

ZETURF : Règlement Paris Hippiques

1. RÈGLES DES PARIS

Définitions :

"Un Pari" est le montant qui correspond à la mise.

"Un Rapport" est le montant brut, incluant la mise initiale, payé après le résultat d'une course. Les rapports affichés sur le site sont pour une mise de 1 Euro' à l'exception des paris Ze234 et Ze345 pour lesquels les rapports sont affichés pour la mise de base.

"Le Gain" est le Rapport moins la mise.

"Erreur" est le terme générique employé pour désigner les erreurs d'ordre général, les fautes typographiques, les contresens, les erreurs de compréhension orale et écrite, les erreurs de traduction, les fautes d'orthographe, les problèmes techniques, les erreurs d'enregistrement, les erreurs de transaction, les erreurs manifestes, les cas de force majeure et/ou toute autre erreur apparentée.

"Le Résultat" est le résultat officiel tel qu'indiqué sur ZETURF.

Un Pari :

Ne peut être placé que par un titulaire de Compte;

Ne peut être validé que s'il est placé sur le site Internet de ZETURF;

N'est valide qu'après confirmation dudit Pari par le Titulaire de Compte et acceptation de ce Pari par ZETURF;

Est débité du Compte de jeu du Titulaire,

N'est possible que s'il n'excède pas le solde du Compte de jeu du titulaire;

Est toujours accepté à la discrétion de ZETURF.

La mise peut être limitée à la discrétion de ZETURF.

Un pari peut être déclaré nul, auquel cas le rapport retenu pour le paiement dudit Pari est de 1,00.

ZETURF se réserve le droit, si bon lui semble, de déclarer un Pari nul, en partie ou en totalité, s'il est évident que :

- des Paris ont été proposés, placés et/ou acceptés en raison d'une Erreur;
- des Paris ont été placés après le début de l'épreuve concernée;
- ledit Pari a fait l'objet d'un Pari Syndical;
- ledit Pari a fait l'objet d'un Pari d'Influence; et/ou le Résultat a été - directement ou indirectement - influencé par des actes criminels.

Le Rapport est crédité sur le Compte de jeu du Titulaire.

ZETURF se réserve le droit, à sa discrétion, de modifier un Rapport crédité à un Compte ZETURF s'il est évident que le Rapport a été crédité à un Compte ZETURF en raison d'une Erreur.

ZETURF se réserve le droit, de temps en temps, de procéder à des corrections ou des modifications de ses règles ainsi que d'adopter des règles spécifiques, sujettes à des conditions particulières, et applicables à des épreuves particulières, et qui peuvent être en contradiction avec les Règles des paris mentionnées ci-dessus.

Ces règles spécifiques seront publiées et incluses dans le présent document, sous la rubrique "Règles spécifiques".

En cas d'ambiguïté, l'ordre suivant est prioritaire :

- (1) Règle publiée en rapport avec un rapport.
- (2) Règle publiée sous la rubrique "Règles spécifiques".
- (3) Règle publiée sous la rubrique "Règles des paris".

2. LES RÈGLES S'APPLIQUANT AUX PARIS MUTUELS

Le principe du Pari Mutuel est que les gagnants se répartissent les enjeux encaissés, par course et par type de pari après déduction des prélèvements de l'opérateur.

Les Rappports probables sont donc variables. Ils sont exprimés en multiples de la mise (*ex. : 2 signifie un Rapport de 2 fois la mise*).

Les rapports sont arrondis à la première décimale inférieure.

Sauf autrement et explicitement mentionné, ZETURF annulera tous les paris 'Simple Gagnant' et 'Simple Placé' engagés sur un cheval déclaré non-partant.

Un pari est annulable jusqu'à 10 minutes avant l'heure de départ théorique de la course. Celui-ci est alors remboursé.

Le pari '**Simple Gagnant**' est payable lorsque le cheval sélectionné est déclaré vainqueur de la course. ZETURF est susceptible de proposer le pari '**Simple Gagnant**' pour toutes les courses, pourvu qu'au moins 2 chevaux prennent part à la course.

Le pari '**Simple Placé**' est payable lorsque le cheval sélectionné est déclaré premier ou deuxième (lorsque la course comptait à l'ouverture des paris au moins quatre mais pas plus de sept partants) ou est déclaré premier, deuxième ou troisième (lorsque la course comptait à l'ouverture des paris au moins huit partants). ZETURF annulera les paris '**Simple Placé**' lorsque la course compte moins de quatre chevaux au départ.

Le pari « **ZEShow** » est payable lorsque le cheval sélectionné est déclaré 2ème de la course. En cas de non-partant le pari est annulé et remboursé. En cas d'ex aequo sur la première place, les paris « **ZEShow** » sont remboursés.

Le pari '**ZECouillon**' est payable lorsque le cheval sélectionné est déclaré 4ème de la course. En cas de non-partant le pari est annulé et remboursé. En cas d'ex aequo sur la troisième place, les paris '**ZECouillon**' sont remboursés.

Le Pari '**SuperSimple (S4)**' permet de réaliser 4 paris Simples en 1 seul ticket à partir de 4€ : 1€ sera misé sur chacun des 4 paris : Simple Gagnant ; Simple Placé ; ZEShow ; ZECouillon. Tous les jours sur toutes les courses où les 4 paris Simples sont ouverts. Généralement les courses ayant au moins 8 partants. Si le cheval désigné par le parieur est non partant, les 4 paris (Simple Gagnant, Simple Placé, ZEShow et ZECouillon) sont remboursés.

Le pari '**Jumelé Ordre**' est payable lorsque les deux chevaux sélectionnés sont, respectivement, déclarés premier et deuxième de la course. ZETURF peut offrir le pari '**Jumelé Ordre**' pour les courses avec au moins trois partants. ZETURF reportera l'enjeu du pari '**Jumelé Ordre**' à la masse du pari simple gagnant (au titre du cheval resté partant) si l'un des chevaux sélectionnés est non-partant. En cas de gain le rapport est alors celui du jeu simple gagnant. Si lors d'une course, moins de deux chevaux atteignent l'arrivée tous les paris '**Jumelé Ordre**' sont remboursés.

Le pari '**Jumelé Gagnant**' est payable lorsque les deux chevaux sélectionnés sont déclarés premier et deuxième de la course, l'ordre exact d'arrivée n'ayant pas d'importance. ZETURF offre le pari '**Jumelé Gagnant**' pour les courses avec au moins huit partants. Si un des chevaux sélectionnés est non-partant, ZETURF reporte les enjeux à la masse du pari simple gagnant, au titre du cheval resté partant. En cas de gain le rapport est celui du jeu 'simple gagnant'. Si lors d'une course, moins de deux chevaux atteignent l'arrivée tous les paris '**Jumelé Gagnant**' sont remboursés.

Le pari '**Jumelé Placé**' est payable lorsque les deux chevaux sélectionnés sont déclarés étant dans les trois premières places de la course, l'ordre exact d'arrivée n'ayant pas d'importance. ZETURF offre le pari '**Jumelé Placé**' pour les courses avec au moins huit partants. Si un des chevaux sélectionnés est non-partant, ZETURF reporte les enjeux à la masse du pari simple placé, au titre du cheval resté partant. En cas de gain le rapport est celui du jeu 'simple placé'. Si lors d'une course, moins de deux chevaux atteignent l'arrivée tous les paris '**Jumelé Placé**' sont remboursés. Si lors d'une course, seuls deux chevaux atteignent l'arrivée un seul rapport est payé au titre du '**Jumelé Placé**'.

Le pari '**ZE2/4**' est payable lorsque les deux chevaux sélectionnés sont déclarés premier, deuxième, troisième ou quatrième, l'ordre exact d'arrivée n'ayant pas d'importance.

Si la combinaison sélectionnée comporte un non partant, le pari est remboursé.
Si moins de deux chevaux composent l'arrivée les paris '**ZE2/4**' sont remboursés

Le pari '**Trio**' est payable lorsque les trois chevaux sélectionnés sont déclarés premier, deuxième et troisième de la course, l'ordre exact d'arrivée n'ayant pas d'importance.

ZETURF offre le pari '**Trio**' dans toutes les courses comportant au moins 8 partants.

Si dans une course un ou plusieurs chevaux sélectionnés dans le pari sont déclarés non partants, ZETURF rétrogradera les combinaisons en jumelé gagnant (1 non partant sélectionné) ou en simple gagnant (2 non partants sélectionnés).

Si lors d'une course, moins de trois chevaux atteignent l'arrivée tous les paris '**Trio**' sont remboursés.

Le Pari '**TriOrdre**' est payable lorsque les trois chevaux sélectionnés sont déclarés premier, deuxième et troisième de la course, dans l'ordre exact d'arrivée.

ZETURF offre le pari '**TriOrdre**' dans certaines courses sélectionnées parmi les courses comportant au moins 3 partants. Au cas où moins de 3 chevaux prennent effectivement le départ, ZETURF se réserve le droit d'annuler et de rembourser l'ensemble des paris '**TriOrdre**' engagés sur cette épreuve.

Si dans une course un ou plusieurs chevaux sélectionnés dans le pari sont déclarés non partants, ZETURF annulera et remboursera les combinaisons comportant des non-partants.

Si lors d'une course, moins de trois chevaux atteignent l'arrivée tous les paris '**TriOrdre**' sont remboursés.

Le pari '**ZE4**' est payable lorsque les quatre chevaux sélectionnés sont déclarés premier, deuxième, troisième et quatrième de la course, l'ordre exact d'arrivée n'ayant pas d'importance.

ZETURF peut offrir le pari '**ZE4**' pour les courses avec au moins huit partants.

ZETURF peut annuler le pari '**ZE4**' si la course compte au départ moins de huit chevaux.

Si un des chevaux sélectionnés est non-partant, ZETURF reporte les enjeux à la masse du pari Trio, au titre des chevaux restés partants. En cas de gain le rapport est celui du jeu Trio.

Si lors d'une course, moins de quatre chevaux atteignent l'arrivée tous les paris '**ZE4**' sont remboursés.

Le Pari '**ZE4Ordre**' est payable lorsque les quatre chevaux sélectionnés sont déclarés premier, second, troisième et quatrième de la course, dans l'ordre exact d'arrivée.

Le '**ZE4Ordre**' peut être proposé dans toutes les courses de 4 partants et plus.

Seules les combinaisons comportant les 4 premiers de la course dans l'ordre exact d'arrivée donnent droit au paiement d'un rapport.

Le pari '**ZE4Ordre**' peut être proposé tous les jours sur une ou plusieurs courses sélectionnées par l'opérateur.

En cas de non partant, les combinaisons comprenant le non partant sont dégradées en Trio Ordre, les combinaisons comprenant plus d'un non partant sont remboursées.

Si, dans une course, moins de 4 chevaux sont classés lors de l'arrivée officielle, tous les paris '**ZE4Ordre**' enregistrés sur la course sont remboursés.

Le pari '**ZE5**' est payable lorsque les cinq chevaux sélectionnés sont déclarés premier, deuxième, troisième, quatrième et cinquième de la course, l'ordre exact d'arrivée n'ayant pas d'importance.

ZETURF peut offrir le pari '**ZE5**' sur la course du quinté et une autre course quotidienne.

ZETURF peut annuler le pari '**ZE5**' si la course compte au départ moins de huit chevaux.

Si un des chevaux sélectionnés est non-partant, ZETURF reporte les enjeux à la masse du pari 'ZE4', au titre des chevaux restés partants. En cas de gain le rapport est celui du jeu 'ZE4'.

Si deux des chevaux sélectionnés sont non-partants, ZETURF reporte les enjeux à la masse du pari trio, au titre des chevaux restés partants. En cas de gain le rapport est celui du jeu trio.

