

データイーストがフェイス相手に著作権訴訟

ゲーム性争点に

「マジカルドロップ」対「マネーアイドル」

データイースト(本社東京、福田哲夫社長)は五月三十日、㈱フェイス(本社東京、金谷龍伸社長)を相手として著作権侵害訴訟を東京地方裁判所に提出した。六月十八日にデータイーストが

明らかにした。これはデータイーストのTVゲーム「マジカルドロップ」シリーズにおいて、下にいるキャラクターが上から押し出されるアイテムを吸い取り、それを上方へ吹き出すことで、上方にある同種類のアイテムを連結させ、消滅させるという独自のシステム(これを「ドロップ型システム」と呼ぶ)を特徴とする。フェイスのTVゲーム「マネーアイドル」は、このシステムをほぼ完全に模倣している。データイーストは、この模倣を著作権侵害として、フェイスに対して訴訟を提起した。これに争う姿勢を示している。データイーストの「マジカルドロップ」シリーズは、同社によると九五

年四月にロシアのラスカから、「画面の上方から押し出される種類のアイテムのうち、一種類を下にいて左右に動くキャラクターが吸い取り、吸い取ったアイテムを上方へ吹き出すことで、上方にある同種類のアイテムを連結させ、消滅させる」という独自のシステム(これを「ドロップ型システム」と呼ぶ)を特徴とする。フェイスのTVゲーム「マネーアイドル」は、このシステムをほぼ完全に模倣している。データイーストは、この模倣を著作権侵害として、フェイスに対して訴訟を提起した。これに争う姿勢を示している。データイーストの「マジカルドロップ」シリーズは、同社によると九五

年六月に発表される法人申告所得の全国ランキングが各業界盛衰のバロメーターのひとつとなっているが、AM業界関連もバブル経済崩壊後の長期不況の影響からやっ

と脱け出しつつあることが分かった。AM業界関連では風営法による厳しい環境が続く中、一般的な消費低下により九三年をピークに三年連続して後退してきたが、九六年はやや上向いた感が出てきた。今回発表された九六年中申告所得が四千万円以上だった全法人数は、前

毎年六月に発表される法人申告所得の全国ランキングが各業界盛衰のバロメーターのひとつとなっているが、AM業界関連もバブル経済崩壊後の長期不況の影響からやっ

と脱け出しつつあることが分かった。AM業界関連では風営法による厳しい環境が続く中、一般的な消費低下により九三年をピークに三年連続して後退してきたが、九六年はやや上向いた感が出てきた。今回発表された九六年中申告所得が四千万円以上だった全法人数は、前

年比一・七%増の八万四千三百八十一社。この全法人数は九一年をピークに四年連続して減少してきたが、九六年で増加に転じた。これに対しAM

業務用は前年、後退が相半ば、SCE初登場

九十八位へ後退したが、コンパイル、サンズイなど。ナオ、シグマ、高砂電器産業、旭精工、泉陽興業などが返り咲いた。専門会社を頼り分野別に見れば、業務用が回復と後退の両方向を示しており、家庭用が32億台など急上昇している。テマパークを含む遊園地は、クオリティの高いものを伸ばしている。の全体に弱含んでいる。カラオケは後退、オペレーターは前進、後退相半ばというところか(本紙載)。

4年ぶりに回復の兆し

業務用は前年、後退が相半ば、SCE初登場

今年発表された九六年中申告所得が四千万円以上だった全法人数は、前

年比一・七%増の八万四千三百八十一社。この全法人数は九一年をピークに四年連続して減少してきたが、九六年で増加に転じた。これに対しAM

業務用は前年、後退が相半ば、SCE初登場

九十八位へ後退したが、コンパイル、サンズイなど。ナオ、シグマ、高砂電器産業、旭精工、泉陽興業などが返り咲いた。専門会社を頼り分野別に見れば、業務用が回復と後退の両方向を示しており、家庭用が32億台など急上昇している。テマパークを含む遊園地は、クオリティの高いものを伸ばしている。の全体に弱含んでいる。カラオケは後退、オペレーターは前進、後退相半ばというところか(本紙載)。

九十八位へ後退したが、コンパイル、サンズイなど。ナオ、シグマ、高砂電器産業、旭精工、泉陽興業などが返り咲いた。専門会社を頼り分野別に見れば、業務用が回復と後退の両方向を示しており、家庭用が32億台など急上昇している。テマパークを含む遊園地は、クオリティの高いものを伸ばしている。の全体に弱含んでいる。カラオケは後退、オペレーターは前進、後退相半ばというところか(本紙載)。

タイトー新作展

CGゲーム2種

他に「炎のインベダー」など

タイトー(本社東京、阪会場に二百五十人、福中村一社長)は、六月、岡会場に百五十人、計八百人のオベレター関係者が集まった。発表された新作は次のとおり、「サイドバイサイド2」は「JCSシステム」により前作をグレードアップさせたCGドライブゲーム「サイドバイサイド2」(本紙前号「話題のサイドバイサイド2」参照)。「G機(本紙前号「話題のサイドバイサイド2」参照)。「G機(本紙前号「話題のサイドバイサイド2」参照)。「G機(本紙前号「話題のサイドバイサイド2」参照)。

飛行ルートによりゾーンが次々と分岐していくのが大きな特徴のひとつ。会場では完成度90%で展示された(本号同欄参照)。TVゲームはもう一種、「きらめきスターロード」イントロ倶楽部を完成度50%で紹介。これは三人の女の子キャラクターのうち一人を選び、流れるイントロのメロディを聞いて曲名などを当てるクイズに答えていきながら、キャラをアイドルへと育てていくというゲーム。基板タイプで九月発売予定。



写真はいずれもタイトー新作展の大阪会場にて、上は左からTG事業本部長の加川部長、松高本部長、GM事業本部長の林本部長、下高部長



写真はいずれもタイトー新作展の大阪会場にて、上は左からTG事業本部長の加川部長、松高本部長、GM事業本部長の林本部長、下高部長

法人申告所得
ランキング97

AM業界関連
130社

Table with 13 columns: Rank, Company Name, Prefecture, Sales (1996), Reported Income (1996), Reported Income (1995), Reported Income (1994), Change Rate, Employees, Representative Name. Lists 130 companies including 任天堂, セガ, ナムコ, etc.

Table with 13 columns: Rank, Company Name, Prefecture, Sales (1996), Reported Income (1996), Reported Income (1995), Reported Income (1994), Change Rate, Employees, Representative Name. Lists 130 companies including 伊藤忠産機, ヒューマックス, エスシーシー, etc.

この表は「法人申告所得」... 「売上高」は九六年申告... 「従業員数」は、原則として最近期末... 「代表者名」は、申告したつもりであるが、

吼えろ？牙をむけ！
闘いの中で獣の血は覚醒する。

BLOODY ROAR HYPER BEAST DUEL
ブラッディロア

Yugo
Alice
Gado
Bakuryu
Fox
Long
Mituko
Greg

総発売元 **エイティング** 株式会社 エイティング
〒144 東京都中央区西洲田7-32-2 北原ビル4/F
Tel. 03-5711-8181 Fax. 03-5711-8180

開発元 **ライジング** 株式会社 ライジング
ライジングホームページ http://WWW.RAIZING.CO.JP/

総販売代理店 **エイブルコーポレーション** ABLE CORPORATION, LTD.
〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
Tel. 03(3988)2061(代) Fax. 03(3986)5180

タイトーは3作

カブコンのビデオCDも

タイトーの業務用TV 発売。二千五百円。ゲーム三タイトル、ナム「メタルフラッグ」にコ、カブコン、データ「ザ・ファースト」は、オールの音楽CDと、カブリナルサウンド作曲者コンのタイトルビデオの音楽CDが、三六月に発売となった。

タイトーの音楽CDは、すべてZUNTATAレコードから発売。「グライアス」第一作と二作に基づく「グライアス・ザ・オムニバス」は、同第一作から六曲、二作から四曲の計十曲を選んで収録。すべて音楽バンドのZUNTATAによるアレンジバージョンとなっている。三月二十八日発売で二千五百円。「パズルポル」シリーズ三作の音楽をまとめた「パズルポル」は、五十曲以上のオリジナル曲のほか、ビデオCDは、いずれもオリジナル曲のほか、エンディング、ゲームオーバー、効果音、キャラクターボイスなどを完全収録したもの。三月二十八日発売で二千五百円。

カブコンの音楽CDとビデオCDは、いずれもナム「タイムクライシス」に基づく同「3Dサウンドアンサンブル」は、アレンジバージョン七曲とともに、Qサウンドシステムを採用した立体音響によるドラマ仕立ての三編を収録したもの。キャラクター付き。五月十六日発売。二千五百円。

タイトー「X2000」ベスト20

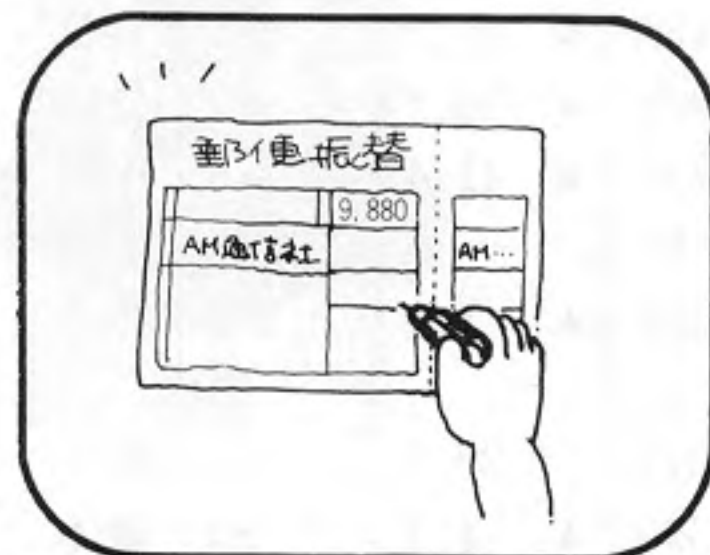
5月分



前月	タイトル	アーティスト
1	98 渚にまつわるエトセトラ	Puffy
2	1 CAN YOU CELEBRATE?	安室 奈美恵
3	- Hate tell a lle	華原 朋美
4	- MajiでKoiする5秒前	広末 涼子
5	42 Give me a Shake	MAX
6	27 明日、春が来たら	松 たか子
7	3 ダイナマイト	SMAP
8	2 サークットの娘	Puffy
9	13 Go! Go! Heaven	SPEED
10	21 1/2	川本 真琴
11	- LOVE LOVE SHOW	THE YELLOW MONKEY
12	4 FACE	globe
13	6 Dear My Friend	Every Little Thing
14	5 白い雲のように	猿岩石
15	7 クジラ12号	JUDY AND MARY
16	- そんなもんだらう	シャ乱Q
17	10 PRIDE	今井 美樹
18	8 FACES PLACES	globe
19	9 STEADY	SPEED
20	12 SHAKE	SMAP

ゲームマシンは郵便振替でお申し込み下さい

■年間購読料(送料、消費税込)は9,880円です



①購読申込書には宛先もはっきりと



②購読料とともに郵便局で手続きを



③約1週間、小社に通知が来ます



④お手元に新聞が番号郵送されます

海外(Air Mail)の購読料は一律米100ドルとなっています

メーカー ⇄ オペレーター

PRO BOW 2
リアル画面、迫力のピンアクション、幼児向けガーターなしオプション

NEW FLASH CHANGE
ニューフラッシュチャンス
要領に添え、さらにパワーアップ、景品収納もくんと大きく美々交換

BIG FLASH CHANGE
ビッグフラッシュチャンス
登録実用新案 登録番号73006611

くりりんチャンス
プレイヤー大興奮の
プライズ機新登場!!
回転する景品皿がパズル不要をレバー状の血溜とし機でタッチ

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.
TEL 03 (3988) 2061(代) FAX 03 (3986) 5180

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.
〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03 (3988) 2061(代) FAX 03 (3986) 5180



COMING UP!! THE KING OF FIGHTERS '97

ザ・キング・オブ・ファイターズ'97、ネオジオで登場!



NEO GEOはSNKの商標です。

株式会社 エス・エヌ・ケイ

本社 〒564	大阪府吹田市豊津町18-12	TEL.06(339)3311(大代表)	仙台販売 〒983	宮城県仙台市青葉区桜野町4-2-25	TEL.022(284)0191	FAX.022(284)0193
大阪特機事業部 〒564	大阪府吹田市豊津町18-12	TEL.06(339)5588 FAX.06(338)9506	名古屋販売 〒465	愛知県名古屋市中区栄一-8-100	TEL.052(702)8522	FAX.052(702)8545
大阪特機事業部 〒564	大阪府吹田市豊津町18-12	TEL.06(339)6150 FAX.06(322)7422	広島販売 〒731-01	広島県広島市安芸南区徳富町3-32-1	TEL.082(871)5317	FAX.082(871)5303
東京販売部 〒102	東京都千代田区紀尾井町3-8(都2紀尾井町ビル)	TEL.03(5275)2707 FAX.03(3222)7422	福岡販売 〒760	香川県高松市瑞穂町2-13-17	TEL.0878(23)3371	FAX.0878(23)0920
東京特機事業部 〒102	東京都千代田区紀尾井町3-8(都2紀尾井町ビル)	TEL.03(5275)2733 FAX.03(3222)7422	福岡販売 〒812	福岡県福岡市博多区東2-4-19	TEL.092(413)6156	FAX.092(413)8740
札幌販売部 〒065	北海道札幌市東区北4条東15-2-36	TEL.011(752)6384 FAX.011(731)6446				

NEO GEOはSNKの商標です。 SNK CORPORATION 18-12 TOYOTSU-CHO,SUITA-SHI,OSAKA.564.JAPAN. PHONE. 06(339)5577 FAX.06(338)7175

ヒットチャートを快進撃!
いま注目のスーパーグループ!

MAX
ネオプリントスペシャル
MAXバージョン

MAXをメインに、安室奈美恵、SPEEDという超豪華ラインナップ

小、中学生を中心に圧倒的な人気!

SPEED
ネオプリントスペシャル
SPEEDバージョン

SPEEDをメインに、安室奈美恵、MAXという超豪華ラインナップ

ついに!
高インカムの切り札!!

記録破りのスーパースター達がネオプリントスペシャルに登場!!

The Future Is Now
SNK

Namie Amuro
VERSION
NEO PRINT SPECIAL

全国ファンが待っていた!
ネオプリントスペシャル 安室奈美恵バージョン

何回プレイしても、やっぱり楽しい!

あこがれの2ショットが実現する! 安室奈美恵をメインに、MAX、SPEEDという超豪華ラインナップ

NEOプリント SPECIAL

新登場

「3重合成」+「2重撮影」2つの撮影モードを搭載した
シールベンダーの決定版。

リピート率を上げさせる! フレームと背景をミックスする「おすすめモード」と、2つのポーズを1枚のシールにする「アレンジモード」を搭載。
「ネオプリント」の美点は、もちろん継承。
◆カラー、セピア、モノクロ、3種類のカラー選択が可能。 ◆ローメンテナンスで定評のあるロール式高速プリンター。
◆高機能、高品質。そして、安定した高インカム。ロケーションの定番「ネオプリント」はさらなる進化を続けます。

みんなのハートをキャッチするフレーム勢揃い!

ネオプリント ザキング・オブ・ファイターズ'97 (仮称) ネオプリントカセット	ネオプリント 水族館 ネオプリントカセット	ネオプリント おぼけやしき ネオプリントカセット	ネオプリント 開運 リミテッドカセット	ネオプリント アメコミ リミテッドカセット
--	-----------------------------	--------------------------------	---------------------------	-----------------------------

新作フレームが今後も続々登場! 乞うご期待!!

オシャレでカワイイ景品たちが続々登場!

クリーン用
ザキング・オブ・ファイターズ'97
ぬいぐるみ
80個入り 10種類 OP価格30,000円
ごぞんじクリーニングゲームの定番商品。おなじみの顔ぶれに新キャラを加え、さらに魅力的な素材になっています。
サイズ:全長約18cm ©SNK 1997

ザキング・オブ・ファイターズ'97
マスコットキーホルダー
240個入り 15種類 OP価格30,000円
従来の2頭身ではなく3頭身にディフォルメしてあるので、かわいさとかっこよさを両立させています。また、15キャラというラインナップは他に類を見ない豪華さです。
サイズ:全高約6cm
※美観の商品にはチェーンが付きません。 ©SNK 1997

NEOMINI 専用

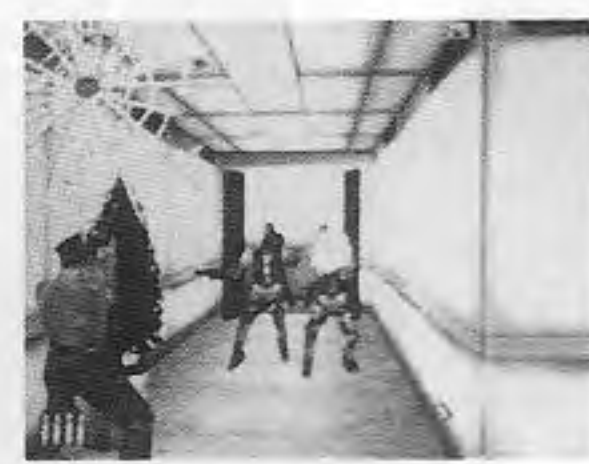
2Pアップライト型CGガンゲーム機

テロリスト追撃

コナミから「トータルバイス」



トータルバイス



コナミ(本社東京、上月景正社長)から、CGガンゲーム機「トータルバイス」が七月下旬発売となる。

これは米国でのテロリスト集団に立ち向かっていくもので、備え付けの銃を使用。弾丸は制限があり、銃口を画面外に向けてトリガーを引いて補充する。銃は後部にスピンカーを内蔵した新タイプで、撃つたびに銃声が響くようになってる。

コナミ(本社東京、上月景正社長)から、CGガンゲーム機「トータルバイス」が七月下旬発売となる。

話題のマシン

途中、アイテム(絵で表示)を撃つとライフ、マグナム弾、マシンガン、ショットガン、二丁拳銃のいずれかに変わりパワーアップする。ゲームは



ビタトメス

ヒューマン製プレイスゲーム「動体視力テーマ」テクモから「ビタトメス」

ヒューマン(本社東京、鈴木長四郎社長)製プレイスゲーム機「ビタトメス」が、テクモ(本社東京、柿原彬社長)から昨年十二月以降発売となる。



しゃんやさん

アンパンマンと撮影する乗物写真とホルダー

バンプレスト「しゃんやさん」

バンプレスト(本社のローリングで、乗客の千葉真由、杉浦幸昌、顔振り、顔色、髪型、服装、背景に乗客の上半身を写真撮影し、作動終了後に、作動終了後に、真ホルダーとともに出される。動作は左右へ

Amusement Auction 東京・7月19日 (土)です 次期オークションは 東京会場[400台]-パシフィック横浜[中継]-香港[150台] 7月特別買取価格 <97年7月25日まで有効> 買取数量に限りがあります

今、512K時代へ熱い期待に... EP-ROM WRITER 超低価格で発売!! マルチP-ROMプログラマー MODEL M512-L EP-ROM 2716, 2732, 2732A, 2532, 2764, 2764A, 27128, 27128A, 27256, 27512(10個書込、MOS及び12.5V(A)タイプ対応)

2人用CGガン「ロストワールド」

多彩な恐竜倒す

セガ社プライズ機「スイートラップ」も



ロストワールド・ジュラシックパーク

CGガンゲーム機「ロストワールド」が七月下旬発売となる。またプライズゲーム機「スイートラップ」が、四月下旬からリリースされている。「ロストワールド」は

CGガンゲーム機「ロストワールド」が七月下旬発売となる。またプライズゲーム機「スイートラップ」が、四月下旬からリリースされている。「ロストワールド」は

このほか前作での、ギョブチャーステムが強化され、大ボスと地上物以外の敵はほとんど捕獲できるようになった。捕獲した敵は味方となり、攻撃防衛に使えるほか、対ボス戦では最強のアルファビームに変えたり、周囲を巻き込んで破壊するボムとして利用することも可能となる。なおボスは海洋生物型の戦艦で巨大。ゲームは持ち機数制。基板販売のみでOPP価格二十万八千円。



Gダリアス



ロケットキャッチャー

このほか前作での、ギョブチャーステムが強化され、大ボスと地上物以外の敵はほとんど捕獲できるようになった。捕獲した敵は味方となり、攻撃防衛に使えるほか、対ボス戦では最強のアルファビームに変えたり、周囲を巻き込んで破壊するボムとして利用することも可能となる。なおボスは海洋生物型の戦艦で巨大。ゲームは持ち機数制。基板販売のみでOPP価格二十万八千円。

このほか前作での、ギョブチャーステムが強化され、大ボスと地上物以外の敵はほとんど捕獲できるようになった。捕獲した敵は味方となり、攻撃防衛に使えるほか、対ボス戦では最強のアルファビームに変えたり、周囲を巻き込んで破壊するボムとして利用することも可能となる。なおボスは海洋生物型の戦艦で巨大。ゲームは持ち機数制。基板販売のみでOPP価格二十万八千円。

このほか前作での、ギョブチャーステムが強化され、大ボスと地上物以外の敵はほとんど捕獲できるようになった。捕獲した敵は味方となり、攻撃防衛に使えるほか、対ボス戦では最強のアルファビームに変えたり、周囲を巻き込んで破壊するボムとして利用することも可能となる。なおボスは海洋生物型の戦艦で巨大。ゲームは持ち機数制。基板販売のみでOPP価格二十万八千円。

このほか前作での、ギョブチャーステムが強化され、大ボスと地上物以外の敵はほとんど捕獲できるようになった。捕獲した敵は味方となり、攻撃防衛に使えるほか、対ボス戦では最強のアルファビームに変えたり、周囲を巻き込んで破壊するボムとして利用することも可能となる。なおボスは海洋生物型の戦艦で巨大。ゲームは持ち機数制。基板販売のみでOPP価格二十万八千円。



スイートラップ

RV-CAR 大型バッテリーカー 最小回転半径: 4.0m 単両総重量: 500kg 最高速度: 20km/h 乗車人員: 4名 登坂角度: 7° 長さ×幅×高さ: 3060×1150×1770mm

ココが新しくなりました ANWA'S PARTS OBSFタイプ 押ボタン 改良1 改良2

JULY 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機 — ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
1	ヴァンパイアセイヴァー (カプコン)	8.36
2	鉄拳 3 (ナムコ)	8.31
3	バーチャストライカー 2 (セガ社)	7.88
4	ダイナマイトベースボール97 (セガ社)	6.63
5	子育てクイズマイエンジェル 2 (ナムコ)	6.38
6	ギャルズパニック S (カネコ)	5.81
7	バーチャストライカー (セガ社)	5.55
8	Xメンvsストリートファイター (カプコン)	5.32
9	V S ネットサッカー (コナミ)	5.22
10	ストリートファイター EXプラス (アリカ/カプコン)	5.15
11	ストリートファイター III (カプコン)	5.10
12	V S 雀士ブランニュースターズ (ジャレコ)	4.92
13	ソルディバイド (彩京)	4.78
14	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ)	4.71
15	ギャロップレーサー (テクモ)	4.66
16	ライデンファイターズ (セイブ)	4.65
17	スーパー上海 (ホットビー/タイトー)	4.60
18	パズルボブル 3 (タイトー/F3)	4.58
19	ストリートファイター EX (アリカ/カプコン)	4.55
20	ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ)	4.50
21	マジカルドロップ III (データイースト/SNKネオジオ)	4.47
22	ジャンジャンパラダイス (カネコ)	4.42
23	まじかるでーと・卒業告白大作戦 (タイトー/FX-1)	4.41
24	コラムス 97 (セガ社)	4.39
25	上海・万里の長城 (サン電子/テクモ)	4.35

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
1	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド (セガ社)	8.19
2	トップスケーター (セガ社)	8.17
3	電車でGO! (タイトー)	8.09
4	アルマジロレーシング (ナムコ)	6.69
5	トーキョーウォーズ (SD/DX) (ナムコ)	6.62
6	バーチャファイター 3 (セガ社)	5.97
7	G T I クラブ (DX/2P) (コナミ)	5.82
8	バーチャコップ 2 (DX/S) (セガ社)	5.50
9	マジカル頭脳パワー (セガ社)	5.38
10	電脳戦機バーチャロン (2P/VS) (セガ社)	5.36
11	クイズドレミファグランプリ 3 (コナミ)	5.31
12	ガンバレット (ナムコ)	5.07
13	ガンブレッドNY (SD/DX) (セガ社)	5.00
14	レイブレーサー (SD/DX) (ナムコ)	4.95
15	プロップサイクル (SD/DX) (ナムコ)	4.86

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ジャンクヤード (ウィリアムズ/タイトー)	5.50
2	アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー)	5.00
3	ジュラシックパーク (データイースト)	4.80
4	ピンボールマジック (カプコン)	4.50
5	バットマン・フォーエバー (セガ社/データイースト)	4.30

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	プリント倶楽部 2 (アトラス/セガ社)	7.93
2	なんでもシール委員会 (アイマックス/ジャレコ)	7.15
3	アロマクラブ (セガ社)	7.00
4	ギノウタイ (ナムコ)	6.33
5	ネオプリント (SNK)	6.29

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示したものを、数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

熱波到来。



マーベルコミック、ストリートファイターの超人気キャラ17人に加え、なんと、TVでもエキサイティングな話題になった木梨憲太郎画伯デザイン(VOICEも担当)の「悪魔呂」も参戦!! はたして、「悪魔呂」の實力とは...!? 強いのか...!? 弱いのか...!? ヴァーサス・タッグバトルはますます熱く、おもしろくなってきた。



- ★初心者にうれしい...V. コマンドを入力しなくても、ボタンを連打するだけで必殺技が出る! <EASYモード>.
- ★空中でも上級者に劣らない連続技で攻撃を繰り返せる! 覚えやすくなった<エアリアルレイフ開始共通コマンド>.
- ★おなじみ2on2タッグバトルシステムに加え、ピンチの時に即座にいつでも援護攻撃できる<ヴァリアルフアシスト>.



MARVEL SUPER HEROES AND ALL MARVEL CHARACTERS, TM & © 1997 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. © NORITARO KINASHI / Arival / NTV, © CAPCOM CO., LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED. THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC. 画面は開発中のものです。

シークレットファイルNEWS

大好評を頂いているシークレットファイル。ただいま(MSH VS. ストリートファイター)を好評発売中!! さらに(ポケットファイター)を準備中です。お得意様へのサービス等に最適なアイテムです。ぜひご利用ください。

株式会社カプコン

<AM事業本部> ●本 社 / 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL.(06) 920-3633 FAX.(06) 920-5133 ●東京支店 / 〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701

レンタル事業部 / 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業所 / TEL.(03)3340-0737 FAX.(03)3340-0701 TEL.(06) 920-3631 FAX.(06) 920-3632 名古屋営業所 / TEL.(052)778-1117 FAX.(052)778-1119 札幌営業所 / TEL.(011)642-8340 FAX.(011)642-8731 近畿営業所 / TEL.(06) 946-4054 FAX.(06) 946-7429 岡山営業所 / TEL.(086)246-4191 FAX.(086)246-4193 福岡営業所 / TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103



3Dでよみがえる圧倒的迫力

グラディウスシリーズ最新作!!

[ソーラーアサルト]

SOLAR ASSAULT

©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. TM

宇宙暦6814。突如として出現した謎の恒星型移動要塞がグラディウス星周辺星域の侵食を開始。惑星国家グラディウスとラティスはバクテリアにも勝る強大な敵に対し人類の存亡をかけた合同迎撃作戦「ソーラーアサルト」を発動したのであった。



恒星型移動要塞を捕捉迎撃せよ。

50インチ大迫力!!
プロジェクターの
緊迫感と臨場感!!
スパーハットの
重低音!!



この広告に記載されている団体・画面写真・内容は予告なしに変更する場合があります。ご了承ください。
SOLAR ASSAULT™ is an original game product created by KONAMI CO. LTD. KONAMI CO. LTD. reserves all the copyrights trademarks and other industrial property rights with respect to this product.

コナミ株式会社

- 本社 社/〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 ☎03(3432)5787
- 販売代理店
- 北海道コナミ株式会社/〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9 ☎011(232)3778
- 東北コナミ株式会社/〒980 仙台市青葉区本町2-17-27 ☎022(264)1345
- 東京コナミ株式会社/〒163-04 東京都新宿区西新宿2-1-1 ☎03(3348)0234
- 埼玉コナミ株式会社/〒331 埼玉県大宮市桜木町1-7-5 ☎048(647)1000
- 神奈川コナミ株式会社/〒220-81 横浜西区みなとみらい2-2-1 ☎045(224)3345
- 愛知コナミ株式会社/〒450 名古屋市中村区名駅南1-24-30 ☎052(562)4567
- 北陸コナミ株式会社/〒920 石川県金沢市尾山町2-17 ☎076(235)2345
- 大坂コナミ株式会社/〒530 大阪府北区梅田1-11-4 ☎06(347)5557
- 愛知コナミ株式会社/〒450 名古屋市中村区名駅南1-24-30 ☎052(562)4567
- 兵庫コナミ株式会社/〒650 兵庫県神戸市中央区京町75-2 ☎078(334)3456
- 中国コナミ株式会社/〒730 広島市中区大手町2-7-10 ☎082(245)3456
- 四国コナミ株式会社/〒760 香川県高松市番町1-1-5 ☎0878(22)8801
- 九州コナミ株式会社/〒810 福岡市中央区天神4-2-20 ☎092(715)2367

- 京都営業所/〒602 京都市上京区堀川通上立売上ル竹屋町586 ☎075(431)7890
- 盛岡出張所/〒020 盛岡市肴町13-28 ☎019(624)8567
- 新潟出張所/〒950 新潟市南笹口1-1-24 ☎025(247)4567
- 松本出張所/〒390 松本市本庄1-14-10 ☎0263(39)3345
- 宇都宮出張所/〒321 栃木県宇都宮市中央2-5-12 ☎028(649)7890
- 千葉出張所/〒273 千葉県船橋市本町6-18-5 ☎0474(25)7890
- 静岡出張所/〒420 静岡県静岡市吉野町2-1-2 ☎054(221)1234
- 浜松出張所/〒430 静岡県浜松市元浜町268 ☎053(479)2345
- 岡山出張所/〒700 岡山市表町2-5-51 ☎086(224)2567
- 米子出張所/〒683 鳥取県米子市富士見町2-98 ☎0859(23)2567
- 松山出張所/〒790 松山市湊町6-3-2 ☎089(935)6890
- 宮崎出張所/〒880 宮崎県宮崎市老松1-4-35 ☎0985(26)4567
- 沖縄出張所/〒900 沖縄県那覇市牧志3-23-29 ☎098(869)5678

KONAMI Co.,Ltd.
HEADQUARTERS 4-3-1 Toranomon, Minato-ku, Tokyo, 105 Japan

最新アーケードゲーム情報満載!! ホームページ/ <http://www.konami.co.jp/>

英文版業界ニュース

Data East Files Copyright Lawsuit Against Face

Data East Corp., Tokyo, brought a copyright infringement lawsuit before the Tokyo District Court on May 30 against Face Co., Ltd., Tokyo, alleging that the object-dropping theme of its video game "Magical Drop" was copied without permission. This was announced by Data East on June 18, and Face looks set to contest the issue in court.

According to Data East, "Magical Drop" is a video game based on the "object-dropping" theme whose copyright was purchased by Data East from Russ Ltd., Russia, the original copyright holder. Data East shipped it in June 1995 as a PC board game. It also shipped "Magical Drop 2" in March 1996, and then "Magical Drop 3" in February 1997 as a game cartridge for SNK "NEO-GEO" use.

According to Data East, the "ob-

ject-type" theme of the "Magical Drop" series is such that one of several types of items on the upper part of the screen is swallowed by a character on the lower part, and then vomited upward, with the result that items of the same type on the upper part are linked and exterminated. Data East claims that it purchased the copyright from Russ in August 1996.

On the other hand, Face asserts that, although its game resembles "Magical Drop" in that a dropping item is caught and then thrown up, it totally differs from "Magical Drop" in all other respects. Face's "Money Idol Exchanger" was shipped in January 1997 as a game cartridge for "NEO-GEO" use. In this game, there are five types of coins from ¥1 to ¥500, and the player moves his character to a point right below an item, takes it in and then throws it up. At this time, if coins of the same type are linked - e.g. if five ¥1 coins are linked, they change into a ¥5 coin, or if two ¥5 coins are linked, they change into a ¥10 coin - and finally, if they change into two ¥500 coins, they disappear.

Alleging that, basically, "Money Idol Exchanger" copies the "object-

SNK Posts 6 Months Results

SNK Corp., Osaka, has recently announced the results for its latest six-month term. This corresponds to the change in the settlement month from September to March, and, although the results cannot be compared with the conventional results, the profit has grown considerably.

The revenue for the six-month fiscal period ended March 1997 amounted to ¥23,018 million, and the net income was ¥1,022 million. The revenue for the fiscal year ended September 1996 was ¥37,180 million, and net income was ¥174 million. Since SNK is a company whose stocks are not offered for public subscription, it is not obliged to announce the results.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥13,679 million, home videos ¥3,421 million, arcade operation ¥5,457 million, and others ¥459 million, while exports amounted to ¥3,306 million, with the export ratio being 14.4%.

The six-month settlement included a special loss of ¥4,659 million. In general, SNK's financial results seem to have improved significantly.

Banprest Posts F'cial Results

Banpresto Co., Ltd., Matsudo, Chiba, subsidiary of Bandai, has changed its settlement month from February to March, and accordingly, announced the results for both the seven-month term ended September 1996 and also for the six-month term ended March 1997.

For the term ended September 1996, the revenue was ¥12,600 million, and ordinary net loss was ¥520 million. The deficit is explained to have been due to the fact that there was no hit in the home video category. For the term ended March 1997, the results recovered - revenue ¥12,800 million, ordinary net income ¥416 million, and net income ¥107 million. A breakdown of revenue, in particular, shows that coin-op games accounted for ¥7,200 million, home videos ¥4,500 million, and arcade operation ¥1,100 million.

Since Banpresto is also a company whose stocks are not offered for public subscription, it is not obliged to announce the results. Therefore, all the figures are approximate ones. For the term ending March 1998, it is predicted that the revenue will reach ¥24,000 million, and ordinary net income ¥1,200 million.

type" theme of "Magical Drop" and thereby constitutes copyright violation, Data East is demanding prohibition of manufacture, sales, etc. of "Money Idol Exchanger", and also compensation for damages. Tetsuo Fukuda, president of Data East, stated that, since Face "is ignoring our company's copyright, we cannot let it pass. We were compelled to present the case for the sound development of the amusement video business as a whole. We expect that a concrete judgement will be passed by the court."

Tatsunobu Kanaya, president of Face, claims that its game is a totally different type of game in that an item, when thrown up, does not disappear but remains by changing into a different item, and its game concept is totally different. He states that, although he has received letters from Data East urging attention, he has refuted the claims in these letters.

Konami Unveils CG "Wu-Shu" On "COBRA"

Konami Co., Ltd., Tokyo, held a private show on June 17 at the Imperial Hotel, unveiling its first CG fighting game "Fighting Wu-Shu", etc. On June 19 a private show was also held at the Imperial Hotel in Osaka.

"Fighting Wu-Shu" is the first game developed using Konami's high-performance CG system "COBRA". The system features an image processing capacity of one million polygon/second and all full-scale CG effects. The game at the private show was said to be 60% completed and will be completed and shipped in August.

So far, a number of video games using the company's CG system have been unveiled. "Solar Assault" is one such 3-D shooting game with objects coming towards the player, and will be shipped in July as a dedicated type.

The CG gun game "Total Vice" will also be shipped in July.

In the PC-board category, the volleyball game "Winning Spike" with CG rendering processing will be shipped in July. The photo-sticker type "Puri Puri Canvas" will be shipped in this summer.

Osaka Police Crackdown On Copies

In the midst of products flooding into the market similar to the pocket type video game "Tamagotchi" of Bandai Co., Ltd., Tokyo, the Osaka Prefectural Police, responding to Bandai's complaint, made a raid on May 29 into three companies, Tokyo Biken, Eiko and KDY, within Osaka City, on suspicion of violation of the unfair competition prevention law. Osaka Prefectural Police commenced the investigation with a view to discovering the manufacture, import and sales routes of similar products.

After its shipment in November 1996, Bandai's "Tamagotchi" has exploded in popularity and is continues to be in extremely short supply which encourages the import of unauthorized copies from Taiwan and Hong Kong into the Japanese market. Bandai brought a lawsuit on April 10 before the Tokyo District Court demanding a preliminary injunction, and presented a main civil action on April 28. On June 13, it also acquired a design patent on the outward design of "Tamagotchi".

By rapidly increasing the production of "Tamagotchi", Bandai intended to introduce a total of 10 million pieces with 2 million pieces shipping in May and 3 million pieces in June. With more original products available, it will become unnecessary to buy copies. Despite this plan however, the products remain in short supply.

USED BUT LIKE NEW
RECONDITIONED DEDICATED MACHINES
USED ORIGINAL PCB'S

Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan,
Phone : 81-727-54-2535
F a x : 81-727-54-2535
e-mail : fillmore@pic-internet.or.jp
W e b : <http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/>

Game Machine

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

18-2, Doyamacho, Kita-ku,

Osaka, 530 Japan

faxphone (81) 6-314-3821

ampress@msn.com

© 1997 Amusement Press, Inc.



アルマジロレーシング

セラージュ “イプーバージョン” フレーム改造キット © TOYOTA / DENTSU



サイバーリード



アブノーマルチェック



ノッてる
ナムコゲーム
ラインナップ



たまには俺も
乗りたいな...



NEW!

乗って楽しい
競馬ゲーム

ファイナルハロン

ナムコオンラインサービス
インターネットで最新の製品情報をお知らせしています
http://www.namco.co.jp/

「遊び」を創造する
株式会社 ナムコ

本社 〒146 東京都大田区矢口 2-1-21 TEL. 03 (3756) 2311 (大代)
販売一部 (東京) 〒146 東京都大田区多摩川 2-8-5 TEL. 03 (3756) 2311 (大代)
(札幌) 〒003 北海道札幌市白石区第4条 3番 1-8-2 TEL. 011 (822) 5002 (代)
(名古屋) 〒461 愛知県名古屋市中区東 2-24-27 TEL. 052 (933) 6305 (代)
販売二部 (大阪) 〒564 大阪府田辺市石原町 20-10 TEL. 06 (338) 0511 (代)
(福岡) 〒812 福岡県福岡市博多区上牟田 2-12-24 TEL. 092 (474) 5605 (代)
©1997 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED