

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥7200; Overseas (air mail) - US\$70.00 per year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

年末年始の深夜1時間営業時間延長

新法で実施される初の“年末年始”

全国47都道府県で最短2日、最長39日

「特別の事情のある日」一覧表 (60年12月1日現在、本紙調べ)

都道府県	年末年始	その他の「特別の事情のある日」
北海道	12/29-12/31	12/29-12/31, その他は地域を限って年2-4日
青森	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
岩手	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
宮城	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
秋田	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
山形	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
福島	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
東京	未定	条例施行規則一告示事項で、告示なし
茨城	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
栃木	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
群馬	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
埼玉	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
千葉	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
神奈川	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
新潟	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
富山	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
石川	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
福井	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
山梨	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
長野	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
岐阜	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
愛知	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
三重	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
滋賀	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
京都	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
大阪	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
奈良	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
和歌山	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
鳥取	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
島根	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
岡山	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
広島	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
徳島	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
香川	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
愛媛	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
高松	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
福岡	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
佐賀	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
長門	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
熊本	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
大分	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
宮崎	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
鹿児島	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31
沖縄	12/29-12/31	12/29-12/31, 12/30-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31, 12/31-12/31

今年も残すところわずかとなり、年末年始シーズンに入りつつあるが、新風営法(風俗営業等の規制及び業務の適正化等に関する法律)第十三条第一項の規定に基づき、一般に「年末年始」などは「特別の事情のある日」として、「八号営業」など風俗営業の営業時間の制限が一時間延長されることになっている。

これは本紙の調べによるもので、法令上は新風営法第十三条と同法施行条例、さらに施行条例が委任している場合は施行条例施行規則やさらに公安委員会告示などをもとにして、全国四十七都道府県別にまとめた結果、

十二月一日現在で右下の表のとおりとなった。「特別の事情のある日」として条例で定められた日については、「八号営業」に該当する「ゲームセンター」等は午前一時まで営業できる。このため通常午前〇時までの営業となっているのが、これらの日に限って営業時間が一時間だけ延長されることとなる。

例外的に、一時間以上延長されるケースとして三重県の一月一日だけが明らかに示されている。東京都の条例にあった「午前一時以後において規則で定める時」も「午前一時」となっており、ほぼ「午前一時」が一般的となっている。

なおこれらの日の営業時間の一時延長は法令上定められているものであり、営業者がそれ以前時刻(例えば午後十時

間が一時間だけ延長されることとなる。例外的に、一時間以上延長されるケースとして三重県の一月一日だけが明らかに示されている。東京都の条例にあった「午前一時以後において規則で定める時」も「午前一時」となっており、ほぼ「午前一時」が一般的となっている。

なおこれらの日の営業時間の一時延長は法令上定められているものであり、営業者がそれ以前時刻(例えば午後十時

許可制の風俗営業のうち、遊技機を使用する七号営業については、全国居集地域以外に限って「特別の事情のある日」として、時間延長を認めるケースもある。従って、一般

業は同等に扱われている場合が多く、八号だけ住居集地域以外に限って「特別の事情のある日」として、時間延長を認めるケースもある。従って、一般

業は同等に扱われている場合が多く、八号だけ住居集地域以外に限って「特別の事情のある日」として、時間延長を認めるケースもある。従って、一般

業は同等に扱われている場合が多く、八号だけ住居集地域以外に限って「特別の事情のある日」として、時間延長を認めるケースもある。従って、一般

「春のショー」開催へ

「全国連合会」主催、3月5、6日、新宿NSビルで

都道府県のAM機オペレーター協会(組合)に会(中西昭雄会長、A O U)では、このほど開を主催することを決めた。全国連合会(十一) された初の理事会(十一

初の「春のショー」については、駒井徳造副会長(TAMA副会長)がショー委員長となって進めることになっているが、同ショーの企画運営については、目下のところ会

日(二日間、会場が東京新宿NSビル(展示ホール)である、ということだけである。駒井委員長が同ショー委員会を組織していくもよう、同委員会から改めてショーの

「実施要領」(出展募集)などが行なわれる見とおり、明らかなのは同ショーの開催日が三月五日と六

日(二日間、会場が東京新宿NSビル(展示ホール)である、ということだけである。駒井委員長が同ショー委員会を組織していくもよう、同委員会から改めてショーの「実施要領」(出展募集)などが行なわれる見とおり、明らかなのは同ショーの開催日が三月五日と六

日(二日間、会場が東京新宿NSビル(展示ホール)である、ということだけである。駒井委員長が同ショー委員会を組織していくもよう、同委員会から改めてショーの「実施要領」(出展募集)などが行なわれる見とおり、明らかなのは同ショーの開催日が三月五日と六



上の写真は「名鉄百貨店遊園地」のようす。幼児向けの乗物機を中心に設置している。左は同店の木全義哉所長で青少年非行の未然防止に努めていると語る



右の写真は「名鉄百貨店屋上遊園地」にあるアーケードコーナー。下は「ブレイランド・ニュージャパン」の店内



数台を設置。店内入口部分には各種キャビネットのTVゲーム機やアーケード中心部にはテーブル型TVゲーム機を、さらに奥部分にはメダルゲーム機をまとめてレイアウト。店内は白を基調にブルー、ピンク、イエローなどカラフルな色を配し、明るく健康的なものとなっている。一方、地下は約百六十平方メートルの細長いフロアにTVゲーム機四十台、フリッパー一台、その他アーケードゲーム機六台、パソコンゲーム機三台、計五十台を設置。こちらも白を基調とした配色になっており、明るい感じがする。



テーブル型TVゲーム機を豊富に設置した「オリンピック・モンテカルロ」

同店の水野所長は「大学生やサラリーマンなどの大人客がほとんど。名前はメダルゲーム機にあまり浸透していないので、どうしてもTVゲーム機主体のものになってしまっている。TVゲーム機は麻雀の最も安定しているが、飛躍的な売上

午後十一時半(土曜日のみ午前零時)まで、その比較的安定しているように、メダルゲーム機に比べて、今後はメダルゲーム機に重点を置き、よりファッショナブルなものにしていきたい」と語る。名鉄百貨店屋上遊園地は、約三十年前からある古いロケーションで、幼児向けの乗り物機を中心に約六十台を設置している。機械構成は大型エアークッション遊具一台、走行式乗物機二台、定置式乗物機二十六台、バッテリーカー十台、TVゲーム機二台を含むアーケードゲーム機約二十台と

「カーニバルプラザ・カジノリアル」は地下と中二階の二フロアがあり、それぞれのフロア面積は約四十平方メートル。テーブル型を主体に両フロア合わせて四十二台のTVゲーム機を設置している。店内の壁には各種外国雑誌のグラフィックを貼りめぐらせて雰囲気盛り上げていく。同店の佐伯店長は「フロア面積が小さくしかも三角形なので

大人客中心のロケ運営

カジノリアルは地下と中二階の二フロアがあり、それぞれのフロア面積は約四十平方メートル。テーブル型を主体に両フロア合わせて四十二台のTVゲーム機を設置している。店内の壁には各種外国雑誌のグラフィックを貼りめぐらせて雰囲気盛り上げていく。同店の佐伯店長は「フロア面積が小さくしかも三角形なので

全国市街地ゲーム場

オペレーションの実態とオペレーターの意見

名古屋・駅前

第22回

尾張六十二万石の城下町として、また熱田神宮の門前町として栄えた名古屋は、東海地方を管掌する広域行政圏の中心として発達している。東海道本線のほか中央、関西本線、東海道新幹線が接続する国鉄名古屋駅の東側には、地下鉄、名古屋鉄道、近畿日本鉄道が乗り入れ、それぞれターミナルを形成している。

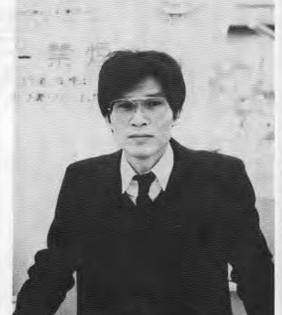


この界隈のゲーム場だが、S.C.ロケを含め名古屋駅東側に六軒、西側に二軒、さらに少し離れたが地下鉄伏見駅周辺に一軒、計九軒あるようだ。うち八軒は新風営法「八号営業所」に該当するも

この界隈には地元最大手オペレーターである水野商会が運営するロケーションが二軒ある。「トップジョー」はボウリングゲーム機四台、メダルゲーム機十三台、ジュクボックス一台、計七十



上の写真は「トップジョー・レジャック」の1階フロアのようす。下は同店の水野所長で、メダルゲーム機の導入を意欲的に行ないたいと語る



と地下の二フロアにてそれぞれ営業している。なお同社では同店以外にも「トップジョー」名のゲーム場を運営しているが、同店名については、同社の水野所長が「子年生まれであることからネズミにちなんだものを」ということで、往年人気を博したマンガキャラクター「トップジョー」を、許諾を得て使用しているもの。

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

スペース ハリアー スカイキッド セクション Z どうぶつフレンド

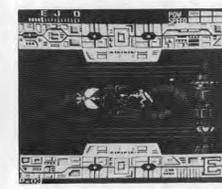
幻想的場面で魔物と戦う
迫力の揺動キャビネット



SPACE HARRIER



SKYKID



SECTION Z

回転盤と電光点滅による
動物合わせのプライズ機

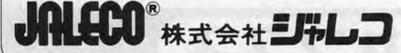


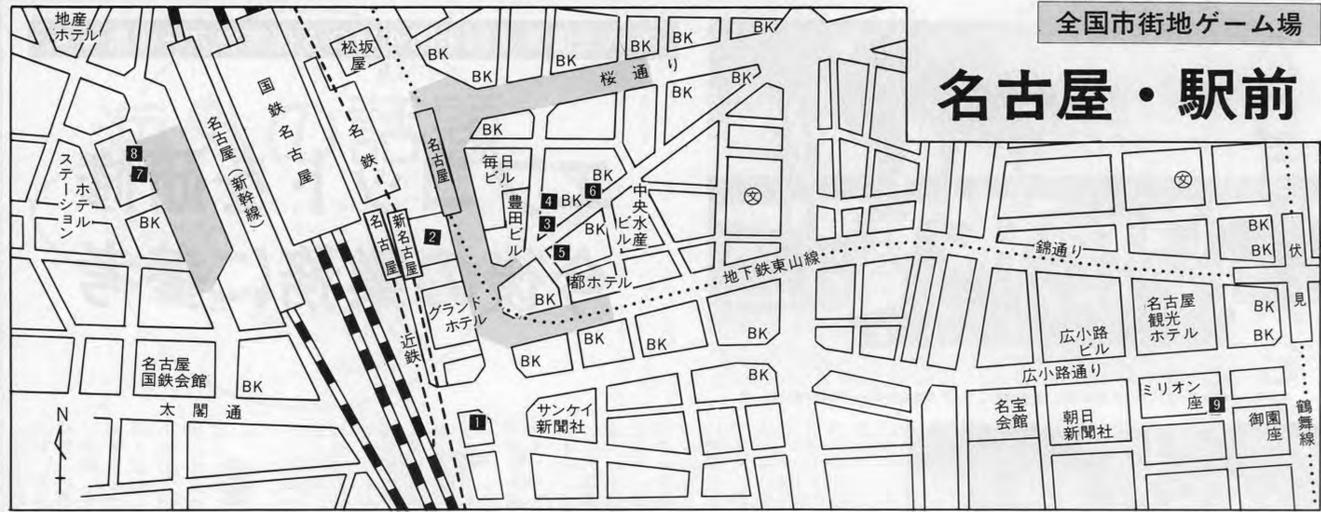
ハイテック・グラフィックゾーン PONY^{Mk II}

洗練されたメタリックフォルムの輝き 個性を発揮した魅惑のオプション
いま、新次代に贈る究極の筐体パフォーマンス
ポニーマークII登場!!

- | 仕様 | オプション |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> 高さ1000mm (アップライトタイプ1275mm) 幅560mm 奥行680mm 重量65kg (アップライトタイプ 80kg) 収容可能最大基板寸法 長さ450mm×幅310mm×高さ120mm A C 100V 75W 50/60Hz | <ul style="list-style-type: none"> アップライト用取付台 下部に取りつけることによりアップライトとして使用可能 アクリルパネル パネル内にインストラクションシールを入れて、ファッショナブルな効果を演出 コントロールパネル 取り換え可能 麻雀ゲームなどどうぞロケーションに合わせて社名変更可能 タイトルパネル その場に合わせた着脱出来ます 灰皿 |

未来を見つめ確かな情報を届ける
〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9
TEL 03-420-2271
FAX 03-420-2280





名古屋・駅前

全国市街地ゲーム場

データ (順不同)

- トッポジー・ジョー・レジャック 中村区名駅南1-25-2、名鉄レジャックビル、☎583-0207、本社=清水野商会(☎771-4576) 1
 - 名鉄百貨店屋上遊園地 中村区名駅1-2-1、名鉄百貨店屋上、☎585-1111(内線2918)、本社=同上 2
 - カーニバルプラザ・カジノロイヤル 中村区名駅4-4-21、☎582-5015、直営=大村俊子 3
 - プレイランド・ニュージャパン 中村区名駅4-4-25、日新観光ビル1階、☎571-4521、直営=日新観光 4
 - オリンピア・モンテカルロ 中村区名駅4-10-20、☎583-4247、本社=樹古村産業(☎582-7071) 5
 - ゲームセンター・ウエスタン 中村区名駅4-12、中経ビル地下街、☎なし、直営=神野美江 6
 - ゲームハウス太陽 中村区椿町6-3、タイヨービル地下、☎451-4340、直営=樹太閣企業 7
 - ゲームコーナー・アラジン23号店 中村区名駅椿町6-2、☎なし、本社=三愛オートマシン(794-1171) 8
 - カジノ・ビッグ 中区米1-4-18、☎231-2169、直営=古川海三郎 9
- データの見方は、左から店名、所在地、電話番号、経営者、そして地図上の位置を示す番号の順となっております。

ム機も、ながら若者に対して根強い人気を保っている。新風営法施行以前から営業時間は午前九時から地下街の商店が閉まる午後八時まで。売上げ的にはほぼ横ばい状態」と語る。

「ゲームハウス太陽」も地下フロアにある店。約三百平方メートルのフロアにTVゲーム機約四十台、フリッパー四台、その他アーケードゲーム機三台、メダルゲーム機八台、計六十台近くを設置。店内フロアを大きく二つに分け、メダルゲーム機とそれ以外のゲーム機をそれぞれまとめてレイアウトしている。ゲーム機は比較的ゆとりと置かれ、また背もたれのある木製のイスに座ってプレイするための落ち着いたムードが漂っている。また壁にはゲーム機などのポスターのほか、ギャンブル機追放のボスターなどを貼って健全なゲーム機をアピールしている。同店もサラリーマンや学生などのヤングアダルト客が多いようだ。



上の写真は「ゲームコーナー・アラジン23号店」。右は「ゲームハウス太陽」。いずれも名古屋駅西側にあり、学生客などで賑わっている

実績のメカニズム

ドロップタイプセクター



AD-81P 専用チャンネルブラケット

AD-85W ¥100/¥500用

2WAYセクター 新発売 専用チャンネルブラケット

従来のメカ式



720-A/B (¥100・¥50)

730-A/B (各種メタル US25+)

エレクトロニクスセクター



810-E ●未来志向のセクター ●電子の目が瞬時にして正貨を完璧に見分けます。

810-ES ¥100
810-E ¥500
810-EC US25+
810-EF その他のコイン

機械部をオールプラスチック製

757-P

- あらゆる不正使用をシャットアウト(ワイヤー・電バチ・硬貨)
- 1台でコイン使用変更も簡単に可能

毎度弊社製品を御愛顧いただきありがとうございます。これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに製造販売し、または、購入使用した者に対しては、製造販売し、または、購入使用した者に対しては、上記出願に係る発明案が公開された際に法に基づき補償金を請求し、また法に基づき使用を差し止められることにもなりますのでかかるコピー品の購入使用をなさらぬよう警告致します。

昭和59年12月

Asahi 旭精工株式会社
SANKO CO., LTD.
本社・本社営業部 〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-401-6181
詳細はカタログをご請求下さい。

代表取締役 安部 寛



いずれも「カーニバルプラザ・カジノロイヤル」にて。店内(上)と店頭(左)



さて地下鉄伏見駅周辺だが、以前は名宝会館の二階にもゲーム場があったが、今では「カジノ・ビック」二軒のみである。「カジノ・ビック」は約三百平方メートルのフロアに各種TVゲーム機約六十台、フリッパー三台を設

型店だが、客の要望にこたえられるように新製品の早期導入はもとより各種のゲーム機を豊富に揃えている。一方、名古屋駅西側にも二軒のゲーム場がある。この地域については今回初めてとり上げたので、ゲーム場数の推移などはよくわからないが、それほど大きな変動はないようだ。

「ゲームコーナー・アラジン23号店」は、約二百五十平方メートルのフロアがあり、テーブル型を中心にTVゲーム機五十台、フリッパー五台を配置。店内奥フロアはフリッパーを中心としたコーナーになっており、またフロア中心部にあるTVゲ

「カーロ」は約三百平方メートルのフロアにTVゲーム機約百台、フリッパー十台、Vゲーム機については新製品も含めて各種を豊富に設置している。これと併せて人気があがるゲーム機は見当らないが、トランプ型TVゲーム機を並べてフリッパーやアップラージュジャンプ」はサウナやパチンコ店の入ったレジヤビルの一階にある小さなゲーム場。店内の



上の写真は地下鉄伏見駅南側に「カジノ・ビック」の店内の様子。右は同店の平出隆営業部長



中経ビル地下街にある「ゲームセンター・ウエスタン」の店頭

ゲーム場数は減少傾向

フロア面積は約三十平方メートル、ここにテーブル型TVゲーム機のみ十七台を配置している。店内は白とピンクを基調にした明るい配色になっており、また壁にはヤング向けのパネルなどを貼って雰囲気を感じさせている。同ビルは三階から七階までサウナを中心としていることから、以前は二十四時間営業を行っていたが、新風営法施行後、各飲食店が約三十店舗

逆増部分の方は青や赤などの原色を使い、照度もやや低くして落ち着いたムードが漂っている。同店の平出隆営業部長は「どちらかと言えれば中

型店だが、客の要望にこたえられるように新製品の早期導入はもとより各種のゲーム機を豊富に揃えている。一方、名古屋駅西側にも二軒のゲーム場がある。この地域については今回初めてとり上げたので、ゲーム場数の推移などはよくわからないが、それほど大きな変動はないようだ。

「ゲームコーナー・アラジン23号店」は、約二百五十平方メートルのフロアがあり、テーブル型を中心にTVゲーム機五十台、フリッパー五台を配置。店内奥フロアはフリッパーを中心としたコーナーになっており、またフロア中心部にあるTVゲ

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ポカスカ探検隊

ゴリラと探検隊員の闘い
叩くか防がくか反射を競う

セクション Z

宇宙戦士が秘密基地破壊
A地点~Z地点まで進入

ファイナライザー

ロボットによる空中戦!
合体で大型ロボにも変身

スペース ハリアー

幻想的場面で魔物と戦う
迫力の揺動キャビネット

SECTION Z

FINALIZER

SPACE HARRIER

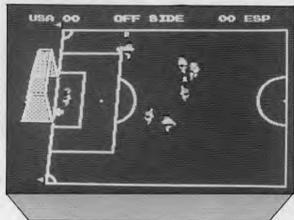
株式会社 カワクス

本社 〒577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代
東京営業所 〒104 東京都中央区八丁堀3丁目18の7 黒江屋ビル ☎03(553)6881代
福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

V.S.SYSTEMに 新しいゲーム登場!!

SOCCER

おゆかこ



まずは チームをセレクトする。
 キックオフで プレイ開始!
 ドリブル・パス・フリースロー・コーナーキック... etc
 ゴールに向かって シュート!!
 ハーフタイムには かわいいチアガールも登場するよ。

任天堂株式会社

〒101 東京都千代田区神田須田町1-22 TEL03(254)7181
 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目3-2 TEL06(245)4155

Western Express

ウエスタン エクスプレス

時は一九五五年
 西部劇の興奮が蘇る。
 列車ウエスタン・エクスプレスを
 襲い大金を奪え
 プレイヤーは、この時
 アウトローの気分
 カだけが頼りだ。
 時間との闘い。もうエクスプレスの
 スリリングなゲーム。
 二味違う本格的ウエスタン
 格闘ゲーム。
 鮮やかに新登場。

未来を創造する電子技術の
データシステム株式会社

本社：〒167東京都杉並区上荻2-31-12ビル3階 ☎(03)392-4151
 研究所：〒167東京都杉並区南荻4-41-10テラスビル ☎(03)331-5441
 札幌営業所：〒060札幌市中央区北一条西19-2-1伊藤ビル3F ☎(011)761-9271
 仙台営業所：〒980仙台市上杉1-15-24林産上杉ビル ☎(0222)63-0646
 名古屋出張所：〒466名古屋市昭和区白金1-6-10鈴木ビル1F ☎(052)871-1322
 大阪営業所：〒550大阪市西区京町堀2-14-22兼吉ビル ☎(06)448-8861
 福岡営業所：〒812福岡市博多区博多駅前3-13-12福嶋ビル ☎(092)474-0120

本紙主催第9回米国AMO A視察ツアー報告★★

エプコットを研修 今後の業務に参考



エプコットセンターの入口にて記念写真。途中参加した人たちを合わせ、一時は24名になった



エプコットセンター内にて、上の写真は日本館の前で、下の写真は「動きの世界。パビリオン内のシーンのひとつ



エプコットセンター内にて、上の写真は日本館の前で、下の写真は「動きの世界。パビリオン内のシーンのひとつ

十月三十日、新東京空
 港(成田)に全員集合。
 結団式の後ユナイテッド
 エア(UA)機にて一
 路米国へ。まずシアトル
 で米国入国、さらにUA
 機でシカゴへ到着。タウ
 ンダウンにあるアラート
 シホテルに三泊し、三十
 一日から開催されたAM
 Oエキスポ85を二日間
 にわたって視察した。
 この国際的展示会のも
 ようは本紙前号で既報の
 とおり。最大の特徴は米
 国のAM機市場が回復し
 つつある点にあり、今後
 に期待が生じてきたこと
 である。同ショーでは、
 AMO Aの事務局が今年
 から事務局専門会社に委
 託されたため、いくつか
 の点で従来と運営方法が
 異なったが、全般的には
 ほぼ同じ方法(プレスラ
 ー)に行き、主なパビリオ
 ンを見学。同後はブエナ
 ビスタ・ピレツジ内の船
 上レストランで夕食。翌
 日は、午前中エプコット
 センターのさらに主な箇
 所を見学、午後は自由研
 究。十一月二日、UA機で
 シカゴからオーランドへ。
 デイズニールランド内の
 ヒルトンホテルに三泊。
 十一月四日、UA機で
 オーランドからデンバー
 経由でサンフランシスコ
 へ。ここではホテル・メ
 リディアンホテルに二泊
 した。ツアー出発の少し
 前に、アタリ社工場見学
 の予定が加わったが、同
 社の工場ライン変更など
 により、残念ながら予定
 中止となった。
 五日の夕食の後、六
 日にサンフランシスコを
 出発、シアトル経由UA
 機で七日夜に帰国した。
 (参加者名簿は参加者に
 配布済み)

AMO Aエキスポ初日
 は正午オープンとなつて
 おり、午前中ツアーの一
 行はシカゴ市内の視察に
 出掛け、午後からショー
 視察(三十一日は午後六時
 まで、十一月一日は午前
 十時から午後六時までで
 三十一日の夜は、シカゴ
 の夜景を見ながらジョン
 ハンコックセンター九十
 五階で夕食会となり、シ
 ョー出品機の品評も。
 十一月二日、UA機で
 シカゴからオーランドへ。
 デイズニールランド内の
 ヒルトンホテルに三泊。
 十一月四日、UA機で
 オーランドからデンバー
 経由でサンフランシスコ
 へ。ここではホテル・メ
 リディアンホテルに二泊
 した。ツアー出発の少し
 前に、アタリ社工場見学
 の予定が加わったが、同
 社の工場ライン変更など
 により、残念ながら予定
 中止となった。
 五日の夕食の後、六
 日にサンフランシスコを
 出発、シアトル経由UA
 機で七日夜に帰国した。
 (参加者名簿は参加者に
 配布済み)

In the Forefront of New Developments 7th International Trade Fair for Entertainment and Vending Machines.



Nothing has greater continuity than progress. This is especially true in the entertainment and vending machine business... If you wish to get a comprehensive view on the world of entertainment and vending machines, come to the ima trade fair. Novelties, trends and many contacts are waiting for you.



Jan. 23-25 '86
 Fairgrounds,
 Frankfurt/M.,
 Hall 5

Information available through the ima fair management
 HECKMANN GMBH, Messen + Ausstellungen
 Kapellenstr. 47, 6200 Wiesbaden,
 telephone: 0 61 21/52 40 71, telex: 4 186 518

「AMショー」で話題騒然。またもやセガが放つ、センセーショナルなゲームついに登場。

SPACE HARRIER

SFX映画を見るような映像ファンタジーに、感動。

かつて、これほどのゲームがあったろうか。幻想的な面画を背景に展開される、未知なるキャラクターとプレイヤーとの壮絶な戦いや冒険。それも、アミューズメント・マシン史上初のキャラクター容量1.2メガバイトを駆使し、キャラクターの微妙な動きや襲いかかってくる迫力を見事にひきだすことができました。また、32,000色をフルに使いきったゲーム画面と、ステレオサウンドのミュージックが雰囲気盛り上げます。まさにSFX映画を見ているような気分です。

キャビネットがムービングする、「体感シューティング」に、驚き。

スペースハリアー ローリング・タイプ

「スペースハリアー」〈ローリング・タイプ〉は、コントロールする方向に合わせ、キャビネット(筐体)が前後左右、斜めとムービングします。体で感じるシューティング感覚―「体感シューティング」は、世界初の機構です。従来のゲームでは考えられなかった興奮とスリルを生むことでしよう。文字通り「スペースハリアー」は、プレイヤーを体ごとファンタジーゾーンへ誘う、スーパーマシン! 堂々、登場です。

仕様	
外形寸法	1770(奥行)
(単位%)	1050(幅)
	1760(高さ)
重量	約280kg
消費電力	AC100V、700W
▽	95-2965

高収益、急上昇の注目株との期待が殺到!!



設置場所を選ばないコンパクト設計。面白さを凝縮しました。

スペースハリアー シットダウン・タイプ

ゲームの興奮をそのまま継承した〈シットダウン・タイプ〉も同時発売です。よりコンパクト設計・低価格を実現しました。この「スペースハリアー」のゲーム性は、素晴らしい映像、エキサイティングなシューティングと、キャビネット(筐体)の各タイプにかかわらずに、その醍醐味が満喫できます。

仕様	
外形寸法	1483~1633(奥行)
(単位%)	660(幅)
	1570(高さ)
重量	120kg
消費電力	AC100V、230W
▽	95-2368



本社 東京都大田区羽田1-2-12 千144 電話 03(743)7432(販売事業部)
 電話 03(743)7433(営業事業部)
 札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 千062 電話011(84)0248(代表)
 関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 千561 電話 06(334)5331(代表)
 博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 千810 電話092(522)4715(代表)

SEGA® 株式会社 セガ・エンタープライゼス

スペースハリアー



さあ、ファンタジーゾーンへ。

異次元から来た超能力戦士「ハリアー」。今や凶悪な魔物たちに占領され、超自然現象に被われたドラゴンランドを救うべく立ち上がった。白色ドラゴン、ユーライアも加勢に登場。幻想的な映像とキャビネットが縦横無尽にムービングする「体感シューティング」の同時体験に、誰もがファンタジーゾーンへひきこまれていく……



海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

米国のウィリアムズ・エレクトロニクス・ゲームズ社(本社シカゴ、ルイス・ニコストロ社長)から新発売となった「シャッフル・アレー」(シャッフル・アレー)として、ボウリングの代わりにアルコールの代わり



Williams Electronics Games's "Alley Cats"

ボトルの形をしたものが別に用意されている。遊びかたは、おおもねボウリングと同じで、手前からボードの上で、ピ

ボトルの形をしたものが別に用意されている。遊びかたは、おおもねボウリングと同じで、手前からボードの上で、ピ



上の写真は10月29日、ラスベガスヒルトンで開かれた量産会にて、ネバダ州のリチャード・ブライアン知事から感謝状を受けとる米国シグマ・ゲーム社の長谷川清支配人

米ウィリアムズ社の新製品 アレー・キャッツ

ボトルの形をしたものが別に用意されている。遊びかたは、おおもねボウリングと同じで、手前からボードの上で、ピ

ボトルの形をしたものが別に用意されている。遊びかたは、おおもねボウリングと同じで、手前からボードの上で、ピ

ボトルの形をしたものが別に用意されている。遊びかたは、おおもねボウリングと同じで、手前からボードの上で、ピ

ボトルの形をしたものが別に用意されている。遊びかたは、おおもねボウリングと同じで、手前からボードの上で、ピ

ボトルの形をしたものが別に用意されている。遊びかたは、おおもねボウリングと同じで、手前からボードの上で、ピ

ボトルの形をしたものが別に用意されている。遊びかたは、おおもねボウリングと同じで、手前からボードの上で、ピ

ボトルの形をしたものが別に用意されている。遊びかたは、おおもねボウリングと同じで、手前からボードの上で、ピ

AOEとASII合併

86年3月7-9日、シカゴでACMEを開催
米国の春のショー、AOEとASIIは結局八六六。今後、八六六のACMEは、ASII 86の年

AOEとASIIは結局八六六。今後、八六六のACMEは、ASII 86の年

数字で示す回復

米国のAMOAエクスポート

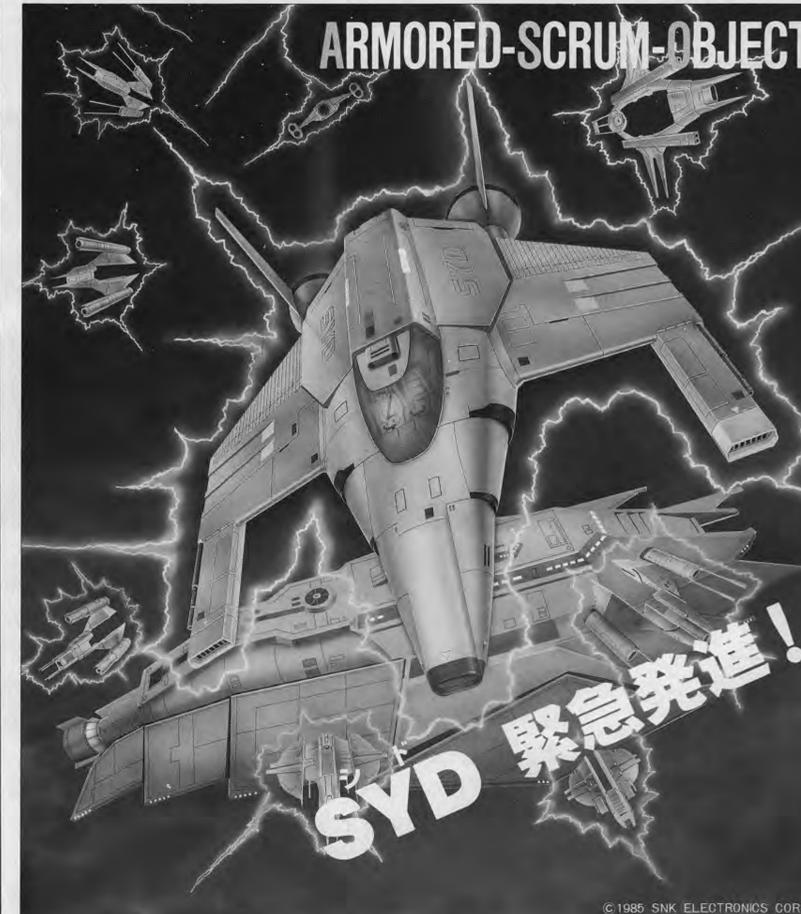
米国のAMOAエクスポート

米国のAMOAエクスポート

米国のAMOAエクスポート

米国のAMOAエクスポート

米国のAMOAエクスポート



ARMORED-SCRAM-OBJECT
8タイプのパワー・アーマーを駆使し、敵の強力な防御ラインを突破せよ!



総発売元 「遊び」株式会社ナムコ
製造元 SNK 株式会社 新日本企画



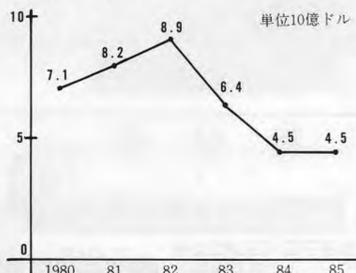
初めて女子プロ(コンピューター)とのマッチプレーを実現!
1打の差による泣き笑いを本物のゴルフ以上に感じる面白さ!!



- 1コインでボール3ヶが与えられます
- 女子プロとのマッチプレーで女子プロに勝てば、勝った打数だけボールが増え、負ければ減ります
- ボールが池、林に入ったらOBだと、1ヶ減ります
- ボールがなくなるとゲームオーバー
- ハーフラウンドで女子プロに勝つと2 CREDITサービス
- ホールインワンはボール3ヶをサービス

同時新発売
新型卓上筐体 (意匠、実新申請済)
H 600 W 425 D 440

大平技研工業株式会社
本社工場 岐阜県関市小瀬2666
TEL. 05752-3-1341 FAX 05752-3-1779



単位10億ドル
通して意味がわからない。今後の業界の回復基調とも合致している。また、注意する必要がある。AOEとASIIが対立したまま、と報じたが、その直後に解決したことが、ますますはめでたしめでたし。

機種の販売などを開始した。うち同社の競馬ゲーム「ザ・ダービー・マークIII」は、十人用をフォークリフト・マシン・カシノにまず設置、今では約四十台設置まで進んでいるとのこと。こうした業績から表彰へと進んだ。

シグマに感謝状

同州知事が州外企業に対し表彰
シグマ(本社東京、真鍋勝紀社長)ではこのほど、米国ネバダ州から、同州に積極的に進出して行なわれているが、とくに同州外企業には、この観点から、シグマとユニバーサルがそれぞれネバダ州に貢献している度合いは五角だと

ネバダ州へ賭博機を導入、貢献

シグマに感謝状
シグマ(本社東京、真鍋勝紀社長)ではこのほど、米国ネバダ州から、同州に積極的に進出して行なわれているが、とくに同州外企業には、この観点から、シグマとユニバーサルがそれぞれネバダ州に貢献している度合いは五角だと

「新風営法」が施行

11月	10月	9月	8月	7月	6月	5月
26 20 全日本A.M.O.P.連合会(A.O.U.)第一回理事会(東京) 会費を決定、A.O.U.主催で春のA.M.ショー開催の方針 J.A.M.M.A.第28回理事会(東京) PCBの「J.A.M.M.A.規格」など検討	30 同案主催「第9回米国A.M.O.A.視察ツアー」出発(11月7日帰国)	23 22 21 2 1 岡本製作所、設立35周年を機に新社長に岡本典之氏就任 第23回A.M.ショー開催(東京・平和島、13日) J.A.M.M.A.、米国A.A.M.A.代表と英国デイストリビュターら とそれぞれ懇談(東京) 基板の無断輸出問題など意見交換、英国からの「公開状」に対する「回答書」渡す 神奈川A.M.O.P.協会が「神奈川県アミューズメントマシンオペレーター」として創立総会 N.A.O.解散理事会(熱海) 資産は「連合会」へ寄付の方針で清算へ、85自販機フェア開催(東京、25日) 全国連合会、全日本A.M.O.A.連合会、オペレーター連合会(A.O.U.) 発足、初代会長に中西昭雄氏 「遊技装置付テール」実案権をめぐる特許庁審決に対する取消請求訴訟で、メーカー側全面勝訴(東京高裁) 同案主催者らの訴訟は事実上消滅へ 本紙主催「第9回米国A.M.O.A.視察ツアー」出発(11月7日帰国)	18 13 11 6 1 アイレム、新社長に安田月二氏就任(高嶋哲前社長は取締役となりナオ社長業務に専念) 全国連合会、第3回設立準備委員会(東京) 懸案残し設立総会へ最終詰め タイトル、新社長に末角要次郎氏就任、中西昭雄氏は取締役相談役に J.A.M.M.A.第27回理事会(東京) 遊技装置付テール 実案権問題で「見解」、英国からの「公開状」に対する「回答書」検討 「遊技装置付テール」実案権無効審判請求の特許庁審決に対する同審決取消請求(T.V.ゲーム機メーカー19社の の訴訟)について結審(東京高裁) 「85マイクロナウス(初の世界大会) 開催(つくば博覧会、25日)	30 21 2 J.A.M.M.A.、電気用品取締法説明会と第23回A.M.ショー小間割り決定会を開く(東京) 東京デイズ、ランドの映画の著作権侵害で訴えていたハンダイと法廷和解 ナムコ、TVゲームの映画の著作権侵害で訴えていたハンダイと法廷和解	28 24 21 20 16 ★ 5 2 セガ社新作展(4日大阪) 「ハング・オン」発表。テカン新作展(4日大阪) 「ピンボール・アクション」 など発表 J.A.M.M.A.第26回理事会(東京) 「賭博機械の基準」の「例外規定」改正。石川県A.M.O.P.協会が「石川県健 全遊技装置付テール」実案権者(七月五日まで)ら、同権存続期間中の同権侵害を理由にT.V.ゲーム機メーカー 19社を訴え(18日) 全国連合会、第2回設立準備委員会(東京) 定款案をめぐる難航。タイトルA.M.O.P.展(東京) 後楽園ゆうえんちて「フライングキャビン」U.F.O. (三菱電気と後楽園スタジアムの共同開発) 運転開始 「コウベグリン」エクスポート(11月4日) J.A.M.M.A.有志運営「もりこうランド」オープン J.A.M.M.A.主催「アミューズメント産業の将来を考えるセミナー」開催(東京) メーカー代表とオペレーター 協会代表らが初の懇談会(東京) 関西A.M.業界有志がソフトボール大会開催(大阪)	30 27 24 23 22 21 13 1 「著作権法の一部を改正する法律」可決成立(14日公布) コンピューター・プログラムの著作権を明文化 ナムコ、対アロー電機TVゲーム無断コピーに際し著作権侵害で勝訴(T.V.ゲームを映画の著作物と認める3件 目の判決(東京地裁) N.A.O.、8号営業でのメダルの預りについて警察庁に要望書提出 セガ社、世界初のICカードによるパソコンソフト発売 セガ社新作展(4日大阪) 「ハング・オン」発表。テカン新作展(4日大阪) 「ピンボール・アクション」 など発表 J.A.M.M.A.第26回理事会(東京) 「賭博機械の基準」の「例外規定」改正。石川県A.M.O.P.協会が「石川県健 全遊技装置付テール」実案権者(七月五日まで)ら、同権存続期間中の同権侵害を理由にT.V.ゲーム機メーカー 19社を訴え(18日) 全国連合会、第2回設立準備委員会(東京) 定款案をめぐる難航。タイトルA.M.O.P.展(東京) 後楽園ゆうえんちて「フライングキャビン」U.F.O. (三菱電気と後楽園スタジアムの共同開発) 運転開始 「コウベグリン」エクスポート(11月4日) J.A.M.M.A.有志運営「もりこうランド」オープン J.A.M.M.A.主催「アミューズメント産業の将来を考えるセミナー」開催(東京) メーカー代表とオペレーター 協会代表らが初の懇談会(東京) 関西A.M.業界有志がソフトボール大会開催(大阪)
22 21 19 米・A.O.E.とA.S.I.合併、来春から「ACME」開催を発表 米・アトランタで「ピンボールエキスポ85」開催(23日) 米・イリノイ州で「ピンボールエキスポ85」開催(24日)	31 29 21 カブコン、米国子会社「カブコンUSA社」設立、社長に中 山喜仁氏 シグマ、米国ネバダ州知事から感謝状、英国、ロンドンでA M.プレビュー開催(30日) 米・シカゴでA.M.O.A.エキスポ開催(11月2日)	11 米・連邦地裁、デイトリストの告発でF.B.I.が逮捕した無 断コピー品販売業者に禁錮5年の判決(米国著作権法では最 高刑)	19 ★ 米・ハリセンテ社のTVゲーム機、欧州市場では西独ハリ センテ社が製造担当に 米・A.A.M.A.、税関用に無断コピー基板判別用映画を完成	29 ★ 米・OHAIオ州オペレーター協会のO.M.A.A.、「TVボ ンカー」ゲームなどはそれぞれ自己責任で「との報告書配布 米・連邦地裁、ユニバーサル映画社と任天堂の「ドンキーコ ング」をめぐる訴訟で任天堂が勝訴(ユニバーサル映画社によ る不当な訴訟と断定、百六十万ドルの支払い命令)	28 ★ 1 新日本企画の米国子会社が分離独立し「ロムスター・インク」 として発足 米・ギャロップ社、初の全米T.V.ゲーム機利用状況調査報告 英・エレクトロコイン社のスタージデス社長、J.A.M.M.A.中 村会長に公開質問状	4 カナダ、ワンダーランドで海外では2機目の「ゴ製」アス トロコメット(スタンディングコースター) 運転開始 米・A.A.M.A.、オリジナル品とコピー品を対比した冊子を作 成、コピー品撲滅の円滑化を図る 米・A.M.O.A.、ジューク著作権使用料で交渉、新委員会管理 方式で当初案が軽減に 米・A.A.M.A.通商総会「新会長にロバート・ロイド氏(デ イティストUSA) 選任

1985年の動き

4月	3月	2月	1985年 1月	1984年 12月
28 26 23 21 20 16 15 8 「埼玉県娯楽事業者協会」発足 徳島県A.M.O.P.協会が「徳島県全娯楽事業者協会」に名称変更 「花の見本市・おおさか」開催(15月6日) 泉陽興業が遊園地部分担当、ほかA.M.業界から数社参加 「くにおみの祭典」開幕(8月31日) 泉陽興業が遊園地部分担当、ほかA.M.業界から数社参加 ナムコ、映画の著作物の無断コピーで「モトール・ジャンク」社と事実上勝訴と言え法廷和解。「スポーツバ ン」東海(三重県桑名郡)オープン「旧「サンワールド」を再開発 「遊技装置付テール」実案権者(七月五日まで)ら、同権存続期間中の同権侵害を理由にT.V.ゲーム機メーカー 19社を訴え(18日) 全国連合会、第2回設立準備委員会(東京) 定款案をめぐる難航。タイトルA.M.O.P.展(東京) 後楽園ゆうえんちて「フライングキャビン」U.F.O. (三菱電気と後楽園スタジアムの共同開発) 運転開始 「コウベグリン」エクスポート(11月4日) J.A.M.M.A.有志運営「もりこうランド」オープン J.A.M.M.A.主催「アミューズメント産業の将来を考えるセミナー」開催(東京) メーカー代表とオペレーター 協会代表らが初の懇談会(東京) 関西A.M.業界有志がソフトボール大会開催(大阪)	31 30 28 26 17 8 5 4 2 ポルトピアランドで西独ジラー社製「ファイアボール」運転開始 青少年育成国民会議主催「青少年と環境に関する懇談会」(東京) J.O.U.、N.A.O.、J.A.M.M.A.の代表出席 明昌特殊産業、創立30周年記念パーティー開催 ナムコ、著作権侵害でT.I.M.に全面勝訴(T.V.ゲームを映画の著作物と認める2件目の判決(東京地裁)) 「科学万博つくば博」開幕(茨城県・筑波研究学園都市、9月16日) 遊園地部分「星丸ランド」オープン 「沖縄県A.M.協会」発足。ナムコ新作展(東京) 「デイダグII」、アタリ社「ペーパーボーイ」など発表 J.A.M.M.A.第24回理事会(東京) 各支部・委員会の責任者選任 ナガシマスパーランドでスイスのインタミン社製「Wジャンボハイキング」運転開始 「二子玉川園」(東京) が63年間の幕をおろし閉園	28 21 15 13 4 2 日本S.C.遊園協会、警察庁に風営法の適用除外を求める陳情書提出 ナムコ、米国アタリゲームズの経営権を取得する契約を親会社のワーナー社と締結 「風俗営業等の規制及び業務の適正化等に関する法律」(新風営法) 施行。85N.A.O.アミューズメント・エキ スポ開催(東京、14日) N.A.O.第5回通商総会(東京) N.A.O.主導の「連合会」作りを確認、解散を決議 三重A.M.O.P.協会 発足。J.O.U.第12回通商総会(東京) 59年度優良機メーカーを表彰 J.A.M.M.A.第5回通商総会(東京) 中村雅哉会長再選 J.A.M.M.A.第22回理事会(東京)	31 30 26 25 23 22 21 ★ 11 9 8 J.A.M.M.A.、N.A.O.(19日付)、それぞれ警察庁に総理府令で定める添付書類の簡略化を求める陳情書提出 J.A.M.M.A.、N.A.O.、J.A.P.E.A.、初の3協会合同新年会(東京) 新風営法に基づく総理府令と国家公安委員会規則(施行規則) 公布 コナミ工業、TVゲーム機に初めて「パブルメモリ」を採用した「パブルシステム」発表 「静岡県A.M.協会」発足 N.A.O.第21回理事会(東京) 設立を前提に解散を確認 J.A.M.M.A.第23回理事会(東京) A.M.ショー開催を決定 全国連合会、作りのための第2回懇談会(東京) 連合会「A.M.ショー」作りへ 「日本S.C.遊園協会(N.S.A.)」発足。N.A.O.とJ.A.M.M.A.(31日付) それぞれ警察庁に風営法対象外に関し誓約 書提出、またN.A.O.は「ライズマシン」について独特の論理による要望書も提出 参院・地行委、風俗営業等に関する小委員会 第3回会合「警察庁が「解釈基準」など説明、「山口県健全娯 業協会」発足 「全国連合会」作りのための第1回懇談会(東京) セガ社、家庭用TVゲーム大会「84セガ・チャレンジ・アイランド」開催(東京)	29 22 21 18 13 10 6 5 4 3 1 「群馬県娯楽事業者協会」発足 警察庁、「風営問題懇談会」開き国家公安委員会規則(「施行規則」)と総理府令の考え方を諮問 「福島県A.M.O.P.協会」発足 「秋田県A.M.O.P.協会」発足 N.A.O.第20回理事会(東京) N.A.O.解散の方針固める 「愛媛県A.M.O.P.協会」発足 参院・地行委、風俗営業等に関する小委員会 第2回会合。J.A.P.E.A.第21回理事会(大阪) J.A.M.M.A.第22回理事会(東京) 作りに全面協力を確認。J.A.M.M.A.・D.B.部会が「業界人の 自覚と団結を促す」声明文発表 N.A.O.第3回常任理事会(東京) 全国連合会「作りでJ.A.M.M.A.に反発。J.A.M.M.A.、除名をめぐる訴訟で ボナンザと法廷和解 「全国連合会」作りのための第1回懇談会(東京) セガ社、家庭用TVゲーム大会「84セガ・チャレンジ・アイランド」開催(東京)
★ 14 米・A.A.M.A.、無断コピー品「掃を呼びかけるポスター」作成、 全米2万人の業者に配布	★ 29 米・ニューオーリンズでA.O.E.開催(31日)	1 テカン、米国子会社を「テカンUSA・INC」に社名 変更し強化。米・シカゴでA.S.I.開催(3日)	★ 17 14 西独、ミュンヘンでショー「アクチュエール」開催(17日)。 米・センチュリー社、TVゲーム機部門の閉鎖を発表 西独、フランクフルトで「IMA」開催(19日)	★ 17 13 米・パリ社、A.M.機部門の大幅縮小を発表 米・ゴットリブフリップの開発製造を引継いだ米国プリ ミア社、新製品出荷開始 ★ 英・エレクトロコイン社のスタージデス社長、無断輸出入に 対する日本メーカーへの「公開状」を英国業界紙に発表

国内の動き

海外

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	ロードランナー・魔人の復活 (アイレム) Lode Runner-Golden Labyrinth (Irem)	7.33
2	A S O (新日本企画/ナムコ) Arian Mission (SNK/Namco)	7.17
3	スカイデストロイヤー (タイトー) Sky Destroyer (Taito)	7.00
4	チョップリフター (セガ社) Choplifter (Sega)	6.47
5	グラディウス (コナミ) Gradius [Nemesis] (Konami)	6.29
6	タイガーヘリ (タイトー) Tiger-heli (Taito)	6.13
7	影の伝説 (タイトー) The Legend of Kage (Taito)	6.05
8	ピンボールアクション (デーカン) Pinball Action (Tehkan)	5.75
9	テラクレスト (日本物産) Terra Cresta (Nichibutsu)	5.73
10	グリーンベレー (コナミ) Green Beret [Rush'n Attack] (Konami)	5.63
11	1942 (カプコン) 1942 (Capcom)	5.25
12	ナイトギャル・サマー (日本物産) Night Gal Summer* (Nichibutsu)	5.20
13	エキサイティング・アワー (テクノスジャパン/タイトー) Matmania (Technos Japan/Taito)	5.16
14	スイートギャル (日本物産) Sweet Gal* (Nichibutsu)	5.09
15	草野球 (タイトー) Sandlot Baseball (Taito)	5.00
16	いっき (サン電子/ナムコ) Farmer's Rebellion (Sun Electronics/Namco)	4.88
17	クラウンズゴルフ・イン・ハワイ (エスコ貿易) Crowns Golf in Hawaii (Esco)	4.86
18	ナックルジョー (タイトー) Knuckle Joe (Taito)	4.86
19	魔界村 (カプコン) Ghosts'n' Goblins (Capcom)	4.70
20	将棋 (アルファ電子) Shogi* (Alpha)	4.50
21	ドルアーガの塔 (ナムコ) The Tower of Druaga (Namco)	4.50
22	ドラゴンバスター (ナムコ) Dragon Buster (Namco)	4.40
23	V S システム テニス (任天堂) VS. System Tennis (Nintendo)	4.36
24	ナイトギャル (日本物産) Night Gal* (Nichibutsu)	4.36
25	バックランド (ナムコ) Pac-Land (Namco)	4.33

* The Traditional Japanese Games

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付け、各オペレーターの間によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	2 ハングオン (ライドオンタイプ) (セガ社) Hang-On (Ride On Type) (Sega)	8.67
2	1 ハングオン (シットダウンタイプ) (セガ社) Hang-On (Sit Down Type) (Sega)	8.38
3	シューティングマスター (セガ社) Shooting Master (Sega)	8.00
4	インディー・ジョーンズ魔宮の伝説 (アタリ/ナムコ) Indiana Jones and the Temple of Doom (Atari/Namco)	7.25
5	3 バギーボーイ (辰巳電子) Buggy Boy (Tatsumi)	7.20
6	6 TX-1 V8 (辰巳電子) TX-1 V8 (Tatsumi)	6.83
7	4 N.Y. キャプター (タイトー) N.Y. Captor (Taito)	6.80
8	5 RF-2 (コナミ/ナムコ) Konami GT (Konami/Namco)	6.33
9	9 ポールポジションII (ナムコ) Pole Position II (Namco)	5.38
10	7 ペーパーボーイ (アタリ/ナムコ) Paperboy (Atari/Namco)	5.33
11	14 マーブルマッドネス (アタリ/ナムコ) Marble Madness (Atari/Namco)	5.00
12	8 TX-1 (辰巳電子) TX-1 (Tatsumi)	4.75
13	17 宇宙戦艦ヤマト (タイトー) Space Battleship Yamato (Taito)	4.75
14	12 ワイバーンF-O (タイトー) Wyvern F-O (Taito)	4.67
15	10 ウルトラクイズ (タイトー) Ultra Quiz (Taito)	4.50

調査ご協力店
 ルナパーク (東京・新宿)、ロサ・ゲームランド (東京・池袋)、ドリームイン河原町 (京都・四条河原町)、
 タイトスベシヤル (大阪・梅田) = 関タイトー; J & B (東京・神田)、UFO (東京・鶯谷)、セガ
 センター・ニュー光 (大阪・心斎橋)、モンテカルロ立命 (京都・北区)、カーニバルプラザ (東京・新
 宿) = 関セガ・エンタープライゼス; プレイシティキャロット新宿店 (東京・新宿)、ビッグキャロ
 ット新宿店 (東京・新宿)、なんばシティビッグキャロット (大阪・難波) = 関ナムコ; アメニティパ
 ック・リノ梅田店 (大阪・梅田)、アメニティパーク・リノ千日前店 (大阪・千日前) = 関アポロ; ゲ
 ムコーナー・ブルアル (北海道・札幌) = 須貝興行; ワールドゲーム・ミヤコ (東京・新宿) = 関東
 京キャピオート; ファンシティ水道橋店 (東京・水道橋) = 関デーカン; 名鉄レジャック (名古屋・
 駅前) = 関水野商会; ビデオイン・マツヤ (京都・今出川) = 関岡田商会; 玉造ゲームセンター (大
 阪・玉造) = 関峯興業; ボウルタカハシ・ゲームセンター (大阪・阿倍野) = 関大阪サービスゲームズ;
 ビデオイン・キャッスル (小倉・駅前) = 関太平会館。

新風営法でゲームセンターはどう変わるか? 「新風営法入門講座」 27

人的変更の「届出」

よくある会社役員の変更も10日以内の届出義務

問 届出の必要なものを「届出事項」と呼ぶとして、これは旧法でもあったわけですが、「届出事項」の本来の意味はそもそもどのようなところにあるのでしょうか。

答 「届出事項」とされているのは、おおむね、許可申請の記載事項から、営業所および営業種別のような許可の本質的内容を除いた事項についての變動である。許可の本質的内容の變動があった場合は、新たに営業の許可を受けなければならないことではできないからである。(注)特別刑罰法第七巻風俗・軽犯罪編「風俗営業等取締法」五八頁、傍点は引用者。

「对人的」かつ「対物的許可」ということから、その人的または物的な同一性が失われれば、許可の効力が消滅しているため、その場合「承認事項」として届出を要する。こうした「承認事項」に入らない、つまり許可の本質的要件の変動に至らないものが「届出事項」となるわけである。

問 なるほど、そういうわけですか。すると、なぜ許可の本質的要件の変動に至らないものでわざわざ「届出事項」とするのでしょうか。つまり「届出」の必要性が問われることになりませんか。

答 これについては、「本法の目的を達成する」ためにそれが必要と認められるからである。ところで、この届出義務に違反した者に対しては、前記のとおり罰則が適用されるから、この届出義務を課すべき事項は、本法の目的を達成するために必要であると合理的に認められる範囲に限られるべきことは当然である。「条」訂版、一三六頁、傍点は引用者)とあり、方法はこのようにすれば、風俗営業(許可制)ではない「風俗関連営業」について、届出制となっており、今回の法改正でこの点が大きな問題となりました。つまり、法的には許可制の届出が届出制よりも本来的に規制が厳しくなるとは、風俗営業よりも厳しく規制すべきはずの風俗関連営業のほうが新法では規制がゆるいのはなぜか、という問題です。これに対して、「風俗関連営業」は許可制になじまない」と所、法人の場合で名称変更があった場合、③管理者の氏名または住所の変更があった場合、④法人の場合で、その役員の名前または住所の変更があった場合、取締役が死亡したり、あるいは取締役や監査役が異動(新任、辞任)した

たとか、管理者が変更になつたとか、あまり変動がないとは思われないもので、ここには掲げられていないので注意して、答しかならず、これらの変更をチェックすること、人的、物的許可対象の同一性がある程度わかる、というの程度。なお「添付書類」として、総理府令第一条第一号から第六号までの「府令第四条」とあり、その役員の変更の場合、その役員の①最近五年間の「略歴書」、②住民票の写し(外国人の場合は外国人登録簿の写し)、③「誓約書」、④禁治産者などでない旨の市長村長「証明書」、⑤「精神病者などでない旨の医師の「診断書」が必要で、管理者の変更の場合、さらに⑥「誠実業務を行なう旨の「誓約書」も必要です。これらの「届出書」と「添付書類」では、たとどの程度チェックできるのか、またはチェックする必要があるのか、については警察行政との関係で論じられることになるでしょう。

これらの「変更」のあった場合、その日から十日以内、上記書類を正副二通、所轄警察署を通じて公安委員会に提出しなくてはなりません。問 これらの場合で、「届出」しなかったり、しても虚偽の記載があれば、罰則が適用されるわけ、実に厳しいですね。

おまたせしました。皆様の熱い熱いご要望にお応えして待望の第3弾!!

Lode Runner
ロードランナー

魔神の復活

コマンダー!
君の指命はまだ終わってはいない。

崩れさつたはずの悪魔の偶像。しかし、真の悪魔は今日ぞめたのだ。そして、ねむりを妨げられ怒り狂った魔神は、さらに狂暴で残酷な死の番兵を遣わしたのだ。……。

「魔神の復活」は総画面数30面でほとんどアイレムのオリジナル。
敵もまたまた新キャラクターを入れて10種類。
ロードランナー「ハンゲリング帝国の逆襲」をさらにランクアップしたものです。

©1985 IREM Licensed from Broderbund

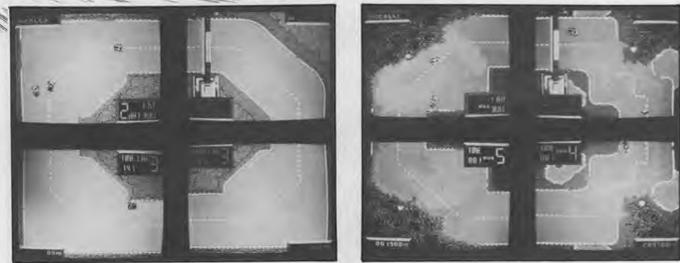
●この商品は、弊社の承諾なしに海外への出荷はできません。

●お問合わせ/お申し込みは……

本 社 (〒550)大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
 東京販売 (〒106)東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル14F

☎(06)535-1060(代表)
 ☎(03)442-3081(代表)

irem アイレム販売株式会社
IREM CORPORATION



スーパー・デッド・ヒート

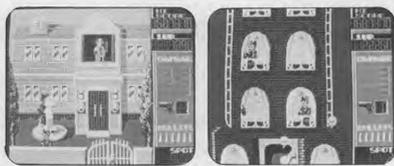
1人から4人まで同時に遊ぶ、各レースごとにプレイヤーの好みに合わせて4人が選んだコースの組み合わせで、美しい多彩なレイアウトが可能です。さらにプレイヤーが選んだ基本性能に加えて、走行中にも追加チューンナップができるなど、4つのモニター上のコースを眼下に迫る本格的なレーシングゲームが楽しめます。

ほれもく

1人~2人で同時にプレイすることができます。可愛いモグラが、ボタンを押すと、自動的にかがみ込んでスコップに景品を乗せて穴にほうり込んでくれます。操作は1ボタン方式ですので誰にでも簡単に遊べる新しいタイプのクレーンです。



N.Y. CAPTOR



N.Y.キャプター

従来の射撃ゲームとTVゲームを組合せたまったく新しいもので、練習パターンと4つのステージから構成されています。ニューヨークに突然現われた謎の軍団、ギャングたちを相手にピストル1挺を携えて乗り込み、次々と撃ち倒して行く痛快アクションゲームです。



株式会社 タイトー

本社/東京都千代田区平河町2-5-3 電話03-264-8611(大代表)千102

アミューズメント・マシンの製造・販売 キスカラー・ラボシステムの販売・リース・サービス サービスロボットのレンタル・販売・ロボットのイベント企画

Overseas Readers Column

Spring Show By FLAA Scheduled For Mar.5-6

On November 20, 1985, the "Federation of Local Amusement Associations" (FLAA) - an organization uniting 30 prefectural amusement operator associations across Japan - held the first of its meeting of directors in Tokyo, and decided to hold a "Spring Amusement Machine Show" from March 5 to 6 in Tokyo under its own sponsorship. A few days after the meeting, Tokuzo Komai, vice-chairman of FLAA (managing director of Sega Enterprises Ltd.) was nominated chairman of the show committee. At the end of November, however, nothing remains yet to be determined, including the name, exhibit floor plan, mode of management and exhibitor inviting program of the coming show. Although it is sure that it will be held, it is quite fluid as to whether it will succeed, and its contents are also unknown. Thus, the manufacturers feel quite at a loss.

already secured the show space in the NS Building by paying the deposit. FLAA, however, has so far not passed a resolution that it will "take over" NAO's assets and activities (since there are opponents). In fact, FLAA is not a "successor" of NAO. Chairman Nakanishi has already stressed at several meetings that "FLAA is a completely new, nationwide association of amusement operators, and will in no way be intervened by old or existing associations." Although the circumstances are very complicated, it is at least certain that, while shelving the "takeover" from NAO, FLAA will hold the spring show, and that FLAA will utilize the place and date reserved by NAO.

Despite the importance of the mat-

ter, the treatment is vague. It may be explained as follows: When the matter was taken up for discussion at the 1st meeting of the board of directors, there were shown no materials for explanation, but it was instantly adopted responding to a simple proposal: "It is desired to hold a show reserved by NAO", supported by the vast majority. These were the whole proceedings. There were no discussions based on the provisional explanation, and the proceedings were quite simple, making the matter rather vague.

Generally speaking, however, the Amusement Machine Show (JAMMA Show) held in this autumn was affected by the New Fuei Act, decreasing in both the numbers of exhibitors and visitors. In these circumstances, it is said by trade people that those concerned are taking things too easy, if they hold a "spring show" simply because NAO has held it to date, without making a plan carefully. Whether the show can counterbalance the expensive exhibition place rental prices, and exhibition fees. If exhibitors and visitors comparable to last year's can be secured. These problems remain unsolved.



mid-November. SNK said that it remains yet to be fixed when the game will be put on the overseas markets. (SNK has overseas selling rights) "Konami GT" is in a similar situation. It was developed and has been manufactured by Konami Industry Co., Ltd. of Osaka, but Namco has its exclusive selling rights for the domestic market, selling it at the end of September. To the overseas markets Konami has shipped it through overseas subsidiaries. Incidentally, Konami is endeavoring to ship the fourth of its Bubble System, "Galactic Warriors" on December 5.

Additionally, Data East Corp., Irem Sales Corp., Nichibutsu Co., Ltd., Nintendo Co., Ltd. and Universal Sales Co., Ltd. have also prepared new videos for the New Year's season. While operation itself is controlled by the New Fuei Act, the operation income must be maintained at a high level, since the manufacturers cannot organize a movement to abolish the control. Thus, they are making their best to develop the "best games".

Incidentally, as for the "Best Hit Games 25" in Game Machine, when a game has different names for different markets (e.g. SNK's "ASO" was changed to "Arian Mission"), we differentiate between Japanese and English naming, or make a number of contrivances for readers' convenience. If you have any good idea, kindly inform us thereof.

New Video Games Rush For New Year Season

Japan's coin-op amusement games business becomes brisk in operation especially from the year-end to New Year's days. Thus, recently, many new videos have been already shipped or are being shipped from the manufacturers. Major videos are as follows.

Sega Enterprises Ltd. of Tokyo will ship the moving video game "Space Harrier" in mid-December for the domestic market. This game comes in two types - rolling and sitdown. In the case of the rolling type, the player's seat rolls in four directions and also obliquely working together with screen play. The prototype of the game was unveiled at the JAMMA Show held in October, and thereafter completed commercially to be shipped to the domestic market.

At the end of November, Sega Japan also shipped the video gun game "Shooting Master" to the domestic market. Its gun actually reacts when fired just like actual gun firing, conveying the movement to the player. Technically, it utilizes a recoil mechanism, and highly spoken of as an innovative game. Sega Japan intends to ship a number of other video games to the domestic market, but an overseas shipment schedule remains unknown.

Taito Corp. of Tokyo is busily shipping those unveiled at the JAMMA Show. While selling its own "Super Dead Heat", "The Legend of Kage", "N.Y. Captor", etc., Taito is also selling "Gun Smoke" of Capcom Co., Ltd. of Osaka, as its domestic main distributor. Additionally, Capcom will ship the new space video "Section Z" in mid-December. Namco Ltd. of Tokyo is endeavor-

ing to market "Atari System I & II" and "Gauntlet" of Atari Games Inc. of CA, U.S.A. which belongs to Namco's capital group. In the case of Atari System I, a number of games are being replaced by the table type. In Japan, from 1986 on, it will gradually become available as the table type. "Gauntlet" will be put on the domestic market sometime near February 1986. Namco also acquired the exclusive domestic selling rights for "Arian Mission" of Shin Nihon Kikaku (SNK) of Osaka, beginning to sell it from

クルクルポツポ



直径3,500mm円型コンパクトに置ける

詳しくは下記へお問い合わせ下さい



ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.

1387-2 Tannowa Misaki-cho Sennan-gun OSAKA JAPAN TEL 07249-4-3063-0783

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc. 9-16, Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan

© 1985 Amusement Press, Inc. Printed in Japan

© CAPCOM

VIDEO GAME

SECTION Z

セクション・ゼット

TM



緊急指令
「バラングール帝国の秘密基地を破壊せよ!!!」

STORY

西暦2×××年、宇宙をわがもの顔で暴れまわり、次々と侵略を進めるバラングール帝国。ついに、その魔の手が地球にまでおよぼうとしていた。君は孤独な宇宙戦士。A～Zまでに区切られる敵基地を進行し、最終目的であるセクションZの人工生命体エルブレインを破壊するのだ。

操作方法

8方向レバーと2つのボタンでプレイヤーを操作します。ボタン1は、左右の敵に対する連射攻撃と下方向に対する爆弾投下を同時に行ない、ボタン2では、左右の方向転換を行ないます。これらの武器を使って敵を攻撃しながら、A地点からZ地点まで進入し、謎の人工生命体エルブレインを破壊して下さい。A～Zまでに区切られる敵の基地は、E. J. O. T. Z. の5つのポイントで分けられています。

株式会社 **カプコン**
〒547 大阪市平野区長吉川辺3-8-51 ☎(06)799-2281代
東京 ☎(03)205-0231代 北海道 ☎(0134)26-4153代