

RULEBOEK

INTERNATIONAL AIRSOFT PRACTICAL SHOOTING - HANDGUN

(2016 versie 2.3)

Voorwoord

In dit reglement zijn de regels opgenomen die van toepassing zijn op het IAPS en parcoursschieten met airsoftapparaten (airsoft devices / replica's) voor handgun schutters.

In Nederland staat deze sportdiscipline onder het toezicht van de Nederlands Airsoft Belangen Vereniging (NABV).

De NABV heeft onder andere de doelstelling om het IAPS (International Airsoft Practical Shooting) te leiden en te begeleiden.

De NABV is voortdurend bezig met het promoten van de airsoftsport en het waarborgen van de veiligheid, voor zowel toeschouwer als deelnemer.

De discipline IAPS is bedoeld voor jong en oud, ongeacht het geslacht. De parcoursen zijn onderworpen aan zulke regels en eisen dat alle parcours voor iedereen toegankelijk zijn. Ongeacht de lichamelijke toestand van de deelnemer.

Wij wensen de sportbeoefenaars dan ook veel plezier en succes tijdens het uitoefenen van deze boeiende discipline.

Met vriendelijke airsoftgroet,

Het bestuur van de NABV

Dit document is zorgvuldig samengesteld en geïnspireerd door de Hong Kong Airsoft Practical Shooting Confederation.

Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden zonder voorafgaandelijke schriftelijke toestemming van de NABV.

De Nederlandstalige versie is tot stand gekomen dankzij de Wedstrijdcommissie onder leiding van de heren Bart Verwijst en Gerard Timmers.

Inhoudsopgave

1.	Stage opbouw en modificaties	5
1.1	Algemene voorschriften.....	5
1.2	Soorten stages.....	6
1.3	Stage Ontwerp Criteria.....	6
1.4	Stage uitrusting.....	8
1.5	Wijzigingen aan de stage constructie.....	9
1.6	Problemen met stage materialen.....	10
1.7	Safety Zones.....	10
1.8	Test- en ontlad zones.....	10
1.9	Verkoop zones.....	11
1.10	Sanitaire voorzieningen.....	11
2.	Stage instructie	12
2.1	Algemene regelgeving.....	12
2.2	Nationale, regionale en lokale regelgeving.....	12
3.	Uitrusting deelnemer	13
3.1	Airsoftapparaten.....	13
3.2	Holsters en andere uitrustingstukken.....	14
3.3	Kleding.....	15
3.4	Oog bescherming.....	15
3.5	BB's en bijbehorende uitrustingsstukken.....	15
3.6	FPS meting en gewicht.....	16
3.7	Storingen.....	16
4.	Wedstrijd structuur	17
4.1	Algemene omschrijvingen.....	17
4.2	Wedstrijdklassen & categorieën.....	17
4.3	Team wedstrijden.....	18
4.4	Status en achtergrond deelnemers.....	18
5.	Wedstrijd management	19
5.1	Wedstrijd Officials.....	19
5.2	Verantwoordelijkheden van Wedstrijdfunctionarissen.....	20
5.3	Benoeming van officials.....	20
6.	Stages	21
6.1	Airsoftapparaat gereed condities.....	21
6.2	Starthouding.....	21
6.3	Stage Commando's.....	23
6.4	Laden, herladen of ontladen tijdens een stage.....	25

6.5	Verplaatsen	25
6.6	Assistentie of hinderen.....	25
6.7	Stage foto's en baanverkenning	26
7.	Scoring.....	27
7.1	Algemene Bepalingen	27
7.2	Scoring methodes	27
7.3	Gelijke stand.....	28
7.4	Scorepunten en strafpunten	28
7.5	Scoringsbeleid	29
7.6	Score Verificatie en Betwisting.....	29
7.7	Scoreformulieren.....	30
7.8	Scoringsverantwoordelijkheid.....	31
7.9	Scoren van verdwijnende doelen	31
7.10	Officiële Tijd	32
8.	Strafbepalingen	33
8.1	Procedurefouten – Algemene regelgeving.....	33
8.2	Procedurefouten – Specifieke voorbeelden.....	33
8.3	Wedstrijd diskwalificatie – Algemene regelgeving	34
8.4	Wedstrijd diskwalificatie – Onbedoeld schieten.....	35
8.5	Wedstrijd diskwalificatie – Onveilige omgang met airsoftapparaten.....	35
8.6	Wedstrijd Diskwalificatie – Onsportief Gedrag.....	37
8.7	Wedstrijd diskwalificatie – Verboden Middelen	37
9.	Arbitrage & Interpretatie van de regels	38
9.1	Algemene Regelgeving	38
9.2	Samenstelling van de Commissie	39
9.3	Tijdslijmieten en volgorde	39
9.4	Procedure regelgeving.....	39
9.5	Uitspraak en opvolgende acties.....	40
9.6	Third Party Appeals	40
9.7	Interpretatie van de regels.....	40
10.	Overige zaken	41
10.1	Appendices.....	41
10.2	Taal	41
10.3	Disclaimer.....	41
10.4	Geslacht	41
	APPENDIX A: Stage instructie	42
	APPENDIX B: Airsoft papieren doel.....	43
	APPENDIX C: Airsoft steel popper.....	44

APPENDIX D: Airsoft steel LED stop plate.....	45
APPENDIX E: Poppers van ander materiaal	46
APPENDIX F: Kalibratie van IAPS poppers.....	47
APPENDIX G: Officieel scoreblad IAPS.....	48
APPENDIX H: Klasse indeling	49
APPENDIX I: Replicas voor production klasse	51
APPENDIX J: Formaat van een magazijn.....	52
APPENDIX K: Plaatsing van pistool en magazijnen.....	53
APPENDIX L: Production Divisie – Begrenzing van tape op greepstuk.....	54
APPENDIX M: Alle divisies – “Heel of the Butt of Handgun”.....	55

1. Stage opbouw en modificaties

In dit hoofdstuk worden de algemene regels ten aanzien van de stage opbouw, verantwoordelijkheden, beperkingen en modificaties, welke van toepassing zijn op de IAPS wedstrijden, beschreven.

1.1 Algemene voorschriften

- 1.1.1 **Veiligheidshoek:** De maximale hoek waarin de deelnemer zijn airsoftapparaat mag richten bedraagt 90 graden gemeten in alle richtingen gerekend vanaf de voorzijde van de schutter die recht 'downrange' staat. Alleen speciaal gebouwde stages, zoals hieronder omschreven, mogen van de horizontale hoek afwijken. Overtredingen vallen onder artikel 8.5.2.
- 1.1.2 **Uitzondering:** Een uitzondering op de maximale schiethoek kan worden toegestaan indien de desbetreffende stage geheel afgesloten is en alleen de deelnemer zich in de stage bevindt. Deze stage moet het mogelijk maken dat de deelnemer op een veilige en verantwoorde manier een beweging van 360 graden kan uitvoeren.
- 1.1.3 **Minimale afstanden:** Indien er zogenaamde 'hardcovers' of andere harde materialen worden gebruikt bij de opbouw van de stages, dan dient er rekening gehouden te worden met een minimale veilige afstand. Deze afstand kan afhankelijk zijn van het gebruikte materiaal. Voor aanvang van de wedstrijd mag de Range Officer de minimale afstanden aanpassen indien hij deze als onveilig beschouwt. Deze aanpassingen moeten echter voor alle deelnemers gelden en mogen dus uitsluitend voor aanvang van de wedstrijd op de betreffende stage(s) gedaan worden.
- 1.1.4 **Positionering van de doelen:** Indien op een bepaalde stage niet alle doelen 'downrange' zijn gepositioneerd, dan moet er extra aandacht worden besteed aan de veiligheid van de andere deelnemers, officials en toeschouwers. De schutter mag zelf bepalen hoe hij de stage wil schieten en mag niet gehinderd worden in de uitvoering daarvan omdat hij door een actie in een onveilige situatie gedwongen kan worden. De doelen moeten zodanig geplaatst worden dat de schutter ze binnen een veilige schiethoek allemaal kan benaderen.
- 1.1.5 **Baanoppervlak:** Elke baan dient voor aanvang van de wedstrijd gereinigd te worden om veiligheid van de deelnemers en officiële waarnemers te kunnen garanderen. Hierbij dient ook rekening gehouden te worden met veranderende weersomstandigheden en acties van de deelnemers. Wedstrijdofficials kunnen uit veiligheidsoverwegingen desgewenst materialen aanbrengen om beschadigde oppervlakten te repareren. Deelnemers kunnen tegen deze onderhoudsmaatregelen geen protest aantekenen.
- 1.1.6 **Obstakels:** Natuurlijke en/of aangebrachte obstakels in de stages dienen van dusdanige aard te zijn dat een zo breed mogelijk scala aan deelnemers (lengte/gewicht) op een veilige manier aan de wedstrijden kan deelnemen. Daarnaast dienen de stages ook veilig toegankelijk te zijn voor officiële waarnemers en toeschouwers.
- 1.1.7 **Gemeenschappelijke schietlijn:** Stages waarbij meerdere deelnemers gelijktijdig vanaf een gemeenschappelijke schietlijn op doelen moeten schieten (Shoot Off), dienen tussen de onderlinge deelnemers een minimale afstand van 3 meter aanwezig te zijn.
- 1.1.8 **Plaatsing van de doelen:** Er moet rekening gehouden worden bij het plaatsen van de doelen dat, indien er gebruik wordt gemaakt van een kartonnen doel, de kans op 'doorschieten' minimaal is. Het doel moet, na te zijn vastgezet op de standaard, gemarkeerd worden, zodat bij het wisselen van het doel, het vervangende doel steeds op exact dezelfde plaats gemonteerd kan worden. De standaard dient solide te zijn en de plaats van de standaard moet op de grond

worden gemarkeerd. Dit om een juiste positionering voor alle deelnemers gedurende de wedstrijd te kunnen garanderen.

- 1.1.9 Indien de doelen dicht bij elkaar zijn opgesteld, moet de kans op ricochet en 'doorschot' geminimaliseerd worden.
- 1.1.10 Indien er gebruik wordt gemaakt van Poppers, moet de locatie van de Popper worden gemarkeerd op de grond en dient de werking van de Popper gedurende de hele wedstrijd hetzelfde te zijn. In principe mogen er geen aanpassingen aan de instellingen van de Poppers worden uitgevoerd.

1.2 Soorten stages

IAPS wedstrijden kennen onderstaande soorten stages:

- 1.2.1 **Korte stage:** Een parcours wat niet meer dan 12 schoten vergt om te doorlopen. De stage moet zodanig zijn opgezet dat de deelnemer niet in staat is om vanaf één positie meer dan 9 scoringskansen te hebben.
- 1.2.2 **Middellange stage:** Een parcours wat niet meer dan 24 schoten vergt om te doorlopen. De stage moet zodanig zijn opgezet dat de deelnemer niet in staat is om vanaf één positie meer dan 9 scoringskansen op een target te hebben of dat de deelnemer vanaf één positie alle doelen kan raken.
- 1.2.3 **Lange stage:** Een parcours wat niet meer dan 32 schoten vergt om te doorlopen. De stage moet zodanig zijn opgezet dat de deelnemer niet in staat is om vanaf één positie meer dan 9 scoringskansen op een target te hebben of dat de deelnemer vanaf één positie alle doelen kan raken.
- 1.2.4 Voor een IAPS wedstrijd moeten de stages op basis van de ratio 3 korte stages, 2 medium stages en 1 lange stage worden opgebouwd. Voor officiële wedstrijden kan hiervan alleen afgeweken worden na toestemming van de NABV wedstrijdcommissie.

1.3 Stage Ontwerp Criteria

Algemene principes:

- 1.3.1 **Veiligheid:** Alle stages moeten worden ontworpen en gebouwd met maximale aandacht voor de veiligheid van de schutter, officials en toeschouwers.
- 1.3.2 **Kwaliteit:** De kwaliteit van een IAPS wedstrijd wordt mede bepaald door de kwaliteit van de stages. De stages moeten zodanig ontworpen worden dat de schietvaardigheden van de schutter en niet zijn fysieke vaardigheden aan een test onderworpen worden.
- 1.3.3 **Balans:** De stages moeten zodanig ontworpen worden dat er sprake is van een goede balans tussen snelheid, nauwkeurigheid en strategie. De stages moeten uitdagend zijn voor de schutters.
- 1.3.4 **Diversiteit:** Het is niet nodig om voor elke wedstrijd een compleet set aan nieuwe stages te ontwerpen, aanpassingen aan bestaande stages zorgt al voor voldoende verschil. In een wedstrijd mogen niet twee of meer dezelfde stages worden gebruikt.
- 1.3.5 **Freestyle:** Alle wedstrijden worden "Freestyle" geschoten; dat wil zeggen dat de schutter in principe zelf kan en mag bepalen hoe hij een stage wil schieten. Na het startsignaal mag de schutter op de targets schieten zodra zij zichtbaar zijn. Aan de schutter mogen geen verplichte reloads of verplichte schietposities worden "opgedragen"; wel is het toegestaan om specifieke houdingen af te dwingen door gebruik te maken van properties (bijvoorbeeld een koffer om

stronghand of weakhand af te dwingen).

- 1.3.5.1 In short stages (tot maximaal 12 schoten) mogen er wel verplichte reloads of specifieke posities worden opgedragen. Wanneer er een reload wordt opgedragen, moet die reload plaatsvinden na het eerste schot en voor het laatste schot. Als een schutter niet voldoet aan een verplichte reload of verplichte schietpositie wordt één procedurefout opgelegd.

Bij het ontwerpen van een stage kan gebruik worden gemaakt van verschillende obstakels of verplichte schietopeningen. Hierdoor ontstaan extra uitdagingen doordat de deelnemer in zijn bewegingsvrijheid wordt beperkt of in een bepaalde houding wordt gedwongen. De uitdagingen kunnen bestaan uit:

- 1.3.6 **Foutlijnen:** Deze lijnen dienen bij voorkeur gemaakt te worden van hout of gelijkwaardig materiaal en minimaal 2 centimeter boven de grond uitsteken en dienen voor optische- en fysieke referenties naar de deelnemers toe om fouten te voorkomen. Deze lijnen dienen duidelijk als begrenzing herkenbaar (bij voorkeur rood/wit of zwart/geel) te zijn en worden beschouwd oneindig door te lopen. Iedere deelnemer die een voorgeschreven traject afsnijdt of buiten de gemarkeerde posities schiet zal een procedurefout opgelegd krijgen. Deze fout- en schietlijnen dienen stevig verankerd te worden zodat deze de gehele wedstrijd op de plaats blijven zitten en dienen voor;
 - 1.3.6.1 De deelnemer in zijn bewegingen naar doelen toe of er vandaan te limiteren.
 - 1.3.6.2 Het gebruik van fysieke obstakels en/of houding te simuleren.
 - 1.3.6.3 De grenzen van een stage of gedeelte daarvan aan te geven.
 - 1.3.6.4 Indien een stage een duidelijk aangegeven doorgang of route heeft zal aan iedere deelnemer die van de gemarkeerde route (door foutlijn of schietlijn) afwijkt en/of doorkruist een procedurefout per afgevuurd schot opgelegd worden.
- 1.3.7 Indien een stage duidelijk aangegeven schietposities (markeringen door foutlijnen) heeft zal aan iedere deelnemer die een schot afvuurt buiten de aangegeven schietpositie een procedurefout opgelegd worden voor elk schot wat wordt afgevuurd.
- 1.3.8 **Obstakels:** De stages mogen uitgerust worden met barrières of grote obstakels die de deelnemers omgeven. Deze obstakels mogen echter niet hoger zijn dan 2 meter. Obstakels die hoger zijn dan 1 meter dienen te worden voorzien van klimvoorzieningen om de deelnemers het overwinnen hiervan gemakkelijk te maken. Daarnaast dienen zij op onderstaande wijze de veiligheid van de deelnemers te waarborgen;
 - 1.3.8.1 Obstakels moeten stevig verankerend en vastgezet worden zodat ze het gewicht van de deelnemers kunnen dragen. Waar mogelijk dienen scherpe kanten en ruwe oppervlaktes verwijderd te worden om de kans op verwondingen te minimaliseren.
 - 1.3.8.2 De afgaande zijde van elk obstakel mag geen obstructies bevatten.
 - 1.3.8.3 Deelnemers moeten voor een korte periode de mogelijkheid krijgen om obstakels voorafgaande aan hun schietbeurt te testen.
 - 1.3.8.4 Deelnemers zijn niet verplicht hun airsoftapparaat te holsteren voordat deze obstakels genomen worden.
- 1.3.9 **Tunnels:** Een tunnel, die door de deelnemer wordt binnengegaan of doorlopen, moet over de gehele lengte uit geschikt materiaal zijn gemaakt. Tevens dienen er voldoende openingen aanwezig te zijn zodat officials op veilige wijze de deelnemers kunnen observeren. De randen van de tunnelmonden moeten op een dusdanig wijze worden uitgevoerd dat verwondingen voorkomen worden. Bij het ontwerpen kan gebruik gemaakt worden van foutlijnen om schietposities aan te geven.

- 1.3.10 **Cooper Tunnels:** Deze tunnels worden samengesteld uit vastgeklemd staanders en liggers voorzien van losliggend en/of loshangend dakmateriaal, welke per ongeluk door de deelnemers verplaatst kunnen worden. Deze tunnels mogen in elke gewenste hoogte worden gebouwd, waarbij er op gelet moet worden dat eventueel vallend materiaal licht genoeg is om de deelnemers niet te verwonden.
- 1.3.11 **Ramen en poorten:** Deze dienen op een hoogte geplaatst te worden die door elke deelnemer te bereiken is. Tevens dienen de ramen en poorten, op verzoek (zonder strafpunten), d.m.v. een platform bereikbaar gemaakt te worden.

1.4 Stage uitrusting

- 1.4.1 **Doelen:** Er mogen alleen goedgekeurde doelen zoals beschreven in appendix B,C,D en E worden gebruikt voor officiële IAPS wedstrijden.
- 1.4.2 **Scorende doelen:** Alle scorende papieren doelen moeten dezelfde kleur hebben (in principe de kleur bruin). Alle poppers en plates moeten dezelfde kleur hebben (bij voorkeur wit of geel) Als er onvoldoende contrast is, dan kan de Range Master bepalen dat er voor een andere kleur wordt gekozen voor de scorende papieren doelen of poppers.
- 1.4.3 **No-Shoot doelen:** Deze doelen moeten vervaardigd zijn van een contrasterende kleur (bij voorkeur wit) en eventueel voorzien worden van een rode "X". Poppers en plates mogen een verschillende kleur hebben, maar per soort moeten ze voor alle stages in de wedstrijd dezelfde kleur hebben. Indien er gebruik wordt gemaakt van No-shoot poppers, dan moeten die qua kleur afwijken van de scorende poppers. Het wordt aanbevolen om de scorende poppers te voorzien van de kleur geel.
- 1.4.4 **Plaatsing van targets:** Targets mogen geheel of gedeeltelijk worden "verborgen" achter barricades of door gebruik te maken van zogenaamde "Hard covers". Het hardcover is niet scorend en vaak vervaardigd van een contrasterende kleur (zwart).
- 1.4.5 **Scheiden van targets:** Het is niet toegestaan om papieren targets te splitsen door gebruik te maken van tape, verf of aangehechte mini-targets.
- 1.4.6 **Non scoring border:** Alle papieren scorende doelen moeten voorzien zijn van een non-scoring border van 0,5 cm. Als er gebruik wordt gemaakt van gedeeltelijke targets (schuin afgesneden bijvoorbeeld), dan moeten ook die voorzien worden van een non-scoring border van 0,5 cm aan de zijde van het afgesneden papieren doel.
- 1.4.7 **Niet geheel zichtbare doelen:** Als papieren scorende doelen gedeeltelijk zichtbaar zijn, afgesneden zijn, zijn voorzien van een hardcover, verf of tape, dan moet tenminste een deel van alle scorende zones zichtbaar blijven. Hardcovers en overlappende no-shoots mogen de "A-zone" niet volledig bedekken.
- 1.4.8 **Montage:** Poppers en plates moeten zodanig gemonteerd worden dat ze niet kunnen draaien als ze geraakt worden. Poppers en plates moeten geraakt worden, waarbij in de stage beschrijving opgenomen kan worden dat Poppers volledig moeten omvallen om voor score in aanmerking te komen.

1.5 Wijzigingen aan de stage constructie

- 1.5.1 Wedstrijd officials kunnen wijzigingen aanbrengen aan de fysieke constructies en stage procedures onder de voorwaarde dat deze vooraf door de Range Master zijn goedgekeurd. Elke fysieke wijziging of toevoeging aan een stage dient volledig afgerond te zijn voor aanvang van de wedstrijd.
- 1.5.2 Alle deelnemers dienen zo snel mogelijk van dergelijke wijzigingen op de hoogte gebracht te worden. De aanpassingen dienen te aller tijde te worden vermeld tijdens de stage briefing
- 1.5.3 Indien de Range Master wijzigingen goedgekeurd nadat de wedstrijden zijn begonnen dan geldt het volgende;
 - 1.5.3.1 Toestaan dat de wijzigingen aan de stage wordt aangebracht en alleen invloed hebben op de deelnemers die dit parcours nog moeten afleggen. Wanneer acties van een deelnemer de reden voor de wijzigingen zijn, dient deze deelnemer het parcours na de wijzigingen opnieuw af te leggen
 - 1.5.3.2 Indien het mogelijk is, alle deelnemers de gewijzigde stage opnieuw laten afleggen waarbij de vorige scores herzien worden en niet meetellen.
 - 1.5.3.3 Elke deelnemer die weigert de desbetreffende stage opnieuw te doen zal een nul score voor dat parcours krijgen ongeacht elke vorige poging.
- 1.5.4 Indien de Range Master (in overleg met de Match Director) bepaald dat de fysieke- of procedurele wijzigingen zal leiden tot oneerlijke competitie en het niet mogelijk is om alle deelnemers de stage opnieuw te laten afleggen of indien de stage onherstelbaar beschadigd is zullen alle scores van dit parcours van de wedstrijd uitslagen verwijderd worden. Deelnemers die een diskwalificatie hebben opgelopen voor de stage die uit de wedstrijd wordt genomen zal de opgelopen diskwalificatie worden verwijderd indien de diskwalificatie direct te wijten is aan de reden waarvoor de betreffende stage uit de wedstrijd is genomen.
- 1.5.5 Tijdens verslechterende weersomstandigheden kan de Range Master besluiten dat de vochtgevoelige doelen worden voorzien van een doorzichtig beschermend omhulsel of een andere vorm van beschutting. Door de deelnemers kan tegen deze beslissing niet worden geprotesteerd. Indien deze maatregel eenmaal is genomen dient deze te worden gehandhaafd tijdens het resterende deel van de wedstrijd.
- 1.5.6 Wanneer de Range Master (in overleg met de Match Director) van mening is dat weers- of andere omstandigheden de algemene veiligheid en/of het verloop van de wedstrijd ernstig beïnvloeden of zal gaan beïnvloeden mag hij het bevel geven voor het opschorten van de activiteiten. Indien de omstandigheden het weer toelaten kan hij het besluit nemen om de activiteiten te hervatten.

1.6 Problemen met stage materialen

- 1.6.1 Een schutter mag geen schade toebrengen aan de stage materialen zoals barricades, doelen, poppers en andere stage properties. Opzettelijk toebrengen van schade tijdens de uitvoering van de stage kan worden bestraft met één procedurefout.
- 1.6.2 Een schutter mag, voordat hij aanvangt met een stage, aan de Range Officer vragen om de properties in lijn te brengen met de stage beschrijving; een voorbeeld hiervan zijn verplaatste doelen, die weer terug gezet moeten worden op hun markering.
- 1.6.3 Indien een schutter de stage niet kan uitvoeren door problemen met de stage materialen (properties, barricades, doelen et cetera) wordt aan de schutter een reshoot aangeboden.
- 1.6.4 Niet afgeplakte doelen of poppers die niet zijn rechtgezet vallen niet onder regel 1.6.3; daarbij is geen sprake van “range equipment failure”.
- 1.6.5 Indien de Range Officer van mening is dat bepaalde doelen niet juist zijn gepositioneerd, kan bij de schutter een reshoot aanbieden.
- 1.6.6 Indien een popper niet omvalt terwijl deze wel goed is geraakt, dan kan na een positieve calibratie aan de schutter en reshoot worden aangeboden.

1.7 Safety Zones

- 1.7.1 De organiserende partij is verantwoordelijk voor de inrichting van minimaal één Safety Zone (SZ). De Safety Zone moet duidelijk herkenbaar en bereikbaar zijn. Elke Safety Zone moet voorzien zijn van duidelijk leesbare veiligheidsvoorschriften in zowel de Nederlandse als de Engelse taal.
- 1.7.2 Deelnemers is toegestaan de Safety Zones te gebruiken voor activiteiten zoals hierna aangegeven onder de voorwaarde dat men in de aangegeven Safety Zone blijft en airsoftapparaten in een veilige richting worden gericht. Overtreden van de geldende regels in de Safety Zone kan tot diskwalificatie leiden. De toegestane activiteiten zijn:
 - 1.7.2.1 Uitpakken, inpakken, holsteren en trekken van ongeladen airsoftapparaten.
 - 1.7.2.2 Oefenen van holsteren, trekken, droog vuren en opnieuw holsteren van airsoftapparaten. De deelnemer moet bij het binnengaan van de Safety Zone aan de Range Officer aantonen dat zijn airsoftapparaten en magazijnen die gebruikt worden oor dry-fire, geen BB's en/of drijfgas bevatten. De deelnemer moet te allen tijde zijn airsoftapparaat in veilig richting houden ten aanzien van andere aanwezigen in de veiligheidszone.
 - 1.7.2.3 Oefenen van plaatsen en verwijderen van een leeg magazijn en/of spannen en ontspannen van het airsoftapparaat.
 - 1.7.2.4 Uitvoeren van inspecties, uit elkaar halen, reinigen, reparaties en onderhoud van airsoft apparaten, onderdelen en accessoires zijn toegestaan. **Geladen magazijnen en BB's mogen onder geen enkele omstandigheid aanwezig zijn in de veiligheidszone.**

1.8 Test- en ontlad zones

- 1.8.1 De wedstrijdorganisatie moet minimaal één test- en ontladzone beschikbaar stellen waar het voor de deelnemers mogelijk is op veilige wijze hun airsoftapparaten af te vuren, af te stellen en te ontladen. De test- en ontladzone moet voor de deelnemers gemakkelijk bereikbaar te zijn om BB's en drijfgas op veilige wijze te verwijderen. De test- en ontladzone moet duidelijk

gemarkeerd te worden en hoeft niet onder toezicht van de organisatie te staan. Bij misbruik of overtreding kan diskwalificatie voor de wedstrijd opgelegd worden.

1.9 Verkoop zones

- 1.9.1 Verkopers zijn zelf volledig verantwoordelijk voor veilig en verantwoord hanteren van hun airsoftapparaten. Aanwezige airsoftapparaten moeten voldoen aan de wettelijke regelgeving en reglementen van de NABV.
- 1.9.2 Airsoftapparaten moeten de mogelijkheid ontnomen zijn om deze af te vuren. Batterijen, drijfgas en BB's mogen dus nimmer gebruikt worden en alleen afzonderlijk uitgesteld worden.
- 1.9.3 Deelnemers en andere aanwezigen mogen ongeladen airsoftapparaten van een verkoper proberen als zij binnen de verkoopzone blijven en aan de wettelijke eisen (lidmaatschap NABV of introduc e verklaring) voldaan is. Daarnaast moeten de airsoftapparaten te allen tijde in een veilig richting wijzen.
- 1.9.4 Deelnemers mogen hun wedstrijd airsoftapparaten niet uit het holster halen in de verkoopzone (zie regel 8.5.1). Deelnemers die reparatie hulp zoeken voor hun wedstrijd airsoftapparaat dienen deze eerst in een Safety Zone in een wapenkoffer of wapen tas te plaatsen voordat ze naar de verkoopzone gaan.

1.10 Sanitaire voorzieningen

- 1.8.1 De organisatie moet zorgen voor voldoende sanitaire voorzieningen, bestaande uit toiletten voor mannen en vrouwen alsmede mogelijkheden om de handen te wassen en zichzelf te verfrissen.

2. Stage instructie

2.1 Algemene regelgeving

Het is de verantwoordelijkheid van de deelnemers om aan alle voorwaarden te voldoen. Het is aan de organisatie om er voor te zorgen dat alle deelnemers voorafgaande aan de wedstrijd zowel mondeling als schriftelijk op de hoogte worden gesteld van de geldende veiligheidsregels.

2.1.1 De Stage Instructies (zie appendix A1), welke zijn goedgekeurd door de Range Master, moeten voorafgaande aan de wedstrijd bij elke stage zichtbaar en duidelijk worden opgehangen. Deze Stage Instructies hebben voorrang over elke eerdere geplaatste- of aan deelnemers medegegeerde instructies en dienen de volgende minimale informatie te bevatten:

- Start positie
- Procedure
- Methode van puntentelling
- Minimaal aantal schoten
- Maximale score
- Doelen (type & aantal)
- Airsoftapparaat “Klaar” voorwaarde indien anders dan de standaard voorwaarde
- Time start: Audio- en visueel signal
- Time stopt: Laatste schot of stopplaat.

2.1.2 De Range Officer van de desbetreffende stage dient alle details van de Stage Instructie mondeling aan iedere deelnemer mede te delen. De Range Officer kan de start positie en de Airsoftapparaat “klaar” voorwaarde tonen aan de schutters.

2.1.3 De Range Master mag te allen tijde een Stage Instructie wijzigen om deze duidelijker, consistentere of veiliger te maken.

2.1.4 Nadat de Stage Instructie aan de deelnemers is voorgelezen en eventuele vragen zijn beantwoord, dienen de deelnemers de mogelijkheid te krijgen om de stage te doorlopen en te inspecteren. De beschikbare tijd die de deelnemers hiervoor krijgen wordt vastgesteld door de Range Officer en is voor alle deelnemers hetzelfde. Indien een stage bewegende- of bijzonder doelen bevat dienen deze aan alle deelnemers op dezelfde wijze te worden uitgelegd. De werking van bewegende doelen wordt meerdere malen getoond aan de deelnemers.

2.2 Nationale, regionale en lokale regelgeving

2.2.1 Organisatoren van officiële IAPS wedstrijden mogen alleen nationale- of lokale regelgeving toepassen, indien dit vanuit de wetgeving dwingend wordt bepaald. Alle andere uitzonderingen mogen alleen worden toegepast na uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van de IAPS wedstrijdcommissie van de NABV of diens aangewezen vertegenwoordiger.

3. Uitrusting deelnemer

3.1 Airsoftapparaten

- 3.1.1 Dit handboek heeft alleen betrekking op “Hand airsoftapparaten” (pistool of revolver met bijbehorende magazijnen) die BB’s met een diameter van maximaal 6mm kunnen schieten.
- 3.1.2 Het type, dat gebruikt wordt, bepaald in welke klasse het desbetreffende airsoftapparaat wordt ingedeeld;
- 3.1.2.1 **Standaard klasse:** Deze klasse maakt gebruik van “open richtmiddelen” ook wel bekend als “korrel” en “keep”. Dit zijn richtmiddelen, bevestigd aan een airsoftapparaat zonder elektronische schakelingen en/of lenzen. In de standaard klasse mag geen gebruik worden gemaakt van zogenaamde compensators. Het Airsoftapparaat dient aan maximale afmetingen te voldoen. (Zie Appendix I)
- 3.1.2.2 **Open klasse:** Deze klasse maakt gebruik van “optische of elektronische richtmiddelen”. Dit zijn richtmiddelen, inclusief lampen, die zijn bevestigd aan een airsoftapparaat welke gebruik maken van elektrische of elektronische schakeling en/of lenzen. Deze klasse laat de deelnemer zo goed als vrij om het apparaat aan te passen. Er zijn geen beperkingen op afmetingen, upgrades, of hulpmiddelen. (Zie Appendix I)
- 3.1.2.3 **Production klasse:** Deze klasse maakt gebruik van “open richtmiddelen” ook wel bekend als “korrel” en “keep”. Dit zijn richtmiddelen, bevestigd aan een airsoftapparaat zonder elektronische schakelingen en/of lenzen. In de standaard klasse mag geen gebruik worden gemaakt van zogenaamde compensators. Het Airsoftapparaat dient aan maximale afmetingen te voldoen. (Zie Appendix J)
- 3.1.2.4 De Range Master neemt bij twijfel de uiteindelijke beslissing tot de indeling.
- 3.1.3 Er worden geen eisen gesteld aan de trekkerdruk van een airsoftapparaat, zolang dit geen invloed heeft op de veiligheid.
- 3.1.4 Alle airsoftapparaten moeten degelijk functioneren en veilig zijn. Range Officers hebben het recht om bij twijfel een airsoftapparaat of uitrustingsstuk te controleren op de werking en betrouwbaarheid. Als een airsoftapparaat of uitrustingsstuk niet betrouwbaar wordt verklaard zal deze uit de wedstrijd genomen worden totdat het hersteld is tot tevredenheid van de Range Officer.
- 3.1.5 Een deelnemer is verplicht voor alle stages van de wedstrijd hetzelfde airsoftapparaat en type richtmiddel te gebruiken. Als het airsoftapparaat en/of vizier echter onbruikbaar of onveilig wordt gedurende de wedstrijd moet de deelnemer, alvorens een vervangend airsoftapparaat en/of vizier te gebruiken, toestemming vragen aan de Range Master die de vervanging zal goedkeuren nadat hij heeft vastgesteld dat;
- 3.1.5.1 Het vervangend airsoftapparaat voldoet aan de eisen die gesteld zijn voor de betreffende klasse.
- 3.1.5.2 De deelnemer geen wedstrijdvoordeel ondervindt door gebruik te maken van het vervangend airsoftapparaat.
- 3.1.6 Een deelnemer die een airsoftapparaat of richtmiddel vervangt of aanzienlijk modificeert tijdens een wedstrijd zonder voorafgaande goedkeuring van de Range Master komt in aanmerking voor diskwalificatie.
- 3.1.7 Een deelnemer mag nooit meer dan één airsoftapparaat dragen tijdens de uitvoering van een

stage.

