

Handbuch



Titelbildschirm	02
Steuerung	04
Spieleraktionen	05
Status-Bildschirm	06
Objekte	07
Ausrüstung / Karte	08
Akten / Speichern	09
Einstellungen	10
Bestenliste / Andere Funktionen ...	12



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



©2014 Valve Corporation. Steam und das Steam Logo sind Marken und/oder eingetragene Warenzeichen von Valve Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.



©2014 Valve Corporation. Steamworks und das Steamworks Logo sind Marken und/oder eingetragene Warenzeichen von Valve Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Titelbildschirm

Vom Titelbildschirm aus können Sie auf die folgenden Funktionen zugreifen.

Neues Spiel

Starten Sie ein neues Spiel von Beginn an.

Sie werden gefragt, ob Sie als Chris oder Jill spielen möchten.

- ★ Am Anfang des Spiels wird Ihnen eine Frage gestellt. Ihre Antwort wird Konsequenzen haben. Wählen Sie mit Bedacht.
- ★ Die Geschichte verläuft unterschiedlich, je nachdem für welchen Charakter Sie sich entscheiden.



Spiel laden

Setzen Sie ein gespeichertes Spiel fort.

Sie können eine Speicherdatei auswählen, und vom gespeicherten Punkt aus fortsetzen.

Optionen

Ändern Sie verschiedene Spieleinstellungen.

Näheres auf Seite 10.

Handbuch

Lernen Sie, wie man das Spiel spielt.

Bestenliste

Verbinden Sie sich mit Steam und sehen Sie sich Bestenlisten der Abschlusszeiten an.
Näheres auf Seite 12.

Galerie

Sehen Sie sich Filmsequenzen aus dem Spiel noch einmal an.
Mehr Videos werden hinzugefügt, wenn Sie im Spiel vorankommen.
Sie können sich außerdem das Extra "Weskers Bericht" ansehen.

Mitwirkende

Sehen Sie sich die Liste der Mitwirkenden an.

Game Over

Sie nehmen Schaden, wenn Sie angegriffen werden oder in einer Falle landen.

Wenn Sie zu viel Schaden nehmen, stirbt Ihr Charakter und das Spiel ist vorbei.

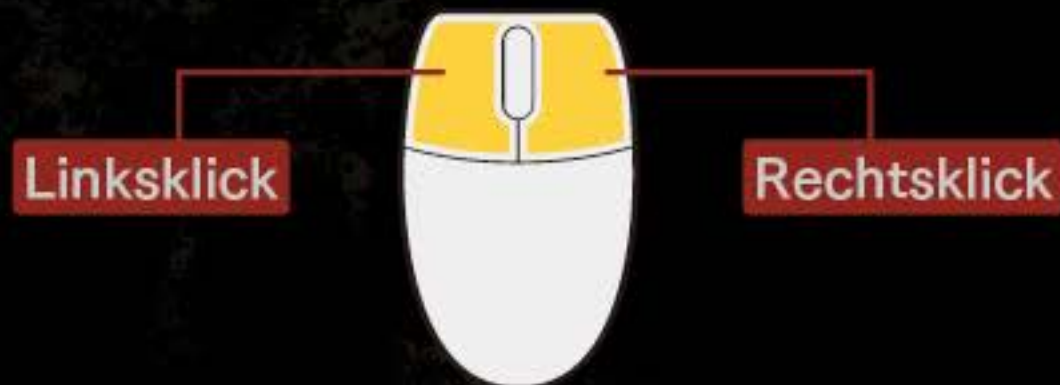


Das EKG zeigt Ihren Gesundheitszustand an.

Steuerung Tastatur & Maus

Dies ist die Standard-Tastenbelegung. Die Steuerung kann unter "Steuerung" in den Optionen geändert werden.

- ★ Um anzugreifen, nachzuladen und das Ziel zu wechseln, müssen Sie ihre Waffe bereithalten.
- ★ Die **Enter** - und **Esc** -Taste werden fürs Bestätigen und Abbrechen verwendet.



W	Nach oben bewegen
S	Nach unten bewegen
A	Nach links bewegen
D	Nach rechts bewegen
W/A/S/D + Shift	Laufen
Q	180°-Drehung
Rechtsklick	Waffe bereithalten
Linksklick	Angriff
R	Nachladen
F	Aktion
M	Karte
N	Statusbildschirm
E	Verteidigungsobjekt benutzen
C	Ziel wechseln
Esc	Optionsbildschirm
↑/↓/←/→	Auswählen

Original-Steuerung

Wenn Sie ein Gamepad verwenden, können Sie mit der originalen Steuerung des Spiels spielen, indem Sie sie unter "Steuerung" im Optionsbildschirm ändern.

Spieleraktionen

Gehen **W** / **A** / **S** / **D**

Drücken Sie **W** / **A** / **S** / **D** , um zu gehen.

Laufen **W** / **A** / **S** / **D** + **Shift**

Drücken Sie **W** / **A** / **S** / **D** + **Shift** , um zu rennen.

180°-Drehung **Q**

Drücken Sie **Q** , um sich umzudrehen.

Waffe bereit halten und angreifen Rechtsklick + Linksklick

Greifen Sie mit der ausgerüsteten Waffe an. Drücken Sie **W** / **A** / **S** / **D** , um in verschiedene Richtungen zu zielen.



Prüfen **F**

Untersuchen Sie, was vor Ihnen ist. Damit öffnen Sie auch Türen oder reden mit anderen Charakteren.

Schieben Drücken und halten sie **W** / **A** / **S** / **D**

Wenn ein verschiebbares Objekte vor Ihnen liegt, drücken Sie **W** / **A** / **S** / **D** , um das Objekt zu schieben.

Hinauf-/Herunterklettern **F**

Klettern Sie Leitern und Vorsprünge hoch oder herunter. (In einigen Gebieten können Sie nicht klettern.)

Verteidigungsobjekt benutzen Auto / **E**

Wenn Sie von einem Gegner gepackt werden, benutzen Sie automatisch ein Verteidigungsobjekt, um den Gegner abzuschütteln. Details zu dieser Funktion finden Sie auf Seite 10.

★ Funktioniert nicht, wenn Sie von hinten gepackt werden.

Weitere Details zur Steuerung können Sie sich auch unter **Akten** → **Villa 1** → **S.T.A.R.S.-Handbuch** im Statusbildschirm ansehen.

Statusbildschirm

Drücken Sie **N**, um den Statusbildschirm anzuzeigen. Auf diesem Bildschirm können Sie Ihre Gesundheit überprüfen und Objekte verwenden.



Objekte

Wenn Sie ein Objekt auswählen, werden die folgenden Befehle angezeigt.
Standardobjekte wie Chris' Feuerzeug und Jills Dietrich zeigen ebenfalls diese Befehle an.

Benutzen Auswählen und **Enter** drücken

Benutzen Sie das ausgewählte Objekt.
(Funktioniert nicht mit Waffen und Munition.)

Prüfen Auswählen und **Enter** drücken

Sehen Sie sich ein Objekt näher an und lesen Sie mehr Informationen darüber. Vielleicht entdecken Sie sogar etwas.

Sie können das Objekt auch drehen.
Drücken Sie **Enter**, um ein Objekt noch näher zu untersuchen.

Kombinieren Auswählen und **Enter** drücken

Einige Objekte können mit anderen kombiniert werden, um sie zu modifizieren (Waffen und Munition) oder um neue Objekte (gemischte Kräuter) zu erschaffen. Wählen Sie ein Objekt aus und wählen Sie dann "Kombinieren". Im nächsten Schritt wählen Sie dann das zu kombinierende Objekt.

Objekt-Management

Sie können nur eine gewisse Anzahl an Objekten tragen. Darum müssen Sie einige in den Inventarboxen verstauen, die Sie an verschiedenen Stellen im Spiel finden können.

Drücken Sie **F** neben einer Inventarbox, um sie zu benutzen und Objekte zu verstauen oder herauszunehmen.



Waffen ausrüsten

Auch wenn Sie eine Waffe bei sich tragen, müssen Sie sie zunächst ausrüsten, ehe Sie sie benutzen können. Wählen Sie die Waffe aus Ihrer Objektliste aus und wählen Sie "Ausrüsten" aus der Befehlsliste.

Verteidigungsobjekte

Drücken Sie **←**, wenn der Cursor auf der Objektliste ist, um zur Liste der Verteidigungsobjekte zu wechseln. Wählen Sie eins aus und drücken Sie **Enter**, um die Befehlsliste anzuzeigen. Mit "Ausrüsten" rüsten Sie es aus.

- ★ Diese Liste erscheint nicht, wenn Sie keine Verteidigungsobjekte haben.
- ★ Wenn Sie "Ausrüsten" bei einem Objekt wählen, das Sie bereits ausgerüstet haben, wird es unausgerüstet.

Karte

Im Spiel können Sie eine Karte finden, die jederzeit einsehbar ist. Drücken Sie im Spiel **M** oder wählen Sie im Statusbildschirm "Karte" aus.

Im Kartenbildschirm werden Ihre gegenwärtige Position sowie die Verbindungen zwischen den einzelnen Bereichen angezeigt.

- ★ Drücken Sie **←** und **→**, um den Kartenbereich zu wechseln – und **↑** und **↓**, um das Stockwerk zu wechseln.
- ★ Wenn Sie die Karte noch nicht erhalten haben, sehen Sie nur Bereiche, die Sie bereits besucht haben.



Akten

Sie können sich die Akten ansehen, die Sie im Spiel eingesammelt haben. Wählen Sie dafür im Statusbildschirm "Akten" aus.

Wählen Sie die gewünschte Kategorie und drücken Sie **Enter**, um ihren Inhalt anzuzeigen. Wählen Sie dann die gewünschte Akte und drücken Sie **Enter**, um sie zu lesen.

Speichern

Um den Spielfortschritt zu speichern, benötigen Sie ein Farbband. Wenn Sie eins haben, drücken Sie **F** neben einer Schreibmaschine. Sie werden dann gefragt, ob Sie speichern möchten. Wählen Sie "Ja", um zu speichern.

Ein Liste der Speicherdateien wird angezeigt. Wählen Sie eine Datei aus, und drücken Sie **Enter**, um zu speichern.

★ Die Farbe der Schrift repräsentiert den Schwierigkeitsgrad des Spiels.

■ ACHTUNG!

Wenn Sie das Spiel speichern, wird ein Farbband verbraucht. Im Spiel lassen sich nur eine begrenzte Anzahl Farbbänder finden. Benutzen Sie sie also mit Bedacht!



Einstellungen

Sie können die Einstellungen des Spiels im Optionsbildschirm ändern. Wählen Sie dafür "Optionen" im Titelbildschirm oder drücken Sie während des Spiels **Esc**.

★ Einige Optionen können nur vom Titelbildschirm aus eingestellt werden.

Anzeige

Sie können das Bildverhältnis zwischen 4:3 oder 16:9-Breitbild umschalten.

★ 4:3 ist das ursprüngliche Bildverhältnis des originalen Spiels.

Steuerung

Sie können entweder mit Tastatur oder Gamepad spielen – und dabei die Tastatursteuerung nach Belieben anpassen sowie für die Gamepadsteuerung aus fünf Steuerungstypen wählen. Außerdem können Sie entscheiden, ob Verteidigungsobjekte automatisch oder manuell genutzt werden sollen.

Steuerung umschalten

Sie können zwischen der originalen und der aktuellen Steuerung umschalten.

Helligkeit

Passen Sie die Helligkeit Ihres Monitors an.

Sollte dies nicht das gewünschte Ergebnis liefern, regeln Sie die Helligkeit im Spiel selbst.

Einstellungen

Audio

Sie können die Lautstärke der Musik und der Effekte regeln.

Sprache

Sie können die Sprache des Spieltexts ändern. Außerdem lassen sich Untertitel ein- und ausschalten.

Grafikeinstellungen

Ändern Sie die Auflösung, Framerate und andere Grafikeinstellungen und passen Sie sie an ihre Computerkonfiguration an.

Auto-Datenübermittlung

Funktionen von Resident Evil.Net ein- und ausschalten.
Näheres auf Seite 12.

Bestenliste

Sehen Sie sich Bestenlisten der Abschlusszeiten Ihrer Freunde sowie von Spielern weltweit an.

- ★ Sie müssen mit dem Internet verbunden sein, um diese Funktion zu nutzen.
- ★ Online-IDs werden unter Umständen nicht korrekt angezeigt, wenn sie Sonderzeichen enthalten oder zu lang sind.

Andere Funktionen

Durchspielen unter bestimmten Bedingungen

Sie können Zusatzfunktionen freischalten, je nachdem wie Sie das Spiel durchspielen. Probieren Sie bei jedem Durchgang verschiedene Dinge aus und sehen Sie, was passiert.

Weskers Bericht

Hierbei handelt es sich um einen Video-Bericht von Wesker, der die Ereignisse aus seiner Sicht schildert.

Weskers Bericht enthält Geheimnisse bezüglich der Handlung des Spiels. Wir empfehlen, den Bericht erst anzuschauen, nachdem Sie das Spiel einmal durchgespielt haben.

Resident Evil.Net

Resident Evil.Net ist ein kostenloser Web-Service, der in Biohazard-Spiele integriert ist.

Nähere Informationen über die Dienste für dieses Spiel erhalten Sie auf der folgenden Webseite:

<http://www.residentevil.net/de/game.html>