berører pucken på en hvilken som helst måte i den nøytrale sonen og pucken går ut av spill, skal det påfølgende avslaget tas på avslagspunktet i den nøytrale sonen nærmest der pucken ble berørt.
- iii. Dersom en angrepsspiller skyter eller sentrer pucken oppover banen og en forsvarsspiller berører pucken på en hvilken som helst måte i sin forsvarssone og pucken går ut av spill, skal det påfølgende avslaget tas på avslagspunktet i endesonen nærmest der pucken ble berørt.
- iv. Dersom det angripende laget forårsaker en viljeoffside, skal det påfølgende avslaget tas på avslagspunktet i det feilende lags forsvarssone som er på samme side som offsidens oppstod.

REGEL 56 BESTEMME AVSLAGSSTED/MIDTEN AV BANEN

- i. Avslaget skal foretas midt på banen:
 - 1. Ved start av hver periode.
 - 2. Etter at mål er scoret.
 - 3. Etter en feil avgjørelse ved en icsituasjon.
 - 4. Dersom utespillere fra begge lag blokkerer pucken langs vantet nær midtlinjen
 - 5. Ved for tidlig bytte av keeper og etter at det feilende laget får kontroll på pucken, men kun dersom spillet befinner seg på andre siden av

- midttlinjen. Dersom spillet stoppes før pucken går over midttlinjen, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i forhold til hvor pucken var når spillet ble stoppet.
- ii. Dersom spillet blir stoppet for en årsak som ikke kan henføres til et av de to lagene og pucken er i nøytral sone, skal det påfølgende avslaget tas på det avslagspunktet som er nærmest i forhold til der pucken var når spillet ble stoppet. Dersom det er uklart hvilket punkt som er nærmest, skal det punktet i nøytral sone som er til størst fordel for hjemmelaget, velges.

REGEL 57 BESTEMME AVSLAGSSTED/ANGREPSSONEN

- i. Dersom en utespiller på det angripende laget blokkerer pucken langs vantet i sin angrepssone og dommeren bedømmer det som et forsøk på å få stopp i spillet, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i den nøytrale sonen.
- ii. Dersom en utespiller på det angripende laget skyter pucken over beskyttelsesglasset i sin angrepssone uten at pucken berører en motstanders kropp eller kølle, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i den nøytrale sone i forhold til der pucken ble spilt fra.
- iii. Dersom en utespiller på det angripende laget skyter pucken over beskyttelsesglasset i sin angrepssone og pucken berører en motstanders kropp eller kølle før den går ut av banen, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i angrepssonen i forhold til der pucken sist ble berørt av motstanderen.
- iv. Dersom en spiller skyter pucken mot mål fra hvor som helst på banen og pucken treffer noen del av målet og går ut av banen, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i angrepssonen i forhold til hvor pucken ble skutt fra.
- v. Dersom en utespiller på det angripende laget scorer et mål etter spill med høy kølle, ved å sparke pucken eller på en hvilken som helst annen måte som blir dømt ulovlig av dommeren eller videomåldommeren, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i nøytral sone.
- vi. Dersom pucken går direkte i mål etter å ha truffet dommeren, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken traff dommeren.
- vii. Dersom en angrepsspiller flytter målburet ut av stilling og ikke gjør noe forsøk på å hindre det, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i nøytral sone. Hvis spilleren ikke er i stand til å unngå kontakt med målburet, skal det påfølgende avslaget tas på et av avslagspunktene i angrepssonen.

- viii. Det er fire tilfeller hvor spillet blir stoppet i angrepssonen og det påfølgende avslaget skal tas i den nøytrale sone:
1. Når en eller begge forsvarerne som er ved egen angreps blålinje eller enhver spiller som kommer fra benken til det angripende laget, beveger seg inn i angrepssonen innenfor ytterkanten av sirklene i endesonen under en spiller konfrontasjon.
 2. Når en angrepsspiller skyter eller styrer pucken ut av spill, uten at pucken berører målburet eller en spiller fra det forsvarende laget på noen måte.
 3. Når det angripende laget spiller pucken med høy kølle i angrepssonen.
 4. Når en angripende spiller står i målfeltet.

REGEL 58 PROSEDYRE FOR AVSLAG

- i. Avslaget utføres av hoveddommer eller linjedommer på et av de ni markerte avslagspunktene.
- ii. Kun én utespiller fra hvert lag skal delta i avslaget.
- iii. Spillerne som skal ta avslaget skal stå med ansiktet vendt rett mot motstanderens ende av banen og avstanden mellom dem skal være omtrent en køllelengde og køllebladene skal berøre isen på den hvite delen av avslagspunktet.
- iv. Dommeren kan droppe pucken, selv om kun én spiller er klar til å ta avslaget, såfremt de øvrige utespillerne som er involvert er onside og i posisjon.
- v. Når avslaget er på den forsvarende halvdel av isen skal spilleren på det forsvarende lag først plassere sin kølle på isen, direkte fulgt av spilleren på det angripende laget.
- vi. Når avslag tas på avslagspunktet i midtsirkelen, er det spilleren fra bortelaget som først skal plassere sin kølle på isen.
- vii. Alle spillerne som ikke deltar i avslaget skal ha skøyte sine på utsiden av sirkelen (kontakt med linjen er tillatt). Spillerens kølle kan være innenfor sirkelen, forutsatt at den ikke er i kontakt med en motstander eller motstanderens kølle.
- viii. En utespiller må også ha skøyte sine på sin side av de to merkene utenfor sirkelen (kontakt med linjen er tillatt). Spillerens kølle kan være innenfor de to merkene, forutsatt at den ikke er i kontakt med en motstander eller motstanderens kølle.
- ix. Alle andre utespillere på isen må være i en passende avstand fra spillerne som tar avslag mellom de blå linjene. De øvrige spillerne skal stå i ro, kan ikke skøyte fritt, influere eller forstyrre avslagsprosedyren.
- x. Straks spillerne har tatt sin stilling for avslag, kan de ikke flytte seg.

REGEL 59 FEIL AVSLAG

- i. Hvis en eller begge spillerne som skal ta avslaget ikke øyeblikkelig inntar riktig posisjon når dommeren ber om det, skal dommeren bytte ut denne spilleren med en medspiller som er på isen.
- ii. Når en spiller som ikke tar avslaget går inn i avlagssirkelen før pucken slippes, skal den spilleren som tar avslaget på det samme laget byttes ut og erstattes.
- iii. Når en spiller som ikke tar avslaget går inn i avlagssirkelen for tidlig og pucken er blitt droppet, skal spillet umiddelbart stoppes og avslaget tas på nytt, bortsett fra når det ikke feilende laget får kontroll på pucken. Dersom spillet stoppes, skal spilleren som tok avslaget byttes ut og erstattes.
- iv. Ingen spillerbytter er tillatt etter et feil avslag før avslaget har blitt gjennomført korrekt og spillet er satt i gang. Dette gjelder ikke dersom det blir idømt en utvisning som gir overtall til et av lagene.
- v. Dersom en spiller vinner et avslag ved å sparke pucken til en medspiller, skal spillet stoppes og avslaget tas på nytt. Spilleren på det feilende laget som tok avslaget skal byttes ut og erstattes.
- vi. Dersom en spiller vinner et avslag ved å slå pucken med hånden til en medspiller, skal spillet stoppes og avslaget tas på nytt. Spilleren på det feilende laget som tok avslaget skal byttes ut og erstattes. Hvis en spiller bruker hånden på pucken i et avslag og det ikke feilende laget får kontroll på pucken, skal spillet ikke stoppes. Alle dommerne på isen kan gjøre denne bedømmelsen.
- vii. Ved andre gangs forseelse på avlagsprosedyrene ved det samme avslaget, skal det feilende laget idømmes lagstraff.
- viii. Ingen avslag kan vinnes ved å slå pucken med hånden i luften straks etter at dommeren har droppet den.
- ix. Hvis en spillers skøyte krysser de to merkene utenfor sirkelen før pucken droppes, skal det anses som brudd på avlagsprosedyren.
- x. Enhver kontakt med en motstander eller motstanderens kølle før pucken droppes skal anses som brudd på avlagsprosedyren.

REGEL 60 TV-TIME-OUT

- i. En IIHF-kamp som sendes på TV kan ha to kommersielle time-outs per periode.
- ii. Disse time-outene skal være ved første stopp i spillet etter det gjenstår 14:00 og 8:00 minutt av perioden.
- iii. TV-time-out kan ikke gjennomføres:
 1. Ved avblåsning for icing
 2. Under overtallspill

3. Etter at det er scoret mål
 4. Spillet er stoppet for å tildele straffeslag.
- iv. I det tilfelle at en kommersiell time-out ikke er tatt under den foreskrevne tidsluke, vil det bli gjort opp for ved neste stopp i spillet i neste kommersielle tidsluke. Den andre kommersielle time-out vil da bli tatt ved andre stopp i spillet etter den første kommersielle time-out. Hvis det er en annen hendelse som gjør at time-out ikke kan tas, vil denne prosedyren fortsette å gjenta seg selv til alle time-outs er gjennomført. Det eneste unntak oppstår når en stor straff (ikke-sammenfallende) idømmes på en spiller. I denne situasjonen vil den kommersielle time-out skje på fastsatt tid.
 - v. TV-time-out tillattes ikke under spilleforlengelsen.

REGEL 61 LAG-TIMEOUT

- i. Hvert lag har anledning til å ta en 30 sekunders time-out i løpet av en kamp (60 minutter ordinær tid eller under spilleforlengelsen).
- ii. Ved stopp i spillet kan hvilken som helst spiller utpekt av treneren eller treneren selv be dommeren om en time-out.
- iii. Alle spillerne på isen kan gå til sine respektive spillerbenker under en time-out.
- iv. Hvert lag kan ta en time-out ved det samme stoppet i spillet, men laget som vil ha den andre time-out må be dommeren om dette før tiden til den første time-out utløper.
- v. Et lag kan ikke be om time-out under straffeslagskonkurranse, før en periode har startet eller ved slutten av en periode.
- vi. Et lag kan ikke be om time-out etter at spillerbytte er gjennomført.
- vii. Et lag kan ikke be om time-out etter et feil avslag.
- viii. Et lag kan ikke be om time-out under spillets gang.

REGEL 62 SPILLEFORLENGELSE

- i. I kamper hvor en vinner skal kåres (f.eks. dersom uavgjort ikke er tillatt) og det står uavgjort etter ordinær tid, vil kampen bli forlenget med en Spilleforlengelse på 5, 10 eller 20 minutter.
- ii. Ved en 5 eller 10 minutters spilleforlengelse skal det være tre minutters pause etter ordinær tid. Isen skal ikke prepareres **og lagene skal bytte side før spilleforlengelsen starter.**
- iii. Ved en 20 minutters spilleforlengelse skal lagene ha vanlig pause, isen prepareres og lagene bytter side.
- iv. For regler vedrørende utvisning under spilleforlengelsen og antall spiller på isen, se regel 115.

REGEL 63 STRAFFESLAGSKONKURRANSE

Se også regel 176-178 for straffeslagsprosedyrer.

- i. Dersom ingen av lagene scorer i spilleforlengelsen, vil kampen bli avgjort med straffeslagskonkurranse.
- ii. Før gjennomføring av straffeslagskonkurransen skal midten av isen mellom avslagspunktene i endesonene prepareres, uten bruk av vann.
- iii. Dommeren kaller kapteinene til seg for å avgjøre ved mynt og kron hvem som starter straffeslagskonkurransen. Vinneren av mynt og kron får velge hvem som starter.
- iv. Målvaktene skal forsvare det samme målet som under spilleforlengelsen.
- v. Lagene kan bytte målvakt etter hvert gjennomførte straffeslag. Men dersom et straffeslag må tas på nytt av en årsak, skal samme utespiller og målvakt gjennomføre det nye straffeslaget, bortsett fra hvis det oppstår en skade.
- vi. Tre forskjellige spillere fra begge lagene skal ta annet hvert straffeslag (A, B, A, B, A, B). Det er ikke nødvendig å navngi straffeskytterne på forhånd og straffeskytterne kan byttes helt frem til det tidspunkt dommeren blåser for å starte straffeslaget.
- vii. Alle spillerne som er oppført på matchprotokollen tillates å ta straffeslag, bortsett fra spillere som soner straffer som ikke er utløpt eller spillere som er idømt liten disiplinærstraff eller matchstraff under kampen. Disse spillerne må være på straffebenken eller i garderoben under straffeslagskonkurransen.
- viii. Det laget som har scoret flest mål i løpet av de første seks straffeslagene er vinner av kampen. Dersom resultatet er avgjort før alle seks straffeslagene er tatt, vil de gjenværende straffeslagene ikke bli gjennomført.
- ix. Dersom resultatet fortsatt er uavgjort etter seks straffeslag, vil konkurransen fortsette med «Sudden-death-format».
- x. Under «Sudden-death»-straffeslagskonkurransen skal en spiller fra hvert lag ta straffeslag inntil en vinner er kåret. Enhver spiller, inkludert de som deltok i den første straffeslagskonkurransen, kan delta i så mange runder av «Sudden-death»-straffeslagskonkurransen som kan oppstå.
- xi. Lagene bytter rekkefølge etter de første tre rundene og beholder den rekkefølgen til en vinner er kåret.
- xii. Dersom, på dommerens oppfordring, en trener ikke sender en spiller ut for å ta et straffeslag, eller hvis spilleren avslår fra å ta et straffeslag, vil straffeslaget bli erklært «ikke-mål», og motstanderlaget vil ta sitt neste straffeslag.
- xiii. Dersom et lag nekter å delta i straffeslagskonkurransen, vil motstanderlaget bli erklært vinnere av kampen.

- xiv. Dommeren kan kun konferere med videomåldommeren for å avgjøre om en puck har passert mållinjen. All annen bruk av videomåldommer er ikke tillat under straffeslagskonkurransen.

SEKSJON 6 SPILLEREGLER/STOPP I SPILLET

OVERSIKT—Kampen starter når dommeren dropper pucken. Spillet stopper når dommeren blåser i fløyten for brudd på en av reglene eller for en hendelse som hindrer spillet i å fortsette (pucken over vantet, pucken blokkert, etc.)

REGEL 64 INNBLANDING FRA TILSKUER

- i. Enhver innblanding fra tilskuer skal rapporteres til administrerende myndighet.
- ii. Hvis gjenstander som kastes på isen hindrer spillet, skal hoveddommer stoppe spillet og avslag tas på det nærmeste avslagspunkt i forhold til det sted spillet ble stoppet.
- iii. Hvis en spiller blir holdt eller hindret av en tilskuer, skal hoveddommer eller linjedommer stoppe spillet.
- iv. Hvis laget til den spilleren som ble hindret har pucken, skal angrepet avsluttes før spillet stoppes.

REGEL 65 ICING/HYBRID

- i. Hvis en spiller på et lag som er like- eller overtallig i forhold til motstanderlaget skyter på en hvilken som helst måte (kølle, hanske, skøyte, kropp) pucken fra sin egen banehalvdel og pucken går over motstanderlagets icinglinje – inkludert over vantet eller beskyttelsesglass – uten at pucken er borti noen spillere fra begge lagene, skal spillet stoppes og det skal dømmes icing.
- ii. **En linjedommer skal gjøre to vurderinger under hybrid icing regelen. Først må han vurdere om pucken som er spilt fra egen banehalvdel kommer til å gå over icinglinjen i angrepssonen, dernest må han vurdere om det blir forsvarsutespilleren eller angrepsutespilleren som først vil nå pucken.**
- iii. Den andre vurderingen skal gjøres senest når den første spilleren når avslagspunktet i endesonen, men kan gjøres tidligere. Skøytene til spillerne er den avgjørende faktoren.
- iv. Bli pucken skutt eller spilt på en slik måte at den vil gå hele veien rundt målet og tilbake over rødlinjen, skal linjedommeren fortsatt vurdere hvem som vil nå pucken først. I dette tilfellet er det pucken som er den bestemende faktoren.
- v. Dersom det ikke er noen spillere som kjemper om pucken, skal beslutningen om icing tas straks pucken passerer icinglinjen.
- vi. Dersom kampen om pucken er så jevn at det er vanskelig å vurdere hvem som vil være først til å nå den, skal icing dømmes.
- vii. Under en ingsituasjon hvor spillet blir stoppet, skal det være en streng håndhevelse av reglene for å unngå unødvendig kontakt.

- viii. Under en icing-situasjon hvor icing ikke dømmes fordi angrepsspilleren når pucken først, skal spillet bedømmes etter de vanlige reglene knyttet til fysisk kontakt mellom spillerne.

REGEL 66 ICING/SPESIFIKKE HENDELSER

Se også Regel 205—Icing og målvakten

- i. Ved anvendelse av icing regelen er hele rødlinjen en del av den offensive delen av isen. Så fort en utespiller har «nådd linjen», kan han skyte pucken uten at det blir dømt icing.
- ii. Å ha «nådd linjen» er når pucken i kontakt med spillerens kølle har kontakt med rødlinjen, ikke skøytene.
- iii. Et lag som er undertallig (har færre utspillere på isen enn motstanderen), tillates å skyte pucken fra egen banehalvdel bak motstanderens mållinje, uten at icing dømmes.
- iv. Om et lag er undertallig eller ikke avgjøres av antall utspillere på isen idet pucken forlater spillerens kølle. Dersom straffetidtageren har åpnet døren fordi tiden på en utvisning er utløpt, men spilleren fysisk ikke har kommet på isen, skal han allikevel betraktes som på isen hva angår bedømmelsen av icing situasjonen.
- v. Et lag skal ikke betraktes som undertallig fordi de er færre utspillere på isen enn motstanderen, så lenge det ikke er som et resultat av utvisninger.
- vi. Dersom pucken treffer en dommer og så går over icinglinjen, skal det fortsatt dømmes icing. Dersom pucken på grunn av at den treffer dommeren hindres, slik at den ikke passerer icinglinjen, skal icingen oppheves.
- vii. Avslag skal tas ved det avslagspunkt i det feilende lags forsvarssone som er nærmest det sted hvor det feilende laget sist berørte pucken.
- viii. Hvis en linjedommer har foretatt en feil icing-avgjørelse, skal pucken droppes på midtpunktet.
- ix. Det skal ikke dømmes icing hvis:
 1. Pucken etter et avslag går direkte fra noen av spillerne som tar avslaget og over icinglinjen på den andre halvdel av banen,
 2. **En motstanders utespiller etter linjedommerens vurdering kunne ha stoppet pucken før den går over icinglinjen, (inkludert utspillere som saker ned på farten for å forsikre seg om at pucken passerer icinglinjen eller later som han skøyter fort men ikke gjør en ærlig innsats i å nå pucken før den passerer icinglinjen).**
 3. En spiller ignorerer pucken og går til spillerbenken for å bytte i stedet for å forsøke å ta pucken, for å unngå for mange spillere på isen eller enhver annen grunn
 4. Pucken berører motstanderen, inkludert målvakten, før den passerer icinglinjen,

5. Dersom målvakten forlater målfeltet eller når målvakten er på utsiden av målfeltet i det icing-situasjonen oppstår og beveger seg i retning av pucken.
6. Dersom pucken treffer målet og så krysser icinglinjen

REGEL 67 PUCKEN UT AV SPILL

- i. Dersom pucken er skutt eller styrt ut av banen (inkludert spillerbenken) eller berører noen hindringer annet enn vant og beskyttelsesglass over isflaten, skal spillet stoppes og det påfølgende avslaget skal tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken ble skutt eller styrt, bortsett fra der andre regler sier noe annet.
- ii. Når spillet er stoppet fordi en spillers skudd eller pasning treffer en medspiller som lener seg over vantet ved spillerbenkene eller blir skutt inn i eget lags spillerbenk gjennom en åpen dør, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i den sonen pucken ble spilt ifra uten å gi det feilende laget en territorial fordel.
- iii. Når spillet er stoppet fordi en spillers skudd eller pasning treffer en motspiller som lener seg over vantet ved spillerbenkene eller blir skutt inn i det andre lagets spillerbenk gjennom en åpen dør, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i nøytral sone nærmest spillerbenken til det andre laget uten å gi det feilende laget en territorial fordel.
- iv. Dersom pucken går ut av banen direkte fra et avslag, skal avslaget tas på nytt fra samme sted og ingen straff for å forsinke spillet skal idømmes.
- v. Ved enden av beskyttelsesglasset foran spillerbenkene er det montert polstret beskyttelse. Dersom pucken treffer denne beskyttelsen, betraktes den som fortsatt i spill.
- vi. Dersom pucken treffer beskyttelsesnettet bak mål, skal den betraktes som ute av spill og dersom spillet stoppes bestemmes avslag av vanlige regler (se også regel 70-ix for unntak).

REGEL 68 PUCK PÅ TOPPEN AV VANTET

- i. Hvis pucken under spilllets gang blir liggende på toppen av vantet på innsiden av beskyttelsesglasset, er den fortsatt i spill og kan spilles på enhver lovlig måte.

REGEL 69 PUCKEN PÅ MÅLNETTET

- i. Hvis pucken sitter fast i nettet på utsiden av noen av målene (nede bak mål eller på toppen av målet) lengre enn naturlig for god flyt i kampen, eller blir blokkert mot målnettet, skal dommeren stoppe spillet.

- ii. Avslaget skal tas ved nærmeste avslagspunkt i endesonen dersom, etter dommerens vurdering, stopp i spillet er forårsaket av en forsvarsspiller.
- iii. Avslaget skal tas ved nærmeste avslagspunkt i den nøytrale sonen, hvis dommeren mener at blokkeringen ble forårsaket av en angripende spiller.
- iv. Dersom en spiller klarer å slå pucken løs fra målnettet, skal spillet fortsette.
- v. Vanlige regler for spill med høy kølle skal vurderes når en spiller forsøker å få pucken løs fra målnettet.

REGEL 70 PUCK SOM TREFFER BESKYTTELSENETTET

- i. Dersom en puck blir skutt fra angrepssonen og direkte i beskyttelsesnett, skal det påfølgende avslaget tas i nøytral sone.
- ii. Dersom en puck blir skutt fra angrepssonen og treffer beskyttelsesnett som et resultat av at den treffer en spiller fra det forsvarende laget, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste punktet i angrepssonen.
- iii. Dersom en puck blir skutt fra utsiden av angrepssonen og direkte i beskyttelsesnett, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken ble skutt fra, men uten at det feilende laget oppnår en fordel.
- iv. Dersom skuddet fra regel 70-iii foretas i den nøytrale sonen, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken ble skutt fra, men uten at det feilende laget oppnår en fordel.
- v. Dersom skuddet fra regel 70-iii foretas i forsvarssonen, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i forsvarssonen.
- vi. Dersom en puck blir skutt fra utsiden av angrepssonen og treffer beskyttelsesnett som et resultat av at den treffer en spiller fra det forsvarende laget, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken endret retning, men uten at det feilende laget oppnår en fordel.
- vii. Hvis i regel 70-vi pucken endrer retning på spilleren i hans forsvarssone, skal det påfølgende avslaget tas i forsvarssonen.
- viii. Hvis i regel 70-vi pucken endrer retning i den nøytrale sonen, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste punktet i nøytral sone, men uten at det feilende laget oppnår en fordel.
- ix. Dersom pucken treffer beskyttelsesnett, men spillet ikke blir avblåst, skal spillet fortsette som om pucken traff beskyttelsesglasset.

REGEL 71 PUCKEN UT AV SYNE

- i. Dersom pucken blir skjult for dommeren, skal spillet umiddelbart stoppes. Avslag skal tas på nærmeste avslagspunkt i forhold til det sted spillet ble stoppet, med mindre disse regler bestemmer noe annet

REGEL 72 PUCK SKUTT VIA MÅLET

- i. Dersom en angrepsspiller skyter pucken ut via målburet eller målnettet og direkte ut av spill, uten at den treffer en motstander på noen måte, skal det påfølgende avslaget tas i angrepssonen. Dersom pucken endrer retning på en forsvarsspiller før eller etter at den treffer målburet, skal det påfølgende avslaget tas på et avslagspunkt i endesonen nærmest der pucken ble spilt fra.

REGEL 73 PUCK SOM TREFFER DOMMEREN

- i. Spillet skal ikke stoppes selv om pucken treffer dommeren, bortsett fra dersom
 1. Pucken går direkte i mål
 2. Pucken går ut av spill
 3. En dommer blir skadet
- ii. Hvis pucken forandrer retning på en dommer og går direkte i mål, skal målet ikke godkjennes og det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i forhold til der pucken traff dommeren.
- iii. Dersom pucken treffer dommeren og deretter blir skutt i mål på en lovlig måte, skal målet godkjennes.
- iv. Dersom pucken går ut av spill etter å ha truffet dommeren i den nøytrale sonen, skal det påfølgende avslaget tas i nøytral sone på det nærmeste punktet i forhold til der pucken traff dommeren.
- v. Dersom pucken går ut av spill etter å ha truffet dommeren i en av endesonene, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i den endesonen som pucken traff dommeren.

REGEL 74 HÅNDPASNING

- i. En spiller tillates ikke å skøyte med pucken i hånden, for å unngå en takling eller for å oppnå en fordel overfor motstanderen.
- ii. Ved brudd på regelen om håndpasning skal spillet stoppes og det påfølgende avslaget skal foretas der regelbruddet skjeddde eller der en medspiller fikk kontroll på pucken, avhengig av hva som gir det feilende laget minst territorial fordel.
- iii. Håndpasning er tillatt i egen forsvarssone, forutsatt at medspilleren mottar pucken når den fortsatt er i forsvarssonen.
- iv. Dersom en spiller i sin forsvarssone med vilje slår pucken med hansken eller armen til en medspiller eller gir en medspiller en fordel i annen sone enn forsvarssonen, skal spillet stoppes og det påfølgende avslaget tas i forsvarssonen til det feilende laget nærmest der spilleren brukte hånden på pucken.

- v. Hvis pucken blir spilt med hånden fra den nøytrale sonen til en medspiller i forsvarssonen skal dommeren stoppe spillet. Avslag skal foretas på et av avslagspunktene i forsvarssonen til det feilende lag.
- vi. Dersom pucken går i mål etter å ha blitt slått med hånden av en angripende spiller eller styrt i mål av enhver spiller på en hvilken som helst måte etter først å ha blitt slått med hånden, skal målet ikke godkjennes og det påfølgende avslaget skal tas på nærmeste avslagspunkt i den nøytrale sone i forhold til der pucken ble spilt med hånden, men uten at det gir territorial fordel til det feilende lag.
- vii. Dersom en forsvarende spiller slår pucken inn i eget mål, skal målet godkjennes.

REGEL 75 SPILL MED HØY KØLLE

- i. Dersom en spiller slår pucken med køllen mens den er over normal skulderhøyde og spilleren eller en av hans medspillere får kontroll på pucken eller pucken blir slått ut av banen, skal spillet stoppes.
- ii. Hvis situasjonen oppstår i angrepssonen og laget oppnår kontroll på pucken i angrepssonen, skal spillet stoppes og pucken droppes på det nærmeste avslagspunktet i den nøytrale sonen i forhold til der laget fikk kontroll på pucken.
- iii. Hvis situasjonen oppstår i angrepssonen, og laget oppnår kontroll på pucken i den nøytrale sone eller forsvarssonen, skal spillet stoppes og pucken droppes på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der laget fikk kontroll på pucken, men uten at det gir en territorial fordel til det feilende lag.
- iv. Hvis en spiller har blitt avblåst for spill med høy kølle i den nøytrale sonen, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i forsvarssonen i forhold til der laget fikk kontroll på pucken.
- v. Hvis en spiller har blitt avblåst for spill med høy kølle i sin forsvarssone, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i forsvarssonen i forhold til der laget fikk kontroll på pucken.
- vi. Den avgjørende faktoren for spill med høy kølle er spillerens skulder (mens den tillatte høyden for å score mål er målets tverrligger).
- vii. Hvis pucken spilles med høy kølle, men motstanderlaget tar kontroll på pucken, skal spillet fortsette.
- viii. Hvis en spiller på det forsvarende laget slår pucken i eget mål med høy kølle, skal målet godkjennes.
- ix. En «lacrosse»-lignende bevegelse, hvor en spiller tar pucken opp på køllebladet, er tillatt, så lenge køllen (og dermed også pucken) ikke går over spillerens skulder på noe tidspunkt. Dersom spilleren på noe tidspunkt har køllen og pucken over skulderhøyde, skal spillet stoppes.

- x. Dersom en spiller på det laget som har kontroll på pucken spiller pucken med høy kølle, mens det er forventende utvisning til det andre laget, skal det påfølgende avslaget tas i endesonen til det laget som fikk utvisning.

REGEL 76 SLÅ PUCKEN I MÅL MED HØY KØLLE

Se også Regel 97-ii.

- i. Ingen mål skal godkjennes dersom en angrepsspiller styrer eller slår pucken i mål med køllen og køllen treffer pucken over målets tverrligger, selv om pucken deretter treffer en annen spiller, målvakten eller en dommer eller treffer isen før den går i mål.
- ii. Den bestemmende faktor er hvor pucken treffer køllen i forhold til målets tverrligger. Dersom stedet pucken treffer køllen er på eller under målets tverrligger, skal målet godkjennes.

REGEL 77 BESKYTTELSEGLASSET/SKADET

- i. Hvis noen del eller deler av beskyttelsesglasset blir skadet/ødelagt i løpet av kampen, skal spillet stoppes umiddelbart og ikke gjenoptas før skaden er reparert.

REGEL 78 OFFSIDE

- i. Den angripende blålinjen er offsidelinjen. Spillere fra det angripende lag skal ikke komme inn i angrepssonen før pucken, da er det offside.
- ii. Hele blålinjens bredde regnes som en del av den sonen pucken er i.
- iii. Dersom pucken er i nøytralsone, er den ikke ansett å være inne i angrepssonen før den er helt over blålinjen.
- iv. Dersom pucken er i angrepssonen, er den ikke ansett å være i nøytralsone før den er helt over blålinjen.
- v. Dersom en utespiller på det angripende laget er i angrepssonen og pucken er i nøytral sone, er pucken ikke ansett å være i angrepssonen før den er helt over blålinjen.
- vi. Den avgjørende faktor for å avgjøre en offside er spillerne på det angripende laget sin skøyteposisjon i forhold til pucken. Spilleren er offside når begge skøytene fullstendig har passert blålinjen i spillerens angrepssone før pucken fullstendig har passert blålinjen. Dette inkluderer den tredimensjonale posisjonen til pucken. Er pucken i luften og er fullstendig over blålinjen før spillere fra det angripende laget, er de å betrakte som onside.
- vii. Utespillernes skøyter tolkes kun i to dimensjoner. En skøyte som er i luften anses ikke å være på noen side av blålinjen før den berører isen igjen.

- viii. For å være onside, kan en utespiller ha en skøyte på innsiden av blålinjen, så lenge en skøyte er på eller utenfor blålinjen og berører isen.

REGEL 79 OFFSIDESITUASJONER



- i. Hvis en angripende spiller skyter eller sentrer pucken til en lagkamerat som er før pucken inn i angrepssonen, skal spillet stoppes og offside dømmes. Det påfølgende avslaget skal tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken ble sentret eller skutt ifra og som ikke gir det feilende laget en territorial fordel.
- ii. Hvis en angrepsspiller skyter pucken fra utsiden av angrepssonen og pucken går ut av spill i angrepssonene mens en medspiller er før pucken inn i sonen, skal spillet stoppes og offside dømmes. Det påfølgende avslaget skal tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken ble skutt fra og som ikke gir det feilende laget en territorial fordel.
- iii. Hvis en spiller fra det forsvarende lag i sin forsvarssone skyter pucken ut av sonen og den treffer en dommer på utsiden av blålinjen og går tilbake inn i sonen igjen, mens en angrepsspiller fortsatt befinner seg der, skal spillet stoppes og offside dømmes.
- iv. Hvis en spiller utenfor sin forsvarssone sentrer pucken til en medspiller som er i angrepssonen, skal spillet stoppes og offside dømmes. Det påfølgende avslaget skal tas på nærmeste avslagspunkt i forhold til der pasningen ble spilt fra, men uten fordel for feilende lag.
- v. Hvis en spiller innenfor sin forsvarssone sentrer pucken til en medspiller som er i angrepssonen, skal spillet stoppes og offside dømmes. Det påfølgende avslaget skal tas på det avslagspunktet i endesonen som er på samme side som der pucken ble spilt fra.
- vi. Hvis en angrepsspiller er inne i sin angrepssone og tar pucken på køllen ut av sonen eller dribler frem og tilbake over blålinjen i angrepssonen,

skal det dømmes offside. Det påfølgende avslaget skal ta på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken var når spillet ble stoppet.

REGEL 80 AVSLAG ETTER OFFSIDE

- i. Dersom det er offside, skal spillet stoppes og avslag tas som følger:
 1. På det nærmeste avslagspunktet i nøytral sone, dersom pucken ble fraktet over blålinjen av en angrepsspiller mens en medspiller var i angrepssonen før pucken.
 2. På midtpunktet, dersom pasningen eller skuddet ble gjort mellom rødlinjen og den fremre blålinjen.
 3. På avslagspunktet i nøytral sone nærmest forsvarssonen, dersom pasningen eller skuddet ble gjort mellom den bakre blålinjen og rødlinjen.
 4. På avslagspunkt i forsvarssonen til det feilende lag, dersom en utespiller med vilje forårsaket offside.
 5. På avslagspunkt i forsvarssonen til det feilende lag, dersom pucken blir trentret eller skutt av en angrepsspiller fra sin forsvarssone.
 6. På det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken ble skutt fra, dersom pasningen eller skuddet som forårsaket en avventende offside går ut av spill.
 7. På avslagspunkt i forsvarssonen, dersom det forsvarende laget pådrar seg utvisning under avventende offside.

REGEL 81 ONSIDE

- i. En spiller som fører pucken og krysser blålinjen før pucken mens han skøyter bakover, skal ikke betraktes som å være i offside, så lenge han har full kontroll på pucken og hadde begge skøytene i nøytral sone før han krysset blålinjen
- ii. Dersom en utespiller mottar en pasning og køllen samt en skøyte er over blålinjen og en skøyte berører isen i nøytral sone, er spilleren onside.
- iii. Hvis en forsvarende spiller bringer, passer eller skyter pucken inn i egen forsvarssone samtidig som en angrepsspiller er i offside-posisjon, skal ikke dette bedømmes som offside.

REGEL 82 AVVENTENDE OFFSIDE

- i. Hvis en angripende spiller er før pucken inn i angrepssonen, men ikke tar pucken, skal dommeren løfte armen for å signalisere avventende offside. Spillet vil fortsette hvis det forsvarende laget får kontroll på pucken og den angripende spillerne ikke gjør noe forsøk på å få kontroll på pucken eller

- presser den forsvarende spilleren lengre ned i sonen, men i stedet forlater angrepssonen slik at minst én skøyte er i kontakt med blålinjen.
- ii. Angrepssonen må være helt klarert for angripende spillere eller det forsvarende laget må ha flyttet pucken ut av sonen før linjedommeren kan oppheve offsiden. Når offsiden er opphevet, kan det angripende laget igjen forsøke å ta kontroll på pucken eller gå tilbake i angrepssonen.
 - iii. Hvis en avventende offside blir blåst, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste punkt i nøytral sone i forhold til der pucken var når spillet ble stoppet.
 - iv. Hvis under en avventende offside det forsvarende laget ikke gjør noe forsøk på å føre pucken ut av sonen, eller det angripende laget ikke gjør noen forsøk på å klarere sonen, skal spillet stoppes og offside dømmes. Det påfølgende avslaget skal tas på det nærmeste avslagspunktet i nøytral sone i forhold til der pucken var da spillet ble stoppet.
 - v. Hvis under en avventende offside det forsvarende laget skyter pucken i eget mål, skal målet godkjennes.
 - vi. Under avventende offside tillates det forsvarende laget å ta pucken bak sitt eget mål, så lenge det ikke er noe forsøk på å forsinke spillet.
 - vii. Dersom pucken blir skutt inn i angrepssonen og det forårsaker en avventende offside, men som et resultat av skuddet går pucken i mål (enten direkte, via målvakten, via en spiller, via en dommer eller etter å ha truffet beskyttelsesglasset eller vantet), skal målet ikke godkjennes fordi det var offside. At det angripende laget har klarert sonen før pucken går i mål har ingen betydning, målet skal fortsatt ikke godkjennes.
 - viii. Hvis under en avventende offside en spiller fra det forsvarende laget skyter pucken direkte ut av banen, vil reglene om forsinkelse av spillet gjelde og nødvendig straff skal idømmes.
 - ix. Hvis situasjonen i Regel 82-viii oppstår og pucken går via glasset eller en medspiller, men ikke over blålinjen før den går ut av banen. Skal ingen utvisning idømmes og det påfølgende avslaget skal tas i nøytral sone på grunn av den avventende offsiden.
 - x. Hvis situasjonen i Regel 82-viii oppstår og pucken går via glasset eller en medspiller og pucken passerer blålinjen før den går ut av banen. Skal ingen straff idømmes og det påfølgende avslaget skal tas på et avslagspunktene i forsvarssonen på den siden pucken ble spilt fra.
 - xi. Hvis under en avventende offside det angripende laget skyter pucken over blålinjen og den går via en forsvarsspiller og ut av banen, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i nøytral sone i forhold til der pucken ble skutt ifra.
 - xii. Avventende utvisningsregler går foran avventende offsideregler. Dersom det angripende laget forårsaker avblåsning under en avventende offside og det forsvarende laget idømmes utvisning, skal det påfølgende avslaget tas i forsvarssonen som vanlig etter reglene for avslag etter utvisning.

REGEL 83 AVVENTENDE OFFSIDE/ICING

- i. Dersom en utespiller forsøker å oppheve en icing puck men går over den angripende blålinjen før pucken og skaper en avventende offside, skal icing fortsatt dømmes etter reglene for hybrid icing. Dersom linjedommeren bedømmer at den angripende spilleren vil nå pucken først, skal offside dømmes.
- ii. Dersom spilleren i Regel 66-ix tar pucken først, men forårsaker en avventende offside, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i forhold til der pucken ble spilt fra.

REGEL 84 VILJE-OFFSIDE

- i. En «vilje-offside» er foretatt i den hensikt å sørge for at det blir stopp i spillet, uansett grunn.
- ii. Det påfølgende avslaget skal tas i forsvarssonen til det laget som forårsaket vilje-offside.
- iii. En avventende offside skal dømmes som vilje-offside dersom:
 1. Pucken blir skutt på eller mot målet av det angripende laget og som tvinger målvakten til å gjøre en redning.
 2. Det angripende laget berører pucken eller forsøker å ta kontroll på pucken under avventende offside, med å spille pucken eller med å takle en forsvarsspiller som har kontroll på pucken.
 3. Det angripende laget scorer mål på skuddet som forårsaket offside, i dette tilfellet skal målet ikke godkjennes.
 4. Det angripende laget ikke gjør noe forsøk på å klarere sonen for å oppheve offsiden.
- iv. Dersom en puck blir skutt inn i angrepssonen som resulterer i avventende offside, og pucken går i mål på en hvilken som helst måte, skal målet ikke godkjennes. Bortsett fra dersom det er etter en bevisst handling fra en forsvarende spiller. Det påfølgende avslaget skal tas på et av avslagspunktene i forsvarssonen til det laget som forårsaket vilje-offsiden.
- v. Dersom pucken tilfeldig treffer an angrepsspiller som klarerer sonen, skal det dømmes offside, men ikke vilje-offside.

REGEL 85 SKADET UTESPILLER

- i. Dersom det er klart at en utespiller har pådratt seg en alvorlig skade, skal dommeren straks stoppe spillet og tilkalle medisinsk kyndig personell for å sjekke spilleren.

- ii. I alle andre tilfeller hvis en utespiller er skadet og ikke kan fortsette spillet eller gå til spillerbenken, skal spillet fortsette inntil spillerens lag er i besittelse av pucken, såfremt spillerens lag ikke er i scoringsposisjon.
- iii. Hvis en spiller blir skadet på samme tidspunkt som han blir utvist, kan denne spilleren begi seg til garderoben uten å ta plass på straffebenken. Hvis den skadde spilleren idømmes liten straff, stor straff eller matchstraff, skal en annen av lagets spillere med en gang settes på straffebenken og sone hele straffen.
- iv. Hvis den skadede utviste utspilleren er klar til å komme tilbake i kampen før utvisningen er utløpt, skal han straks begi seg til straffebenken for å sone resten av utvisningen.
- v. Når spillet har blitt stoppet grunnet skadet utespiller, skal den skadede spilleren forlate isen og kan ikke komme tilbake på isen før etter at spillet er gjenopptatt.

REGEL 86 SKADET DOMMER

- i. I de tilfeller der en dommer blir skadet under en kamp, skal spillet straks stoppes (bortsett fra hvis et av lagene er i scoringsposisjon) for å vurdere alvorlighetsgraden av skaden og ivareta den skadede dommeren. Hvis skaden kan behandles umiddelbart, skal den skadede dommeren begi seg til spillerbenken til hjemmelaget for hjelp eller bli ivaretatt av medisinsk personell fra hjemmelaget.
- ii. Hvis hoveddommeren er skadet og ikke kan fortsette, skal den gjenværende hoveddommeren (under 4-dommersystem) være eneste hoveddommer. I 3-dommersystem skal en av linjedommerne, valgt av dommerveilder, den skadede dommeren eller laglederne, overta som hoveddommer.
- iii. Dersom en linjedommer blir skadet og ikke kan fortsette i 4-dommersystem eller 3-dommersystem, skal hoveddommeren(e) avgjøre om det er nødvendig å erstatte ham.
- iv. Hvis kampen spilles med standby-dommer, skal denne dommeren komme inn i kampen når han er skiftet og klar, men kampen skal fortsette i mellomtiden.

SEKSJON 7 SPILLEREGLER/SPILLERBYTTER

OVERSIKT—Spillere kan under en kamp bytte på to måter. Under stopp i spillet eller under spilletts gang. I begge tilfeller er det særskilte regler for når et bytte kan utføres og når et bytte ikke kan utføres.

REGEL 87 DEFINISJON AV ELLER PÅ ISEN

- i. En spiller som har en skøyte på isen og en skøyte i spillerbenken skal betraktes som av isen, bortsett fra dersom han spiller pucken eller er involvert i en handling med en motspiller.

REGEL 88 BYTTE AV SPILLERE MENS SPILLET ER I GANG

- i. Bytte av spillere fra spillerbenken kan foretas når som helst under kampen, forutsatt at de spillerne som skal bytte er innenfor et område rett ut for spillerbenken og mindre enn 1,5 meter (5') fra vantet og ikke involvert i spillet på noe som helst vis.
- ii. Hvis en spiller som går på isen forlater sonen på 1,5 meter (5') og deltar i spiller før den spilleren som forlater isen har minst en skøyte av isen og på spillerbenken, skal laget idømmes utvisning for å ha for mange spillere på isen.
- iii. Hvis, under et spillerbytte, spilleren som entrer isen eller spilleren som forlater isen, spiller pucken eller er i fysisk kontakt med en motspiller eller deltar i kampen, mens begge spillerne er på isen innenfor sonen på 1,5 meter (5'), skal straff for å ha for mange spillere på isen idømmes.
- iv. Dersom spillerbytte foretas under kampen og de spillerne som skal bytte er innenfor sonen på 1,5 meter (5') fra vantet foran spillerbenken og ikke deltar i spillet på noe som helt vis, skal ingen straff for å ha for mange spillere på isen idømmes.

REGEL 89 ULOVLIG BRUK AV MOTSTANDERS SPILLERBENK

- i. Ikke på noe tidspunkt under en kamp kan en spiller bruke spillerbenken til det andre laget, bortsett fra ved et uhell.

REGEL 90 SPILLERBENKEN PÅ INNSIDEN AV BLÅLINJEN/OFFSIDE

- i. Hvis, under en avventende offside, en angrepsspiller i sin angrepssone forlater isen for å bytte med en annen spiller, er han å betrakte som av isen, så fremt hans erstatter kommer på isen i nøytral sone. Dersom erstatteren kommer på isen i angrepssonen og det fortsatt er avventende offside, må erstatteren klarere sonen på vanlig vis for å oppheve offsiden.

Dersom de øvrige angrepsspillerne har klarert sonen og linjedommeren har opphevet offsiden, vil han være onside.

REGEL 91 SPILLERBYTTE UNDER STOPP I SPILLET

- i. Bytte av en eller flere spillere utgjør et spillerbytte.
- ii. Hjemmelaget har fordel av å bytte sist. Det betyr at bortelagets trener skal sette sine spillere på isen først, deretter skal hjemmelagets trener gjøre det samme, ifølge prosedyren nedenfor. Hvis lagene bruker unødvendig lang tid på å bytte spillere, vil dommeren ikke tillate byttene.
- iii. Dersom lagene unnlater å overholde regelen eller bevisst gjøre feil i samsvar med denne regelen, vil det først resultere i en advarsel og deretter en lagstraff for å forsinke spillet.
- iv. Når et spillerbytte er gjort, kan laget ikke bytte spillere igjen før spillet er igangsatt etter et lovlig avslag.
- v. Lagene har ikke anledning til å bytte spiller(e) etter et feilaktig utført avslag.
- vi. Dersom, etter at spillerbytte er foretatt, men før avslag er gjennomført, ett eller begge lagene pådrar seg utvisning som endrer styrkeforholdet på isen, tillates lagene å bytte spillere.
- vii. Spillere fra spillerbenkene kan ved mål kun komme på isen for å foreta bytte. Ikke mer enn de spillerne som er involvert i et bytte tillates å være på isen for å feire målet.

REGEL 92 PROSEDYRE FOR SPILLERBYTTE

- i. Prosedyren skal utføres som følger:
 1. Hoveddommeren skal innta sin posisjon for neste avslag og signalisere til treneren for bortelaget at han skal foreta sine spillerbytter.
 2. Bortelaget har fem sekunder til å gjennomføre spillerbytte.
 3. Hoveddommeren rekker opp armen som indikerer at bortelaget ikke lenger har lov til å bytte spillere.
 4. Med armen fortsatt oppe, skal nå hoveddommeren gi hjemmelaget fem sekunder til å foreta sine spillerbytter.
 5. Etter fem sekunder skal hoveddommeren senke armen, som indikerer at hjemmelaget ikke lenger har lov til å bytte spillere.
 6. Så snart hoveddommer har senket armen, skal linjedommeren blåse i fløyta som indikerer at lagene ikke har mer enn fem sekunder for å stille opp for avslag.
 7. Etter utgangen av de fem sekundene, eller tidligere, hvis droptakerne er klare, skal linjedommere droppe pucken. Det er ikke linjedommerens ansvar å vente til spillerne inntar posisjon for avslag.

8. Hvis et lag prøver å bytte spillere etter at tillatte tid er utgått, skal hoveddommeren sende disse spillerne tilbake til spillerbenken og gi en advarsel til lagets trener. Ethvert påfølgende brudd på denne prosedyren under kampen skal resultere i at laget idømmes lagstraff for å forsinke spillet.

REGEL 93 SPILLERBYTTE VED ICING⁶

- i. Et lag som har brutt icing regelen skal ikke tillates å gjøre noen spillerbytter før neste avslag tas. Regelen gjelder de spillerne som var på isen i det pucken forlater køllen til den som spiller icing-pucken.
- ii. Hvis et lag forsøker å bytte spillere etter at de har spilt icing, skal hoveddommeren gi en advarsel ved første forsøk. Ved gjentatte forsøk skal laget tildeles lagstraff for å forsinke spillet.
- iii. Dersom laget som spilte pucken til icing velger å bruke deres time-out ved dette stopp i spillet, skal de fortsatt ikke tillates å gjøre spillerbytter.
- iv. Et lag tillates å gjøre spillerbytte etter icing:
 1. For å erstatte en målvakt som er byttet ut til fordel for en utespiller
 2. For å erstatte en skadet spiller eller målvakt
 3. Når det er tildelt straff som gjør et av lagene undertallige, kan begge lagene bytte spillere, men det påfølgende avslaget skal tas i endesonen til det laget som pådro seg utvisning.
- v. En utespiller som brekker køllen tillates å gå til spillerbenken for å få en ny.

⁶ Norsk tolkning – gjelder i alle serier som ikke har faste spillerbytter.

SEKSJON 8 SPILLEREGLER/MÅL

OVERSIKT—Spesifikke regler for hvordan mål kan scores og i hvilke tilfeller et mål skal annulleres.

REGEL 94 MÅL

- i. Et mål godkjennes når et lag har skutt eller styrt pucken inn i målet og hele pucken har passert mållinjen og målet anses lovlig av dommeren og/eller videomåldommeren (for unntak til regelen, se regel 99-vii).
- ii. Et mål godkjennes når pucken er spilt inn mellom målstengene og under tverriggeren og hele pucken har passert mållinjen.
- iii. Et mål godkjennes når pucken er skutt, sparket styrt eller på en hvilken som helst annen måte i mål av en forsvarende spiller.
- iv. Et mål godkjennes hvis en angripende spiller skyter og pucken går i mål etter å ha berørt noen del av kroppen til en medspiller.
- v. Pucken må være hel når den passerer mållinjen.
- vi. Puck som er skutt i mål under stopp i spillet skal ikke godkjennes.
- vii. Scoringen anses offisiell når avslag er foretatt umiddelbart etter scoringen. Videobevis innhentet etter at det påfølgende avslaget er tatt, tillates ikke.
- viii. Kun ett mål til ett lag ved ett stopp i spillet kan bli godkjent. I en situasjon hvor et mål er scoret og det ikke blir stopp i spillet og det andre laget også scorer, skal det andre målet annulleres og det første godkjennes. Spilletiden og eventuelle straffetid skal stilles tilbake til da det første målet ble scoret.
- ix. Hvis det ved nærmere gjennomgang av situasjonen i Regel 94-viii viser seg at det første målet ikke godkjennes av videomåldommeren, skal det andre målet telle og ingen justering av spilletiden eller straffetiden skal gjøres.
- x. Enhver utvisning som idømmes under situasjonen i Regel 94-viii eller etter at dommeren har stoppet spillet for det andre målet skal sones, bortsett fra den første lille straff til det laget som fikk mål imot (som etter reglene er opphør av straff når et mål er scoret ved avventende utvisning).
- xi. En «lacrosse»-lignende bevegelse, hvor pucken blir tatt opp på køllebladet og «vippet» inn i målet, er tillatt, så lenge spilleren ikke på noe tidspunkt fører køllen over skulderhøyde (se også Regel 75-ix).
- xii. Hvis en puck blir styrt inn i målet med køllen eller kroppen til en angripende spiller som har skøyte i målfeltet før pucken krysser det tredimensjonale målfeltet, skal målet ikke godkjennes og det påfølgende avslaget tas i på nærmeste avslagspunkt i nøytral sone.
- xiii. Dersom utespillerens skøyter i 93-xii ikke er i målfeltet, men køllen er, skal mål som scores med køllen godkjennes, så lenge køllen ikke hindrer

målvaktens evne til å gjøre en redning. Er køllen til hinder for målvakten, skal målet ikke godkjennes og det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i nøytral sone.

- xiv. For at et mål skal godkjennes, må pucken passere mållinjen før periodetiden er ute. Dersom klokken er i stand, kan videomåldommeren konsulteres. I alle andre tilfeller er det dommerens avgjørelse som teller.
- xv. Hvis en straffetidaker er for sen til å åpne døren i utvisningsboksen når en utvisning utløper, slik at spilleren kommer for sent på isen og det andre laget i det tidsrommet scorer mål, skal målet godkjennes.

REGEL 95 MÅLFELTET VED MÅL

- i. Hvis en spiller på det angripende lag blir presset, dyttet eller fysisk hindret av en forsvarer som forårsaker at angriperen blir i målfeltet og pucken går i mål, skal målet godkjennes med mindre dommeren mener at angriperen hadde tilstrekkelig med tid til selv å komme seg ut av målfeltet.
- ii. Hvis pucken er fri i målfeltet og blir skutt i mål ved hjelp av kølla til en spiller på det angripende lag skal målet godkjennes.
- iii. Hvis en angripende spiller befinner seg i målfeltet i det øyeblikket pucken krysser mållinjen og han på ingen måte påvirker målvaktens evne til å gjøre en redning, skal målet godkjennes.
- iv. Hvis målvakten er utenfor målfeltet og blir hindret av en angrepsspiller i å gå tilbake til målfeltet, eller blir hindret i å gjøre en redning og et mål blir scoret, skal målet ikke godkjennes og den angripende spilleren idømmes liten straff for interference.
- v. Målfeltet er tre dimensjonalt og defineres som et volum av arealet til det blå feltet foran målet på isen og til toppen av tverrliggeren.

REGEL 96 SKØYTEMÅL

- i. Ingen mål godkjennes dersom pucken blir sparket i mål av en angrepsspiller.
- ii. Spark under denne regel defineres som en pendelbevegelse av skøyten langs isen for «å skyte» pucken i mål.
- iii. Hvis en utespiller sparker pucken mot mål og den blir reddet av målvakten og ligger fri og deretter blir skutt i mål av samme spiller eller en medspiller, skal målet godkjennes.
- iv. Hvis en angripende utespiller sparker pucken og den forandrer retning på målvakten, målvaktens utstyr eller en hvilken som helst annen spiller og går i mål, skal målet ikke godkjennes.
- v. Hvis en **angripende** utespiller styrer pucken med skøyten og pucken går i mål, skal målet godkjennes så lenge det ikke defineres som en sparkebevegelse.

- vi. Hvis en angripende spiller forsøker å sparke pucken til sin egen kølle men mislykkes i å få kontroll på pucken og pucken går i mål, skal målet ikke godkjennes fordi en sparkebevegelse fikk pucken til å gå i mål.
- vii. Hvis en angrepsspiller kjemper med en motstander og i disse bevegelsene sparker pucken i mål skal målet ikke godkjennes. Sparkebevegelsen er den avgjørende faktor for å godkjenne et mål eller ikke.
- viii. Hvis en spiller har pucken på køllen og sparker køllen og skyter pucken i mål, skal målet ikke godkjennes.

REGEL 97 ANNULLERING AV ET MÅL

Se også Reglene 184-186 for regler vedrørende målvakt og ulovlig opphold i målfeltet.

- i. Ingen mål blir godkjent hvis en spiller på det angripende laget med vilje sparker, kaster, slår med hånden eller på en annen måte styrer pucken i mål, bortsett fra via egen kølle, selv om pucken forandrer retning på hvilken som helst spiller, målvakt eller dommer.
- ii. Ingen mål blir godkjent hvis en spiller på det angripende laget berører, styrer eller slår pucken i mål på en hvilken som helst måte med køllen over tverrliggeren, selv om pucken deretter endrer retning på en hvilken som helst spiller, målvakt eller dommer, eller spretter via isen og inn i mål. Den avgjørende faktoren er hvor pucken treffer køllen i forhold til tverrliggeren. Hvis punktet på køllen som har kontakt med pucken er på eller under tverrliggeren, skal målet godkjennes.
- iii. Ingen mål blir godkjent dersom pucken blir direkte styrt i mål av en dommer, selv om pucken deretter forandrer retning på en hvilken som helst utespiller eller målvakten. Dersom pucken treffer en dommer og deretter blir skutt i mål på lovlig måte, skal målet godkjennes.
- iv. Ingen mål blir godkjent dersom pucken ligger under en forsvarende spiller og blir dyttet sammen med spilleren inn i målet.
- v. Ingen mål blir godkjent dersom en spiller ulovlig entrer isen fra spillerbenken og laget hans scorer mål mens han fortsatt befinner seg på isen.
- vi. Ingen mål blir godkjent dersom en spiller forlater straffebenken for tidlig – ved egen feil eller feil fra straffetidtakeren – og et mål blir scoret mens han er på isen eller har blitt byttet med en annen spiller. Spilleren må returnere til straffebenken og sone resten av straffen. Dersom han pådrar seg andre straffer mens han er på isen, skal de også sones.
- vii. En hoveddommer har rett til å konsultere med linjedommerne vedrørende hendelser som har skjedd forut for et scoret mål. Dersom linjedommeren har sett en forseelse av en angripende spiller som vil gi stor straff, liten disiplinærstraff, matchstraff eller usportslig opptreden og som hoveddommeren ikke har sett, skal linjedommeren rapportere det til

hoveddommeren. Hoveddommeren kan da bestemme at målet skal annulleres og straffene idømmes.

- viii. Ingen mål skal godkjennes dersom ikke hele pucken har passert mållinjen før periodetiden er ute.
- ix. Ingen mål skal godkjennes dersom hoveddommeren har blåst av spillet før pucken passerer mållinjen. En slik hendelse er ikke gjenstand for gjennomgang av videomåldommer.

REGEL 98 ANNULLERING AV MÅL/BURET UT AV STILLING

- i. Dersom en forsvarende spiller dytter målburet ut av stilling og det andre laget scorer mål, skal målet godkjennes dersom:
 - 1. Motstanderen var i ferd med å skyte pucken rett før målburet ble dyttet ut av stilling.
 - 2. Hoveddommeren bedømmer at pucken hadde gått i mål, om målet hadde stått i sin normale posisjon.
- ii. Dersom en forsvarende spiller med vilje dytter målburet ut av stilling når lagets målvakt er tatt av banen og erstattet med en utespiller, og en spiller fra det andre laget er på breakaway, skal dommeren tildele det andre laget mål.
- iii. Målburet er å anse som ute av stilling dersom:
 - 1. En av to flex-pegger ikke er i sine respektive hull.
 - 2. Målburet har kommet av en eller begge flex-peggene.
 - 3. En eller begge målstengene ikke er fullstendig i kontakt med isen.
- iv. For alle andre målbur som ikke bruker flex-pegg, må målstengene være flatt på med isen og på mållinjen på tidspunktet når pucken går i mål, for at et mål skal godkjennes.
- v. Hvis målburet er ute av stilling på en hvilken som helst måte under spillets gang, skal spillet stoppes om målburet ikke settes tilbake til sin normale posisjon. Dersom målburet blir satt tilbake til sin normale posisjon, kan spillet fortsette.
- vi. Ingen mål skal godkjennes dersom målburet kommer ut av stilling før pucken passerer hele mållinjen, unntatt som angitt i Regel 98-i.

REGEL 99 BRUK AV VIDEOMÅLDOMMER

- i. Det er kun hoveddommeren eller videomåldommeren som bestemmer om en situasjon skal gjennomgås. Videomåldommeren kan kun konsulteres for å avgjøre lovligheten av et scoret mål.
- ii. Dersom et mål er scoret eller ser ut til å ha blitt scoret, skal hoveddommeren ta sin beslutning umiddelbart og deretter om nødvendig konsultere videomåldommeren. Videomåldommeren skal da bekrefte hoveddommerens beslutning eller, dersom det er tilstrekkelig bevis, tilbakevise den.
- iii. I de tilfeller hvor videogjennomgang ikke kan gi en klar konklusjon, skal hoveddommerens opprinnelig beslutning gjelde.
- iv. Dersom videomåldommeren tar initiativ til en gjennomgang av et potensielt scoret mål som ingen dommere på isen har en oppfatning av, er det videomåldommeren som tar den endelige beslutning.
- v. Dersom hverken dommerne på isen eller videomåldommeren gjennomgår et potensielt scoret mål ved neste stopp i spillet, er ytterligere gjennomgang ikke tillatt etter det påfølgende avslaget er tatt.
- vi. Dersom det ikke er noen indikasjon på at hverken hoveddommer eller videomåldommer skal gjennomgå et potensielt scoret mål ved periodeslutt, kan ingen ytterligere gjennomgang foretas straks spillerne har forlatt isen.
- vii. Følgende situasjoner er gjenstand for vurdering av videomåldommer (se Regel 45-iii for andre tilfeller):
 1. At pucken har passert mållinjen.
 2. At pucken er i mål før målburet ble flyttet.
 3. At pucken er i mål før tiden er utløpt i en periode.
 4. **At pucken er styrt eller slått i mål med vilje med hånden eller foten eller med vilje styret eller slått inn i målet med en hvilken som helst kroppsdel av en angripende utespiller.**
 5. At pucken går i mål via en dommer.
 6. At pucken går i mål via en høy kølle tilhørende en angrepspiller.

SEKSJON 9 STRAFFER/LENGDE OG SITUASJONER

OVERSIKT—Utvisninger idømmes etter dommerens vurdering.

For alle forseelser knyttet til målvakter, se Seksjon 12 – Målvaksregler

REGEL 100 NÅR KAN STRAFFER TILDELES

- i. Straffer kan idømmes når som helst i løpet av kampen. Det betyr vanlig 60 minutter ordinær tid, spilleforlengelse, straffeslagskonkurranse og når lagene forlater isen etter kampen.
- ii. En dommer må selv se en forseelse dersom straff skal idømmes og føres opp i matchprotokollen. Dette inkluderer både før, under og etter kampen.
- iii. Før kampen innebærer de siste minuttene når lagene og dommerne er på isen, men kampen ikke har startet.
- iv. Ethvert brudd på reglene gjort under oppvarming eller på tribunen kan ikke straffes ved å tildele straffer som under kampen, fordi dommerne ikke deltar på den tiden. I stedet skal disse bruddene noteres av standbydommeren og hvis nødvendig rapporteres til rett myndighet.
- v. Ingen spiller eller lagleder tillates å gå i dommergarderoben under kampen eller umiddelbart etter kampen. Brudd på denne regel vil bli rapportert til rett myndighet.

REGEL 101 KONSEKVENSER VED UTVISNINGER

- i. I to-dommer system kan ingen spiller bli straffet av begge dommerne for samme forseelse, men samme spiller kan bli straffet av begge dommerne for to ulike forseelser.
- ii. Dersom et lag som skal straffes har kontroll på pucken, skal spillet umiddelbart stoppes. Dersom motstanderen har kontroll på pucken skal spillet fortsette inntil det feilende laget overtar kontroll på pucken.
- iii. Hvis, under avventende utvisning, laget som har kontroll på pucken scorer, skal den første lille straff opphøre. Dersom en dobbel liten straff skal idømmes, skal en av straffene oppheve og den andre idømmes og sones. Dersom en stor straff, straff for dårlig oppførsel eller matchstraff skal idømmes, skal disse straffene fortsatt dømmes og sones, selv om motstanderne scorer.
- iv. Hvis, under avventende utvisning, to eller flere små straffer skal idømmes til mer enn én spiller og et mål blir scoret, skal dommeren spørre kapteinen på det feilende laget hvilken liten straff som skal opphøre. Den andre og/eller øvrige utvisninger skal fortsatt dømmes og sones. I hvilken rekkefølge straffene oppstår har ingen betydning.

- v. Dersom en utespiller som er på breakaway blir hindret av en motstander som skal idømmes stor straff og automatisk liten disiplinærstraff, skal straffen sones, selv om det scores mål på det påfølgende straffeslaget.
- vi. En spiller som blir utvist skal straks begi seg til straffebenken eller garderoben, bortsett fra når dommeren sier noe annet. Dersom spilleren nekter, skal laget idømmes lagstraff.
- vii. Dersom et lag blir tildelt mer enn én utvisning ved samme stopp i spillet og det påvirker antall spillere på isen, skal kapteinen på det laget informere dommeren i hvilken rekkefølge straffene skal sones.
- viii. En spiller som er tildelt straff for dårlig oppførsel i tredje periode skal forlate banen og begi seg til garderoben dersom det er mindre effektiv spilletid igjen enn lengden på straffen.

REGEL 102 UTVISNINGER PÅ KLOKKEN

- i. En utvisning utløper på den eksakte tiden for tildeling pluss lengden på straffen. For eksempel dersom en liten straff blir idømt på 4:58, utløper den på 2:58. Dersom en stor straff er tildelt på 13:05, utløper den på 8:05, uavhengig av om spilleren er kommet på isen etter straffen på det tidspunkt. Ved utlignede straffer eller straff for dårlig oppførsel, skal spilleren komme på isen ved første stopp i spillet etter at utvisningen har utløpt.
- ii. Kun utvisninger som er på klokken tillater et lag å få en ekstra spiller på isen når straffetiden utløper. Utvisninger som ikke skal på klokken er utlignede straffer, straff for dårlig oppførsel og liten disiplinærstraff.
- iii. Utvisninger som skal vises på klokken inkluderer liten straff, dobbel liten straff, stor straff og matchstraff.
- iv. Utvisninger med utsatt starttid vises på klokken når deres straffetid har startet.
- v. Ved straff for dårlig oppførsel skal spilleren tillates å returnere til kampen ved første stopp i spillet etter at straffetiden er utløpt.
- vi. I de tilfeller hvor et lag er tildelt flere utvisninger, kan de utviste spillerne kun returnere til kampen når deres egen straffetid utløper. En spiller som kommer på isen når en medspillers tid utløper skal idømmes ytterligere straff.

REGEL 103 SPILLE I UNDERTALL

- i. Med undertallig menes at på grunn av utvisning(-er), må det ene laget spille med færre antall spillere på isen enn motstanderen
- ii. Hvis et lag er undertallig grunnet en eller flere små straffer eller lagstraffer og motstanderlaget scorer et mål, skal den første av disse straffene automatisk opphøre.

REGLENE 104-110 STRAFFETIDEN

OPPSUMMERING (for en spiller)

Liten straff/Lagstraff = 2 minutter på klokken (2 PIMs)

Stor straff = 5 minutter på klokken + automatisk liten disiplinærstraff ikke på klokken (25 PIMs)

Liten straff og Stor straff = 5 minutter på klokken, deretter 2 minutter + automatisk liten disiplinærstraff ikke på klokken (27 PIMs)

Straff for dårlig oppførsel = 10 minutter, ikke på klokken (10 PIMs)

Liten straff og Straff for dårlig oppførsel = 2 minutter på klokken + 10 minutter ikke på klokken (12 PIMs)

Liten straff og Liten disiplinærstraff = 2 minutter på klokken + resten av kampen ikke på klokken (22 PIMs)

Liten disiplinærstraff = resten av kampen, ikke på klokken (20 PIMs)

Matchstraff = 5 minutter på klokken + resten av kampen ikke på klokken (25 PIMs) + automatisk en kamps suspensjon

REGEL 104 STRAFFETIDEN/LITEN STRAFF – LAGSTRAFF

- i. Ved liten straff skal enhver utespiller vises bort fra isen i to minutter og det er ikke tillatt å sette inn noen innbytter i dette tidsrommet. Dersom motstanderne scorer mål under det påfølgende overtallsspillet, skal resten av straffen opphøre og spilleren kan forlate straffebenken.
- ii. Dersom et lag scorer på straffeslag under et overtallspill, skal den utviste spilleren ikke tillates å returnere til kampen.

REGEL 105 STRAFFETIDEN/STOR STRAFF

- i. En stor straff består av fem minutter spilletiden og automatisk liten disiplinærstraff. Laget har ikke mulighet til å sette inn en innbytter i dette tidsrommet. Den straffede spilleren skal forlate banen og gå til garderoben, og en annen spiller utpekt av treneren igjennom kapteinen skal sone straffen på straffebenken og bli dere hele straffetiden, uavhengig av hvor mange mål motstanderen scorer. Når de fem minuttene er over kan laget erstatte spilleren på isen. En gjennomgang av straffen skal automatisk foretas av rett myndighet etter kampen.⁷

REGEL 106 STRAFFETIDEN/LITEN STRAFF OG STOR STRAFF

- i. Når en utespiller er tildelt en liten og en stor straff (og automatisk liten disiplinærstraff) på samme tid, skal den store straffen sones først og så

⁷ Norsk tolkning: Følger de til enhver tid gjeldene karantenebestemmelser.

den lille straffen. Den straffede spilleren skal forlate kampen og en spiller utpekt av treneren igjennom kapteinen skal sone de tildelte straffene.

- ii. Når en liten og en stor straff er idømt to eller flere spillere på samme lag til samme tid og laget spiller i undertall, skal den lille straffen sones først og den store straffen starter ved første ledige straffeklokke. Spilleren som er tildelt stor straff skal forlate banen og en spiller utpekt av treneren igjennom kapteinen skal sone den aktuelle straffen.

REGEL 107 STRAFFETIDEN/STRAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL

- i. Ved straff for dårlig oppførsel skal utespilleren vises bort fra isen i 10 minutter og en annen spiller kan umiddelbart erstatte den utviste spilleren. Dersom den utviste spilleren er skadet, kan en spiller utpekt av treneren igjennom kapteinen sone straffen på straffebenken. Når straffetiden for en spiller som er idømt straff for dårlig oppførsel er utløpt, skal spilleren bli på straffebenken til neste stopp i spillet.
- ii. Andre gang en utespiller blir idømt straff for dårlig oppførsel i samme kamp, skal han automatisk tildeles Liten disiplinærstraff og forlate banen for resten av kampen. En annen spiller kan umiddelbart erstatte den utviste spilleren på banen og ingen straff skal sones på straffebenken.
- iii. Dersom en målvakt blir idømt straff for dårlig oppførsel, skal en spiller som var på isen når spillet ble stoppet og som utpekes av treneren igjennom kapteinen, sone straffen.

REGEL 108 STRAFFETIDEN/LITEN STRAFF OG STRAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL

- i. Når en utespiller er tildelt en liten straff og straff for dårlig oppførsel på samme tid, skal det bestraffede laget umiddelbart sette en erstatte i utvisningsboksen som skal sone den lille straffen. Når den lille straffen utløper, kan erstatningsspilleren komme tilbake på isen, mens spilleren som begikk den ulovlige handlingen skal sone sin straff for dårlig oppførsel. Selv om en medspiller soner den lille straffen starter ikke soningstiden for straff for dårlig oppførsel før tiden for de mindre straffene er opphørt.

REGEL 109 STRAFFETIDEN/LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

- i. Liten disiplinærstraff medfører at enhver spiller eller laglederen vises bort fra isen og i garderoben for resten av kampen. En annen spiller kan umiddelbart erstatte den utviste spilleren.

- ii. En spiller som blir idømt to Liten disiplinærstraff i samme kampen eller i forskjellige kamper i samme turneringen, skal automatisk suspenderes i en påfølgende kamp.⁸

REGEL 110 STRAFFETIDEN/MATCHSTRAFF

- i. Matchstraff medfører at enhver spiller eller laglederen vises bort fra isen og i garderoben for resten av kampen og fem minutters utvisning som sones av en spiller utpekt av treneren igjennom kapteinen. Det er ikke tillatt å sette inn en erstatte på isen for denne spilleren før straffetiden er utløpt.
- ii. En spiller eller lagleder som blir idømt matchstraff suspenderes automatisk minimum én kamp.

REGEL 111 UTVISNINGSSITUASJONER

- i. Kun utvisninger som vises på klokken påvirker antall spillere på isen (unntatt utvisninger som har en utsatt starttid.).
- ii. For at en straff skal opphøre som følge av mål til motstanderen, må laget være undertallig når målet scores (ikke inkludert avventende utvisning). Hvis et lag er undertallig grunnet en eller flere små straffer og motstanderlaget scorer et mål, skal den første av disse straffene automatisk opphøre, såfremt ikke en slik utvisning ble idømt samtidig som en motstander ble idømt en utvisning som førte til at begge lag måtte spille med en spiller mindre. Da skal neste liten straff eller lagstraff som ble idømt laget som ble scoret på opphøre.
- iii. Dersom det er avventende utvisning for en liten straff eller lagstraff mot et lag som allerede spiller i undertall, forårsaket av stor straff eller matchstraff, og motstanderne scorer før spillet stoppes for å idømme straffene, skal den avventende utvisningen opphøre som følge av målet.
- iv. Dersom det er avventende utvisning mot en utespiller som vil medføre liten straff, stor straff og automatisk liten disiplinærstraff, eller matchstraff, og motstanderne scorer under den avventende utvisningen, skal den lille straffen opphøre, men den store straffen og liten disiplinærstraff eller matchstraffen fortsatt skal idømmes. Utespilleren må forlate kampen og en spiller utpekt av treneren igjennom kapteinen soner den store straffen eller matchstraffen.
- v. Dersom et lag pådrar seg to eller flere utvisninger med samme utvisningstid og ved samme stopp i spillet, skal kapteinen informere dommeren, før spillet gjenopptas, hvilken spiller som først skal forlate straffeбенken (enten som følge av at et motstander scorer i

⁸ Norsk tolkning: Følger de til enhver tid gjeldene karantenebestemmelser.

overtallsspillet eller når straffetidene utløper). Dommeren informerer deretter protokollføreren.

REGEL 112 UTLIGNEDE STRAFFER

Se også IIHF Case Book – Utlignede Straffer.

- i. Når det blir idømt samme antall like straffer (liten, stor eller match) til begge lagene ved det samme stopp i spillet, skal disse straffene betegnes som samtidige straffer.
- ii. Når utvisninger idømmes til begge lagene ved det samme stopp i spillet, skal dommeren utlikne så mange straffer som mulig med lik straffetid (liten straff, lagstraff, dobbel liten straff, stor straff og automatisk liten disiplinærstraff eller matchstraff) til hvert lag.
- iii. Når begge lagene er fulltallige på isen og én liten straff tildeles til én spiller på hvert lag ved det samme stoppet i spillet, skal spillet fortsette 4 mot 4. Begge spillerne går til straffebenken for å sone sine straffer og kan ikke returnere til spillet før straffetiden er utløpt.
- iv. Dersom en eller begge spillerne i situasjonen under Regel 112-iii blir idømt straff for dårlig oppførsel i tillegg til en liten straff, skal lagene fortsatt spille 4 mot 4 og en ekstra spiller må gå til straffebenken for å sone den lille straffen. Den straffede spilleren må sone hele sine 12 minutters utvisning. Spilleren som soner den lille straffen kan returnere til kampen etter at den straffetiden er utløpt.
- v. Når utvisninger som i Regel 112-i blir idømt når et lag er undertallig og som utliknes kan lagene erstatte de straffede spillerne på isen. Straffene vil heller ikke få utsatt starttid (se Regel 113).
- vi. Dersom lagene ikke spiller 5 mot 5, vil det ikke være reduksjon i antall spillere på isen som et resultat av utvisninger med likt antall og lik varighet og som utliknes.
- vii. Dersom flere utvisninger idømmes begge lag, vil likt antall liten straff, stor straff (og automatisk liten disiplinærstraff) og matchstraff på hver side utliknes etter denne regel. Straffer som ikke utliknes sones på vanlig måte. Utliknede straffer skal også sitte på straffebenken og kan ikke returnere til kampen før første stopp etter at straffetiden er utløpt.
- viii. Spillere som blir idømt stor straff eller matchstraff og hvor straffene utliknes forlater kampen og en erstatter på straffebenken er ikke nødvendig, bortsett fra dersom en av straffene vises på klokken.
- ix. Dersom målvakter er involvert i straffer etter denne regel, se Regel 207-ii og 207-iv.
- x. Ved bruk av regelen for utliknede straffer behandles liten straff og lagstraff likt.

REGEL 113 UTSATTE STRAFFER

- i. Ingen lag kan ha mindre enn tre utspillere på isen på noe tidspunkt i kampen.
- ii. Spillerne skal returnere til isen i samme rekkefølge som straffetidene utløper.
- iii. Hvis en tredje spiller eller påfølgende spillere på et av lagene blir idømt straff samtidig som to av medspillerne allerede soner straffer, skal denne straffetiden eller straffetiden til flere spillere ikke starte før straffetiden til en av de andre to spillerne har utløpt. Den tredje spilleren eller påfølgende spillere skal fortsatt begi seg til straffebeuken når straffen blir idømt, men kan erstattes på isen slik at laget fortsatt har tre utspillere.
- iv. Når den første utvisningen av disse tre har utløpt, kan ikke spilleren komme tilbake til isen før ved første stopp i spillet.

REGEL 114 AVVENTENDE UTVISNING

- i. For de fleste straffer må en spiller på det feilende laget ha kontroll på pucken for at spillet skal stoppes og straffer idømmes.
- ii. Å tøtsje pucken eller tilfeldig kontakt mellom kølle og puck tolkes ikke som å ha kontroll på pucken, med mindre det resulterer i at pucken går i mål for det laget som blir utvist.
- iii. Hvis laget til den feilende spilleren ikke er i besittelse av pucken, skal hoveddommeren markere utvisningen gjennom å strekke opp armen, men ikke stoppe spillet før
 1. Det feilende laget har tatt kontroll på pucken.
 2. Pucken er blokkert.
 3. Pucken går ut av spill.
 4. Laget som har kontroll på pucken foretar en forseelse.
 5. Et av lagene slår pucken til icing.
 6. Andre grunner spesifisert i disse reglene.
- iv. Hvis et mål blir scoret på en eller annen måte mot det ikke-feilende laget, som en følge av en direkte handling av dette laget, skal målet godkjennes og utvisningen idømmes på vanlig måte.
- v. Det laget som det er avventende utvisning mot kan ikke score mål som følge av egne handlinger.
- vi. **Hvis, etter at dommeren har strukket opp armen, et mål blir scoret av det ikke-feilende laget, skal målet godkjennes og dommeren skal spørre kapteinen til det laget som skal straffes hvilken liten straff – dersom flere enn en - som ikke skal idømmes.**
- vii. Dersom det feilende laget allerede er undertallig under avventende utvisning og det andre laget scorer, skal den første lille straff eller lagstraff

som sones opphøre. Alle andre straffer som oppstår skal idømmes og sones som normalt.

- viii. Dersom det er forventende utvisning for en liten straff eller lagstraff og det laget allerede er undertallig som følge av en stor straff eller matchstraff, og det andre laget scorer, skal den forventende utvisningen opphører. Den store straffen eller matchstraffen skal fortsatt sones.
- ix. Dersom et lag pådrar seg utvisning og scorer mål uten at dommeren rekker å stoppe spillet før pucken går i mål, kan han fortsatt annullere målet og idømme straff etter spillet er stoppet.

REGEL 115 UTVISNINGER VED SPILLEFORLENGELSE

- i. Uavhengig av lengde på spilleforlengelsen skal den spilles med tre utespillere og en målvakt på hvert lag, dersom ingen utvisninger løper videre fra ordinær tid eller tildeles før starten på spilleforlengelsen.⁹
- ii. Dersom et lag pådrar seg en liten straff under spilleforlengelsen, skal spillet fortsette med 4 mot 3 utspillere.
- iii. Utlignede straffer under spilleforlengelsen påvirker ikke antall spillere på isen.
- iv. Dersom et lag blir straffet, slik at de skal ha to spillere mindre på isen enn motstanderen, skal det laget ha tre utspillere, mens det andre laget spiller med fem utspillere. Ved første stopp i spillet etter denne situasjonen ikke lengre er gjeldende, skal antall spillere på isen justeres tilbake til 4 mot 4 eller 4 mot 3.
- v. Dersom ordinær tid avsluttes med 5 mot 4 eller 4 mot 3, skal spilleforlengelsen starte med at lagene spiller 4 mot 3.
- vi. Dersom ordinær tid avsluttes med spill 5 mot 3, skal spilleforlengelsen starte med 5 mot 3. Når utvisningene utløper, kan situasjonen på isen være 5 mot 4 eller 5 mot 5. Ved første stopp i spillet skal antall spillere justeres til 3 mot 3 eller 4 mot 3.
- vii. Dersom ordinær tid avsluttes med spill 4 mot 4 og spillere på straffebenken, skal spilleforlengelsen starte 3 mot 3 og spillerne skal komme på isen når straffetiden utløper slik at spillet blir 5 mot 4 eller 5 mot 5. Ved første stopp i spillet skal antall spilleres justeres til 4 mot 3 eller 3 mot 3.
- viii. Dersom ordinær tid avsluttes med spill 4 mot 4 og spillerne soner samtidige straffer, skal spilleforlengelsen starte 3 mot 3.
- ix. Dersom ordinær tid avsluttes med spill 3 mot 3, skal spilleforlengelsen starte med spill 3 mot 3. Når antall spillere på isen blir 5 mot 4 eller 5 mot 5, skal antall spillere på isen justeres ved første stopp, slik at det blir 4 mot 3 eller 3 mot 3.

SEKSJON 10 BESKRIVELSE AV UTVISNINGER

OVERSIKT—Dette er definisjoner, forklaringer og tolkninger på forseelser under en kamp (som består av 60 minutter ordinær tid, spilleforlengelse, straffeslagskonkurranse og tiden umiddelbart etter kampen når spillerne forlater isen for å gå til sine respektive garderobes).

REGEL 116 DÅRLIG OPPFØRSEL MOT DOMMEREN

DEFINISJON: Et forsøk av en spiller eller lagleder i å utfordre en dommers posisjon, fornede eller degradere en dommer, utfordre integriteten eller evnen til en dommer, eller fysisk konfrontere en dommer.

- i. Liten straff
 1. En spiller som slår i beskyttelsesglasset i protest mot en dommers beslutning.
 2. En spiller som slår i vantet med køllen eller annet objekt for å protestere på en dommers beslutning.
- ii. Lagstraff
 1. En uidentifisert spiller eller lagleder som bruker uanstendig, spottende eller fornærmende språk eller bruker en dommers navn kombinert med høyrestede bemerkninger.
 2. En utvist spiller som etter instruks fra dommeren ikke straks begir seg til straffebenken eller garderoben.
 3. En lagleder som slår en kølle eller annet objekt i vantet for å protestere på en dommers beslutning.
- iii. Straff for dårlig oppførsel
 1. En spiller som utfordrer eller bestrider dommerens tolkning av reglene.
 2. En spiller som med vilje skyter vekk pucken for en dommer som skal ta den opp.
 3. En spiller som går inn i eller står i dommersirkelen mens dommeren rapporterer til annen funksjonær.
 4. En kaptein eller assisterende kaptein, av eller på isen, som klager på hvordan dommeren dømmer kampen, tolker reglene eller håndterer gjennomføringen av kampen.
 5. En spiller som slår køllen eller annet objekt i vantet i protest mot en dommers beslutning, hvor de allerede har blitt idømt en liten straff eller lagstraff.
 6. En spiller som slår i beskyttelsesglasset i protest mot en dommers beslutning, hvor han allerede har blitt idømt en liten straff.
- iv. Liten disiplinærstraff
 1. En spiller eller lagleder som bruker uanstendig, spottende eller grovt språk rettet mot en dommer hvor de allerede har blitt idømt liten straff

eller lagstraff. Når situasjonen oppstår etter kampen er slutt, på eller av isen, kan liten disiplinærstraff tildeles uten at det nødvendigvis er idømt liten straff eller lagstraff rett før.

v. Matchstraff

1. En spiller eller lagleder som kommer i fysisk kontakt med en dommer på en hvilken som helst måte og er skadelig for gjennomførelsen av kampen.
2. En spiller som svinger køllen mot en dommer.

REGEL 117 LAGSTRAFF

DEFINISJON: Være skadelig for spillet eller i brudd med regelverket fra spillerbenken, fra en identifiserbar spiller eller lagleder, eller en uidentifiserbar spiller eller lagleder.

- i. Et brudd på regelverket som oppstår fra spillerbenken kan straffes med lagstraff.
- ii. Enhver handling på isen som straffes med straff for dårlig oppførsel eller liten disiplinærstraff skal straffes likt, dersom det er en identifiserbar spiller eller lagleder på spillerbenken.
- iii. En lagstraff skal sones av en utespiller som var på isen da forseelsen skjedde, med mindre annet følger av reglene.
- iv. Dersom en trener nekter å utpeke en spiller som skal sone en lagstraff eller straff for målvakt, kan dommeren selv utpeke hvem som skal sone straffen.

REGEL 118 BITING

DEFINISJON: En spiller som på en hvilken som helst måte biter en motstander

- i. En spiller som biter en motstander skal idømmes matchstraff.

REGEL 119 BOARDING

DEFINISJON: En spiller som kroppstakler, albuetakler, takler ulovlig eller slår bena under en motstander på en slik måte at motspilleren kastes voldsomt mot vantet

- i. En boarding skal straffes med minst liten straff.
- ii. En spiller som skader eller uaktsomt setter en motspiller i fare med en boarding, skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.
- iii. «Rulling» av en motstander, som er puckfører, mot vantet når motstanderen forsøker å komme igjennom en åpning, er ikke boarding

REGEL 120 BRUKKET KØLLE/SPILLE MED - BYTTE

DEFINISJON: En kølle som ikke er fullt intakt, har brukket blad eller skaft eller ikke er hel anses som brukket og er på den måten ulovlig.

- i. En spiller må slippe en brukket kølle umiddelbart. En spillers om deltar i spillet med brukket kølle skal idømmes liten straff.
- ii. En spiller som deltar i spillet med en målvakts kølle skal idømmes liten straff.
- iii. En spiller som har brukket sin kølle får ikke ta imot en kølle som kastes inn på isen fra spillerbenken eller fra en tilskuer, men får ta imot en kølle fra en lagkamerat på isen uten å gå til spillerbenken for å få en ny. Dette byttet på isen må foregå hånd-til-hånd. En medspiller som kaster, skyver eller skyter en kølle til ham skal idømmes liten straff.
- iv. **Regel 120 iii gjelder også når en spiller har mistet en intakt kølle og en medspiller forsøker å gi den til ham.**
- v. Ikke på noe tidspunkt tillates en spiller å ta motspillers kølle, (1) fra en motspiller på isen som holder den eller har mistet den på isen; (2) fra en motspiller som sitter på spillerbenken; (3) fra køllestativet på motstandernes spillerbenk. Ethvert brudd på denne regel skal straffes med liten straff.
- vi. Hvis en spiller deltar i spillet mens han er på vei til en medspiller eller målvakt med en ny kølle, skal spilleren idømmes liten straff.
- vii. Hvis en spiller som har brukket sin kølle, mottar en kølle under spillet fra en lagkamerat på straffebenken, skal spilleren som tar imot køllen idømmes liten straff.
- viii. En spiller kan delta i spillet uten kølle.

REGEL 121 BUTT-ENDING

DEFINISJON: En spiller bruker skaftet som er på oversiden av den øverste hansken for å lage et farlig redskap og som støtes mot motstanderens kropp.

- i. Et forsøk på butt-ending skal straffes med dobbel liten straff og straff for dårlig oppførsel.
- ii. En spiller som treffer med en butt-ending skal tildeles stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.
- iii. En spiller som skader eller uaktsomt setter en motspiller i fare med butt-ending skal idømmes matchstraff.

REGEL 122 CHARGING

DEFINISJON: En spiller som, etter å ha skøytet mot en motstander, takler ham med unødvendig hard kraft, løper på ham eller hopper inn i ham.

- i. En spiller som takler en motstander med unødvendig hard kraft, løper på ham eller hopper inn i ham, skal idømmes minst liten straff.
- ii. En spiller som forårsaker fysisk kontakt med en motspiller etter en avblåsning, og som hadde nok tid etter fløytesignalet til å unngå en slik kontakt, skal idømmes minst liten straff for charging.
- iii. En målvakt er ikke «fritt vilt» bare fordi han er utenfor målfeltet. En liten straff for interference eller charging skal idømmes i ethvert tilfelle hvor en motstander har unødvendig kontakt med en målvakt.
- iv. En spiller som skader eller uaktsomt setter en motspiller i fare med en charging skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.

REGEL 123 TAKLING BAKFRA (CHECKING FROM BEHIND)

DEFINISJON: En spiller som utfører en takling mot den bakre delen av kroppen til en motstander som ikke er klar over den forestående taklingen eller er ute av stand til å beskytte seg.

- i. En spiller som takler en motstander bakfra mot vantet, målburet eller på åpen is skal idømmes minst liten straff og straff for dårlig oppførsel.
- ii. En spiller som uaktsomt setter en motspiller i fare som et resultat av en takling bakfra skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff.
- iii. En spiller som skader en motstander som et resultat av en takling bakfra skal idømmes matchstraff.
- iv. Imidlertid, hvis en spiller med vilje snur ryggen til motspilleren og setter seg selv i en sårbar situasjon for å skape en takling bakfra-situasjon, skal ingen straff idømmes for takling bakfra (selv om andre straffer kan bli vurdert).

REGEL 124 TAKLING MOT HODE ELLER NAKKE (CHECKING TO THE HEAD OR NECK)

DEFINISJON: En spiller som takler eller slår, med noen del av kroppen eller utstyret, mot hode- eller nakkeregionen til en motstander eller «driver» eller «tvinger» hodet til motstanderen mot beskyttelsesglasset eller vant. Denne regelen går foran alle andre regler, bortsett fra de som er relatert til slåssing.

- i. Det finnes ikke en ren takling mot hodet. Utsikttet eller tilsikttet skal enhver direkte takling mot hodet eller nakken til en motstander straffes.
- ii. En spiller som retter en takling mot hode eller nakke til en motspiller skal idømmes enten (1) liten straff og straff for dårlig oppførsel, (2) stor straff og liten disiplinærstraff, (3) matchstraff.
- iii. En spiller som skader eller uaktsomt setter en motspiller i fare som et resultat av takling mot hode eller nakke skal idømmes matchstraff.
- iv. Straff for takling mot hode eller nakke skal idømmes dersom en av følgende hendelser skjer når en spiller takler en motstander:

1. Spilleren retter taklingen med en hvilken som helst del av kroppen eller utstyret mot hode eller nakken til motstanderen
 2. Spilleren «driver» eller «tvinger» hodet til motstanderen mot beskyttelsesglasset eller vantet med å bruke øvre del av kroppen.
 3. Spilleren forlenger og retter enhver del av sin øvre del av kroppen for å oppnå kontakt med hodet eller nakken til motstanderen.
 4. Spilleren forlenger kroppen oppover eller utover i hensikt å nå motstanderen eller bruker noen del av overkroppen for å oppnå kontakt med motstanderens hode eller nakke.
 5. Spilleren hopper (skøyterne forlater isen) for å rette en takling mot hodet eller nakken til motstanderen.
- v. Selv om en spiller skøyter med blikket opp, har kontroll på pucken og forventer å bli taklet, gir ikke det motstanderen rett til å takle ham mot hode eller nakke.
- vi. Dersom taklingen initielt er rettet mot kroppen og deretter «glir opp» mot hodet og nakkeregionen, skal ingen straff for takling mot hode eller nakke idømmes.
- vii. En spiller som takler en motstander som fører pucken med «hodet ned i isen» og ikke bruker en oppadgående bevegelse eller driver kroppen sin opp i motstanderen, skal ikke straffes for takling mot hode eller nakke.
- viii. Dersom den taklende spilleren opprettholder sin posisjon på vanlig måte som en normal del av spillet mens motstanderen nærmer seg ham, vil hans takling ikke betraktes som takling mot hode eller nakke, med mindre punktene som er oppført i reglene 124-iv eller 124-v blir brutt.

REGEL 125 CLIPPING

DEFINISJON: En spiller som fra hvilken som helst retning kaster kroppen mot eller under knehøyde til motstanderen. Clipping er en lav takling som resulterer i kontakt med motstanderens kneområde.

- i. En spiller som utfører en clipping eller senker kroppen for å takle mot motstanderens knær skal idømmes minst liten straff.
- ii. En spiller som bøyer seg ned i nærheten av vantet for å unngå å bli taklet og som et resultat av det sørger for at motstanderen faller over ham, skal idømmes minst liten straff.
- iii. En spiller som skader eller uaktsomt setter en motstander i fare med en clipping skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.

REGEL 126 LUKKE HÅNDEN RUNDT PUCKEN (CLOSING HAND ON PUCK)

DEFINISJON: Selv om en spiller kan slå pucken med åpen hand eller ta den og umiddelbart legge den ned på isen, kan han ikke lukke hånden rundt pucken

og holde den lengre enn tiden det tar å legge den ned på isen, eller skøyte med pucken i hånden.

- i. En utespiller som lukker hånden rundt pucken og holder den eller skøyter med den i hånden for å unngå en motstander eller for å oppnå klar bane, skal idømmes liten straff for å lukke hånden rundt pucken.
- ii. En utespiller som tar opp pucken fra isen med hendene på utsiden av sitt eget målfelt skal idømmes liten straff.
- iii. En utespiller som blokkerer pucken med hansken mot isen på utsiden av sitt eget målfelt skal idømmes liten straff.
- iv. Hvis en utespiller plukker opp pucken fra isen, skjuler eller dekker pucken med hånden og er innenfor det tredimensjonale målfeltet foran sitt eget mål og målvakten er på isen, skal straffeslag tildeles motstanderne.

REGEL 127 KRYSSSTAKLING (CROSS-CHECKING)

DEFINISJON: En spiller som takler en motstander med begge hendene på køllen og ingen del av køllen er på isen.

- i. En spiller som krysstakler en motstander skal minst idømmes liten straff.
- ii. En spiller som skader eller uaktsomt setter en motstander i fare med en krysstakling skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.

REGEL 128 FARLIG UTSTYR (DANGEROUS EQUIPMENT)

DEFINISJON: Beskyttelse og beskyttelsesutstyr som er laget av et materiale som kan forårsake skade er å betrakte som farlig, og bruk av slikt utstyr er ulovlig.

- i. En dommer kan forby bruk av ethvert utstyr han mener kan forårsake skade.
- ii. Laget til en spiller som deltar i spillet med ulovlig utstyr skal først gis en advarsel av dommeren. Enhver spiller på det samme laget som senere kommer på isen med ulovlig utstyr skal idømmes straff for dårlig oppførsel.
- iii. Dersom dommeren anser en spillers kølle for å være farlig, skal køllen tas bort fra spillet uten straff. Dersom spilleren senere bruker den samme køllen skal han idømmes straff for dårlig oppførsel.
- iv. Dommeren kan be om at en spiller fjerner personlige gjenstander som dommeren bedømmer som farlige. Dersom disse gjenstandene er vanskelige å fjerne, skal spilleren tape over dem eller ta dem under drakten på en slik måte at de ikke lengre anses som farlige. I slike tilfeller skal spilleren forlate isen for å rette på feilen og laget gis advarsel. Enhver spiller på laget som har fått advarsel som senere kommer på isen med det dommeren mener er farlige gjenstander skal idømmes straff for dårlig oppførsel.

- v. Inkludert i farlig utstyr er brukket eller ødelagt heldekkende ansiktsbeskyttelse eller visir. En spiller tillattes å fullføre et skift med en slik skade, men det må være fikset eller erstattet før neste skift. Unngå å rette på den heldekkende ansiktsbeskyttelsen eller visiret vil først resultere i en advarsel og deretter skal spilleren idømmes straff for dårlig oppførsel.

REGLENE 129-137 FORSINKE SPILLET (DELAY OF GAME)

DEFINISJON: En handling som tilsiktet eller utilsiktet forsinker kampen, tvinger kampen å bli stoppet eller hindrer igangsettelse av kampen.

REGEL 129 FORSINKE SPILLET/JUSTERE UTSYR

- i. En spiller som stopper spillet eller forsinker oppstart av spillet for å reparere eller justere utstyret sitt skal idømmes liten straff.

REGEL 130 FORSINKE SPILLET/SKYVE MÅLBURET UT AV STILLING

- i. En spiller som med vilje flytter målburet fra sin normale posisjon skal idømmes liten straff.
- ii. Hvis en spiller med vilje flytter målburet fra sin normale posisjon under de to siste minuttene av ordinær tid, eller noen gang under spilleforlengelsen, skal dommeren tildele til det ikke-feilende laget straffeslag.
- iii. Hvis en spiller med vilje flytter målburet fra sin normale posisjon når en motstander er på breakaway, skal dommeren tildele til det ikke-feilende laget straffeslag.
- iv. Hvis, motstanderens målvakt er tatt av banen, og målvaktens medspiller flytter målburet fra sin normale posisjon når en motstander er på breakaway, skal dommeren tildele til det ikke-feilende laget mål.
- v. Dersom målburet kommer ut av stilling som følge av en handling fra det angripende laget og det forsvarende laget får kontroll på pucken og har en klar sjanse til å bevege seg oppover isen, skal spillet ikke stoppes før det andre laget får kontroll på pucken igjen. Dersom det forsvarende laget scorer, skal målet godkjennes.
- vi. Dersom endring av kontroll på pucken i regel 130-v skjer på innsiden av det forsvarende lagets blålinje, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i nøytral sone.
- vii. Dersom endring av kontroll på pucken i regel 130-v skjer i den nøytrale sonen eller i angrepssonen til det forsvarende laget, skal det påfølgende avslaget tas nærmest der pucken var da spillet ble stoppet.

REGEL 131 FORSINKE SPILLET/LEGGES OVER PUCKEN

- i. En utespiller som faller på, holder eller drar pucken inntil sin egen kropp for å få stopp i spillet skal idømmes liten straff. Dersom en puck sitter fast i en spillers skøyter eller utstyr som en følge av at spilleren kaster seg på isen for å blokkere et skudd eller en pasning, skal spillet stoppes men ingen straff idømmes.
- ii. En spiller som bruker hånden for å skjule pucken i hånden eller i utstyret for å forårsake et stopp i spillet skal idømmes liten straff.

REGEL 132 FORSINKE SPILLET/BLOKKERE PUCKEN UNØDVENDIG

- i. En utespiller som holder eller blokkerer pucken med køllen, skøytene eller kroppen langs vantet eller på åpen is uten å bli presset av en motstander skal idømmes liten straff.

REGEL 133 FORSINKE SPILLET/MÅLFEIRING

- i. Spillere fra spillerbenken til det laget som scorer kan komme på isen kun for å foreta et spillerbytte, og ikke flere spillere enn de som skal bytte kan komme på isen for å feire en scoring. Brudd på denne regelen vil medføre advarsel fra dommeren til begge lagene og ytterligere brudd vil medføre lagstraff til det feilende laget.

REGEL 134 FORSINKE SPILLET/SEN LINEUP

- i. En trener som ikke sender det nødvendige antall spillere på isen for å starte en periode, inkludert spilleforlengelse, skal idømmes lagstraff.

REGEL 135 FORSINKE SPILLET/ SKYTE ELLER KASTE PUCKEN UT AV BANEN

- i. En spiller som i sin forsvarssone direkte skyter, kaster eller med egen hånd eller kølle slår pucken ut av banen under kampen (uten at den endrer retning på en motstander eller beskyttelsesglasset), skal idømmes liten straff. Den avgjørende faktor er puckens posisjon når den blir skutt.
- ii. Ingen straff skal idømmes dersom pucken skytes over vantet og inn i spillerbenkene.
- iii. En spiller som med vilje skyter pucken ut av banen fra hvor som helst på isen under kampen eller etter stopp i spillet skal idømmes liten straff.
- iv. Dersom en spiller skyter pucken fra sin forsvarssone og den treffer kubene på midten av banen eller en annen strukturell gjenstand over isen og det forårsaker stopp i spillet, skal ingen straff idømmes.

REGEL 136 FORSINKE SPILLET/BYTTET ETTER ICING

- i. Et lag som skyter pucken til icing kan ikke bytte spillere, bortsett fra:
 - 1. Erstatte en målvakt som har blitt byttet til fordel for en ekstra utespiller.
 - 2. Erstatte en skadet spiller eller målvakt.
 - 3. Dersom et av lagene pådrar seg en utvisning som endrer antall spillere på isen, skal laget som spiller icing-pucken tillates å bytte spillere. Det påfølgende avslaget skal tas i forsvarssonene til det laget som pådrar seg utvisningen.
- ii. En trener som forsøker å gjøre et ulovlig spillerbytte etter en icing og på den måten forsinker kampen mens hoveddommeren og linjedommerne organiserer korrekt spillere på isen, skal bli gitt en advarsel av dommeren for det første bruddet. En trener som for andre gang forsøker å gjøre et spillerbytte med hensikt og forsinke det påfølgende avslaget skal idømmes lagstraff.

REGEL 137 FORSINKE SPILLET/BRUDD PÅ AVSLAGSPROSEDYREN

- i. Når en spiller som ikke tar avslaget entrer avslagssirkelen før pucken er droppet, skal spilleren som tar avslaget for hans lag byttes. For andre gangs forseelse av enhver spiller på det samme laget og under det samme avslaget, skal laget idømmes lagstraff.
- ii. Når en spiller er blitt byttet ut fra avslaget av dommeren og en annen spiller fra det samme laget unnlater å innta sin riktige posisjon etter en advarsel, skal det feilende laget idømmes lagstraff.
- iii. En spiller som gjør seg klar for avslag i offsideposisjon eller stiller seg opp feil, og etter å ha blitt advart av dommeren fortsetter å stille seg opp feil, skal idømmes liten straff.

REGEL 138 FILMING (DIVING OR EMBELLISHMENT)

DEFINISJON: En spiller som åpenlyst imiterer et fall eller spiller skadet for å forsøke å pådra motspilleren en straff.

- i. En spiller som filmer eller later som han er blitt felt av en motstander skal idømmes liten straff.

REGEL 139 ALBUETAKLING (ELBOWING)

DEFINISJON: En spiller som bruker albuen for å takle en motstander.

- i. En spiller som albuetakler en motstander skal idømmes minst liten straff.

- ii. En spiller som skader eller uaktsomt sette en motstander i fare med en albuetakling skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.

REGEL 140 INNBLANDING MED TILSKUERE (ENGAGING WITH SPECTATORS)

DEFINISJON: En spiller eller lagleder som kommer i fysisk kontakt med en tilskuer i løpet av kampen, inkludert stopp i spillet og pauser.

- i. En spiller eller lagleder som fysisk konfronterer, gjengjelder eller engasjerer seg med en tilskuer skal automatisk idømmes matchstraff.

REGEL 141 SLÅSSING (FIGHTING)

DEFINISJON: En spiller som slår en motstander i løpet av kampen, etter avblåsning eller når som helst under kampen ved en spillerkonfrontasjon.

- i. En spiller som starter en slåsskamp skal idømmes matchstraff.
- ii. En spiller som på en hvilken som helst måte gjengjelder et slag skal idømmes minst liten straff.
- iii. En spiller som med vilje tar av seg hanskene for å involvere seg i en konfrontasjon med en motstander skal idømmes straff for dårlig oppførsel i tillegg til eventuelle andre straffer.
- iv. Dersom det er en klar instigator eller pådriver i en slåsskamp, skal den spilleren idømmes liten straff som instigator i tillegg til eventuelle andre straffer som måtte oppstå.
- v. Dersom det ikke er en klar instigator eller pådriver i en slåsskamp, kan begge spillerne idømmes matchstraff.
- vi. En spiller som er på isen og som er den første til å involvere seg i en pågående slåsskamp (tredje mann inn) mellom to spillere skal idømmes, i tillegg til eventuelle andre straffer, liten disiplinærstraff, så lenge de andre spillerne idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff for slåssing. Graden av involvering er kriteriet for tolkning av håndhevelse.
- vii. Hvis en spiller, etter å ha blitt bedt av dommeren om å slutte, fortsetter bråket, forsøker å fortsette bråket eller hindrer en linjedommer i å utføre sine oppgaver i å stoppe slåssingen, skal idømmes en dobbel liten straff eller stor straff og automatisk liten disiplinærstraff eller matchstraff.
- viii. Dersom en slåsskamp involverer en spiller på isen og en spiller av isen, skal begge spillerne idømmes straff for dårlig oppførsel eller liten disiplinærstraff eller matchstraff.
- ix. En lagleder som involverer seg i en slåsskamp, av eller på isen, skal idømmes liten disiplinærstraff eller matchstraff.
- x. **Den første spilleren fra begge lag som forlater spillerbenken eller straffebenken under en konfrontasjon skal idømmes dobbel liten straff og**

automatisk liten disiplinærstraff. Etterfølgende spillere som forlater spillerbenken under en konfrontasjon skal idømmes straff for dårlig oppførsel. Etterfølgende utespillere som forlater straffebenken under bråk skal idømmes liten straff og liten disiplinærstraff. Disse utvisningene skal sones etter utløpet av alle andre straffer som spillerne er idømt. Å forlate spillerbenken eller straffebenken er brudd på denne regelen, uavhengig om spilleren involverer seg i slåsskampen eller ikke.

- x. Spillerbytte (f.eks. bytte av rekker) gjort før en slåsskamp starter er tillatt, men enhver spiller som senere involverer seg i en slik slåsskamp skal straffes som han forlot spillerbenken eller straffebenken for å delta i slåsskampen.
- xii. Dersom en spiller fra hvert lag forlater benkene samtidig, eller spillere fra det ene laget forlater spillerbenkene etter at spillere fra det andre laget har gjort det, skal den første identifiserte spilleren fra hvert lag straffes etter denne regel.
- xiii. Maksimum fem spillere fra hvert lag kan etter denne regel idømmes straff for dårlig oppførsel eller liten disiplinærstraff.
- xiv. En spiller kan ikke idømmes både matchstraff og liten disiplinærstraff for å fortsette en slåsskamp.

REGEL 142 SKALLING (HEAD-BUTTING)

DEFINISJON: En spiller som bruker hodet, med eller uten hjelm, for å skalle en motstander.

- i. En spiller som forsøker å skalle eller skaller en motstander skal idømmes matchstraff.

REGEL 143 SPILL MED HØY KØLLE (HIGH-STICKING)

DEFINISJON: En spiller som har køllen eller en del av den over egen skulderhøyde og treffer en motstander med den.

- i. En spiller som treffer en motspiller med høy kølle skal idømmes minst liten straff.
- ii. En spiller som ved et uhell skader en motspiller med høy kølle skal idømmes dobbel liten straff.
- iii. En spiller som uforsiktig skader en spiller med høy kølle skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.
- iv. En spiller som er i kontakt med en motspillers overkropp i baksvingen eller gjennomsvingen av et skudd eller pasning skal idømmes straff for spill med høy kølle.

REGEL 144 HOLDING

DEFINISJON: En spiller som hindrer bevegelsen til en motstander med en eller begge hendene, armene, benene eller på en hvilken som helst annen måte hindrer han fra å skøyte fritt.

- i. En spiller som holder en motstander skal idømmes liten straff.
- ii. Det er tre vanlige metoder for holding:
 1. En spiller som griper en motstander med en eller begge armene med den eneste hensikt å hindre at motstanderen får skøyte fritt med eller uten puck.
 2. En spiller som ikke gjør noe forsøk på å spille pucken og bruker vantet til å låse en motstander ved å bruke armene eller øvre eller nedre del av kroppen i den hensikt i å hindre motstanderen å flytte seg bort fra vantet.
 3. En spiller som griper tak i drakten til motstanderen for å hindre ham i sin frie bevegelse eller for å senke farten hans.

REGEL 145 HOLDE MOTSTANDERS KØLLE (HOLDING THE STICK)

DEFINISJON: En spiller som tar tak i motstanderens kølle med en eller to hender for å hindra ham fra å skøyte, spille pucken eller fritt bevege seg, eller enhver annen handling for å hindre motstanderen i å bruke køllen.

- i. En spiller som holder en motstanderens kølle skal idømmes liten straff.

REGEL 146 HEKTING (HOOKING)

DEFINISJON: En spiller som bruker køllen for å hindre fremdriften eller forstyrre en motstander med eller uten pucken.

- i. En spiller som hekter en motstander skal idømmes minst en liten straff.
- ii. Det er fire vanlige måter å hekte en spiller på:
 1. En spiller som hekter armen, hånden eller hansken til en motstander som er i ferd med å gjennomføre en pasning eller et skudd.
 2. En spiller som bruker køllen til å hekte en motstanders kropp i en en-mot-en duell i kamp om pucken.
 3. En spiller som bruker køllen til å hekte en motstanders kropp for å hindre ham i å få kontroll på pucken.
 4. En spiller som bruker køllen for å hindre en motstander i å skøyte fritt.
- iii. En spiller som skader eller uaktsomt setter en motstander i fare med en hekting skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.

REGEL 147 ULOVLIG KØLLE – MÅLING (ILLEGAL STICK—STICK MEASUREMENT)

DEFINISJON: Spillerne skal bruke lovlige køller som følger IIHF standarder.

- i. Et lags kaptein kan be om måling av en kølle ved ethvert stopp i spillet. Dersom en måling viser at en kølle er ulovlig, skal den feilende spilleren idømmes liten straff og dommeren skal konfiskere køllen.
- ii. Køllen som skal måles må holdes av spilleren. Spilleren må gjerne være på isen eller på spillerbenken, men dommeren må visuelt se at køllen som skal måles tilhører spilleren.
- iii. Dersom målingen viser at køllen er lovlig skal laget som ba om måling idømmes lagstraff for å forsinke spillet. Straffen skal sones av en spiller som var på isen da laget ba om måling av køllen.
- iv. Det er ingen grense for hvor mange køllemålinger et lag kan be om i løpet av en kamp, men det er begrenset til én måling per lag per stopp i spillet.
- v. Dersom en spiller nekter å levere køllen til måling eller ødelegger den eller noen del av utstyret sitt ved forespørsel fra dommeren, skal utstyret betraktes som ulovlig og spilleren skal idømmes liten straff og straff for dårlig oppførsel.
- vi. Måling av kølle kan gjøres etter at et mål er scoret, men dersom køllen er ulovlig vil fortsatt målet bli godkjent. Samme regel gjelder for spilleforlengelse eller straffeslagskonkurranse.

REGEL 148 FEIL ADGANG TIL STRAFFEBENKEN

DEFINISJON: En spiller som ikke entrer eller forlater straffeбенken fra isen.

- i. En spiller som ikke entrer eller forlater straffeбенken via isen skal idømmes liten straff.

REGEL 149 SKADET SPILLER SOM NEKTER Å FORLATE ISEN

DEFINISJON: En spiller som er skadet og ikke kan fortsette kampen, eller ikke kan forlate isen på egen hånd, skal forlate isen straks spillet stoppes for å ivareta sin skade.

- i. En spiller som er skadet og trenger medisinsk behandling på isen skal gå til spillerbenken og bli der til etter det påfølgende avslaget. En spiller som ikke etterkommer dette skal idømmes minst liten straff. Dersom spilleren fortsatt nekter å forlate isen etter å ha blitt idømt liten straff, skal han idømmes straff for dårlig oppførsel.
- ii. En spiller som blør kan ikke returnere til kampen før hans sår har blitt tilstrekkelig bandasjert eller sydd for å hindre flyt av blod. Dersom spilleren returnerer uten tilstrekkelig bandasje eller blodig utstyr av noe slag, skal han idømmes liten straff.

- iii. En spiller som ligger på isen og simulerer skade eller nekter å reise seg skal idømmes liten straff.

REGEL 150 INTERFERENCE

DEFINISJON: En spiller som hindrer eller forsøker å hindre en spiller som ikke har kontroll på pucken fra å skøyte, motta en pasning eller bevege seg fritt på isen.

- i. En spiller som interferer en motstander skal idømmes liten straff.
- ii. Interference i løpet av en kamp kan utgjøre noe av det følgende:
 - 1. En spiller som hindrer en motstander fra å bevege seg på isen
 - 2. En spiller som blokkerer en motstander fra å bevege seg fritt i angrepssonene, spesielt når han tvinger motstanderen til å gå rundt ham ved å skyte ut hoften.
 - 3. En spiller som hindrer en motstander å takle en medspiller med kontroll på pucken eller beveger seg inn i motspillerens bane, uten først å ha tatt kontroll på isen.
 - 4. En spiller som hindrer en motstander i å oppnå en posisjon for å motta en pasning.
 - 5. En spiller som vinner et avslag, men hindrer motstanderen i å nå pucken (faceoff interference).
 - 6. En spiller på spillerbenken eller på straffebenken som ved hjelp av køllen eller kroppen under kampens gang strekker seg ut og hindrer puckens bevegelse eller en motstanders bevegelse.
 - 7. En spiller som flytter seg sidelengs for å hindre en motstanders bevegelse, uten å ha vært først i posisjon.
 - 8. En spiller som hindrer en motstander i å ta opp en del av utstyret sitt (kølle, hansker eller hjelm) ved å skyve det bort fra ham.
- iii. Spillere foran målet gis spillerom vedrørende straffer som interference, krysstakling, hekking, holding, tripping og slashing, så lenge jobben med å etablere posisjon foran mål eller fjerne en spiller foran målet ikke krysser reglene for en fair kamp om territorium. Brudd på denne regel er å slå ned en motstander som ikke har pucken, dra i drakten til en motstander, sette køllen mellom bena på motstanderen som en korketrekkermanøver, krysstakle en motstander voldsomt eller slå på baksiden av en motstanders ben.
- iv. Situasjoner som ikke klassifiseres som interference:
 - 1. En spiller har rett til isen han okkuperer så lenge han opprettholder farten og kroppens posisjon mellom motstanderen og den løse pucken. Dersom han slakker farten, risikerer han å hindre motstanderen.
 - 2. En spiller har rett til området han står på og må ikke flytte seg for en motstander som ønsker å skøyte igjennom området han okkuperer.

3. En spiller må gjerne hindre en motstander så lenge han er foran ham og beveger seg i samme retning.
4. En spiller kan gjerne bruke kroppen til å tvinge en motstander til å ta en mindre fordelaktig vei til pucken så lenge han ikke bruker hånden eller armen for å hindre motstanderen.
- v. En spiller som takler en motstander som ikke har kontroll på pucken skal idømme en liten straff for interference.
- vi. To spiller som kjemper om posisjonene for å nå en løs puck har rett til å gjøre det, så lenge de ikke bruker køllen, armen eller skøyteene for å hindre motstanderens evne til å nå pucken. Gjør de det skal de idømmes en liten straff for interference.
- vii. En spiller som skader eller uaktsomt setter en motstander i fare med en interference skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.

REGEL 151 INTERFERENCE MOT MÅLVAKT (INTERFERENCE ON A GOALTENDER)

DEFINISJON: En spiller som på en hvilken som helst måte hindrer målvakten.

- i. En spiller som ved hjelp av køllen eller kroppen interferer eller hindrer målvakten i målfeltet, eller hindrer målvakten i sitt spill, skal idømmes liten straff.
- ii. Dersom en spiller med kontroll på pucken skøyter forover eller bakover og kommer i kontakt med målvakten i målfeltet, og pucken går i mål, skal målet ikke godkjennes og spilleren idømmes minst liten straff. Denne regelen gjelder også ved straffeslag eller i straffeslagskonkurranse.
- iii. Dersom en angrepsspiller stiller seg opp foran motstanderens målvakt med ansiktet vendt mot målet og begynner å vifte med armer eller kølle foran målvaktens ansikt i den hensikt i å forstyrre eller distrahere målvakten, i motsetning til å gjøre seg spillbar eller en del av spillet, uavhengig av om spilleren står innenfor eller utenfor målfeltet, skal idømmes liten straff.
- iv. En motstander som hindrer eller blokkerer målvakten i å returnere til målfeltet eller takler ham unødvendig mens målvakten spiller pucken bak målet, skal idømmes liten straff.
- v. En angrepsspiller kan skøyte igjennom målfeltet, så lenge han ikke er i kontakt med målvakten. Dersom han er i kontakt med målvakten, eller målvakten ved å skøyte bakover oppnår kontakt med spilleren i målfeltet, skal den spilleren idømmes liten straff.

REGEL 152 SPARKING (KICKING)

DEFINISJON: En spiller som sparker mot en motstander.

- i. En spiller som sparker eller forsøker å sparke en motstander skal idømmes matchstraff.

REGEL 153 KNETAKLING (KNEEING)

DEFINISJON: En spiller som strekker ut kneet i den hensikt å oppnå kontakt med en motstander.

- i. En spiller som bruker kneet for å oppnå kontakt med en motstander skal idømmes minst liten straff.
- ii. En spiller som skader eller uaktsomt setter en motstander i fare med en knetakling skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.

REGEL 154 FORLATE STRAFFEBENKEN FOR TIDLIG (LEAVING THE PENALTY BOX PREMATURELY)

DEFINISJON: Kun straffetidakeren tillates og åpne eller stenge døren til straffebeuken under en kamp. En spiller tillates ikke å forlate straffebeuken bortsett fra ved slutten av en periode eller når straffetiden utløper.

- i. En utvist spiller som forlater straffebeuken før straffetiden utløper skal idømmes liten straff i tillegg til de allerede idømte straffer.
- ii. En spiller som forlater straffebeuken for tidlig som følge av en feil fra straffetidakeren skal ikke straffes ytterligere, men må returnere til straffebeuken for å sone den gjenværende straffen av utvisningen.
- iii. En spiller som forlater straffebeuken før straffetiden utløper for å utfordre en dommers bedømmelse skal idømmes liten straff og liten disiplinærstraff.
- iv. En spiller som forlater straffebeuken før straffetiden utløper for å delta i en konfrontasjon eller delta i en slåsskamp, skal idømmes dobbel liten straff og automatisk liten disiplinærstraff (dersom han er den første) eller liten straff og liten disiplinærstraff (dersom han er den påfølgende).

REGEL 155 SPILLE UTEN HJELM (PLAYING WITHOUT A HELMET)

DEFINISJON: En spiller som deltar i kampen uten hjelmen forsvarlig festet.

- i. En spiller som mister hjelmen under kampen og ikke direkte begir seg til spillerbenken skal idømmes liten straff.

REGEL 156 DRA I HÅRET, HJELMEN ELLER ANSIKTSBESKYTTELSEN

DEFINISJON: En spiller som tar tak i eller holder den heldekkende ansiktsbeskyttelsen eller drar i håret til en motstander.

- i. En spiller som tar tak i eller holder den heldekkende ansiktsbeskyttelsen eller hjelmen, eller drar i håret til en motstander, skal idømmes liten straff eller stor straff og liten disiplinærstraff.

REGEL 157 NEKTE Å STARTE KAMPEN (REFUSING TO START PLAY)

DEFINISJON: Ingen lag kan nekte å starte kampen på dommerens signal.

- i. Hvis, når begge lagene er på isen, et av lagene nekter å spille etter å ha blitt beordret av dommeren til å spille, skal dommeren gi en advarsel til kapteinen og gi laget 30 sekunder til å starte spillet igjen. Hvis laget innen utløpet av 30 sekunder fortsatt ikke vil spille, skal laget idømmes lagstraff.
- ii. Hvis det blir en gjentakelse av samme situasjon som i punkt i, vil dommeren stoppe kampen og episoden blir rapportert til rett myndighet som har fullmakt til å gi seieren til det andre laget.
- iii. Hvis et lag, som ikke er på isen, ikke går ut på isen for å starte spillet når dommeren gjennom kapteinen, laglederen eller treneren har beordret dette, skal dommeren gi det nektende laget en 2 minutters tidsfrist for å gjenoppta spillet. Hvis laget starter spillet innen disse to minuttene har gått, skal laget idømmes lagstraff. Hvis laget, innen utløpet av 2 minutter, fortsatt ikke vil gå på isen, skal dommeren rapportere saken til det rett myndighet som har fullmakt til å gi seieren til det andre laget.

REGEL 158 ROUGHING

DEFINISJON: En spiller som dytter eller slår en motstander under kampen.

- i. En spiller som er involvert i en konfrontasjon med en motstander skal idømmes en liten straff, dobbel liten straff eller stor straff og liten disiplinærstraff.
- ii. En spiller som med vilje slår hjelmen av en motstander for å tvinge ham til å forlate spillet skal idømmes liten straff.
- iii. En spiller som fortsetter med roughing skal betraktes som å være i en slåsskamp.
- iv. En spiller som kaster hanskene for å delta i konfrontasjon skal idømme straff for dårlig oppførsel.

REGEL 159 Å SLÅ (SLASHING)

DEFINISJON: En spiller som bruker køllen med en hånd eller to mot enhver del av motstanderens kropp eller utstyr. Oppnådd kontakt er ikke nødvendig for at utvisning skal tildeles.

- i. Lett banking på kolla til en puckfører er ikke å anse som en slashing hvis det er i den hensikt å erobre pucken fra motstanderen. Kraftig slag, spesielt dersom det medfører at motstanders kulle eller egen kulle knekker, skal bedømmes som slashing.
- ii. En spiller som slår en annen motstander skal idømmes minst liten straff.
- iii. En spiller som skader eller uaktsomt setter en motstander i fare med å slå skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.
- iv. En spiller som svinger køllen sin mot en motstander under et bråk skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.
- v. En spiller som gjør en vill sving med køllen mot pucken, på isen eller i luften, i den hensikt å true en motstander, skal idømmes minst liten straff.
- vi. En spiller som løfter køllen sin mellom motstanderens ben i den hensikt å treffe lysken skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.

REGEL 160 SLÅ BENA UNDER EN MOTSTANDER

DEFINISJON: En spiller som farlig sparker en motstanders fot eller skøyte bakfra eller som drar en motstander bakover samtidig som han spenner beina under ham.

- i. En spiller som slår beina under en motstander bakfra skal idømmes matchstraff.

REGEL 161 SPEARING (STIKKE MED KØLLEN)

DEFINISJON: En spiller som stikker eller forsøker å stikke en motstander med kullebladet enten det er utført med en eller to hender på køllen. Det er ikke nødvendig med fysisk kontakt med køllen for at straff skal idømmes.

- i. En spiller som forsøker å stikke en motstander med sin egen kulle skal idømmes dobbel liten straff og straff for dårlig oppførsel.
- ii. En spiller som stikker en motstander med sin egen kulle skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.
- iii. En spiller som skader eller uaktsomt setter en motstander i fare med en spearing skal idømmes matchstraff.

REGEL 162 SPYTTING (SPITTING)

DEFINISJON: En spiller som spytter på eller mot en motstander, tilskuer eller enhver annen person på isen.

- i. En spiller eller lagleder som spytter på en motstander eller en annen person på banen under en kamp skal idømmes matchstraff.
- ii. En spiller som blør og som med vilje tørker sitt blod mot en motstander eller enhver annen person på banen, skal idømmes matchstraff for spytting.

REGEL 163 HÅNING (TAUNTING)

DEFINISJON: En spiller som feirer en scoring eller enerverer en motstander når han skøyter forbi motstandernes spillerbenk med feirende, hånlige eller spottende gester eller provokative ord med hensikt å hånne eller terge sine motstandere.

- i. Overdreven feiring eller hånning av motstanderne på spillerbenken på en hvilken som helst måte skal straffes med straff for dårlig oppførsel.

REGEL 164 LAGLEDER SOM GÅR UT PÅ ISEN (TEAM OFFICIAL ENTERING THE PLAYING AREA)

DEFINISJON: En lagleder har ikke lov å komme på isen under en kamp uten tillatelse fra dommeren.

- i. I tilfeller hvor det har oppstått en skade på en spiller og det er stopp i spillet, kan et lags lege, (eller en annen oppnevnt medisinsk ansvarlig) uten dommerens tillatelse, gå ut på isen for å se til den skadede spilleren.
- ii. En lagleder som går ut på isen mellom starten og slutten på en periode (bortsett fra Regel 164-i) skal idømmes liten disiplinærstraff.

REGEL 165 KASTE KØLLEN ELLER ANNET OBJEKT (THROWING A STICK OR OBJECT)

DEFINISJON: En spiller eller lagleder som kaster en kølle eller ethvert annet objekt på eller av isen.

- i. En spiller som kaster en kølle eller deler av den eller hvilken som helst annen gjenstand ut av spilleområdet skal idømmes liten disiplinærstraff.
- ii. En spiller kan skyve eller dytte en kølle eller del av en kølle, eller et annet objekt, bort fra sin umiddelbare nærhet på isen så lenge handlingene ikke interferer med en motstander. Uansett, en spiller på isen som kaster eller styrer en kølle eller del av en kølle, eller et annet objekt mot pucken eller puckfører i nøytral sone eller angrepssonen, skal idømmes liten straff.

- iii. En spiller eller lagleder på spillerbenken eller straffebenken som kaster eller styrer en kølle, eller del av en kølle, eller et annet objekt i retning av pucken eller puckfører i egen angrepssone eller i den nøytrale sonen skal idømmes liten straff eller lagstraff.
- iv. Dersom en spiller eller lagleder begår en av handlingene i punkt ii eller iii i sin forsvarssone, skal dommeren tildele motstanderne straffeslag.
- v. Puckens eller puckførers posisjon når kastet utføres er den avgjørende faktor for å bestemme om det skal idømmes liten straff eller lagstraff, eller straffeslag.
- vi. Når en spiller eller en lagleder kaster en kølle eller en del av en kølle, eller et annet objekt mot en angripende spiller som er på breakaway, skal dommeren tildele den forulempede spilleren straffeslag.
- vii. Dersom målvakten er blitt erstattet med en ekstra utespiller og målburet er tomt, og en medspiller eller lagleder kaster en kølle eller en del av en kølle, eller et annet objekt mot pucken eller puckføreren i nøytral sone eller i forsvarssonen med det tomme målet, og på den måten hindrer puckføreren fra å ha en klar skuddmulighet, skal mål tilkjennes det angripende laget. Målvakten er å betrakte som av isen når hans erstatter har en skøyte på isen.

REGEL 166 FOR MANGE SPILLERE PÅ ISEN (TOO MANY MEN)

DEFINISJON: Et lag skal tillates å ha maksimum en målvakt og fem utspillere eller seks utspillere på isen. En straff for å ha for mange spillere på isen kan idømmes hver gang et lag har en eller flere spillere enn det tillatte på isen.

- i. «På isen» betyr at begge skøytene skal være på isen. Dersom en spiller har en skøyte på isen og en skøyte over vantet eller av isen, skal han betraktes som av isen. Dersom spilleren etter denne definisjonen er å betrakte som av isen har han ikke lov til å spille pucken, oppnå kontakt med en motstander eller delta i spillet på noen måte.
- ii. En spiller som kommer på isen må vente til den spilleren om skal av isen er innenfor 1,5 meter (5') fra spillerbenken.
- iii. Bytte av spillere under spillets gang eller under stopp i spillet skal kun skje ved spillerbenken. Bytte av antall spillere på isen ved å bruke en annen inngang eller utgang er ikke tillatt, og lagstraff for å ha for mange spillere på isen skal idømmes.
- iv. Et lag som har flere spillere på isen enn tillatt under spillets gang skal idømmes lagstraff for å ha for mange spillere på isen.
- v. Dersom, under et spillerbytte, en spiller som kommer på isen eller en spiller som går av isen, oppnår kontakt med en motstander eller deltar i kampen på noen måte mens begge spillerne er på isen og innenfor byttesonen på 1,5 meter, skal straff for å ha for mange spillere på isen idømmes.

- vi. Dersom et spillerbytte foretas under spilllets gang og (1) begge spillerne som bytter er innenfor 1,5 (5') fra vantet utenfor sin spillerbenk og (2) spillerne som er involvert i byttet ikke deltar i kampen på noe vis, skal ingen straff idømmes.
- vii. En lagstraff for å ha for mange spillere på isen skal sones av en spiller som var på isen da spillet ble stoppet for å idømme straffen.

REGEL 167 TRIPPING

DEFINITION: En spiller som med køllen, foten, armen, hånden eller albue får motstanderen til å falle.

- i. En spiller som tripper en motstander på en hvilken som helst måte skal idømmes minst liten straff.
- ii. En spiller som jager en motstander som har kontroll på pucken og bruker køllen på en slik måte at intensjonen først er å slå bort pucken eller stjele den og han deretter tripper motstanderen, skal det ikke idømmes utvisning.
- iii. En spiller under Regel 167-ii som ikke først treffer pucken og sørger for at motstanderen faller, skal idømmes liten straff for tripping.
- iv. En spiller som skader eller uaktsomt setter en motstander i fare med tripping skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.

REGEL 168 USPORTSLIG OPPTREDEN (UNSPORSMANLIKE CONDUCT)

DEFINISJON: En spiller eller lagleder som begår et brudd på reglene for god sportsånd, fair play eller respekt.

- i. Liten straff
 - 1. En identifisert spiller som begår et brudd på reglene for god sportsånd, fair play eller respekt skal idømmes liten straff.
 - 2. En identifisert spiller som bruker uanstendig, spottende eller grovt språk rettet mot en person på isen eller hvor som helst på banen skal idømmes liten straff.
 - 3. En identifiserbar spiller som feirer eller gratulerer en medspiller etter en skade på en motstander skal idømmes liten straff.
 - 4. En angrepsspiller som spruter is på en målvakt som har blokkert pucken skal idømmes liten straff.
- ii. Lagstraff
 - 1. Lagstraff skal idømmes dersom en uidentifisert spiller eller lagleder begår et brudd på reglene for god sportsånd, fair play eller respekt.
 - 2. Lagstraff skal idømmes dersom en uidentifisert spiller eller lagleder feirer eller gratulerer en medspiller etter en skade på en motstander.

3. Lagstraff skal idømmes dersom en uidentifisert spiller eller lagleder bruker uanstendig, spottende eller grovt språk mot en person på isen eller hvor som helst på banen.
 4. Lagstraff skal idømmes dersom en uidentifisert spiller eller lagleder som er av isen kaster en kølle eller en del av en kølle inn på isen.
- iii. Straff for dårlig oppførsel
1. En spiller som skyter pucken etter stopp i spillet eller etter at en periode er slutt skal idømmes straff for dårlig oppførsel.
 2. Dersom bruddet i denne regel er åpenbart eller en spiller eller lagleder fortsetter sin usportslige opptreden, kan han idømmes straff for dårlig oppførsel.
 3. En spiller som fortsetter å bruke uanstendig, spottende eller grovt språk til en person på isen eller hvor som helst på banen og han allerede er idømt liten straff for forseelsen, skal i tillegg idømmes straff for dårlig oppførsel.
 4. En utvist spiller som unnlater å gå umiddelbart og direkte til straffebenken etter en slåsskamp eller spiller konfrontasjon skal idømmes straff for dårlig oppførsel.
 5. En spiller som fortsetter sin dårlige oppførsel for at motstanderen skal pådra seg straff, skal idømme straff for dårlig oppførsel.
 6. En spiller som for hvilken som helst grunn går inn i motstandernes spillerbenk annet enn ved et uhell, skal idømmes straff for dårlig oppførsel i tillegg til eventuelt andre straffer han pådrar seg under en slik hendelse.
- iv. Liten disiplinærstraff
1. En lagleder som fortsetter den usportslige opptredenen som han har blitt idømt lagstraff for, skal idømmes liten disiplinærstraff i tillegg.
 2. En spiller eller lagleder som fortsetter å bruke uanstendig, spottende eller grovt språk til en person på isen eller hvor som helst på banen og han allerede er idømt liten straff eller lagstraff for forseelsen, skal i tillegg idømmes liten disiplinærstraff. Dersom denne hendelsen skjer etter at kampen er ferdig, på eller av isen, kan liten disiplinærstraff idømmes uten at det er nødvendig å dømme en liten straff eller lagstraff først.
- v. Liten straff (lagstraff og liten disiplinærstraff)
1. En identifisert spiller (eller lagleder) som er av isen og kaster en kølle eller et annet objekt på isen, skal idømmes liten straff (eller lagstraff) og liten disiplinærstraff.
- vi. Matchstraff
1. En spiller eller lagleder som truer, ytrer rasistiske eller etniske kommentarer, spytter, tørker blod eller ytrer seksuelle kommentarer til hvem som helst på isen skal idømmes matchstraff.

2. En spiller eller lagleder som gjør en obscøn gest til en person på isen eller hvor som helst på banen før, under eller etter kampen, skal idømmes matchstraff.
3. En spiller som svinger køllen mot en tilskuere eller enhver annen person enn en motstander, skal idømmes matchstraff.

REGEL 169 KVINNER—ULOVIG TAKLING (WOMEN-ILLEGAL HIT)

DEFINISJON— I kvinneishockey har en spiller ikke lov å kroppstakle en motstander.

- i. En ulovlig takling i kvinneishockey er definer som kroppstakling av en motstander.
- ii. En spiller som kroppstakler en motstander skal idømmes (1) en liten straff, (2) en stor straff og automatisk liten disiplinærstraff eller (3) matchstraff.
- iii. En spiller som skader eller uaktsomt setter en motstander i fare med kroppstakling skal idømmes stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff.
- iv. Dersom to spillere kjemper om pucken, tillattes de å presse eller lene seg inntil hverandre så lenge det å få kontroll på pucken er den åpenbare hensikt for begge spillerne.
- v. Dersom to eller flere spillere kjemper for å få kontroll på pucken, er det ikke tillatt å bruke vantet for få kontakt med en motstander eller eliminere henne ut av spillet, dytte henne inn i vantet, eller låse henne mot vantet. Alle disse handlingene anses som å ikke være interessert i å få kontroll på pucken.
- vi. En spiller som står i ro «eier» den delen av isen. Det er opp til motstanderen å unngå kroppskontakt med en slik spiller. Dersom denne spilleren er plassert mellom motstanderen og pucken, er spilleren tvunget til å skøyte rundt den stillestående spilleren.
- vii. Dersom en spiller med kontroll på pucken skøyter direkte på en motstander som står i ro, er det spilleren med pucken sitt ansvar å unngå kontakt. Dersom spilleren med kontroll på pucken forsøker å unngå kontakt og motstanderen beveger seg inn i puckføreren, skal motstanderen idømmes liten straff for kroppstakling.

SEKSJON 11 STRAFFESLAG OG MÅL

OVERSIKT—I en situasjon hvor en spiller fra det forsvarende laget på en ulovlig måte hindrer motstanderen fra en klar og høyt kvalifisert scoringmulighet, med målvakten på isen, har dommeren mulighet å tildele det ikke feilende lag straffeslag. I situasjoner hvor en spiller fra det forsvarende laget på en ulovlig måte hindrer en motstander fra en rimelig scoringmulighet, med målvakten av isen, har dommeren mulighet å tildele det ikke feilende laget mål.

Hensikten med disse reglene er å gjenskape en rimelig scoringmulighet som ble redusert av en forseelse bakfra av en motstander eller med et klart brudd på reglene som forøvrig ville resultert i en rimelig scoringmulighet eller mål.

REGEL 170 STRAFFESLAG ELLER STRAFFESLAGSKONKURRANSE

- i. Straffeslag eller straffeslagskonkurranse er å anse som en del av kampen. Enhver straff som normalt ville bli tildelt til en spiller under spillets gang er likestilt for handlinger utført under straffeslag eller straffeslagskonkurranse.

REGEL 171 TILDELING STRAFFESLAG/BREAKAWAY

- i. En spiller som er på breakaway og som blir hindret av en motstander bakfra eller av motstandernes målvakt, skal bli tildelt straffeslag.
- ii. Dersom spilleren mister kontroll på pucken etter å ha blitt hindret, skal dommeren stoppe spillet og tildele straffeslaget.
- iii. Dersom spilleren blir hindret men fortsatt klarer å beholde kontroll på pucken, skal dommeren markerer en avventende avblåsning og tillatte spilleren å fortsette spillet.
- iv. Dersom spilleren som blir hindret scorer, skal straffeslaget ikke idømmes. Dersom straffen som skulle tildeles var en liten straff, vil også den opphøre, men dersom straffen som skulle tildeles ville vært en straff for dårlig oppførsel, stor straff og liten disiplinærstraff eller matchstraff, skal disse straffene fortsatt tildeles.
- v. Dersom dommeren signaliserer et avventende straffeslag, og før spillet blir stoppet på grunn av mål eller for å tildele straffeslaget, og en annen forseelse blir begått av det samme laget. Skal denne tilleggsstraffen idømmes, uavhengig om det blir scoret mål på straffeslaget eller før spillet stoppes.
- vi. Dersom forseelsen oppstår på slutten av en periode (ordinær tid eller spilleforlengelse) og tiden utløper før dommeren stopper spillet og tildeler straffeslaget, skal straffeslaget fortsatt utføres.

REGEL 172 TILDELING STRAFFESLAG/INTERFERENCE ELLER KASTE OBJEKTER

- i. Dersom en spiller eller lagleder skyter eller styrer en ødelagt eller brukket kølle eller noe annet utstyr eller objekt mot puckfører når spillet er i forsvarssonen til den personen som utfører handlingen, skal dommeren tildele det ikke feilende laget straffeslag.
- ii. Dersom en spiller eller lagleder ulovlig entrer isen fra spillerbenken eller fra en annen del av arenaen, og interferer med en spiller fra det andre laget som er på breakaway, skal dommeren tildele det ikke feilende laget straffeslag.
- iii. Dersom en spiller eller lagleder kaster eller skyter en kølle eller en del av en kølle eller et annet objekt, eller styrer (med hvilken som helst del av kroppen) en kølle eller en del av en kølle eller et annet objekt, i retning av pucken eller puckfører som er på breakaway, skal dommeren tildele det ikke feilende laget straffeslag.
- iv. Dersom en spiller kaster eller styrer en kølle eller en del av en kølle eller et annet objekt mot pucken eller puckfører i sin forsvarssone, skal dommeren tildele det ikke feilende laget straffeslag.
- v. Dersom en spiller eller lagleder fra spillerbenken eller straffebenken kaster eller styrer en kølle eller en del av en kølle eller et annet objekt mot pucken eller puckføreren i sin forsvarssone, skal dommeren tildele det ikke feilende laget straffeslag.

REGEL 173 TILDELING STRAFFESLAG/SISTE TO MINUTTER AV ORDINÆR TID ELLER SPILLEFORLENGELSE

- i. Dersom en spiller med vilje flytter målburet ut fra sin normale posisjon under de to siste spilleminuttene av ordinær tid eller under hele spilleforlengelsen, skal dommeren tildele det ikke feilende laget straffeslag.
- ii. Dersom i de to siste minuttene av ordinær tid eller når som helst under spilleforlengelsen et lag gjør et bevisst spillerbytte som skaper en situasjon med for mange spillere på isen, skal straffeslag tildeles det ikke feilende laget.
- iii. Bevisst ulovlig spillerbytte oppstår når et lag med vilje sender en ekstra spillere på isen under spillets gang med det formål å oppnå en fordel, forårsake stopp i spillet eller for å hindre en scoring.
- iv. Feil spillerbytte under en kamp vil ikke bli betraktet som et bevisst ulovlig spillerbytte og det feilende laget skal idømmes en lagstraff, bortsett fra dersom det er å betraktet som en taktisk handling som i Regel 173-iii.
- v. Hvis kapteinen på et lag, som spiller i undertall 3 mot 5 under kampens to siste minutter eller under hele spilleforlengelsen, retter en formell klage

vedrørende en spesifikk dimensjon av noe utstyr, som viser seg å være innenfor reglementet etter målingen, skal hoveddommeren tildele det ikke feilende laget straffeslag.

REGEL 174 TILDELING AV STRAFFESLAG/FLYTTE MÅLBURET

- i. Dersom en spiller med vilje flytter målburet ut av stilling når en motstander er på breakaway, skal dommeren tildele det ikke feilende lag straffeslag.

REGEL 175 TILDELING STRAFFESLAG/SPILLER LEGGER SEG PÅ PUCKEN

- i. Dersom en forsvarsspiller legger seg på, holder, drar pucken inntil seg, plukker pucken opp fra isen med hånden eller blokkerer pucken med hånden i sitt eget målfelt, skal dommeren tildele det ikke feilende lag straffeslag.

REGEL 176 PROSEDYRE FOR STRAFFESLAG/OVERSIKT

- i. I situasjoner der en spiller blir felt/hindret på en måte som gjør at det tildeles straffeslag, skal spilleren som blir hindret utføre det påfølgende straffeslaget. Dersom den spilleren som blir hindret blir skadet i situasjonen, skal kapteinen utpeke en ikke utvist spiller som var på isen da forseelsen skjedde, til å utføre straffeslaget.
- ii. Under prosedyren for straffeslag betyr «skadet» at lagets lege må bekrefte til dommeren at spilleren ikke er fysisk i stand til å utføre straffeslaget. Dersom etter dommerens oppfatning spilleren faker en skade, kan spilleren og eller treneren bli tildelt straff av rett myndighet.
- iii. I situasjoner hvor det ikke er mulig å identifisere hvilken spiller det er som blir hindret, skal treneren på det laget velge hvem av de spillerne som var på isen da forseelsen skjedde til å utføre straffeslaget, så lenge denne spilleren ikke er i ferd med å bli straffet.
- iv. Dersom straffeslag er tildelt som følge av en forseelse som ikke er rettet mot en spesifikk spiller, skal treneren på det laget utpeke en spiller som var på isen da forseelsen skjedde til å utføre straffeslaget, så lenge denne spilleren ikke er i ferd med å bli straffet.
- v. Treneren på det forsvarende laget tillates å bytte målvakt før et straffeslag, men den nye målvakten tillates ikke oppvarming av noe slag.
- vi. Dersom to straffeslag tildeles til det samme laget på samme tidspunkt i kampen (to ulike forseelser), kan det fortsatt kun scores ett mål per stopp i spillet. Dersom laget scorer på det første straffeslaget, skal det andre straffeslaget ikke gjennomføres. Den feilende spilleren skal tildeles og sone den aktuelle straffen for det regelbruddet som er begått.

- vii. Kun målvakten eller backupmålvakten tillates å forsvare målet under et straffeslag eller i en straffeslagskonkurranse.
- viii. En utespiller tillates kun å være målvakt under et straffeslag eller i en straffeslagskonkurranse, dersom både første målvakten og andre målvakten er skadet eller soner straff som har eliminert dem fra kampen.

REGEL 177 PROSEDYRE FOR STRAFFESLAG/UTFØRELSE

- i. Mens straffeslaget utføres skal begge lags spillere oppholde seg på spillerbenkene. Kun de to målvaktene som skal forsvare straffeslagene, spilleren som utfører straffeslaget og dommerne kan oppholde seg på isen.
- ii. Dommeren skal så plassere pucken på banens midtpunkt.
- iii. Spilleren som tar straffeslaget må oppholde seg på sin banehalvdel før straffeslaget starter.
- iv. Målvakten skal holde seg i målfeltet inntil spilleren som utfører straffeslaget har berørt pucken på midten av banen. Hvis målvakten forlater målfeltet før spilleren berører pucken, skal dommeren løfte armen sin men tillate at straffeslaget avsluttes. Dersom spilleren scorer, skal målet telle. Hvis straffeslaget mislykkes, skal dommeren tillate at straffeslaget utføres på nytt og målvakten gis en advarsel. Dersom målvakten forlater målburet for tidlig for andre gang i samme straffesituasjon, skal målvakten idømmes straff for dårlig oppførsel og en spiller utpekt av treneren igjennom kapteinen må gå til straffebenken og sone straffen. Dersom det ikke blir mål skal spilleren tillates å ta straffeslaget på nytt. For en tredje forseelse av målvakten, skal mål dømmes og krediteres spilleren som tok straffeslaget.
- v. Dersom en målvakt gjør en forseelse mot spilleren som utfører straffeslaget og det ikke scores mål, skal målvakten idømmes den relevante utvisning og en spiller utpekt av treneren igjennom kapteinen må gå til straffebenken. Spilleren tillates å ta straffeslaget på nytt. Dersom målvakten for andre gang gjør en forseelse mot spilleren i samme straffesituasjon og mål ikke blir scoret, skal målvakten idømmes straff for dårlig oppførsel og en annen spiller utpekt av treneren igjennom kapteinen må gå til straffebenken. Spilleren tillates å ta straffeslaget på nytt. Ved en tredje forseelse av målvakten i samme straffesituasjon og mål ikke blir scoret, skal mål dømmes og krediteres spilleren som tok straffeslaget.
- vi. Straffeslaget starter når dommeren blåser i fløyten. Spilleren skal innen rimelig tid føre pucken i en kontinuerlig bevegelse mot motstanderens mål og forsøke å gjøre mål.
- vii. Dersom spilleren som utfører straffeslaget ikke tar med seg pucken fra midten på vei mot målet, kan han snu, gå tilbake og fortsette på

straffeslaget. Så fort spilleren berører pucken på noe vis har straffeslaget startet.

- viii. Når skuddet er utført, skal straffeslaget anses som avsluttet, og det kan ikke scores mål på en eventuell retur av noe slag.
- ix. Spilleren tillates å bruke hele banens bredde, så lenge pucken er i en kontinuerlig bevegelse mot målet.
- x. Straffeslaget skal anses utført når:
 - 1. Pucken forlater spillerens kølle som et resultat av et skudd.
 - 2. Målvakten har gjort en redning.
 - 3. Spilleren ikke har holdt pucken i en kontinuerlig bevegelse mot målet.
 - 4. Pucken treffer vantet på noen måte mellom røddlinjen og icinglinjen og ikke går direkte i mål.
 - 5. Pucken passerer icinglinjen på en hvilken som helst måte.
 - 6. Et mål er scoret.
- xi. Dersom spilleren mister pucken eller faller, men pucken er i en kontinuerlig bevegelse fremover, kan spilleren igjen ta kontroll på pucken og fullføre straffeslaget.
- xii. Dersom mål blir scoret på straffeslaget, skal det påfølgende avslaget tas på midten. Dersom det ikke blir scoret mål på straffeslaget, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i den endesonen som straffeslaget ble tatt.

REGEL 178 PROSEDYRE FOR STRAFFESLAG/DIVERSE SITUASJONER

- i. Dersom en spiller fra det andre laget på noen måte forstyrrer eller distraherer spilleren som tar straffeslaget, og straffeslaget mislykkes på grunn av dette, skal dommeren tillate at straffeslaget tas på nytt og idømme straff for dårlig oppførsel til den feilende spilleren.
- ii. Dersom en lagleder fra spillerbenken på det andre laget på noen måte forstyrrer eller distraherer spilleren som tar straffeslaget, og straffeslaget mislykkes på grunn av dette, skal dommeren tillate at straffeslaget tas på nytt og idømme liten disiplinærstraff til laglederen.
- iii. En «Spin-o-rama» bevegelse eller enhver ikke-lineær bevegelse hvor spilleren snur seg mens han går mot målet er ikke tillatt.
- iv. En «Lacrosse» manøver hvor spilleren legger pucken på køllebladet og skøyter med den slik, er ikke tillatt.
- v. Når en spiller og en målvakt er blitt valgt av sine respektive trenere til å utføre et straffeslag og forsvare målet mot et straffeslag, kan ikke den spilleren eller den målvakten erstattes dersom straffeslaget av ulike grunner må tas på ny. Unntatt dersom spilleren eller målvakten blir skadet og ikke er i stand til å delta på det neste straffeslaget. I slike tilfeller skal treneren utpeke en annen spiller til å ta straffeslaget eller den andre målvakten til å forsvare målet.

- vi. Dersom pucken går i mål under et straffeslag eller straffeslagskonkurranse, og målburet er ute av stilling som et resultat av at målvakten forsøker å gjøre en redning, skal målet telle uten bruk av videomåldommer.
- vii. Dersom pucken ikke går i mål under et straffeslag eller straffeslagskonkurranse, og målburet er ute av stilling eller ikke i korrekt posisjon, som et resultat av at målvakten forsøker å gjøre en redning, skal mål ikke tildeles.
- viii. Dersom spilleren på en hvilken som helst måte forsøker å distrahere målvakten under et straffeslag eller i en straffeslagskonkurranse, skal straffeslaget anses som utført og ingen mål tildeles.
- ix. Dersom en tilskuer under et straffeslag hindrer spillerens evne til å ta straffeslaget eller målvaktens evne til å gjøre en redning, skal dommeren tillate at straffeslaget tas på nytt.
- x. Dersom mål scores på straffeslag, skal ingen straff opphøre.
- xi. Tiden det tar å utføre straffeslaget regnes ikke med i den effektive spilletiden.

REGEL 179 TILDELING AV MÅL

- i. For at en dommer skal tildele et mål til et lag uten at pucken har gått inn i målet, skal det forsvarende lagets målvakt være tatt av isen og erstattet av en utespiller før hendelsen inntreffer.
- ii. Et mål skal tildeles dersom målvakten er tatt av isen og erstattet av en utespiller og pucken er i det tredimensjonale målfeltet og en utespiller fra dette laget med vilje:
 1. Faller på pucken, holder den eller drar den inn til kroppen
 2. Plukker opp pucken fra isen med hånden
 3. Blokkerer pucken med hånden
- iii. Et mål skal tildeles dersom målvakten er tatt av isen en angripende spiller som er på breakaway blir hindret bakfra og fratatt en klar scoringmulighet.
- iv. Et mål skal tildeles dersom målvakten er tatt av og en spiller fra det laget flytter målburet ut av sin normale posisjon når en angripende spiller er på breakaway.
- v. Et mål skal tildeles dersom målvakten er tatt av isen og en spiller eller en lagleder fra det laget ulovlig går på isen fra spillerbenken eller ethvert annet sted i arenaen og hindrer en spiller fra det andre laget som er på breakaway.
- vi. Et mål skal tildeles dersom målvakten er tatt av og en spiller eller lagleder fra det laget, fra spillerbenken eller straffebenken med bruk av en kølle eller ethvert annet objekt, hindrer puckens bevegelse utenfor motstandernes forsvarssone.

REGEL 180 TILDELING AV MÅL/BLOKKERING AV MÅLET

- i. Dersom en spiller legger igjen et objekt foran sitt eget mål og pucken treffer dette objektet som hindrer pucken fra og gå i mål, og målvakten er tatt av isen og erstattet av en utespiller, skal et mål tildeles det andre laget.
- ii. Dersom en målvakt med vilje samler snø eller legger igjen ethvert annet objekt foran målet før han forlater isen for å bli erstattet av en utespiller, og pucken treffer snøen eller dette objektet som hindrer pucken og gå i mål, skal et mål tildeles det andre laget.

SEKSJON 12 SPESIFIKKE MÅLVAKTSREGLER

OVERSIKT—Denne seksjonen inkluderer alle regler og retningslinjer som gjelder målvakter. Enhver referanse til «en målvakt» gjelder likelydende for backupmålvakten.

REGEL 181 OPPVARMING FOR MÅLVAKT

- i. Når pucken er droppet for å starte kampen, skal ingen målvakt som senere blir byttet inn tillates oppvarming (se Regel 202-vii for unntak).
- ii. «Målvakt» gjelder målvakten som startet og som eventuelt kommer tilbake i kampen på et tidspunkt, backupmålvakten, en tredje målvakt eller en spiller som må ikle seg målvaktsutstyr for å stå i mål.

REGEL 182 MÅLVAKT SOM KAPTEIN ELLER ASSISTERENDE KAPTEIN

- i. En målvakt kan ikke være kaptein eller assisterende kaptein for sitt lag.

REGEL 183 BESKYTTELSE AV MÅLVAKT

- i. Ikke på noe tidspunkt er kontakt initiert av en utespiller mot motstanderens målvakt tillatt. Som et resultat av det kan målvakten ikke forvente å bli taklet. Kontakt, tilfeldig eller ikke, kan være med kollen eller en annen del av kroppen.
- ii. Straff skal idømmes hver gang en angripende spiller kommer i unødig kontakt med målvakten. Ikke-tilsiktet kontakt skal tillates når målvakten er utenfor målfeltet for å spille pucken, så fremt den angripende spilleren har gjort en rimelig innsats for å unngå kontakt med målvakten.
- iii. Hvis en angripende spiller har blitt taklet eller dyttet inn i målvakten av en forsvarende spiller, eller den angripende spilleren har kommet i kontakt med målvakten som en følge av at den forsvarende spilleren har gjort seg skyldig i et regelbrudd, skal ikke kontakten med målvakten vurderes å ha blitt initiert av den angripende spilleren, så fremt den angripende spilleren har gjort en rimelig innsats for å unngå kontakt med målvakten.
- iv. En angripende spiller kan ikke stikke eller slå på målvaktens hanske på isen eller i luften etter at målvakten har gjort en redning.
- v. En angripende spiller kan ikke på noen måte slå målvaktens spak ut av hendene hans.
- vi. En målvakt som er utenfor sitt eget målfelt tillates ikke å interfare en angripende spiller som forsøker å spille pucken eller forsøker å takle en motstander.

REGEL 184 MÅLVAKT OG MÅLFELTET

OVERSIKT—Målvakten skal tillates å bevege seg fritt i eget målfelt. En angripende spiller skal allikevel tillates å skøyte igjennom målfeltet, men kan risikere og pådra seg straff eller få et mål annullert ved å gjøre det. Videre kan en angripende spiller idømmes straff eller få et mål annullert, dersom han initierer kontakt med målvakten, direkte eller ved å dytte en motstander mot målvakten.

- i. Dersom en angripende spiller oppholder seg i målfeltet, skal spillet stoppes og det påfølgende avslaget skal tas på nærmeste avslagspunkt i den nøytrale sonen.
- ii. En angripende spiller som gjør en forseelse mot en målvakt, for å hindre ham i sitt spill eller i å spille pucken, skal idømmes minst en liten straff.
- iii. Dersom en målvakt er utenfor målfeltet og en angripende utespiller hindrer ham i å returnere til målfeltet eller hindrer ham i å spille sitt spill og et mål blir scoret, skal målet ikke godkjennes og den angripende spilleren idømmes liten straff for interference.
- iv. Dersom en angripende spiller er i målfeltet og visuelt hindrer målvaktens evne til å gjøre en redning og pucken går i mål, skal målet ikke godkjennes og ingen straff tildeles.

REGEL 185 MÅLVAKT OG MÅLFELTET/MÅL GODKJENNES

- i. Hvis en angripende spiller befinner seg i målfeltet i det øyeblikket pucken krysser mållinjen og spilleren på ingen måte påvirker målvaktens evne til å gjøre en redning eller hans evne til å spille sitt spill, skal målet godkjennes.
- ii. Hvis en angripende spiller blir presset, dyttet eller ulovlig taklet av en forsvarende spiller inn i målfeltet og pucken går i mål, skal målet godkjennes så lenge den angripende spilleren ikke hadde tilstrekkelig tid til å forlate målfeltet igjen.
- iii. Ingen straff skal idømmes en angripende spiller som ikke tilsiktet kommer i kontakt med en målvakt som er utenfor sitt eget målfelt og begge forsøker å få kontroll på pucken. Dersom et mål blir scoret i dette tilfellet, skal målet godkjennes.
- iv. Dersom en angripende spiller står utenfor målfeltet, men foran målvakten, og uten å være i kontakt med målvakten hindrer hans siktelinjer og mål blir scoret, skal målet godkjennes (bortsett fra ved brudd på Regel 151-iii).

REGEL 186 MÅLVAKT OG MÅLFELTET/MÅL ANNULLERES

- i. En angripende spiller som er i kontakt med en målvakt som oppholder seg i sitt eget målfelt skal idømmes liten straff for interference. Dersom et mål blir scoret i denne situasjonen skal målet ikke godkjennes.

- ii. En angripende spiller som med vilje takler målvakten under spilllets gang skal idømmes liten straff for interference. Dersom et mål blir scoret i denne situasjonen skal målet ikke godkjennes.
- iii. Dersom en angripende spiller på en hvilken som helst måte dytter en motstander slik at han kommer i kontakt med sin egen målvakt, og et mål blir scoret i denne situasjonen, skal målet ikke godkjennes.
- iv. Dersom en angripende spiller er i målfeltet og visuelt hindrer målvaktens siktlinje men uten å være i kontakt med målvakten, og pucken går i mål, skal målet ikke godkjennes.
- v. En angripende spiller som kommer i kontakt med målvakten, bortsett fra ikke-tilsiktet kontakt, og målvakten er utenfor sitt eget målfelt, skal idømmes liten straff for interference. Dersom et mål blir scoret i denne situasjonen skal målet ikke godkjennes.

REGEL 187 MÅLVAKTSUTSTYR/GENERELT

Mål og dimensjoner på alt målvaktsutstyr er spesifisert i et separat dokument.

- i. Med unntak av hansker, ansiktsmaske og målvaktens leggskinn skal alt utstyr bæres under drakten.
- ii. Et lag kan kun be om måling av målvaktsutstyr, bortsett fra spaken, når første eller andre periode er slutt.
- iii. Med unntak av skøyter og kølle må alt utstyr som benyttes av målvakten være laget utelukkende i den hensikt å beskytte hode og kropp og utstyret må ikke inneholde noe tøy eller innretning som kan gi målvakten urettmessig fordel i å forsvare målet eller «gjøre målvakten større».
- iv. Lange drakter som strekker seg nedover lårene på utsiden av buksen er forbudt.
- v. Graffitiutformet design, mønster, tegninger eller slagord som er upassende eller uanstendig og refererer til kultur, rase eller religion skal ikke tillates på noe utstyr
- vi. Dommeren kan be en målvakt å fjerne eventuelle personlige smykker eller lignende han anser som farlig. Dersom disse eiendelene er vanskelige å fjerne, skal målvakten tape dem fast eller putte dem innunder drakten på en forsvarlig måte slik at de ikke lenger utgjør noen risiko. I slike tilfeller skal målvakten vises av isen og laget skal gis en advarsel.
- vii. Dersom Regel 187-vi brytes for andre gang, skal den aktuelle målvakten idømmes straff for dårlig oppførsel.

REGEL 188 SPAKHANSKE/MÅLVAKT

- i. Spakhansken skal være rektangulær.

- ii. Klaffen som beskytter tommelen og vristen skal være festet til spakhansken og følge den normale konturen til tommelen og vristen.
- iii. Utstående deler er ikke tillatt på noen del av spakhansken.

REGEL 189 BRYST OG SKULDERBESKYTTELSE/MÅLVAKT

- i. Ingen hevede deler er tillatt på fronten eller på sidene av brystbeskyttelsen, på innsiden eller utsiden av ermene eller over skulderen.
- ii. På overlaget på albuen er det tillatt å legge til ekstra beskyttelse men ikke utvide beskyttelsen for å øke bredden.
- iii. Beskyttelse på skuldrene skal følge konturen av skulderen uten å utvides til siden eller over skulderen eller skulderkulen.
- iv. Beskyttelsen over kragebeinet skal ikke forlenges eller gå over skulderen eller over armhulen. Ingen tillegg som kan heve kragebeinbeskyttelsen er tillatt mellom beskyttelsen over kragebeinet og brystbeskyttelsen.
- v. Når målvakten står i normal bøyde posisjon, skal skulderen eller skulderbeskyttelsen ikke være over den normale konturen på skulderen. I slike tilfeller anses beskyttelsen ulovlig.

REGEL 190 ANSIKTSMASKE/MÅLVAKT

- i. Målvaktene skal bruke ansiktsmaske til enhver tid under spillets gang. Ansiktsmasken skal være konstruert på en slik måte at en puck ikke kan gå igjennom noen åpninger.
- ii. **Ansiktsmasken til alle målvakter i kategorien U18 og yngre skal være konstruert på en slik måte at hverken en puck eller et kølleblad kan gå igjennom noen åpninger.**
- iii. En målvakt tillates å bruke en ansiktsmaske som har ulike farger og design enn hans medspillere.
- iv. Andremålvakten trenger ikke benytte ansiktsmaske når han krysser isen for å returnere til spillerbenken etter pause.

REGEL 191 KNEBESKYTTELSE/MÅLVAKT

- i. Knebeskyttelse skal være festet og må passe under beskyttelsen på buksen.
- ii. En klaff som er festet på innsiden av målvaktens leggskinn over kneet og som ikke er under beskyttelsen på buksen, er ikke tillatt.
- iii. Knebeskyttelsen er beskyttelsen som skiller innsiden av kneet fra isen.
- iv. Knebeskyttelsen skal brukes på en slik måte at den ikke dekker noen del av «the five hole». Beskyttelsen mellom knebeskyttelsen og innsiden av kneet påvirkes ikke av disse spesifikke dimensjonene.
- v. Hevede sømkanter er ikke tillatt.

REGEL 192 HALSBESKYTTELSE/MÅLVAKT

- i. Alle målvakter som er 18 år eller yngre skal bruke halsbeskyttelse, uavhengig hvilken kamp eller turnering de spiller i.

REGEL 193 LEGGSKINN/MÅLVAKT

- i. Det er ikke tillatt å bruke tøy eller plater for å dekke rommet mellom nederste del av leggskinnene og isflaten.
- ii. Graffitiutformet design, mønster, tegninger eller slagord som er upassende eller uanstendig og refererer til kultur, rase eller religion skal ikke tillates. Leggskinnene kan være av hvilken som helst farge som ikke er fluoriserende.
- iii. Ingen tillegg som plastikk folier eller lignende er tillatt noe sted på leggskinnene.

REGEL 194 BUKSE/MÅLVAKT

- i. Målvaktens bukser skal produseres av en IIHF-leverandør i henhold til spesifikke IIHF-retningslinjer. Disse buksene må ikke på noen måte endres uten konsensus fra en IIHF-representant.
- ii. Ingen intern eller ekstern padding er tillatt på buksebenet eller midjen for å øke beskyttelsen (f.eks. ingen forhøyninger, innside eller utside).
- iii. Dersom målvakten har buksene så løst at det gjør at det åpne rommet mellom målvaktens ben lukkes når han står i normal bøyde posisjon, skal buksene bli betraktet som ulovlige.
- iv. Beskyttelsen på innsiden av buksen skal følge konturene av benet. Kvadratiske lårbeskyttelser skal betraktes som ulovlige.

REGEL 195 SKØYTER/MÅLVAKT

- i. Målvaktenes skøyter skal ha beskyttelse på fronten av hver skøyte. Fargen på beskyttelsen kan ikke være fluoriserende.
- ii. Skøytestålet skal være flatt kan ikke være lengre enn skoen.
- iii. Ethvert tillegg eller støtte lagt til skøyteskoen med mål om å gi målvakten ekstra kontakt med isen er ikke tillatt.

REGEL 196 MÅLVAKTENS KØLLE (SPAK)/MÅLVAKT

- i. Spaken skal være laget av tre eller annet materiale godkjent av IIHF. Spaken skal ikke ha utstående deler og alle kanter skal være avrundet.
- ii. Skaftet fra toppen til hælen skal være rett.

- iii. Toppen av målvaktens kølle må ha en beskyttende utforming. Dersom toppen av en metalkølle er tatt bort eller faller av, skal spaken bli betraktet som farlig utstyr.
- iv. Det er ikke tillatt å legge til noe material i hulingen på skaftet til spaken for å endre vekt, substans eller egenskaper.
- v. Selvklebende, ikke-fluoriserende tape av hvilken som helst farge kan festes rundt køllen på hvilket som helst sted. Spaker malt med fluoriserende farger er ikke tillatt.
- vi. Maksimum lengde på skaftet på spaken er 163 cm (64") målt fra hælen til enden av skaftet, maksimum bredde er 3 cm (1 3/16"), maksimum tykkelse er 2,54 cm (1").
- vii. Skaftet består av to deler. Den utvidede delen (shank) ned mot hælen skal ikke være lengre enn 71 cm (30") og ikke mer enn 9 cm (3 1/2") bred. Begge deler av skaftet skal være rett.
- viii. Maksimum lengde på bladet er 39 cm (15 3/8") målt fra hælen til tuppen. Maksimum bredde er 9 cm (3 1/2"), unntatt ved hælen hvor den ikke skal overstige 11,5 cm (4 1/2"). Krummingen på bladet skal ikke overstige 1,5 cm (5/8").

REGEL 197 DRAKTEN/MÅLVAKT

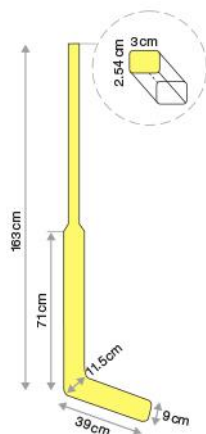
- i. Målvaktens drakter skal produseres av en IIHF-leverandør etter spesifikke IIHF-retningslinjer. Draktene kan ikke bli endret på noen måte uten konsensus fra en IIHF-representant.
- ii. Det er ikke tillatt å trekke drakten og binde den fast rundt armen for å skape en effekt av større drakt/spindellev i armhulen.
- iii. Ingen andre forlenginger, fastknytting eller tilsvarende er tillatt noe sted på drakten for å skape større drakt som kan stoppe pucker.
- iv. En drakt er ulovlig dersom lengden på drakten dekker noen del mellom målvaktens ben.
- v. Ermene på drakten må ikke være lengre enn fingrene på snapphansken eller spakhansken.

REGEL 198 HALSBESKYTTER/MÅLVAKT

- i. En målvakt tillates å feste en halsbeskytter til ansiktsmasken. Den skal være laget av materiale som ikke kan skade andre.

REGEL 199 UNIFORMERING/MÅLVAKT

- i. En målvakt tillates å bruke en ansiktsmaske med ulik farge og design enn medspillerne.



- ii. En målvakt tillates å bruke skøyter og hansker som har ulik farge eller design enn medspillerne.

REGEL 200 UNDER SPILLETS GANG/MÅLVAKT

- i. Skulle et skudd treffe målvaktens ansiktsmaske mens spillet er i gang, kan dommeren stoppe spillet såfremt motstanderlaget ikke har en umiddelbar scoringmulighet.
- ii. Skulle målvakten miste hjelmen eller ansiktsmasken mens spillet er i gang og laget hans har kontroll på pucken, skal dommeren stoppe spillet umiddelbart. Det påfølgende avslaget skal tas på nærmeste avslagspunkt i forhold til der pucken var da spillet ble stoppet.
- iii. Skulle målvakten miste hjelmen eller ansiktsmasken mens spillet er i gang og motstanderne har kontroll på pucken, skal dommeren stoppe spillet såfremt motstanderlaget ikke har en umiddelbar scoringmulighet. Det påfølgende avslaget skal tas på et av avslagspunktene i sonen til det forsvarende laget.
- iv. Skulle målvakten miste hjelmen eller ansiktsmasken mens spillet er i gang, og pucken går i mål før dommeren rekker å stoppe spillet, skal målet godkjennes.
- v. Dersom pucken treffer målvaktens ansiktsmaske og går direkte i mål, skal målet godkjennes.

REGEL 201 KASTE PUCKEN FREMOMER/MÅLVAKT

- i. Dersom en målvakt har pucken i hansken og legger den på isen foran seg og skyter den fremover med spaken, skøyten eller en annen del av kroppen eller utstyret, skal ingen straff idømmes.
- ii. Dersom målvakten kaster pucken fremover med snapphansken og pucken først spilles av en medspiller, skal dommeren stoppe spillet og det påfølgende avslaget skal tas på nærmeste avslagspunkt i endesonen hvor målvakten kastet fra.
- iii. Dersom målvakten kaster pucken fremover med snapphansken og pucken først spilles av en motspiller, skal spillet fortsette.

REGEL 202 MÅLVAKTSBYTTE

- i. Dersom en målvakt for en grunn må gå til spillerbenken under stopp i spillet skal han byttes, bortsett fra dersom det er stopp på grunn av TV-timeout eller lag timeout. Målvakten kan ikke forsinke spillet for å justere, fikse eller bytte utstyr.
- ii. Dersom målvakten har brukket spaken eller ønsker å bytte spak, skal han fortsatt stå i målfeltet og be om at en medspiller bytter spaken.

- iii. Dersom et målvaktsbytte er gjort under stopp i spillet eller under en time-out, kan målvakten som gikk av isen ikke komme tilbake før spillet er gjenopptatt.
- iv. Målvakten på isen og backupmålvakten kan bytte under spilllets gang på samme måte som utespillerne. Byttet skal skje etter de samme reglene som for spillerbytte under spilllets gang.
- v. Ingen oppvarming tillates for en målvakt som byttes inn i kampen (se Regel 202-vii for unntak).
- vi. Dersom en målvakt blir syk eller skadet, skal han etter en rask medisinsk behandling på isen straks være klar til å spille igjen. Dersom skaden medfører forsinkelse i spillet, skal den skadede målvakten forlate isen og bli erstattet, selv om han senere kan returnere til kampen.
- vii. Hvis begge målvaktene er ute av stand til å fortsette å spille, skal laget gis inntil 10 minutter for at en av utespillerne kan iføres målvaktens utstyr. Dersom han er klar før 10 minutter har gått, kan han bruke resten av tiden til oppvarming på isen.
- viii. Dersom situasjonen i Regel 202-vii oppstår, kan ingen av de to ordinære målvaktene returnere til kampen.
- ix. I IIHF-konkurranser, hvor tre målvakter er registrert og en av de to målvaktene på matchprotokollen er indisponible, vil IIHF-By-Law tre i kraft.

REGEL 203 ULOVLIG BYTTE/MÅLVAKT

DEFINISJON: En utespiller som skal bytte med en målvakt må vente til målvakten er innfor 1,5 meter (5') fra spillerbenken.

- i. Dersom en målvakt går mot spillerbenken i den hensikt å bytte og byttet skjer for tidlig, skal dommeren stoppe kampen når det feilende laget får kontroll på pucken.
- ii. Når spillet blir stoppet på det feilende lagets angripende halvdel av isen, skal det påfølgende avslaget tas på midtpunktet.
- iii. Når spillet blir stoppet på det feilende lagets forsvarende halvdel av isen, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i den sonen pucken var når spillet ble stoppet, uten fordel for det feilende laget.

REGEL 204 AVSLAG/MÅLVAKT

- i. En målvakt kan ikke delta i et avslag.

REGEL 205 ICING OG MÅLVAKTEN

- i. Dersom målvakten forlater målfeltet, eller når målvakten er på utsiden av målfeltet i det icing-situasjonen oppstår, og beveger seg i retning av

pucken, skal ingen icing dømmes selv om målvakten går tilbake til målfeltet.

- ii. Dersom målvakten er på utsiden av målfeltet når pucken blir skutt og icing er signalisert, skal icingen fortsatt dømmes, dersom målvakten umiddelbart returnerer til målfeltet.
- iii. Dersom målvakten er på utsiden av målfeltet når pucken blir skutt og icing er signalisert, skal ingen icing dømmes, dersom målvakten ikke umiddelbart gjør noe forsøk på å gå tilbake til målfeltet.
- iv. Dersom målvakten er på vei til spillerbenken under spilllets gang og en icing er signalisert, skal icingen fortsatt dømmes, dersom målvakten ikke gjør noe forsøk på å spille pucken og fortsetter til spillerbenken eller returnerer til målfeltet.
- v. Dersom målvakten er på vei til spillerbenken under spilllets gang og en icing er signalisert, skal ingen icing dømmes, dersom målvakten spiller eller forsøker å spille pucken.

REGEL 206 TIMEOUT OG MÅLVAKTEN

- i. En målvakt tillates kun å gå til spillerbenken under en lag timeout eller en TV-timeout.

REGEL 207 MÅLVAKTSUTVISNINGER/OVERSIKT

- i. En målvakt som gjør en forseelse mot en angripende utespiller skal idømmes minst liten straff.
- ii. En målvakt kan aldri sone en straff tildelt ham eller tildelt laget hans som krever at han sitter på straffebenken.
- iii. Alle straffer som tildeles en målvakt ved samme stopp i spillet, skal sones av en spiller på laget hans som var på isen da spillet ble stoppet (så fremt denne spilleren selv ikke er idømt straff).
- iv. En utespiller som soner straff for en målvakt skal ha vært på isen da spillet ble stoppet for å idømme straffen.
- v. For første idømte straff for dårlig oppførsel til en målvakt, kan han fortsette kampen. Straffen skal sones av en spiller som var på isen da spillet ble stoppet (så fremt denne spilleren ikke er idømt straff).
- vi. Andre gang en målvakt idømmes straff for dårlig oppførsel (som resulterer i en automatisk liten disiplinærstraff) skal målvakten forlate kampen og bli erstattet av backupmålvakten.
- vii. For stor straff, liten disiplinærstraff og matchstraff skal målvakten forlate kampen.
- viii. Når det idømmes stor straff eller matchstraff, skal den store straffen sones av en spiller på hans lag som var på isen da spillet ble stoppet for å idømme straffen (så fremt denne spilleren ikke er idømt straff).

- ix. Når en målvakt må forlate kampen for idømt straff, skal laget først sette inn backupmålvakten før eventuelt en utespiller kan ikle seg målvaktsutstyr.
- x. Når en målvakt er idømt mer enn én utvisning ved det samme stopp i spillet, skal en utespiller utpekt av treneren igjennom kapteinen som var på isen når spillet ble stoppet sone alle utvisningene (så fremt spilleren ikke er idømt straff).
- xi. Dersom en målvakt idømmes en liten straff og straff for dårlig oppførsel på samme tidspunkt, skal en spiller som var på isen da spillet ble stoppet sone den lille straffen og en annen spiller som var på isen da spillet ble stoppet må sone alle 12 minuttene. Begge spillerne skal utpekes av treneren igjennom kapteinen.

REGEL 208 MÅLVAKTSUTVISNINGER/BESKRIVELSE

- i. En målvakt kan idømmes alle straffer som er beskrevet i Seksjon 10-Beskrivelse av utvisningssituasjoner. I tillegg er det spesifikke regler for målvaktens posisjon, hans utstyr og hans rolle i kampen, som beskrevet nedenfor.

REGEL 209 OVER MIDTLINJEN/MÅLVAKT

DEFINISJON: En målvakt kan ikke på noe tidspunkt delta i spillet på andre siden av rømlinjen.

- i. Liten straff skal idømmes for brudd på denne regel.
- ii. Begge skøytene skal være over rømlinjen for at straff skal idømmes.
- iii. En målvakt som deltar i lagets feiring av et mål på andre siden av isen, skal idømmes en liten straff.
- iv. Denne reglen blir erstattet av regelen for slåssing, dersom målvakten passerer rømlinjen for å delta i en konfrontasjon.

REGEL 210 BRUKKET SPAK/MÅLVAKT

DEFINISJON: En spak som ikke er helt intakt, har brukket blad eller skaft, anses ikke som hel.

- i. En målvakt må slippe en brukket spak umiddelbart. Dersom han deltar i kampen med en brukket spak, skal han idømmes liten straff.
- ii. En målvakt som har brukket spaken kan ikke motta en spak som er kastet til ham fra spillerbenken eller fra en tilskuer. Målvakten kan motta en spak/kølle fra en medspiller på isen uten å gå til spillerbenken for å få en ny. Dette byttet skal skje hånd-til-hånd. Se også Regel 120-iii og 120-iv.
- iii. En målvakt som går til spillerbenken under stopp i spillet for å bytte spak og så går tilbake til målfeltet, skal idømmes en liten straff. Dersom målvakten byttes ut, skal ingen straff idømmes.

- iv. En målvakt kan gå til spillerbenken og bytte spak mens spillet er i gang.
- v. En målvakt kan ikke på noe tidspunkt ta en spak/kølle: (1) fra en motspiller på isen som enten holder køllen eller har mistet den, (2) fra en motspiller som sitter på spillerbenken eller (3) fra køllestativet til motstanderlaget. Ethvert brudd på denne regel skal idømmes liten straff.
- vi. Dersom en målvakt som har brukket spaken mottar en kølle fra en medspiller på straffebenken, skal målvakten som mottar køllen idømmes liten straff.
- vii. En målvakt kan bruke en utespillerkølle.
- viii. En målvakt kan ikke delta i spillet med mer enn én spak/kølle.

REGEL 211 FARLIG UTSTYR/MÅLVAKT

DEFINISJON: En målvakts utstyr må samsvare med sikkerhetsstandarder, være av akseptabel kvalitet og orden og bæres helt under drakten (bortsett fra hansker, ansiktsmaske og leggskin).

- i. Dersom en målvakt deltar i kampen med ulovlig utstyr skal laget gis en advarsel. Hvis laget ikke følger dommerens advarsel og justerer, erstatter eller sikrer utstyret, og det gjelder en hvilken som helst spiller på laget, skal spilleren idømmes straff for dårlig oppførsel.

REGLENE 212-217 FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT

DEFINISJON: Med vilje sinke spillet, tvinge frem stopp i spillet eller hindre start av kampen.

REGEL 212 FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT—JUSTERE UTSTYR

- i. En målvakt som stopper spillet eller forsinker oppstart av kampen for å reparerer eller justere utstyret sitt skal idømme liten straff.

REGEL 213 FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT—FLYTTE MÅLBURET UT AV STILLING

- i. En målvakt som med vilje flytter målburet ut av sin normale posisjon skal idømmes liten straff.
- ii. Dersom en målvakt flytter målburet ut av sin normale posisjon under de to siste spilleminuttene av ordinær tid eller under hele spilleforlengelsen, skal straffeslag tildeles det andre laget.
- iii. Dersom en målvakt flytter målburet ut av sin normale posisjon under et straffeslag eller under en straffeslagskonkurranse, skal mål tildeles det andre laget, bortsett fra dersom Regel 178-vi eller 178-vii gjelder.

REGEL 214 FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT—BLOKKER PUCKEN LANGS VANTET

- i. En målvakt som holder eller spiller pucken med køllen, skøytene eller kroppen langs vantet på en slik måte at det blir stopp i spillet skal idømmes liten straff, selv om han blir taklet.

REGEL 215 FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT—GÅ TIL SPILLERBENKEN UNDER STOPP I SPILLET

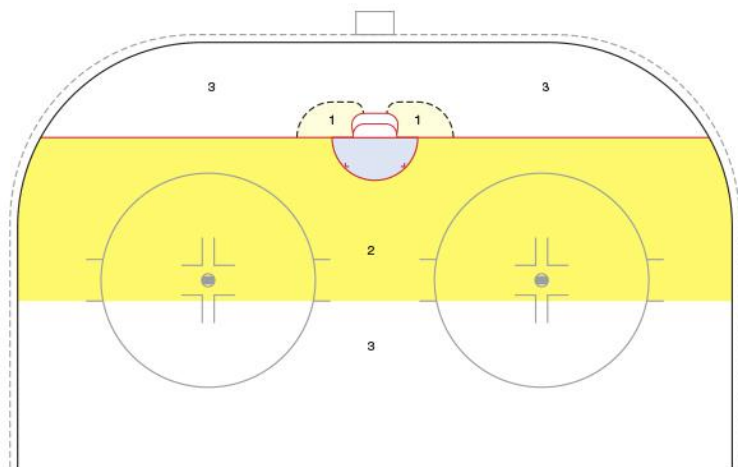
- i. En målvakt som går til spillerbenken under stopp i spillet og det ikke er TV-time-out eller vanlig time-out, bortsett fra når han skal erstattes, skal idømmes liten straff.

REGEL 216 FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT—FJERNE ANSIKTSMASKEN

- i. En målvakt som med vilje tar av seg ansiktsmasken under spillets gang for å få stopp i spillet skal idømmes liten straff.

REGEL 217 FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT—SKYTE ELLER KASTE PUCKEN UT AV SPILL

- i. En målvakt som skyter, kaster eller slår pucken direkte over beskyttelsesglasset fra sin egen forsvarssone under spillets gang skal



- 1 Goaltender is allowed to freeze the puck only when the goaltender's body remains at least partially in the goal crease.
- 2 Goaltender is allowed to freeze the puck only when he is pressured.
- 3 Goaltender is not allowed to freeze the puck.

idømmes liten straff. Den avgjørende faktoren er puckens posisjon når den blir spilt.

- ii. En målvakt skal ikke straffes dersom pucken blir styrt over beskyttelsesglasset når målvakten gjør en redning. Men dersom målvakten gjør en redning og i neste bevegelse slår pucken ut av spill, skal han idømmes en liten straff.
- iii. En målvakt som med vilje skyter pucken ut av spill hvor som helst på banen under spilllets gang eller ved stopp i spillet, skal idømmes liten straff.

REGEL 218 LEGGE PUCKEN PÅ MÅLNETTET/MÅLVAKT

DEFINISJON: En målvakt kan ikke slippe pucken på toppen av målnettets eller bak på målnettets for å få stopp i spillet.

- i. En målvakt som med vilje legger pucken på toppen av målnettets eller bak på målnettets for å få stopp i spillet skal idømmes liten straff.
- ii. Dersom pucken spretter opp på målnettets, kan målvakten blokkere pucken med hansken for å hindre en motstander i å spille den.

REGEL 219 SLÅSSING (FIGHTING)/MÅLVAKT

DEFINISJON: Å slå en motstander med hanskene på eller ta av seg hanskene for å delta i en slåsskamp.

- i. En målvakt som bruker spakhansken til å slå en motstander i hodet, nakken eller ansiktet, skal idømmes matchstraff.
- ii. En målvakt som tar av seg hanskene for å delta i en konfrontasjon med en motstander skal idømmes straff for dårlig oppførsel i tillegg til eventuelle andre straffer.
- iii. En målvakt som starter en slåsskamp skal idømmes matchstraff.

REGEL 220 HOLDE PUCKEN I MÅLFELTET/MÅLVAKT

DEFINISJON: Etter å ha gjort en redning kan målvakten blokkere pucken i målfeltet så lenge han blir presset av en motstander. Dersom han ikke er presset og har tid til å spille pucken til en medspiller, skal han gjøre det.

- i. En målvakt som holder pucken i mer enn tre sekunder, bortsett fra når han blir presset av en motstander, skal idømmes liten straff.
- ii. En målvakt som ikke er under press og med vilje slipper pucken ned i leggskinnene for å få stopp i spillet skal idømmes en liten straff.

REGEL 221 HOLDE PUCKEN PÅ UTSIDEN AV MÅLFELTET/MÅLVAKT

DEFINISJON: En målvakt kan i ulike situasjoner ikke legge seg på pucken for å få stopp i spillet når kroppen er på utsiden av målfeltet.

- i. Hvis en målvakt, som har kroppen helt utenfor målfeltet, når pucken er bak icinglinjen eller over de to linjene på hver side av avslagssirkelene, med vilje faller på eller drar pucken inntil kroppen, eller holder eller plasserer pucken mot noen del av målet eller vantet, skal målvakten idømmes liten straff selv om han blir presset eller ikke presset av en motstander.
- ii. Hvis målvakten faller eller skyver pucken inn under kroppen sin i området mellom icinglinjen og markeringene i avslagssirkelen og han ikke blir satt under press av motstanderen, skal han idømmes liten straff.

REGEL 222 ULOVLIG BLOKKERING AV MÅLET ELLER SAMLE SNØ/MÅLVAKT

DEFINISJON: En målvakt kan ikke legge igjen spaken eller annet utstyr eller samle snø eller andre objekter foran målet sitt og som hindrer pucken fra å gå i målet. Det er målvaktens ansvar å holde målfeltet fritt for hindringer.

- i. En målvakt skal idømmes liten straff dersom han legger spaken eller annet utstyr eller samler snø eller andre objekter foran målet, og en slik hindring hindrer pucken i å gå i mål og målvakten fortsatt er på isen.

REGEL 223 FORLATE MÅLFELTET VED BRÅK/MÅLVAKT

DEFINISJON: En målvakt må bli i sitt målfelt ved bråk på isen, bortsett fra dersom bråket flytter seg inn i hans målfelt.

- i. En målvakt som forlater området rundt sitt målfelt for å delta i bråk på en hvilken som helst måte, skal idømmes liten straff.
- ii. En målvakt som er på utsiden av sitt målfelt (f.eks. for å spille pucken bak målet eller å gå til spillerbenken) og blir innblandet i bråk, skal ikke idømmes straff for å forlate målfeltet. Men kan idømmes straff for eventuelle andre forseelser han måtte gjøre.
- iii. Dersom et bråk oppstår i en målvakt sitt målfelt, kan målvakten forlate målfeltet uten straff. I tillegg må målvakten forlate målfeltet og gå til rundvantet eller et annet område i sin forsvarssone som ikke er en del av bråket, dersom dommeren ber om det.

REGEL 224 FOR MANGE SPILLERE PÅ ISEN/MÅLVAKT

DEFINISJON: En målvakt kan ikke delta i spillet eller komme i kontakt med en motstander når han forlater isen for å bytte med en medspiller når medspilleren har kommet på isen.

- i. Alle regler vedrørende for mange spillere på isen gjelder likt for målvakter som for utespillere (se Regel 166).
- ii. Ikke på noe tidspunkt i løpet av en kamp kan et lag ha to målvakter på isen, bortsett fra tiden det tar for to målvakter å gjøre et flyvende bytte.

REGEL 225 STRAFFESLAG/FORSEELSE GJORT AV MÅLVAKT

- i. Dersom en målvakt gjør en forseelse mot en utespiller som er på breakaway, skal dommeren tildele det ikke feilende laget straffeslag, uavhengig om forseelsen skjer forfra eller bakfra.
- ii. Dersom en målvakt med vilje flytter målburet ut fra sin normale posisjon under de to siste spilleminuttene av ordinær tid eller under hele spilleforlengelsen, skal dommeren tildele det ikke feilende laget straffeslag.
- iii. Dersom en målvakt med vilje flytter målburet ut fra sin normale posisjon når en angripende spiller er på breakaway, skal dommeren tildele den angripende spilleren straffeslag.
- iv. Dersom backup målvakten ulovlig går på isen og hindrer en motstander som er på breakaway, skal dommeren stoppe spillet og tildele det ikke feilende laget straffeslag. Dersom spilleren scorer før dommeren blåser, skal målet godkjennes og ingen straffeslag idømmes.
- v. Dersom en målvakt tar av seg ansiktsmasken for å få stopp i spillet mens motstanderen er på breakaway, skal dommeren stoppe spillet og tildele det ikke feilende laget straffeslag.

REGEL 226 TILDELE MÅL/FORSEELSE GJORT AV MÅLVAKT

Se også Regel 177 - v

- i. Dersom målvakten under gjennomføring av et straffeslag flytter målburet ut av sin normale posisjon skal mål tildeles det andre laget, bortsett fra i de tilfeller der disse reglene sier noe annet (se Regel 178-vi og 178-vii).
- ii. Dersom målvakten under gjennomføring av et straffeslag tar av seg masken, skal mål tildeles det andre laget.
- iii. Dersom målvakten under gjennomføring av et straffeslag kaster spaken mot pucken eller puckfører, skal mål tildeles det andre laget.

SAMMENDRAG AV STRAFFER

Utvisning	Regel	Standard	Mulig Tilleggsstraff	Skadet spiller
Dårlig oppførsel mot dommer	Regel 116	Liten straff/Lagstraff	Straff for dårlig oppførsel/LD	
Dårlig oppførsel mot dommer - kontakt	Regel 116	Matchstraff (MS)		
Lagstraff	Regel 117	Lagstraff	Straff for dårlig oppførsel/LD	
Biting	Regel 118	MS		
Boarding	Regel 119	Liten straff	Stor Straff + LD / MS	Stor straff + LD / MS
Brukket kølle-spille med/erstatte	Regel 120	Liten straff		
Butt-ending	Regel 121	2 x liten straff + Straff for dårlig oppførsel	Stor straff + LD / MS	MS
Charging	Regel 122	Liten straff	Stor straff + LD / MS	Stor straff + LD / MS
Takling bakfra	Regel 123	Liten straff + Straff for dårlig oppførsel	Stor straff + LD / MS	MS
Takling mot hode eller nakke	Regel 124	Liten straff + Straff for dårlig oppførsel	Stor straff + LD / MS	MS
Clipping	Regel 125	Liten straff	Stor straff + LD / MS	Stor straff + LD/MS
Lukke hånden rundt pucken	Regel 126	Liten straff	Straffeslag	
Krysstakling	Regel 127	Liten straff	Stor straff + LD / MS	Stor straff + LD / MS
Farlig utstyr	Regel 128	Advarsel/Straff for dårlig oppførsel		

Utvisning	Regel	Standard	Mulig Tilleggsstraff	Skadet spiller
Forsinke spillet	Regel 129-137	Liten straff/Lagstraff		
**Flytte målburet	Regel 130	Liten straff	Straffeslag	
**Legge seg på pucken	Regel 131/172	Liten straff	Straffeslag	
**Blokke pucken	Regel 132	Liten straff		
**Målfeiring	Regel 133	Advarsel/Liten straff		
**Sen lineup	Regel 134	Liten straff		
**Skyt/Kaste pucken ut av banen	Regel 135	Liten straff		
**Bytte etter icing	Regel 136	Advarsel/Liten straff		
**Brudd på avslagsprosedyren	Regel 137	Advarsel/Liten straff		
Filming	Regel 138	Liten straff		
Albuetaking	Regel 139	Liten straff	Stor straff + LD / MS	Stor straff + LD / MS
Involvere seg med tilskuere	Regel 140	Matchstraff (MS)		
Slåssing	Regel 141	Stor straff + LD	MS	
**Ta av seg hanskene	Regel 141	Straff for dårlig oppførsel		
**Første spiller som forlater spillerbenken eller straffebenken	Regel 141	Dobbel liten straff + LD		
**Andre spillere som forlater spillerbenken	Regel 141	Straff for dårlig oppførsel		

Utvisning	Regel	Standard	Mulig Tilleggsstraff	Skadet spiller
**Andre spillere som forlater straffebenken	Regel 141	Liten straff + LD		
Skalle	Regel 142	Matchstraff (MS)		
Høy-kølle	Regel 143	Liten straff/Dobbel liten straff	Stor straff + LD / MS	Stor straff + LD / MS
**Skade ved uhell	Regel 143	Dobbel liten straff		
Holding	Regel 144	Liten straff		
Holde køllen	Regel 145	Liten straff		
Hekting	Regel 146	Liten straff	Stor straff + LD / MS	Stor straff + LD / MS
Ulovlig kølle/køllemåling	Regel 147	Liten straff/Lagstraff	Straff for dårlig oppførsel	
Feil adgang til/fra straffebenken	Regel 148	Liten straff		
Skade spiller som nekte å forlate isen	Regel 149	Liten straff	Straff for dårlig oppførsel	
Interference (på utespiller)	Regel 150	Liten straff	Stor straff + LD / MS	
Interference (på målvakt)	Regel 151	Liten straff	Stor straff + LD / MS	
Spark	Regel 152	Matchstraff (MS)		
Knetakling	Regel 153	Liten straff	Stor straff + LD / MS	Stor straff + LD/MS
Forlate straffebenken for tidlig	Regel 154	Liten straff	Liten straff + LD	
Spille uten hjelm	Regel 155	Liten straff		
Dra i håret, hjelmen eller gitteret	Regel 156	Liten straff	Stor straff + LD	
Nekte å starte kampen	Regel 157	Lagstraff	Stoppe kampen	

Utvising	Regel	Standard	Mulig Tilleggsstraff	Skadet spiller
Roughing	Regel 158	Liten straff/2 x liten straff	Stor straff + LD	
Slashing	Regel 159	Liten straff	Stor straff + LD / MS	Stor straff + LD / MS
Slew-footing	Regel 160	Matchstraff (MS)		
Spearing	Regel 161	2 x liten straff + Straff for dårlig oppførsel	Stor straff + LD / MS	MS
Spytting	Regel 162/169	Matchstraff		
Håning	Regel 163	Straff for dårlig oppførsel		
Lagleder som går ut på isen	Regel 164	Liten disiplinærstraff (LD)		
Kaste køllen eller objekt	Regel 165	Liten straff/Lagstraff	Straffeslag	
**Fra spillerbenken	Regel 165	Tillegg LD		
For mange spillere	Regel 166	Lagstraff	Straffeslag	
Tripping	Regel 167	Liten straff	Stor straff + LD / MS	Stor straff + LD / MS
Usportslig opptreden	Regel 168	Liten straff/Lagstraff	Straff for dårlig oppførsel / LD	MS
Ulovlig kroppstakling/Kvinner	Regel 169	Liten straff	Stor straff + LD / MS	Stor straff + LD / MS

APPENDIX 1 – STATISTIKK

Se også IIHF Case Book – Score et mål

MÅL OG ASSIST (G OG A)

- i. Ett mål skal krediteres i statistikken til den spilleren som skjøt pucken i motstanderens mål eller til den spilleren som sist var borti pucken før den gikk inn i det angripende målet.
- ii. Når et mål er scoret skal det maksimalt krediteres to assister til spilleren(e) som sist bar borti pucken før målscoreren. Dersom ingen andre enn målscoreren var borti pucken for det angripende laget, skal målet markeres som uassistert.
- iii. Spilleren som scorer det vinnende målet i en straffeslagskonkurranse vil være den eneste spilleren som blir kreditert et mål under straffeslagskonkurransen.
- iv. Den første spilleren som nevnes etter målscoreren refererer til første assist eller den spilleren som sist var borti pucken før målscoreren.
- v. Hvert mål og assist teller som et poeng i spillerens statistikk.
- vi. Ingen assist skal krediteres mål som: (a) ikke går i mål (tildelt scoring); (b) er kreditert etter straffeslagskonkurranse; (c) det blir scoret selvmål (se definisjon på selvmål).

MÅL I TOMT BUR (EN)

Et mål scoret når motstandernes målvakt er tatt av banen og sitter på spillerbenken. Målvakten skal ikke krediteres for mål imot når han sitter på spillerbenken.

SCORING MED LIKT ANTALL SPILLERE (EQ)

En scoring når lagene har like mange spillere på isen.

SCORING MED EKSTRE ANGRIPER (EA)

En scoring av et lag som har byttet ut målvakten med en ekstra utespiller.

AVSLAG VUNNET/TAPT (FOW/FOL)

Bestemmes av hvilket lag som får kontroll på pucken etter avslaget.

KAMPAVGJØRENDE SCORING (GWG)

Det målet som gjør at det ene laget har et mål mer enn det andre (f.eks. dersom et lag vinner kampen 5-2, er det spilleren som scoret det tredje målet som krediteres med den kampavgjørende scoringen). I en straffeslagskonkurranse, er det avgjørende målet (f.eks. dersom et lag vinner straffeslagskonkurransen 2-0, er det spilleren som scoret det første målet som krediteres den kampavgjørende scoringen).

MÅLVAKTS TAP (L)

Den målvakten som slipper inn det kampavgjørende målet (f.eks. dersom et lag taper 6-4, er et målvakten som slipper inn det femte målet som krediteres med et tap).

MÅLVAKTS SEIER (W)

Den målvakten som er på isen når det kampavgjørende målet blir scoret (f.eks. dersom et lag vinner 6-4, er det målvakten som er på isen når det femte målet blir scoret som krediteres med en seier).

MÅL IMOT (GA)

Mål sluppet inn av en målvakt når han er på isen. Scoring i tomt mål skal ikke telle på målvakten. Målvakten som slipper inn det avgjørende målet i en straffeslagskonkurranse vil krediteres med et skudd på mål og et mål sluppet inn.

GJENNOMSNISSLIG ANTALL MÅL IMOT (GAA)

Kalkuleres med å dele antall mål sluppet inn på minutter spilt, dette tallet multipliseres så med 60 (lengden på ordinær tid).

SELVMÅL

Et mål scoret av en forsvarsspiller som skyter pucken direkte i eget mål. En puck som toucher borti en forsvarspillers kølle eller noen del av forsvarsspillerens kropp, for så å gå i mål, er ikke å betrakte som selvmål.

ANTALL UTVISNINGSMINUTTER (PIM)

Liten straff = 2 pim

Stor straff = 5 pim

Straff for dårlig oppførsel = 10 pim

Liten disiplinærstraff = 20 pim

Matchstraff = 25 pim

PLUSS/MINUS (+/-)

Kalkuleres ved å telle antall mål som er scoret for en spillers lag nå spilleren er på isen (inkluderer ikke lag scoret i overtall til noen av lagene) og trekke fra antall mål sluppet inn når spilleren er på isen.

MÅLPOENG (P)

Kalkuleres ved å legge sammen antall mål og antall assist.

OVERTALLSSCORING (PPG)

Et mål scoret av et lag som er en eller flere spillere på isen enn motstanderen på tidspunktet når målet ble scoret.

REDNINGSPROSENT (SVS%)

Kalkuleres med å dividere antall mål målvakten har sluppet inn med antall skudd skutt mot målet.

UNDERTALLSSCORING (SHG)

Et mål scoret mot et lag når laget har en eller flere spillere mindre enn motstanderlaget på isen på tidspunktet målet ble scoret.

SKUDD PÅ MÅL (SOG)

Hver gang en puck har retning mot målet og enten går i mål eller ville ha gått i mål om ikke målvakten hadde reddet skuddet.

INGEN MÅL IMOT (SO)

En kamp hvor en målvakt ikke slipper inn noen mål under hele kampen. Dersom to målvakter deler på å stå i mål og ingen slipper inn mål, vil ingen av dem krediteres med en «shutout» i egen statistikk, men laget krediteres med en «shutout». Dersom en målvakt taper 1-0 i spilleforlengelsen eller straffeslagskonkurransen, vil han ikke bli kreditert med en «shutout».

TID PÅ ISEN (TOI)

Den effektive tiden en spiller har vært på isen i løpet av en kamp.

HOVEDDOMMER TEGN



REGEL 61 – TIMEOUT

Bruk begge hendene til å forme en «T» foran brystet.



REGEL 74 – HÅNDPASNING

Bruke åpen hånd til å lage en skyvebevegelse.



REGEL 184-I – OFFSIDE I MÅLGÅRDEN

En semi sirkulær bevegelse med en arm i brysthøyde parallelt med isflaten for å simulere målfeltet, og deretter peke ut mot nøytral sone.



REGEL 92 – SPILLERBYTTE

Hoveddommeren skal tillate en fem sekunders periode til bortelaget for å gjøre spillerbytte(r). Etter de fem sekundene løfter hoveddommeren armen som indikerer at bortelaget ikke kan gjøre flere bytter og hjemmelaget har fem sekunder for å bytte sine spillere.



REGEL 94 – MÅL SCORET

Peke armen mot målet for å indikere at pucken har gått i mål.



REGEL 107 OG 109 – STAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Begge hendene mot hoften.



REGEL 110 – MATCHSTRAFF

Plasser en håndflate mot toppen av hjelmen.



REGEL 114 – AVVENTENDE UTVISNING

Strekke armen fullt over hodet. Det er akseptabelt og peke på spilleren først og deretter streke armen opp.



REGEL 119 – BOARDING

Slå knyttet hånd mot den andre hånden med åpen håndflate foran brystet.



REGEL 121 – BUTT-ENDING

En kryssende bevegelse av underarmene foran brystet. Den øverste hånden har åpen håndflate og den nederste knyttet.



REGEL 122 – CHARGING

Roterende knyttede hender foran brystet.



REGEL 123 – TAKLING BAKFRA

En skyvende bevegelse fremover med begge håndflatene åpne.



**REGEL 123 – TAKLING MOT
HODE ELLER NAKKE**

En åpen flat hånd mot utsiden av hodet.



REGEL 125 – CLIPPING

Slå seg med den ene hånden under kneet bakfra og beholde begge skøytene i isen.



REGEL 127 – KRYSSSTAKLING

En frem og tilbake bevegelse foran brystet med begge hendene knyttet.



REGEL 139 – ALBUETAKLING

Slå mot en albue med åpen hånd.



REGLENE 135 OG 217 – FORSINKE SPILLET

Plasser hånden uten fløyte, åpen, på kryss foran brystet og strekk den fra skulderen og utfra kroppen.



REGEL 143 – HØY KØLLE

Holde begge hendene kryttet, den ene over den andre ved siden av hodet.



REGEL 144 – HODLING

Gripe rundt håndleddet med den andre hånden foran brystet.



REGEL 145 – HOLDE MOTSTANDERS KØLLE

To delt tegn som involverer tegnet for holding fulgt av en simulering av å holde en kølle med to hender på en normal måte.



REGEL 146 – HEKTING

En dra bevegelse med begge hendene foran brystet, utenfra og mot magen.



REGLENE 150-151 – INTERFERENCE

Kryssende hender med knyttet hånd holdes foran brystet.



REGEL 153 – KNETAKLING

Slå seg på kneet med åpen hånd, mens en har begge skøytene på isen.



REGEL 158 – ROUGHING

Knyttet hånd rakt ut fra siden på kroppen.



REGEL 159 – Å SLÅ

Slå strak hånd over håndledet.



WASH OUT

Strekke begge armene rett ut på begge sider av kroppen med håndflatene nedover. Tegne brukes for å signalisere ingen scoring, ingen håndpasning eller ingen høy kølle. For linjedommer brukes tegnet for å signalisere ingen offside eller ingen icing.



REGEL 161 – SPEARING

Stikkende bevegelse med begge hendene knyttet foran kroppen.



REGEL 167 – TRIPPING

Slåt mot leggen med en gjennomgående bevegelse mens begge skøytene er på isen



REGEL 170 – STRAFFESLAG

Armene i kryss over hodet.



REGEL 169 – ULOVLIG TAKLING (DAMER)

Håndflaten av den ene hånden på kryss foran brystet plassert mot den motsatte skulderen.

LINJEDOMMER TEGN



REGEL 65 – ICING

Den bakre linjedommeren strekker hånden over hodet (eller dommeren i to-dommersystem) for å signalisere en mulig icing situasjon. Armen skal være oppe inntil den fremre linjedommeren eller dommeren enten blåser i fløyten for icing eller til icingen er avslått med washout. Når icing er blåst for skal den bakre linjedommeren eller dommeren først krysse armene foran brystet og deretter peke mot avslagspunktet og skøyte til det.



REGEL 78 – OFFSIDE

Dommeren må først blåse i fløyten og deretter strekke armen horisontalt langs blålinjen.

REGEL 82 – AVVENTENDE OFFSIDE

Strekk armen uten fløyte over hodet. For å opphøre en avventende offside, tar linjedommeren bare armen ned igjen.



**REGEL 166 – FOR MANGE
SPILLER PÅ ISEN**

Signaliseres med å holde seks fingre
(en hånd åpen) foran brystet.

INDEX

INDEX	REGEL
ABUSE OF OFFICIALS	116
ALBUEBESKYTTER	30
ALBUETAKLING	139
ANNULLERING AV MÅL/UNDER KAMPEN	97
ANSIKTSBESKYTTELSE	31
ANSIKTSMASKE/MÅLVAKT	190
AVSLAG ETTER OFFSIDE	80
AVSLAG/MÅLVAKT	204
AVVENTENDE OFFSIDE	82
AVVENTENDE OFFSIDE/HYBRID ICING	83
AVVENTENDE UTVISNING	114
BANEMERKING/AVSLAGSSIRKLER OG PUNKTER	18
BANEMERKING/FELTER	19
BANEMERKING/SONER	17
BANEN/KLAR TIL KAMP	8
BESKYTTELSE AV MÅLVAKT	183
BESKYTTELSESGLASS	14
BESKYTTELSESGLASS/ØDELAGT	77
BESKYTTELSESNETT	15
BESTEMME AVSLAGSSTED/ANGREPSSONEN	57
BESTEMME AVSLAGSSTED/FORSVARSSONEN	55
BESTEMME AVSLAGSSTED/GENERELT	52
BESTEMME AVSLAGSSTED/MIDTPUNKTET	56
BESTEMME AVSLAGSSTED/SKADE	54
BESTEMME AVSLAGSSTED/TILDELING AV STRAFF	53
BITING	118
BLÅSE I FLØYTEN	46
BOARDING	119
BRUKKET KØLLE/MÅLVAKT	188
BRUKKET KØLLE/SPILLE MED – ERSTATTE	120
BRYST OG ARMBESKYTTELSE/MÅLVAKT	189
BUKSE/MÅLVAKT	194
BUTT-ENDING	121
BYTTE SIDE	50
CHARGING	122
CLIPPING	125
DEFINISJON PÅ/AV ISEN	87
DOMMERE	4

INDEX	REGEL
DOPING	6
DRA I HÅRET, HJELMEN ELLER GITTERET	156
DRAKT/MÅLVAKT	197
DRAKT/MÅLVAKT	199
DRAKT/UTESPILLER	40
DØRER	16
FARLIG UTSTYR (DEFINISJON)	29
FARLIG UTSTYR (UTVISNING)	128
FARLIG UTSTYR/MÅLVAKT	211
FEIL ADGANG TIL ELLER FRA STRAFFEBENKEN	148
FEIL AVSLAG	59
FILMING	138
FLUORISERENDE MATERIALE	32
FOR MANGE SPILLERE PÅ ISEN	166
FOR MANGE SPILLERE PÅ ISEN/MÅLVAKT	224
FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT – JUSTERE UTSTYR	212
FORLATE MÅLFELTET UNDER SPILLERKONFRONTASJON/MÅLVAKT	223
FORLATE STRAFFEBENKEN FOR TIDLIG	154
FORSINKE SPILLET/BLOKKERE PUCKEN UNØDVENDIG	132
FORSINKE SPILLET/BRUDD PÅ AVSLAGSPROSEDYREN	137
FORSINKE SPILLET/BYTTET AV SPILLERE ETTER ICING	136
FORSINKE SPILLET/FLYTTET MÅLBURET	130
FORSINKE SPILLET/FOR SEN LINEUP	134
FORSINKE SPILLET/JUSTERE UTSTYR	129
FORSINKE SPILLET/LEGGE SEG PÅ PUCKEN	131
FORSINKE SPILLET/MÅLFERING	133
FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT – BLOKKER PUCKEN LANGS VANTET	214
FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT – FLYTTE MÅLBURET	213
FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT – GÅ TIL SPILLERBENKEN UNDER STOPP I SPILLET	215
FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT – SKYTE ELLER KASTE PUCKEN UT AV SPILL	217
FORSINKE SPILLET/MÅLVAKT – TA AV ANSIKTSMASKE	216
FORSINKE SPILLET/SKYTE ELLER KASTE PUCKEN UT AV SPILL	135
FORSINKET START SONING AV UTVISNING	113
GJENSTANDER PÅ ISEN	11
HALSBESKYTTER/MÅLVAKT	192
HALSBESKYTTER/MÅLVAKT	198

INDEX	REGEL
HALSBESKYTTER/UTESPILLER	35
HANSKER	33
HEKTING	146
HJELM	34
HOLDE MOTSTANDERS KØLLE	145
HOLDE PUCKEN I MÅLFELTET/MÅLVAKT	220
HOLDE PUCKEN PÅ UTSIDEN AV MÅLFELTET/MÅLVAKT	221
HOLDING	144
HVORDAN SPILLET SPILLES	43
HÅNDPASNING	74
HÅNING	163
ICING OG MÅLVAKTEN	205
ICING/HYBRID	65
ICING/KAMPSITUASJONER	66
IIHF SOM STYRENDE ORGAN	1
INNBLANDING MED TILSKUERE	140
INTERFERENCE	150
INTERFERENCE AV TILSKUER	64
INTERFERENCE MOT MÅLVAKT	151
KAPTEIN ELLER ASSISTERENDE KAPTEIN	28
KASTE KØLLE ELLER ANNET OBJEKT	165
KASTE PUCKEN FREMOVER/MÅLVAKT	201
KJØNNSDELTAELSE	2
KLOKKEN	45
KNEBESKYTTER/MÅLVAKT	191
KNETAKLING	153
KONSEKVENSER VED UTVISNINGER	101
KRYSSTAKLING	127
KØLLE/MÅLVAKT	196
KØLLE/UTESPILLER	38
LAGLEDERE	25
LAGLEDERE INN PÅ BANEN	164
LAGLEDERE OG TEKNOLOGI	26
LAGSAMMENSETNING	21
LAGSTRAFF	117
LEGGBESKYTTER	36
LEGG PUCKEN PÅ MÅLNETTET/MÅLVAKT	218
LEGGSKINN/MÅLVAKT	193
LENGDEN PÅ KAMPEN	44
LUKKE HÅNDEN RUNDT PUCKEN	126

INDEX	REGEL
MÅLBURET	20
MÅLFELTET SOM DET GJELDER VED SCORING	95
MÅLING AV SPILLERS UTSTYR	41
MÅLING AV UTESPILLERS KØLLE/STRAFESLAGSKONKURRANSE	42
MÅLVAKT OG MÅLFELT	184
MÅLVAKT OG MÅLFELT/MÅL ANNULLERT	186
MÅLVAKT OG MÅLFELT/MÅL GODKJENT	185
MÅLVAKT SOM KAPTEIN ELLER ASSISTERENDE KAPTEIN	182
MÅLVAKTSBYTTE	202
MÅLVAKTSOPPVARMING	181
MÅLVAKTSUTSTYR/GENERELT	187
NEKTE Å STARTE KAMPEN	157
NÅR UTVISNIG KAN TILDELES	100
OFFSIDE	78
OFFSIDE SITUASJONER	79
ONSIDE	81
OPPVARMING	48
OVER RØDLINJEN/MÅLVAKT	209
PROSEDYRE FOR AVSLAG	58
PUCK	47
PUCK I SPILL	49
PUCKEN I BESKYTTELSESNETTET	70
PUCKEN OPPÅ MÅLNETTET (BAK ELLER PÅ TOPPEN)	69
PUCKEN OPPÅ VANTKANTEN	68
PUCKEN TREFFER EN DOMMER	73
PUCKEN UT AV BANEN VIA MÅLBURET	72
PUCKEN UT AV SPILL	67
PUCKEN UT AV SYNET	71
RETTE MYNDIGHET	5
ROUGHING	158
SAMTIDIGE STRAFFER	112
SCORE MÅL	94
SCORE MÅL/MÅLBURET UT AV STILLING	98
SKADET DOMMER	86
SKADET UTESPILLER	85
SKADET UTESPILLER NEKTE Å FORLATE ISEN	149
SKALLING	142
SKØYTEMÅL	96
SKØYTER/MÅLVAKT	195
SKØYTER/UTESPILLER	37

INDEX	REGEL
SLASHING	159
SLEW-FOOTING	160
SLÅSSING	141
SLÅSSING/MÅLVAKT	219
SPAKHANSKE/MÅLVAKT	188
SPARKE	152
SPEARING	161
SPILL MED HØY KØLLE	143
SPILL MED HØY KØLLE – PUCKEN I MÅL	76
SPILL MED HØY KØLLE/UNDER SPILLET'S GANG	75
SPILLE I UNDERTALL	103
SPILLE UTEN HJELM	155
SPILLEFORLENGELSE	62
SPILLERBENKENE	9
SPILLERBENKENE PÅ INSIDEN AV BLÅLINJEN/OFFSIDE	90
SPILLERBYTTE PROSEDYRE	92
SPILLERBYTTE UNDER SPILLET'S GANG	88
SPILLERBYTTE UNDER STOPP I SPILLET	91
SPILLERBYTTE VED ICING	93
SPILLERE I DRAKT	24
SPILLERE PÅ ISEN UNDER KAMPEN	27
SPILLETILLATELSE/ALDER	3
SPYTTING	162
STANDARD STØRRELSE PÅ BANEN	12
START AV SPILLET	51
STRAFFEBENKER	10
STRAFFESLAG OG STRAFFESLAGSKONKURRANSE SOM DEL AV KAMPEN	170
STRAFFESLAG PROSEDYRE/OVERSIKT	176
STRAFFESLAG PROSEDYRE/SPEISIFIKKE SITUASJONER	178
STRAFFESLAG PROSEDYRE/UTFØRELSE	177
STRAFFESLAG/FORSEELSE AV MÅLVAKT	225
STRAFFESLAGSKONKURRANSE	63
TAKLING BAKFRA	123
TAKLING MOT HODE ELLER NAKKE	124
TAPE	39
TAPT KAMP	22
TERMINOLOGI	7
TILDELE STRAFFESLAG/BREAKAWAY	171

INDEX	REGEL
TILDELE STRAFFESLAG/INTERFERENCE ELLER KASTE GJENSTANDER	172
TILDELE STRAFFESLAG/SISTE TO MINUTTER I ORDINÆR TID ELLER SPILLEFORLENGELSE	173
TILDELE STRAFFESLAG/SPILLER FLYTTER MÅLBURET	174
TILDELE STRAFFESLAG/UTESPILLER LEGGER SEG PÅ PUCKEN	175
TILDELTE MÅL	179
TILDELTE MÅL/BLOKKERE MÅLET	180
TILDELTE MÅL/FORSEELSE AV MÅLVAKT	226
TIMEOUT – LAG	61
TIMEOUT – LAG/MÅLVAKT	205
TIMEOUT – TV	60
TRIPPING	167
ULOVLIG ADGANG TIL MOTSTANDERNES SPILLERBENK	89
ULOVLIG BYTTE/MÅLVAKT	203
ULOVLIG SPILLER I KAMPEN	23
ULOVLIG TAKLING (KVINNER)	169
ULOVLING BLOKKERING AV MÅLET ELLER SAMLE SNØ/MÅLVAKT	222
ULVOLIG KØLLE – KØLLEMÅLING	147
UNDER SPILLET'S GANG/MÅLVAKT	200
USPORTSLIG OPPTREDEN	168
UTVISNING I SPILLEFORLENGELSE	115
UTVISNING PÅ KLOKKEN	102
UTVISNINGER MÅLVAKT/BESKRIVELSE	208
UTVISNINGER MÅLVAKT/OVERSIKT	207
UTVISNINGSSITUASJONER	111
UTVISNINGSTID/LITEN DISIPLINÆRSTRAFF	109
UTVISNINGSTID/LITEN STRAFF – LAGSTRAFF	104
UTVISNINGSTID/LITEN STRAFF OG STOR STRAFF	106
UTVISNINGSTID/LITEN STRAFF OG STRAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL	108
UTVISNINGSTID/MATCHSTRAFF	110
UTVISNINGSTID/STOR STRAFF	105
UTVISNINGSTID/STRAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL	107
VANT	13
VIDEOMÅLDOMMER FOR Å AVGJØRE LOVLIG SCORING	99
VILJE OFFSIDE	84