Si trois des chevaux sélectionnés sont non-partants, ZETURF reporte les enjeux à la masse du pari Jumelé gagnant, au titre des chevaux restés partants. En cas de gain le rapport est celui du jeu Jumelé gagnant.

Si quatre des chevaux sélectionnés sont non-partants, ZETURF reporte les enjeux à la masse du pari simple gagnant, au titre des chevaux restés partants. En cas de gain le rapport est celui du jeu simple gagnant.

Si lors d'une course, moins de cinq chevaux atteignent l'arrivée tous les paris '**ZE5**' sont remboursés.

Si aucun parieur ne trouve la bonne combinaison du '**ZE5**', les mises sont reportées à titre de cagnotte sur le '**ZE5**' principal du lendemain

Le Pari '**ZE234**' permet sur un seul ticket de parier : 1 ZE4, 3Trio et 3 Jumelé Ordre avec des mises fractionnées. Pour un pari **ZE234** avec une mise de 11€, la répartition est la suivante : 5€ sur le ZE4, 1€ sur chacun des trois Trios, 1€ sur chacun des trois Jumelés Ordres.

Fréquence : tous les jours sur les principales courses de 14 chevaux et plus.

En cas de non-partant, les combinaisons comprenant le non-partant sont remboursées.

Le Pari '**ZE345**' permet sur un seul ticket de parier : 1 ZE5, 4 ZE4 et 6 Trio avec des mises fractionnées. Pour un pari **ZE345** avec une mise de 15€, la répartition est la suivante : 5€ sur le ZE5, 1€ sur chacun des quatre ZE4 et 1€ sur chacun des six Trios.

Fréquence : tous les jours sur les principales courses support du ZE5.
En cas de non-partant, les combinaisons comprenant le non-partant sont remboursées.

Le "**CHANCE**" vous permet de demander à ZETURF de sélectionner à votre place une combinaison pour vos paris: ZETURF sélectionnera pour vous, parmi les chevaux favoris de la course, la combinaison dont le rapport probable est le plus élevé à l'instant où vous effectuez votre pari.

« **CHANCE** » Total : ZETURF sélectionne pour vous tous les chevaux qui composent votre pari (2 pour un jumelé, 3 pour un trio)

« **CHANCE** » Complément : Vous sélectionnez un ou plusieurs chevaux pour votre combinaison et « **CHANCE** » complète pour vous afin d'atteindre le nombre de chevaux nécessaire pour effectuer un jeu unitaire (par exemple, vous sélectionnez 2 chevaux pour un Ze5, et « **CHANCE** » complétera pour vous en désignant les 3 chevaux supplémentaires)

Par défaut « **CHANCE** » vous propose un jeu du montant unitaire minimal du Pari concerné. Vous pouvez toutefois modifier ce montant, dans la limite des mises plancher et plafond du pari concerné.

Pour l'ensemble des paris ZETURF, les paris seront remboursés s'il n'y a aucune mise gagnante, à l'exception du ZE5 pour lequel la masse d'enjeux est reportée à la masse d'enjeux du ZE5 du lendemain et ainsi de suite si le cas de figure se reproduit plusieurs fois d'affilée.

Mode de calcul des rapports en cas d'arrivée Dead Heat (Ex aequo) :

Dans le cas de plusieurs chevaux classés premiers, le montant de toutes les mises sur les divers chevaux payables est d'abord retiré de la masse à partager. Le reste ainsi obtenu, que l'on appelle bénéfice à répartir, est divisé en autant de parties égales qu'il y a de chevaux classés premiers. Chacune de ces parts est à son tour partagée au prorata du nombre des mises sur chacun de ces chevaux. Les quotients ainsi obtenus, augmentés de l'unité de mise, constituent les rapports bruts pour chacun des chevaux classés premiers.

En cas d'arrivée « dead heat » :

Les paris « Gagnants » engagés sur tous les chevaux classés à la première place ont droit au paiement d'un rapport « gagnant ».

Les paris « ZEShow » engagés sur tous les chevaux classés à la seconde place ont droit au paiement d'un rapport «ZEShow».

Les paris « ZECouillon » engagés sur tous les chevaux classés à la quatrième place ont droit au paiement d'un rapport «ZECouillon».

Les paris « Placés » engagés sur tous les chevaux classés dans les deux ou trois premières places (suivant le nombre de partants - cf supra) ont droit au paiement d'un rapport placé.

Les paris « Jumelés » , « Trio », « Trio Ordre », « ZE4 », « ZE4Ordre », « ZE5 » et « ZE 2/4 » comportant des chevaux classés respectivement dans les deux, trois, quatre et cinq premières places (suivant le type de pari et le nombre de partants - cf supra) ont droit au paiement d'un rapport. En cas d'ex aequo sur la dernière place, les combinaisons incluant ensemble les deux ex aequo ne seront en aucun cas considérées comme gagnantes.

En cas de course annulée, tous les types de paris engagés sur les résultats de cette épreuve sont remboursés.

En cas de report de la course de plus d'une heure et/ou de modification substantielle des conditions de course, ZETURF se réserve le droit d'annuler définitivement les paris sur cette course.

Une option dans vos données personnelles vous permet d'annuler automatiquement vos paris (au lieu de les dégrader) qui comportent un non-partant. Cette option porte le nom de "Paris inaltérables"

Grille ZETURF :

Principe d'une grille

Une grille consiste pour le joueur à trouver des combinaisons gagnantes sur une liste de courses identifiées. Pour constituer une grille, ZETURF sélectionne sur une journée les courses support du jeu et le type de pari demandé sur chaque course.

Mises et gains

La mise minimum de base d'une grille est de 1€

Le gain est la somme des mises affecté du taux de redistribution divisé par le nombre de mises gagnantes. Une mise est considérée comme gagnante si elle regroupe l'ensemble des combinaisons gagnantes demandées sur les courses présentées sur la grille.

ZETURF se réserve la possibilité de garantir un total de gain minimal.

Le pari sur une grille reste ouvert jusqu'au départ de la 1ère course support du jeu.

Le paiement des gains est effectué après l'enregistrement de l'arrivée de la dernière course.

Mode de jeu

Sur chaque course présentée sur la grille, le joueur sélectionne la combinaison gagnante souhaitée et choisit un ou deux chevaux de complément en cas de non-partant.

Cas particulier

* En cas d'absence de gagnant >>

Si aucun joueur ne gagne, la somme des mises est intégralement reportée sur la grille suivante comportant le même nombre de course.

* En cas d'ex-aequo à l'arrivée>>

Le gain est le même pour toutes les mises gagnantes, même dans les cas où il y aurait plusieurs combinaisons gagnantes pour une course donnée.

* En cas de non-partants >>

Les joueurs doivent sélectionner obligatoirement, pour chaque course, 1 cheval de complément et optionnellement un second cheval complémentaire au cas où, un ou deux chevaux choisis dans la combinaison validée seraient non partants.

S'il y a un cheval non-partant dans la combinaison validée par le joueur, alors le premier cheval de complément sélectionné vient compléter la combinaison. Dans le cas d'une combinaison incluant une notion d'ordre (Jumelé Ordre, TriOrdre, ZE4Ordre), alors le premier cheval de complément intégrera la combinaison au dernier rang.

Par exemple : Je valide un jumelé ordre 1-2, avec en premier cheval complémentaire 3 et en second cheval complémentaire le 4. Le cheval 1 est non-partant. Mon jumelé ordre deviendra donc automatiquement 2-3 dans cet ordre.

Au cas où il y aurait un second non-partant dans la combinaison validée, alors le second cheval de complément viendra à son tour compléter la combinaison. Dans le cas d'une combinaison incluant une notion d'ordre (Jumelé Ordre, Trio Ordre), alors les premier et second chevaux de compléments seront alors intégrés respectivement à l'avant-dernier et dernier rang de la combinaison.

Par exemple : Je valide un jumelé ordre 1-2, avec en premier cheval complémentaire 3 et en second cheval complémentaire le 4. Les chevaux 1 et 2 sont non-partants. Mon jumelé ordre deviendra donc automatiquement 3-4 dans cet ordre.

Si tous les chevaux sélectionnés sont non partants ou que les chevaux sélectionnés restants sont insuffisants pour valider la combinaison demandée sur la course, alors le pari est remboursé, quel que soit le stade où intervient cet événement.

*En cas de course annulée >>

Si deux courses ou plus composant une grille DAILY sont annulées, alors l'intégralité des mises est remboursée.

Si trois courses ou plus composant une grille MAXI sont annulées, alors l'intégralité des mises est remboursée.

3. BONUS, ZEMILES ET PRIMES DIVERSES

Généralités

L'ensemble des crédits accordés sous forme de prime et bonus de toutes natures ont une validité de 6 mois. A l'issue de ce délai les primes et bonus versés mais non joués seront retirés du solde du compte joueur.

Les Primes et Bonus de toutes natures sont accordés à la seule discrétion de ZETURF, qui se réserve le droit de suspendre les attributions de bonus à tout joueur ou à toute catégorie de joueurs.

Les Bonus turf sont utilisables sur ZETURF
Les Bonus sport sont utilisables sur ZEBET
Les Bonus mixte sont utilisables sur ZETURF ou sur ZEBET

Les bonus offerts par ZETURF ne sont pas retirables sans avoir été intégralement joués. Les conditions d'usage et de retrait des bonus distribués (notamment le nombre de fois où le bonus doit être intégralement joué pour être retiré) sont stipulées sur l'interface de gestion "Mon compte" accessible par chaque client.

Le retrait, sans jeu préalable de la totalité du dépôt ayant généré l'attribution du bonus, entraînera la suppression immédiate du dit bonus

Bonus d'inscription

Les bonus d'inscription affichés sur le site seront crédités au joueur conformément aux conditions de l'offre commerciale en vigueur lors de son inscription et/ou de son premier dépôt. Le retrait, sans jeu préalable de sa totalité, du dépôt ayant généré l'attribution du bonus entraînera la suppression immédiate du dit bonus

Un même joueur (et un même foyer) ne peut bénéficier qu'une fois des Bonus d'inscription

Dans le cas où un client ouvrirait plus d'un compte, ZETURF se réserve le droit de suspendre et de fermer les comptes supplémentaires, et d'invalider les offres promotionnelles dont il aurait pu bénéficier. Par ailleurs, tout abus d'ouverture pour bénéficier d'un bonus pourra entraîner l'exclusion du joueur.

Bonus de nouveau dépôt

Le site ZETURF peut, à sa discrétion, offrir au joueur un abondement lié à un nouveau dépôt. Cette offre à une durée de validité de 15 jours à compter de la date d'envoi du mail. Le montant de ce bonus ne peut pas faire l'objet d'un retrait avant d'avoir été joué. Le retrait, sans jeu préalable de sa totalité, du dépôt ayant généré l'attribution du bonus entraînera la suppression immédiate du dit bonus

L'obtention d'un bonus lié à un nouveau dépôt supprime tout droit d'attribution aux tranches du Bonus d'inscription non encore perçues.

ZEmiles

Le programme ZEmiles est un système de points fidélité réservé aux clients ZETURF.fr et ZETURF.com. Les ZEmiles sont attribués à chaque pari payé selon le barème détaillé ci-après. Les Zemiles sont attribués par pari unitaire, sans prise en compte du montant du pari. Deux paris similaires ne donnent droit qu'à une seule attribution de Zemiles.

Barème d'attribution

PARI	ZEMILES
Simple gagnant	1
Simple placé	1
ZEshow	2
ZE couillon	2
Jumelé gagnant	2
Jumelé ordre	2
Jumelé placé	2
Trio	4
Triordre	4
ZE 2/4	2
ZE 4	4
ZE 4 Ordre	4
ZE 5	5
ZE 234 (mise: 1,00€)	3.8
ZE 345 (mise: 1,00€)	4.9
Grille Daily Double	5
Grille Triple Trio	5
Grille Daily Quattro	5
Grille Daily Five	5
Grille Maxi	5

Un pari fractionnel (en centimes) ne sera récompensé que par la fraction de ZEmiles correspondante.

Taux de conversion en bonus :

200 ZEmiles = 1 €

Les Membres des "Club ZETURF" de Groupe III, II et I verront leurs Zemiles Augmentés respectivement de 30%, 60% et 100%

Le solde de ZEmiles est consultable dans la rubrique Mon compte. Il sera mis à jour le lendemain de chaque pari payé.

Les ZEmiles peuvent être convertis en bonus crédité sur le compte client. Ils sont convertibles par tranche de 200 à partir de 2000 ZEmiles cumulés. La conversion n'est possible que pour les clients ayant terminé leur processus d'enregistrement de compte définitif.

Les ZEmiles perdent leur validité au bout de 12 mois à compter de la date à laquelle ils sont crédités. Passé ce délai, ils ne sont plus convertibles.

Les ZEmiles sont perdus en cas d'inactivité du compte joueur depuis 60 jours

Les ZEmiles ne peuvent être transférés, troqués, vendus ou échangés sous quelques formes que ce soit.

BONUS AMIS

Chaque utilisateur (nommé ci-dessous "le parrain") inscrit en toute régularité sur ZETURF est autorisé à participer au programme "bonus amis".

Chaque participant a le droit de parrainer ses amis et ses connaissances (nommé ci-dessous "le filleul"). Ne seront pas acceptés comme filleul la famille proche (parents, frères et sœurs, enfants) du parrain, les membres

du foyer familial du parrain ainsi que des personnes dont l'adresse e-mail est identique à celle du parrain ou qui utilisent la même carte de crédit que le parrain lors du dépôt.

L'envoi d'e-mails dans le cadre du programme "bonus amis" n'est autorisé qu'à des personnes dont le parrain a personnellement connaissance. ("Spamming Interdit") .

Chaque parrain a la possibilité, dans la rubrique "bonus amis" de son compte, d'envoyer à ses amis ou à des connaissances des e-mails avec un texte de présentation de ZETURF qui peut être personnalisé par le parrain. Cet e-mail contient un lien et un code. Le filleul doit cliquer sur ce lien et saisir le code joint à l'e-mail dans le champ du formulaire d'inscription réservé à cet effet.

Si le filleul ne clique pas sur le lien de l'e-mail ou s'il ne rentre pas le code, alors il ne sera pas inclus au programme "bonus amis" et le parrain n'obtiendra par conséquent aucun bonus.

Est considéré comme "filleul" dans le cadre du programme "bonus amis" un client qui dépose de l'argent et réalise au moins un pari après avoir envoyé ses justificatifs d'identité.

En participant au programme "bonus amis", le filleul accepte que le parrain soit informé de l'inscription, du dépôt et du placement du montant minimum du nouveau client afin que le parrain puisse être averti de son succès dans le programme "bonus amis".

ZETURF se réserve le droit d'exclure un client inscrit et/ou un nouveau client de toute participation au programme "bonus amis" en cas de soupçons portant sur une manipulation, une fraude ou un manquement aux conditions de participation. Dans un tel cas, le client perd tout droit éventuel à un bonus.

La saisie de données invalides et/ou l'altération des faits sont interdites et sont passibles de poursuites auprès du tribunal ou des autorités compétentes.

Parrains et filleuls doivent établir eux-mêmes le rapport de droit qui les unit. La société décline toute responsabilité en cas de reproduction non autorisée du nom et de l'adresse e-mail du filleul.

La société se réserve le droit de suspendre le programme "bonus amis" à tout moment et sans la moindre explication.