

東西でセガ社の新作展

「スーパーヘビウエイトチャンプ」など

AMショー後の新ゲーム集め
 (株)セガ・エンタープライゼス(本社東京、中山イゼス)は、十月十五日に本社で、十九日と大阪・豊中の関西支店でそれぞれプレイベイトショーを開き、参考出品を含め新作を多数発表した。これは「セガAMマシン」の新作発表会と、秋の新作発表会として開かれたもので、十月下旬から来春にかけて発売する予定のものを披露した。本社には約六百人、関西支店には二百人が集まった。発表された新作は十六機種。うちTVゲーム機は七機種で次のとおり。



写真はセガ社新作展にて。上は東京会場、下は大阪会場の様子



写真はセガ社新作展にて。上は東京会場、下は大阪会場の様子

以下は参考出品として、前後左右へ投げ飛ばした移動ができる同社「スターアタック」の「ダークエン」をプレイベイトショーで発表し、個別の画面で二人対戦も可能にした2P「スーパーヘビウエイトチャンプ」をプレイベイトショーで発表し、参考出品を含め新作を多数発表した。これは「セガAMマシン」の新作発表会と、秋の新作発表会として開かれたもので、十月下旬から来春にかけて発売する予定のものを披露した。本社には約六百人、関西支店には二百人が集まった。発表された新作は十六機種。うちTVゲーム機は七機種で次のとおり。

29インチブラウン管を組込んだ新ミディ型TVゲーム機「スーパーアタック」(十一月末発売)。「ロ・シナイ」も紹介。その他「アークードゲーム」は、二人対戦エレメカガンゲーム機「ザウルスウォーズ」、トイゴ製の新モグラ叩きでセガ社から発売となる「もぐらのゴーストマン」など、ゲーム結果に応じて景品(二種類)が異なる「レットマン」をプレイベイトショーで発表し、参考出品を含め新作を多数発表した。これは「セガAMマシン」の新作発表会と、秋の新作発表会として開かれたもので、十月下旬から来春にかけて発売する予定のものを披露した。本社には約六百人、関西支店には二百人が集まった。発表された新作は十六機種。うちTVゲーム機は七機種で次のとおり。

「スーパーアタック」(十一月末発売)。「ロ・シナイ」も紹介。その他「アークードゲーム」は、二人対戦エレメカガンゲーム機「ザウルスウォーズ」、トイゴ製の新モグラ叩きでセガ社から発売となる「もぐらのゴーストマン」など、ゲーム結果に応じて景品(二種類)が異なる「レットマン」をプレイベイトショーで発表し、参考出品を含め新作を多数発表した。これは「セガAMマシン」の新作発表会と、秋の新作発表会として開かれたもので、十月下旬から来春にかけて発売する予定のものを披露した。本社には約六百人、関西支店には二百人が集まった。発表された新作は十六機種。うちTVゲーム機は七機種で次のとおり。

「スーパーアタック」(十一月末発売)。「ロ・シナイ」も紹介。その他「アークードゲーム」は、二人対戦エレメカガンゲーム機「ザウルスウォーズ」、トイゴ製の新モグラ叩きでセガ社から発売となる「もぐらのゴーストマン」など、ゲーム結果に応じて景品(二種類)が異なる「レットマン」をプレイベイトショーで発表し、参考出品を含め新作を多数発表した。これは「セガAMマシン」の新作発表会と、秋の新作発表会として開かれたもので、十月下旬から来春にかけて発売する予定のものを披露した。本社には約六百人、関西支店には二百人が集まった。発表された新作は十六機種。うちTVゲーム機は七機種で次のとおり。

「スーパーアタック」(十一月末発売)。「ロ・シナイ」も紹介。その他「アークードゲーム」は、二人対戦エレメカガンゲーム機「ザウルスウォーズ」、トイゴ製の新モグラ叩きでセガ社から発売となる「もぐらのゴーストマン」など、ゲーム結果に応じて景品(二種類)が異なる「レットマン」をプレイベイトショーで発表し、参考出品を含め新作を多数発表した。これは「セガAMマシン」の新作発表会と、秋の新作発表会として開かれたもので、十月下旬から来春にかけて発売する予定のものを披露した。本社には約六百人、関西支店には二百人が集まった。発表された新作は十六機種。うちTVゲーム機は七機種で次のとおり。

「スーパーアタック」(十一月末発売)。「ロ・シナイ」も紹介。その他「アークードゲーム」は、二人対戦エレメカガンゲーム機「ザウルスウォーズ」、トイゴ製の新モグラ叩きでセガ社から発売となる「もぐらのゴーストマン」など、ゲーム結果に応じて景品(二種類)が異なる「レットマン」をプレイベイトショーで発表し、参考出品を含め新作を多数発表した。これは「セガAMマシン」の新作発表会と、秋の新作発表会として開かれたもので、十月下旬から来春にかけて発売する予定のものを披露した。本社には約六百人、関西支店には二百人が集まった。発表された新作は十六機種。うちTVゲーム機は七機種で次のとおり。

「スーパーアタック」(十一月末発売)。「ロ・シナイ」も紹介。その他「アークードゲーム」は、二人対戦エレメカガンゲーム機「ザウルスウォーズ」、トイゴ製の新モグラ叩きでセガ社から発売となる「もぐらのゴーストマン」など、ゲーム結果に応じて景品(二種類)が異なる「レットマン」をプレイベイトショーで発表し、参考出品を含め新作を多数発表した。これは「セガAMマシン」の新作発表会と、秋の新作発表会として開かれたもので、十月下旬から来春にかけて発売する予定のものを披露した。本社には約六百人、関西支店には二百人が集まった。発表された新作は十六機種。うちTVゲーム機は七機種で次のとおり。

初の新VR総合展

セガ社「AS-1」など出品

名古屋経済界の企画で
 パーチャルリアリティ(VR)仮想現実)関連機器を集めた日本初の「VRエキスポ」が十月十七日(土)、名古屋国際会議場で開催され、約二千人が参加した。VRゲーム機やヘッドマウントディスプレイ、VR用コントローラーなどが多数紹介された。(中)中部経済連合会などによるVRエキスポ開催委員会が主催したもので、実物展示でVR製

品の現状を示したのが特徴とされている。VRエキスポでの「VR」は、HMD(ヘッドマウントディスプレイ)やデータグローブを用いて人間の動作に合わせたVRを開発するといった狭い意味のVRから、リアリティを高めたシミュレーションなど幅広い意味のVRまでさまざま。「V

R」の定義が確立していない現状を反映するものがあるが、幅広く代表的なVR製品を集め、来場者が体験できるようにすることが評価されている。展示会は一般公開のみ(入場料大人千円など)で、約二千人が参加した。VRエキスポでは、VRゲーム機やヘッドマウントディスプレイ、VR用コントローラーなどが多数紹介された。(中)中部経済連合会などによるVRエキスポ開催委員会が主催したもので、実物展示でVR製

品、セガ社の「VR構想」の一端を披露した。最も注目されたのは、英国ダブリュ・インダストリー社/電通プロダクションによるVRゲーム機「AS-1」(試作品)は、身体を動かさず音声だけで指示し、必要映像を提示する点で好評だった。メデアファクトリーによる「スーパーシミュレーター」(HIPS)は、自動車と一体化した屋外展示となった。このほか松下電工の台所類似体験装置「ピバ・システム」や、帝人の手術シミュレーション装置「サミ

ジプラン」なども展示された。

「スーパーシミュレーター」(HIPS)は、自動車と一体化した屋外展示となった。このほか松下電工の台所類似体験装置「ピバ・システム」や、帝人の手術シミュレーション装置「サミ

ジプラン」なども展示された。

ジプラン」なども展示された。

ジプラン」なども展示された。

ジプラン」なども展示された。

パートIIも公認

タイトー協賛で発表会開く



ビデオシステム・古川社長

ビデオシステム(株)は、古川社長が「前作に引き続きパートIIも公認」を公認した。これは「パートII」(本紙第437号「話題のマシン」で紹介)を発表した。これは(株)タイトー(本社東京、長谷川桂樹社長)が同機の販売を担当することから、同社の協賛により開かれたもので、約四百人が集まった。同社は古川社長、タイ

また福本部長は、「ゲームの世界で本物指向のF1を実現させたいという要望があり、ビデオシステムにライセンスした。皆さんの扱い製品の中にぜひ加えてほしい」と挨拶した。

その後、ビデオシステムの鈴木勇開発統括部長が、同機のゲーム内容や特徴を説明した。

特許出願公告
 (十月十七日(31日))
 特許・実用新案
 出願公告・公開
 (十月十七日(31日))

ビデオシステム「F1グランプリ・パートII」発表会場の様子

ビデオシステム「F1グランプリ・パートII」発表会場の様子

ビデオシステム「F1グランプリ・パートII」発表会場の様子

ビデオシステム「F1グランプリ・パートII」発表会場の様子



THE KARATE TOURNAMENT

©1992 MITCHELL CORP.



CHAYANARA

KUSANKU

MITCHELL CORPORATION
 Sakae Bldg. 2F, 3-12-1 Asabaya-minami Suginami-ku, Tokyo, Japan 166
 〒166 東京都杉並区阿佐ヶ谷南3-12-1 栄ビル2F
 Telephone:03-3220-2647 FAX:03-3220-2607

AM業界の
業務内容
 ●ゲームコーナーの共同経営
 ●ゲームマシンの長期リース販売
 ●ゲームソフトの共同開発
セイ・アミューズメント・システム
 ●東京03(3709)3711 ●大阪06(365)8879

AM業界の
業務内容
 ●ゲームコーナーの共同経営
 ●ゲームマシンの長期リース販売
 ●ゲームソフトの共同開発
セイ・アミューズメント・システム
 ●東京03(3709)3711 ●大阪06(365)8879

AM業界の
業務内容
 ●ゲームコーナーの共同経営
 ●ゲームマシンの長期リース販売
 ●ゲームソフトの共同開発
セイ・アミューズメント・システム
 ●東京03(3709)3711 ●大阪06(365)8879

AM業界の
業務内容
 ●ゲームコーナーの共同経営
 ●ゲームマシンの長期リース販売
 ●ゲームソフトの共同開発
セイ・アミューズメント・システム
 ●東京03(3709)3711 ●大阪06(365)8879

AM業界の
業務内容
 ●ゲームコーナーの共同経営
 ●ゲームマシンの長期リース販売
 ●ゲームソフトの共同開発
セイ・アミューズメント・システム
 ●東京03(3709)3711 ●大阪06(365)8879

兵庫・西宮市が環境を守る 条例で建築規制

「8号営業」では初めて

兵庫市の西宮市で十一日、一風俗営業（ゲーム機設置）の連営業は市内全域で禁止、風俗営業（ゲーム機設置）②マンション屋と「八号営業」は同市「市民の生活環境」を除く風俗営業は「商業地域」のみ可能、③マンション屋と「八号営業」は同市「市民の生活環境」を除く風俗営業は「商業地域」のみ可能、④近隣商業地域でのみ可とする事になった。同条例の一部改正は九能一とするもの。十一月一日に施行される。



写真は新潟県協第13回通常総会にて。左は県女性児童課・佐藤係長、右は県警防犯課2課の監物管理官。下は会議の様子。



新潟県協第13回通常総会にて。左は県女性児童課・佐藤係長、右は県警防犯課2課の監物管理官。下は会議の様子。

同市内で風俗営業のため建物新築または増築するに市長の同意を得なければならぬ、と定め、同意なしに建築した場合に五万円以下の罰金とする罰則つき。

同市では高仲会長が議長となっており、この一年間の活動報告案と決算案を承認した。なお同協議会では一県協会費を徴収している。

同協議会の構成員について、これまでどおりの八名で変更がないことを確認し、正副会長の改選を行なった。その結果、高仲会長が再選された。副会長は一名増やして二名とし、徳島県協の武市

光陽が自己破産

家庭用ソフト卸商、業務用も

民間の信用調査機関の調べによると、光陽（大阪府福島区、町田博社長）が十月二十八日、大阪地裁に自己破産を申請した。申し立て負債額は四十五億円とのこと。

同社は五六年設立の日営に陥っていた。

新潟県協、通常総会 問題営業を指摘

県警あて暴排宣言も

新潟県アミューズメントオペレーター組合（事務局長、石川忠太郎）は、十一月二十三日、新潟駅前ホテルで第十回通常総会を開き、役員改選の結果、全役員を留任としたほか、「暴力団排除宣言」を行なった。同総会には委任七社を含む二十三社が出席した。

石川理事長が挨拶で、「当組合は小の力を集めて大にし、業界発展のため活動している。業界として今問題になっているのは、いわゆる「問題営業」を指す。これを放置しておくと同様の内容となっており、また決算が赤字（三十七万円を事務局が立替え）となったことから、新年度は活動を行なうことのできるだけ支出を抑えて承された。」

議長終了後、来ひんとする業者もいる。そういう業者は店長が独断でやったことと言いつつ、その管理責任が問われる」とし、また「ゲ

ゲーム機の販売についても、法の解釈を間違えていたり、不健全な機械を扱う販売業者がいたら、業界にも注意してほしい」との「宣言文」を読み上げた。この後、懇親会が行なわれた。

「暴力団排除宣言」については、石川理事長が暴力団に一切関与せず排除のために警察に協力するの意向を述べた。また、石川理事長は「暴力団の現状と防犯法について説明した。」

AOU四国協、年次会 正副会長を改選

年間報告と決算承認

AOUの四国地区協議会（高仲四郎会長）は十月二十七日、高松市内のロイヤルパークホテルで年次総会を開き、年間活動報告や決算案を検討した。高仲会長は再選、副会長二名を選出した。

これは営業部門に、①営業管理部、営業企画部を統括する営業企画本部を新設、②地域ごとの営業一部から四部（新設）を統括する営業本部を新設する、というものである。営業本部は三部にあり、中四国、九州の事業所を担当するもの。これに伴う人事異動は次のとおり。

営業本部を新設

ナムコ、機構改革を実施

ナムコ（本社東京、中村雅哉社長）は十月二十八日、営業（オペレーター）部門に本部制を導入する機構改革を発表した。

営業企画部長、取締役営業企画部長東純氏、営業企画部長、同営業一部長広田清一氏、営業統括部長（営業二部長）猿川直人氏、営業管理部長（営業統括部長）栗原恒夫氏、営業二部長、東啓二氏、営業四部長、木田新三氏。

KONAMI HOLD UP!!
シティにバイオレンスの兆しあり。

シティで銀行強盗事件が発生した。暗躍する謎の犯罪組織。黒幕は誰か!? 想像を絶する巨悪を前に、ふたりの刑事が立ち上がった。

THE VIDEO GAME リーサルエンフォーサーズ

LETHAL ENFORCERS™

LETHAL ENFORCERS™ and KONAMI™ are trademarks of KONAMI CO., LTD. © 1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

- デジタイズ処理によるリアルなグラフィック
- 映画を連想させるドラマチックな演出
- 2P同時プレイ、コンティニューあり

景品用 ●10アイテム・各10個 100個入/1CT

トラブルポーチ SET

景品が、実用的ならおいしいね。

© 1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

キュートなデザイン、スマートなスタイル、しっかりとしたクオリティの「トラブルポーチセット」は、ゲームファンから女の子まで幅広い客層にアピールします。

コナミ株式会社

東京本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL.06-456-4567
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011-232-3778

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092-715-2367
東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03-3264-5678
大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL.06-334-0335

知能指数を搾り出せ!

THE VIDEO GAME

ガクモンノススメ

GAKUMON NO SUSUME™

© 1992 KONAMI All rights reserved.

コナミが放つクイズゲームの逆転ホームラン。この学校は、並の知識じゃ卒業できない。

実績のメカニズム

謹告
当社ホッパー製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されております。したがって、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

ドロップタイプセレクト (メカ式)

AD-81P

専用チャンネルブラケット

720-A/B (¥100/¥50)

730-A/B (各種メダル-US25+ ¥10)

オールプラスチック製 757-P

専用チャンネルブラケット

ドロップタイプセレクト (電子式)

AE-882 世界初3.5インチサイズ 2WAYセレクト

メンテナンスが容易 ワンタッチで清掃

信頼と技術のふれあい

Asahi Seiko 旭精工株式会社

本社・本社営業部 〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-3401-6181
詳細はカタログをご請求下さい。



▶シューティング史上に輝く名作スターフォースが、時を越えて今、よみがえる！
 ▶縦スクロールシューティングゲーム
 ▶全自動パワーアップシステムで誰にでも楽しめるゲーム内容
 ▶2人同時プレイ・コンティニュー途中参加可能!!

©TECMO LTD. 1992

TECMO テクモ株式会社
TECMO,LTD.

本社：〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号
 TEL.03 (3222) 7620(直通) FAX.03 (3222) 7629

現在7社が11システムを展開

システム基板とソフト一覧

SNK「ネオ・ジオMVS」

1	N A M - 1 9 7 5	90・4
2	麻雀狂烈伝	4
3	マジシャンロード*1	4
4	ゴーストパイロット	4
5	トッププレイヤーズ・ゴルフ	4
6	ライディング・ヒーロー	7
7	ニンジャ・コンバット*1	7
8	ザ・スーパーパイ	10
9	サイバー・リップ	11
10	ジョイジョイキッド	11
11	リーグボウリング	12
12	みなさんのおかげさまで*2	91・1
13	ゴーストパイロット	1
14	戦国伝承	2
15	キング・オブ・ザ・モンスターズ	2
16	ラギ*1	3
17	ASOII-ラストガーディアン	3
18	バーニング・ファイト	4
19	クイズ大捜査線	7
20	あしたのジョー伝説*3	7
21	クロス・ソード*1	7
22	2020年スーパーベースボール	8
23	8マ	9
24	ロバアーミー	10
25	スラッシュラリー*1	11
26	餓狼伝説	11
27	バカ殿様麻雀漫遊記*2	12
28	フットボール・フレンジー	92・1
29	サッカーボール	2
30	ミュージック・ネーション	3
31	ラストリゾート	3
32	クイズ迷探偵・ネオ&ジオ	3
33	ベースボールスターズ2	4
34	ニンジャコマンドー*1	4
35	キング・オブ・ザ・モンスターズ2	5
36	アンドロ・デュノス*4	6
37	ワールドヒーローズ*1	7
38	龍虎の拳	9
39	ビュー・ポイント*5	10
40	餓狼伝説II	未定

カプコン「CPシステム」

1	ロストワールド	88・7
2	大魔界飛竜	12
3	ストライダー飛竜	89・3
4	天地を喰らう	4
5	ウイロー	6
6	エリア	8
7	ファイナルファイト	12
8	1941	90・2
9	戦場の狼II	4
10	チキチキボーイズ	6
11	マジックソード	7
12	U. S. ネイビー	10
13	ニモ	12
14	ストリートファイターII	91・3
15	ワンダラー3	7
16	ザ・キング・オブ・ドラゴンズ	9
17	キャプテン・コマンドー	11
18	ナイツ・オブ・ザ・ラウンド	92・1
19	バーサー	7
20	クイズ・カプコンワールドII	9

カプコン「Qサウンドシステム」

1	天地を喰らうII	92・11
2	キャデラックス	93・1

ジャレコ「メガシステム1」

1	P	47	88・5
2	キックオフ	6	
3	武田信玄	8	

セガ社「システム16A/B」

4	伊賀忍術伝	88・10
5	天聖	89・3
6	ブラス・アルファ	5
7	実力!プロ野球	7
8	破	9
9	ザ・ロードオブキング	12
10	ロード・ランド	90・4
11	ファンタズム	91・5
12	ソルダム	92・9

