

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Wakasugi Bldg. 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail) - US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

AM市場の開拓、日中友好めざし ナムコが中国進出

上海に工場とゲーム場を5月開設

ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)は中国の上海市文化局直属の子会社と合併で「上海南夢宮有限公司」(シャanghai Namco)を設立し、上海市内に直営工場とゲーム場を開設することになった。同社と上海市当局の担当者が二月十五日、東京・虎の門のナムコ分室で記者発表を行った。

上海市人民政府文化局直属の一〇〇%子会社である「上海天芸文化娯楽実業公司」(本社上海、蘇克社長)とナムコが昨年交渉を進め、上海でのAM機器の製造、販売、運営を目的とする合併会社設立について、十二月八日までに合意、正式契約していた。その後、二月八日に上海市外資委員会による正式認可を得た。

ナムコは、以上三社がそれぞれ独自に進めるほか、ナムコも参加する。ただしナムコの場合はメダゲーム用なので、「システムSSV」を全部使用しないソフト開発になるとのこと。

この合併会社は今後三年間で十店以上開設する計画。また工場では業務用AM機器をノックダウン方式で組み立てるとのことだが、具体的にはこれから決めていくという。三年後に年間十五億円の売上げを計画している。

記者発表では高木九四郎常務(営業担当)が、「当社は海外で長年培ってきたノウハウを生かし、現在八ヶ国で事業展開している。上海市は人口千六百万人の大都市。今回の合併事業は互敬平等の精神のもと、中国人民のため理想的なAMビジネスを提供し、AMビジネスの健全な発展と中国の近代化に寄与すべく努力したい」と語った。

また上海市文化局の賀寿昌副局長は、「中国の社会主義経済は順調に発展してきており、金融、不動産、情報、娯楽を含めた第三次産業の発展に取り組んでいる。なかでも上海は第三次産業の伸び率は毎年一・二%、外国企業からの投資も二倍以上と伸びている。経済発展、人民生活の水準アップを遊技設備に限定するよう全面改正する。」

②「八号営業」では法第二十三条第二項により景品の提供が禁止されているが、ぬいぐるみ景品の提供が認められる。現在から適切な法改正を行なう。クレイジーゲーム機、カーニバルゲーム機は「八号営業」対象から除外することを明文化する。さらに欧米で実施されているリデュースプログラム(スキルゲームの結果払出されるチケットを創品と交換するもの)を創設する。

③その他、営業許可申請の簡素化、営業地域制限と時間制限の緩和、軽微な変更届出期間の延長や警察署段階での判断の円滑化など、多岐にわたる内容となっている(追って詳細の予定)。

サミー、セタ、ビスコの 三社で32システム基板 拡張性など特徴、ソフトは各自開発

サミー(本社東京、富士本淳社長)、セタ(本社東京、里見治社長)、ビスコ(本社京都、秋山哲雄社長)の三社は32ビットシステム基板「システムSSV」の共同開発を進めてきた。このほど完成、AOUEキスポ93のサミー工業/ビスコの共同開発で正式発表した。

「システムSSV」は32ビットCPUとフルカラースタンプを含むメインのシステム基板とゲームソフト基板から成る。とくに拡張用カスタムチップなどが十分に配置されているため拡張性

このほか、業務用TVゲーム機では一面中最大が標準八千二百色までだが、三万二千色も表現できること(システム百七十万色)、システム基板とゲームソフト基板ともフルカラーチップを採用しているためコピー



「システムSSV」の基板。下の写真はAOUEキスポで(左から)ビスコの秋山哲雄社長、シグマの小野寺輝夫常務、セタの富士本淳社長

発には、以上三社がそれぞれ独自に進めるほか、ナムコも参加する。ただしナムコの場合はメダゲーム用なので、「システムSSV」を全部使用しないソフト開発になるとのこと。

この合併会社は今後三年間で十店以上開設する計画。また工場では業務用AM機器をノックダウン方式で組み立てるとのことだが、具体的にはこれから決めていくという。三年後に年間十五億円の売上げを計画している。

AOUU出展内容・8

のめ

左側の写真上は(左から)ナムコの山内好隆部長、木立正春部長、挨拶する高木九四郎常務。

上海市の賀寿昌副局長、下は認可証を間に(左から)高木、木立両氏と上海の蘇克氏、賀氏

個人通信で提携

ゼネラルマジック社に出資

アップル・コンピュータなど日米欧の六社は、二月六日、米国のゼネラルマジック社（本社サンノゼ、カリフォルニア州）に出資し、個人用通信機器で提携した、共同「テレシステム」のOSシステム「マジック」を発表した。

次世代の個人用通信機器はパソコンと携帯電話を合わせた機能を持ち、マルチメディア時代に不可欠な機器として期待が強く、マジック社による基本ソフトウェアの開発が、個人用通信機器市場を牽引している。ゼネラルマジック社は九〇年六月から出資している。

年間優秀機選定

AOU広報委

AOUの広報委員会、本邦各支部は、一月二十一日、大阪・梅田のSホテルで第十七回年会を開催し、「AOU年間優秀機」を選定した。

AOUの広報委員会、本邦各支部は、一月二十一日、大阪・梅田のSホテルで第十七回年会を開催し、「AOU年間優秀機」を選定した。選定されたのは、

懇親会で優秀機表彰も

パーティー券方式で業者960人が参加

（御全日本アミューズメント施設業者協会）AOU（梅原靖三会長、AOU）では、AOUエキスポ開催に伴い、同ショー初日の二月十六日夜、東京・赤坂の赤坂プリンスホテルで恒例の懇親会を開き、併せて「AOU年間優秀機」の表彰を行った。

同懇親会は従来同様、各出席社から一名を無料招待し、それ以外は一泊二日のパーティー券（一枚一万五千元）で行なわれた。

AOUエキスポに伴う

AOUの長谷川桂枝社長が、「現在のAOU業界は天候不況に陥りつつあり、今こそ一段と結束を固め、素晴らしい産品を開発し、素早い対応で市場をリードしていく」と話した。

AOUの山田副会長が、「AOUは国民のため、青少年のために必要不可欠な存在であり、そういう仕事をしたい」と述べ、乾杯の音頭をとった。

AOU広報委

AOUの広報委員会、本邦各支部は、一月二十一日、大阪・梅田のSホテルで第十七回年会を開催し、「AOU年間優秀機」を選定した。

選定されたのは、T&T社、モトローラ社、IIサムコ「ファイナル」等。

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

AOUショー関連スナップ

（左から）ジャレコの金沢義秋社長、米国の金沢義秋社長、ナムコの本橋繁雄社長、ナムコの本橋繁雄社長

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

AOUエキスポに伴う

AOUの長谷川桂枝社長が、「現在のAOU業界は天候不況に陥りつつあり、今こそ一段と結束を固め、素晴らしい産品を開発し、素早い対応で市場をリードしていく」と話した。

AOU広報委

AOUの広報委員会、本邦各支部は、一月二十一日、大阪・梅田のSホテルで第十七回年会を開催し、「AOU年間優秀機」を選定した。

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

懇親パーティーにて

（左から）セガ社AM施設事業部の藤崎美穂副社長、メトロポリス社の中村雅哉社長、ナムコの中村雅哉社長、ナムコアメリカ社のケビン・ヘイズ副社長

CAPCOM

26世紀前半 地球に恐竜と人が共に住み始めて約100年が過ぎた時代。密猟者が自然を食い物にし、街を荒し回っていた。凶暴にされた恐竜による殺戮、破壊、そして……

密猟を阻止するために、4人の勇者が集まった。彼らは一歩一歩密猟者の足跡をたどりながら、真実に迫っていく。

そして明かされる、密猟者たちの秘密とは？

すべてのストーリーは、あなたのプレイで息吹かせる。

Qサウンドシステム搭載 **第2弾**

恐竜の新時代。密猟者を倒せ!

キャディラックス

STREET FIGHTER II

ストII

ぬいぐるみ

ついに登場!

アーケードゲーム、スーパーファミコンで一世を風靡したストリートファイターIIの面々が、今度はぬいぐるみの世界で頂点を目指します。

©CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

株式会社 **カプコン** 東京/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL.(03)3340-0700(代) FAX.(03)3340-0701
 アミューズメント事業部 大阪/〒544-0 大阪市中央区区役所2丁目2番8号 TEL.(06)946-3091(代) FAX.(06)946-3101

楽しいアイデアで新製品を提供致します。好評発売中。



KS ポヨヨン村のだいそうどう
おおかみ達にさらわれたポヨヨン村のアイドルを救い出せ！村はおかみ達とバトカーのカーチェイスで大騒ぎ。

EL ポヨヨンバトカー
EM ポヨヨンスポーツカー
ポヨヨン村のキャラクター付きバッテリーカー。バトカーにはお巡りさんと村のアイドルのポヨヨンがスポーツカーにはおおかみが乗っている。



わたしがポヨヨン村のアイドルのポヨヨンです。

さらに、安全性・ゲーム性の検討を重ねてより良い製品を提供致します。



KT サファリーパニック
大草原はもう大変！
「たすけて〜」怖い動物に襲われちゃあう！早く助けに来てね。のっほのっほが自立します。



CI ウルトラスター
ジェットコースターの迫力をコンパクトの中に演出した。擬装レールと上に置かれたコースターにより変化のある楽しい回転車になった。



KU わんわんポリス
ゲーム付きの帽子をかぶった愉快なバトカー。
「こっち向いて、あっち向いてポン！」で犬のお巡りさんはどっちを向くかな？当ててね。

子どもたちの「遊びの世界」を知っている
株式会社 ホープ

本社工場 川崎市中原区今井上町50番地 千211
TEL 044(722)6141代 FAX 044(711)2779
関西営業所 京都府乙訓郡大山崎町鏡田2番地 千618
TEL 075(957)5613代 FAX 075(957)0313
東京本社 東京都港区芝5丁目31番17号 千108

スズポ
熱くするをツ



ドラゴン ファイアー
DRAGON FIRE
連射無制限/ドラゴンとの熱き戦いが始まる……。



前面からだけでなく上からも皿とフライパンが出てくる。叩いて、叩いてストレス解消！



Canball
帽子をかぶったマウスの妨害をくり抜けてボールを何個タリに入れられるか。



BASKET STADIUM IS
イルミ・音声・BGM付
強烈なブロックをくり抜けて君は何回シュートできるか。エキサイティング・バスケット！



BASKET STADIUM IW
対戦プレイ用
イルミ・音声・BGM付
二人でいっしょに楽しめるバスケットゲーム。



スーパーゴリラボール
SUPER Gorilla
ゴリラの歯をめぐって
ナイスコントロール！！

TASKO 株式会社

東京営業部 千113 東京都文京区本駒込3-17-2
大阪営業部 千532 大阪市淀川区木川西9-4-4
福岡営業部 千810 福岡市中央区清川1-1-12大戸ビル5F

大阪府協 第9回通常総会
営業所半減と府警説明

副会長に加藤、松下の両氏、峯氏監事に



写真は大阪府協第9回通常総会にて。左は梅原会長、右は府警保安第一課の田中課長、右は府警青少年課の藤岡氏。下は会議の様子。

大阪府アミューズメントマシン・オペレーター協会の事務局大阪、梅原三三会長、正会員百八十三社、OAOは二月八日、大阪、心斎橋のホテルホリデイイン南海で第九回通常総会を開き、役員改選により梅原会長を再選、また予算案、会費改定案などを承認した。

富士通マルチメディア
マーティイ発表

CD-ROMソフト前提に

富士通(本社東京、関沢義社長)は二月十六日、CD-ROMプレイヤー、CD-ROM内蔵の家庭用TVゲーム専用パソコン「FMタウン・マーティイ」を二月二十日から発売する、と発表した。本体価格九万八千円、年間二十万台が販売目標。



富士通が発表する「FMタウン・マーティイ」と表示画面

セガ社の販売/営業部門移転
第一糀谷事業所に

総合レジャー開発部門も

セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山雄三社長)では、三月中旬に多くの部課が移転することになった。これは第一糀谷事業所を新設し、国内販売、オペレーション、広報の各部門をここに移転、従来の東品川事業所を廃止した。糀谷事業所を第二糀谷事業所と名称変更した。第一糀谷事業所は東京都大田区東糀谷二丁目十三の一、羽田菱ビル。



懇親パーティーにて(左から)ユウビスの伊藤部長、SNK東京支店の渡辺支店長、フナイの大槻隆弘常務、日本科学遊園の吉田社長(京都府協会)、カプコンの上田社長

AM業界の
業務内容
●ゲームコーナーの共同経営
●ゲームマシンの長期割賦販売
●ゲームソフトの共同開発
ケイ・アミューズメント・システム
●東京03(3709)3711 ●大阪06(365)8879



懇親パーティーにて(左から)ダイワ貿易の田中龍雄社長(北海道協会)、友栄の内田博社長(NSA会長)、タイターの中西昭雄相談役、カプコンの辻本憲三社長、トーゴの山田勲夫社長

については、組織の拡大強化、研修会開催、賭博を提案、承認された。うち新任は次のとおり。副会長に加藤克彦氏(加藤工業)、松下實人氏(ナショナル商事)。



写真はJAPEAの新年懇談会(2月9日)の様子

JAPEAの法人化は 通産と建設両管を検討

新年懇談会で山田会長が会員に説明

全日本遊園施設協会(JAPEA、山田三郎会長)は二月九日、沖縄・那覇市内のパレス・オン・ザ・ビーチで新年懇談会を開催し、これに会員四十社四十二名が参加した。同協会の山田会長は、協会活動となる予定、①遊園施設建設に必要申請書類がB5版からA4版に変更になる、②九月の韓国大田エキスポ93視察ツアーを計画している、③コナミ(本社神戸、西村雄雄社長)は三月一日、欧州子会社の社長を含む人事異動を発表した。同社の欧州子会社は、四年ドイツに設立した

3社4タイトル 「ストII」はカラオケ版も

ゲーム音楽CD

策委員会、機種別の管理対策(二十機種)を作成中と報告した。技術委員会は、建設省告示五百五十八号の枠を広げて設備を作れるよう緩和策を検討、建設省に資料を提出したと説明した。