- 3.1.8 Hand airsoftapparaten die voorzien zijn van een voorgreep, in wat voor uitvoering dan ook, zijn niet toegelaten.
- 3.1.9 Airsoftapparaten die een combinatie vormen van meerdere lopen zijn niet toegestaan.
- 3.1.10 Airsoftapparaten mogen enkel door middel van “single shot” de wedstrijd schieten. ‘Burst’ of volautomatisch schieten is niet toegelaten.

3.2 Holsters en andere uitrustingsstukken

- 3.2.1 Opbergen en vervoeren van airsoftapparaten dient steeds ongeladen te gebeuren in een koffer of tas welke geschikt is voor het veilig dragen en vervoeren van airsoftapparaten en voldoet aan de wettelijke regelgeving.
- 3.2.2 Deelnemers die met een geladen airsoftapparaat arriveren, kunnen geweigerd worden voor deelname aan de wedstrijd.
- 3.2.3 Deelnemers die een hand airsoftapparaat dragen in een holster moeten dit steeds doen met een lege magazijnopening en een ontspannen hamer. Overtreding resulteert in een waarschuwing en bij herhaling zal de desbetreffende deelnemer worden gediskwalificeerd.
- 3.2.4 Alleen binnen de Safety Zone of onder toezicht en enkel op uitdrukkelijk aanwijzingen van een Range Officer mogen deelnemers hun airsoftapparaat hanteren. Onder hanteren wordt verstaan het holsteren en/of trekken (geheel of gedeeltelijk) van een airsoftapparaat, zelfs als het niet geladen is.
- 3.2.5 Tenzij anders aangegeven tijdens de stage briefing moet de riem waaraan het holster is bevestigd om het middel van de deelnemer gedragen worden. De riem dient door minstens 3 riemlussen zijn vastgemaakt. Deelnemers die een kledingstuk dragen welke niet voorzien is van riemlussen dienen hun gordel op heuphoogte te dragen.
- 3.2.6 Het dragen van extra magazijnen, speedloaders en BB's is toegestaan. Magazijnen kunnen in special daarvoor ontworpen houders gedragen te worden. Het dragen van extra magazijnen en speedloaders in de achterzakken van de broek is eveneens toegestaan. Er is geen beperking opgelegd aan het aantal meegedragen extra magazijnen.
- 3.2.7 Een deelnemer kan niet verplicht worden een bepaald merk of type holster te gebruiken, zolang dit holster maar aan de riem wordt gedragen. De Range Officer kan echter wel bepalen of een bepaald holster dat door de deelnemer wordt gedragen onveilig is en opdragen om het holster te vervangen of aan te passen. Als aan deze opdracht niet voldaan kan worden zal het betreffende deelnemer uit de wedstrijd worden genomen.
- 3.2.8 Een deelnemer wordt uitgesloten van deelname aan de stage als zijn holster of holsteruitrusting;
 - 3.2.8.1 Een schouderholster is welke zichtbaar of onzichtbaar wordt gedragen.
 - 3.2.8.2 Een dijholster is welke aan het bovenbeen wordt gedragen.
 - 3.2.8.3 Een holster is wat de trekker niet in zijn geheel bedekt.
 - 3.2.8.4 Een holster is wat schuin op het bovenlichaam (cross draw) wordt gedragen.
 - 3.2.8.5 Een holster is wat aan de enkel of het onderbeen wordt gedragen.

- 3.2.9 Voor bepaalde divisies kan bepaald worden dat het holster, de magazijnen en/of andere onderdelen die hiermee te maken hebben (magazine pouches) geplaatst mogen worden voor de lijn zoals aangegeven in Appendix L.
- 3.2.10 Deelnemers die naar mening van de Range Master permanent en aanzienlijk gehandicapt zijn kunnen een special dispensatie krijgen voor het type en de plaats van hun holster en gerelateerde uitrusting. De Range Master heeft de uiteindelijke beslissing in het al dan niet toestaan van deze dispensatie.

3.3 Kleding

- 3.3.1 Het dragen van camouflage of andere gelijksoortige type van militaire of politie kleding is niet toegestaan. De uitzondering hierop zijn deelnemers die aantoonbaar in actieve dienst zijn bij politie of leger.
- 3.3.2 Het dragen van aanstootgevende- of controversiële kleding is niet toegestaan.

3.4 Oog bescherming

- 3.4.1 Alle personen worden erop gewezen dat het juiste gebruik van afdoende oogbescherming in hun eigen belang is én reglementair wordt voorgeschreven.
- 3.4.2 Voor iedereen die zich op de stages bevindt (deelnemers, officials en begeleiders) is het verplicht om een goedgekeurde veiligheidsbril (volgens ANSI Z87.1, CE EN166, STANAG 2920 V50 of STANAG 4296) te dragen.
- 3.4.3 Indien een Range Official merkt dat een deelnemer zijn oogbescherming verloren of niet goed op het gezicht heeft voorafgaand of tijdens zijn stage dan dient hij onmiddellijk de stage te staken en opnieuw te beginnen zodra de oogbescherming weer (op de juiste wijze) gedragen wordt. De Schutter krijgt hiervoor dus een reshoot.
- 3.4.4 Een deelnemer die zelf merkt dat hij de oogbescherming vergeten is aan te brengen moet stoppen, zijn airsoftapparaat in een veilige richting te houden, en het probleem aan de Range Officer te melden. Hierna treedt regel 3.4.3 in werking.
- 3.4.5 Elke poging om voordeel te verkrijgen door de oogbeveiliging te verwijderen nadat men aan de stage begonnen is zal beschouwd worden als onsportief gedrag. Hiervoor zal een sanctie opgelegd worden volgens regel 8.6.2.
- 3.4.6 Na het beëindigen van de stage en nadat het commando "Range clear" is gegeven mogen de Range Officer en de deelnemer en/of zijn begeleider hun veiligheidsbril afnemen om eventueel een leesbril op te zetten om zodoende de score te kunnen bepalen en de nodige notities te maken. Na deze handelingen dient de veiligheidsbril terug te worden opgezet voordat de volgende deelnemer aan de stage begint.

3.5 BB's en bijbehorende uitrustingsstukken

- 3.5.1 Deelnemers aan een IAPS wedstrijd zijn persoonlijk verantwoordelijk en aansprakelijk voor de veiligheid van alle door hen meegebrachte uitrustingsstukken.
- 3.5.2 De deelnemer is zelf verantwoordelijk voor het gebruik van de juiste biologisch afbreekbare BB's welke door de organisator zijn toegelaten. Alle andere soorten van BB's zijn nadrukkelijk verboden. Overtreding van deze regel leidt onherroepelijk tot diskwalificatie en uitsluiting van de wedstrijd en kan disciplinaire maatregelen opgelegd door de NABV tot gevolg hebben. De NABV wil erop wijzen dat het gebruik van niet goedgekeurde BB's verstrekken gevolgen kan hebben voor de milieuvergunning van de organisatie die de wedstrijd locatie ter beschikking

stelt.

- 3.5.3 BB's die volgens de Range Officer niet aan de juiste criteria voldoen zullen door de wedstrijdcommissie in beslag worden genomen en eerst na afloop van de wedstrijd worden teruggegeven.

3.6 FPS meting en gewicht

- 3.6.1 Alle deelnemers dienen hun airsoftapparaten voor de aanvang van de wedstrijd, op verzoek, ter beschikking te stellen voor een FPS meting. De maximale toegelaten mondingssnelheid op een wedstrijd of toernooi bedraagt 500 FPS @ 0.20 gram (2,31 joule) voor alle soorten airsoftapparaten. De FPS meting dient te worden uitgevoerd met BB's van 0.20 gram.
- 3.6.2 Wedstrijd officials zijn gerechtigd om de FPS van airsoftapparaten op een willekeurig moment te testen gedurende de wedstrijd.
- 3.6.3 Bij een IAPS wedstrijd bestaat er geen beperking ten aanzien van het gewicht van de BB's. Een deelnemer dient echter wel in alle stages van de wedstrijd gebruikt te maken van hetzelfde merk en gewicht.

3.7 Storingen

- 3.7.1 Indien een deelnemer tijdens een wedstrijd (na het startsignaal) een storing krijgt dan mag de deelnemer proberen deze storing te verhelpen en daarna doorgaan met de stage. Tijdens het verhelpen van de storing moet de loop voortdurend in veilige richting gehouden worden. De deelnemer mag geen hulpmiddelen gebruiken om het euvel te verhelpen. Indien de storing niet verholpen kan worden zal de deelnemer een nul score krijgen voor de desbetreffende stage en geen recht hebben op een re-shoot.
- 3.7.1.1 Een deelnemer die een storing heeft na het commando "Load and make ready", maar voordat op het "Are you ready" commando positief geantwoord is, kan dit kenbaar maken aan de Range Officer en opschorting krijgen om de poging af te breken. Hij heeft dan de gelegenheid om de storing te verhelpen en later een nieuwe poging te doen. Dit terugtrekken zal geen negatieve impact hebben op de score.
- 3.7.2 Bij het herstellen van een probleem met het airsoftapparaat, mag de schutter niet op een target richten en moet de vinger duidelijk buiten de trekkerbeugel zijn.
- 3.7.3 Indien een storing niet door de schutter binnen 2 minuten kan worden verholpen of de schutter geeft aan de Range Officer aan dat hij gestopt wil worden, dan moet de schutter zijn airsoftapparaat downrange gericht aanbieden voor een 'Unload and show clear' procedure. De stage wordt daarna gescored als zijnde geschoten, waarbij alle gescoorde targets worden geteld en als niet gescoorde targets als missers en failed to engage (procedures) worden aangemerkt. De tijd van het laatste schot geldt als de tijd van de stage. Indien voor de stage gebruik wordt gemaakt van een zogenaamde Stopplate, dan wordt voor de stage een nulscore genoteerd (immers de tijd is afwezig)
- 3.7.4 De deelnemer mag onder geen enkele voorwaarde de stage verlaten met een geladen airsoftapparaat.
- 3.7.5 In geval van een storing heeft de schutter geen recht op een reshoot, tenzij de Range Officer de tijd van het laatste schot niet heeft kunnen registreren.

4. Wedstrijd structuur

4.1 Algemene omschrijvingen

- 4.1.1 **Course of Fire: (Afgekort tot COF; ook Parcours genoemd)** Dit is een individuele schietoefening die apart gemeten wordt door middel van tijdopname en puntentelling. Deze is ontworpen en gebouwd conform de IAPS principes van stage ontwerp. Deze oefening bevat doelen en uitdagingen die elke deelnemer moet doorlopen.
- 4.1.2 **Stage:** Dit is een deel van een IAPS wedstrijd die een COF bevat. Iedere stage moet exclusief bestemd zijn voor één enkel type airsoftapparaat.
- 4.1.3 **Wedstrijd:** Een wedstrijd bestaat uit minstens 3 stages waarbij op alle stages hetzelfde type airsoftapparaat moet worden gebruikt. De som van elke individuele stage bepaalt de winnaar.
- 4.1.4 **Klasse & Categorie:** Airsoftapparaten worden ondergebracht in Klassen (zie regel 3.1.2). Categorieën zijn van toepassing op de deelnemers (zie regel 4.2.4).

4.2 Wedstrijdklassen & categorieën

- 4.2.1 IAPS stages of wedstrijden kunnen verschillende klassen en categorieën bevatten. Het overschakelen naar een andere klasse tijdens een wedstrijd, wanneer deze nog niet is beëindigd, is niet toegestaan. Een deelnemer kan zich slechts inschrijven voor één categorie die meetelt voor de uiteindelijke score.
- 4.2.2 Indien een deelnemer deel wenst te nemen aan meerdere klassen, dan telt alleen de eerste klasse voor de score. De score voor de tweede klasse wordt wel geteld, maar telt niet mee voor het totale klassement.
- 4.2.3 Een stage kan tijdens een wedstrijd in alle beschikbare klassen worden geschoten worden. Dit is afhankelijk van het aantal deelnemers per klasse. De organisatie kan beslissen om, bij te weinig aanmeldingen, een bepaalde klasse uit te sluiten.
- 4.2.4 IAPS wedstrijden kennen onderstaande categoriën;
 - 4.2.4.1 Lady: Vrouwelijke deelnemers.
 - 4.2.4.2 Junior: Deelnemers die op de dag van de wedstrijd jonger dan 21 jaar zijn.
 - 4.2.4.3 Senior: Deelnemers die op de dag van de wedstrijd 50 jaar of ouder zijn.
 - 4.2.4.4 Super senior: Deelnemers die op de dag van de wedstrijd 60 jaar of ouder zijn.
- 4.2.5 Indien een bepaalde klasse niet doorgaat of uit de wedstrijd wordt gehaald, dan worden de schutters die waren ingedeeld in de betreffende klasse, geplaatst in de klasse die het beste bij hun uitrusting past. Indien er geen passende klasse beschikbaar is, dan kan de schutter de wedstrijd meeschieten, maar zal zijn score niet geregistreerd worden.
 - 4.2.5.1 Een schutter, waarbij na het start signaal is gebleken dat zijn uitrusting niet voldoet aan de klasse waarvoor hij is geregistreerd, zal in de Open klasse worden geplaatst.
 - 4.2.5.2 In het geval van schutters die zijn geregistreerd in de Open klasse en niet voldoen aan de eisen die gesteld zijn aan deze klasse, worden hun scores niet geregistreerd bij de wedstrijd resultaten.
 - 4.2.5.3 Een schutter moet direct in kennis gesteld worden van het feit dat hij op basis van zijn uitrusting in een andere (lees Open) klasse wordt geplaatst.

4.3 Team wedstrijden

- 4.3.1 Indien een wedstrijd georganiseerd is voor deelname door teams is het niet mogelijk om als individu deel te nemen.
- 4.3.2 Een IAPS team moet uit minimaal 3 en maximaal 5 leden bestaan.
- 4.3.3 Alle teams moeten hetzelfde aantal deelnemers op stellen conform de toelatingsvoorwaarden van de organiserende partij. Bijvoorbeeld: Indien een organisator een wedstrijd voor 4-ledige teams organiseert dan dienen alle deelnemende teams uit 4 deelnemers te zijn samengesteld. Het is niet toegestaan dat 1 lid van een team 2 beurten schiet om een gelijk aantal stages te verkrijgen.
- 4.3.4 Een team dient een stage als eenheid af te werken. Dit betekent dat alle teamleden achter elkaar de stage moeten volbrengen. Hierna mag pas een volgend team deze stage afwerken.
- 4.3.5 De uitslag van een teamwedstrijd wordt bepaald door de beste scores van het team op te tellen met weglating van de minste score. Bijvoorbeeld: als er 4 leden zijn in een team worden slechts de 3 beste scores gehanteerd. Bij een team dat bestaat uit 3 leden tellen enkel de 2 beste scores.
- 4.3.6 Als een teamlid de wedstrijd niet kan afmaken omwille van een defect, blijft zijn score gelden voor de teamscore.
- 4.3.7 Een teamlid dat niet aan een wedstrijd kan beginnen mag vervangen worden door een nieuwe deelnemer die nog niet begonnen is. Dit mag echter alleen na uitdrukkelijke toestemming van de Match Director.
- 4.3.8 Indien een teamlid tijdens de wedstrijd wordt gediskwalificeerd zullen al zijn scores omgezet worden in een nul score. Het getroffen team is niet gerechtigd om het gediskwalificeerd teamlid te vervangen en moet zich uit de wedstrijd terugtrekken.

4.4 Status en achtergrond deelnemers

- 4.4.1 Deelnemen aan een officiële IAPS wedstrijd mag alleen indien;
 - 4.4.1.1 Deelnemer lid is van de NABV
 - 4.4.1.2 Deelnemer introducée is van een officieel NABV lid
 - 4.4.1.3 Deelnemer uit het buitenland komt en zich vooraf officieel voor de wedstrijd heeft ingeschreven
- 4.4.2 Deelnemers zijn niet verplicht aangesloten te zijn bij een vereniging of club om deel te nemen aan een wedstrijd.
- 4.4.3 Deelnemers dienen te voldoen aan de minimum vereisten die gesteld zijn door de Nederlandse wetgeving en de NABV om deel te kunnen nemen aan een wedstrijd.

5. Wedstrijd management

5.1 Wedstrijd Officials

De taken en verantwoordelijkheden van wedstrijd officials zijn als volgt bepaald:

- 5.1.1 **Match Director (MD):** Deze official is verantwoordelijk voor de algemene administratieve leiding inclusief team indelingen, wedstrijd schema's, stage bouw, coördinatie van het staf personeel en afhandelen van diverse service gerelateerde zaken. Zijn gezag en beslissingen hebben voorrang in alle zaken, behalve over datgene wat onder de verantwoordelijkheid van de Range Master valt. De Match Director wordt aangewezen door de wedstrijd organisator en werkt nauw samen met de Range Master. Indien nodig kan de Match Director een assistent aanwijzen die hem bijstaat.
- 5.1.2 **Stats Officer (SO):** Deze official verzamelt, sorteert, controleert, bewaard en telt alle scores op voor tussentijdse waarneming en eind resultaten. Indien er sprake is van volledige elektronische puntentelling dan zal de Stats Officer erop toezien dan de gebruikte apparatuur correct functioneert en de digitale informatie correct wordt opgeslagen en beschikbaar gesteld aan de deelnemers en publiek. Alle incomplete- of incorrecte resultaat lijsten moeten onmiddellijk aan de Range Master worden afgegeven. De Stats Officer staat onder gezag van de Match Director.
- 5.1.3 **Range Officer (RO):** Deze official geeft stage commando's, zorgt ervoor dat deelnemers zich aan de schriftelijke stage instructies houden en bewaakt nauwkeurig de veiligheid en veilig handelen van de deelnemers. Hij is tevens verantwoordelijk voor de tijds waarnemingen, scores en strafpunten bij elke deelnemer en controleert of deze zaken nauwkeurig worden bijgehouden op de score lijst van de desbetreffende deelnemer (met uitzondering van elektronische registratie). De Range Officer staat onder gezag van de Chief Range Officer en/of de Range Master. Er kunnen meerdere Range Officers zijn aangesteld tijdens een wedstrijd.
- 5.1.4 **Chief Range Officer (CRO):** Deze official is verantwoordelijk voor alle deelnemers en activiteiten voor de stages die onder zijn verantwoordelijkheid vallen. Hij is verantwoordelijk voor een eerlijke, juiste en consistent handhaving van de regels. De Chief Range Office werkt onder direct gezag van de Range Master.
- 5.1.5 **Range Master (RM):** Deze official heeft de algemene leiding over alle officials en activiteiten op de stages en wedstrijd, inclusief veiligheid, werking van de diverse stages en het naleven van de geldende reglementen. Elke zaak die arbitrage vereist en elke mogelijke diskwalificatie zal direct onder de aandacht van de Range Master gebracht worden. De Range Master wordt aangesteld door en werkt samen met de Match Director. Er kan maar één Range Master zijn tijdens een wedstrijd. Hij is tevens de meerdere van de Range Officers.
- 5.1.6 **Quarter Master (QM):** Deze official staat in voor het materieel dat gebruikt wordt op het toernooi. Hij is verantwoordelijk voor het testen, de werking, onderhoud en de herstelwerkzaamheden die nodig zijn aan de uitrusting. Deze persoon beheert de doelen en vervangt lege batterijen van timers en doelen. Hij voert ook de herstelwerkzaamheden uit bij defecten. Indien nodig kan de Quarter Master een assistent aanwijzen die hem bijstaat.

5.2 Verantwoordelijkheden van Wedstrijdfunctionarissen

- 5.2.1 De Range Master heeft de verantwoordelijkheid over alle officials met uitzondering van de Match Director en de Stats Officer (behalve wanneer deze daadwerkelijk als deelnemer meedoen aan de wedstrijd), en is verantwoordelijk voor beslissingen met betrekking tot gedrag en discipline. Hij kan ook worden gevraagd om bij dispuut over scores op te treden en zijn oordeel te geven. Dit oordeel is bindend. De Range Master heeft de uiteindelijke beslissingsbevoegdheid in verband met de veiligheid.
- 5.2.2 In geval een wedstrijd official een straf oploopt zal de Range Master een verslag opmaken van het incident, hierin vermeld hij welke disciplinaire maatregel er genomen is en dit verslag bezorgen bij de NABV. Deze disciplinaire maatregel kan met uitstel toegekend worden om het verloop van de wedstrijd niet in het gedrang te brengen, indien dat mogelijk is. De NABV zal het verslag beoordelen en, indien nodig, de betrokken partijen om verduidelijking vragen en hierna een beslissing nemen.
- 5.2.3 Een official die gediskwalificeerd wordt in een wedstrijd voor een veiligheidsovertreding komt nog steeds in aanmerking om op te treden als official voor deze wedstrijd. De Range Master neemt alle beslissingen aangaande deelname en medewerking van officials.

5.3 Benoeming van officials

- 5.3.1 Wedstrijd organisatoren moeten voor aanvang van een wedstrijd, een Match Director, een Range Master, een Range Officer en een Quarter Master aanstellen. Deze officials zullen hun taak naar behoren vervullen en steeds onpartijdig hun functie uitoefenen. Het is niet verplicht om een Stats Officer aan te stellen.
- 5.3.2 Verwijzingen in deze regels naar de genoemde officials betekend dat deze personen officieel zijn aangesteld door de wedstrijd organisatie om in een officiële hoedanigheid op te treden tijdens de wedstrijd. Personen die gecertificeerde Range Officials zijn, maar in de wedstrijd deelnemen als reguliere deelnemer, hebben geen status of gezag die verbonden is aan hun erkenning en kunnen dit gezag ook niet aanwenden tijdens deze wedstrijd. Zulke personen zullen daarom niet deelnemen in kleding met Range Official insignes of kenmerken.

6. Stages

6.1 Airsoftapparaat gereed condities

De gereed condities van het airsoftapparaat zijn zoals hieronder beschreven. In geval een deelnemer verzuimt het airsoftapparaat te laden (indien toegestaan volgens de briefing) voordat de stage begint, opzettelijk of onopzettelijk, zal de official geen actie ondernemen omdat de deelnemer te allen tijde zelf verantwoordelijk is voor het hanteren van het airsoftapparaat.

6.1.1 Revolvers

6.1.1.1 Single Action only: zijn niet toegestaan bij IAPS wedstrijden.

6.1.1.2 Double Action: hamer volledig neer en alle kamers mogen geladen zijn. Als pistolen moeten worden geprepareerd met lege magazijnopening en lege kamer, moeten de revolvers worden geprepareerd met een lege cilinder. In alle andere gevallen worden revolvers geprepareerd met een volledig geladen cilinder.

6.1.2 Pistolen

6.1.2.1 Alleen single shot is toegestaan bij IAPS wedstrijden.

6.1.2.2 **Single action:** Geladen. Magazijn ingebracht in het airsoftapparaat. De kamer geladen, hamer gespannen en de veiligheidspal op veilig.

6.1.2.3 **Double action:** Geladen. Het magazijn ingebracht in het airsoftapparaat. De kamer niet geladen en de hamer niet gespannen.

6.1.2.4 **Unloaded:** Ongeladen. Magazijn niet ingebracht in het airsoftapparaat. De kamer niet geladen en de hamer niet gespannen.

6.1.3 Stages kunnen andere condities voorschrijven die gelden voor aanvang van de wedstrijd. Dit wordt tijdens de briefing van de desbetreffende stage uitgelegd.

6.1.4 Indien een stage briefing vermeld dat het airsoftapparaat of een gerelateerd uitrustingsstuk op een tafel of een ander oppervlak dient te worden geplaatst voor het startsignaal, moeten ze worden geplaatst zoals voorgeschreven. Behalve onderdelen die normaal bevestigd zijn (bijv. duimsteun) mogen geen andere hulpmiddelen gebruikt worden om het airsoftapparaat gemakkelijker te kunnen opnemen. Alleen voor deelnemers met een permanente handicap kan hiervoor een uitzondering worden gemaakt. Dit kan echter alleen met uitdrukkelijke toestemming van de Range Master.

6.1.5 Een stage mag niet het aantal te laden of te herladen BB's in het airsoftapparaat voorschrijven. De stage briefing mag wel vermelden wanneer het airsoftapparaat geladen mag worden of wanneer een voorgeschreven herlading dient te worden uitgevoerd.

6.2 Starthouding

De starthouding van de deelnemer dient tijdens de stage briefing te worden vermeld.

6.2.1 De starthouding kan verschillen van stage tot stage. Echter voor elke deelnemer is een gelijke starthouding verplicht voor de stage. Tenzij de deelnemer is gehandicapt en de voorgeschreven starthouding niet kan aannemen, kan in overleg en met goedkeuring door de Range Master dispensatie worden verleend aan de betreffende deelnemer en een alternatieve starthouding worden toegestaan.

6.2.2 Tenzij anders voorgeschreven moet de deelnemer rechtop staan, kijkend in de richting van de doelen met de armen op natuurlijke wijze, hangend langs het lichaam. Een deelnemer die aan

een stage begint waar niet de correcte starthouding is gebruikt kan verplicht worden tot een reshoot van de stage.

- 6.2.3 Een stage mag een deelnemer nooit voorschrijven of toestaan het airsoftapparaat, munitiehouder of munitie aan te raken of vast te houden na het “Stand By” commando en voor het startsignaal.
- 6.2.4 Een stage mag nooit een deelnemer verplichten om een airsoftapparaat uit het holster te trekken met de “zwakke hand”.
- 6.2.5 Een stage mag nooit van een deelnemer eisen om een hand airsoftapparaat opnieuw te holsteren na het geven van het startsignaal. Een deelnemer mag echter wel opnieuw holsteren mits dit op een veilige manier gebeurt en het airsoftapparaat ongeladen is of in een gereed conditie zoals beschreven in 6.1 verkeert.

6.3 Stage Commando's

Er zijn 2 verschillende commando's mogelijk die de deelnemer sommeren om zich klaar te maken. Deze zijn beschreven in 6.3.1 en 6.3.2. De goedgekeurde baancommando's en hun volgorde waarin ze gegeven dienen te worden zijn als volgt:

6.3.1 **“LOAD AND MAKE READY”**: Dit commando bepaalt de aanvang van de stage. Onder toezicht van de Range Officer staat de deelnemer richting doelen, of een andere veilige richting zoals aangegeven door de Range Officer. Bij het horen van het commando brengt de deelnemer het airsoftapparaat in gereedheid. Hij brengt het magazijn in het airsoftapparaat en spant de hamer. Hij zet het airsoftapparaat op veilig en holstert het airsoftapparaat. Het activeren en instellen van het elektronisch richtorgaan moet plaatsvinden **voordat** het magazijn is geplaatst en de hamer is gespannen. Het instellen van het richtorgaan nadat het airsoftapparaat is geladen is NIET toegestaan en zal leiden tot een waarschuwing. De deelnemer neemt dan de voorgeschreven starthouding aan.

OF:

6.3.2 **“MAKE READY”**: Dit commando is het enige andere mogelijke commando waarna de deelnemer zijn airsoftapparaat in de gereedheid kan brengen. Met dit verschil dat dat hij het magazijn in het airsoftapparaat brengt maar de hamer niet spant en holstert het airsoftapparaat. Het activeren en instellen van het elektronisch richtorgaan moet plaatsvinden voordat het magazijn is geplaatst en de hamer is gespannen. Het instellen van het richtorgaan nadat het airsoftapparaat is geladen is NIET toegestaan en zal leiden tot een waarschuwing. De deelnemer neemt dan de voorgeschreven starthouding aan.

6.3.2.1 Nadat het “Load and make ready” of “Make ready” commando gegeven is mag de deelnemer niet van de startlocatie weggaan voordat het startsignaal gegeven is zonder voorafgaande toestemming van en onder supervisie van de Range Officer. Overtreding van deze regel zal leiden tot een diskwalificatie.

6.3.3 **“ARE YOU READY”**: Na het geven van dit commando heeft de deelnemer (in totaal) maximum 1 minuut de tijd om een positief antwoord (ja, yes of hoofdknik) te geven aan de Range Officer. Wanneer de deelnemer geen negatief antwoord geeft gaat de Range Officer verder met het volgende commando “STAND BY”.

6.3.3.1 **Opmerking**: Bij het uitblijven van enig antwoord kan mag de Range Officer er van uitgaan dat de schutter gereed is en gaat hij verder met het volgende commando (STAND BY).

6.3.3.2 Indien de deelnemer niet klaar is dan geeft hij het antwoord “NOT READY”. De Range Officer zal hem dan na 30 seconden nogmaals de vraag stellen.

6.3.4 **“STAND BY”**: Dit commando zal gegeven worden door de Range Officer om de deelnemer er op attent te maken dat het startsignaal willekeurig tussen 1 à 5 seconden gaat volgen.

6.3.5 **“START SIGNAAL”**: Dit is een signaal dat het begin van de stage aangeeft. Dit signaal kan een gesproken woord zijn of een akoestisch signaal of gelijk welk ander duidelijk signaal dat medegedeeld is tijdens de stage briefing. Zodra dit signaal gegeven is mag de deelnemer de stage starten en deze volgens eigen inzicht, doch conform de stage briefing, afwerken.

6.3.6 **“STOP”**: Dit commando mag gebruikt worden door elke dienstdoende Range Officer op ieder moment gedurende de stage. De deelnemer staakt onmiddellijk het schieten (vinger van de trekker), zal stil blijven staan, het airsoftapparaat richting de doelen richten en wachten op verdere instructies van de Range Officer.

6.3.6.1 Het “STOP” commando zal direct gegeven worden door een Range Officer indien de deelnemer een zware overtreding begaat of wanneer er een onveilige situatie

ontstaat. Wanneer dit het geval is heeft de deelnemer geen recht op een re-shoot. Het kan ook gegeven worden als er tijdens het verloop van de stage een defect optreedt van stage materiaal zoals een omgevallen doel of niet functioneren van attributen die nodig zijn om de stage te voltooien. In de laatste gevallen heeft de deelnemer wel recht op een re-shoot. (Regel 7.1.4.3)

- 6.3.7 **“IF FINISHED, UNLOAD AND SHOW CLEAR”**: Als de deelnemer klaar is met schieten, moet de deelnemer zijn airsoftapparaat op het laatst geschoten doel blijven richten en bij het horen van dit commando zijn airsoftapparaat laten zakken, het ontladen en tonen aan de Range Officer voor inspectie met de loopmondning richting de doelen. Het magazijn dient te worden verwijderd, de kamer worden leeggemaakt, en de slede terughouden of openzetten. Revolvers zullen gepresenteerd worden met de cilinder leeg en open.
- 6.3.7.1 Airsoftapparaten die niet in staat zijn om de slede te openen om aldus zicht te bieden op de kamer moeten, na verwijderen van het magazijn, dit melden aan de Range Officer.
- 6.3.7.2 Indien een deelnemer heeft geconstateerd dat een BB in de kamer blijft steken moet hij dit onmiddellijk aan de Range Officer melden en de BB zelf met zijn ‘cleaning rod’ verwijderen. Het airsoftapparaat mag onder geen enkel beding omlaag of omhoog gehouden worden om de BB te verwijderen. Indien de deelnemer heeft verzuimd een ‘cleaning rod’ mee te brengen dan kan de Range Officer zijn ‘cleaning rod’ aan de deelnemer overhandigen om de BB te verwijderen. Tijdens deze procedure moet het airsoftapparaat richting doelen (veilige richting) blijven wijzen met de vinger van de trekker.
- 6.3.8 **“IF CLEAR, HAMMER DOWN, HOLSTER”**: Nadat dit commando is gegeven mag de deelnemer het schieten niet hervatten. De deelnemer zal na het krijgen van dit commando de volgende handelingen plegen. De deelnemer laat de teruggetrokken slede naar voren komen en met de loopmondning richting de doelen laat hij de hamer naar voor komen door de trekker te activeren. Hierna het airsoftapparaat op veilig zetten en vervolgens holsteren.
- 6.3.8.1 Bij revolvers moet de cilinder gesloten en het airsoftapparaat geholsterd worden.
- 6.3.8.2 Als blijkt dat het airsoftapparaat leeg is moet de deelnemer zijn airsoftapparaat holsteren. Op het moment dat de handen van de deelnemer vrij zijn van het airsoftapparaat wordt de stage geacht te zijn beëindigd.
- 6.3.8.3 Als blijkt dat het airsoftapparaat of de kamer niet leeg was zal de Range Officer de commando’s van regel 6.3.7 hervatten en kan de deelnemer gediskwalificeerd worden.
- 6.3.9 **“RANGE IS CLEAR”**: De deelnemer noch officials mogen voorwaarts of weg van de vuurlijn of de laatste schietpositie bewegen totdat dit commando gegeven is. Zodra het commando gegeven is mogen officials en deelnemer zich verplaatsen om de taken te kunnen uitvoeren die zijn opgelegd zoals score tellen, doelen afplakken of herstellen enz.
- 6.3.9.1 Na het geven van dit commando is het toegestaan dat de deelnemer en/of de Range Officer zijn veiligheidsbril afneemt en een leesbril opzet, indien dit nodig is, om scores te bekijken of scores te noteren. Eens deze taken zijn beëindigd dient de leesbril terug vervangen te worden door de veiligheidsbril.

6.3.10 Een deelnemer met een ernstige gehoorbeschadiging kan na voorafgaande goedkeuring door de Range Master, aanspraak maken op visuele en/of fysieke signalen als aanvulling op de bovenstaande commando's.

6.3.10.1 De aanbevolen fysieke signalen zijn kloppjes op de schouder van de zwakke kant van de deelnemer, gebruik makend van het aftel principe.

6.3.10.2 3 kloppjes voor "Are you ready?"

6.3.10.3 2 kloppjes voor "Stand by".

6.3.10.4 1 kloppje dat samenvalt met het startsignaal.

6.3.10.5 Deelnemers die in plaats hiervan hun eigen elektronische of andere apparaten willen gebruiken moeten dit eerst voor onderzoek, testen en goedkeuring voorleggen aan de Range Master voor het kan worden gebruikt.

6.4 Laden, herladen of ontladen tijdens een stage

6.4.1 Gedurende het laden, herladen of ontladen tijdens de stage moeten de vingers van de deelnemer zichtbaar **buiten** de trekkerbeugel zijn. Tevens dient het airsoftapparaat in een, door de Range Officer, goedgekeurde en veilige richting te wijzen.

6.5 Verplaatsen

6.5.1 Alle verplaatsingen moeten worden uitgevoerd met de vinger zichtbaar buiten de trekkerbeugel, behalve als de deelnemer daadwerkelijk op doelen aan het richten of aan het schieten is. Onder 'verplaatsing' wordt mede verstaan:

6.5.1.1 Meer dan één stap zetten in een bepaalde richting

6.5.1.2 Veranderen van schietpositie (bijvoorbeeld van staand naar knielend, van zittend naar staand, van staand naar liggend et cetera)

6.6 Assistentie of hinderen

6.6.1 Geen enkele vorm van assistentie mag tijdens het afleggen van de stage worden gegeven, behalve dat de aanwezige Range Officer op elk moment veiligheid waarschuwingen mag geven aan de deelnemer. Dergelijke waarschuwingen kunnen voor de deelnemer echter geen reden zijn om een re-shoot te vragen.

6.6.2 Deelnemers met een fysiek handicap kunnen special dispensatie krijgen van de Range Master indien zij mobiliteitshulp nodig hebben. Het kan echter zijn dat in dit geval de Range Master kan besluiten voor het geven van speciale strafpunten.

6.6.3 Een ieder die assistentie verleent of een onderbreking veroorzaakt bij een deelnemer tijdens het afleggen van een stage kan door de Range Officer een procedurele straf opgelegd krijgen en in ernstige gevallen geheel van het evenement verwijderd worden. Bij een assistentie kan ook de deelnemer een procedurele straf opgelegd krijgen (Sectie 8.6).

6.6.3.1 Iedere persoon die verbaal of non-verbaal hinder veroorzaakt aan een deelnemer tijdens diens poging op een stage, kan onderworpen worden aan Sectie 8.6. Als de Range Officer van oordeel is dat de hinder van zulke impact is dat het de deelnemer gehinderd heeft, moet hij dit incident bij de Range Master melden die naar zijn inzicht en met overleg van de Range Officer de betreffende deelnemer een re-shoot kan toestaan.

6.6.4 In het geval dat tijdens het afleggen van de stage onbedoeld contact heeft plaatsgevonden tussen de Range Officer of elke andere aanwezige externe factor en de deelnemer, kan de Range Officer besluiten om de stage opnieuw te starten. De deelnemer moet dit besluit van de Range Officer accepteren of weigeren voordat hij de score en/of tijd op dat moment ziet.

6.6.4.1 Overtreedt de deelnemer tijdens een interventie echter de veiligheid regels dan is het mogelijk dat dit een wedstrijd diskwalificatie tot gevolg kan hebben.

6.7 Stage foto's en baanverkenning

6.7.1 Deelnemers mogen geen foto's nemen van de stage of hun airsoftapparaat droog afvuren voor het startsignaal. Overtreding hiervan leidt tot een waarschuwing voor de eerste keer en een procedurefout voor iedere volgende keer in dezelfde wedstrijd.

6.7.1.1 Het is deelnemers toegestaan om een "POV Cam" te gebruiken om hun stage vast te leggen na het startsignaal.

6.7.1.2 Deelnemers mogen, terwijl hun airsoftapparaat op de grond gericht is, hun elektronische vizier afstellen. Het is niet toegestaan om tijdens het afstellen het airsoftapparaat op een/meerdere doelen te richten.

6.7.2 Deelnemers mogen geen hulpstukken (bijv. het geheel of een deel van een airsoftapparaat), met uitzondering van hun eigen handen, gebruiken terwijl ze een stage verkennen tijdens de "walkthrough". Zij mogen hun airsoftapparaat niet richten op doelen. Overtredingen leiden onherroepelijk tot een procedurefout voor de betreffende stage.

6.7.3 Het is niemand toegestaan binnen een stage te komen of door een stage te lopen zonder voorafgaande toestemming van de Range Officer, die aan die bepaalde stage is toegewezen, of de Range Master. Overtreders krijgen een waarschuwing voor de eerste keer, maar kunnen de maatregel opgelegd krijgen van Sectie 8.6 voor een volgende overtreding.

7. Scoring

7.1 Algemene Bepalingen

- 7.1.1 **Benaderen van doelen:** Tijdens de verkenningsronde mogen deelnemers of hun afgevaardigden doelen niet dichterbij dan 1 meter naderen zonder toestemming van de Range Officer. Overtreding zal resulteren in een waarschuwing voor de eerste keer, maar de deelnemer of zijn afgevaardigde kan, ter beoordeling van de Range Officer een procedurefout krijgen voor een volgende overtreding in dezelfde wedstrijd.
- 7.1.2 **Aanraken van doelen:** Tijdens de verkenningsronde mogen deelnemers of hun afgevaardigde doelen niet aanraken, meten of op een andere wijze verstoren zonder toestemming van de Range Officer.
- 7.1.3 **Voortijdig geplakte doelen:** Indien een doel te vroeg is afgeplakt, waardoor de bepaling van de werkelijke score wordt voorkomen, moet de schutter een verplichte reshoot doen..
- 7.1.4 **Niet herstelde doelen:** Indien, na het voltooiën van een stage door de voorafgaande deelnemer, een of meerdere doelen niet afdoende afgeplakt zijn moet de Range Officer oordelen of er een juiste score kan worden bepaald. Als er extra tellende treffers of aanvechtbare (be)straffende treffers zijn en het is niet duidelijk welke treffers door de betreffende deelnemer zijn geplaatst, moet de deelnemer een verplichte re-shoot doen.
- 7.1.4.1 In het geval dat stickers of tape, die op een geplakt doel zaten, er per ongeluk afvallen en het voor de Range Officer niet duidelijk is welke treffer(s) door de betreffende deelnemer zijn gemaakt moet de deelnemer een verplichte re-shoot doen.
- 7.1.4.2 Een deelnemer die aarzelt of uit zichzelf stopt tijdens een poging op een stage omdat hij gelooft dat één of meerdere papieren doelen niet zijn afgeplakt of een Popper niet rechttop staat, heeft **geen** recht op een re-shoot.
- 7.1.4.3 Indien onderdelen van de range tijdens het uitvoeren van de stage defect raken, doelen omvallen of niet werken, deuren of vensters klemmen of andere attributen niet of slecht werken buiten de wil van de deelnemer moet de Range Officer op verzoek van de deelnemer een re-shoot toestaan.
- 7.1.5 **Ondoordringbaar:** Het scorende deel van alle IAPS doelen en no-shoots wordt verondersteld ondoordringbaar te zijn. Het doel is, bij voorkeur, voorzien van een stuk stof dat achter het te treffen doel wordt geplaatst om de BB's die het doel zouden doordringen in hun baan tot stilstand te brengen. Doelen dienen op zulke wijze te worden opgesteld dat ricochets of ongewild raken van andere doelen vermeden wordt.
- 7.1.5.1 Een BB die een papieren doel doorboort, of een BB die afketst op een Popper of ander doel en ongewild een ander doel raakt kan niet leiden tot sanctie maar zal leiden tot verplichte re-shoot.

7.2 Scoring methodes

- 7.2.1 Scoring zal plaatsvinden op basis van de "Comstock" telling. De tijd begint te lopen na het geven van het startsignaal en stopt na het laatste schot of zodra de deelnemer de stopplaat raakt afhankelijk van de stage procedure. Hierbij geldt een ongelimiteerd aantal schoten per doel, waarbij de hoogste score per doel telt.
- 7.2.1.1 De punten van een deelnemer zullen berekend worden door de twee hoogste waarden van de gevraagde tellende treffers per doel bij elkaar op te tellen (poppers hoeven maar één keer geraakt te worden) en daarna de strafpunten daarvan

af te trekken. Dit resultaat wordt eerst met honderd vermenigvuldigd en daarna gedeeld door de werkelijk verbruikte tijd (geregistreerd tot 4 cijfers achter de komma) die de deelnemer nodig had om de stage te voltooien. Deze waarde, de Hitfactor genoemd, dient tot 4 cijfers achter de komma te worden berekend. De deelnemer met de hoogste Hitfactor zal uitgeroepen worden tot winnaar en alle andere zullen relatief aan deze score gerangschikt worden.

7.2.1.2 Het is een deelnemer toegestaan om zelf te bepalen hoe dikwijls hij op een doel schiet. Hij kan dit doen om een hogere score te behalen. Er is geen limiet gesteld aan het aantal schoten dat hij mag afvuren op één bepaald doel.

7.2.1.3 Bij meerdere treffers tellen de 2 hoogst mogelijke scores. Indien er bij de poging stafpunten worden vergaard kunnen deze niet worden teniet gedaan door de hoogste scores. Strafpunten zullen altijd worden geteld en aangerekend, echter met een maximum van het aantal verplichte schoten per doel.

7.2.2 Stage resultaten moeten de deelnemers binnen hun categorie in aflopende volgorde tonen op basis van de individueel behaalde stage punten, berekend tot 4 cijfers achter de komma.

7.2.3 Wedstrijdresultaten moeten de deelnemers binnen hun categorie in aflopende volgorde tonen op basis van het gecombineerd totaal van de individueel behaalde stage punten, berekend tot 4 cijfers achter de komma.

7.2.4 De algemene uitslag zal altijd aangevoerd worden door de "Standaard" klasse gevolgd door de "Open" klasse.

7.3 Gelijke stand

7.3.1 Als naar mening van de Match Director een gelijke stand in wedstrijdresultaten moet worden gebroken, zullen de betreffende deelnemers één of meerdere door de Range Master aangewezen of ontworpen stages schieten, tot de gelijke stand is gebroken. Het resultaat van een tiebreak zal alleen gebruikt worden om de uiteindelijke plaatsing van de betreffende deelnemers te bepalen. Hun originele wedstrijdpunten blijven ongewijzigd. Gelijke standen mogen nooit worden gebroken door kansspelen.

7.4 Scorepunten en strafpunten

7.4.1 Treffers op IAPS doelen en no-shoots moeten worden geteld in overeenstemming met de waarden zoals goedgekeurd door de NABV.

7.4.1.1 Breekbare doelen worden voor 5 punten geteld.

7.4.1.2 Metalen doelen hebben een waarde van 5 punten.

7.4.1.3 Papieren doelen hebben een onderverdeling die gemerkt is met de letters A voor Alpha, C voor Charlie en D voor Delta. De bijbehorende waarden zijn voor A = 5 punten, C = 3 punten en D = 1 punt. Papieren doelen dienen altijd 2 maal te worden geschoten.

7.4.2 Elke misser (Mike) wordt bestraft met aftrek van 10 punten behalve als het een verdwijnend doel betreft.

7.4.3 Iedere zichtbare treffer op het vlak van een no-shoot zal met aftrek van 10 punten bestraft worden, met een maximum van twee treffers per no-shoot.

7.5 Scoringsbeleid

- 7.5.1 Tenzij anders aangegeven in de stage briefing, moeten alle papieren doelen minstens twee maal beschoten worden, waarbij de twee hoogste scores geteld worden.
- 7.5.2 Tenzij anders aangegeven in de stage briefing, moeten alle metalen doelen slechts één maal geschoten worden. Zij moeten omvallen of oplichten om te scoren.
- 7.5.3 Als de BB diameter van een treffer op een tellend doel de scheidingslijn tussen waarderingsoppervlakken raakt, of de lijn tussen de no-scoring rand en een waarderingsoppervlak, moeten de hoogste zones geteld worden.
- 7.5.4 Radiale scheuren buiten de diameter van de BB zullen niet voor een score tellen noch een strafwaarde opleveren.
 - 7.5.4.1 Vergrote gaten in papieren doelen die groter zijn dan de doorsnede van de BB zullen door de Range Officer beoordeeld worden of zij voor score in aanmerking komen.
- 7.5.5 Breekbare doelen moeten breken met een zichtbaar stuk ontbrekend of afgescheiden deel van het origineel doel om te tellen voor score.
- 7.5.6 De minimum score voor een stage is 0 (nul) punten.
- 7.5.7 Een deelnemer die verzuimt om op een doel minimaal één keer te schieten, krijgt een procedure straf per doel voor het 'niet benaderen van een doel', naast de strafpunten voor de misser (Mike).
- 7.5.8 Elke hit op een doel of no-shoot, veroorzaakt door een schot door een ander doel en/of hits die geen goed onderscheidend gat maken in het doel, worden niet aangemerkt als score (hit) of als straf (penalty).

7.6 Score Verificatie en Betwisting

- 7.6.1 Nadat de Range Officer het "Range clear" commando heeft uitgesproken mag de deelnemer of zijn afgevaardigde toegestaan worden de official, die verantwoordelijk is om de score te noteren, te begeleiden ter verificatie van de score.
- 7.6.4 Het is onder geen enkele voorwaarde toegestaan om het noteren van de score te starten terwijl een deelnemer nog aan de stage bezig is.
- 7.6.5 Een deelnemer of afgevaardigde die nalaat een doel te verifiëren tijdens het scoringsproces verliest het recht van protest met betrekking tot telling van dat doel.
- 7.6.6 Elk bezwaar ten aanzien van een score of bestraffing moet door de deelnemer of zijn afgevaardigde gemeld worden bij de Range Officer voordat het doel in zijn originele staat is teruggebracht of afgeplakt. Hierna worden geen protesten meer aanvaard.
- 7.6.7 In geval dat de Range Officer de originele score of bestraffing aanhoudt en de deelnemer hier niet mee akkoord is mag hij de Range Master om een uitspraak vragen.
- 7.6.8 De uitspraak van de Range Master betreffende de score van treffers op doelen en no-shoots is bindend. **Verder beroep of protest is niet mogelijk.**
- 7.6.9 Gedurende een scoringsgeschil mogen de betrokken doelen niet worden geplakt, gestickerd of op andere wijze verstoord worden totdat het geschil is opgelost.

- 7.6.10 Mocht, omwille van organisatorische redenen, het score geschil niet onmiddellijk opgelost kunnen worden kan de Range Master de opdracht geven om het bewuste doel veilig te laten stellen door de Range Officer en in zijn huidige staat te bewaren (niet hersteld). Het doel dient dan te worden voorzien van een handtekening door zowel de Range Officer als de deelnemer en tevens van datum en tijdstip te worden voorzien. Het doel zal door de Match Director worden bewaard. Het zal dan op een later tijdstip door de Range Master worden bestudeerd om de juiste score te bepalen. Op deze wijze kan het vlotte verloop van de wedstrijd worden behouden.

7.7 Scoreformulieren

- 7.7.1 De Range Officer moet alle informatie (inclusief elke gegeven waarschuwing) op het scoreformulier van iedere deelnemer noteren voordat het getekend wordt. Nadat de Range Officer het scoreformulier heeft getekend zal de deelnemer zijn handtekening toevoegen op de daarvoor bestemde plaats. Hele getallen moeten worden gebruikt om alle scores en straffen weer te geven. De door de deelnemer behaalde tijd voor voltooiing van de stage zal tot 4 getallen achter de komma genoteerd worden op de daarvoor bestemde plaats.
- 7.7.2 Indien correcties op het scoreformulier nodig zijn, zullen deze duidelijk aangegeven worden op het origineel en andere kopieën van het scoreformulier van de deelnemer. De deelnemer en de Range Officer behoren elke verandering te paraferen.
- 7.7.3 Mocht een deelnemer weigeren een scoreformulier te tekenen of te paraferen, om welke reden dan ook, moet de kwestie onmiddellijk aan de Range Master worden gemeld. Als de Range Master er van overtuigd is dat de stage correct is uitgevoerd en gescoord zal het ongetekend scoreformulier op de gebruikelijke wijze worden verwerkt voor de wedstrijdscore.
- 7.7.4 Een scoreformulier dat zowel door de deelnemer als door de Range Officer is getekend wordt als sluitend bewijs gehanteerd dat de stage is afgerond, en dat de tijd, waardering en straffen behaald door de deelnemer nauwkeurig en onbetwist zijn. De getekende scoreformulieren zullen beschouwd worden als een definitief document en met uitzondering van gezamenlijke overeenstemming van de deelnemer en de tekenende Range Officer of als gevolg van rekenkundige fouten niet veranderd worden.
- 7.7.5 Indien een scoreformulier wordt gevonden met onvoldoende of teveel invoer of als de tijd niet is weergegeven, moet het direct worden doorverwezen naar de Range Master die gewoonlijk de deelnemer verplicht de stage opnieuw te schieten (re-shoot).
- 7.7.6 In het geval dat opnieuw schieten (re-shoot) niet mogelijk is om welke reden dan ook, zullen volgende acties gehanteerd worden:
- 7.7.6.1 Indien de tijdnotatie ontbreekt, krijgt de deelnemer een nul score voor de stage.
 - 7.7.6.2 Indien onvoldoende treffers of missers zijn genoteerd op het scoreformulier zullen de genoteerde gegevens als compleet en sluitend gelden.
 - 7.7.6.3 Indien teveel treffers of missers zijn genoteerd zullen de hoogst scorende treffers worden gebruikt.
 - 7.7.6.4 Procedurefouten die op het scoreformulier zijn genoteerd worden geacht compleet en sluitend te zijn.
 - 7.7.6.5 Als de identiteit van een deelnemer op een scoreformulier ontbreekt, moet dit worden gemeld aan de Range Master die naar eigen inzicht moet handelen om de situatie op te lossen.

7.7.7 In het geval een origineel scoreformulier zoek is of op andere wijze niet beschikbaar is kan de kopie van de deelnemer of ieder andere schriftelijke of elektronische registratie die door de Range Master geaccepteerd wordt gebruikt worden. Indien deze niet beschikbaar is moet de deelnemer de stage verplicht opnieuw schieten. Als de Range Master van mening is dat een re-shoot niet mogelijk is, om wat voor reden dan ook, krijgt de deelnemer een nul waardering voor tijd en score voor de betreffende stage.

7.7.8 Niemand anders dan een Official mag een origineel scoreblad invullen of vasthouden.

7.8 Scoringsverantwoordelijkheid

7.8.1 Elke deelnemer is er zelf verantwoordelijk voor zijn scores nauwkeurig bij te houden ten einde de door de Match Director gepubliceerde scorelijst te controleren.

7.8.2 Nadat alle deelnemers de wedstrijd hebben beëindigd moeten voorlopige stage-uitslagen worden gepubliceerd en op een in het oog springende plaats op de locatie worden opgehangen ter verificatie door de deelnemers. De tijd en datum dat de betreffende resultaten daadwerkelijk zijn opgehangen (niet alleen geprint) op iedere locatie moet duidelijk daarop aangegeven zijn.

7.8.3 Indien een deelnemer een fout ontdekt in de voorlopige uitslagen, moet deze een protest indienen bij de dienstdoende Match Director binnen 2 uur nadat de resultaten zijn opgehangen. Indien het protest niet is ingediend binnen de tijdslimiet, zal de gepubliceerde uitslag definitief zijn en zal het protest worden afgewezen.

7.8.4 Een Match Director mag er voor kiezen resultaten elektronisch te publiceren (bijv. via een website) in aanvulling op of als een alternatief voor het fysiek afdrukken hiervan. Faciliteiten (bijv. een computer) moeten beschikbaar zijn voor deelnemers om de resultaten te bekijken indien een Match Director er voor heeft gekozen de resultaten alleen elektronisch te publiceren.

7.9 Scoren van verdwijnende doelen

7.9.1 Bewegende doelen die ten minste een deel van de hoogste scoring zone in rustpositie tonen (voor of na eerste activatie) of doelen die doorlopend zichtbaar worden en verdwijnen voor de duur van een poging op een stage zijn geen verdwijnende doelen en worden altijd bestraft voor missers en/of failure to engage.

7.9.2 Bewegende doelen die niet voldoen aan bovengenoemde criteria zijn verdwijnend en zullen geen strafpunten voor failure to engage of missers opleveren, tenzij een deelnemer nalaat het mechanisme dat de doelbeweging start te activeren, alvorens het laatste schot voor die stage af te vuren.

7.9.3 Stationaire doelen die gedeeltelijk of geheel worden bedekt als gevolg van een bewegende no-shoot of zicht dekking zijn geen verdwijnende doelen en worden bestraft voor missers en/of failure to engage.

7.9.4 Doelen die ten minste een deel van de hoogste score zone presenteren iedere keer als een deelnemer een mechanische activator gebruikt (bijv. een touw, handel, pedaal, deur, etc.) vallen niet onder deze sectie.

7.9.5 Verdwijnende breekbare doelen die naar mening van de Range Officer niet zijn gebroken als gevolg van een directe treffer zullen niet tellen voor score. De beslissing van de Range Officer betreffende treffers of missers is bindend.

7.10 Officiële Tijd

- 7.10.1 Alleen de timer die gehanteerd wordt door de Range Officer mag worden gebruikt om de gebruikte tijd van de deelnemer vast te leggen. Indien een Range Officer die aan een stage is toegewezen (of een hogere Match Official) van mening is dat een timer niet correct werkt, waardoor de poging van een deelnemer niet met een accurate tijd kan worden vastgelegd, moet hij de deelnemer verplichten de stage opnieuw te schieten (re-shoot).
- 7.10.2 Indien, volgens de mening van een Arbitragecommissie, de aan een deelnemer toegeschreven tijd onrealistisch wordt geacht, zal de deelnemer verplicht worden de stage opnieuw te schieten (re-shoot)
- 7.10.3 Een deelnemer die reageert op een startsignaal maar, om welke reden dan ook, zijn poging op de stage niet voortzet en geen officiële tijd op de door de Range Officer gehanteerde timer laat registreren, krijgt een nul tijd en nul score voor die stage.
- 7.10.4 Indien er een Stop Plate wordt gebruikt in een CoF, moet de schutter deze treffen om de tijd te stoppen. Indien de deelnemer vergeet de Stop Plate te raken, dan kan er geen tijd worden geregistreerd en krijgt de deelnemer een nul score voor de betreffende stage.

8. Strafbepalingen

8.1 Procedurefouten – Algemene regelgeving

- 8.1.1 Procedurefouten worden opgelegd indien de deelnemer niet de procedures volgt zoals voorgeschreven in een stage briefing en/of in overtreding is van andere algemene regelgeving. De Range Officer die de procedurefouten oplegt stelt het aantal fouten vast en de reden waarom ze worden toegekend. Deze informatie moet duidelijk op het scoreformulier genoteerd worden.
- 8.1.2 Iedere procedurefout wordt gewaardeerd als minus 10 punten.
- 8.1.3 Een deelnemer die het toekennen van, of het aantal procedurefouten betwist, kan de beslissing aanvechten bij de Range Master. Als het geschil niet opgelost wordt kan de deelnemer in beroep gaan bij de Arbitragecommissie.
- 8.1.4 Procedure straffen kunnen niet ongedaan worden gemaakt door verdere acties van de deelnemer. Bijvoorbeeld, een deelnemer die een schot afvuurt op een doel terwijl hij over een fault line staat krijgt nog steeds de betreffende strafpunten zelfs als hij daarna nog een keer op datzelfde doel schiet van achter de fault line.

8.2 Procedurefouten – Specifieke voorbeelden

- 8.2.1 Een deelnemer die terwijl een deel van zijn lichaam de grond of een object raakt over een foutlijn schoten afvuurt zal 1 procedurefout ontvangen per gebeurtenis.
 - 8.2.1.1 Echter, als de deelnemer een significant voordeel op enig doel had van het overschrijden van de lijn kan de deelnemer 1 procedurefout ontvangen voor ieder schot op deze wijze afgevuurd op enig doel. Er zullen geen procedurefouten worden toegekend als de schutter een lijn overschrijdt, maar geen schoten afvuurt, behalve waar Regel 1.3.1.4 van toepassing is.
- 8.2.2 Een deelnemer die niet de procedure nakomt zoals voorgeschreven in de stage beschrijving zal 1 procedurefout ontvangen voor iedere gebeurtenis. Echter, als de deelnemer een significant voordeel heeft tijdens het niet nakomen van de procedure, kan de deelnemer een procedurefout per schot opgelegd krijgen in plaats van 1 enkele straf (bijv. het afvuren van meerdere schoten van buiten de vereiste positie of houding).
- 8.2.3 Indien in bovengenoemde gevallen meerdere procedurefouten worden toegekend zullen het er niet meer zijn dan het maximaal aantal scorende treffers welke door de schutter behaald kunnen worden. Bijvoorbeeld: een deelnemer die voordeel behaalt terwijl hij een foutlijn overschrijdt waar 4 metalen doelen zichtbaar zijn zal een procedurefout toegekend krijgen voor ieder afgevuurd schot tot een maximum van 4 procedurefouten, onafhankelijk van het aantal schoten dat daadwerkelijk is afgevuurd.
- 8.2.4 Een deelnemer die verzuimt een verplichte reload te maken zal 1 procedurefout toegekend krijgen voor ieder schot na het punt waar de reload was voorgeschreven totdat een reload is uitgevoerd.
- 8.2.5 Een deelnemer die in een Cooper tunnel een of meerdere delen van het bovenmateriaal beroert en doet vallen zal een procedurefout ontvangen voor ieder deel dat valt. Delen die vallen als een gevolg van stoten of botsen tegen de zijwanden of als delen vallen als gevolg van luchtverplaatsing of opslag zullen niet worden bestraft.
- 8.2.6 Een deelnemer die “kruipt” (bijv. beweging van de handen naar het airsoftapparaat, herlaad

apparaat of munitie) of fysiek beweegt naar een voordeliger positie of houding nadat het "Stand-by" commando is gegeven en voordat het startsignaal heeft geklonken zal 1 procedurefout krijgen. Indien de Range Officer de deelnemer tijdig kan stoppen zal een waarschuwing worden gegeven voor de eerste overtreding en de poging zal opnieuw gestart worden.

- 8.2.7 Een deelnemer die niet minimaal een schot afvuurt op ieder doel zal zowel een procedurefout krijgen voor ieder doel dat niet beschoten is als het overeenkomende aantal missers, behalve waar Regel 7.9.2 van toepassing is.
- 8.2.8 Indien een stage (of deel daarvan) strong hand of weak hand only voorschrijft zal de deelnemer 1 procedurefout per gebeurtenis van het aanraken van het airsoftapparaat (of pakken van een tafel, etc.) met de andere hand na het Start Signaal (of vanaf het punt waar enkelhandig schieten wordt voorgeschreven). Uitzonderingen hierop zijn het omzetten van een externe veiligheidspal (zonder pakken), herladen of het verhelpen van een storing. Echter, de deelnemer krijgt 1 procedurefout opgelegd per afgevuurd schot terwijl hij de andere hand of arm gebruikt om;
 - 8.2.8.1 Het airsoftapparaat, pols of schietarm te ondersteunen terwijl hij schiet;
 - 8.2.8.2 Op de grond, een barricade of ander object gebruikt om de stabiliteit te vergroten terwijl hij schiet.
 - 8.2.8.3 Indien een stage, bij geweer- of shotgun discipline, het gebruik van alleen de weak shoulder voorschrijft zal de deelnemer procedurefouten krijgen voor het gebruik van de strong shoulder. Dit wordt uitgevoerd als 1 procedurefout per afgevuurd schot.
- 8.2.9 Een deelnemer die niet in staat is om een stage volledig uit te voeren door onvermogen of blessure zal geen sanctie oplopen doch de score van de stage zal nul zijn.
- 8.2.10 Een deelnemer die schoten afvuurt over een barrière van minimaal 180 cm hoog krijgt per schot 1 procedurefout opgelegd.
- 8.2.11 Indien een deelnemer met vuurstoten of volautomatisch op een of meerdere doelen schiet, en dit niet te wijten is aan een defect airsoftapparaat, zal hij een nul score ontvangen voor die stage. Bij een tweede voorval tijdens de wedstrijd volgt diskwalificatie voor de wedstrijd.

8.3 Wedstrijd diskwalificatie – Algemene regelgeving

- 8.3.1 Een deelnemer die tijdens een IAPS wedstrijd de veiligheidsregels overtreed, of een andere verboden activiteit uitvoert, zal voor de wedstrijd gediskwalificeerd worden en mag aan geen enkele stage van de betreffende wedstrijd meer deelnemen.
- 8.3.2 Indien een wedstrijd diskwalificatie plaatsvindt, moet de Range Officer de redenen, tijdstip en datum duidelijk op het score blad van de betreffende deelnemer noteren en dit zo snel mogelijk aan de Range Master doorgeven.
- 8.3.3 Een diskwalificatie mag door de Match Director pas definitief worden verklaard nadat de tijdslimiet (zie Regel 9.3.1) verstreken is waarin de deelnemer bij de Range Master (of diens afgevaardigde) tegen dit besluit beroep kan aantekenen. Scores van de desbetreffende deelnemer mogen niet van de wedstrijd resultaten worden verwijderd.

8.4 Wedstrijd diskwalificatie – Onbedoeld schieten

Een deelnemer die onbedoeld een schot lost (accidental discharge) moet direct door een Range Officer worden gestopt. Onbedoeld schieten is als volgt gedefinieerd;

- 8.4.1 Een schot dat buiten het bereik van een BB-vanger of zijwanden (muren) plaatsvindt of in iedere andere richting die in de schriftelijke stage briefing door de wedstrijdorganisatie als onveilig is beschreven. Merk op dat een deelnemer die rechtmatig een schot afvuurt op een doel dat daarna in een onveilige richting gaat (ricochet) niet zal worden gediskwalificeerd, maar de regels van paragraaf 1.4 kunnen toegepast worden.
- 8.4.2 Ieder schot dat plaatsvindt terwijl de schutter bezig is met laden, herladen of ontladen van een airsoftapparaat. Dit geldt ook voor ieder schot dat plaatsvindt tijdens de procedures die beschreven worden in Regels 6.3.1 en 6.3.8.
- 8.4.3 Een schot dat plaatsvindt tijdens corrigerende actie in het geval van een storing.
- 8.4.4 Een schot dat plaatsvindt tijdens het overbrengen van een airsoftapparaat van de ene naar de andere hand.
- 8.4.5 Een schot dat plaatsvindt tijdens verplaatsing, behalve wanneer doelen daadwerkelijk beschoten worden.
- 8.4.6 Indien kan worden vastgesteld dat de oorzaak van het schot te wijten is aan een defect onderdeel van het airsoftapparaat heeft de deelnemer geen veiligheidsovertreding begaan en zal geen diskwalificatie worden opgelegd. De score van de deelnemer voor die stage zal echter nul zijn.
- 8.4.7 Het airsoftapparaat dient direct aan de Range Officer ter controle te worden aangeboden, zodat vastgesteld kan worden of het een mechanisch defect is wat de accidental discharge heeft veroorzaakt. Indien de deelnemer de stage verlaat zonder een controle te laten uitvoeren door de Range Officer kan hij later geen aanspraak meer maken bij een eventuele diskwalificatie.

8.5 Wedstrijd diskwalificatie – Onveilige omgang met airsoftapparaten

Hierna volgen een aantal voorbeelden van onveilige omgang met airsoftapparaten (Unsafe Gun Handling). Deze lijst is slechts een selectie en omvat niet alle onveilige handelingen met airsoftapparaten.

- 8.5.1 Het hanteren van een airsoftapparaat behalve in een aangewezen Testing Zone, Safety Zone of op de stage onder de supervisie van en in reactie op een direct commando van een Range Officer.
- 8.5.2 Het toestaan dat de loop van een airsoftapparaat uprange wijst of voorbij de standaard- of specifiek aangegeven veiligheidshoeken tijdens een stage wordt gericht (overtreding van de 90 graden regel).
- 8.5.3 Als de schutter op welk moment dan ook tijdens een stage zijn airsoftapparaat laat vallen of veroorzaakt dat het valt, geladen of niet. Opmerking: als een deelnemer, om wat voor reden dan ook, tijdens een stage veilig en bewust zijn airsoftapparaat op de grond of een ander stabiel object plaatst, zal dit niet tot diskwalificatie leiden mits;
 - 8.5.3.1 De deelnemer constant fysiek contact houdt met het airsoftapparaat, totdat het stevig en veilig op de grond of een ander stabiel object is geplaatst, en
 - 8.5.3.2 De deelnemer te allen tijde binnen 1 meter van het airsoftapparaat blijft (behalve waar

het airsoftapparaat onder supervisie van een Range Official op een grotere afstand geplaatst wordt om te voldoen aan een startpositie), en

- 8.5.3.3 Het gestelde van Regel 8.5.2 niet voorkomt, en
- 8.5.3.4 Het airsoftapparaat ongeladen is en de slede/trommel is geopend.
- 8.5.4 Het trekken of holsteren binnen een tunnel.
- 8.5.5 Het toestaan dat de loop van een airsoftapparaat wijst naar een deel van het lichaam van de deelnemer tijdens een stage (Sweeping). Een diskwalificatie is niet van toepassing als Sweeping gebeurt tijdens het trekken of holsteren van een airsoftapparaat, vooropgesteld dat de vingers van de deelnemer duidelijk buiten de trekkerbeugel zijn.
- 8.5.6 Het toestaan dat de loop van een geladen airsoftapparaat naar achteren wijst naar een punt buiten een straal van 1 meter van de voeten van een deelnemer tijdens het trekken of holsteren. De 1 meter regeling geldt alleen als een deelnemer recht downrange staat.
- 8.5.7 Het dragen of gebruiken van meer dan een airsoftapparaat tijdens een stage.
- 8.5.8 De vinger niet buiten de trekkerbeugel houden tijdens het verhelpen van een storing, terwijl de deelnemer het airsoftapparaat duidelijk niet meer op een doel gericht houdt.
- 8.5.9 De vinger niet buiten de trekkerbeugel houden tijdens het laden, herladen of ontladen, behalve waar specifiek toegestaan.
- 8.5.10 De vinger niet buiten de trekkerbeugel houden terwijl er verplaatst wordt in overeenstemming met Regel 6.5.1.
- 8.5.11 Het hebben van een geholsterd en geladen airsoftapparaat in ieder van de volgende condities:
 - 8.5.11.1 Een single action pistool met een geladen kamer en de veiligheidspal eraf.
 - 8.5.11.2 Een double action of selective action pistool met de hamer gespannen en de veiligheid eraf.
 - 8.5.11.3 Een revolver met de hamer gespannen.
- 8.5.12 Handelingen met BB's, vrijlaten van drijfgas, of de beschikking hebben over een magazijn met drijfgas in een Safety Zone.
 - 8.5.12.1 Het woord "hanteren" verhindert deelnemers niet van het betreden van een Safety Zone met BB's in magazijnen of snellaadapparaten in hun riem, zak of tas, zolang de deelnemer de geladen magazijnen of snellaadapparaten niet fysiek verwijdert van hun tasjes of opbergplaats terwijl de deelnemer zich in de Safety Zone bevindt. **Het is echter NIET toegestaan om met drijfgas gevulde magazijnen in de Safety Zone aanwezig te hebben en heeft een disqualificatie tot gevolg.**
- 8.5.13 Het beschikken over een geladen airsoftapparaat, anders dan specifiek bevolen door de Range Officer.
- 8.5.14 Het oprapen van een gevallen airsoftapparaat. Gevallen airsoftapparaten moeten altijd door een Range Officer worden opgepakt. De Range Officer zal het gevallen airsoftapparaat, na controle en eventueel verwijderen van het magazijn en/of de BB, terugplaatsen in het holster of tas van de deelnemer. Het laten vallen van een ongeladen airsoftapparaat buiten de CoF is geen overtreding. Indien de deelnemer echter het airsoftapparaat zelf oppakt, dan wordt hij gediskwalificeerd.

8.5.15 Het gebruik van verboden en/of onveilige BB's.

8.6 Wedstrijd Diskwalificatie – Onsportief Gedrag

8.6.1 Deelnemers zullen worden voor de wedstrijd worden gediskwalificeerd als een Range Officer van mening is dat er sprake is van onsportief gedrag. Voorbeelden van onsportief gedrag houden in, maar zijn niet beperkt tot, vals spelen, oneerlijk gedrag, weigering van de redelijke aanwijzingen van een Match Official, of elk ander gedrag dat de sport in diskrediet brengt of kan brengen. De Range Master moet hierover zo snel mogelijk ingelicht worden.

8.6.2 Een deelnemer die door een Range Officer aangewezen wordt op het opzettelijk verwijderen of het veroorzaken van het verliezen van een veiligheidsbril om daardoor een competitief voordeel te halen zal van de wedstrijd worden gediskwalificeerd wegens onsportief gedrag.

8.6.3 Andere personen kunnen van de wedstrijd terrein verwijderd worden voor gedrag dat naar mening van een Range Officer onacceptabel is. Voorbeelden van onacceptabel gedrag zijn o.a. niet opvolgen van redelijke aanwijzingen van een official, bemoeienis met de voortgang van een stage en/of de poging van een deelnemer te hinderen op een stage en ieder ander gedrag dat de sport mogelijk in diskrediet brengt. Deze voorbeelden zijn slechts een selectie.

8.7 Wedstrijd diskwalificatie – Verboden Middelen

8.7.1 Alle aanwezige deelnemers en officials moeten in goede lichamelijke- en geestelijke gezondheid verkeren tijdens IAPS wedstrijden. De regelgeving van de World Anti-Doping Code (<http://www.wada-ama.org>) is geheel van toepassing op al deze personen en wedstrijden onder toezicht van de NABV.

8.7.2 De NABV ziet het gebruik van alcoholische producten, niet- voorgeschreven en niet-noodzakelijke drugs en illegale- of prestatie bevorderende middelen, ongeacht hoe deze worden ingenomen of toegediend, als extreme overtredingen.

8.7.3 Behalve voor medicinale doeleinden mogen deelnemers en officials tijdens wedstrijden niet onder invloed zijn van drugs (inclusief alcohol). Ieder persoon die naar de mening van de Range Master, bijgestaan door een tweede Wedstrijd Official, zichtbaar onder invloed is van een van de bovengenoemde middelen zal gediskwalificeerd worden van de wedstrijd en kan verplicht worden de locatie te verlaten.

8.7.4 De NABV behoudt zich het recht voor om ieder generiek of specifiek middel te verbieden en dopingcontroles in te voeren voor genoemde middelen op ieder willekeurig moment.

9. Arbitrage & Interpretatie van de regels

9.1 Algemene Regelgeving

- 9.1.1 **Administratie:** Een geschil is niet te voorkomen in een competitieve activiteit die door spelregels wordt bepaald. Het zal duidelijk zijn dat bij een hoger niveau van competitie het resultaat belangrijker wordt voor de individuele deelnemer. Effectieve wedstrijd administratie en planning zullen echter de meeste, zo niet alle geschillen voorkomen.
- 9.1.2 **Toegang:** Protesten kunnen in aanmerking komen voor arbitrage in overeenstemming met de volgende regels voor iedere aangelegenheid behalve waar dit specifiek is uitgesloten door een andere regel. Protesten betreffende diskwalificatie voor een veiligheidsovertreding kunnen alleen worden aangenomen om vast te stellen of bijzondere omstandigheden heroverweging van de diskwalificatie wettigen. Echter de waarneming van de overtreding zoals beschreven door de Range Official komt niet in aanmerking voor protest of beroep.
- 9.1.3 **Beroep:** Beslissingen worden in eerste instantie genomen door de Range Officer. Als de klager het niet eens is met een beslissing dient de Range Master gevraagd te worden om een beslissing te nemen.
- 9.1.4 **Arbitrage:** Indien de klager het dan nog steeds niet eens is met de beslissing kan hij in beroep gaan bij het arbitrage commissie door een “first party appeal” in te dienen.
- 9.1.5 **Bewijsmateriaal bewaren:** Een klager kan de Range Master melden dat hij de zaak voor wil leggen aan de arbitrage commissie en kan vragen om alle relevante papieren en overige zaken als bewijsmateriaal te bewaren in afwachting van de hoorzitting.
- 9.1.6 **Vorbereiden van een protest:** De klager is verantwoordelijk voor het voorbereiden en indienen van het geschreven verzoek. Dit dient ingediend te worden bij de Range Master binnen de vastgestelde tijd.
- 9.1.7 **Taak van wedstrijdofficials:** Iedere wedstrijdofficial die een verzoek om arbitrage ontvangt moet direct de Range Master informeren en de identiteiten van alle betrokken getuigen en officials noteren en deze informatie doorgeven aan de Range Master.
- 9.1.8 **Taak van Match Director:** Nadat de Match Director een verzoek om arbitrage heeft ontvangen van de Range Master zal hij de arbitragecommissie bijeenbrengen en een afgezonderde ruimte ter beschikking stellen zodra dit mogelijk is.
- 9.1.9 **Taak van Arbitragecommissie:** De Arbitragecommissie is gehouden de geldende IAPS regels te hanteren en toe te passen om te komen tot een beslissing die in overeenstemming is met deze regels. Als regels interpretatie vereisen of als een gebeurtenis niet specifiek door de regels wordt beschreven zal de arbitragecommissie hun beste oordeel geven in de geest van de regels.
- 9.1.10 **Protestgeld:** Protestgeld dient te worden betaald bij afgifte van het protest. Dit bedraagt €30 of de tegenwaarde van het hoogste individuele inschrijfgeld (het laagste prevaleert). Wanneer geen inschrijfgeld van toepassing is bedraagt het protestgeld €30 (of een tegenwaarde in lokale valuta). Indien het protest gegrond wordt verklaard door de Commissie zal het volledige bedrag worden terugbetaald. Indien het protest ongegrond verklaard wordt zal het protestgeld ten goede komen aan de organisator.

9.2 Samenstelling van de Commissie

- 9.2.1 Voor alle gelegenheden is de samenstelling van een arbitragecommissie volgens onderstaande regels:
- 9.2.1.1 De voorzitter van de NABV wedstrijdcommissie of zijn vertegenwoordiger of een wedstrijd Official aangewezen door de Match Director (in die volgorde) fungeert als voorzitter van de commissie zonder stemrecht.
 - 9.2.1.2 Drie scheidsrechters worden aangewezen door de voorzitter van de NABV wedstrijdcommissie, zijn vertegenwoordiger of de Match Director (in die volgorde) met ieder een stem.
 - 9.2.1.3 Indien de mogelijkheid bestaat dienen de scheidsrechters deelnemers aan de wedstrijd en officials te zijn.
 - 9.2.1.4 Onder geen voorwaarde zal de voorzitter of enig lid van een Arbitragecommissie partij zijn in het aanvankelijke besluit of hieruit volgende protesten die geleid hebben tot de arbitrage.
- 9.2.2 De Match Director kan een Arbitragecommissie samenstellen uit drie ervaren schutters die geen partij zijn in het protest en die geen directe belangenverstrengeling hebben bij de uitkomst van de zaak. De scheidsrechters dienen Range Officials te zijn (indien mogelijk). Alle commissieleden stemmen. De meest ervaren Range Official, of de meest ervaren schutter als er geen Range Officials zijn, zal de voorzitter zijn.

9.3 Tijdslimieten en volgorde

- 9.3.1 **Tijdslimiet bij verzoek tot arbitrage:** Een verzoek tot arbitrage dient schriftelijk ingediend te worden bij de Range Master, binnen 2 uur na het tijdstip van het omstreden incident of gebeurtenis zoals vastgelegd door Match Officials. Indien men niet voldoet aan deze voorwaarden is het verzoek ongeldig en zal er verder geen actie worden ondernomen. De Range Master moet op het arbitrageformulier direct de datum en tijd noteren waarop hij het verzoek heeft ontvangen.
- 9.3.2 **Tijdslimiet voor beslissingen:** De Commissie moet binnen 24 uur na het arbitrageverzoek tot een besluit komen of voordat de wedstrijdresultaten definitief zijn verklaard door de Match Director, welke zich het eerst voordoet. Als de Commissie niet binnen de vastgestelde periode tot een besluit komt zullen een "first party" en "third party" klager (zie Regel 9.6.1) automatisch in het gelijk gesteld worden.

9.4 Procedure regelgeving

- 9.4.1 **Taak en procedure voor de commissie:** De Commissie zal het schriftelijk protest bestuderen en tot een besluit komen.
- 9.4.2 **Toelichtingen:** De Commissie mag de klager vragen persoonlijk toelichting te geven op zijn protest en mag hem vragen stellen over alles wat relevant is in het geschil.
- 9.4.3 **Hoorzitting:** De klager mag gevraagd worden zich terug te trekken terwijl de Commissie verder bewijsmateriaal onderzoekt.
- 9.4.4 **Getuigen:** De Commissie mag zowel wedstrijd officials als andere getuigen die betrokken waren bij het geschil horen. De Commissie zal al het ingediende bewijsmateriaal onderzoeken.
- 9.4.5 **Vragen:** De Commissie mag getuigen en officials ondervragen over alles wat relevant is voor het geschil.

- 9.4.6 **Meningen:** Leden van de Commissie zullen zich onthouden van uitlatingen van mening of oordeel terwijl een arbitrage in behandeling is.
- 9.4.7 **Gebied inspecteren:** De Commissie mag iedere baan of gebied inspecteren die verband houdt met de arbitrage en mag iedere official of andere personen die zij nodig achten vragen om hun te vergezellen.
- 9.4.8 **Ongewenste invloed:** Ieder persoon die probeert de leden van de Commissie te beïnvloeden anders dan door het aanbieden van bewijsmateriaal kan disciplinaire maatregelen opgelegd krijgen, naar inzicht van de Commissie.
- 9.4.9 **Besluitvorming:** Als de Commissie zich ervan heeft overtuigd dat zij alle informatie en bewijsmateriaal aangaande het geschil hebben zal zij afgezonderd vergaderen en via meerderheid van stemmen komen tot een besluit.

9.5 Uitspraak en opvolgende acties

- 9.5.1 **Besluit van Commissie:** Als de Commissie tot een besluit is gekomen roepen ze de klager, de official en de Range Master bijeen om hun oordeel bekend te maken.
- 9.5.2 **Uitvoering van besluit:** Het is de verantwoordelijkheid van de Range Master om het besluit van de Commissie uit te voeren. De Range Master zal zorgen dat het besluit wordt gepubliceerd op een plaats die toegankelijk is voor alle deelnemers. Het besluit is niet met terugwerkende kracht en heeft geen invloed op gebeurtenissen voorafgaand aan het besluit.
- 9.5.3 **Besluit is definitief:** Het besluit van de Commissie is definitief en kan niet worden bestreden, tenzij naar de mening van de Range Master nieuw bewijsmateriaal dat is ingediend na de beslissing, maar voordat de resultaten definitief zijn verklaard door de Match Director, een heroverweging rechtvaardigt.
- 9.5.4 **Verslag:** Besluiten van de Arbitragecommissie zullen worden vastgelegd en scheppen een precedent voor iedere soortgelijke en volgende gebeurtenis gedurende die wedstrijd.

9.6 Third Party Appeals

- 9.6.1 Protesten kunnen ook worden ingediend door andere personen op basis van een “third party appeal”. In deze gevallen blijven alle voorwaarden van dit hoofdstuk onverminderd van kracht.

9.7 Interpretatie van de regels

- 9.7.1 Interpretatie van deze regels en richtlijnen vallen onder de verantwoordelijkheid van de NABV.
- 9.7.2 Personen die verduidelijking van een regel wensen dienen hun vragen schriftelijk te sturen naar het NABV hoofdkantoor.
- 9.7.3 Alle regel interpretaties die op de NABV website zijn gepubliceerd worden beschouwd als precedents en gelden voor alle NABV gesanctioneerde wedstrijden die 7 of meer dagen later beginnen na datum van publicatie. Al deze interpretaties zijn onderhevig aan ratificatie of aanpassing op de volgende bijeenkomst van de NABV wedstrijdcommissie.

10. Overige zaken

10.1 Appendices

- 10.1.1 Alle in dit handboek opgenomen appendices vormen een integraal onderdeel van de regelgeving.

10.2 Taal

- 10.2.1 Nederlands is de officiële taal bij de IAPS regelgeving in Nederland. Uitgezonderd zijn de stage commando's dit in Engels worden uitgesproken om het internationaal karakter te versterken. Indien er discrepanties ontstaan tussen de Engelse versie van deze regels en versies in een andere taal zal de NABV de bewuste regels opvragen, onderzoeken en beoordelen en, na zorgvuldige beraadslaging, eventueel de regels die geldig zijn in Nederland aanpassen. Deze aanpassing zal gepubliceerd worden op de website van de NABV.

10.3 Disclaimer



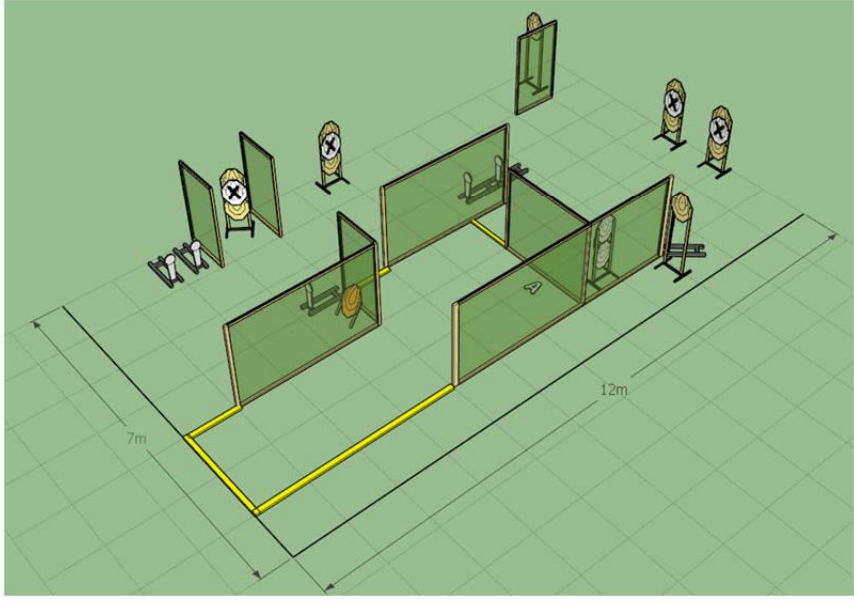
- 10.3.1 Deelnemers en alle andere personen die een IAPS wedstrijd bezoeken zijn zelf volledig persoonlijk verantwoordelijk dat alle uitrusting die ze meebrengen op een wedstrijd niet strijdig zijn met de geldende wetten van de geografische of politieke locatie waar de wedstrijd wordt gehouden. IAPS, noch IAPS Officers, noch een bij de NABV aangesloten organisatie, noch bestuursleden van een bij de NABV aangesloten organisatie accepteren enige verantwoordelijkheid in enig opzicht met betrekking tot verlies, schade, ongeluk, letsel of dood ondergaan door enig persoon of entiteit als gevolg van wettig of onwettig gebruik van die uitrusting.

10.4 Geslacht

- 10.4.1 Verwijzingen die in deze regels staan naar het mannelijk geslacht (bijv. hij, zijn) worden ook beschouwd als verwijzingen naar het vrouwelijk geslacht (bijv. zij, haar).

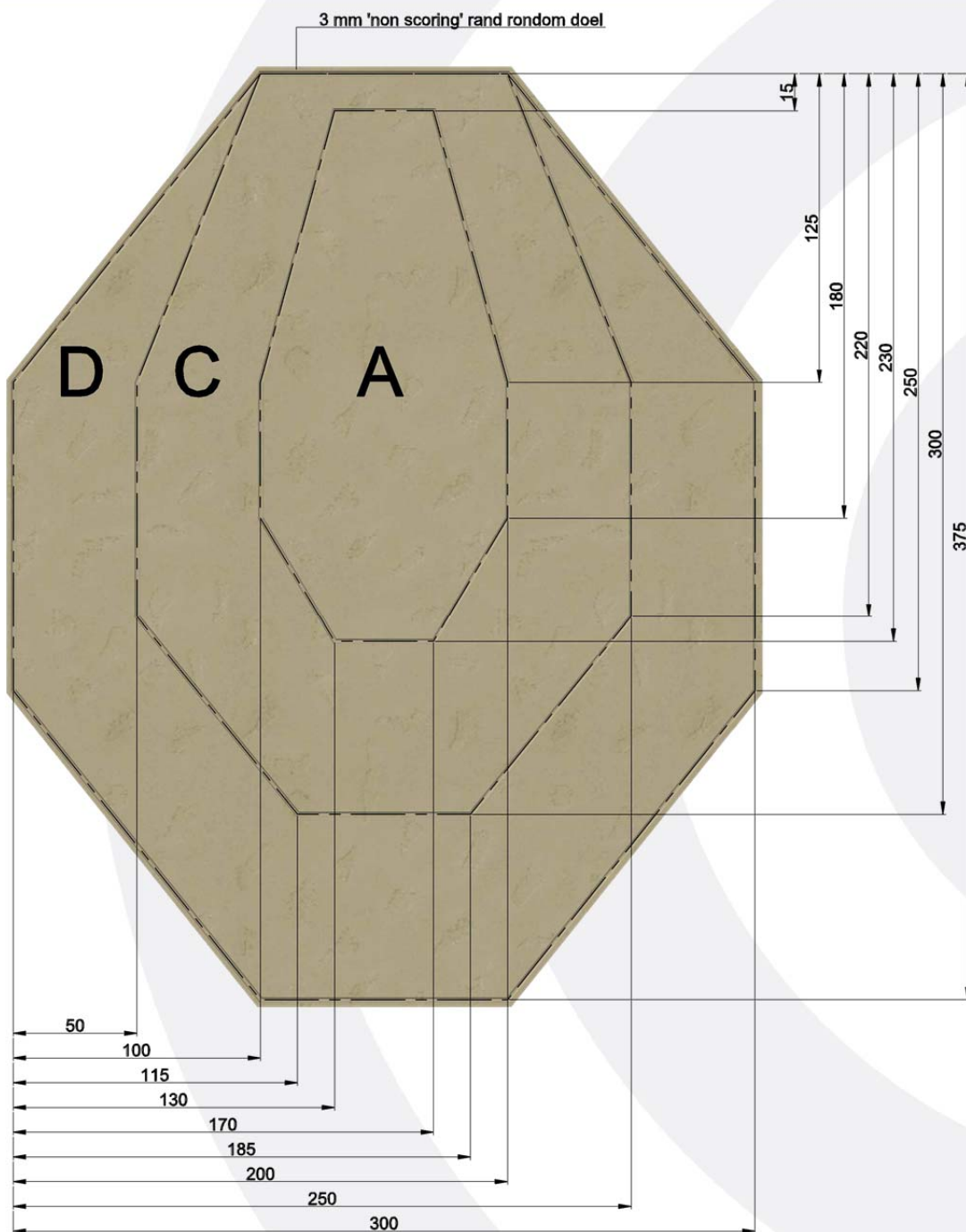
APPENDIX A: Stage instructie

Voorbeeld van een IAPS stage, inclusief de bijbehorende instructies.

 	
<h3>Stage 5: Facing The Wall – Long</h3>	
RULES: IAPS Rulebook, Latest Edition	COURSE DESIGNER: Bart Verwijst
START POSITION: Standing relaxed at the A, facing downrange. Gun loaded and holstered (Condition 1)	
STAGE PROCEDURE On signal, shoot all targets in any order as they become visible from within the demarcated area. All steel must fall.	SCORING Comstock, 32 rounds, 160 points TARGETS: 13 Classic Targets, 6 poppers, 5 No-shoots SCORED HITS: Best 2 per Classic Target START-STOP: Audible – Stop last shot PENALTIES: Procedural -10 No-shoot hit -10 Miss -10
STAGE VIEW 	
SETUP NOTES	RO NOTES:
© 2015 – Nederlandse Airsoft Belangen Vereniging Page 1	

APPENDIX B: Airsoft papieren doel

Airsoft papieren doelen welke door de NABV erkend zijn voor gebruik bij IAPS wedstrijden moeten aan de onderstaande voorwaarden voldoen. Het papieren doel heeft de volgende afmetingen:



Scoring:

Zone A = Alpha = 5 punten

Zone C = Charlie = 3 punten

Zone D = Delta = 1 punt

APPENDIX C: Airsoft steel popper

(Fixed or falling)



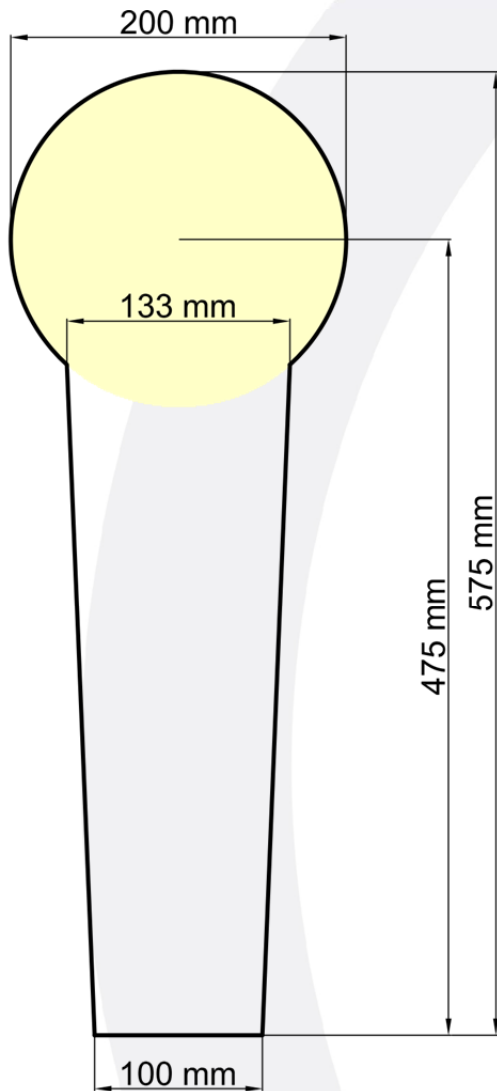
Scoring: 5 punten

APPENDIX D: Airsoft steel LED (stop) plate

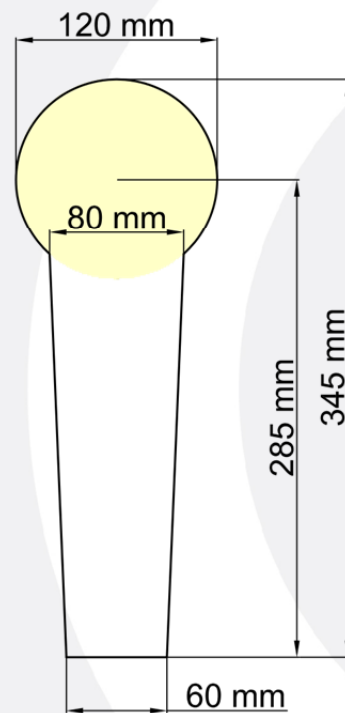


Scoring: 5 punten

APPENDIX E: Poppers van ander materiaal



FULL SIZE POPPER



MINI POPPER

Scoring: 5 punten

APPENDIX F: Kalibratie van IAPS poppers

1. De Range Master zal een of meerdere hand airsoftapparaten en een bepaalde hoeveelheid schoten aanwijzen als officieel kalibratie gereedschap voor Officials die door hem zijn aangesteld om de Poppers te kalibreren.
2. De Range Officer moet zorgen dat iedere Popper wordt gekalibreerd voor aanvang van de wedstrijden en verder wanneer nodig tijdens de wedstrijd zelf.
3. Voor een eerste kalibratie moet iedere Popper zo afgesteld worden dat hij valt of oplicht als hij geraakt wordt in de kalibratiezone met één enkel schot. Het schot moet worden afgevuurd van de plaats die de deelnemer zal gebruiken om de Popper te schieten.
4. Als tijdens een stage een Popper niet valt of oplicht als hij wordt geraakt heeft de deelnemer drie opties:
 - De Popper wordt opnieuw beschoten tot hij valt of oplicht. Nu is geen verdere actie meer nodig. De stage wordt normaal afgewerkt.
 - De Range Officer oordeelt dat het schot raak is en dat de deelnemer verder mag gaan met de stage.
 - De deelnemer meldt de storing bij de Range Officer na de uitvoering van de stage. De Range Officer zal dan de Popper testen om de storing vast te stellen. Is er daadwerkelijk een storing dan zal de Range Officer het nodige doen om de storing te verhelpen en de deelnemer een re-shoot toestaan. Stelt de Range Officer geen storing vast dan zal de deelnemer een Mike opgelegd krijgen als score voor dat target.

APPENDIX G: Officieel scoreblad IAPS

IAPS SCORING SHEET

Squad: 1

Competitor: John Doe (12)

Handgun: Open Senior

Stage 5: Facing the Wall

Handgun stage

NABV Match #2 Loosdrecht

Time (s)

	T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	T9	T10	T11	T12	T13	PP1	PP2	PP3	PP4	PP5	PP6	Total	
A																					
C														X	X	X	X	X	X		
D														X	X	X	X	X	X		
Miss -10																					
NS -10																					(32)
Proc -10																					

Time of Day:

Sign Official:

Sign Competitor:

Comments:

APPENDIX H: Klasse indeling

Open klasse

Omschrijving	Waarde
Maximum formaat Airsoftapparaat	Niet van toepassing
Maximum magazijn lengte	170mm
Maximum aantal BB's in het magazijn bij start	28
Optische richtmiddelen toegestaan	Ja
Compensators en uitsparingen toegestaan	Ja

Standaard klasse

Omschrijving	Waarde
Maximum formaat Airsoftapparaat	Airsoftapparaat moet ongeladen, zonder magazijn passen in een box van de afmetingen 225mm x 150mm x 45mm (tolerantie van +1 mm –0 mm) Het Airsoftapparaat moet met de loop parallel aan de langste zijde in de box worden geplaatst tijdens de meting
Maximum magazijn lengte	140mm. Het magazijn mag niet meer dan 20mm uitsteken onder het Airsoftapparaat indien geladen.
Maximum aantal BB's in het magazijn bij start	18
Optische richtmiddelen toegestaan	Nee
Compensators en uitsparingen toegestaan	Compensators zijn niet toegestaan. Slides en outer barrels mogen worden voorzien van uitsparingen; inner barrels mogen niet worden voorzien van uitsparingen.

Opmerking: Indien het Airsoftapparaat van de deelnemer niet voldoet aan de regels van de Standaard klasse, dan wordt de deelnemer automatisch in de Open klasse ingedeeld.

Production klasse

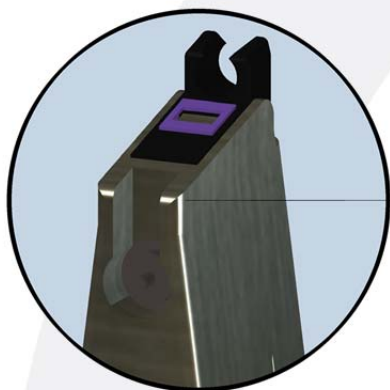
Omschrijving	Waarde
Maximum formaat Airsoftapparaat	Airsoftapparaat moet ongeladen, zonder magazijn passen in een box van de afmetingen 225mm x 150mm x 45mm (tolerantie van +1 mm -0 mm) Het Airsoftapparaat moet met de loop parallel aan de langste zijde in de box worden geplaatst tijdens de meting
Maximum magazijn lengte	140mm. Het magazijn mag niet meer dan 20mm uitsteken onder het Airsoftapparaat indien geladen.
Maximum aantal BB's in het magazijn bij start	15
Optische richtmiddelen toegestaan	Nee
Compensators en uitsparingen toegestaan	Compensators zijn niet toegestaan. Slides en outer barrels mogen NIET worden voorzien van uitsparingen; inner barrels mogen niet worden voorzien van uitsparingen.
Toegestane airsoft apparaten	Alleen de replicas van de in appendix J genoemde wapens zijn toegestaan.

Opmerking: Indien het Airsoftapparaat van de deelnemer niet voldoet aan de regels van de Production klasse, dan wordt de deelnemer automatisch in de Open klasse ingedeeld.

APPENDIX I: Replicas voor production klasse

Merk	Model
Beretta	Alle modellen met uitzondering van de Single Action modellen en die voorzien zijn van laser of red dot
CZ	KJ-Works CZ 75, ASG CZ-75 SP-01 Shadow
FN Herstal	FNP-9, FNP9-17
Glock	17, 19, 20, 21, 21SF, 22, 23, 26, 27, 29, 30, 30S, 31, 32, 33, 36, 37, 38, 39. Niet toegestaan: 18, 24, 25, 28, 34, 35, 41, 42, Pro, L and C models
H&K	HK45, HK45 Compact
Ruger	KP345PR
Sigsauer	P220, P224, P225, P228, P229, P239, P250
Tanfoglio	KWC Tanfoglio Witness 1911, Tanfoglio Limited Custom CO2 Blowback CG350501, Cybergun TANFOGLIO CO2 Limited Custom (Eric Grauffel)
Walther	P22, P99, PPQ, PPK, PPK/S, CP99 compact

APPENDIX J: Formaat van een magazijn



Achterzijde magazijn

MM
180
170
160
150
140
130
120
110
100
90
80
70
60
50
40
30
20
10



Plaats voor het meten het magazijn rechtop op een vlakke ondergrond en plaats de lineaal direct naast het magazijn. Meet altijd de achterzijde van het magazijn, zoals aangegeven op de illustratie hierboven.

APPENDIX K: Plaatsing van pistool en magazijnen



De riem met holster en magazijnen moet om het middel worden gedragen waarbij minimal 3 lussen van de broek worden gebruikt.

Het pistool en alle magazijnen moeten achter het heupbeen worden geplaatst. Indien een schutter magazijn en/of magazijn(en) vóór deze lijn plaatst, wordt hij automatisch in de Open klasse geplaatst.

De plaatsing van pistool en magazijn(en) is alleen van toepassing op de Standaard- en Production klasse en NIET op de Open klasse.

APPENDIX L: Production Divisie – Begrenzing van tape op greepstuk

Het maximum gebied (oppervlakte) waar tape kan worden aangebracht in een enkele laag (onvermijdelijke lichte overlapping tot maximaal 2 centimeter is toegestaan) is weergegeven in onderstaande afbeeldingen.



Tape kan alleen worden aangebracht binnen het gebied aangegeven door de rode begrenzingslijn, die ook de voor- en achterzijde van de pistoolgreep omvat. Tape mag echter niet worden gebruikt om een greepveiligheid te deactiveren. Daarnaast mag er ook geen tape worden aangebracht op de slede, trekker, trekkerbeugel, magazijn of enige pal of knop.

APPENDIX M: Alle divisies – “Heel of the Butt of Handgun”



De “heel of the butt” van het airsoftapparaat in de bovenstaande foto is niet in overeenstemming met regel 3.2.