

DELIVERING UNFORGETTABLE EXPERIENCES

SHADOW OF THE TOMB RAIDER シャドウ オブ ザ トゥームレイダー

全世界シリーズ累計出荷・
ダウンロード販売本数

6,700万本以上

(2018年6月末時点)

「TOMB RAIDER」シリーズ

全世界の累計出荷・ダウンロード販売本数6,700万本以上を誇る「TOMB RAIDER」シリーズ。20年以上にわたり、主人公ララ・クロフトはゲームを象徴する代表的キャラクターであり続けています。前作「RISE OF THE TOMB RAIDER」は全世界で100以上もの賞を受賞するなど、高い評価を獲得しました。「TOMB RAIDER」はこれからもアクションアドベンチャージャンルの最高峰を目指し続けています。

SHADOW OF THE TOMB RAIDER ©2018 Square Enix Ltd. All rights reserved. Published by Square Enix Co., Ltd. SHADOW OF THE TOMB RAIDER and TOMB RAIDER are registered trademarks or trademarks of Square Enix Ltd. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd.

最新作 「SHADOW OF THE TOMB RAIDER」

2013年発売の「TOMB RAIDER」、続く2作目となる2015年発売の「RISE OF THE TOMB RAIDER」は、同シリーズのレポート作品として「ララ・クロフト」の冒険を描き、国内外から高い評価を受けました。2018年、最新作「SHADOW OF THE TOMB RAIDER」にてララ・クロフトの新たな冒険が幕を開けます。

対応機種：Xbox One、PlayStation 4、Windows PC
※日本でのWindows PC版はSteamでの配信を予定
発売日：2018年9月14日(金)(全世界同時)(予定)

「JUST CAUSE」シリーズ

「JUST CAUSE」シリーズは、広大な世界を自由に探索できるオープンワールドタイプのアクションアドベンチャーゲームです。2006年に発売された第1作「JUST CAUSE」より、同タイプのゲームの中でも屈指の広大なマップを有し、自由度の高いシステムと豪快なアクションにより各国で高い評価を受けています。

JUST CAUSE 4

ジャストコース4



JUST CAUSE 4 ©2018 Square Enix Ltd. All rights reserved. Developed by Avalanche Studios AB. Just Cause, EIDOS, the EIDOS logo, SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of the Square Enix group of companies. Avalanche and the Avalanche logo are trademarks of Fatalist Entertainment AB.

全世界シリーズ累計出荷・
ダウンロード販売本数

1,500万本以上

(2018年6月末時点)

最新作 「JUST CAUSE 4」

シリーズ最新作では、国家による抑圧や内部紛争が蔓延する大国「ソリス」を舞台に混乱と破壊の英雄「リコ・ロドリゲス」の知られざる過去が明かされます。

また、新たなゲームエンジンの導入により、今までのシリーズを超える破壊表現や広大な世界を実現。さらには熱帯雨林、砂漠、雪山など移り変わりの激しい気候、竜巻や砂嵐などの自然災害がゲームシステムと一体化し、新たな体験を提供します。

対応機種： Xbox One、PlayStation 4、Windows PC
※日本でのWindows PC版はSteamでの配信を予定
発売日： 日本 未定 北米・欧州 2018年12月4日(火) (予定)





「キングダム ハーツ」シリーズ

「キングダム ハーツ」シリーズは、ディズニーとスクウェア・エニックスから生まれたロールプレイングゲームです。2002年3月に第1作目「キングダム ハーツ」(対応機種:プレイステーション2)を発売して以来、これまでに11作品(ファイナルミックス版も含めると19作品)を発表し、2017年3月で15周年を迎え、全世界で累計2,500万本以上を出荷・販売する人気シリーズとなっています。



最新作

「KINGDOM HEARTS III」

全世界で2,500万本を出荷・販売した「キングダム ハーツ」シリーズの最新作です。1作目から続いた“ダークシーカー編”が、様々な冒険を経て成長した主人公ソラを中心に、ついに完結します。

「キングダム ハーツ」シリーズはディズニーの世界を舞台に物語が展開、シリーズ最新作となる「KINGDOM HEARTS III」では、ピクサーなどの新たなワールドが加わったことにより、より壮大な世界観へと発展しました。

また、爽快なアクションに加え、アトラクションの様な演出やディズニーのキャラクターたちとの連携技など、シリーズ最高峰ともいえるバトルの展開も見どころの一つです。

全世界シリーズ累計出荷・ダウンロード販売本数

2,500万本以上

(2018年6月末時点)

対応機種: PlayStation 4, Xbox One

発売日: 日本・アジア 2019年1月25日(金)(予定)

北米・欧州 2019年1月29日(火)(予定)

© Disney. © Disney/Pixar. Developed by SQUARE ENIX

「ファイナルファンタジー」シリーズ

2017年12月に30周年を迎えた「ファイナルファンタジー」シリーズは、1987年の第1作発売以来、最先端の映像技術と独特の世界観、豊かなストーリー性で、世界中のお客様から高い評価を得ている、日本発のロールプレイングゲームです。欧米市場にも積極的に展開し、全世界で累計1億4,200万本以上の出荷・ダウンロード販売を達成しています。

FINAL FANTASY

全世界シリーズ累計出荷・
ダウンロード販売本数

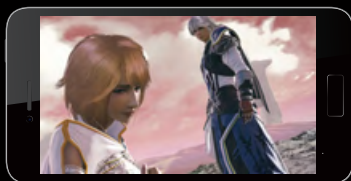
1億4,200万本以上

(2018年6月末時点)

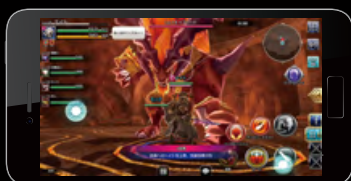


©2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
MAIN CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA
LOGO ILLUSTRATION: © 2016 YOSHITAKA AMANO

FINAL FANTASY XV POCKET EDITION
©2016, 2018 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
LOGO ILLUSTRATION: © 2016 YOSHITAKA AMANO



MOBIUS FINAL FANTASY (国内版)
LOGO ILLUSTRATION: © 2018 YOSHITAKA AMANO
© 2015 - 2018 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



FINAL FANTASY EXPLORERS FORCE
©2018 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
Character Design: GEN KOBAYASHI
LOGO ILLUSTRATION: ©2017 YOSHITAKA AMANO



DISSIDIA FINAL FANTASY OPERA OMNIA (国内版)
© 2017, 2018 KOEI TECMO GAMES/
SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA



FINAL FANTASY BRAVE EXVIUS
(グローバル版)
©2015-2018 SQUARE ENIX
CO., LTD. All Rights Reserved.
Developed by gumi Inc.
LOGO ILLUSTRATION:
©2014 YOSHITAKA AMANO

ファイナルファンタジーXIV
©2010 - 2018 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



全世界シリーズ累計出荷・ダウンロード販売本数

7,600万本以上

(2018年6月末時点)



© 2017 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/ SQUARE ENIX All Rights Reserved.



「ドラゴンクエスト」シリーズ

2016年に発売30周年を迎えた「ドラゴンクエスト」シリーズ。同シリーズは、1986年にファミリーコンピュータ用ソフト『ドラゴンクエスト』の発売以来、全世界で累計7,600万本以上の出荷・ダウンロード販売を達成している人気のロールプレイングゲームです。3Dマップの採用、ワイヤレス通信を使った「すれちがい機能」の搭載、クラウド対応など、最新技術を用いた新しい遊びの創造に挑戦をしているタイトルです。

©2017,2018 ARMOR PROJECT /BIRD STUDIO/Marvelous/ SQUARE ENIX All Rights Reserved.



© 2018 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/ SQUARE ENIX All Rights Reserved.



©2015-2018 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.



© 2014-2018 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/ SQUARE ENIX All Rights Reserved. Developed by Cygames, Inc.



© 2017, 2018 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/ SQUARE ENIX All Rights Reserved.



© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

© BANDAI NAMCO Amusement Inc.

「ドラゴンクエストVR」/「VR ZONE SHINJUKU」/「VR ZONE OSAKA」

(運営:バンダイナムコアミューズメント)で展開中



© 2012-2018 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/ SQUARE ENIX All Rights Reserved.

NieR:Automata™

全世界シリーズ累計出荷・
ダウンロード販売本数

370万本以上

(2018年6月末時点)



PS4/PC

「NieR:Automata」

これは呪いか。それとも罰か。「NieR:Automata」は、スクウェア・エニックスがプロデュース、プラチナゲームズが開発を手掛けるアクションRPGです。舞台は、宇宙人が繰り出す「機械生命体」の圧倒的戦力を前に、人類が月へと敗走している遙か未来。プレイヤーは、新たに組織されたアンドロイド部隊「ヨルハ」所属の「2B」となり、地球奪還のための熾烈な戦いに身を投じることになります。単なるエンタテインメント作品にとどまらない、さまざまな感情をかき立てる物語を、滑らかな描画のオープンワールドで体験できます。2017年に発売された「NieR:Automata」(PlayStation®4/PC版)は、発売以降、パッケージ出荷とダウンロード販売を伸ばし、2018年6月に世界累計出荷・ダウンロード販売本数が300万本を突破しています。



Xbox One

NieR:Automata™

BECOME AS GODS Edition

対応機種：Xbox One (ダウンロード販売のみ)

発売日：2018年6月26日(火)

OCTOPATH TRAVELER®



©2018 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



©伍箇伝計画 / 刀使ノ巫女製作委員会
©2018 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



©SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



©SQUARE ENIX SUNRISE
©2018 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved. / SUNRISE



©Rensuke Oshikiri/SQUARE ENIX