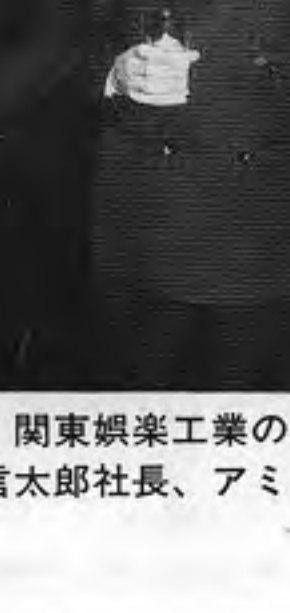
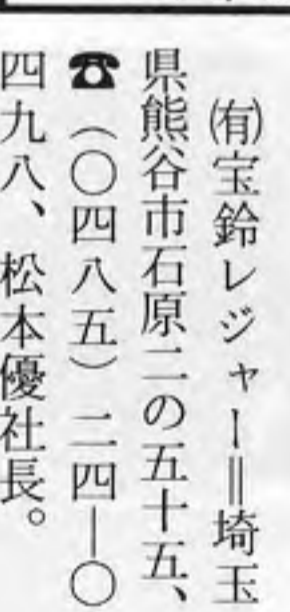
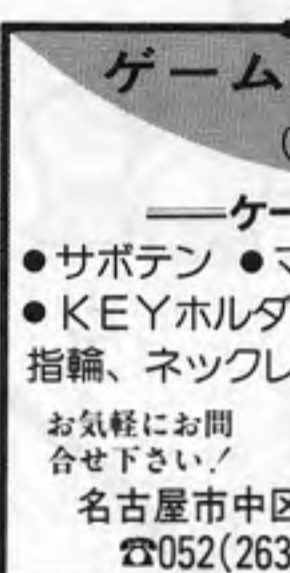
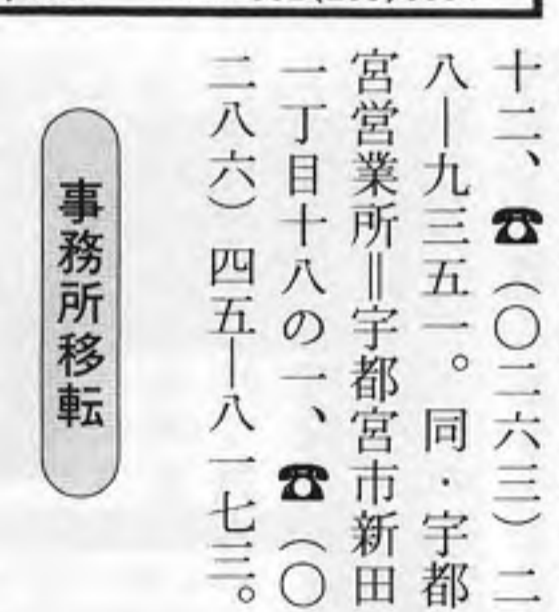


コナミの人事異動 独英に専任社長

さらに2名が部長昇格

コナミ(本社神戸、西村雄雄社長)は三月一日、欧州子会社の社長を含む人事異動を発表した。同社の欧州子会社は、四年ドイツに設立した。コナミ・ヨーロッパ社(フランクフルト)と、九一年英国に設立したコナミ・コンチネンタル社(ロンドン)があり、主にドイツ子会社が家庭用を、英

国子会社が業務用をそれぞれ担当している。うち英国子会社の重役だったリチャード・ダン氏は、今回の異動を前に二月初めに退任していたことが知られている。



パンプレスト機構改革 プライズ部を新設

ゲーム景品大卸

パンプレスト(本社、東京・杉浦幸昌社長)は三月一日、プライズ事業部の新設を含む機構改革とともに、次のとおり人事異動を明らかにした。(3月1日) アミューズメント事業部長(アミューズメント事業部長) 取締役吉田明氏(ロケータン事業部長) 取締役大森誠之氏

コナミ(本社神戸、西村雄雄社長)は三月一日、欧州子会社の社長を含む人事異動を発表した。

コナミ(本社神戸、西村雄雄社長)は三月一日、欧州子会社の社長を含む人事異動を発表した。

コナミ(本社神戸、西村雄雄社長)は三月一日、欧州子会社の社長を含む人事異動を発表した。

コナミ(本社神戸、西村雄雄社長)は三月一日、欧州子会社の社長を含む人事異動を発表した。

コナミ(本社神戸、西村雄雄社長)は三月一日、欧州子会社の社長を含む人事異動を発表した。

コナミ(本社神戸、西村雄雄社長)は三月一日、欧州子会社の社長を含む人事異動を発表した。

テクモ発、個性派ぞろい。

エックス・ザ・ボール X THE BALL™
未体験サッカーメダルマシン ユニークに登場

画面に隠されたボールを探せ!!

●仕様
サイズ: 高さ1677mm(インストパネル含む) 幅660mm 奥行954mm 重量: 110kg 消費電力: 120W

●仕様
サイズ: 高さ1590mm 幅610mm 奥行770mm 重量: 117kg 消費電力: 125W

© & TM RARE LTD.

割ってスッカリ!! UFOスクランブル
エイリアンの妨害を避けセッとしたボールで突き割ろう!!

軽やかなバツグン!! ボーラー・ローラー
ルールは簡単、ボウリングのボールを転がして、うまくポケットエリアに止めるだけ。

カーニバルマシンに っよい味方 プライズペンダー (仮称)
カーニバルマシンに接続することにより、自動的に景品を払い出し。最大10個まで、他機種同士を同時につなげることが出来ます。これで、ロケの運賃は更に効率UP!

コミカル まどろいゲーム ダンプ・ザンプ
ぶつけてスッカリ、ボールを投げて時間内に9個のターゲットをノックアウトしよう!

軽快なボールアクション サイドウィンダー
くねくねしたヘビのような道を、軽快なハンドルさばりで、ボールをゴール目指して運ぼう!

●仕様
サイズ: 高さ2000mm 幅1600mm 奥行3000mm 重量: 250kg 消費電力: 144W

●仕様
サイズ: 高さ2200mm 幅860mm 奥行2800mm 重量: 300kg 消費電力: 180W

●仕様
サイズ: 高さ1480mm 幅600mm 奥行1800mm 重量: 150kg 消費電力: 250W 景品BOXは120個収納

●仕様
サイズ: 高さ2675mm 幅(485×レーン数)mm 奥行2645mm 重量: (230×レーン数)kg 消費電力: 390W(シングルレーン)~840W(アーチ付3レーン)

●仕様
サイズ: 高さ2630mm 幅2100mm 奥行1800mm 重量: 640kg 消費電力: 1015W

懇親パーティーにて(左から)エイブルの小西恒久部長、関東娯楽工業の中村哲社長、日本娯楽機の金子尚己部長、アーパンの金子信太郎社長、アミューズコンサルタントの鈴木聖司代表

懇親パーティーにて(左から)ビップの上田芳弘社長、タイトーの大植正道専務、セガ社の小形武徳専務

懇親パーティーにて(左から)大野商事の大野圭一社長、ニエアミュージメントの松田修社長、コインゲームの松永光司社長、友栄の内田博社長、大興商会の石川忠太社長(新潟県協会長)

本社: 〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
TEL: 03(3222)7620~3 FAX: 03(3222)7629 ©TECMO, LTD. 1993



上は新キャビネットに新作を組込んで披露したコナミの小間にて



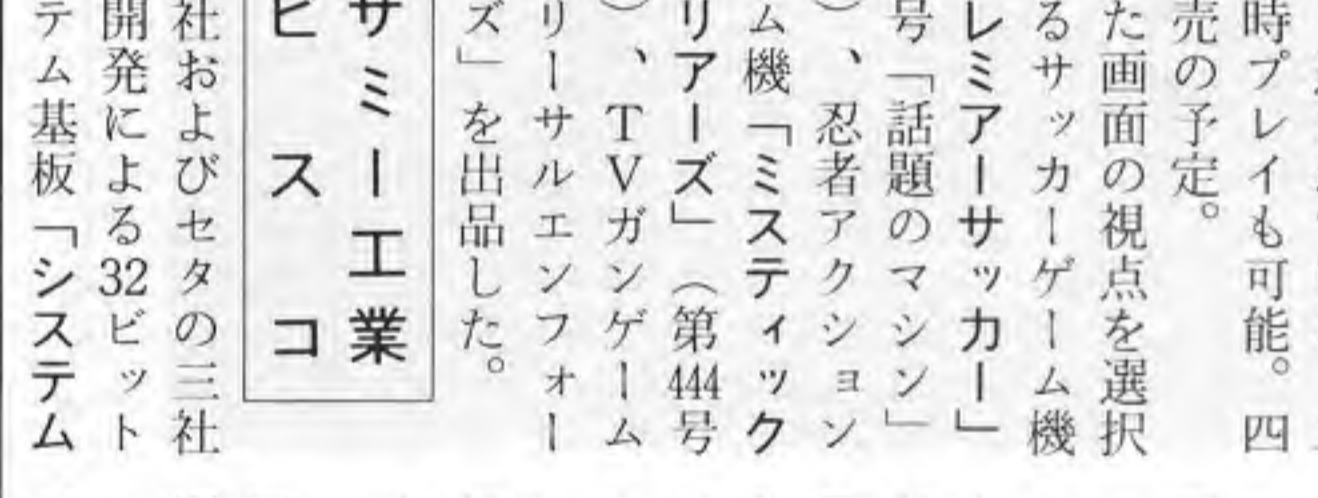
上はタイトーの小間にて「ハットトリックヒーロー93」など展示



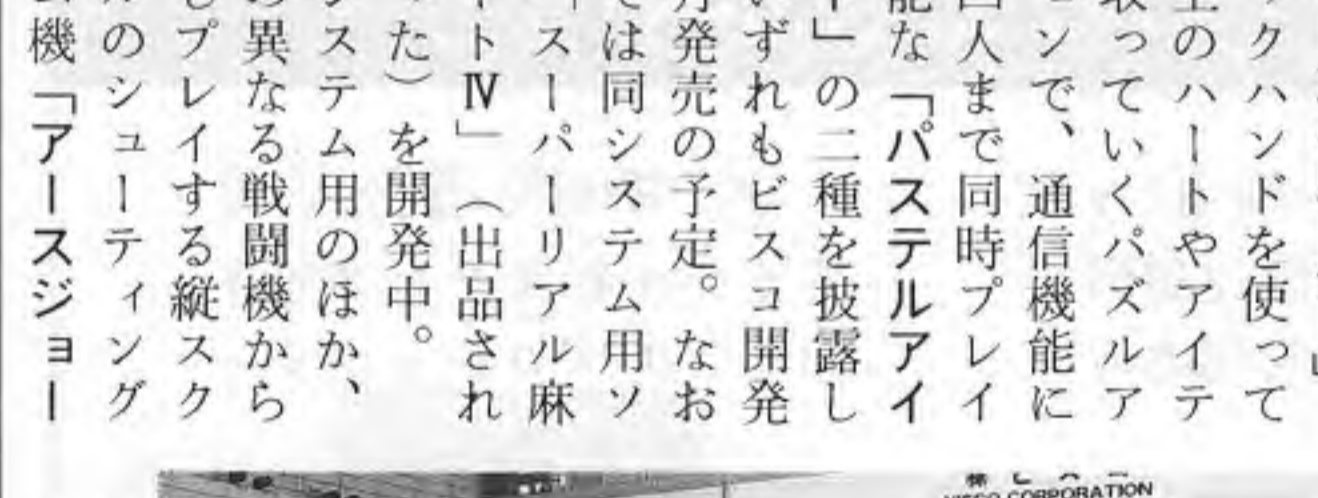
上はセガの小間にて「パーティフォーミュラ」の上部ディスプレイが目立ったセガの小間、右の写真は同社小間内を歩き雰囲気盛り上げた「ヘッジホッグ」のぬいぐるみ



上はデータイストの小間にて、格闘ゲームとフリッパーを披露



右は外人を配置し格闘ゲームのPRを行った東亜プラン



32ビット「SSV」を発表したビスコの小間のような



「タオ体道」機種に絞ったビデオシステムの小間



「ドラゴンガン」も展示

エイブル

山積みされた麻雀牌から一個ずつ牌を取って左側の溝に積み上げ、同じ牌を二枚揃えて消していくというTVバスルゲー「ムサシ(牌塔(とりで))」(メトロ/エイブル)、「ギヤルを背景にプレイす」ネオジオ、関連製品

SNK

「ファイヤー・スーパ」七十二万三千円、四月上

カブコン

新作三機種(いずれも格闘タイプ)を発表した。「Qサウンドシステム」の新作三機種(いずれも格闘タイプ)を発表した。「Qサウンドシステム」の新作三機種(いずれも格闘タイプ)を発表した。

サミー工業

両社およびセガの三社共同開発による32ビットシステム基板「システム

ビスコ

「SSV」を発表した(本号1めん記事参照)。両社は実質上共同小間にて

ジャレコ

同社はTV体感ドライブゲーム機「グラランプリスターII」(前号「話題

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ



上の写真は会場の奥のようすで、手前はトーゴ、奥にナムコ、セガ社、タイトーの各小間



上の写真は「パーティフォーミュラ」の上部ディスプレイが目立ったセガの小間、右の写真は同社小間内を歩き雰囲気盛り上げた「ヘッジホッグ」のぬいぐるみ



セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ



セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

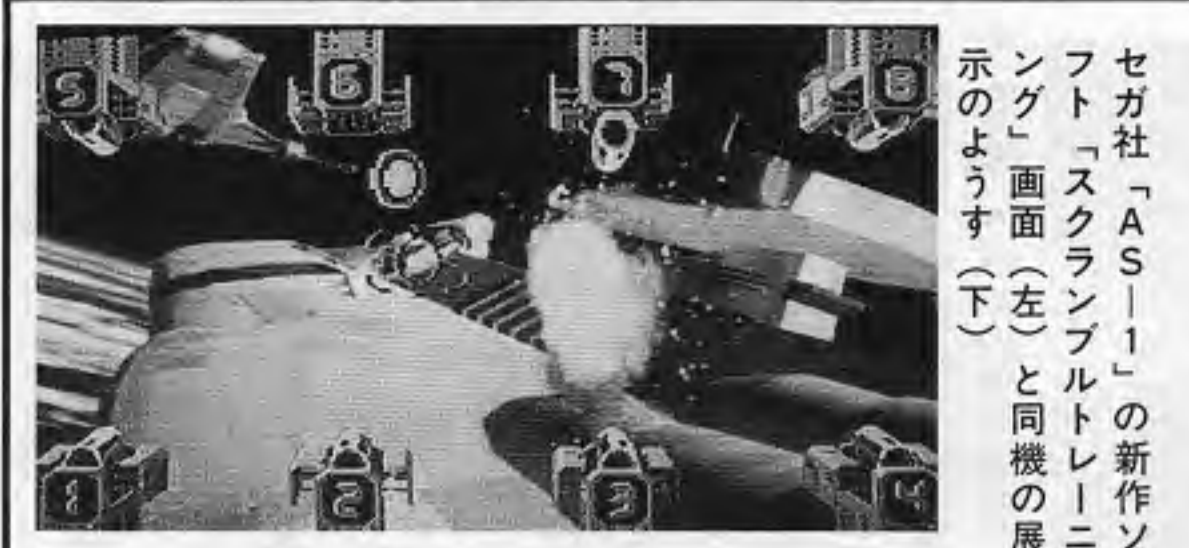
TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ



セガ社「ASII」の新作ソフト「スクランブルレニング」画面(左)と同機の展示の様子(右)



カラーを一新し安全機構に改良を加えるとともに、TVモニターも大きくしたタイトー「スーパーD3BOS」



上の写真は「パーティフォーミュラ」の上部ディスプレイが目立ったセガの小間、右の写真は同社小間内を歩き雰囲気盛り上げた「ヘッジホッグ」のぬいぐるみ

映像シミュレーター

映像シミュレーターの「セガ社とタイトーから」

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

映像シミュレーター

映像シミュレーターの「セガ社とタイトーから」

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ

AOU93アミューズメントエキスポ

出展内容

AOU93エキスポの展示内容を、分野別に新作を中心に掲載します。ただし紙面の都合により本号では映像シミュレーターとTVゲーム機のみを絞り、双号でその他のアーケードゲーム機(フリッパー機、パズル機、メダルゲーム機、占いや、その他)の部品その他を掲載する予定です。掲載については分野ごとに出版社(社名略称)を五十音順とし、注目すべき製品は赤字で示しました。(編集部)

映像シミュレーター

映像シミュレーターの「セガ社とタイトーから」

セガ

TVゲーム機の新作として五機種を出品した。うちメインは超大型体感F1レースゲーム機「パ



AOUショー会場にて、手前にジャレコ、左にビデオシステムなどの小間がある



エア・コンバット (ナムコ)



新操作システム採用のナムコ「ラッキー&ワイルド」の本体 (左) と操作の様子

AOUエキスポで話題の



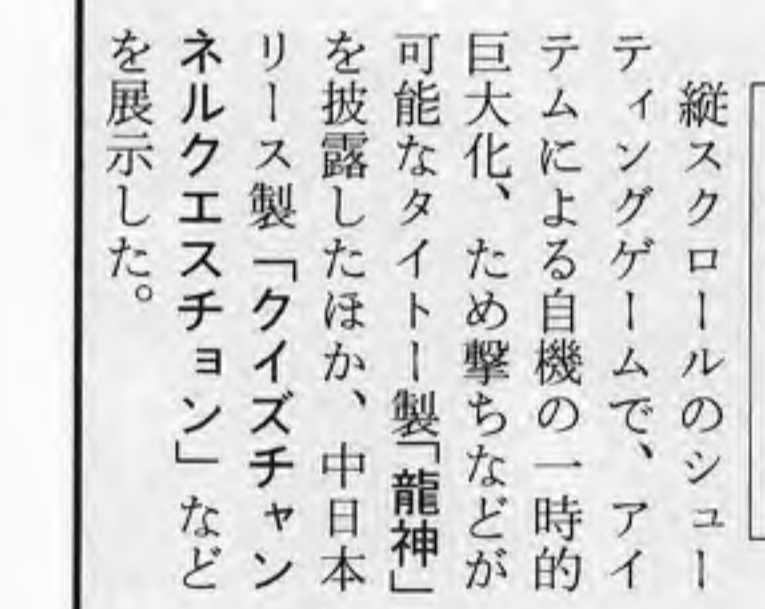
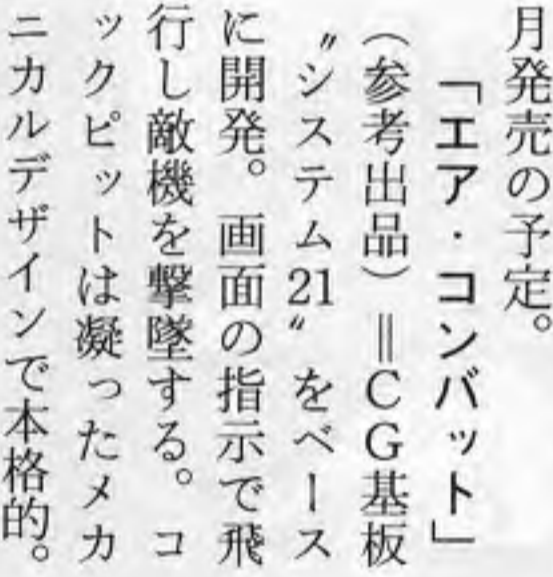
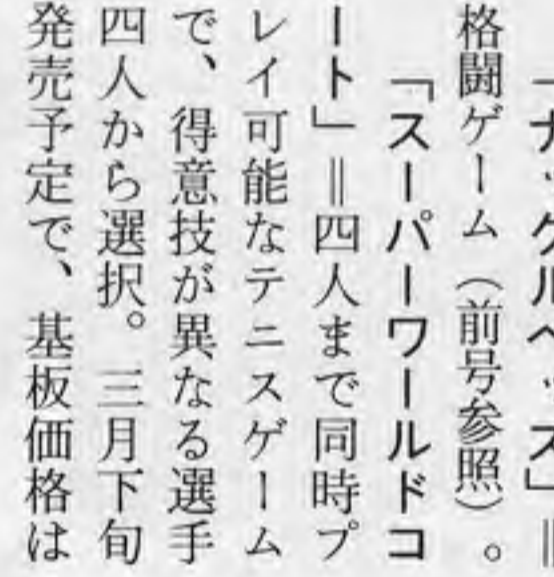
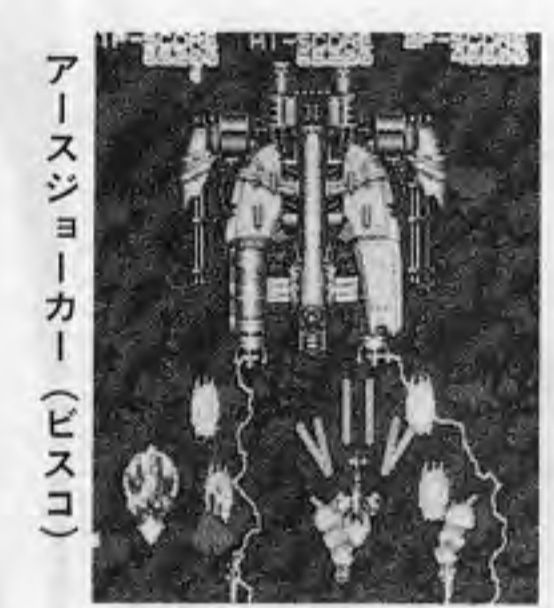
上の写真はいずれもセガ社「バーチャフォーミュラ」(8人用)の展示の様子とプレイ中の画面



グランドエフェクト (タイトー)



上と下の写真はいずれもナムコが参考出品したもので、上はスペイン・ビックマチック社「ソルトブラザーズ」の2タイプ、下はノバ社「ストリートバイパー」



実績のメカニズム

ドロップタイプセレクト (メカ式)

AD-81P

AD-85W 2WAYセレクト ¥100/¥500

720-A/B (¥100+¥50)

730-A/B (各種メダル・US25+ ¥10)

オールプラスチック製 757-P

ドロップタイプセレクト (電子式)

AE-882 世界初3.5インチサイズ 2WAYセレクト

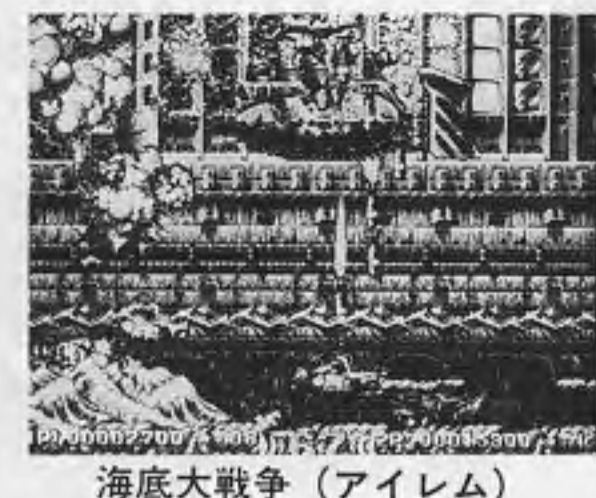
旭精工株式会社

TVゲーム機

本紙「話題のマシン」に掲載したものは、ここでは省略しました。



ルーニーチューン (セガ社)



海底大戦争 (アイレム)



バニッシャー (カプコン)



NBA・JAM (ミッドウェー社/タイトー)



戦国伝承 2 (SNK)



カメラビスト (ジャレコ)



マッスルボマー (カプコン)



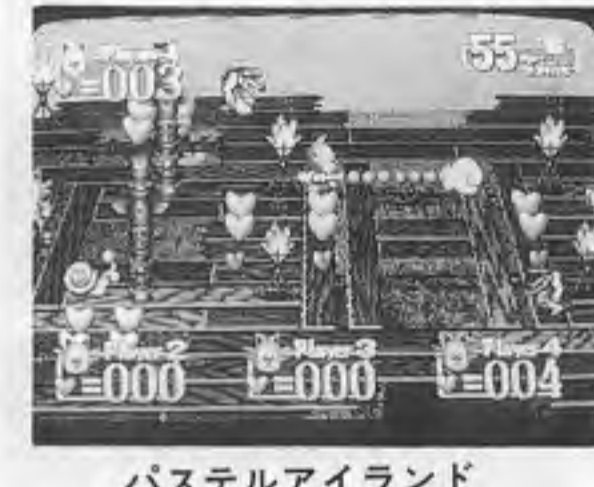
T・T (タオ体道) (ビデオシステム)



ナイトスラッシャーズ (データイースト)



ファイヤースブレイクス (SNK)



バステルアイランド (ビスコ)



バンバンバスターズ (ビスコ)



スーパーワールドコート (ナムコ)



キャディラックス (カプコン)



ナックルバッシュ (東亜プラン)



キース&ルーシー (ビスコ)



クイズめくるめくストーリー (セガ社)



ハットトリックヒーロー-93 (タイトー)



ハイパーデュエル (テクノソフト/岐阜特機)



マジカルアミーゴ (テクノソフト/岐阜特機)

総商

TVゲーム機は五機種の新作を発表した。28インチワイドビジョンモニターを使用したコックピット型ドライブゲーム機「V-V (ヴィー・ファイブ)」(第44号参照)のうち一つは「スーパーチェイス」(前号参照)。もう一つは「スーパーチェイス」(前号参照)。「グランドエフェクト」(前号参照)で、これは通信格闘アクションゲーム「格闘アクション」(前号参照)の対戦型である。また、「F2システム」の新作「クイズ人生劇場」(本号「話題のマシン」参照)、「デジタル人生劇場」(本号「話題のマシン」参照)、「デジタル人生劇場」(本号「話題のマシン」参照)の新作を発表した。

格闘タイプのTVゲーム機二機種を発表した。三本勝負の「ファイターズヒストリー」(本号「話題のマシン」参照)と、魔物を倒す格闘アクションで三人同時協力プレイも可能な「ナイトスラッシャーズ」(発売未定)。後者は派手な必殺技、複数同時プレイの場合の破壊力が強力な合体技などに特徴がある。

タイトー

TVゲーム機は五機種の新作を発表した。28インチワイドビジョンモニターを使用したコックピット型ドライブゲーム機「V-V (ヴィー・ファイブ)」(第44号参照)のうち一つは「スーパーチェイス」(前号参照)。もう一つは「スーパーチェイス」(前号参照)。「グランドエフェクト」(前号参照)で、これは通信格闘アクションゲーム「格闘アクション」(前号参照)の対戦型である。また、「F2システム」の新作「クイズ人生劇場」(本号「話題のマシン」参照)、「デジタル人生劇場」(本号「話題のマシン」参照)の新作を発表した。

ナムコ

六人用大型TVゲーム機「シアター6」(ギャラクシアン3プロジェクトドラゴン)をデビュー。六人同時プレイで二台の百十型プロジェクトJAM」を参考出品。選りすぐりの観客などリアルな実写を取り込み画像で、横スクロール画面。TV機新作は四機種。「ラッキー&ワイルド」(二人用コックピット型ドライブシューティングゲーム)、「迷走する犯人の車を追跡するが、一人はハンド操作と同時に備え付けのビストルを発射、もう一人はビストル発射のみのプレイとい

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

タイトルファイト
迫力の対戦ボクシング!!
動きはヘビー級ボクサー

TITLE FIGHT

スーパーチェイス
迫力のカーアクション!!
28インチワイドモニター

SUPER CHASE

ラッキーワイルド
ドライブ&ガンゲーム!!
追跡スピードアクション

LUCKY & WILD

ネオ 50
ネオジオ新キャビネット
50インチプロジェクター

NEO 50

YUBIS 株式会社 ユウビス

本社 千577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代
東京営業所 千110 東京都台東区東上野1丁目24の4 九子第2ビル ☎03(3837)3884代
福岡営業所 千810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

KONAMI

知能指数の「一番搾り」だ。

クイズ THE VIDEO GAME

学園ハススメ

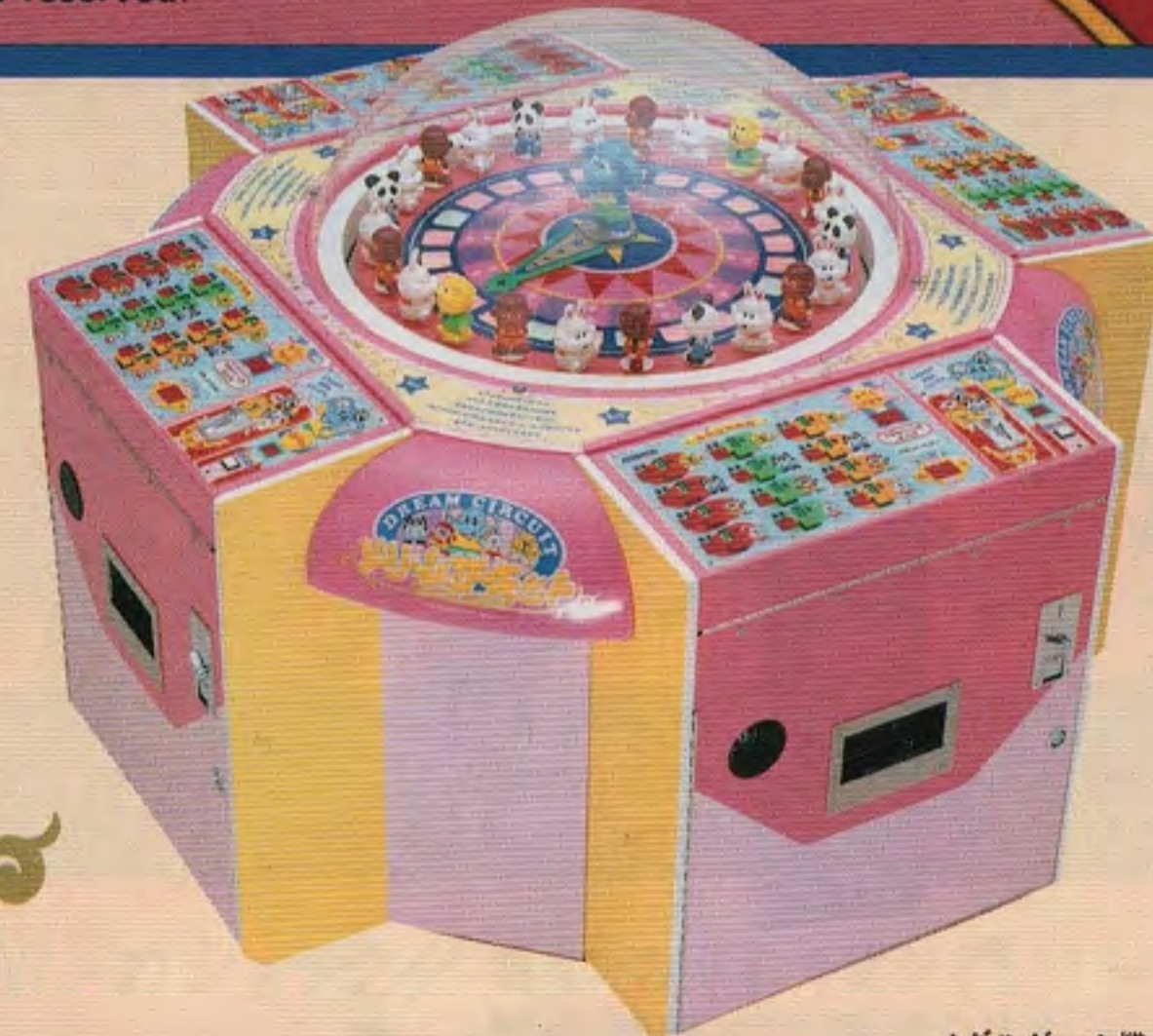
ガクモソノススメ

GAKUMON NO SUSUME

© 1993 KONAMI All rights reserved.

ファンタジックな夢が織りなす
幸せのメリーゴーランド

SC用マスメダルマシン



- くるくる回るかわいいキャラクター、キュートでカラフルな本体、ゲームを彩る美しいメロティが、これまでにない集客効果をお約束します。
- 完全独立で4人同時プレイが可能です。
- シンプルなゲーム性が長期安定収益を実現します。

仕様

- 本体寸法：W1,400×D1,400×H1,070mm
- 本体重量：約200kg
- 使用電源：DC24V DC12V DC5V 専用外部電源
- 外部電源：入力 AC100V±10%(50/60Hz) 出力 DC24V DC12V DC5V
- 消費電力：200W
- 使用メダル：25セントゲームメダル(変更可)
- 使用硬貨：100円硬貨

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

コナミ株式会社

東京本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL.06-456-4567
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011-232-3778

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092-715-2367
東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03-3264-5678
大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市市庄内栄町4-23-18 TEL.06-334-0335

二人同時プレイOK!

BANPRESTO

ウルトラ闘魂伝説

好評発売中!!

BANPRESTO 1993 MADE IN JAPAN

闘魂一撃

NEW VIDEO GAME

ウルトラ闘魂伝説

© 1993 BANPRESTO

ウルトラ闘魂伝説

発売元 株式会社バンプレスト
〒101 東京都千代田区神田1-14-1111
VGM事業部
TEL.03-3264-5678
PHONE 03-3264-5166

NEW

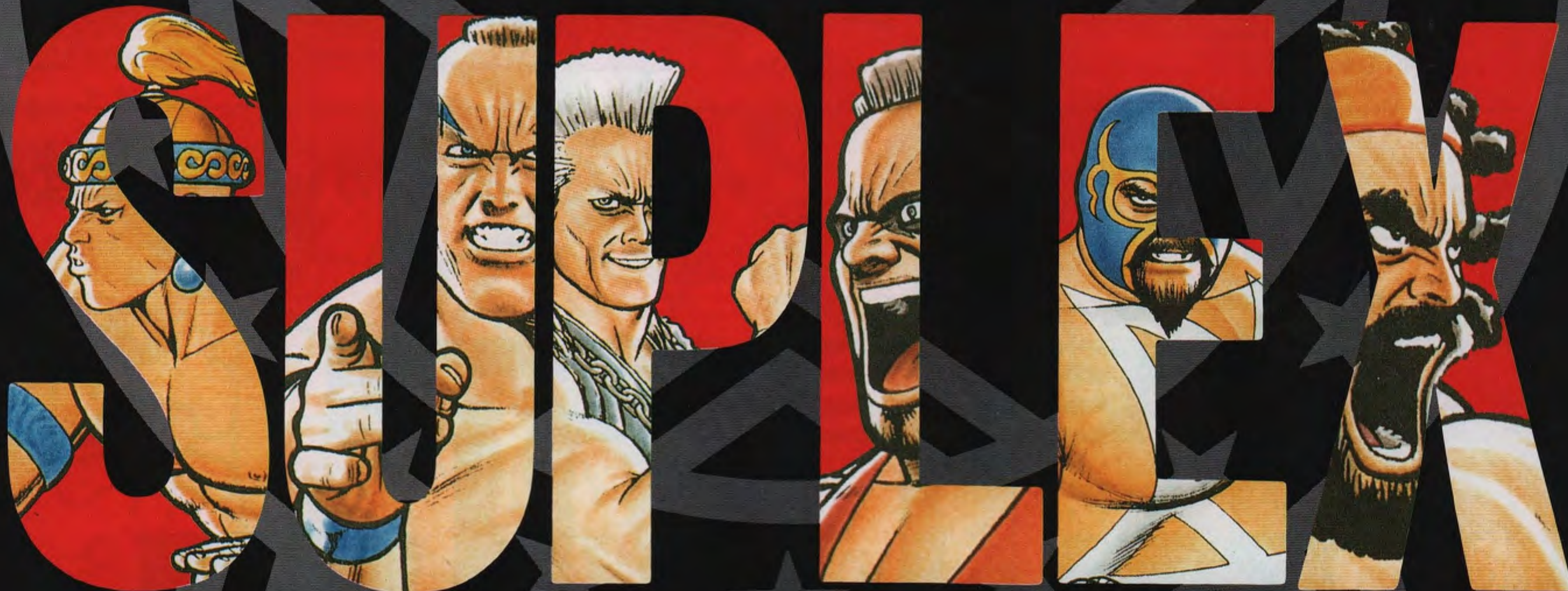
2P対戦・
タッグマッチ
OK!

THE 100MEGA SHOCK!
第3弾



3カウントで地獄に堕ちる!

10 Warriors of the ring. Who is world wrestling champion?



必殺技、凶器攻撃、派手な演出...ワールドチャンピオンめざす10大レスラーが、プロレスの醍醐味を100メガショックパワーで再現。超リアルプロレス「ファイヤー・スープレックス」、大好評活躍中!

FIRE SUPLEX

ファイヤー・スープレックス
© 1993 SNK CORP.



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社 エス・エヌ・ケイ
SNK CORPORATION

★100メガショック!! 高インカムのネオジオがさらに楽しく大容量に。100メガを超えても上限58,000円までの超低価格でご提供します。一段と充実する新ネオジオワールドにご期待下さい。

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8
東京支店 〒160 東京都新宿区新宿5-15-5(新宿三光町ビル8F)
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19
名古屋支店 〒480-11 愛知県愛知郡長久手町大字長洲字徳佐婦50-1
18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.
TEL: 06(338)7007 FAX: 06(338)8986
TEL: 03(3351)8222 FAX: 03(3351)8120
TEL: 092(413)6160 FAX: 092(413)6154
TEL: 0561(63)3046 FAX: 0561(63)3048
PHONE: 06(338)7007 FAX: 06(338)7175

みんなが欲しがる

The Future Is Now
SNK

サンリオパック 人気者、続々登場!



女の子に大人気!

3月 発売予定
月刊りぼんやTVで大人気の
姫ちゃんのリボン
100個 30,000円
主人公姫ちゃんのマスコット
「ポコ太」はみんなのアイドル!
© 水沢めぐみ/集英社・テレビ東京・NAS・東映動画



女性ファン注目キャラ!

3月 発売予定
サンリオキャラクター
フェア
BOO-GEY-WOO
100個 30,000円
サンリオキャラの第4弾は、
かわいいフタのレストラン!
© 1985, 1993 SANRIO CO., LTD.



ヤングに話題沸騰!

好評 発売中
吉田戦車の
いじめてくん
100個 28,000円
コミック誌で大人気連載中の
異色キャラついに登場!
© 吉田戦車・コミックバーガー
販売元 株式会社 エス・エヌ・ケイ 製造総発売元 一あき文化 一あき文化
タカラ
※掲載写真は試作品です。●表示価格は消費税を含みません。

NEO CARNIVAL SPECIAL

まぜまぜして、 幸運をキヤッチ!

ぬいぐるみをかきまぜる「ラッキーまぜまぜボタン」搭載のネオカーニバルスペシャル。景品獲得のチャンスを増やして高インカムを実現、パツパツの集客力を発揮します。

大好評
ネオカーニバル
スペシャル

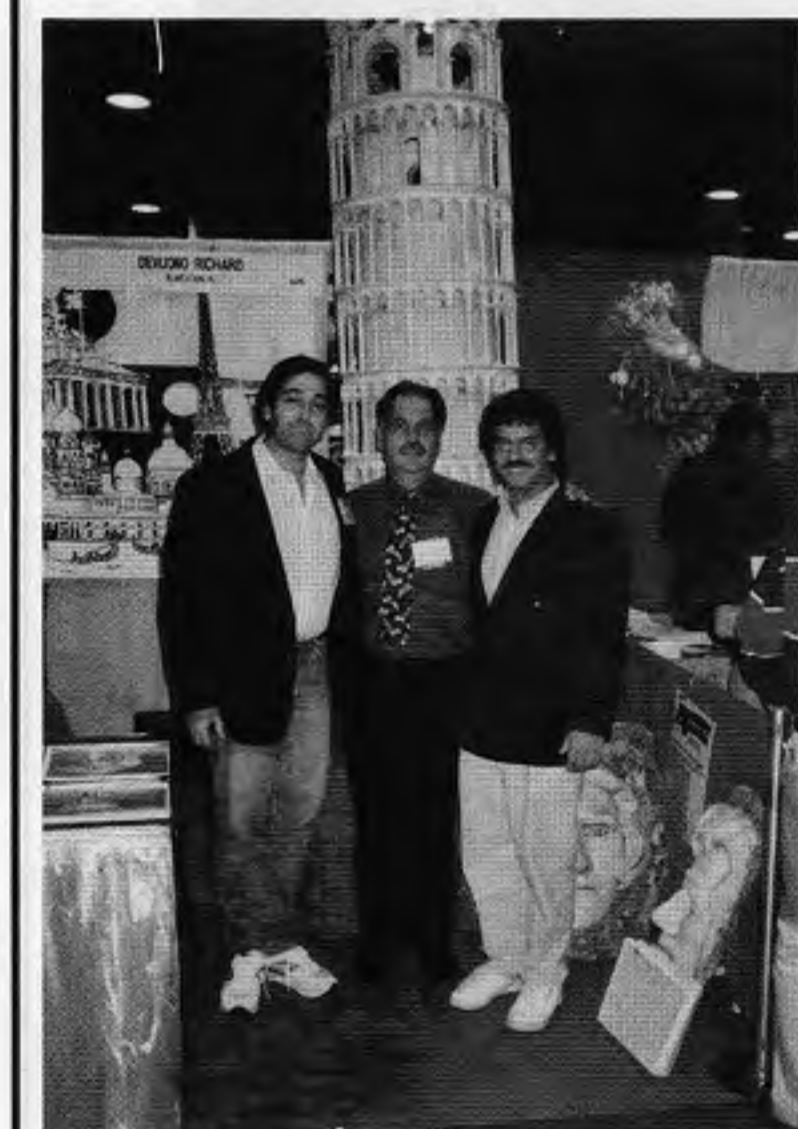


ネオカーニバルスペシャル ミニ 1人用
●外形寸法(mm):幅900×奥行883×高さ1,880
●重量:151kg ●消費電力:AC100V110W
ネオカーニバルスペシャル 2人用
●外形寸法(mm):幅1,650×奥行883×高さ1,880
●重量:257kg ●消費電力:AC100V180W

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

LDガンゲーム機「マッドドッグ・マックリ」で知られるアメリカン・レジャーゲームズ社（ALG）本社ニューメキシコ州アルバカーキ、ロサンゼルスに本社を置く。LDガンゲーム機を発売しているが、当初はディストリビューターとして国内の同社小間、九三年六月オープンするコネチカット州ノーウォークのファミリー・エンターテインメントセンターの設計で得意したデブロー氏と米国のオペレーター。背後にある「ピサの斜塔」も、その他ミニチュア列車と同様、コースに加わる予定だ。



「ピサの斜塔」とデブロー氏（中央）ら

ブラジルで南米初のゲーム展、SALLEX（サウスアメリカン・レジャー・エンターテインメント・エキスポ）が七月二十二、二十四日に開かれることになった。南米十三カ国の市場を対象とするもので、サンパウロ市内のミレニウム展示場、七千五百平方メートルを占める南米市場でコピミ問題にどう対処するか注目されるとのことだ。

米国のミニチュアゴルフコース設計指導

レジャータイム社の演出部門と倉庫は、サンフランシスコのセガ・オブ・アメリカ社が中心で、その下に業務用のセガ・エンタープライゼスUSA社が位置付けられている。これはサンフランシスコとサンノゼの中間地点にあるレッドウッドシティに建設された二つのビルに、二月八日から取

海外はアタリ社

日本ではカプコン扱い

LDガンゲーム機「マッドドッグ・マックリ」で知られるアメリカン・レジャーゲームズ社（ALG）本社ニューメキシコ州アルバカーキ、ロサンゼルスに本社を置く。LDガンゲーム機を発売しているが、当初はディストリビューターとして国内の同社小間、九三年六月オープンするコネチカット州ノーウォークのファミリー・エンターテインメントセンターの設計で得意したデブロー氏と米国のオペレーター。背後にある「ピサの斜塔」も、その他ミニチュア列車と同様、コースに加わる予定だ。

ブラジルで南米初のゲーム展、SALLEX（サウスアメリカン・レジャー・エンターテインメント・エキスポ）が七月二十二、二十四日に開かれることになった。南米十三カ国の市場を対象とするもので、サンパウロ市内のミレニウム展示場、七千五百平方メートルを占める南米市場でコピミ問題にどう対処するか注目されるとのことだ。

ブラジルで7月

業界三誌共催で計画

これは、米国のALG社が昨年計画を中止した南米展と、コピミが大部分を占める南米市場でコピミ問題にどう対処するか注目されるとのことだ。

ゲームマシン

エリート社主催、40社が出展して初の台湾電玩展

日本からはSNKが直接出展



写真は初の台湾電玩展で、上は開会式（左からスーチェン氏、チョー・チェン氏、オン・タミン氏、SNKの神野義一氏）

これは広告会社、エリート・インターナショナル社（本社台北）の主催によるもので、百台湾ドル（約四百六十円）の入場料で一般に開放、子ども連れの家族客など一杯になった。台湾ではこの数年、ゲーム機ブームが続いていることから、ちょうどいい機会に開かれたことになる。

開会式には台湾立法院パッパビブラザ、ファイブラザなど台湾業者三十社と、日本のSNKの神野義一氏、台北の遊技場協会のリョウ・スーチェン氏、そして出展社を代表してSNK海外部の神野義一氏、コナミなどの製品課長が挨拶、テープカットした。うちオン・タミン氏は、二月八日から取

混然としていることなど、複雑な事情を抱えている。こうした中で、第三者として知られる有名な人物で、「NEO・GEO」家庭用をプレゼントした話題になった。台湾のAMゲーム機市場はコピミ品が多いが拡大していること、またギャンブル市場は絶えず

米国セガ社集約

家庭用と業務用の子会社

セガ社の米国子会社は、アメリカ社が中心で、その下に業務用のセガ・エンタープライゼスUSA社が位置付けられている。これはサンフランシスコとサンノゼの中間地点にあるレッドウッドシティに建設された二つのビルに、二月八日から取

WDK社の社長が交代

セガグループの、フランスのWDK社の設立者、アンリ・ビダスキが社長を去ったことに伴い、ボブ・デイス氏がWDK社の社長、セガ・フランス社の役員をそれぞれ兼任することになった。ボブ・デイス氏は、セガの子会社でディストリビューターである英国ディストリビューターの社長。

ピンボールエキスポ92

プリミア社の工場を見学

第八回「ピンボールエキスポ」が昨年十一月十日、二十五日、シカゴ郊外のラマダイン・オヘアで開催され、熱心なファンが約千人が参加した。オハイオ在住のコレクター、ロバート・

ファン千人参加

これは、米国のALG社が昨年計画を中止した南米展と、コピミが大部分を占める南米市場でコピミ問題にどう対処するか注目されるとのことだ。

NEW LINE UP!

幅広いニーズに対応する、データイストのアミューズメント機器。様々なロケーションでの高インカムをお約束します。

ピンボール

データイスト・ピンボール第18弾!

ロッキー&ブルウイングル



★アメ・コミの人気キャラクター「ロッキー&ブルウイングル」のコンビが登場!
★初心者から熟練者まで、誰もが楽しめる様々な仕掛けを用意しました。

タロット占い機

TWILIGHT SPREAD

トワイライトスプレッド

★DVI®(画像圧縮)技術により実現した、目を見張る美しく、滑らかな映像。
★4人の占い師が進める、臨場感あふれる(タロット占い)。
★(7種類の占い項目)カラー印刷を施した結果用紙など、他機とは異なる様々な仕様に高インカムをお約束します。

W550×D878×H2,080%

©DVIはインテル社の商標登録商標です。

子供用メダル機

リトルダービー

★わかりやすく、楽しい、こども用メダル機です。
★2頭の馬から1頭を選ぶとルーレットがスタート。ルーレットの数だけ馬が進み、早くゴールインすれば「勝ち」!

W430×D360×H1,250%

©1993 DATA EAST CORP.

データイスト株式会社

本社：〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17 ☎(03)3220-8000

事業本部：〒167 東京都杉並区荻窪4-41-10 ☎(03)5370-0700

（コインオプ国内営業部）TEL (03)5370-0706 FAX (03)3335-3741

大阪営業所：〒550 大阪市西区京町堀2-14-22 ☎(06)448-8660

福岡営業所：〒812 福岡市博多区博多駅前3-1-4 ☎(092)474-0120

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置運営基準」を守ってご使用下さい。

激闘がここに始まる。タオ体道

タオ体道

ビデオシステム

ボタンの利便性を最大限に活用し、レバーのみで攻撃可能な斬撃の威力と多彩な技が実装されている。

新感覚操作

操作方法

- 8人の中から1人選んで格闘開始。
- ボタンを押したままレバーのみで攻撃可能。
- 赤い体力ゲージが無くなるとゲームオーバー。
- 1コインで体力ゲージアップ(ハンディキャップ)。
- コンピュータ対戦時に途中乱入可能!

8人のファイターによるリアル対戦!

必殺技

⑧ボタンを押したまま、レバーを入れる。レバー方向(右方向)×押した時間(3段階)で24種の必殺技!

キャラクター紹介: CHUCK, HARRY, MIKU, MALCOLM, PAPA, NAHOVA, HUEY, TAO, TAIDO

©1993 DATA EAST CORP.



THE SHOW -ATE- INTERNATIONAL 27-28-29 Jan. 1993

なお米国エキジビット社は「アーケード」(トール)を、またロウ・インターナショナル社は最新「ジュク」(マンインプレイ)を出品した。

ディスプレイ

英国のディスプレイメーカーではディスプレイ社(セガグループ)が、セガ社、コナミ、アタリ、ウィリアムズ、ミッドウェイの各社AMゲーム機と自社製キャビネット、ワリッツァー社、ジュクボックスなどを出品した。

このショーの来場者は、三日間で前年比一九・四%増の一万八千七百六十七人となった。初日が五千六百三十人、二日目が八千五百四十二人、三日目が四千五百九十五人だ。

このショーは、海外十六カ国四十三社を含め二百十九社で、このほか代理店が適用されたため、ギャンブル機市場復活の機会となった。

このショーではとり立て目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。最新のAMゲーム機が、世界的なメーカーから送られてきて、主に英国のディスプレイメーカーの小規模なメーカーが、このショーで目立って目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。

このショーでは、出展社に贈られるATEI賞がある。これはドイツのM&N社が、AT&Tの無断コピー対策について討論するものとなった。

このショーでは、出展社に贈られるATEI賞がある。これはドイツのM&N社が、AT&Tの無断コピー対策について討論するものとなった。

このショーでは、出展社に贈られるATEI賞がある。これはドイツのM&N社が、AT&Tの無断コピー対策について討論するものとなった。

このショーでは、出展社に贈られるATEI賞がある。これはドイツのM&N社が、AT&Tの無断コピー対策について討論するものとなった。

ヨーロッパAM通信

英国ATEI 93 新ゲームは不足

景気後退続く英国市場を反映して

「本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、マーチン・ディムジー」英国ATEI 93(二月二十七日二十九日、ロンドン)はこれまで最も活発なショーとなり、出展者の質も向上したと語った。

このショーは、出展社リストが明らかに増えた。時から、すでに国際的なショーであることが明らかになってきたが、開幕し来場者が入ると一段と景気後退を続けている英国市場はいぜん回復していないが、AM機とギャンブル機の国際市場が好調であることは、このショーからも明らかだ。

このショーではとり立て目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。最新のAMゲーム機が、世界的なメーカーから送られてきて、主に英国のディスプレイメーカーの小規模なメーカーが、このショーで目立って目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。

このショーではとり立て目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。最新のAMゲーム機が、世界的なメーカーから送られてきて、主に英国のディスプレイメーカーの小規模なメーカーが、このショーで目立って目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。

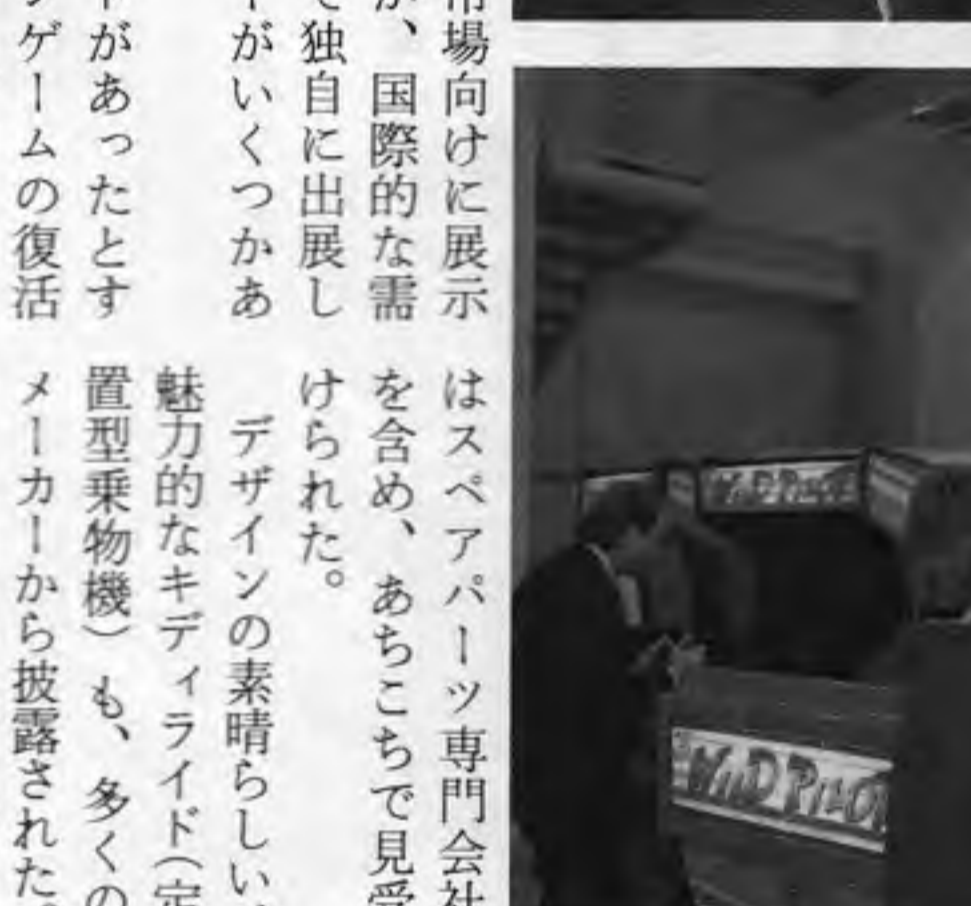
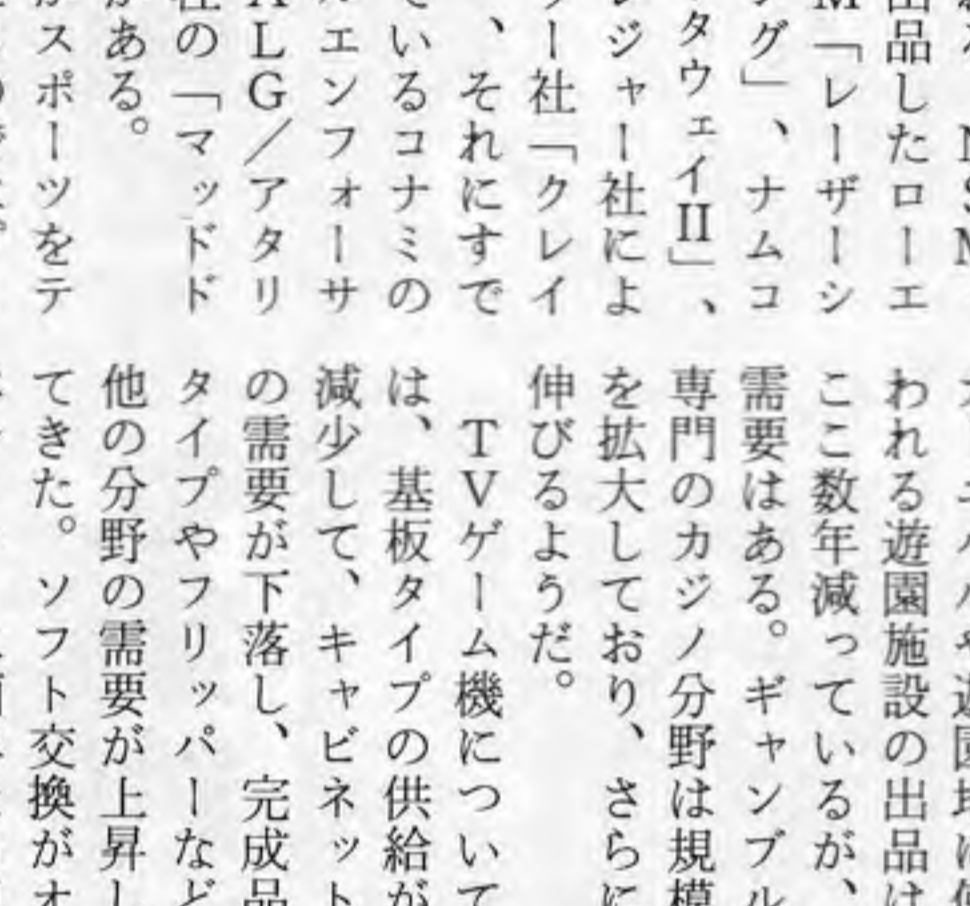
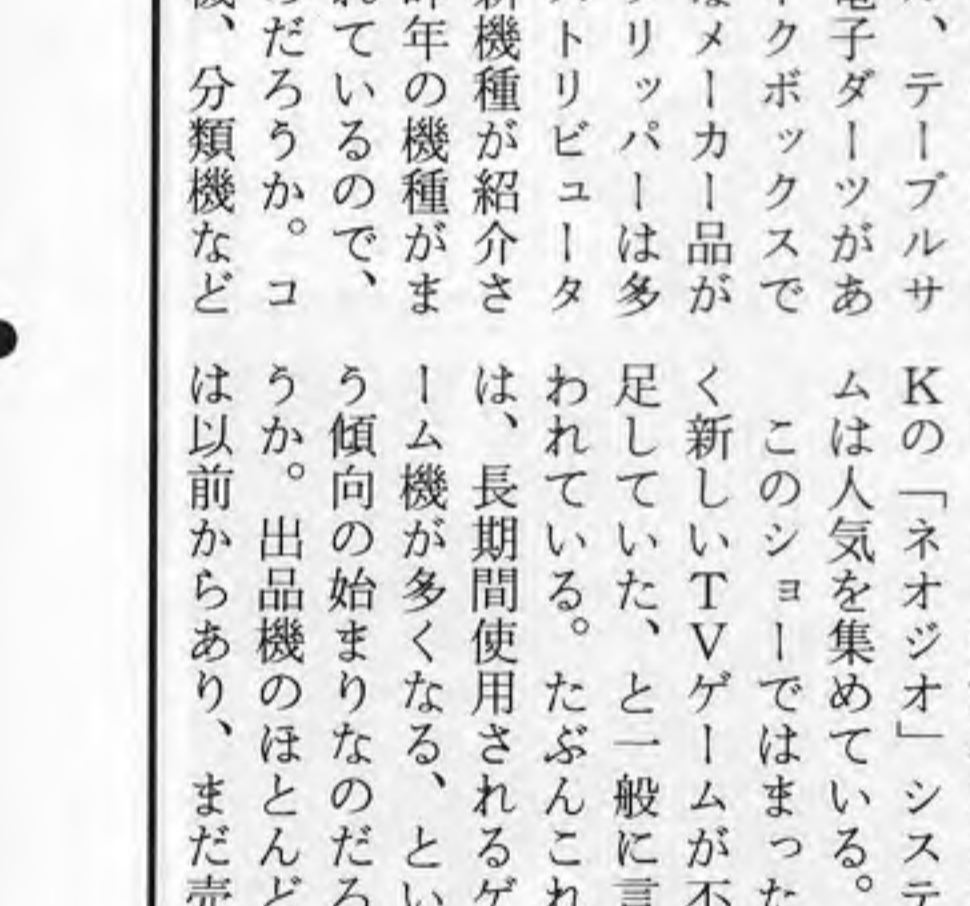
このショーではとり立て目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。最新のAMゲーム機が、世界的なメーカーから送られてきて、主に英国のディスプレイメーカーの小規模なメーカーが、このショーで目立って目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。

このショーではとり立て目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。最新のAMゲーム機が、世界的なメーカーから送られてきて、主に英国のディスプレイメーカーの小規模なメーカーが、このショーで目立って目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。

このショーではとり立て目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。最新のAMゲーム機が、世界的なメーカーから送られてきて、主に英国のディスプレイメーカーの小規模なメーカーが、このショーで目立って目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。

このショーではとり立て目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。最新のAMゲーム機が、世界的なメーカーから送られてきて、主に英国のディスプレイメーカーの小規模なメーカーが、このショーで目立って目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。

このショーではとり立て目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。最新のAMゲーム機が、世界的なメーカーから送られてきて、主に英国のディスプレイメーカーの小規模なメーカーが、このショーで目立って目立ったものはないが、トレンド(傾向)を見出すのは難しい。



Advertisement for Dream Chance, Fighter's History, Hat Trick Hero '93, and Egret 29. Includes images of the machines and contact information for the publisher.

Advertisement for Sega's 'セガ社は積極的' (Sega is active) featuring various game machines like 'セガ・アミューズメント' and 'セガ・アミューズメント'.

新TVサッカーゲーム、2人対戦も 画面の視点4種

コナミの「プレミアサッカー」基板



2人対戦アーケードゲーム「ゴーストシューター」が、(株)コナミ(本社神戸市、尾上芳郎社長)が、この3月中旬発売となる。これは昨年AMシューターを改良を加え、操作性を向上させた。基本操作は、レバ

話題のマシン

F2システム 第22弾 成功者をめざし

「クイズ人生劇場」

TVクイズゲーム「クイズ人生劇場」が、(株)パイター(本社東京、長谷川桂祐社長)から三月二十四日発売となる。これはF2システム第二十二弾で、サイコロを振ってスコア式マッチを進みながらクイズに答え、最終的に社会での成功者になるというもの。



市、西村靖雄社長)から三月二十三日発売となる。これはフィールド全体からプレイヤー選手の周辺部分まで、視点を選べる。画面からは、プレイヤーの周囲から選べる。最もスムーズな操作は、レバ

クイズは四択制。二人同時プレイも可能。サイコロを振り、マス目に止まることで敵が現れ、クイズを出して、敵はラキ大将、OL、先生、犬など二種類のキャラクター。四人のキャラクターの中から一人を選択。小、中、大学、社会人と順に

弱点を集中攻撃

「ファイターズ・ヒストリー」

二人用アップライト型TVボクシングゲーム「ファイターズ・ヒストリー」が、(株)セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山隼雄社長)から三月中旬発売



対戦ボクシング

セガ社の「タイトルファイト」

二人用アップライト型TVボクシングゲーム「タイトルファイト」が、(株)セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山隼雄社長)から三月中旬発売



倒す方向によってストリート、フック、アップバット、ブローなどを使い分け、これに対応して画面のプレイヤーが腕を動かすので、ボクシング操作は味わえない。実戦感がある。KOまたはタイムアウトによる判定で勝負が付き、負けるとゲーム終了。なお一人用はコンピュータと戦うが、途中で2P側が参加すれば1P側との対戦になる。幅一七・七センチ、奥行九七・五センチ、高さ二〇四・二センチ。定価百二十三万円。



倒す方向によってストリート、フック、アップバット、ブローなどを使い分け、これに対応して画面のプレイヤーが腕を動かすので、ボクシング操作は味わえない。実戦感がある。KOまたはタイムアウトによる判定で勝負が付き、負けるとゲーム終了。なお一人用はコンピュータと戦うが、途中で2P側が参加すれば1P側との対戦になる。幅一七・七センチ、奥行九七・五センチ、高さ二〇四・二センチ。定価百二十三万円。

デザインを一新

「スーパーフェクトボウル」

ミニボウリングゲーム「スーパーフェクトボウル」が、(株)トーゴ(本社東京、山田敷夫社長)から三月上旬発売



ミニボウリングゲーム「スーパーフェクトボウル」が、(株)トーゴ(本社東京、山田敷夫社長)から三月上旬発売



ミニボウリングゲーム「スーパーフェクトボウル」が、(株)トーゴ(本社東京、山田敷夫社長)から三月上旬発売

パトカーでゲーム

「わんわんポリス」

定置型乗物機「わんわんポリス」が、(株)パイター(本社東京、小野選吉社長)が、この3月上旬発売となる。これは従来機を一新したもので、上に20インチモニターを設け、スコアやキャラクターを映し出す。ピンは吊り下げ方式。二列シートで、幅一七・七センチ、奥行一六・六センチ。



定置型乗物機「わんわんポリス」が、(株)パイター(本社東京、小野選吉社長)が、この3月上旬発売となる。これは従来機を一新したもので、上に20インチモニターを設け、スコアやキャラクターを映し出す。ピンは吊り下げ方式。二列シートで、幅一七・七センチ、奥行一六・六センチ。

エアガン駆使

「ゴーストシューター」

2人対戦アーケードゲーム「ゴーストシューター」が、(株)コナミ(本社神戸市、尾上芳郎社長)が、この3月中旬発売となる。これは昨年AMシューターを改良を加え、操作性を向上させた。基本操作は、レバ

2人用新モデル

「ドラえもん」

2人用新モデル「ドラえもん」が、(株)バンプレスト(本社神戸市、尾上芳郎社長)が、この3月中旬発売となる。これは従来シリーズを改良を加え、操作性を向上させた。基本操作は、レバ



2人用新モデル「ドラえもん」が、(株)バンプレスト(本社神戸市、尾上芳郎社長)が、この3月中旬発売となる。これは従来シリーズを改良を加え、操作性を向上させた。基本操作は、レバ

UNIVERSE SALES SYSTEM

```

    graph LR
      A[UNIVERSE SALES SYSTEM] --> B[NEW GAMES]
      A --> C[USED GAMES]
      B --> D[EXPORT COMPANY SALES COMPANY OPERATOR]
      C --> E[EXPORT DEPARTMENT]
      D --> F[TOYOHASHI AICHI JAPAN]
      E --> G[TOYOHASHI AICHI JAPAN]
    
```

UNIVERSE CO., LTD.

HEAD OFFICE: 5-8-57 KITAKAGAYA SUMINOE-KU OSAKA JAPAN
TEL: 06-682-3444 FAX: 06-681-9770
TOYOHASHI OFFICE: KOMATSU-BLDG 200-1 KOMATSU-CHO TOYOHASHI AICHI JAPAN
TEL: 0532-46-6103 FAX: 0532-48-6155

NEW & USED P.C. BOARDS

Call morning till midnight 7 days a week.

Fillmore, inc.

Room #206, Yodogawa Bldg,
23-10, Hozan-Cho, Toyonaka-shi,
Osaka, 560, Japan

Phone: 81-6-845-2535 Fax: 81-6-845-2510
Telex: 5286105 FILLMO J

SANWA'S PARTS WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

- Joystick
- Push Buttons
- Power Supplies
- Coin Counters
- Switches
- Connectors
- Key & Locks
- Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

SANWA DENSHI CO., LTD.

〒173 東京都板橋区中丸町58番5号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208
TEL: 06-324-3916 FAX: 06-324-3918
〒533 大阪市東淀川区東中島4丁目11番32号
TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232
TELEX: STRAD J 25633
BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

EP-ROM ERASER ギャングタイプROM消去器
MODEL-N100-B

操作性を重視し、ミスをも最小限に抑える設計
作業時間を大幅に短縮、省力化に大きな威力
高信頼、低価格を実現!!

特長

- EP-ROM (24PIN, 28PIN, 32PIN, 40PIN) を同時に100ヶ所消去可能
- 基板440mm×440mm×50mmを直接消去可能
- 5つのエリアで構成され、それぞれON/OFFの選択が可能
- EP-ROMセットは作業性の良い引き出し式
- 外部ノイズ及び本体からの電波放射に強い鉄板ケース
- 見やすいチェック窓
- 高さ調整が自在 (50mm~10mm)
- 反射板による紫外線の高密度化
- 誤操作による紫外線保護リミットスイッチ付き
- タイマースイッチによるスタート、ストップ

仕様

- 外形寸法: 545W×485D×120H
- 重量: 8kg
- 電源: 100V±5% 50/60Hz
- 消費電力: 150VA(MAX)

製造・発売元
日本メモリー株式会社
〒462 名古屋市中区通1丁目10番地
TEL: 052-912-5727, 914-1727 FAX: 052-912-5626

WHY'S WALLY
©MARTIN HANDFORD 1992
©IREM CORP.



悪の行方を発見したの？それなら僕にまかせてよ！

占いの心理テスト
誰もが知っているウォーリーだから
アイキャッチャー効果はバツグン！

好評発売中

ウォーリーの
愛をさがせ！

エンセルウィスパー

ANGELWHISPER™

秘めたあなたを導く天使のささやき...



★正確さを追求した西洋占星術の決定版//
★86メニューとパスワード入力でリピート率UP!

好評発売中

©IREM CORP. 協力：機屋と森

IREM

MADONIA®

アイレム・マドンナ

- 高解像25インチフラットモニター (ナオオ製)
- ワンキー開閉式、スライドパネル採用

好評発売中

©IREM CORP.

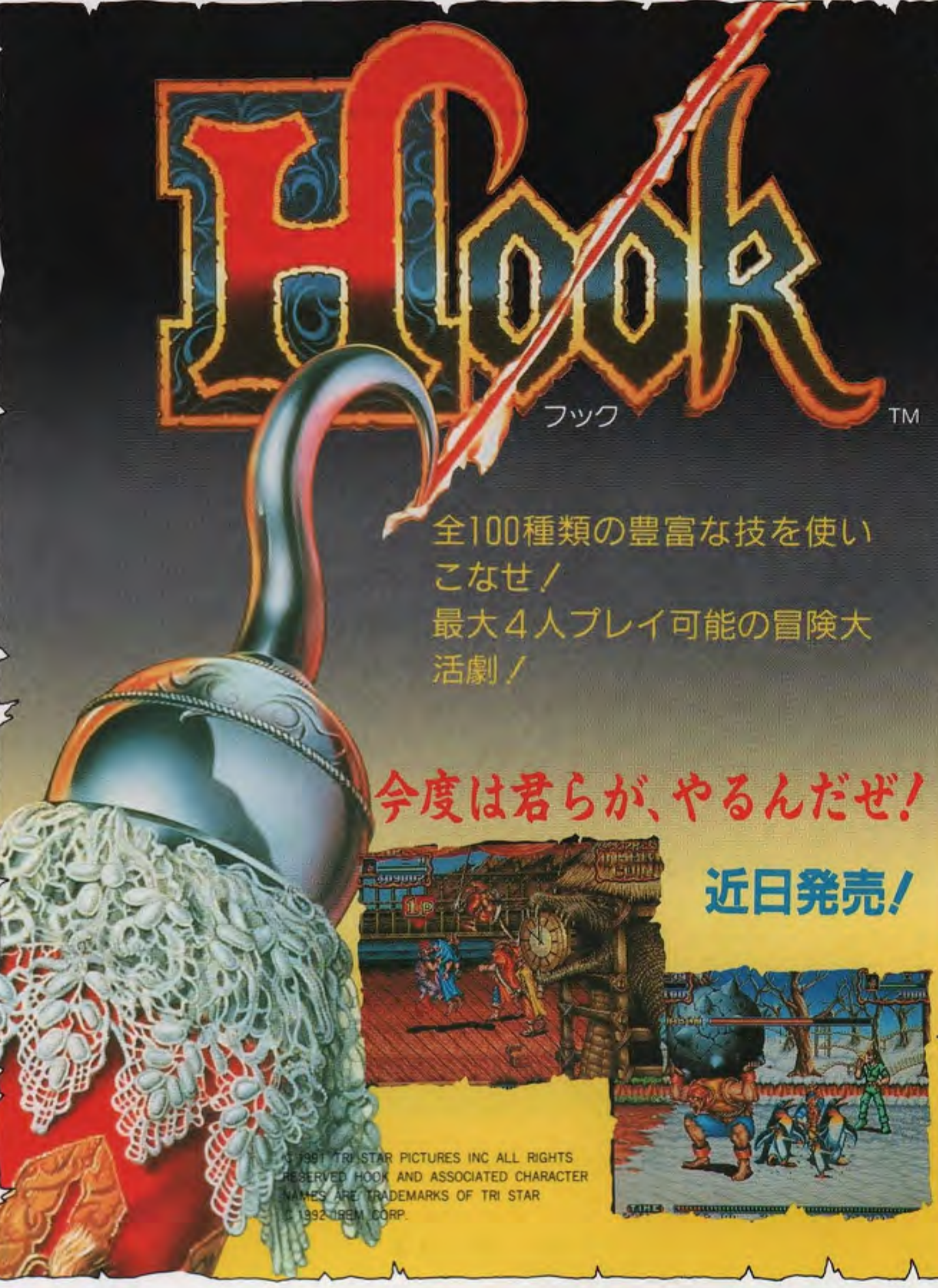
Hook

フック

全100種類の豊富な技を使いこなせ！
最大4人プレイ可能の冒険大活劇！

今度は君らがやるんだぜ！

近日発売！



©STAR PICTURES INC. ALL RIGHTS RESERVED. HOOK AND ASSOCIATED CHARACTER NAMES ARE TRADEMARKS OF TRI STAR. 1993 TRI STAR.

かいていだいせんそう

海底大戦争

我はゆく、混沌たる蒼き深淵へ

このリアリズム、そしてダイナミズム！
これはまさにシネマチックシューティングだ！

各5ステージの複雑な、必要なのは心の底にある破壊本能のみだ！



©1993 IREM CORP.

四月は残酷な季節だとT・S・エリオットは言った。

やはり桜である。陽を透して真珠母貝色に輝めいて無数の薄い花片たちを酔わす。

西行がその花の下で死ぬるように断食をして、その日に備えた花でもあつた。

近くの団地の道は桜の花で隠れる。日が翳るまで小さな山の団地の道を昇ったり降ったりして、いささか疲れて家にたどりついてみると井下さんから手紙がきていた。まず井下さんの住んでいる県の企画へ詩を投稿したら最優秀賞を受賞してしまつたという話。どんな詩であつたかについては全然触れていない。残念であつた。

四月は残酷な季節だ、井下さんと言つていたので、一羽二羽というのでも間違っては困る。結局もう一度井下さんに一頭二羽についての手紙を出したら、井下さんは黙ってしまつた。しかも、あつたことが、パンフレットが出来あがつて見ると、冒頭に載るはずだった井下さんの詩は、パンフレットの最後尾に小さな活字でお情のような状態で載つてしまつた。私は困りだして、パンフレットは送らないでその旨を井下さんに知らせたら、寛大な井下さんはどうでもいひですと言つてきた。

二羽という語には私自身もよつとひつかかることがある。一休の俳句を数えるのは正しくいふところがある。驚いたことに、正式には二頭と数える。因になつてか、井下さんには手紙に詩は書いてくれなかつた。

ただ時代の挨拶がわりに、T・S・エリオットの「荒地」から西脇順三郎の訳で、四月は残酷な季節である、というのを引いてきた。

そうして話は文字通り残酷な話になつていく。兵庫県立高塚高校で女子生徒が教師の閉められた扉で頭をはさまれて殺された事件、その事件への判決について井下さんはおもしろいことを述べてきた。井下さんは詩人であるけれど、詩では生活出来ぬ、山の中の、ある県立高校の分校の先生をして生計をたててい。英語の先生なのだ。あまりにも色々な問題があり、どれか話をして、たらいのかわらなかつた。遅刻の多いこと、校舎の汚れ、煙草の吸殻が多くなるのにつれて遅刻をする生徒の数が多くなつていく。

遅刻だけではなく、早退も欠席も自由自在にやってくる。可成の生徒は近くの地方都市での夜のバイトの疲れで遅刻をし、欠席をし、またバイトの時間に遅れないように早退をしていく。井下さんの言によれば、高度成長期は実際には一年毎に日本が貧しくなつていった時期であるかのようだ。

山奥の山村の分校の生徒が多数高校に入學してくる。しかも学力の水準はむしろ入学時よりも劣つてゆくような状態で、楽々と卒業してゆく。

学力と人格は無関係であるという大説も勿論大事であるけれど、一方ではやはり学力というものは、相対的に負うところがあり、相対的に子どもは学力が高いほど、むしろ幾帳面な努力家であつても、まあ志が高心がある。まあ志が高心がある。

これでも高度成長期にかけて目立ってきたことだが、村の中で離婚が一年毎に多くなつてきた。遅刻をしていく生徒に理由をきいて見ると、子どもが朝起きる時に両親が不在である、あるいは母親が起きているのに、子どもが朝食の支度をし、場合によっては弟や妹にも朝食をやらせ、弟妹を幼稚園や保育所へ連れて行つてくるため、遅れるというも結構あるのだ。

もはや井下さんがお母さんに起こされて、お家族で朝食をとり、お母さんにせかされて学校へ行つた時代は夢のまた夢かのようである。

しかし、学校側にも勿論問題はあつたと井下さんは言う。



まるちカメラあいつ No.197

メーカー ← → オペレーター

ABLE CORP.

V・V (ヴィファイブ)

押しっぱなしで超連射!!
感動のショータイム演出



東亜プラン

ファイターズヒストリー

対戦で格闘アクション!!
豪快な大必殺技で演出も



データイースト

タイトル ファイト

対戦リアルボクシング!!
左右レバーで実戦的操作



セガ社

ポニーマーク IV

新素材使い斬新デザイン
29インチフラット画面!



ジャレコ

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03 (3988) 2061 代 FAX 03 (3986) 5180

Innovations in Recreational Electronic Media 生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

IREM アイレム株式会社

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル ☎(06) 535-1060(代表)
東京販売所 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル ☎(06) 3442-3081(代表)
OKAMOTOKOSAN BLDG., 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550, JAPAN
☎(06) 535-4885 FAX: (06) 535-1710 TELEX: J63074 IREM

APRIL 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

| 前回 | 機種名 (メーカー名) | 評価 (RATING) |
|----|----------------------------|-------------|
| 1 | ストIIダッシュ・ターボ (カプコン) | 8.07 |
| 2 | クイズ学問ノススメ (コナミ) | 7.24 |
| 3 | ぷよぷよ (コンパイル/セガ社) | 7.19 |
| 4 | 餓狼伝説 2 (SNKネオジオ) | 7.04 |
| 5 | 天地を喰らう II (カプコン) | 6.71 |
| 6 | クイズF1ワンツーフィニッシュ (アイレム) | 6.29 |
| 7 | ストリートファイター II ダッシュ (カプコン) | 6.17 |
| 8 | クイズココロジ (テクモ) | 6.07 |
| 9 | カプコンワールド 2 (カプコン) | 5.88 |
| 10 | 上海 II (サン電子) | 5.85 |
| 11 | サイバトラ (ジャレコ) | 5.82 |
| 12 | スーパー上海 (ホットビー/タイトー) | 5.75 |
| 13 | クイズTV合衆国Q&Q (中日本リース) | 5.63 |
| 14 | 龍虎の拳 (SNKネオジオ) | 5.56 |
| 15 | スーパーワールドスタジアム '92激闘版 (ナムコ) | 5.37 |
| 16 | ボンバーマンワールド (アイレム) | 5.30 |
| 17 | ストリートファイター II (カプコン) | 5.29 |
| 18 | マクロス (バンプレスト) | 5.26 |
| 19 | ゴールデンアックス・デスアダーの復讐 (セガ社) | 5.21 |
| 20 | セイブカップサッカー (セイブ) | 5.15 |
| 21 | 爆裂クイズ・魔Q大冒険 (ナムコ) | 5.13 |
| 22 | ソニックウィングス (ビデオシステム) | 5.07 |
| 23 | ポケットギャルDX (日本システム) | 5.01 |
| 24 | コズモギャング・ザ・パズル (ナムコ) | 5.00 |
| 25 | 雷電 (セイブ) | 4.99 |

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

| 前回 | 機種名 (メーカー名) | 評価 (RATING) |
|----|------------------------------|-------------|
| 1 | リーサルエンフォーサーズ (コナミ) | 8.77 |
| 2 | バーチャレーシング (ツイン) (セガ社) | 7.93 |
| 3 | ワイルドパイロット (ジャレコ) | 7.63 |
| 4 | バーチャレーシング (デラックス) (セガ社) | 7.61 |
| 5 | 天地を喰らう II (カプコン) | 7.09 |
| 6 | コココーラ・スズカ8アワーズ (デラックス)(ナムコ) | 7.00 |
| 7 | ファイナルラップ 3 (デラックス) (ナムコ) | 6.83 |
| 8 | コココーラ・スズカ8アワーズ (スタンダード)(ナムコ) | 6.33 |
| 9 | ファイナルラップ 3 (スタンダード) (ナムコ) | 6.05 |
| 10 | レールチェイス (セガ社) | 6.00 |
| 11 | マッドドッグ・マックリー (ALG/カプコン) | 5.67 |
| 12 | グランプリスター (ジャレコ) | 5.63 |
| 13 | スタジアムクロス (セガ社) | 5.50 |
| 14 | モータルコンバット (ミッドウェー/タイトー) | 5.44 |
| 15 | ターミネーター 2 (ミッドウェー/タイトー) | 5.30 |

■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

| | | |
|---|---------------------------|------|
| 1 | 麻雀革命II・プリンセスリーグ (ジャレコ) | 5.67 |
| 2 | 所さんのまーまーじゃん (セガ社) | 5.63 |
| 3 | ジャンジャンバリバリ (日本物産) | 5.40 |
| 4 | アイドル麻雀ファイナルロマンス (ビデオシステム) | 5.03 |
| 5 | とってもE雀 (セイブ/テクモ) | 5.00 |

■フリッパー (FLIPPERS)

| | | |
|---|----------------------|------|
| 1 | フィッシュテールズ (ウィリアムズ) | 6.60 |
| 2 | リーサルウェポン 3 (データイースト) | 5.89 |
| 3 | ゲッターウェイ (ウィリアムズ) | 5.56 |
| 4 | スーパーマリオブラザーズ (プレミア) | 5.50 |
| 5 | バットマン (データイースト) | 5.25 |

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

調査ロケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計。その平均値を示したものを、数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス

3月号から

アップライト・ビデオ

| 機種名 (メーカー名) | 評価 |
|--|------|
| 1 モータルコンバット (ミッドウェー) | 9.56 |
| 2 リーサルエンフォーサーズ (コナミ) | 9.24 |
| 3 ストリートファイターIIチャンピオンエディション [SFIIダッシュ] (カプコン) | 8.98 |
| 4 ターミネーター 2 (ミッドウェー) | 8.00 |
| 5 ゴールデンアックス II (セガ社) | 7.49 |
| 6 スーパーハイインパクト (ミッドウェー) | 6.93 |
| 7 サンセットライダーズ (コナミ) | 6.91 |
| 8 ターボアウトラン (セガ社) | 6.84 |
| 9 スティールガンナー (ナムコ) | 6.60 |
| 10 ダブルアックス [パワーホイールズ] (タイトー) | 6.56 |

デラックス型・ビデオ (シットダウン、コックピット、アーケード型)

| | |
|--------------------------|------|
| 1 バーチャレーシング (セガ社) | 9.46 |
| 2 スタジアムクロス (セガ社) | 9.30 |
| 3 スズカ8アワーズ (ナムコ) | 9.13 |
| 4 レースドライビング (アタリゲームズ) | 8.06 |
| 5 ファイナルラップ 2 (ナムコ) | 7.82 |
| 6 エックスメン (コナミ) | 7.81 |
| 7 グランプリスター (ジャレコ) | 7.69 |
| 8 フォートラックス (ナムコ/アタリゲームズ) | 7.56 |
| 9 スティールタロンズ (アタリゲームズ) | 7.52 |
| 10 モトフレンジー (アタリゲームズ) | 7.48 |

ベスト・ニュービデオ

©1993 Replay Magazine (本紙特約) 調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版に際しては当り機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

ベスト・ソフトウェア

| 機種名 (メーカー名) | 評価 |
|------------------------------------|------|
| 1 ストIIダッシュ・ターボ (カプコン) | 9.06 |
| 2 タイムキラーズ (ストラータ) | 9.03 |
| 3 フェイタルフェューリー 2 [餓狼伝説2] (SNKネオジオ) | 8.12 |
| 4 ワールドヒーローズ (SNKネオジオ) | 7.98 |
| 5 ウォリアーズ・オブ・フェイト [天地を喰らうII] (カプコン) | 7.64 |
| 6 アート・オブ・ファイティング [龍虎の拳] (SNKネオジオ) | 7.59 |
| 7 ストリートファイター II (カプコン) | 7.53 |
| 8 ネット&ネット (ブンドラ) | 7.38 |
| 9 スキンズゲーム [メジャータイトル2] (アイレム) | 7.27 |
| 10 エアロファイターズ [ソニックウィングス] (マックオリバー) | 7.02 |
| 11 ライデン [雷電] (セイブ/ファブテック) | 6.77 |
| 12 S.A.アダムファミリー (オーシャン) | 6.75 |
| 13 パース (カプコン/ロムスター) | 6.70 |
| 14 レッスルフェスト (テクノス) | 6.44 |
| 15 アンダーカバー・コップス (アイレム) | 6.38 |
| 16 アトミックバンク 2 [ボンバーマンワールド] (アイレム) | 6.37 |
| 17 スティールガンナー 2 (ナムコ) | 6.23 |
| 18 G.I.ジョー (コナミ) | 6.17 |
| 19 キング・オブ・モンスターズ 2 (SNKネオジオ) | 6.09 |
| 20 タートルズ II (コナミ) | 6.07 |

フリッパー

| | |
|----------------------------------|------|
| 1 アダムスファミリー (ミッドウェー) | 9.00 |
| 2 クリーチャー・フロム・ザ・ブラックラグーン (ミッドウェー) | 8.91 |
| 3 スターウォーズ (データイースト) | 8.85 |
| 4 ホワイトウォーター (ウィリアムズ) | 8.32 |
| 5 フィッシュテールズ (ウィリアムズ) | 8.22 |
| 6 ターミネーター 2 (ウィリアムズ) | 8.21 |
| 7 キューボール・ウィザード (プレミア) | 8.19 |
| 8 リーサルウェポン 3 (データイースト) | 7.97 |
| 9 ゲッターウェイ (ウィリアムズ) | 7.58 |
| 10 フック (データイースト) | 7.36 |

あらゆるジャンルを網羅した 面白クイズの決定版!!

「トキメキころ」創ります。 Introducing our new "Telltale Heart."

クイズ チャンネル・クエスト ©1993 NAKKNIHON

1P又は2Pボタンを押して下さい。

中日本リース株式会社
〒463 名古屋市守山区八反6番10号 N-Lビル1F

NAKKNIHON WREATH CO.,LTD.
6-10, HATTAN, MORIYAMA-KU, NAGOYA, JAPAN.

Telephone: 052(791)4111 Fax: 052(791)4168

この刺激!燃えるアイテム勢ぞろい。 SEGA

Title Fight

タイトルファイト

実戦感覚の興奮!
対戦式ボクシングゲームマシン!



※ 1,710(W)×975(D)×2,042(H)mm
182kg AC100V 245W
※転倒防止ストッパー装着設置寸法:1,175(D)
〒95-3886 PAT.PEPPD PEND.



新時代の
ロケーションに対応。

ハイパフォーマンス・キャビネット

ASTRO CITY



アストロシティ

750(W)×905(D)×1,445(H)mm
93kg AC100V 140W
〒95-4634
29インチモニター
PAT.PEND.



株式会社 セガ・エンタープライゼス

東京支店 東京都大田区東横台2-13-1
電話 03(3743)7432(国内販売事業本部)
電話 03(3743)7433(海外販売事業本部)
電話 03(3743)7433(AM施設事業本部)
電話 03(3743)7533(総合レジャー開発本部)
電話 01(64)19246(代表)
電話 06(334)5536(代表)

博多販売 福岡県福岡市中央区白金2-5-15
電話 092(522)4717(代表)
広島販売 広島市中区河原町1-17-15
電話 082(263)7979(代表)
名古屋販売 愛知県名古屋市中区栄区社が1-804
電話 052(722)3003(代表)
仙台販売 仙台市若林区6丁の目赤浜4-3
電話 022(267)0930(代表)
神戸販売 神戸市中央区元町通1-11-19
電話 078(333)7973(代表)



希望のために戦う!

ダークエッジ

対戦式3次元バトル
アクションゲーム!

DARK EDGE

2人用/
乱入対戦可能

英文版業界ニュース

Overseas Readers Column

Sega Unveils New CG System At AOU

The "AOU Amusement Expo 93" was held on February 16-17 at the Makuhari Messe in Chiba Prefecture with 59 exhibitor companies taking part. This was the fourth time the show was held at this venue, and as in previous years the show was spread over two halls. This year's number of exhibitors was the highest to date as was the amount of exhibition floor space. In spite of this, the crowded atmosphere of previous shows was alleviated to a certain extent due to the policy of placing large booths at the back and sides of the halls and widening the aisles. However, the space within booths was, as usual, very crowded due to the video game manufacturers squeezing as many games as possible into their allotted area.

According to the AOU officers, the number of visitors was 14,800 on the first day and 13,000 on the second day for a record total of 27,800. The corresponding figures for last year's show were 14,900 and 11,700. While a breakdown of visitors is not given, it is thought that the number of visitors on the second day purchasing tickets (¥2,000) at the door was high. It is hoped that in future such a breakdown of visitor numbers will be made available.

Regarding the contents of the show itself, many new products were exhibited in every product area. In particular, many new video games were unveiled but they tended to be largely of the martial arts fighting type such as "Street Fighter 2".

While the level of technology in general is becoming more and more advanced, Sega's computer graphic (CG) system board "Model 2" was particularly impressive. The "Model 2" system, which is still under development, is the result of a joint venture with General Electric of the U.S.

The "Model 2" is the second of Sega's CG system boards, with the first one, "Model 1", being used in "Virtua Racing". The new system has a 32-bit CPU which increases its polygon processing speed to 1.7 times that of "Model 1". As well as texture mapping which allows the use of real photographic images to be transferred

to the polygons, the system has many other features combining to give an increased scene of reality.

Apart from Sega, other companies in the amusement industry are also utilizing CG system boards. Namco, which has the "System 22" now under development, exhibited "Air Combat" the latest game for its "System 21". CG games are widely expected to be the new era in video games. Also attracting attention is "SSV", the 32-bit system board jointly developed by Seta, Sammy Industries and Visco. In the crane game area, SNK's machine which churns the prizes about from time to time and Konami's machine which can change the number of arms, were both highly regarded. Meanwhile, in the gaming field, many video poker and eight-line games were introduced in the medal

UK Copy Crackdown; 3 Companies Raided

In continuing its fight against copiers worldwide, Capcom Co., Ltd., Osaka, has now turned its attention to Europe. On February 2-3, local police in the U.K. with search warrants raided the premises of three companies suspected of dealing in counterfeit PC boards of several Capcom games, including "Street Fighter 2" and "Knights Of The Round".

According to Capcom, the three companies raided were Automatic Amusement Service Ltd., Stratford Upon-Avon, Warwickshire, Combined Leisure Service Ltd., Bromley, Kent (Managing Director, Peter Smith) and Leisure Hire Services Ltd. (Managing Director, Kenneth Gough). 150 counterfeit PC boards of Capcom's games were seized from Automatic Amusements Service Ltd. and 15 were seized from Combined Leisure Service Ltd. No Capcom counterfeits were found in the raid on Leisure Hire Service.

As a result of the raids, Automatic Amusement Service Ltd.'s managing director, Simon Wilson, was arrested, but as yet no charges have been brought against him. Penalties under the Copyright Designs and Patent Act 1988, under which the search warrants were obtained, include fines and a maximum prison sentence of two years.

Capcom began their action against counterfeits in the U.K. by acquiring, through a third party, PC boards from several distributors who were adver-

game sector with several of the former type including striptease scenes. The number of kiddie rides based on famous characters also increased. Elsewhere, the large number of new video games cabinets was also a noticeable feature.

In the opening ceremony on the first day, AOU president Umehara's welcoming message was: "Our goal is create a bright location environment by introducing the latest amusement machines". Shigemi Hirano, the assistant manager of National Police Agency (NPA) invited by the AOU, expressed the desire for the industry to develop "in a healthy fashion".

JAMMA's president, Hayao Nakayama, addressed: "There are of course many amusement trade shows overseas, but it is the AOU Expo that indicates the way the world amusement business is moving, and it is the JAMMA Show that gives the same business its direction." He went on: "This industry is changing rapidly, but due to the Fuele Law regulations introduced eight years ago there is an undesirable element of uncertainty. It is necessary for us to plug this hole by working to get the relevant authorities to more fully comprehend our business."

member. The ICC's Counterfeiting Intelligence Bureau (CIB) then carried out further legal steps which culminated in the raids in early February.

Subsequent to the raids, CIB announced that Capcom had issued an amnesty of no legal action against anyone surrendering counterfeits to the CIB before March 31, 1993. However, when questioned by "Game Machine", Capcom's legal affairs department denied that Capcom had ever issued such an amnesty and that it was something that the CIB had declared independently.

According to Capcom, the counterfeit situation in the U.K. is extremely serious with 60% of the 10,000 "Street Fighter 2" PCBs in the market being counterfeit. As a result Capcom will continue to pursue all those dealing in counterfeits of their games.

The legal significance of the February 2-3 raids is that they were the first raids concerning video game counterfeits that were conducted as part of a criminal investigation in the U.K. However, more details than above are not shown at the time of going to press. Meanwhile, it is known that in a 1984 civil suit against John Richards (Trolfame Ltd.) regarding counterfeits of the video game "Frogger", Sega won on the basis of U.K.'s Copyright Law. "Frogger" was a Konami game which Konami licenced to Sega to manufacture for the European market.

In the Sega vs. Richards case, Sega claimed that PC boards were counterfeits based both on the similarity in computer programme and audio-visual works produced by the computer programme. However, Judge Goulding deemed that it was enough to show the similarity of the programme and not necessary to prove the similarity in audio-visual images. As a result of this, it has been difficult for makers to prosecute counterfeits in the U.K. and Hong Kong, merely on the basis of the screen images being the same.

tising Capcom PC boards. These PC boards were then sent to Japan to check whether they were counterfeit or not. As a result of these tests, Capcom enlisted the services of the International Chamber of Commerce (ICC) of which Capcom Europe GmbH, a Capcom subsidiary, is a

親から子へ
夢と安心をトータルで考える
朝日の遊園列車

C 58-56 (600mmゲージ)
弁慶号 (600mmゲージ)

- 全てが手作り...だから安心
機関車も連結客車も本物感あふれる豪華な造り。また、いざという時に様々なシステムで対応し、安心してお乗りいただけます。
- 現場に合ったシステム作り
遊園列車からロケーション作り・メンテナンスまでトータルで考えます。

ASAHI AMUSEMENT MACHINE
ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
朝日エンジニアリング株式会社

大阪営業本部
〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2
TEL.0724(94)0783 FAX.0724(94)2195

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821
© 1993 Amusement Press, Inc.

ラッキー&ワイルド

Lucky & Wild™

DRIVE & SHOOT!

1Pは、運転しながら撃つ。
2Pは、ショット専門。

ハチャメチャのスピードアクション!



ショッピングアーケードに入る!

次々現れるスナイパーを狙撃するのだ!

荒れ地に逃げたぞ!

仕様 ● 寸法: W930 × D1,830 × H1,840 (mm)
● 重量: 250kg ㊦95-4531
● 消費電力: 190W

namco®

コスモギャングスワールド

コスモポリス アニメチック™

パトビートで体当たり攻撃だ!

待ちましたのオリジナル景品

キャラクターシール
「コスモギャングスワールド」



●キャラクター人形(未塗装)
●シール
※キャラクター人形は撮影用に塗装したものです。

仕様 ● 寸法: W850 × D1,400 × H1,300 (mm)
(看板除く、景品出し装置含む)
● 重量: 170kg ㊦91-38C11
● 消費電力: 133W



ナックルヘッド

KNUCKLE HEADS™

4人同時格闘OK!

真剣勝負
ここにあり。

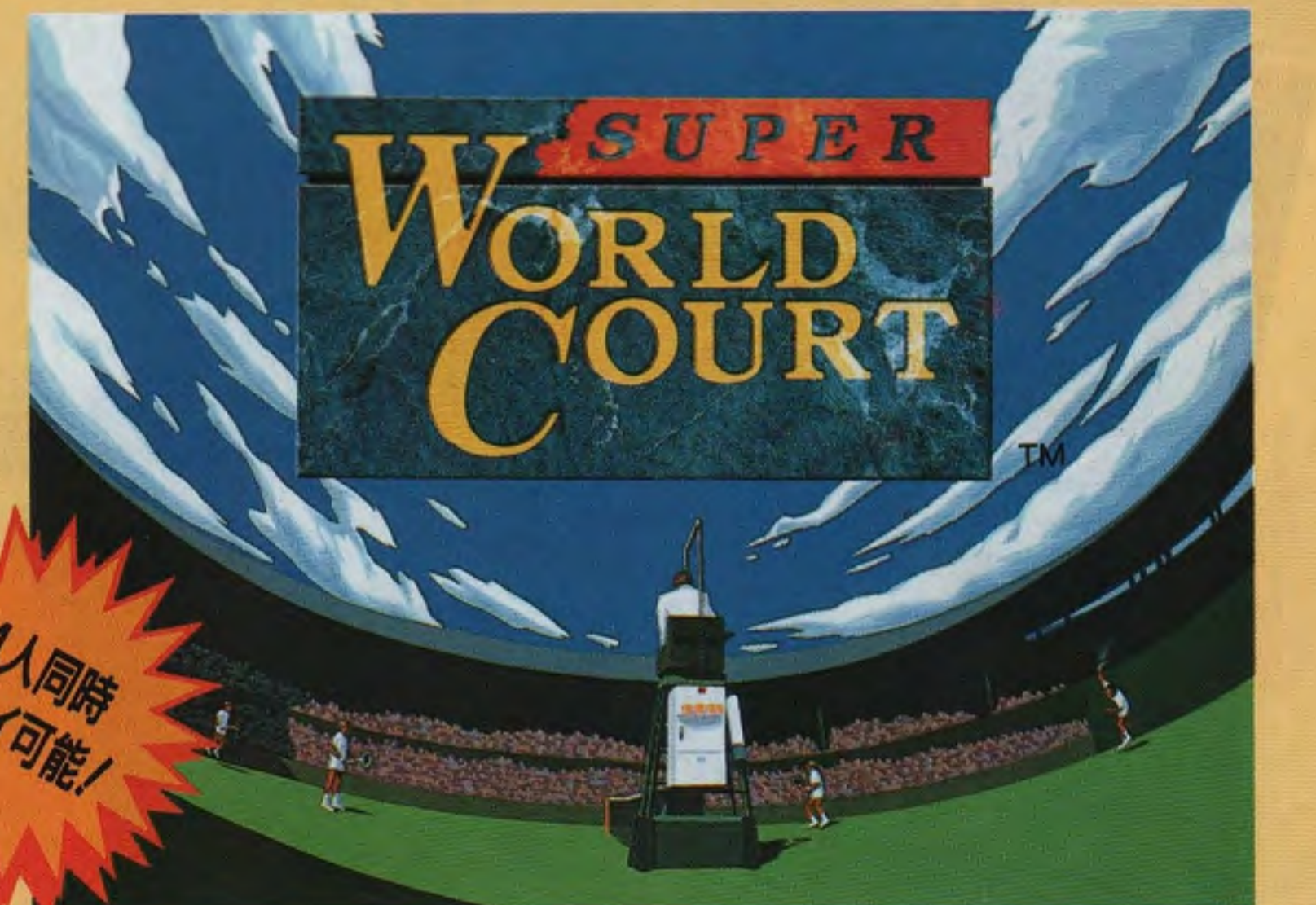


かかってきなさい!!

仕様 ● 8方向レバー/3ボタン
● 横画面
● 4人同時対戦可能

ルール ● 超個性的な6人の強者からひとりを
選択する。
● 制限時間内に敵をKOさせる。
● バイタリティーが無くなるとKOされ
たことになり♥が1つ減る。
● ♥が全て無くなるとゲームオーバーである。

忘れない、あの日のウイニング・ショット
スーパーワールドコート



4人同時プレイ可能!



決まった! セイジの強力なサーブだ。



絶妙なコンビネーションで勝利をつかめ!

仕様 ● 8方向レバー/3ボタン(強・弱・ロブ)
● 横画面

「遊び」をフレイットする
株式会社 ナムコ

*仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承下さい。

本社 千145 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(3756)2311(大代)
販売部(東京) 千145 東京都大田区多摩川12-8-5 TEL 03(3756)2311(大代)
(大阪) 千564 大阪府吹田市江の木町20-10 TEL 06(338)3511(代)
(名古屋) 千461 愛知県名古屋市中区東区2-24-27 TEL 052(333)8305(代)
(福岡) 千812 福岡県福岡市博多区上戸2-12-24 TEL 092(474)5805(代)

©1993 NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED.