



鉄のプライド。



呼び覚ませ、熱き拳。

初心者向け
ガイド

とりこし

Beginner's Guide

鉄拳
TEKKEN 7

鉄拳7とは

TEKKENシリーズ20周年を飾る「鉄拳7」
7年ぶりのナンバリングタイトル!
グラフィックエンジンを刷新して
フルHDに対応!



オンライン対戦

業務用格闘ゲーム初となる
「店舗間でのオンライン対戦」を遂に実現!
自分の段位に近い相手と優先的にマッチング。
日本中の猛者たちと熱戦を繰り広げ、頂点を目指せ!
もちろん、今までどおり店舗内で対戦することも可能!



1対1の真剣勝負

本能の赴くままに闘え!

呼び覚ませ、熱き拳。

ゲームの始め方



クレジットを入れて、
スタートボタンでゲームを開始です。



パナパスポートカードをタッチすると
キャラクターの戦績が残せます。



レバーでモードを選んでボタンで決定。
好きなモードを選びましょう。

INDEX

鉄拳7とは	01
ゲームの始め方	02
メインメニュー説明	03
ゲーム画面説明	04
基本操作	05
攻撃・防御	06
受け身・起き上がり	07
レイジアーツ	08
パワークラッシュ	09
空中コンボについて	10

技表

クラウド・カテリーナ	11
シャヒーン・ラッキー・クロエ・平八	12
一八・ラース・アリサ	13
ポール・ロウ・スティーブ	14
ブライアン・飛鳥・リリ	15
ドラッグノフ・キング・レオ	16
ファラン・フェン・シャオユウ	17
TEKKEN-NET	18

メインメニュー説明



1 オンライン対戦

オンラインで対戦を行うモード。
日本全国のプレイヤーと対戦をすることが可能です。

2 店内対戦

店舗内での対戦やCPU戦を行うモード。
途中でオンライン対戦に切り替えることも可能です。

3 練習モード

一定時間、一人で練習をすることが可能です。

4 トレジャーボックス確定

クレジットを追加してトレジャーボックスの権利を得ることができます。
権利がある状態でオンライン対戦(CPU戦は除く)で勝利すれば、アイテム獲得のチャンスです。

5 ジャックポット

一定値に達するとジャックポットチャンスが発生します。
大量のファイトマネーやアイテムを獲得できるチャンスです。

※一部の機能については、アップデート予定です。



オンライン対戦のパネルが光っているときは、トレジャーボックス出現のチャンスですよ!

手に入れたアイテムはTEKKEN-NETで確認や!



ゲーム画面説明



1 体力ゲージ

キャラクターの残り体力です。攻撃を与えると相手の体力が減ります。0にすると1ラウンド取得となります。

2 取得ラウンド数

1ラウンド取得すると点灯し、既定ラウンド数を点灯させると勝利です。

3 制限時間

この数字が0になるとタイムアップ。残り体力が多い方が勝利です。

4 キャラクター情報

キャラクターの名前や対戦勝利数が表示されます。バナパスポートカードを使用すると、TEKKEN-NETで登録した自分の名前を表示することができます。

5 段位

バナパスポートカードを使用すると表示されます。キャラクターの強さを表す階級です。

バナパスポートカードがあると楽しそうぞあわ!



<ゲームの基本的なルール>



相手キャラクターの体力を0にすると勝利!



タイムアップ時は体力が多い方が勝利!

基本操作

鉄拳の操作はレバーで
「移動」と「ガード」を行い、
キャラクターの四肢に対応した
4つのボタンで「攻撃」を行います。

キャラクター移動



まずはレバーで「移動」と「ガード」
四肢に対応したボタンで「攻撃」
する事も覚えておな!



➡ …レバーを長くいれる ➡ …レバーを短くいれる ★ …レバーニュートラル

⬅ 後退 ジャンプ 真上 ↑ 前進 ⬅ or ➡

⬅ 後退 歩く 前進 ➡

⬅ or ➡ 後退 ダッシュ 前進 ➡ or ➡ 走る ➡ or ➡

⬅ or ↓ ガード しゃがむ 前進 ➡

↑ or ↑ 歩く ↑ 奥 横移動 手前 ↓ 歩く ↓ or ↓

レバーをコンッと弾くように操作する。

⬅ 下段 ガード 上・中段 ⬅ or ☆

※説明中に出てくるコマンドは、すべてキャラクターが右を向いているときのものです。

Step 1

攻撃、防御の関係

相手の体力を減らす基本的な行動は打撃や投げですが、それぞれの行動には対応した防御手段があります。相手の状態に応じて出す技を使い分けましょう。



相手の攻撃をガードできたら
反撃のチャンスじゃ!

上段攻撃

素早く隙の少ない技が多く、牽制として使用することが多い。



中段攻撃

しゃがんでいる相手を崩すのに有効で、攻撃の要になる技が多い。



下段攻撃

立っている相手には有効だが、ガードされると隙が大きい技が多い。



投げ

ガードされることはないが、相手にしゃがまれると隙が大きい。



相手の状態

立ちガード

GUARD



しゃがみガード

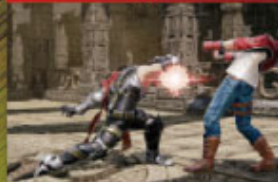
MISS



GUARD



HIT



HIT



GUARD



HIT



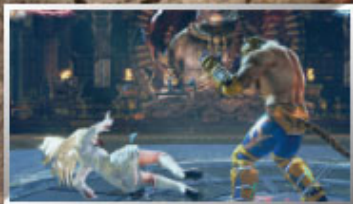
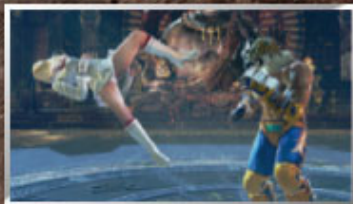
MISS



Step 2

受け身について

横転受け身(画面奥: or / 画面手前: or)



横転受け身は確実に
起き上がりたい時に
使うてや!
横転受け身が
取れる投げも
あるぞ。



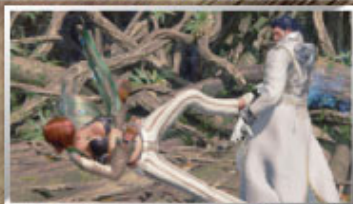
後方受け身()



相手と距離も離したい
時に使うといいぞや。
相手が近くにいる際
に使うと、攻撃を
うける危険が
ありますの。



クイック受け身()



リーチは短いけど、起き
上がる時、足に攻撃判定
があるよ。ただし、空振り
しちゃうと隙があるので
注意ね!

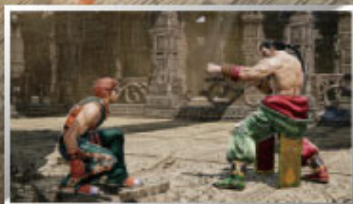


Step 3

起き上がりについて

その場起き上がり()

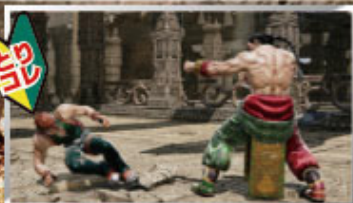
横転(画面奥: / 画面手前:)



起き上がりの選択を
間違えると大ダメージ
を食らうこともある
ので注意が必要です。

後方起き上がり()

起き上がり攻撃(or)



状況に応じて起き上
がり方を変えましょ
う。起き上がるタイ
ミングを変えるのも
選択肢の一つ。

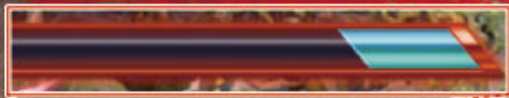
Step
4

レイジアーツ

新システム

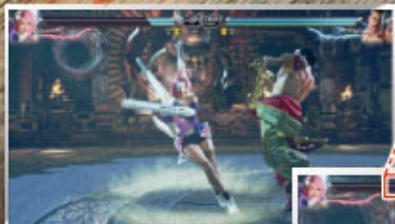
体力が一定値以下になると「**レイジ状態**」となり攻撃力がアップ！
「**レイジ状態**」中に特定のコマンドを入力することで、
強力な攻撃「**レイジアーツ**」が使用可能！
コマンドはキャラクターごとに異なるので、
キャラクター選択画面でチェックしよう！

体カゲージが点滅したらレイジアーツが出せるサイン！

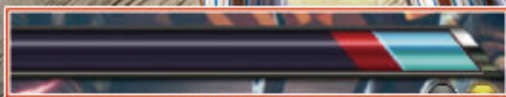


最後まで諦めず一発逆転!!

相手の攻撃は何でも受け止める!



レイジアーツ発動!

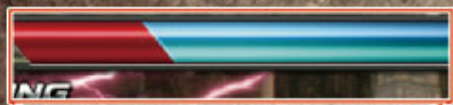


相手の攻撃を受け止めて..



レイジアーツ炸裂!

「パワークラッシュ」は、相手の上・中段攻撃を耐えながら最後まで技を出し切ることができる攻撃だ！ ただし相手の下段攻撃や投げには負けてしまう。また、攻撃を耐えている間は自分もダメージを受けてしまうので、使いどころに注意！



相手の攻撃
もろとも打ち砕け！



パワークラッシュ発動！



ダメージを食らうが・・・



パワークラッシュヒット！

パワークラッシュで受け止められないもの



下段攻撃

パワークラッシュの
出しすぎには注意だね！



レイジアーツ



投げ



空中コンボについて

空中コンボ始動技を覚えよう!

右アッパー(▲●●)系



一般的な浮かせ技

ジャンプ攻撃(▼●●)系



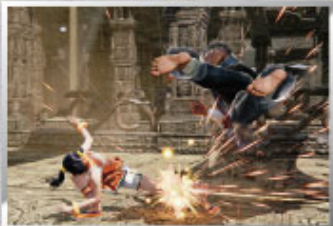
ジャンプ攻撃から

崩れを誘発する技



カウンター崩れから

下段技



ダウンを奪う技から

一部の投げ技



浮き上がらせる技から

どんな技が入るか色々試してや! やられによつてはまだまだ追撃のチャンスがあるかも?!

と

浮かせたらコンビネーションを叩きこもう!



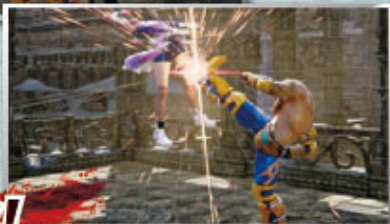
浮かせて!



コンボを!



得意な!



叩き込め!



キャラクター別とりコレ技表

とりあえずコレだけ覚えれば戦える!?

R レイジアーツ

レイジ状態の時にのみ出すことのできる大技

P パワークラッシュ

相手の上段・中段技を受けても、仰け反らず最後まで出し切ることのできる技

⇨:レバーを短く入力

⇨:レバーを長く入力

☆:レバーをニュートラル

[]:スライド入力(素早くボタンを連続で押す)

※コマンドはすべてキャラクターが右向き時のものです。



おすすめコンボ始動技

技がヒットすればコンボに繋がる技

とりコレコンボも
出してみよう!



クラウディオ・セラフィーノ

R レイジアーツ



P パワークラッシュ



コンボ始動技



とりコレ技①



とりコレ技②



スペルピア(⇨ ☆)



とりコレコンボ

1 ↘ ●● → ← ●● → ← ●● → ← ●●

2 ↘ ●● → → ●● → → ⇨ ●● → ← ●● → ↓ ●●



カタリーナ・アウヴェス

R レイジアーツ



P パワークラッシュ



コンボ始動技



とりコレ技①



とりコレ技②



クレインキックコンボ(☆☆☆☆)



とりコレコンボ

1 ↘ ●● ☆ → ↘ ●● → ☆ ●● → 中 ●●

2 ↘ ●● ☆ → ↘ ●● → → ●● 中 ●● → ↘ ●● → ●●

Sha シャヒーン

ハルクスキック・カットハイ(●●●●)

R レイジーツ ●●

P パワークラッシュ → → ●●

コンボ始動技 → → ●●

とりコレ技① ●●●●

とりコレ技② → ●●●●

とりコレコンボ

1 ↖ ●● → ↘ ●● → ↘ ●● → ●●●●

2 ↖ ●● → ●●●● → → ●●●● → → ●●●●



ラッキークロエ

スクート〜ゴクスクリュウ・ダブル(→ → ●●●●)

R レイジーツ ●●

P パワークラッシュ ← ●●

コンボ始動技 → ●●●●

とりコレ技① → → ●●●●

とりコレ技② ↓ ●●●●

とりコレコンボ

1 → ●●●● → ●●●● → ↘ ●●●●

2 → ●●●● → ↘ ●●●● → ●●●● → → ●●●●



三島 平八 [ミシマ ヘイハチ]

天枢破断[てんすうはたん](→ ●●●●)

R レイジーツ ↓ ●●

P パワークラッシュ ↘ ●●

コンボ始動技 → → ●●

とりコレ技① → ●●●●

とりコレ技② ↘ ●●●●

とりコレコンボ

1 → ★ ↓ ↘ ●● → → ●● → ↘ ●● → ← → ●●●●

2 → ★ ↓ ↘ ●● → → ★ ↓ ↘ ●● → ← ●●●● → → ★ ↓ ↘ ●●●●



三島 一八 [ミシマ カズヤ]

魔鐘楼 [ましようろう] (← ●●)

R レイジアート	↘ ●●
P パワークラッシュ	→ ●●
コンボ始動技	→ ★ ↓ ↘ ●●
とりコレ技①	← ●●
とりコレ技②	●●●●●●

とりコレコンボ

- 1 → ★ ↓ ↘ ●● → ↘ ●● → ↘ ●●●●●●
- 2 → ★ ↓ ↘ ●● → → ★ ↓ ↘ ●● → ↘ ●●●●●● → → ★ ↓ ↘ ●●●●



ラース・アレクサンダーソン

フラッシングドライブ (↘ ●●●●)

R レイジアート	●●
P パワークラッシュ	↘ ●●●●
コンボ始動技	↘ ●●
とりコレ技①	↘ ●●●●
とりコレ技②	→ ⇨ ●●●●

とりコレコンボ

- 1 ↘ ●● → 立ち途中に ●● → ⇨ ●● ⇨ ●●
- 2 ↘ ●● → 立ち途中に ●● → ↘ ●●●● → → ●●●● → ⇨ ●●●● → ●●



アリサ・ボスコノビッチ

トランスミッション (↘ ●●)

R レイジアート	← ●●
P パワークラッシュ	← → ●●
コンボ始動技	↘ ●●●●
とりコレ技①	↘ ●●
とりコレ技②	→ ●●●●●●

とりコレコンボ

- 1 ↘ ●● → → ●● → ●● → → ●●●●●●
- 2 ↘ ●● → ●● → → ●● 中 ●●●●●●





Paul ポール・フェニックス

崩拳【ほんけん】(↓ ↘ → ●●)

R レイジーツ ●●

P パワークラッシュ ← ●●

コンボ始動技 ↘ ●●

とりコレ技① ↓ ↘ → ●●

とりコレ技② ↓ ●●●●

とりコレコンボ

1 ↘ ●● → ●● → ↓ ●●●●

2 ↘ ●● → ●● → ← ●● → → ●● → 立ち途中に ●●●●



Marshall マーシャル・ロウ

ドラゴンスピンドロー(→ ●●)

R レイジーツ ●●

P パワークラッシュ → → ●●

コンボ始動技 ↘ ●●●●

とりコレ技① → ●●

とりコレ技② ← ●●●●

とりコレコンボ

1 ↘ ●● → ← ●●●●

2 ↘ ●● → ← ●●●● → → ●●●●



Steve スティーブ・フォックス

ソニックファング(↘ ●●)

R レイジーツ ●●

P パワークラッシュ ↘ ●●

コンボ始動技 ↘ ●●

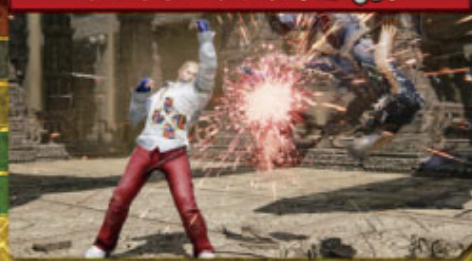
とりコレ技① ↘ ●●

とりコレ技② → ●●●●

とりコレコンボ

1 ↘ ●● → ↘ ●● [●●●●] → ↘ ●●

2 ↘ ●● → ↘ ●● [●●●●] ← 中 ●● ↓ ●● → → ●●





ブライアン・フューリー

チョッピングエルボー(← ●●)



R レイジアーツ ◀ ●●

P パワークラッシュ → → ●●

コンボ始動技 横移動中に ●●

とりコレ技① ← ●●

とりコレ技② ↓ ▶ ← ●●

とりコレコンボ

1 ▶ ●● → ▶ ●● → ●● → ← ●● ●● ●●

2 ▶ ●● → ▶ ●● → ●● → ← ●● → ●● ●● ●●



風間 飛鳥 [カザマ アスカ]

鬼灯[ほおずき](→ → ●●)



R レイジアーツ ◀ ●●

P パワークラッシュ → ●●

コンボ始動技 → ●●

とりコレ技① → → ●●

とりコレ技② ← ●● (or ← ●●)

とりコレコンボ

1 → ●● → ▶ ●● → ← ●● ●● → → ●●

2 → ●● → → ●● → → ●● ↓ → 立ち途中に ●● ●● → ●● ●● ●●



リリ

エーデルワイス(▶ ●●)



R レイジアーツ ●●

P パワークラッシュ → → ●●

コンボ始動技 ▶ ●●

とりコレ技① ▶ ●●

とりコレ技② ↓ ▶ → ●● ●●

とりコレコンボ

1 ▶ ●● → ▶ ●● → ▶ ●● → ●● ●● ●●

2 ▶ ●● → ↓ ●● ●● → → ●● → ●● ●● ●●

セルゲイ・ドラグノフ

トスアップスラッシュ(← ●●●)

R	レイジアーツ	↓ ●●
P	パワークラッシュ	●●
コンボ始動技	↓ ↘ → ●●	
とりコレ技①	← ●●●	
とりコレ技②	↓ ●●	



とりコレコンボ

1	↘ ●● → ●● → ●● → ●● → ↓ ●●●
2	↘ ●● → ●● → ●● → → ●● ↘ ●● → ↓ ●●●



キング

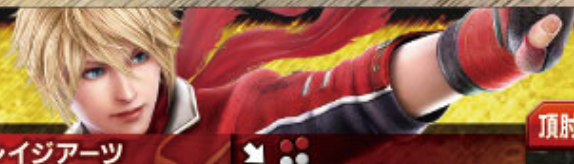
ダブルフックインパクト(↘ ●●●)

R	レイジアーツ	↘ ●●
P	パワークラッシュ	→ ●●
コンボ始動技	→ ●● ↓ ●●	
とりコレ技①	↘ ●●●	
とりコレ技②	→ ← ↘ ↓ ↘ → ●●	



とりコレコンボ

1	↘ ●● → → ●● → ↘ ●● ●● ●●
2	↘ ●● → → ●● → ↘ ●● ●● → ↘ ●● ●● → → → ●●



レオ

頂時金鶏独立(ちょうちゅうきんげいどくりつ)(← ●●●)

R	レイジアーツ	↘ ●●
P	パワークラッシュ	●●
コンボ始動技	↓ ●● 中に ●●	
とりコレ技①	← ●●●	
とりコレ技②	← → ●●●●	



とりコレコンボ

1	↘ ●● → ●● → ← → ●● ●● ●●
2	↘ ●● → → ●● → ← ●● ●● 中 ●● → → → ●●



Hwohng 花郎 [ファラン]

ピースキーパー(→ → ●●)



R レイジアーツ フラミンゴ中に ↓ ●●

P パワークラッシュ ライトフラミンゴ中に ← ●●

コンボ始動技 ← ●●

とりコレ技① → → ●●

とりコレ技② ↓ ●● ●●

とりコレコンボ

1 ← ●● → → ●● 中 ← ●● → ↘ ●● ●●

2 ← ●● → → ●● 中 ← ●● → → ●● → ●● ●● 中 ← ●●



馮威 [フェン・ウェイ]

旋陣断首脚(せんじんだんしゅきゃく)(↙ ●● ●●)



R レイジアーツ ↓ ●●

P パワークラッシュ → → ●●

コンボ始動技 → ●● ●●

とりコレ技① ↙ ●● ●●

とりコレ技② ↓ ↘ → ●●

とりコレコンボ

1 ↘ ●● → ↘ ●● → ↘ ●● → → ●● ●● → ← ●●

2 ↘ ●● → ↘ ●● → ↘ ●● ●● → [●● ●●] ●●



凌 晓雨 [リン・シャオユウ]

白陽転舞(はくようてんぶ)(→ ●● ●● ●●)



R レイジアーツ ← ●●

P パワークラッシュ ↘ ●●

コンボ始動技 ↘ [●● ●●]

とりコレ技① → ●● ●● ●●

とりコレ技② ↓ ●● 中に ●●

とりコレコンボ

1 ↘ [●● ●●] → → ●● ●● → → ●● ●●

2 ↘ [●● ●●] → → ●● ●● → ●● ●● → → ●● ●● 中 ●●

バナパスポートカード

を使ってみよう!

BANAPASSPORT

バナパスポートカードをTEKKEN-NETと連動させると
鉄拳7のコンテンツをさらに楽しむことができる!

段位戦

段位を昇格させ、より強い
相手と戦い、高みを目指そう!
段位が近い相手との
勝利で昇段しやすいぞ!



称号

様々な称号があるので
好きなものを選んで
ライバルに差をつける!



チーム

チームレベルを上げるほど、
報酬アップのチャンス!
チームメンバーと協力して
沢山の報酬を目指せ!



その他、お楽しみ要素

トレジャーボックス



何が出るかは運しだい! 金の箱が出ると
レアなアイテムが?!

デイリーボーナス



ゲームプレイをしなくても筐体にバナパ
スポートカードをタッチするだけで毎日
アイテム獲得のチャンス!

様々なイベント



TEKKEN-NETではお得なイベント
情報を掲載しているぞ。サイトにアクセス
してチェックしよう!

ジャックポット



ジャックポット当選
で一攫千金! ジャックポット
チャンスは本当にチャンス
なんだから!



TEKKEN **NET**™ に登録して
もっと楽しく遊ぼう!

無料サービスが
拡大!

- プレイヤー名の登録
- 戦績等の閲覧
- 報酬の受取
- チーム機能

キャラクターカスタマイズも可能!



ページをめくって、
もっと詳しい内容を見よう!



<http://tekken-net.jp>

スマートフォンで利用可能!

[TEKKEN-NET]のご利用料金や対応機種、視聴環境や登録方法など詳細に関しては、携帯電話もしくはスマートフォンにて上記URLへ接続いただきご確認ください。

