

RUNEQUEST-GESELLSCHAFT E.V. RuneQuest-Gesellschaft e.V. beendet Veröffentlichung des Mythras Rollenspiels

The Design Mechanism und die RuneQuest-Gesellschaft e.V. haben sich darauf geeinigt, ihren Lizenzvertrag für die deutsche Ausgabe des Mythras-Rollenspiels zu beenden.

Da es in der Vergangenheit keinen Herausgeber einer deutschen Ausgabe von RuneQuest oder eines anderen W100-basierenden Fantasy-Rollenspiels gab, sah es die RuneQuest-Gesellschaft e.V. als ihre Aufgabe an, RuneQuest 6 - später fortgesetzt als Mythras - unter Lizenz von The Design Mechanism zu veröffentlichen, um deutschen Fans die Möglichkeit zu geben, diese wunderbaren Spiele zu entdecken und zu spielen.

Mit der Bekanntgabe des Uhrwerk Verlags als Herausgeber der deutschen Ausgabe des neuen „RuneQuest: Roleplaying in Glorantha“ hat sich die Situation geändert. Die RuneQuest-Gesellschaft e.V. möchte keine Verwirrung zwischen diesen inhaltlich verwandten Systemen stiften, indem sie eine konkurrierende Produkt-Reihe zur offiziellen RuneQuest-Linie veröffentlicht, noch möchte sie Urheberrechtsprobleme mit Chaosium Inc. verursachen, indem sie Mythras weiterführt und dadurch das Trademark RuneQuest, welches Teil des Namens RuneQuest-Gesellschaft e.V. ist, mit Mythras assoziiert wird.

André Jarosch, Herausgeber der Mythras-Linie der RuneQuest-Gesellschaft e.V., erklärte: "Wir haben die deutsche Ausgabe von Mythras mit der gleichen Begeisterung veröffentlicht, mit der wir in all den Jahren zuvor RuneQuest, alle W100/Basic Roleplaying-Spiele und die Welt Glorantha unterstützt haben. Wir lieben Mythras noch immer, und wir waren in den letzten drei Jahren gerne der deutsche Herausgeber, aber wir haben uns entschieden, dass die RuneQuest-Gesellschaft e.V. nun einen Schritt zurücktreten, einen neuen Lizenznehmer die deutsche Ausgabe von Mythras übernehmen lassen und zu dem zurückkehren sollte, was wir in den letzten 27 Jahren am besten gemacht haben: RuneQuest, die gesamte Reihe der W100-Spielsysteme und Glorantha unterstützen. Es war eine große Freude, mit The Design Mechanism zusammenzuarbeiten."

Die Veröffentlichung der deutschen Version von Mythras wird von der 100 Questen Gesellschaft e.V. fortgeführt, und wir wünschen ihr alles Gute.

Wir wünschen auch dem Uhrwerk Verlag viel Erfolg und freuen uns darauf, „RuneQuest: Rollenspiel in Glorantha“ zu unterstützen. [Hofheim, 12. Oktober 2018]

André Jarosch & Fabian Küchler
Vorstände der RuneQuest-Gesellschaft e.V.



The Design Mechanism verkündet eine Änderung des deutschen Lizenznehmers

Lawrence Whitaker, Direktor von The Design Mechanism, gratulierte der neu gegründeten 100 Questen Gesellschaft e.V. zur Übernahme der Aufgabe als Herausgeber der deutschen Mythras-Ausgabe zu fungieren: "Die Zusammenarbeit mit der RuneQuest-Gesellschaft e. V. war eine große Freude, und wir wissen, dass dies auch für die 100 Questen Gesellschaft e. V. gelten wird. Dies ist eine freundliche und kooperative Branche mit einem starken Gemeinschaftsgefühl, und Partnerschaften wie diese helfen dabei, Mythras weiterzubringen und mehr Menschen zu erreichen. Wir freuen uns sehr auf die Zusammenarbeit mit der 100 Questen Gesellschaft e.V. und darauf, die Reise von Mythras fortzusetzen." [Grafton, 12. Oktober 2018]

Lawrence Whitaker
Direktor von The Design Mechanism

100 QUESTEN GESELLSCHAFT E.V. 100 Questen Gesellschaft e.V. ist neuer Herausgeber von Mythras

The Design Mechanism und die 100 Questen Gesellschaft e.V. geben bekannt, dass sie einen Lizenzvertrag zur Fortsetzung der deutschen Ausgabe von Mythras mit der 100 Questen Gesellschaft e.V. als neuem deutschen Herausgeber unterzeichnet haben.

Lutz Reimers, ein Mitglied des Vorstands der 100 Questen Gesellschaft e.V., sagte: "Wir freuen uns, dass The Design Mechanism uns als neu gegründetem Verein so viel Vertrauen entgegenbringt. Die 100 Questen Gesellschaft e.V. wurde mit dem Ziel gegründet, die deutsche Mythras-Linie fortzuführen. Wir freuen uns sehr über die Hilfe der RuneQuest-Gesellschaft e.V., um den Wechsel von Mythras von einem Herausgeber zum anderen für die Fans von Mythras so reibungslos wie möglich zu gestalten."

Die 100 Questen Gesellschaft e.V. erwarb alle auf Lager der RuneQuest-Gesellschaft e.V. befindlichen Mythras-Artikel, einschließlich Banner, Poster und - vor allem - aller Bücher und Hefte. Die 100 Questen Gesellschaft e.V. hat auch die kürzlich über ein Crowdfunding finanzierten „Mythic Britain“-Bücher erworben und wird die Dankeschöns dieses Crowdfundings ohne nennenswerte Verzögerungen erfüllen. Alle Projekte, an denen der ehemalige Lizenznehmer bereits gearbeitet hat, wurden ebenfalls übergeben, und alle angekündigten zukünftigen Publikationen werden von der 100 Questen Gesellschaft e.V. fertiggestellt werden.

Wir freuen uns auf die zukünftigen Aktivitäten der RuneQuest-Gesellschaft e.V. als Unterstützungs-Organisation von „RuneQuest: Rollenspiel in Glorantha“ und der gesamten Reihe der W100-Rollenspiele. [Hofheim, 12. Oktober 2018]

André Jarosch, Lutz Reimers & Oliver Raßenhövel
Vorsitzende der 100 Questen Gesellschaft e.V.

RUNEQUEST-GESELLSCHAFT E.V. RuneQuest-Gesellschaft e.V. terminates publication of the Mythras RPG

The Design Mechanism and the RuneQuest-Gesellschaft e.V. have mutually agreed to end their licensing deal for the German edition of the Mythras RPG.

In absence of a publisher for a German version of RuneQuest or any other D100/Basic Roleplaying Fantasy-Game in the past, the RuneQuest-Gesellschaft e.V. felt an obligation to publish RuneQuest 6 and to continue with the Mythras RPG under license from The Design Mechanism, to give German fans a chance to discover and play these wonderful games.

With Uhrwerk Verlag now confirmed as the publisher for the German edition of the new RuneQuest: Roleplaying in Glorantha RPG, the situation has changed. The RuneQuest-Gesellschaft e.V. doesn't want to cause confusion between these related systems by publishing a competing product to the official RuneQuest line nor cause copyright issues with Chaosium Inc. by continuing publishing Mythras and therefore associate the trademark RuneQuest, as being a part of the name RuneQuest-Gesellschaft e.V., with Mythras.

André Jarosch, the RuneQuest-Gesellschaft e.V.'s Mythras Line Editor, states "We published the German edition of Mythras with the same enthusiasm with which we supported RuneQuest, all other D100/Basic Roleplaying Games, and the world of Glorantha, during all the years prior. We still love the Mythras RPG, and we loved being the German publisher for the last three years, but we decided that the RuneQuest-Gesellschaft e.V. should now take a step back, let a new licensee take over the German edition of Mythras, and go back to what we have done best for the last 27 years: supporting RuneQuest, the entire range of D100 Game Systems, and Glorantha. It was a tremendous delight to work with The Design Mechanism."

The German version of Mythras will continue to be published by the 100 Questen Gesellschaft e.V. and we wish them the very best.

We also wish Uhrwerk Verlag much success and look forward to supporting RuneQuest: Roleplaying in Glorantha. [Hofheim, October 12th 2018]

André Jarosch & Fabian Küchler
Chairmen of the RuneQuest-Gesellschaft e.V.



The Design Mechanism announces change of German licensee

Lawrence Whitaker, The Design Mechanism's Director, congratulated the newly formed 100 Questen Gesellschaft e.V. on assuming Mythras duties for the German edition of the game: "Working with RuneQuest-Gesellschaft e.V. was a pleasure, and we know that will also be true with 100 Questen Gesellschaft e.V. This is a friendly and cooperative industry with a strong sense of community, and partnerships like this help develop Mythras and bring it to ever more people. We are really looking forward to working with 100 Questen Gesellschaft e.V. and continuing Mythras's journey." [Grafton, October 12th 2018]

Lawrence Whitaker
Director of The Design Mechanism

100 QUESTEN GESELLSCHAFT E.V. 100 Questen Gesellschaft e.V. is the new publisher of Mythras

The Design Mechanism and the 100 Questen Gesellschaft e.V. have announced that they signed a licensing deal to continue the German edition of Mythras with the 100 Questen Gesellschaft e.V. being the new German publisher.

Lutz Reimers, one of the chairmen of the 100 Questen Gesellschaft e.V., said "We are pleased that The Design Mechanism show confidence in us as a newly founded organization. The 100 Questen Gesellschaft e.V. was founded with the focus to continue the German Mythras RPG line. We are very happy with the help we are getting from the RuneQuest-Gesellschaft e.V. to make this shift of Mythras from one publisher to another as smooth as possible for the fans of Mythras."

100 Questen Gesellschaft e.V. purchased every remaining item bearing the Mythras Logo that the RuneQuest-Gesellschaft e.V. had in stock; including banners, posters, and – most importantly – all books and booklets. The 100 Questen Gesellschaft e.V. also acquired the recently crowdfunded "Mythic Britain" books and will fulfill the rewards of that crowdfunding with no delays expected. All projects the former licensee has already begun working on have been handed over as well, and any future publications announced will be completed by the 100 Questen Gesellschaft e.V.

We are looking forward to the future activities of the RuneQuest-Gesellschaft e.V. as a supporting organization for RuneQuest: Roleplaying in Glorantha and the whole range of D100 games. . [Hofheim, October 12th 2018]

André Jarosch, Lutz Reimers & Oliver Raßenhövel
Chairmen of 100 Questen Gesellschaft e.V.