セガ社「システム16A/B」

1	メジャーリーグA	86・2
2	ファンタジーゾーンA	3
3	カールテットA	4
4	ダンブ松本A/B	5
5	メジャーリーグ(USA)A	7
6	アクシオンファイターA/B	9
7	ダンクショットB	87・1
8	アレックスキッドA/B	3
9	タイムスキャナーA/B	3
10	エイリアンシンδροームA/B	4
11	S D I A/B	4
12	パレットB	6
13	スーパーリーグB	9
14	忍	A/B 11
15	ニックブームB	12
16	エースアタッカーA/B	88・4
17	獣王記B	6
18	パッシングショットB	8
19	エキサイトリョーB	9
20	モンスターレアーA/B	11
21	ダイナマイトダックスB	12
22	テトリクスB*6	12
23	スケバン雀士竜子A/B	89・1
24	タフターフB*7	1
25	レックスウォーA/B	2
26	ベイルーB*7	4
27	ゴールデンアックスB	5
28	フラッシュポイントB*6	7
29	E S W A T B	10
30	M. V. P. B	90・2
31	琉球B*8	9
32	オライルB*9	10
33	コトントンB*8	91・4

セガ社「システム18」

1	シャドーダンサー	89・12
2	プロクシード	12
3	マイリアンストーンム	90・5
4	マイケルジャクソンズ	8
5	クラッシュヒッター	91・5
6	D. D. クルー	7
7	ウォーリーをさがせ	92・7

セガ社「システム24」

1	ホットロッド	88・3
2	スクランブルスピリッツ	10
3	ゲイングランド	11
4	クラックダウン	89・3
5	スーパーマスターズ	7
6	ラングラーサー	90・3
7	ボナンザブラザーズ	6
8	クイズ宿題をわすれました	91・2
9	ダイナミックC.C.	6
10	クイズ廊下立ってなさい	12
11	所さんのまーまーじゃん	92・12

セガ社「システム32」

1	ラッドモビール	91・2
2	ラッドラリー	7
3	スパイダーマン	9
4	F-1エキゾーストノート	11

5	アラビアンナイト	92・3
6	ゴルドンアックス	10
7	ゲーグエック	未定
8	ルーニーチューン	未定

タイトー「F2システム」

1	ファイナルブロー	
2	ドンドコドン	89・4
3	メガブラスト	7
4	苦胃頭捕物帳	11
5	キャメルトライ	90・2
6	クイズH. Q.	90・4
7	ミズバク大冒険	7
8	マジスティック21	9
9	ガンフロンティア	11
10	ルナー	91・1
11	ハットトリックヒーロー	2
12	ヒット・ジ・アイス*10	3
13	ゆうゆうのクイズでGO!GO!	3
14	嗚呼栄光の甲子園	4
15	ニンジャキッズ	4
16	クイズクエスト	7
17	メタルブラック	11
18	クイズ地球防衛軍	92・2
19	デッドコネクション	8
20	ダイノレックス	11

中日本リース「DX-BASE」

1	麻雀やるならば	91・6
2	華をやらねば	6
3	麻雀コミック劇場	8
4	笑いの華天使	10
5	クイズTV合衆国Q&Q	92・1

ナムコ「システムI」

1	妖怪道中記	87・4
2	ドラゴンスピリット	6
3	ブレインザ	7
4	クエスター	9
5	バックマニア	11
6	ギャラガ	88
7	ワールドスタジアム	88・3
8	ペラポー	5
9	メルヘンメイズ	7
10	爆突機銃艇	8
11	ワールドコート	10
12	スプラッターハウス	11
13	フェイソフ	12
14	ロンパーズ	89・2
15	ブラストオフ	3
16	ワールドスタジアム89	7
17	デンジャラスシード	12
18	ワールドスタジアム90	90・7
19	ビートル大名の大冒険	10
20	倉庫番デラックス*11	11
21	タンクフォース	91・12

ナムコ「システムII」

1	アサルト	88・4
2	オーダイ	9
3	未来忍者	12
4	フェリオス	89・2
5	ワルキューレの伝説	4
6	ファイネストアワー	9
7	バーニングフォース	11
8	マーベルランド	90・2
9	球界道中記	5
10	ドラゴンセイバー	12
11	ローリングサンダー2	91・3
12	スーパーワールドスタジアム	9
13	コスモギャング・ザ・ビデオ	92・3
14	スーパーワールドスタジアム92	6
15	スーパーワールドスタジアム92激闘版	10

【註】表は社名50音順でソフトは発売予定も含め発売順に番号、タイトル、発売年を示す。表中半印は他社開発または許諾品で、*1=アルファ電子、*2=モリス、*3=ウェイク、*4=ピスコ、*5=サン工業、*6=英国ラング社を通じて許諾、*7=サン電子、*8=サクセス、*9=ウエストソフ、*10=米国ソフ社、*11=シンキングラベットの許諾。また「システム16」ソフト末尾のA、Bは各対応基板を示す。

SNK
100
THE 100MEGA SHOCK!
第2弾

“宿命の闘い”から1年。

THE FIGHTING 餓狼伝説 DESTINY

かろうでんせつ2

新たな闘い

今再び伝説の男達が帰ってきた...

あれから1年...ネオジオの人気作「餓狼伝説」が今再び帰ってきた。前作「宿命の闘い」のシステム、グラフィック、アクションすべてをザ100メガショックの大容量でパワーアップ。独自の2ラインバトルも超進化を遂げ、5人の新キャラクターを加えた8大ファイター達の“新たな闘い”が始まる。高インカム対戦格闘アクション「餓狼伝説2」近日登場! 2P対戦プレイ可能。

■近日登場!!



NEO
GEO
超ト級ゲーム「ネオ・ジオ」

ザ・100メガショック!!

高インカムのネオジオがさらに楽しく大容量に。100メガを超えても上限58,000円までの超低価格でご提供します。一段と充実する新ネオジオワールドにご期待下さい。

「NEO-GEO」「MVS」「ネオカーニバル」はSNKの登録商標です。

ネオカーニバル
新製品

ネオカーニバルシリーズ

リカちゃん ワクワクBOX

©TAKARA Co., LTD

おなじみの笑顔で強カデビュー!



ネオカーニバルミニ
リカちゃんワクワクBOX 1人用
●外形寸法(mm):幅900×奥行883×高さ1,880
●重量:145kg ●消費電力:AC100V/110W



LITTLE LADY'S FRIEND FOR HEART & MIND
創作:著作物 ©TAKARA Co., LTD 1967, 1992



ネオカーニバル
リカちゃんワクワクBOX 2人用
●外形寸法(mm):幅1,650×奥行883×高さ1,880
●重量:245kg ●消費電力:AC100V/180W

「ネオカーニバル」「ネオカーニバルミニ」も大好評発売中!

クレーンパペット

みんなが欲しがる

人気者、続々登場!

キャラクターズ・パニック
ギョ目組

100個(5アイテム)28,500円
カラフルな恐竜達が
大きな目玉で大行進!
©BIRTHDAY



好評
発売中

12月
発売予定



ダウンタウンの
ギョ目組

100個(7アイテム)30,000円
人気のダウンタウンが
テレビから飛び出した。
©フジテレビ・吉本興業1992

好評
発売中



ゴロピカドン

100個(5アイテム)30,000円
好評「キキ・ララ」に続く
サンリオキャラ第2弾。
©1992, 1992 SANRIO CO., LTD.

販売元 株式会社
エス・エヌ・ケイ
製造総発売元 一おそひは文化
9カラ

*掲載写真は試作品です。
*表示価格は消費税を含みません。

株式会社 エス・エヌ・ケイ
SNK CORPORATION

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4(青木ビル2F)
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19
18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN, PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7175

TEL. 06(338)7007 FAX. 06(338)8986
TEL. 03(3864)8222 FAX. 03(3865)9437
TEL. 092(413)6160 FAX. 092(413)6154

ファイナル F1 スピード

©1992 IREM CORP.

近日登場!

世界全16戦のクイズサーキットを手に汗して勝ち進む、痛快爆走の本格クイズゲーム/マルチストーリーと、スピード感あふれるゲーム展開により白熱したバトルが炸裂!!



エグゾースト・ノート炸裂! 爆走のF1バトルをクイズ?で勝ち抜け!



ホニ アノ地球ヲ、コワスタメ。

好評発売中!!

2人同時プレイ可能のR・TYPEが、ついに登場!! 最強のビットを引っ提げ、怒濤の如きホーミング攻撃が炎を上げる! それは、まがい物の地球から始まる全6ステージの一大戦闘叙情詩!



R・TYPE LEO

アールタイプ・レオ

©1992 IREM CORP.

Innovations in Recreational Electronic Media

生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

IREM アイテム株式会社 IREM CORPORATION

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル ☎(06) 535-1060(代表)
東京販売所 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル ☎(03) 3442-3081(代表)
OKAMOTOKOSAN BLDG., 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550 JAPAN
☎(06) 535-4885 FAX: (06) 535-1710 TELEX: J63074 IREM

VIDEO SYSTEM



「タオ体道」すなわち、



8人の武術家によるアクションゲームの決定版

レバー(キャラクターの動き)と2ボタン(パンチ&キック)が基本操作。さらに、レバーとボタンの組み合わせから生まれる多彩な必殺技/攻撃は無制限!

ビデオシステム株式会社 〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 TEL.075(723)0358 FAX.075(723)0368

FOCA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

'92 F-1 GPの最新データによるバージョンアップのF-1ワールド

F-1 GRAND PRIX Part II

コース幅やマシンを大きく、走りのクオリティもアップ!

2つのモードから選べるF-1バトル

- 1. ワールドモード
- 2. フリーランモード



Licensed by FOCA to FUJII TELEVISION ©VIDEO SYSTEM 1992.

これからのスタンダード。



金太郎

●仕様
サイズ:高さ1677mm (インストパネル含む)
幅:660mm 奥行:954mm
重量:110kg
消費電力:120w



●仕様
サイズ:高さ1030mm 幅580mm 奥行1439mm
重量:120kg 消費電力:240w

エックス・ザ・ボール

X THE BALL

画面に隠されたボールを探せ!! 未体験サッカーメダルマシン ユニークに登場



画面に隠されたサッカーボールの位置をカーソル操作で×印をマークし、的中させるゲームです。本物のビジュアル、リアルなサウンド、ボーナスゲームなどがプレイヤーを熱くさせること、うけあいです。

●仕様
サイズ:高さ1590mm 幅610mm 奥行770mm
重量:117kg 消費電力:125w



TECMO テクモ株式会社 TECMO,LTD.

本社: 〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号
TEL.03(3222)7620(直通) FAX.03(3222)7629



「本紙特約ヨーロッパ通信員、マーチン・A・プレビュー」93(十月十四日、ロンドン)は前回に比べてやや小規模になったものの、多数の新製品を披露するものになった。ロンドン市内ハリスミスのホテルホテルで開かれたこの催しは、すでに国際的なAM機器展となっている。従来の出展社のうち数社が消え、また数社が新たに出現したことから、前回に比べると展示小間はやや少なくなった。

出展社数は昨年から三社減少して五十七社となった。二日間の来場者数は昨年(約三千人)を下回ったが、それは対照的に海外からの来場者の伸びが目立った。

海外からの来場者で最も多かったのは、アイルランドからだった。とい

「本紙特約ヨーロッパ通信員、マーチン・A・プレビュー」93(十月十四日、ロンドン)は前回に比べてやや小規模になったものの、多数の新製品を披露するものになった。ロンドン市内ハリスミスのホテルホテルで開かれたこの催しは、すでに国際的なAM機器展となっている。従来の出展社のうち数社が消え、また数社が新たに出現したことから、前回に比べると展示小間はやや少なくなった。

出展社数は昨年から三社減少して五十七社となった。二日間の来場者数は昨年(約三千人)を下回ったが、それは対照的に海外からの来場者の伸びが目立った。


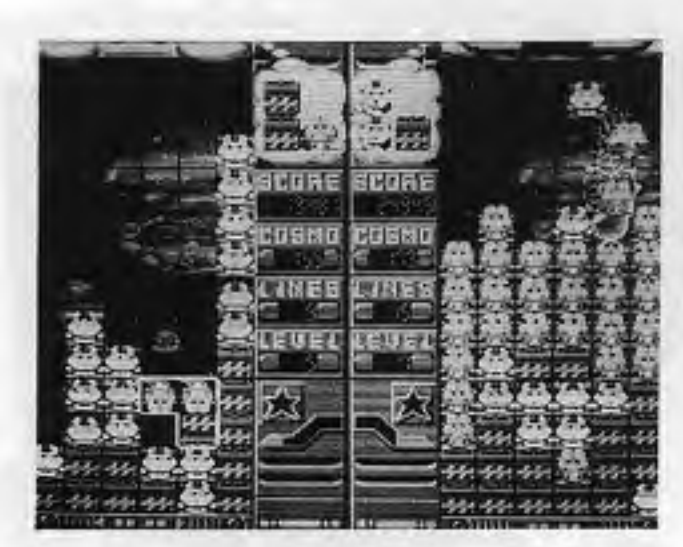
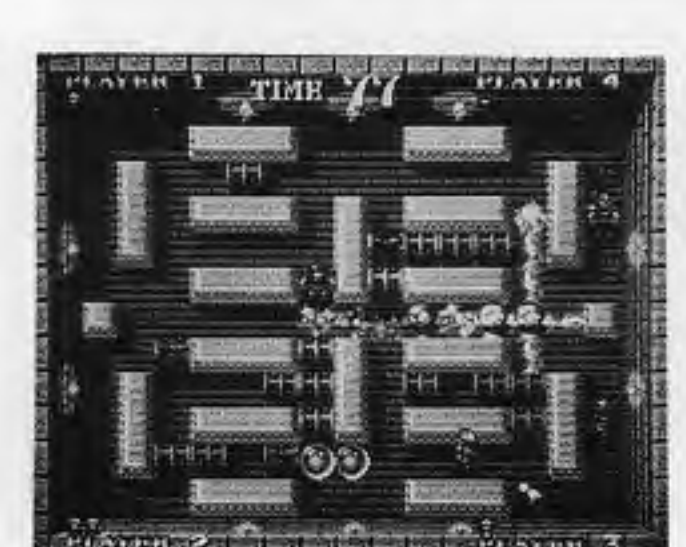

海外からの来場者で最も多かったのは、アイルランドからだった。とい

「本紙特約ヨーロッパ通信員、マーチン・A・プレビュー」93(十月十四日、ロンドン)は前回に比べてやや小規模になったものの、多数の新製品を披露するものになった。ロンドン市内ハリスミスのホテルホテルで開かれたこの催しは、すでに国際的なAM機器展となっている。従来の出展社のうち数社が消え、また数社が新たに出現したことから、前回に比べると展示小間はやや少なくなった。

出展社数は昨年から三社減少して五十七社となった。二日間の来場者数は昨年(約三千人)を下回ったが、それは対照的に海外からの来場者の伸びが目立った。

海外からの来場者で最も多かったのは、アイルランドからだった。とい

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

<p>バーディーパット ブライズゴルフゲーム機 グリーン起伏が変わる</p>  <p>BIRDIE PUTT</p>	<p>コズモギャング・ザ・パズル 前代未聞おもしろパズル ギャングたちを積み重ね</p>  <p>COSMOGANG THE PUZZLE</p>	<p>エクスパニア 鎖攻撃と爆弾アクション 4人同時対戦プレイ可能</p>  <p>EXVANIA</p>	<p>アールタイプ・レオ 迫力の大戦闘叙情詩!! 2人同時プレイでの興奮</p>  <p>R-TYPE LEO</p>
--	---	--	---

株式会社 総商 本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564)24-2581代 FAX (0564)22-0555代

ヨーロッパAM通信

景気後退の影響で AWP市場に打撃

英国ALプレビューにもAM機

「本紙特約ヨーロッパ通信員、マーチン・A・プレビュー」93(十月十四日、ロンドン)は前回に比べてやや小規模になったものの、多数の新製品を披露するものになった。ロンドン市内ハリスミスのホテルホテルで開かれたこの催しは、すでに国際的なAM機器展となっている。従来の出展社のうち数社が消え、また数社が新たに出現したことから、前回に比べると展示小間はやや少なくなった。

出展社数は昨年から三社減少して五十七社となった。二日間の来場者数は昨年(約三千人)を下回ったが、それは対照的に海外からの来場者の伸びが目立った。

海外からの来場者で最も多かったのは、アイルランドからだった。とい



「本紙特約ヨーロッパ通信員、マーチン・A・プレビュー」93(十月十四日、ロンドン)は前回に比べてやや小規模になったものの、多数の新製品を披露するものになった。ロンドン市内ハリスミスのホテルホテルで開かれたこの催しは、すでに国際的なAM機器展となっている。従来の出展社のうち数社が消え、また数社が新たに出現したことから、前回に比べると展示小間はやや少なくなった。

出展社数は昨年から三社減少して五十七社となった。二日間の来場者数は昨年(約三千人)を下回ったが、それは対照的に海外からの来場者の伸びが目立った。

海外からの来場者で最も多かったのは、アイルランドからだった。とい

「本紙特約ヨーロッパ通信員、マーチン・A・プレビュー」93(十月十四日、ロンドン)は前回に比べてやや小規模になったものの、多数の新製品を披露するものになった。ロンドン市内ハリスミスのホテルホテルで開かれたこの催しは、すでに国際的なAM機器展となっている。従来の出展社のうち数社が消え、また数社が新たに出現したことから、前回に比べると展示小間はやや少なくなった。

出展社数は昨年から三社減少して五十七社となった。二日間の来場者数は昨年(約三千人)を下回ったが、それは対照的に海外からの来場者の伸びが目立った。

海外からの来場者で最も多かったのは、アイルランドからだった。とい

「本紙特約ヨーロッパ通信員、マーチン・A・プレビュー」93(十月十四日、ロンドン)は前回に比べてやや小規模になったものの、多数の新製品を披露するものになった。ロンドン市内ハリスミスのホテルホテルで開かれたこの催しは、すでに国際的なAM機器展となっている。従来の出展社のうち数社が消え、また数社が新たに出現したことから、前回に比べると展示小間はやや少なくなった。

出展社数は昨年から三社減少して五十七社となった。二日間の来場者数は昨年(約三千人)を下回ったが、それは対照的に海外からの来場者の伸びが目立った。

海外からの来場者で最も多かったのは、アイルランドからだった。とい

「本紙特約ヨーロッパ通信員、マーチン・A・プレビュー」93(十月十四日、ロンドン)は前回に比べてやや小規模になったものの、多数の新製品を披露するものになった。ロンドン市内ハリスミスのホテルホテルで開かれたこの催しは、すでに国際的なAM機器展となっている。従来の出展社のうち数社が消え、また数社が新たに出現したことから、前回に比べると展示小間はやや少なくなった。

出展社数は昨年から三社減少して五十七社となった。二日間の来場者数は昨年(約三千人)を下回ったが、それは対照的に海外からの来場者の伸びが目立った。

海外からの来場者で最も多かったのは、アイルランドからだった。とい

「本紙特約ヨーロッパ通信員、マーチン・A・プレビュー」93(十月十四日、ロンドン)は前回に比べてやや小規模になったものの、多数の新製品を披露するものになった。ロンドン市内ハリスミスのホテルホテルで開かれたこの催しは、すでに国際的なAM機器展となっている。従来の出展社のうち数社が消え、また数社が新たに出現したことから、前回に比べると展示小間はやや少なくなった。

出展社数は昨年から三社減少して五十七社となった。二日間の来場者数は昨年(約三千人)を下回ったが、それは対照的に海外からの来場者の伸びが目立った。

海外からの来場者で最も多かったのは、アイルランドからだった。とい

「本紙特約ヨーロッパ通信員、マーチン・A・プレビュー」93(十月十四日、ロンドン)は前回に比べてやや小規模になったものの、多数の新製品を披露するものになった。ロンドン市内ハリスミスのホテルホテルで開かれたこの催しは、すでに国際的なAM機器展となっている。従来の出展社のうち数社が消え、また数社が新たに出現したことから、前回に比べると展示小間はやや少なくなった。

出展社数は昨年から三社減少して五十七社となった。二日間の来場者数は昨年(約三千人)を下回ったが、それは対照的に海外からの来場者の伸びが目立った。

海外からの来場者で最も多かったのは、アイルランドからだった。とい

「本紙特約ヨーロッパ通信員、マーチン・A・プレビュー」93(十月十四日、ロンドン)は前回に比べてやや小規模になったものの、多数の新製品を披露するものになった。ロンドン市内ハリスミスのホテルホテルで開かれたこの催しは、すでに国際的なAM機器展となっている。従来の出展社のうち数社が消え、また数社が新たに出現したことから、前回に比べると展示小間はやや少なくなった。

出展社数は昨年から三社減少して五十七社となった。二日間の来場者数は昨年(約三千人)を下回ったが、それは対照的に海外からの来場者の伸びが目立った。

海外からの来場者で最も多かったのは、アイルランドからだった。とい

「本紙特約ヨーロッパ通信員、マーチン・A・プレビュー」93(十月十四日、ロンドン)は前回に比べてやや小規模になったものの、多数の新製品を披露するものになった。ロンドン市内ハリスミスのホテルホテルで開かれたこの催しは、すでに国際的なAM機器展となっている。従来の出展社のうち数社が消え、また数社が新たに出現したことから、前回に比べると展示小間はやや少なくなった。

出展社数は昨年から三社減少して五十七社となった。二日間の来場者数は昨年(約三千人)を下回ったが、それは対照的に海外からの来場者の伸びが目立った。

海外からの来場者で最も多かったのは、アイルランドからだった。とい

「Qサウンドシステム」搭載第1弾 格闘加え白兵戦 カプコンから3人用「天地を喰らう II」



天地を喰らう II



中国大陸での戦乱期を内容としたTVゲーム機「天地を喰らうII」が、カプコン(本社大阪、辻本憲三社長)から十一月十六日発売となった。これは同社「天地を喰らう」の続編で、C.P.S.システムの新作だが、同ゲームからのサウンド、対応とし、C.P.S.システム

「天地を喰らうII」が、カプコン(本社大阪、辻本憲三社長)から十一月十六日発売となった。これは同社「天地を喰らう」の続編で、C.P.S.システムの新作だが、同ゲームからのサウンド、対応とし、C.P.S.システム

「システム32」基板使用
立体格闘ゲーム
セガ社の「ホロシウム」



ホロシウム

立体映像によるTV格闘ゲーム機「ホロシウム」にキャラクターが即反応するようになった。二人ライゼス(本社東京、中山雄雄社長)から十一月末に発売となる。これは同社立体映像TVゲーム「ホロシウム」の第二弾。前作はLDを使用した「システム32」ボードを使い、操作(八方

「システム32」基板使用
立体格闘ゲーム
セガ社の「ホロシウム」

「システム32」基板使用
立体格闘ゲーム
セガ社の「ホロシウム」

「システム32」基板使用
立体格闘ゲーム
セガ社の「ホロシウム」

「システム32」基板使用
立体格闘ゲーム
セガ社の「ホロシウム」

「システム32」基板使用
立体格闘ゲーム
セガ社の「ホロシウム」

話題のマシン

話題のマシン

DV I 技術応用TVガンゲーム機 神竜が魔獣撃破 データイースト、2人用「ドラゴンガン」



ドラゴンガン

データイースト(本社東京、福田哲夫社長)が、十一月二十七日発売となる。これはDVI技術応用TVゲーム第一弾で、32ビットCPUを搭載して、ビットマップを駆使したグラフィックが、コンテナとともに入らぬように、コンピュータも落ちる。D形式画面で次々と迫ってくる魔獣を撃破していくもので、二人同時プレイ、途中参加も可能。古城や森林、雲海など六ステージ構成で、背景にDVI技術を用いた繊細で滑らかなCG画像が展開。二頭の「神竜」が戦闘体形に変身し戦うという設定で、銃は竜の形をした独特のデザイン。トリガーで弾を、ボタンで竜が飛び出す強力なドラゴン弾(弾数は制限がある)を発射する。パワーアップシステムもある。



ダイノレックス

恐竜によるTV格闘ゲーム機「ダイノレックス」が、機体タイプ(本社東京、長谷川桂祐社長)から十一月中旬発売となった。また同社から、アルユメ「ブランドディア」が十月下旬に発売された。「ダイノレックス」はF2システム、第二弾となるもの。AMシヨウで連続二画面を使用し、参考出品されたが、一面のTVゲームとして発売。観衆をバックに、恐竜同士が対一の格闘を展開するもので、二人同時プレイも可能。八方向レバーと二つのボタンにより、パンチやキックで尻尾攻撃、かみついてダメージを与える攻撃などのはか、連続必殺技も駆使する。またアイテムの卵を取ると一定時間敵の動きを止めたり炎を吐



ブランドディア

時間経過で強方に 「ファイナル・スターフォース」

TVシューティングゲーム「ファイナル・スターフォース」が、テクモ(本社東京、柿原孝一社長)から十一月末に発売となる。これは「スターフォース」の続編で、復活した「ゴードス」に再び挑戦するという設定。縦画面基地や惑星上空など全部で十ステージ構成。アイテムもよりシブシブとボンバーのタイプが変わり、ミサイルも装着。攻撃レベルが画面に表示される。ゲームは持ち機数制。基板販売のみでOP価格十五万八千円。



ファイナル・スターフォース

TAD「ヒーテッド・バレル」 西部劇の銃撃戦 サミーから金子「爆烈ブレイカー」

サミーから金子「爆烈ブレイカー」が、十一月五日発売となった。「ヒーテッド・バレル」は西部劇の銃撃戦がテーマ。四人まで同時プレイ可能。八方向レバーとボタン二つで操作。自動的横スクロールだが、止まる場面もある。緊急回避爆弾も使い、暴れ牛や亡霊なども戦う。基板OP価格十七万八千円。「爆烈ブレイカー」は、独特の巨大な敵が多数登場する縦画面、縦スクロールの宇宙戦争ゲーム。八方向レバーと二つのボタン操作。二人同時プレイも可能。基板OP価格十四万八千円。



ヒーテッド・バレル

多彩攻撃が簡単 アイレム「RTタイプ・レオ」

TVシューティングゲーム「アイレム」が、アイレム(本社大阪、高嶋由之社長)から十二月一日に発売となる。これは同社「アイレム」のグレードアップ版で、二人同時プレイも可能となった。横画面自動的スクロールで、出現する敵を次々と撃破していく。八方向レバーとボタン一つで操作はシンプル。



アイレム



アイレム

マルチP-ROM プログラマー(EP-ROM WRITER)
MODEL M4000-L
さらにさらに機能アップで登場 4Mbitに対応
超低価格、高信頼、高性能

EP-ROM 1Mbit 2Mbit 4Mbit ¥189,000

- シリコンチップ対応
- 見やすいLCD表示
- R/S 2.2Cインターフェースを標準装備
- 同時に10ヶ書き込み
- メモリー(最大4Mbit)チェック、自己診断
- 書き込み%表示(00-100%)
- ICソケットは高信頼性の金メッキタイプ
- 各P-ROMの選択がワンタッチ(キー)
- M-01インターフェースを標準装備
- M-01を接続することにより種々の編集が可能
- 電源連
- その他機能豊富

基本システムは8bitデータROMを4Mbitまでサポートします。基本システムのRAMは1Mbitで、4Mbitまで実装できます。(コピーのみで使用される場合、RAMの追加実装は不要です)

製造・発売元
日本メモリー株式会社
〒462 名古屋市中区北通1丁目10番地
(052)912-5727, 914-1727 FAX(052)912-5626

Used P.C. Boards!
for the video game machines

We can supply all of them from the old type to the latest in the Best Quality for the Best Price.

CALL US!
KANAYA TRADING CORP.
TLX: 523348 I KANAYA-J
FAX: 06-395-0243
TEL: 06-395-0272

28-10, 2-chome, Higashi mikuni,
Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

**中古基板
売ります
買います**

KANAYA
〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10

NEW & USED
P.C. BOARDS

Call morning till midnight 7 days a week.

Fillmore, inc.
Room #206, Yodogawa Bldg,
23-10, Hozan-Cho, Toyonaka-shi,
Osaka, 560, Japan
Phone: 81-6-845-2535 Fax: 81-6-845-2510
Telex: 5286105 FILLMO J

立天画 4/2
TACHI-TENGA
4人立ちプレイで賑わい演出!!
省スペース50インチ

- 大好評「天画」に4Pアップライト登場
- 操作台の上下に豪華な人工大理石を使用
- 4人同時プレイのソフトにも対応
- 4セットのコンパネはそれぞれ円形で回転・固定が可能なので、プレイヤーの方向を自在に調整でき、左利きにも対応!
- 鮮明画像で明るい場所でも運営可
- アイキャッチ効果で高インカム

天画 TENGA
サイズ=モニター部:幅1,140mm×奥行620mm
×高さ1,710mm。操作部:幅1,000mm×奥行640mm
×高さ1,020mm。最小全長:1,760mm ¥95-3923
●実用新案・専任登録出願中

ダイショー商会
〒574 大阪府大東市新田本町13-12
TEL 0720-70-3692 FAX 0720-70-3894

QSound Chips have been developed by Archer and incorporate Archer's proprietary QSound sound enhancement technology.

CAPCOM

天地を喰らう II

赤壁の戦い

©CAPCOM 1992



張飛

関羽

魏延

趙雲

黄忠



五虎大将軍

— 武勇天下に冠たり! —

CAPTAIN

キャプテンIV (フォー)

ニーズ対応設計。だから楽しさ無制限。

- (あらゆるゲームに対応)
- (プレイマインドを刺激)
- (メンテナンス性をアップ)
- (在感アピール)



- 2Pから4Pまで
- 画面タテヨコOK
- 迫力の8インチ臨場感を生むサウンド
- 操作性向上
- 前面部対応
- 移動スムーズ

本体寸法 (H)1,870 (W)1,104 (D)1,130mm
重量/140kg
画面寸法/29インチ
使用電圧/AC100V~120V (50/60Hz)
消費電力/160W

レーザーディスク ガンファイトゲーム

君は西部劇の主人公!

レーザーディスクによる鮮明リアルな西部劇の世界。あざやかなガンさばきで悪漢どもに立ちむかえ!

レーザーディスクガンファイトゲーム

Mad Dog McCree

©AMERICAN LASER GAMES 1990



ニュー感覚のメダルゲーム

REBOUND II

リバウンドII TM

©COIN CONCEPTS INC. 1992
LICENSED EXCLUSIVELY TO CAPCOM CO. LTD.

メダルで狙え! センサーポイント

投入したメダルがプレイフィールド上のセンサーポイントをふさぐとメダル払い出し。シンプル、だけどとってもエキサイティングなメダルゲーム、登場!!



●メダルの払い出しが完了すると、センサーフィールドが増殖して、す早くクリアーニング。

サイズ (H)1,780 (W)620 (D)800mm
重量/80kg
画面サイズ/25インチ
消費電力/130W (外部電源方式採用)

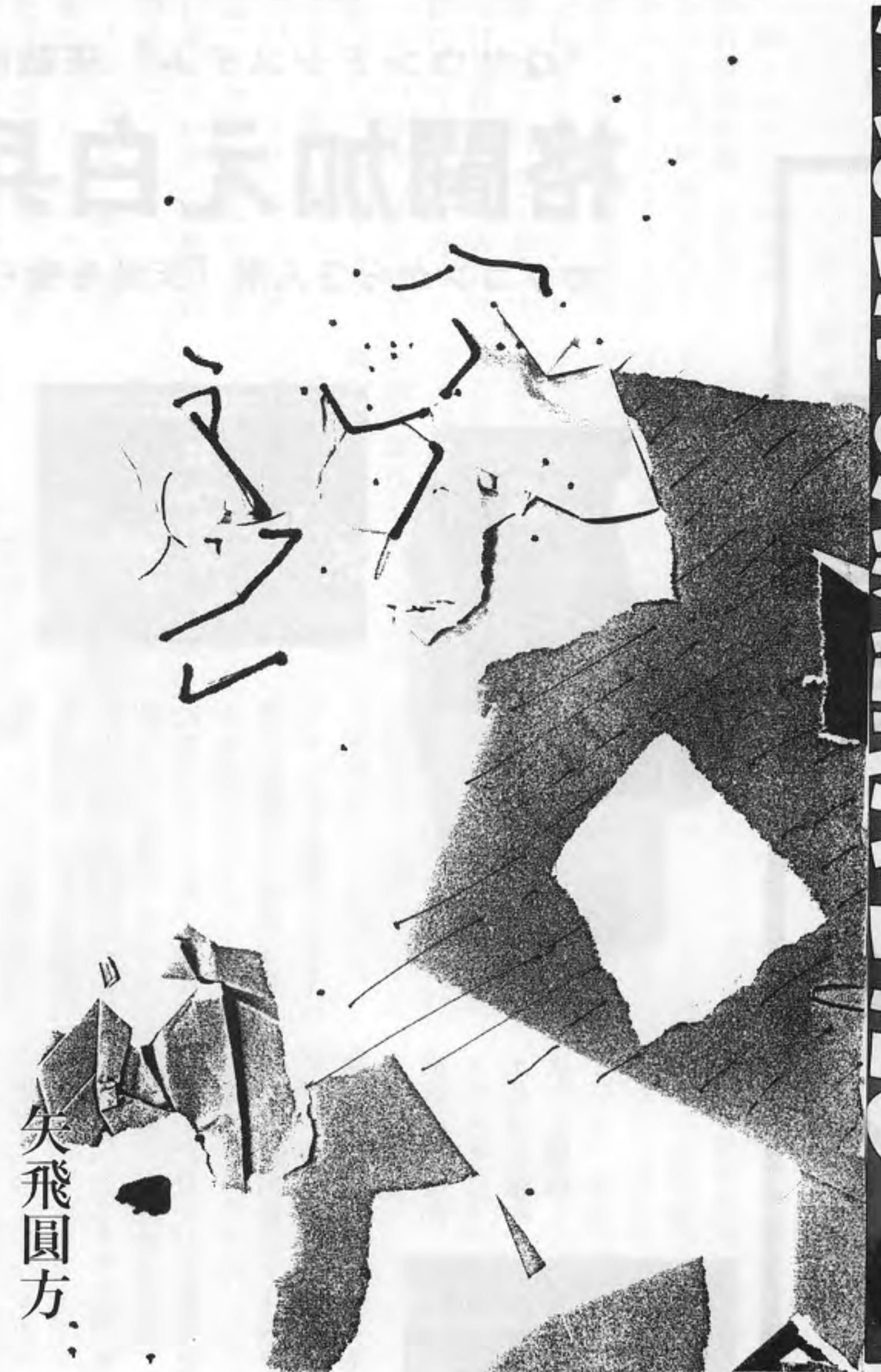
●JAMMA認定全米標準規格準拠品

株式会社カプコン

本社事務所 〒540 大阪市中央区常盤町2丁目1番12号 TEL (06) 946-6822代 FAX (06) 946-2077
大阪本社営業 〒540 大阪市中央区釣鐘町2丁目2番8号 TEL (06) 946-3091代 FAX (06) 946-3101
東京支店 〒100-2 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号 (新宿住友ビル43階) TEL (03) 3340-0700代 FAX (03) 3340-0701

まるちカメラあいず

No.190



矢飛圓方

ボディ・ウオッチング
面白そうに買ったけれど、実際に読みだしたらあまり面白くない本というものが結構あるものだ。デズモンド・モリス著の「ボディ・ウオッチング」もそうであった。

岩波がはじめて出したのだが、文庫本より一寸型を大きくして、価格を千円強にした本をライブラリーと称して出版している。「ボディ・ウオッチング」は小学館ライブラリーである。写真が多く初出は大型本でかなり高い価格のものであったという記憶があり、それが千円円のライブラリーで出たのでつい買ってしまっただけで、二刷になった。

ずいぶん網羅的な本だ。「歩く」としてとってこんな調子である。

- 一、ぶらつき歩き
- 二、そぞろ歩き
- 三、ゆったり歩き
- 四、のろのろ歩き
- 五、とぼとぼ歩き
- 六、うつむき歩き
- 七、よたよた歩き
- 八、ちよちよち歩き
- 九、ふぞろい歩き
- 一〇、引きずり歩き
- 一一、つまずき歩き
- 一二、つま先歩き
- 一三、遊歩
- 一四、歩行
- 一五、小刻み歩き
- 一六、ゆるゆる歩き
- 一七、はる歩き
- 一八、はる歩き
- 一九、威張り歩き
- 二〇、威張り歩き
- 二一、横揺れ歩き
- 二二、大股歩き
- 二三、どしどし歩き
- 二四、つんのめり歩き
- 二五、こそそ歩き
- 二六、くねらせ歩き
- 二七、すつとび歩き
- 二八、強行軍
- 二九、せかせか歩き
- 三〇、こせこせ歩き
- 三一、小躍り歩き
- 三二、ジョギング
- 三三、行進
- 三四、上げ足歩調
- 三五、走行
- 三六、疾走

補則のようにして、十八世紀初頭の紳士が路上を歩くマナーについてあげている。

「紳士たるもの、路上においてはおもてなしも急ぐべからず、使いにゆくと、とられる恐れあり。さりとして遅すぎるべからず。大股に歩くことなか、堅苦しく威張ることなか、脚を高く上げることなか、地面を強く踏みつけることなか、腕を前後に振ることなか、ひざをつけすぎることなか、尻は振らず、足は一直線にせず、内側をわずかに向け、両眼は下を見ず、また上げすぎず、あちこちを見ることなく、落ち着きの表情をくすくすべからず」

武士道も大変であったのだが、海の彼方では紳士道であった。これはたどらぬ紳士は、ゆつたりして、十八世紀初頭の紳士が路上を歩くマナーについてあげている。

「紳士たるもの、路上においてはおもてなしも急ぐべからず、使いにゆくと、とられる恐れあり。さりとして遅すぎるべからず。大股に歩くことなか、堅苦しく威張ることなか、脚を高く上げることなか、地面を強く踏みつけることなか、腕を前後に振ることなか、ひざをつけすぎることなか、尻は振らず、足は一直線にせず、内側をわずかに向け、両眼は下を見ず、また上げすぎず、あちこちを見ることなく、落ち着きの表情をくすくすべからず」

西洋人は一体に腰を後に残したり、腰を下に落とし気味にしたりはせず、すつと前に腰が出てゆくように歩いている。ところが日本人が歩く場合にはどうも腰が後ろに落ち気味である。したがってガニマタが多くなる。

六本木、青山、赤坂、渋谷、銀座、心斎橋、トア・ロードと日本を代表する目抜き通りを、若い女性の多くが未だにガニマタでハイヒールをはいて、腰を後に残すような歩き方を歩いている。哀しいのは、本人にその自覚や認識がないことだ。

近代化から百年経っても、わたしたちの身体には腰をかかぬ、腰に力がたまることを嫌う、腰に力をつけて、親指の力で地面を蹴って、蹴る前に進んでいることになっているのだけだ。

は私のベースで悠悠とやっていますというジョエスチュアを演出し続けるのは辛いことである。日本人が今のようなき方をしようになったのは、国民皆兵制をとり、武士にかわって近代的な陸軍が編成されるようになってからだといわれている。

陸軍の訓練ではじめて外国式の歩き方を教えられたのである。

それまでの日本人の歩き方は外人から見ると、かなりお猿さんの歩き方に似ているように見えた。近代化は日本人の歩き方から変えていったのだ。とはいっても、今でも私たちが完全に西洋化はしていないのである。

西洋人は一体に腰を後に残したり、腰を下に落とし気味にしたりはせず、すつと前に腰が出てゆくように歩いている。ところが日本人が歩く場合にはどうも腰が後ろに落ち気味である。したがってガニマタが多くなる。

六本木、青山、赤坂、渋谷、銀座、心斎橋、トア・ロードと日本を代表する目抜き通りを、若い女性の多くが未だにガニマタでハイヒールをはいて、腰を後に残すような歩き方を歩いている。哀しいのは、本人にその自覚や認識がないことだ。

近代化から百年経っても、わたしたちの身体には腰をかかぬ、腰に力がたまることを嫌う、腰に力をつけて、親指の力で地面を蹴って、蹴る前に進んでいることになっているのだけだ。

メーカー ↔ オペレーター

<p>天地を喰らう II 五虎大将軍の赤壁の戦い Qサウンドシステム搭載</p> <p>カプコン</p>	<p>バーチャレーシング ツインタイプ 4種の視点でリアルF-1 8人まで同時通信レース</p> <p>セガ社</p>	<p>ファイナル スターフォース 蘇る迫力シューティング 自動パワーアップ方式!</p> <p>テクモ</p>	<p>ポニー 40 コンパクトでも大迫力! 全面保護カバー付き画面</p> <p>ジャレコ</p>
---	--	--	--

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.
〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03 (3988) 2061代 FAX 03 (3986) 5180

DECEMBER 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	2 ストリートファイター II ダッシュ (カプコン) Street Fighter II: Champion Edition (Capcom)	7.79
2	3 ゴールデンアックス・デスアダーの復讐 (セガ社) Golden Axe - Revenge of Death Adder (Sega)	7.67
3	1 龍虎の拳 (SNKネオジオ) Art of Fighting (SNK)	7.41
4	クイズココロジ (テクモ) Quiz KoKorogji* (Tecmo)	7.15
5	5 カプコンワールド 2 (カプコン) Quiz Capcom World 2* (Capcom)	7.10
6	4 スーパーワールドスタジアム '92激闘版 (ナムコ) Super World Stadium '92 Heavy Fighting (Namco)	7.00
7	8 マクロス (バンプレスト) Macross (Banpresto)	6.90
8	6 爆裂クイズ・魔Q大冒険 (ナムコ) Quiz Makyu's Adventure* (Namco)	6.67
9	7 F/A (ナムコ) Fighter & Attacker (Namco)	6.65
10	13 上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun Electronics)	6.43
11	12 スーパー上海 (ホットビー/タイトー) Super Shanghai (Hot-B/Taito)	6.41
12	10 ストリートファイター II (カプコン) Street Fighter II (Capcom)	6.23
13	9 ワールドヒーローズ (SNKネオジオ) World Heroes (Alpha/SNK)	6.13
14	11 クイズTV合衆国Q&Q (中日本リース) Quiz TV Variety Show* (Dynax)	6.02
15	14 セイブカップサッカー (セイブ) Seibu Cup Soccer (Seibu)	6.00
16	16 ボンバーマンワールド (アイレム) New Atomic Punk (Irem)	5.88
17	17 ソルダム (ジャレコ) Soldam (Jaleco)	5.65
18	メジャータイトル 2 (アイレム) Skins Game [Major Title II] (Irem)	5.60
19	22 クラッチヒッター (セガ社) Clutch Hitter (Sega)	5.29
20	19 コズモギャング・ザ・ビデオ (ナムコ) Cosmo Gang The Video (Namco)	5.28
21	26 雷電 (セイブ/テクモ) Raiden (Seibu)	5.27
22	25 スーパーパレー '91 (ビデオシステム) Power Spikes (Video System)	5.22
23	20 ソニックウィングス (ビデオシステム) Aero Fighter [Sonic Wings] (Video System)	5.20
24	28 バース (カプコン) Virth (Capcom)	5.14
25	15 餓狼伝説 (SNKネオジオ) Fatal Fury (SNK)	5.11

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

調査ロケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けて、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	1 バーチャレーシング (デラックス) (セガ社) Virtua Racing (Deluxe) (Sega)	9.18
2	バーチャレーシング (ツイン) (セガ社) Virtua Racing (Twin) (Sega)	9.01
3	2 コカコーラ・スズカ8アワーズ (スタンダード)(ナムコ) Coca Cola Suzuka 8 Hours (SD) (Namco)	8.71
4	3 ファイナルラップ 3 (デラックス) (ナムコ) Final Lap 3 (Deluxe) (Namco)	8.14
5	4 コカコーラ・スズカ8アワーズ (デラックス) (ナムコ) Coca Cola Suzuka 8 Hours (DX) (Namco)	7.91
6	7 ファイナルラップ 3 (スタンダード) (ナムコ) Final Lap 3 (Standard) (Namco)	7.71
7	5 スタジアムクロス (セガ社) Stadium Cross (Sega)	7.44
8	9 マッドドッグ・マックリー (ALG/カプコン) Mad Dog Mc Cree (ALG/Capcom)	7.00
9	11 グランプリスター (ジャレコ) Grand Prix Star (Jaleco)	6.89
10	8 ガンバスター (タイトー) Operation Gun Buster (Taito)	6.79
11	6 レールチェイス (セガ社) Rail Chase (Sega)	6.67
12	13 F1エキゾーストノート (セガ社) F1 Exhaust Note (Sega)	6.64
13	10 パワーホイールズ (タイトー) Double Axle [Power Wheels] (Taito)	6.14
14	12 ターミネーター 2 (ミッドウェー/タイトー) Terminator 2 (Midway)	6.06
15	15 エックスメン (コナミ) X-Men (Konami)	5.67

■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	3 グッとE雀 (セイブ/テクモ) Mahjong More Lucky* (Seibu/Tecmo)	4.84
2	4 とってもE雀 (セイブ/テクモ) Mahjong Very Lucky* (Seibu/Tecmo)	4.83
3	7 クイズ麻雀! 早くやってよ (日本物産) Quiz Mahjong* (Nichibutsu)	4.80
4	1 アイドル麻雀ファイナルロマンス (ビデオシステム) Final Romance* (Video System)	4.63
5	2 麻雀パチンコ物語 (日本物産) Mahjong Pachinko Story* (Nichibutsu)	4.60

■フリッパー (FLIPPERS)

1	2 スーパーマリオブラザーズ (プレミア) Super Mario Bros. (Premier)	7.20
2	1 リーサルウェポン 3 (データイースト) Lethal Weapon 3 (Data East)	7.17
3	5 アダムスファミリー (ミッドウェー) Addams Family (Midway)	6.67
4	4 ゲッタウェイ (ウィリアムズ) Getaway (Williams)	6.50
5	6 フック (データイースト) Hook (Data East)	5.52

JALECO



ワイルド

WILD PILOT™

パイロット

大空に! 超低空に!
命知らずのドッグファイト!!



外形寸法: (H)1,831×(W)1,355×(D)1,860
重量: 約400kg 消費電力: 310W

- 白熱のガンシューティングにライドマシンの楽しさをプラス。
- クイックレスポンスのキャビネットが激しいアップ/ダウンを再現。
- 両手に伝わるリアルなマシンガン・ビート
- 2P同時プレイ時は1コインで2人一緒にコンティニューが可能。



麻雀革命II プリプロスリーグ

1. ありきたりの麻雀に一石を投じた、あの「麻雀革命」をさらに進化させた第2弾。
2. プレイ開始前に6球団の中から自チームを選択。
3. 野球のルールを加え、よりエキサイティングになったパネルマッチ。



新作ビデオゲーム

BIG STRIKER

1. 世界8ヶ国強豪チームが競うリアルタイムサッカー。
2. フェイントボタンなど個人技の搭載でエキサイティングな試合展開。
3. 雨中シーンも登場!

●改良のため仕様、デザインを予告なく変更することがあります。当社の製品価格には、消費税は含まれておりません。

株式会社ジャレコ

(本社) 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03-3708-4811 (大代表) 03-3708-4810 (販売一部代表)

(大阪) 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06-385-5100 (代表)

(福岡) 〒812 福岡市博多区東比恵3-11-18 水巻第1ビル ☎092(482)6811 (代表)

(サービスセンター) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03-3420-2271 (代表)

メダルゲームシリーズ

Arabian Nights™

デジタルジャックポットの6人用
プッシャーゲーム「アラビアンナイト」



SLOT MATCH™

メダルゲームの設置場所によっては「メダルゲーム設置許可書」を申請してご使用下さい。



気持ちはすつかり
カジノ気分!!

●改良のため仕様、デザインを予告なく変更することがあります。当社の製品価格には、消費税は含まれておりません。

楽しい時間を創造する

ワンダーアミューズメントマシン!

恐竜相手にガンアクション!!
そして対戦、ふたりで燃えろ!

貨車に積まれたボーナスメダルを狙え!
興奮を呼ぶプッシャーゲーム!!

ザウルスウォーズ

- ◆レーザーガンで恐竜の口を狙うだけの簡単なゲームです。
- ◆恐竜を相手の陣地に追い立てれば勝ちになるシンプルなルールですから、ファミリー客に最適です。
- ◆可愛いキャラクターで女性客にもアピールします。
- ◆誰にでも楽しめ、しかも一人で、二人でも面白い対戦タイプのゲームです。



●外形寸法(mm)
: 1,010(W)×2,600(D)×1,900(H)
●重量: 約200kg

ウエストンドリーム

- ◆ルーレットゲームの要素とすごろくの面白さがドッキングされたプッシャーゲームです。
- ◆メダルがポケットに入るとルーレットが回り、駒をボーナスステーションまで運ぶと、貨車に積まれたメダルをフィールド上に払い出します。
- ◆大量のメダルが獲得できるチャンスが楽しく演出されていますので、集客効果は抜群です。



メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置基準」を守ってご使用下さい。
●外形寸法(mm): 1,800(W)×1,660(D)×2,150(H)
●重量: 545kg
●消費電力: AC100V 495W
〒91-40156(6人用) PAT.PEND.

スゴロク、スロット、必勝アイテムありの
すごく面白い麻雀ゲームなのだ。

システム24
所さんのまーまーじゃん!



キャラクターが、
フィーチャーが、
ボーナスゲームが、
遊び心いっぱい
のマーじゃんゲームなのだ!!

当ゲームにおける所ジョージ氏の似顔絵・音声等の使用は、マイルストーン音楽出版株式会社とのライセンス契約に基づいて行われています。

志村けんのだいじょうぶだあ
ルーレットマン

テレビで話題のシーンを
そのままゲームに!
子供たちの人気独占マシンで
店頭は大賑わい!



●外形寸法(mm): 600(W)×600(D)×1,600(H)
●重量: 約100kg
●消費電力: AC100V 65W ©渡辺企画

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(3743)7438(海外販売事業本部)
東京支店 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(5461)8320(国内販売事業本部)
大阪支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 電話03(5461)8340(A.M.施設事業本部)
札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 電話03(5461)8330(総合レジャー開発本部)
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 電話011(84)0248(代 表)
博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 電話06(334)5336(代 表)
広島販売 広島市中区河原町1-17アリスビル 電話082(232)4717(代 表)
名古屋販売 愛知県名古屋市中区東区社が丘1-804 電話052(702)3003(代 表)
仙台販売 仙台市若林区6丁の目赤沼4-3 電話022(287)0930(代 表)
神戸販売 神戸市中央区元町通1-11-19 電話078(333)7973(代 表)



SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

Overseas Readers Column

JAMMA, AAMA Set Up Joint Protection Body

Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) has basically agreed to establish the Video Games International Property Alliance (VGIPA) which was proposed by American Amusement Machine Association (AAMA). This was decided at the JAMMA officers meeting held on October 13 in Tokyo. JAMMA and AAMA will jointly set up the VGIPA to protect the intellectual property rights of JAMMA and AAMA members worldwide.

According to the proposal, the alliance will gather evidence of infringements, consult with government officials and bring criminal and civil legal action against infringers. For this purpose, they will assign regional directors to Asia, Europe and Latin America.

The budget required for VGIPA is estimated at 150 million yen (more than one million dollars), and Sega and Capcom intend to voluntarily contribute million Yen each. The remaining

50 million yen will be voluntarily donated by the remaining video game manufacturers. Hayao Nakayama, president of JAMMA, asked the industry members concerned for cooperation to "operate VGIPA for two years".

Apart from this, JAMMA is starting to look at the possibility of holding Japan's "Amusement Machine Show" again, in co-operation with the Japan Amusement Park Equipment Association (JAPEA). So far, however, no final agreement has been reached. The "AM Show", now called the "JAMMA Show", was co-sponsored by JAMMA and JAPEA from 1983 to 1988.

Since JAMMA can now use the extensive exhibition space of Makuhari Messe, it is negotiating with JAPEA to revive the co-sponsorship and thereby hold a larger show. JAPEA appears likely to agree to the proposal. JAMMA Show '93 will be held on August 26-28.

show at the Hotel New Otani in Tokyo to unveil a new video kit "F1 Grandprix II". It was attended by 400 persons. It is an improved version of "F1 Grandprix" which was shipped in October 1991, and has been the subject of attention since the development stage. It is manufactured by Video System and distributed by Taito.

In addition, Namco and Sega exhibited medal-op games. On October 15-16, Sigma Inc. held a private show at its head office and exhibited a series of medal-op games (which become gaming devices if marketed in Las Vegas).

after the decision on August 28. (See *Game Machine No. 436*)

The Court considered the copyright issue in the case and concluded as follows:

"... we conclude, based on policies underlying the Copyright Act that disassembly of copyrighted object code is, as a matter of law, a fair use of copyrighted work if such disassembly provides the only means of access to those elements of the code that are not protected by copyright and the copier has a legitimate reason for seeking such access."

"... Accolade's identification of the functional requirement for Genesis compatibility has led to an increase in the number of independently designed video game programs offered for use with the Genesis console. It is precisely this growth in creative expression, based on the dissemination of other creative works and the unprotected ideas contained in those works, that the Copyright Act was intended to promote."

Additionally, the 45-page opinion rules against Sega in the important question of the security system on its home video console that is designed to keep out unauthorized game cartridges;

"In any event, an attempt to monopolize the market by making it impossible for others to compete runs counter to the statutory purpose of promoting creative expression and cannot constitute a strong equitable basis for resisting the invocation of the fair use doctrine."

It stopped short of ordering Sega to remove the security system, however, leaving a decision on that issue to a lower court.

Circuit Judge, Reinhardt, stated: "The recent decision by the Federal Circuit Court in Atari Games Corp. v. Nintendo of America, Inc., (...), is consistent both with our analysis and the result we reach." Thus, examination of the main issue is worthy of continued observation.

Unauthorized Software Deemed Legal

A landmark decision was announced on October 20 by the Ninth Circuit US Court of Appeal. It stated that dismantling a rival company's product for the purpose of developing computer software including video games not merely constitutes a fair use as provided for in Section 107 of the US Copyright Act, but also regarding the security system designed to prevent the development of software not licensed for use on Sega's home console "Genesis".

The announcement is related to the "Genesis" unauthorized compatible software copyright case being fought between Sega Enterprises Ltd., Tokyo, and Accolade Inc., CA, U.S.A. Procedures for the main action are being heard at the US District Court. The current decision repeals the preliminary injunction against Accolade granted by the federal district court. The opinion by Circuit Judge Stephen Reinhardt was filed about 2 months

Shows By Namco, Sega ...

Probably because this year's JAMMA Show was held more than a month earlier than usual, a number of private shows have been held in the meantime by manufacturers. As already reported in *Game Machine*, while the main aim of Capcom's private show was to announce the introduction of "Q Sound" into its "CP System", it also unveiled the new video "Cadillacs" ("Cadillacs & Dinosaurs" in the U.S.).

At the show Namco also exhibited its gun game "Shoot Away II" and action video "Exvania" (kit), both of which were unveiled at JAMMA Show due to imminent shipment.

On October 15, Sega Enterprises, Ltd. held a private show at its head office building to unveil "Super-Heavyweight Champ" upright, the new video games "Dark Edge" and "Looney Tunes" in the "System 32" series, and the new arcade game "Saurus Wars". Sega also held a similar show on October 19 at its branch office in Osaka.

"Super Heavyweight Champ" is an improved version of boxing game "Heavyweight Champ". By linking two units, two players can fight. Both "Dark Edge" and "Looney Tunes" are under development and their shipment schedule is unfixed. "Saurus Wars" is a counter attack-type arcade game based on Namco's "Cosmo Gangs".

Sega also exhibited "Virtua Racing Twin" (2p), the puzzle video "Puyo-Puyo" (compiler developed), 3-D video "Holoseum", Togo's arcade "Ghost Mansion", etc.

On October 26, Taito Corp. and Video System Co., Ltd. held a private

of crane game called "Sweet Factory" (2p) and a new video "Cosmo Gang The Puzzle" (kit). "Sweet Factory" is an upright type crane game played using a shovel to scoop up prizes on a conveyor belt. It will be shipped early in December.

Commenting on the introduction of "Q Sound" into its "CP System" coin-op videos, Kenzo Tsujimoto, president of Capcom, later told *Game Machine* that although a sales plan for the domestic market is being drawn up, the issue of whether to introduce "Q Sound" overseas or not depends on the outcome of a distributor meeting to be held in December in the U.S.

On October 19 Namco Limited held a private show at Tokyo Ryutsu Center (TRC) and unveiled a new type

親から子へ
夢と安心をトータルで考える
朝日の遊園列車

C58-56
(600mmゲージ)

弁慶号
(600mmゲージ)

- 全てが手作り...だから安心
- 機関車も連結客車も本物感あふれる豪華な造り。また、いざという時に様々なシステムで対応し、安心して楽しんでいただけます。
- 現場に合ったシステム作り
- 遊園列車からロケーション作り・メンテナンスまでトータルで考えます。

ASAHI
AMUSEMENT MACHINE
ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
朝日エンジニアリング株式会社

大阪営業本部
〒599-03 大阪府泉南郡岬町湊1387-2
TEL. 0724(94)0783 FAX. 0724(94)2195

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821

© 1992 Amusement Press, Inc.

namco

Merry Christmas



いつまでも終わらない夢を贈ります。
あなたの見る夢をかなえます。

SWEET FACTORY™



スウィートファクトリー
欲しいものが何でもある、
おとぎの国の夢。
あれも、これも。
あなたの“欲しい”
何でもOK。

DYNALIVE™

ずっと夢見ていた
パーティプレイ。
一人プレイじゃもったいない、
ゴージャスなキャビネットで
4人プレイ!



SHOOT AWAY II™

子供の頃憧れたパーフェクトショットの夢。

楽しいことは、
いくつになっても
やめられない。



COSMO GANG THE PUZZLE™

コスモギャングザパズル
コスモ達が見る宇宙の夢。
対戦はあの娘とパズルで、かわいいコスモで。



戦うために生まれてきた、最強の夢。
対戦なら熱くなりたい、4人でやりたい。



LUCKY BLACK JACK™

ラッキーブラックジャック
今実現する、
本格プレイの夢。
これぞ本当の
ブラックジャック。



杉本陣選秀権™

あいつ
いつか好敵手と対決する夢。
ばかばかしいコト、オモシロイ。
勝っても負けても、笑いたい。



メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。



「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

本社 〒146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(3756)2311(大代)
販売部(東京) 千146 東京都大田区多摩川12-5-5 TEL 03(3756)2311(大代)
(大阪) 〒564 大阪府吹田市北の本町9-10 TEL 06(638)3511(代)
(名古屋) 〒461 愛知県名古屋市中区東区2-24-27 TEL 052(633)6305(代)
(福岡) 〒812 福岡県福岡市博多区上車田2-12-24 TEL 092(474)6605(代)

※仕様は予告なく変更することがありますので、予め、ご了承下さい。

© 1992 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED.