

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥7200; Overseas (air mail) - US\$70.00 per year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 著作権

“全国連合会”課題に

47都道府県のうちOP組織化かなり進行

大阪は約二百社で発足

大阪府アミューズメントマシン・オペレーター協会は十一月十五日に設立総会を開き、同日現在百九十六社で正式に発足した(次号で詳報)。これは十月八日発足の東京都アミューズメントマシン・オペレーター協会に並ぶ大規模な都道府県レベルでのオペレーターOP(協会)であり、既存の協会や組合として最近発足したか発足準備中のものであると、全国四十七都道府県のうち三十の都道府県でOP協会や組合が出来たことになる。あえて新組織を作らないN.A.O.京都府、静岡県支部の例もあるが、新風営法に対応した都道府県別OP組織化はほぼ全国化したと見られている。だが都道府県で定める新風営法施行条例の範囲は限られており、折衝事項もごく限定されていることがオペレーターにも理解されていることから、日に「神奈川県アミューズメントマシンオペレーター協会」(以下「神奈川AMOP協会」)設立総会が加茂氏が代表して加茂氏が挨拶を述べた後、定款、事業計画及び収支予算などを審議し、組合員資格は同協会の「サマコム通商」、寺崎厚夫氏(協会に)、「監事」白井利明氏(協会共栄)。

神奈川は協組で

10月19日発足、認可申請を進める

神奈川県下のAM機オペレーター団体「神奈川アミューズメントマシンオペレーター協同組合」が十月十九日、横浜市のホテルリッチ横濱にて開かれた設立総会で非公式なから事実上発足した。同県では従来県単位の協同組合とすることになった。役員選出については組合員の意見を聞いて六名の理事と二名の監事を選ばれた後、役員相互により理事長と副理事長が選出された。同組合の役員は次のとおり。

理事長 加茂飛智男氏、副理事長 齊藤敏弘氏(相模シネマボックス)、理事 後原義人氏(原リクス)、小山英雄氏(原グロバル)、萩野修氏(サマコム通商)、寺崎厚夫氏(協会に)。「監事」白井利明氏(協会共栄)。

役員選出については組合員の意見を聞いて六名の理事と二名の監事を選ばれた後、役員相互により理事長と副理事長が選出された。同組合の役員は次のとおり。

理事長 加茂飛智男氏、副理事長 齊藤敏弘氏(相模シネマボックス)、理事 後原義人氏(原リクス)、小山英雄氏(原グロバル)、萩野修氏(サマコム通商)、寺崎厚夫氏(協会に)。「監事」白井利明氏(協会共栄)。

役員選出については組合員の意見を聞いて六名の理事と二名の監事を選ばれた後、役員相互により理事長と副理事長が選出された。同組合の役員は次のとおり。

理事長 加茂飛智男氏、副理事長 齊藤敏弘氏(相模シネマボックス)、理事 後原義人氏(原リクス)、小山英雄氏(原グロバル)、萩野修氏(サマコム通商)、寺崎厚夫氏(協会に)。「監事」白井利明氏(協会共栄)。

役員選出については組合員の意見を聞いて六名の理事と二名の監事を選ばれた後、役員相互により理事長と副理事長が選出された。同組合の役員は次のとおり。

理事長 加茂飛智男氏、副理事長 齊藤敏弘氏(相模シネマボックス)、理事 後原義人氏(原リクス)、小山英雄氏(原グロバル)、萩野修氏(サマコム通商)、寺崎厚夫氏(協会に)。「監事」白井利明氏(協会共栄)。

役員選出については組合員の意見を聞いて六名の理事と二名の監事を選ばれた後、役員相互により理事長と副理事長が選出された。同組合の役員は次のとおり。

理事長 加茂飛智男氏、副理事長 齊藤敏弘氏(相模シネマボックス)、理事 後原義人氏(原リクス)、小山英雄氏(原グロバル)、萩野修氏(サマコム通商)、寺崎厚夫氏(協会に)。「監事」白井利明氏(協会共栄)。

役員選出については組合員の意見を聞いて六名の理事と二名の監事を選ばれた後、役員相互により理事長と副理事長が選出された。同組合の役員は次のとおり。

理事長 加茂飛智男氏、副理事長 齊藤敏弘氏(相模シネマボックス)、理事 後原義人氏(原リクス)、小山英雄氏(原グロバル)、萩野修氏(サマコム通商)、寺崎厚夫氏(協会に)。「監事」白井利明氏(協会共栄)。

役員選出については組合員の意見を聞いて六名の理事と二名の監事を選ばれた後、役員相互により理事長と副理事長が選出された。同組合の役員は次のとおり。

理事長 加茂飛智男氏、副理事長 齊藤敏弘氏(相模シネマボックス)、理事 後原義人氏(原リクス)、小山英雄氏(原グロバル)、萩野修氏(サマコム通商)、寺崎厚夫氏(協会に)。「監事」白井利明氏(協会共栄)。

役員選出については組合員の意見を聞いて六名の理事と二名の監事を選ばれた後、役員相互により理事長と副理事長が選出された。同組合の役員は次のとおり。

理事長 加茂飛智男氏、副理事長 齊藤敏弘氏(相模シネマボックス)、理事 後原義人氏(原リクス)、小山英雄氏(原グロバル)、萩野修氏(サマコム通商)、寺崎厚夫氏(協会に)。「監事」白井利明氏(協会共栄)。

役員選出については組合員の意見を聞いて六名の理事と二名の監事を選ばれた後、役員相互により理事長と副理事長が選出された。同組合の役員は次のとおり。

理事長 加茂飛智男氏、副理事長 齊藤敏弘氏(相模シネマボックス)、理事 後原義人氏(原リクス)、小山英雄氏(原グロバル)、萩野修氏(サマコム通商)、寺崎厚夫氏(協会に)。「監事」白井利明氏(協会共栄)。

役員選出については組合員の意見を聞いて六名の理事と二名の監事を選ばれた後、役員相互により理事長と副理事長が選出された。同組合の役員は次のとおり。

理事長 加茂飛智男氏、副理事長 齊藤敏弘氏(相模シネマボックス)、理事 後原義人氏(原リクス)、小山英雄氏(原グロバル)、萩野修氏(サマコム通商)、寺崎厚夫氏(協会に)。「監事」白井利明氏(協会共栄)。

役員選出については組合員の意見を聞いて六名の理事と二名の監事を選ばれた後、役員相互により理事長と副理事長が選出された。同組合の役員は次のとおり。

理事長 加茂飛智男氏、副理事長 齊藤敏弘氏(相模シネマボックス)、理事 後原義人氏(原リクス)、小山英雄氏(原グロバル)、萩野修氏(サマコム通商)、寺崎厚夫氏(協会に)。「監事」白井利明氏(協会共栄)。

役員選出については組合員の意見を聞いて六名の理事と二名の監事を選ばれた後、役員相互により理事長と副理事長が選出された。同組合の役員は次のとおり。

新風営法施行令下の条例

新風営法(風俗営業等の規制及び業務の適正化等に関する法律)に伴う政令は十一月七日公布された(前号既報)が、その政令は施行期日を定めるものと施行令の二つから全文は16面以下に収録した。

地域、時間の制限方法

年少者立入禁止は16歳未満、午後6時以降

新風営法(風俗営業等の規制及び業務の適正化等に関する法律)に伴う政令は十一月七日公布された(前号既報)が、その政令は施行期日を定めるものと施行令の二つから全文は16面以下に収録した。

行なう小規模事業者(ただし製造業者を除く)となり、出資金は一口一百万円とし、使用料や手数料の徴収額の上限を一万円とし、賦課金は稼働台数に応じて五十台以下(二千万円)から三百台以上(三千万円)までの六つのランクに分けてそれぞれ設定されることになった。また事業計画及び収支予算については初年度(五十九年十二月一日から)の半期分(六十年五月末日まで)が承認された。



写真とともに神奈川県AMOP協同組合(未認可)設立総会の様子

中部AMOP会

10月17日の総会で名称を変更

中部オペレーター協会(事務局名古屋)は十月十七日、名古屋市内のサンフラザにて臨時総会を開き、定款を改正し同オペレーター協会の名称を「中部アミューズメントオペレーター協会」に改めた。

同総会では定款の審議のほか風営問題に関する情報交換などを行った。月中旬現在で、本協会は四十八社と、本協会が別に分けると愛知県四十二社、岐阜県五社、三重県一社となっている。同協会終了後は非会員も含めた会合を開き、風営問題に関する情報交換などが行われた。

なお同会では十月五日付で、愛知県警保安課の岩出博課長に対して、同県新風営法施行条例に準じて業者側の要望事項をまとめた「要望書」を提出している。

また、同会では十月五日付で、愛知県警保安課の岩出博課長に対して、同県新風営法施行条例に準じて業者側の要望事項をまとめた「要望書」を提出している。

また、同会では十月五日付で、愛知県警保安課の岩出博課長に対して、同県新風営法施行条例に準じて業者側の要望事項をまとめた「要望書」を提出している。

また、同会では十月五日付で、愛知県警保安課の岩出博課長に対して、同県新風営法施行条例に準じて業者側の要望事項をまとめた「要望書」を提出している。

また、同会では十月五日付で、愛知県警保安課の岩出博課長に対して、同県新風営法施行条例に準じて業者側の要望事項をまとめた「要望書」を提出している。

また、同会では十月五日付で、愛知県警保安課の岩出博課長に対して、同県新風営法施行条例に準じて業者側の要望事項をまとめた「要望書」を提出している。

また、同会では十月五日付で、愛知県警保安課の岩出博課長に対して、同県新風営法施行条例に準じて業者側の要望事項をまとめた「要望書」を提出している。

また、同会では十月五日付で、愛知県警保安課の岩出博課長に対して、同県新風営法施行条例に準じて業者側の要望事項をまとめた「要望書」を提出している。

また、同会では十月五日付で、愛知県警保安課の岩出博課長に対して、同県新風営法施行条例に準じて業者側の要望事項をまとめた「要望書」を提出している。

また、同会では十月五日付で、愛知県警保安課の岩出博課長に対して、同県新風営法施行条例に準じて業者側の要望事項をまとめた「要望書」を提出している。

また、同会では十月五日付で、愛知県警保安課の岩出博課長に対して、同県新風営法施行条例に準じて業者側の要望事項をまとめた「要望書」を提出している。

また、同会では十月五日付で、愛知県警保安課の岩出博課長に対して、同県新風営法施行条例に準じて業者側の要望事項をまとめた「要望書」を提出している。

また、同会では十月五日付で、愛知県警保安課の岩出博課長に対して、同県新風営法施行条例に準じて業者側の要望事項をまとめた「要望書」を提出している。

また、同会では十月五日付で、愛知県警保安課の岩出博課長に対して、同県新風営法施行条例に準じて業者側の要望事項をまとめた「要望書」を提出している。

「ポーカー」など

テーカーが東西で新作展開

（株）テーカー（本社東京、一社）が、十一月二十九日に東京会場として、東京会場四百人、大阪会場として中之島の場百五十人となっている。発表された七機種は、ロイヤルNCB会館でプレイ使用のアップライト型、それと同時プレイ型、そして同社プレイベートメタルゲーム機七機種のメタルゲーム機七機種。



写真はテーカーのプライベートショーのようす。上は東京会場（10月29日）、下は大阪会場（11月2日）にて



タイプ。メタルゲーム場に開発されたもので、ゲーム内容は次のとおり。
①「ゴールデン・エイ」
②「ゴールデン・エイ」
③「ゴールデン・エイ」
④「ポーカー」
⑤「ポーカー」
⑥「ポーカー」
⑦「ポーカー」
⑧「ポーカー」
⑨「ポーカー」
⑩「ポーカー」
⑪「ポーカー」
⑫「ポーカー」
⑬「ポーカー」
⑭「ポーカー」
⑮「ポーカー」
⑯「ポーカー」
⑰「ポーカー」
⑱「ポーカー」
⑲「ポーカー」
⑳「ポーカー」
㉑「ポーカー」
㉒「ポーカー」
㉓「ポーカー」
㉔「ポーカー」
㉕「ポーカー」
㉖「ポーカー」
㉗「ポーカー」
㉘「ポーカー」
㉙「ポーカー」
㉚「ポーカー」
㉛「ポーカー」
㉜「ポーカー」
㉝「ポーカー」
㉞「ポーカー」
㉟「ポーカー」
㊱「ポーカー」
㊲「ポーカー」
㊳「ポーカー」
㊴「ポーカー」
㊵「ポーカー」
㊶「ポーカー」
㊷「ポーカー」
㊸「ポーカー」
㊹「ポーカー」
㊺「ポーカー」

宝化学が倒産

まだ八千代電器の影響続く

乗物メーカー、宝化学（本社東京、山田孝）が、負債総額は約四億五千七百五十万円で、負債は約七千七百五十万円と、負債は約二億五千万円とされている。

オペレーターのパートナー 1人よりも2人の力で

- ゲームコーナーの共同経営
- ゲームマシンの長期リース販売
- 長期資金融資

ケイ・アミューズメントリース 営業
東京(425)8102 大阪(365)8879

事務所移転

（株）水野商事（札幌市中央区南八条西四丁目二八九、〇一〇）五二一、一六五二七、水野功社長、（株）新日本企画（東京支店：東京都新宿区四谷一五、五、佐原ビル）三五六一九三三六、菅原一支店長、中部商事（名古屋市中区大須三丁目十四の四十三、第二アメ横ビル）〇五二二六三三六〇、石原孝一社長、高知レジャー企画（高知市本宮町四十七の三、〇八八八）四〇一〇七〇、河瀬秀夫社長。

論潮 「自浄作用」問題

出版界でも映画界でも、なんでもよいが、国民の文化や芸術や科学に携わる業界において、一般に「アウトサイダー」というものは必ずしも必要である。アウトサイダーは、文字どおり「部外者」であり、局外者ではないと解されている。

さて、いかに疑問が出てくる。冒頭に例示した出版、映画などの業界でも、いさぎよしの業者が絶えず存在している。正業の目先のことだけでなく、将来にわたってAM業界を守っていく必要がある。AM業界は、不正業とは異なる。AM業界は、不正業とは異なる。AM業界は、不正業とは異なる。

Super Punch-Out!!
スーパーパンチアウト!! ©1984 Nintendo

カナダ出身ロッキー・クマゴロー
ホンコン出身ドラゴン・チェンなど
世界中のチャンピオンが 続々登場!!

VS. GALLOON FIGHT

風船にぶらさがって浮き上がり 敵をやっつけるゲームです。

VS. ハルンコファイト

任天堂株式会社 〒101 東京都千代田区神田須田町1 22 TEL.03(254)1781
〒542 大阪府南区長堀橋筋1 丁目 32 TEL.06(245)4155

8種類の特種強化ウイングを駆使して、すべての敵を迎え撃て!!
最凶の超重装備軍団がきみに襲いかかる

豊富な敵攻撃キャラクターに加え、敵の重機動要塞「ゴブナス」の出現により、戦闘バリエーションが一挙に拡大しました。要塞の中心核(コア)への攻撃、命中により次のステージに移行できる新展開も、大きな魅力です。

また、攻撃用パーツとして8種類のウイングを敵から奪還、ドッキングすることにより、従来にない迫力ある攻撃シーンが満喫できます。

WINGS OF WAR B-ウイング T.M.

未来を創造する、電子技術の
データシステム株式会社

本社：〒167 東京都杉並区上高井2-31-1 TEL:03(332)4151
研究所：〒167 東京都杉並区高井4-41-10 TEL:03(332)3441
札幌営業所：〒060 札幌市中央区北一条西9-2-11 TEL:011(61)9271
仙台営業所：〒980 仙台市青葉区上杉1-15-24 TEL:022(63)0646

名古屋営業所：〒464 名古屋市中区千種区南通116-28 TEL:052(782)5222
大阪営業所：〒552 大阪市東区宇治5-10-23 TEL:06(573)2511
福岡営業所：〒816 福岡市博多区東光寺町1-2-20 TEL:092(474)0100
DATEAST INC. SANTA CLARA CA 95050 U.S.A.

ジョッキー GATE IN!
ゲートイン

5頭の馬の中から自分の乗る馬をレバーとボタンで選びます。

ムチボタンをタイミング良く押し、障害物などはジャンプボタンやレバーでよけゴールします。

逃げ切るか追い上げるか……。ゴール間近だ!ラストスパート!!

株式会社 **ジレコ** 〒158 東京都世田谷区上野5-24-9 TEL (03)420-2271 FAX (03)420-2280

JALECO LTD. 5-24-9 KAMIYOGA SETAGAYA-KU TOKYO 158 JAPAN TEL (03)420-2271 TELEX JALECO J27891

新登場!

AMOA・EXPO '84

AMOA・EXPO '84

AMOA・EXPO '84



タイトー・アメリカ社の小間にて(左から)アイレム・笹谷課長、A M通信社・赤木社主、タイトー・中西社長、日本物産・鳥井社長



フナイ・ESP社の小間にて船井電機の船井昌良社長(左)と塩満・東京支店長。最新V Dゲーム機のほかムービーボックスも出品した

いつまでメーカー

日本からの

けて、収益率の低下はごくわずかだということである。「もうこれ以上、収益性が低くなることはないだろう」という声が聞かれる。現在のTVゲーム機の水準からすれば、週六千ドル(最低限度であり、これは最盛時の半分)以下にはなるはずがない、という考えである。

基板改造も困難

こういう状況下で

数年の間にいわゆる基板改造が盛んになってきたのは言うまでもない。メーカーがオベレーターに経済状態を見て基板キット販売を標準化しているのも事実である。しかしオベレーターは技術水準が低いためか、基板キットがうまくいかず、ついROMキット交換まで行われた。メーカーは本体販売に固執して基板キットの扱いで十分な技術サポートを怠ったのが原因らしい。その点、オベレーターへの技術サポートを重視するメーカーに比べてROMキットの依存度が強ま

C方式(センチ社はゲーム内容が今ひとつでうまくいかない)などがあるが、ROMキット方式もそう普及していると思えない。オベレーターの技術とメーカーの技術指導とが円滑にいかかどうかが問題である。このような流れの中で、基板キットの普及より本体販売の回復が先にやってくる。また基板キットを扱えなかった大きなオベレーターがメーカーに機械を持ち込むのが普通になりつつある。よくわかっているが、どうも本体販売に固執して基板キットの扱いで十分な技術サポートを怠ったのが原因らしい。その点、オベレーターへの技術サポートを重視するメーカーに比べてROMキットの依存度が強ま

センチ社SAC II

空飛ぶTVゲーム

「空飛ぶTVゲーム」はメーカーとしての回答のひとつと受けとれる。とくにパリ・センチ社のSAC II「シュライク」は、このジャンルで目立ったゲーム機となった。ゲーム内容は宇宙戦争もので、これといったものではないが、操作信号に合わせてコックピットが上下左右に自在に傾斜していく。プレイヤーは宇宙飛行士になったつもりになることができる。動作に入る速度は早く、やや衝撃を感じるほどで、プレイヤーはシートベルトをしなければならぬ。当然ながらコックピット周辺は、危険な外側を必要とする。ゲーム内容は必要の程度で完成されたゲーム機なので一定の評価を得た。

なおセンチ社はカートリッジ方式のゲーム交換



アタリ社の小間にてシステム1「マール・マッドネス」の展示のよう。これと背中合わせでシステム2「ペーパーボーイ」が展示され、好評を博した



エキシディ社の小間にて、正面のコックピットタイプは「パーチゴ」。時どき故障、応急修理していた。小間はシンプルだが、他も概ねこのようなもの



アミューズメント・テクノロジー社の「MAX」作動光景

動く本体にも疑問

こうしたコックピットの作動型は、エキシディ「スターファイアー」をコックピットごと動かすようにした、日本のシグマ「ローリング・スターファイアー」がその最初の例と考えられる。そしてエキシディ社は今回「パーチゴ」(目まぐるしく動く)を出品した。これは宇宙戦争ゲームの内容としてみたのだが、ゲーム内容は未完成。注目されるのはキャビネットで、コックピットが上下左右に作動する。同社ではこれに関し特許申請中としている。

示したことになるが、V Dゲーム機の出現ほどの衝撃はない。また、普通白く、ただそれがコックピットという面が、完全に忘れ去られている。従ってメーカーとしての今後、ゲーム機のあり方としての開発の可能性の一端とがとがでる。

AMOA・EXPO '84

AMOA・EXPO '84

AMOA・EXPO '84

続くナベ底景気 各社各様の模索

TVゲーム供給は安定へ

昨年(83年)はビデオディスプレイ(V D)ゲーム機の出現により、TVゲーム機分野での新境地が切り拓かれ、市場の低迷がくい止まりつつある。しかし、この期待がまだ残っていない。しかしV D機の威力は万端でもなく、米国の市場の低迷はくいとめることができなかった。こうした中で、AMOAエキスポ84はこれからのAMTVゲーム機のありかたをめぐって、さまざまな試み、模索のようすを示したことになる。

「空飛ぶTVゲーム」はその一例であり、定型乗物機とTVゲーム機を組み合わせ、連動させたこのタイプの機械が、まず動作の激しさと人目を引いた。しかし、この方法がどれほどの将来性を持つていくのかはまったくの未知数であり、メーカー側の苦悩ぶりのほうが余計に目についたと言えは言いきたことにならないだろうか。AMOAエキスポ直前のマイルストーン



パリ・センチ社のSAC II第1号「シュライク・アベンジャ」の作動のようす(写真はカメラを固定して、機械の動きを数段階に追っている)



パリ・ディストリビューティング社の小間にて、セガ社製V Dゲーム機「GPワールド」。小さな小間なので見逃されやすいが、同ゲームは注目された



任天堂アメリカ社の小間にて(左から)ジュディ・イーストン副社長、シェフオーカー氏、ビル・クレバーン部長、荒川実社長



SNK(新日本企画)の小間にて(左から)SNK・安本社長、英国エレクトロコイン社スタージデス社長、ユニバーサルUSA・中山社長

一社閉鎖のニュースなどこのところメーカーサイドでの悪いニュースが相次いでいる。入場者も少なくなってきた。長年AMOAショーを見慣れた者にとり、これほど淋しい、将来に明るい見えないショーはないと言えは言いきたことにはある。しかし、それは、米国の市場の現状分析から進めねばならない。

「TVゲーム機の10年」としては、米国の市場調査によると、この数年間TVゲーム機分野の変化がとくに特徴的

「ブーム後の大後退」 八〇年の高収益のブームはこうして訪れたわけであり、この高収益ブームに対して新規参入業者が増えるのは、あまりにも当然であった。しかし、このブームは、あまりにも当然であった。しかし、このブームは、あまりにも当然であった。しかし、このブームは、あまりにも当然であった。

八〇年の高収益のブームはこうして訪れたわけであり、この高収益ブームに対して新規参入業者が増えるのは、あまりにも当然であった。しかし、このブームは、あまりにも当然であった。しかし、このブームは、あまりにも当然であった。

パリ・ミッドウェー社の小間、最も多く人がいた2日午前中のようす。全般的に会期中はどの小間も人が少なく、至って淋しいようすだった

MAIN EVENT

対戦ゲーム

ニュータイプのレバーで決める。
ニュータイプレバーの本格的、ボクシングゲーム。プレイヤーの手足となるダブルレバーでジャブ・ストレートを打ち込み、BIG FIVE MANを倒せ!!
ファイティングボタンを使えば、KO負けから免れる事も出来る。左右のアップカウンターが決まれば、世界チャンピオンだ!!

アッパーカウンターで決める!!

パワー・レベル

- ボクサーのパワーは画面左・右のパワー・レベルに表示されます。
- パンチを打ちすぎるとパワーはへります。

HOW TO PLAY

レバー・ボタン必殺テクニック

ワールドチャンピオン 15ラウンドにチャレンジ!!

ボタンを押してレバーを動かせばボクサーが移動します。

左レバー操作

- ↑ 左ストレート・顔面
- ← 左スウェー
- 左・アッパー

左・右レバー操作

- ↓ 右ストレート・ボディ
- ↑ 左ストレート・ボディ
- ボディ・ガード

右レバー操作

- 右ストレート・顔面
- 右スウェー
- 右・アッパー

ファイティング・ボタン……ダウン時にたたき続けるとダウンしたボクサーを起きあがらす事が出来ます。

●15秒以上ファイトしないと減点1です。 1ラウンド中に減点3でゲーム・オーバーです。

SNK 株式会社 新日本企画
 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町13-32号 江坂伴野ビル TEL(06) 338-7007(代)
 東京支店 〒160 東京都新宿区四ツ谷1丁目5番地 佐奈ビル TEL(03) 356-9361(代)
 福岡営業所 〒812 福岡市博多区博多駅前3丁目3番16号 川清ビル304号 TEL(092) 471-8612(代)
 SNK ELECTRONICS CORP. 東大阪営業所 〒578 東大阪市長吉田町7丁目2番35号 ホワイットシャウ TEL(0729) 65-0533(代)

SHIN NIHON KIKAKU CORP.
SNK ELECTRONICS
 SANA BLD. 3F 5, YOTSUYA 1-CHOEM
 SHINJUKU-KU TOKYO 〒160 JAPAN
 TEL. (03) 356-9361 TLX: J34390 SNK CORP.

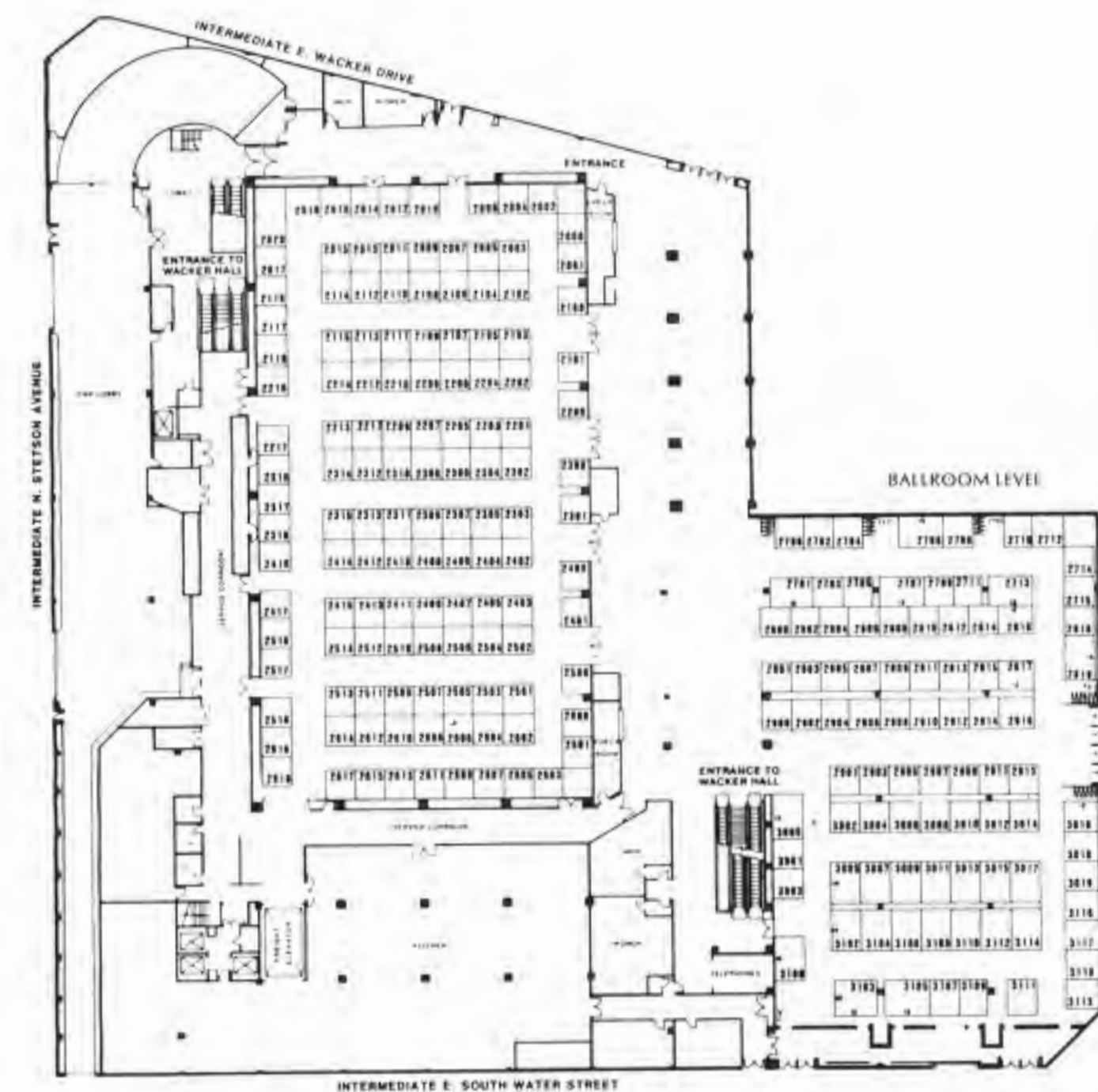
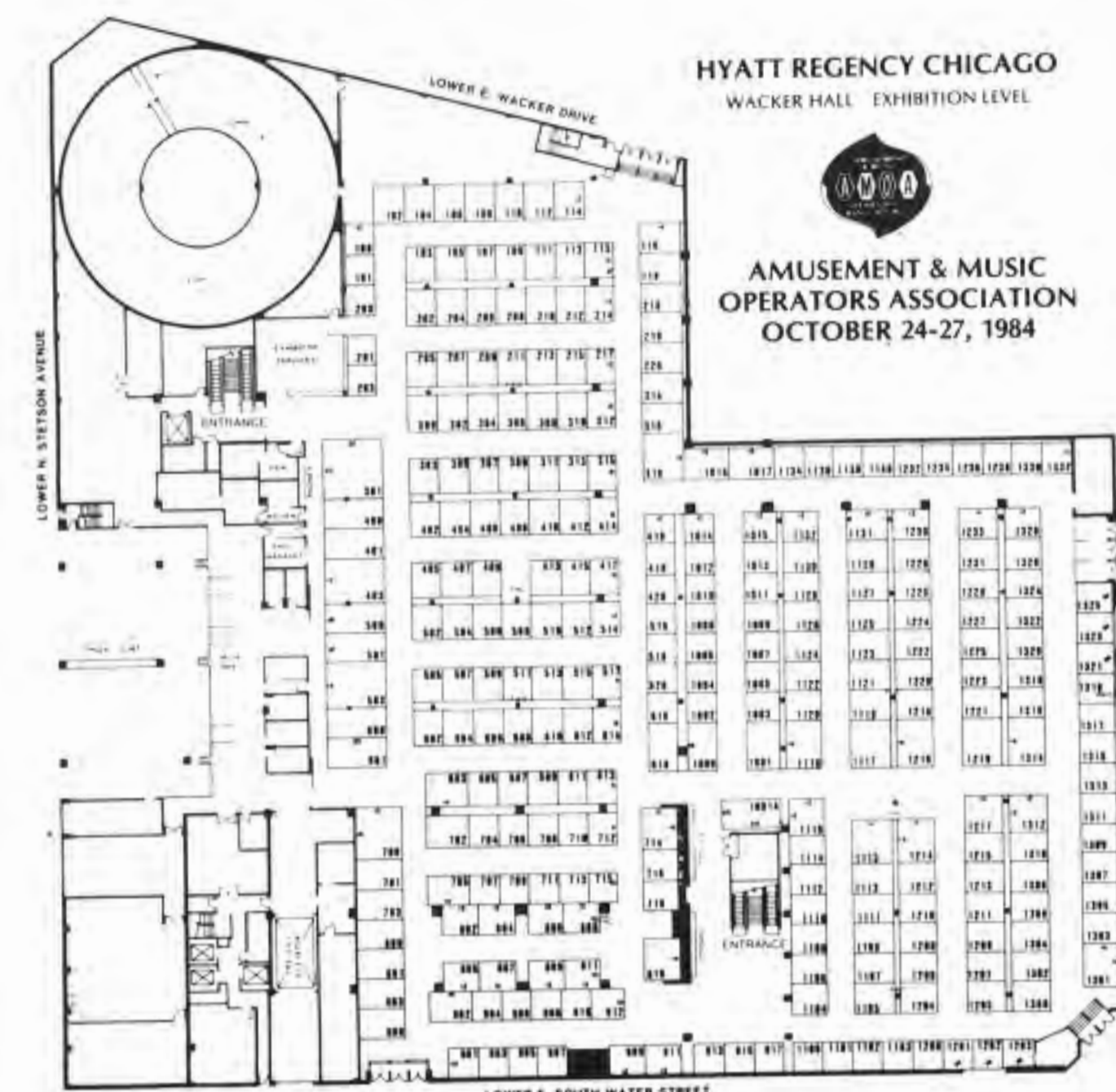
AMOA-EXPO '84

AMOA-EXPO '84

AMOA-EXPO '84

EXHIBITORS LIST (出展社一覧表)

A-I PRODUCTS	3001
AMOA GROUP INSURANCE TRUST	2318
ACE NOVELTY	1121
ACME PREMIUM SUPPLY	2408-08
ACME VENDING	2004-02
AIR-VEND	2000-01
AMERICAN DISPENSING SYSTEMS	2104-02
AMERICAN SHUFFLEBOARD	1217-15, 1312-10
AMUSEMENT EMPORIUM	102-04-06
AMUSEMENT TECHNOLOGY	2511-13, 2612-14
ARACHNID	416-18, 1012-14
ARDAC	511
ASTRO DISTRIBUTING	2400
ATARI	202-214, 205-217, 300-312
AUDIO VISUAL ENGINEERING	1126-24
AUTOMATED PRODUCTION EQUIPMENT	1138
AUTOMATIC MUSICAL INSTRUMENTS	2009
AUTOMATIC PRODUCTS	606-08
BALLY MIDWAY MFG	1104-1115
BALLY	1105-1115, 1204-1214
BALLY DISTRIBUTING	513-517
BALLY SENTE	2103-2115, 2202-2214
BATON HARDWARE	2913
R.H. BELAM	316-18
BHUZAC INTERNATIONAL	2710-12-12A-14-15, 1818
BOB'S SPACE RACERS	2708, 2809-11-13
BOMBAY SPEEDWAYS	2906-08-10-12
BRANDT	2814
DAN BRECHNER & CO.	100-01
BUMPER TUBE	2413
CAL OMEGA	1238, 1330-32
CARDINAL AMUSEMENT PRODUCTS	2100
RON CARE	2108
CAROUSEL INTERNATIONAL	913-15-17
CENTURI	1219-1225, 1314-1320
CHICAGO LOCK	509
CINEMATRONICS	2403-2411, 2502-2510
CIO SYSTEMS	1136
CLEVELAND COIN	1128
COIN ACCEPTERS	201-03
COIN-A-TICKET	2017-20
COIN COMMUNICATORS	2200
COIN CONTROLS	1001, 1118
COIN MECHANISMS	810
COINTEL COMMUNICATIONS	902
COLORADO GAME EXCHANGE	1011-09-07
COMPETITION GAMES	2012
CROWN VENDING	1122
CUMMINGS ALLISON	2309-07
D & R INDUSTRIES	2901-03, 3002-04
DATA EAST USA	1305-1319
DESTRON	2317-16, 2217
DEUTSCHE WURLITZER	690-01
DIGITAL CONTROLS	2303-05, 2404-02
DREW'S MFG & DISTRIBUTING	1301
DYNAMO	1127-29-31, 1226-28-30
EFFECTIVE MANAGEMENT SYSTEMS	2615
ELECTRO-SPORT	403, 500-01-03
EMPIRE LIBERTY	3111
ENTERTAINMENT ENTERPRISES	1110-12-14
EQUIPMENT SYSTEMS & DEVICES	3012
EUROCOIN INTERNATIONAL	2610
EXIDY	809-11, 996-08-10-12
FANC-FRY	2110
FIDELITY TRADING	2416
J.F. FRANTZ MFG.	1001A
FUNAI-ESP	2417, 2516-17
GAME-A-TRON	401
THE GAME EXCHANGE	3108
GAMES OPERATOR'S	109-11
GAME PLAN	1222-24, 1123-25
GAME TECHNOLOGY	2415, 2512-14
GLOBAL BILLIARD MFG.	3003
GLOBE TICKET	2118
GOLD MEDAL PRODUCTS	2007
GREYHOUND ELECTRONICS	2603-05-07-09
HAMILTON SCALE	2211
HANTAREX USA	3117-18
HOFFMAN & HOFFMAN	2106
HOFFMAN INTERNATIONAL	2611
IDEA	2015-13, 2114-12
IMPERIAL INTERNATIONAL	700
BETSON ENTERPRISES	700
INNOVATIVE CONCEPTS IN ENTERTAINMENT	2116-17
INTERNATIONAL GAME MFG.	2209
INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY / LUCKY DIST.	116-18, 216-18-20
J-S SALES COMPANY	1232-34-36
JENSEN TOOLS	2401
KIDDIE RIDES, USA	505-07, 602-04
KLOPP INTERNATIONAL	3000
KONAMI	2701-03-05, 2800-02-04-06
M. KRAMER MFG.	1321-23-25
LASER JUKE BOX	2301
LOCATION MAGAZINE	1003
LOWEN-AMERICA	801-03, 900
MAGIC CONVERSION	2414-12
MARANTZ PIANO	2213, 2314
MEDCO SECURITY LOCKS	2617
MEMETRON	2016-14
MERIT INDUSTRIES	701-03, 800
MEYCO GAMES	2700-02-04
MICRO COIN	2616
MIRACLE RECREATION EQUIPMENT	417
MOBILE RECORD SERVICE	2313
MONROE DISTRIBUTING	103-05-07
MONTGOMERY VENDING	2106
MOVIE HUT	2815
MUSTAD	2606
MV PRODUCTIONS	2311
MYPHONICS CORPORATION	2618
NAMCO-AMERICA	301, 400
NASHVILLE DIVERSIFIED	1134
NATIONAL TICKET	1120
NELSON/AVED TECHNOLOGIES	2003-05
NEVADA GAMING SCHOOLS	1303
NEW TECHNOLOGY	2018
NICHIBUTSU USA	1015-17
NINTENDO OF AMERICA	3005-3017, 3102-3114
NOMAC	3103
NORALTA/ARJAY EXPORT	2706-08
NORTH AMERICAN AMUSEMENT	200
THE NORTON	2501-03, 2602-04
NO WING	3100
O-SUN	2315
OMACO ENTERPRISES	2300
LOU PAVLOFF ASSOCIATES	2101
PAYPHONE	2006
PENN-RAY INTERNATIONAL	1100-03, 1200
PLAY METER MAGAZINE	911
POP-A-SHOT	2505-07
PREMIER TECHNOLOGY	113-15
SUZO SYSTEMS	113-15
PRIME ENTERPRISES	2608
PRINT PRODUCTS INTERNATIONAL	2509
PRIORITY CIGARETTE SERVICE	2911
QUALITY DESIGN ENGINEERING	909
TONK-A-PHONE	2707
RDI VIDEO SYSTEMS	3105-07
REPLAY MAGAZINE	1005
R.J. REYNOLDS TOBACCO COMPANY	901-03-05-07
ROBOT VENDING INTERNATIONAL	2216
ROCK-OLA MFG.	502-04-06-08-10-12-14
ROTH NOVELTY	2410
ROWE INTERNATIONAL	603-05-07-09-11-13
ROYAL CORONA	2613
SMS MFG.	3016-18-19, 3118
SNK ELECTRONICS	2207-05-03-01, 2308-06-04-02
SEEBURG PHONOGRAPH	714-16-18
SKEE-BALL	2808-10-12
SOUTHERN MERCHANDISE	904
SPRAYAWAY	108
STANDARD CHANGE MAKERS	413-15
STANDARD METAL TYPER	2914
STATUS GAME	2713-11, 1816
STERN ELECTRONICS/KITCO/AIR-TABLE-HOCKEY	911
PENNER TECHNOLOGY	1209-1213, 1300-1308
SUZO TRADING	2500
TAITO AMERICA	1013-15, 1130-32
TECH VEND MARKETING	2509
TEKKAN	2600-01
THIRD WAVE ELECTRONICS	1220
TOMMY LIFT GATE MFG.	409
TRU CHECK COMPUTER SYSTEMS	2709
U.S. BILLIARDS/K ENTERPRISES/VIDEO SOUND	1117-19, 1216-18
UNIVERSAL MACHINE	2518
UNIVERSAL USA	1227-29-31-33, 1322-24-26-28
UNIVERSE AFFILIATED INTERNATIONAL	2312-10
THE VALLEY	2801-03-05, 2900-02-04
VAN BROOK OF LEXINGTON	1140
VENDING INTERNATIONAL	2817, 2916
VENTURE LINES	405-07
WEAVER ENTERPRISES	2011
WICO	420-618, 1010-1000
WILLIAMS ELECTRONICS	303-315, 402-414
ROGER WILLIAMS MINT	3014
Y.C. ENGINEERING	3113
ZAMPERLA	1202-03



グローバダー

新登場!!

ギャラス
好評発売中!
PCBキット価格 128,000円

ドルアーガの塔
好評発売中!
PCBキット価格 128,000円

バックランド
好評発売中!
PCBキット価格 148,000円

グローバダー
新発売!!
PCBキット価格 98,000円

たゆまぬ努力で正しいコースを

私たちはギャンブル機やコピー機のない、健全なAM業界をめざしています。

手塚商会

〒663 兵庫県西宮市高松町16-15 TEL 0798-66-0811(代)

1942

CAPCOM

新登場

ループ エース
宙返り飛行で撃墜王を目指せ

8方向レバーでプレイヤーを操作し、ボタン1の2連射機銃で敵をやっつけ、危なくなったらボタン2の宙返りを使いうまく左右に逃げて下さい。

How

宙返りボタンは敵の攻撃をさけるだけでなく、使い方次第では楽に敵をやっつける事が出来ます。特にボーナスステージで有効に使って下さい。

大型爆撃機をやっつけるとそのステージは終了です。ステージ終了後にそのステージの撃墜数と撃墜率が表示されます。又、ゲーム終了後は総撃墜数と撃墜率が表示されます。

株式会社 **カプコン**
〒547 大阪市平野区長吉川3-8-51 ☎(06)799-2281代
東京 ☎(03)205-0231代 北海道 ☎(0134)26-4153代

Night GAL

ナイトギャル

ステキなギャルたちがあなたをお待ちしております。

あなた好みギャルがお相手!!

- 流局の場合テンパイしていればゲームが続行できます。
- 配パイをキャンセルできます。
- ラストチャンスに3回チャレンジする事ができます。
- 三元ラッシュで有利なサービスゲームができます。
- 五連荘を完成すると、以後は役満貫上げです。
- 上げれば選ばれたギャルの衣裳がとれてお楽しみタイムです。

FLIGHT GAL TENNIS GAL
CAMPUS GAL NURSE GAL
GOLF GAL KIMONO GAL

11月発売!

メダルゲーム機の設置運賃につきましては、メダルゲーム機標準運賃を守ってご使用下さい。

ヒットゲームを揃えた **MEDAL MACHINE**

魅惑のロイヤルを試せ!

Royal Mahjong

ロイヤルマージャン

- 多くのマージャンファンを満したしたスタンダード版!!

パニーにアタック、今夜も最高!

Night Bunny

ナイトパニー

- 配パイのキャンセルOK!
- ラストチャンスに3回チャレンジ
- 三元ラッシュでサービスゲーム
- 五連荘で以後は役満

熱れごろ食べごろ遊びごろ

FRUITS & BUNNY

フルーツ&パニー

1回のチャレンジでチャンスは2度

- フルーツとパニーの2種類の柄合せ

今様、花も見ごろの札あそび

花ピューター

- 伝統の花合わせがビデオで登場!!
- コンピュータに挑戦

エキサイティングサッカー EXCITING SOCCER T.M. II

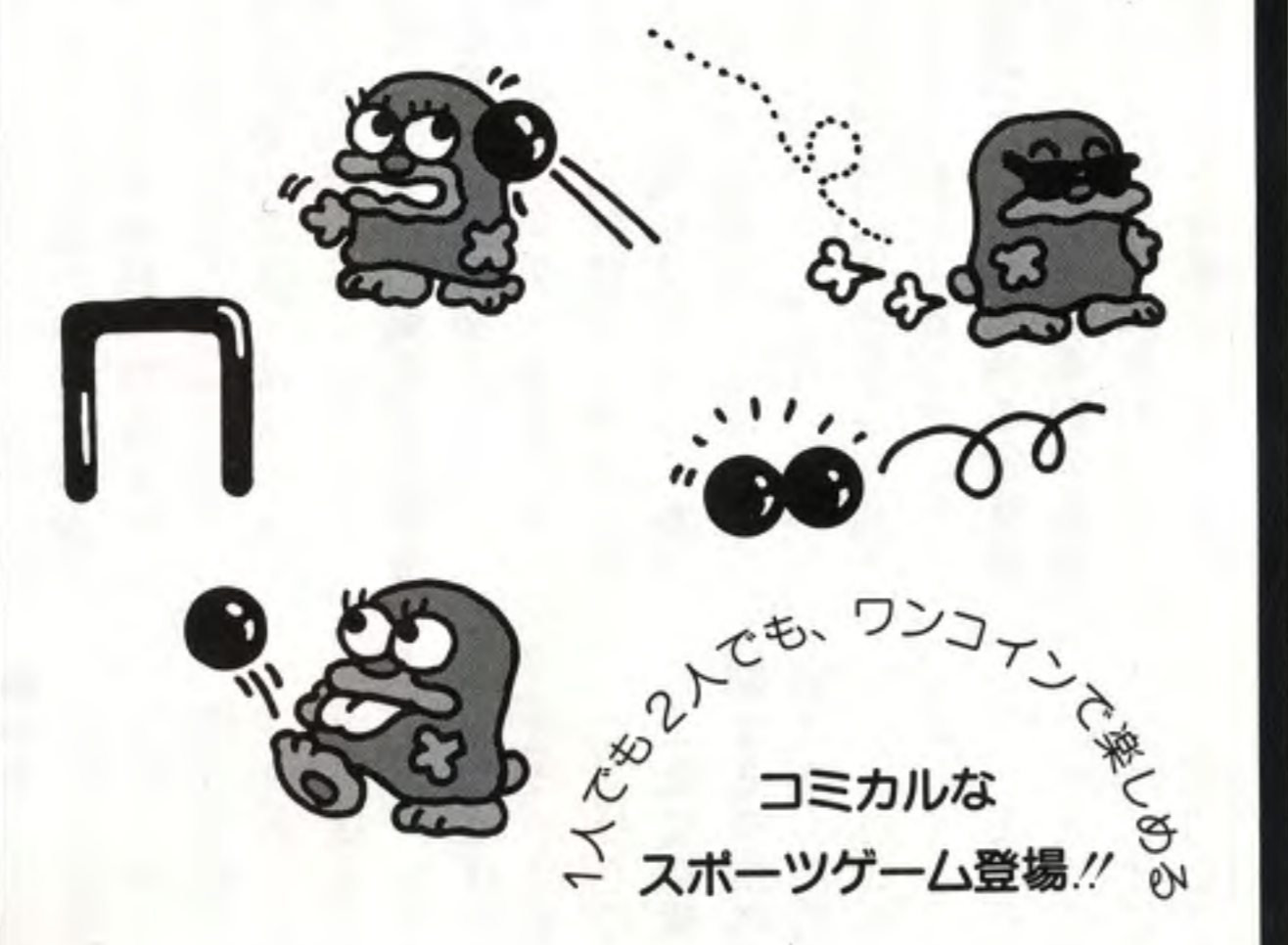
持久性抜群のエキサイティングサッカーにペアプレイ登場、1人づつオフェンスとディフェンスに専念するか? パスワークで素早い攻撃をするか!?, カーソルチェンジもできて2人で100円。

ペアプレイ



CHAMPION クロケット CHAMPION CROQUET T.M.

2人で技を競うなら、クロケットで差をつけよう!!



● チャンピオンベースボール基板のROM交換でプレイ可能!!

SEGA VIDEO DISC GAMESYSTEM GP WORLD



カバちゃんの ザッカー教室

競馬ゲームの最高傑作!! SUPER DERBY



セガ・GP ワールド クラッシュ・コースアウト・危険なヘアピンカーブ、息もつかせぬ燃烈なテッドヒート、レーシング・テクニクの限界に、いよいよ栄光の座をめざせ!



踊りおわるとシルクハットは どうなる? 新紙幣対策はもうお済みですか? 対策は早め! 弊社では、廉価にて交換を行っております。詳細は係まで。



「新紙幣対応の高精度識別機搭載」 セガ・両替機 (DP-17) (DP-05-1) (DP-07) ★使いやすいさを追求したシンプル・メカニズム。★1000円札・500円硬貨を100円硬貨に両替。

SEGA 株式会社 セガ・インタープライズ

スコトレーディング CO., INC. logo and address information

遊放談 column featuring an interview with Kenji Mori (森 健次郎) from Sega, discussing the industry and the game 'Super Derby'.

行為又は少年の健全な育成に障害を及ぼす行為を防止するため必要な最小限度のものとする。 (手数料) 第十六条 法第四十三條の政令で定められた手数料の額は、次の表のとおりとする。

Table with columns for '金' (Amount) and '額' (Rate). It lists fees for various machine types and identification systems.

八 法第二十四條第六項の管理者の講習を受けようとする者 備考 一 第一号の許可を受けようとする者が当該都道府県において同時に他の同様の許可を受けようとする場合においては、当該他の同様の許可に係る手数料については、それぞれ同額(一)又は(二)に定める額から五千三百円を減額するものとする。

一 この政令は、風俗営業等取締法の一部を改正する法律(昭和五十九年法律第七十六号)の施行の日(昭和六十一年一月十三日)から施行する。

謹告 平素は格別のお引立を賜り、厚く御礼申し上げます。この度の新製品「1942」は、弊社が開発したオリジナル製品であります。

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

連な広がりを見せているビデオロッターは、アーミューズメントを目的と

AMOAの新任にエストリッジ氏就任

全米AM機オペレタージョン・エストリッジ氏に就任した。AMOAの会長はドック・リンゴ氏から

米AGMAがAVMDAを吸収、合併

米AGMAが十月十五日発表したところによると、AGMAとAVMDAが合併し、AMOAになった。

ビデオ・ロッター

AMOAが州政府主導型の方法に反対

ビデオ・ロッターとAMOAが州政府主導型の方法に反対しているが、州政府はこれを支持している。

改造AWP機全盛のロンドンデビュー

英国の市場は昨年からの伸びが著しく、AWP機が主流となっている。

宇宙ゲームテーマの米映画

TV機の意義説く

米国の映画界は宇宙ゲームをテーマにした作品が増えている。

新名称はAMOA

米AGMAが十月十五日発表したところによると、AGMAとAVMDAが合併し、AMOAになった。両協会の合併は、AGMAのジョー・ロビンソンとAVMDAのボブ・アレンの間に最終的に合意した。

AMOAの定款改正は早急に行われようとして、この行により資格は硬貨、作動式AM機業界のメーカー、デパート、ビデオセンターで開かれることになっている。十月二十六日現在、その三分の一の小間がすでに売却されている。また、AS Iでは三月一日から三日間、シカゴ市内のエキスポセンターで開かれることになっている。

改造AWP機全盛のロンドンデビュー

英国の市場は昨年からの伸びが著しく、AWP機が主流となっている。ロンドンの市場は、AWP機の需要が急増している。

TEHKAN AMUSEMENT MACHINE SERIES

ヒーロー 勇士達、華やかにデビュー



TKゴールデン・マッチ

9つのシンボルの出た数を予想するまったく新しいタイプのメダル機!

TKポーカー

おなじみTVポーカーの新フェイス!

TKゴールデン8ラインズ

9つのリール。8つのライン。ジャックポット最高200,000枚!

TKポーカー・スロット

スロットマシン感覚でポーカーゲームが楽しめる!!

TKトウエンティーワン

TVブラック・ジャックの本格派!!

メダル機 LINE-UP!

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム運営基準」を守ってご使用下さい。

仕様 95-2827
サイズ 522(W) x 560(D) x 1720(H) m/m
AC100V 100W 50/60 Hz

TEHKAN 株式会社 テーカン

本社 千101 東京都千代田区神田
東松下町41番地
TEL: (03)256-0371-7



ゲームファンタジア上野の二階フロア。レイアウトは、約五十坪のTVゲーム機を配置している。店内スペースの関係もあるが、今後はフリッパーなどいろいろな機種を配置してお客のニーズに答えてい」と述べる。

大衆的口舌で堅実運営

「ゲームファンタジア」は入口が東西の二カ所に設けられており、フロア面積は約八十平方メートルで、ここにTVゲーム機のみ

「ゲームファンタジア」は入口が東西の二カ所に設けられており、フロア面積は約八十平方メートルで、ここにTVゲーム機のみ

「ゲームファンタジア」は入口が東西の二カ所に設けられており、フロア面積は約八十平方メートルで、ここにTVゲーム機のみ

「ゲームファンタジア」は入口が東西の二カ所に設けられており、フロア面積は約八十平方メートルで、ここにTVゲーム機のみ

「ゲームファンタジア」は入口が東西の二カ所に設けられており、フロア面積は約八十平方メートルで、ここにTVゲーム機のみ



上の写真は深夜まで賑わう仲町通りで運営されている「ゲームイン・ゴールド」。左の写真は同店の本間隆夫責任者

「ゲームファンタジア」は入口が東西の二カ所に設けられており、フロア面積は約八十平方メートルで、ここにTVゲーム機のみ

「ゲームファンタジア」は入口が東西の二カ所に設けられており、フロア面積は約八十平方メートルで、ここにTVゲーム機のみ

「ゲームファンタジア」は入口が東西の二カ所に設けられており、フロア面積は約八十平方メートルで、ここにTVゲーム機のみ

「ゲームファンタジア」は入口が東西の二カ所に設けられており、フロア面積は約八十平方メートルで、ここにTVゲーム機のみ



上の写真は「ゲームイン・みとや」の店内の様子。この界隈でも規模の大きなゲーム場で、広いフロアにゆったりとゲーム機を設置している



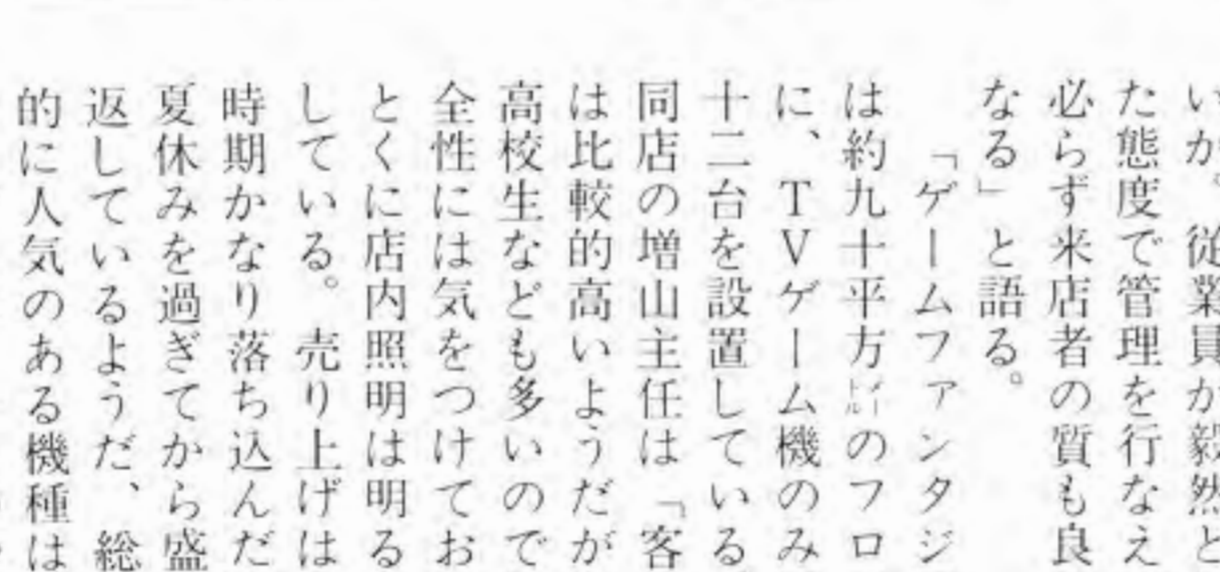
上の写真は春日通りに面して運営されている「ゲームファンタジア広小路」のアーケードゾーンの様子。もう一方にメダルゲームゾーンが設置されている



「ゲームファンタジア上野」の二階フロア。レイアウトは、約五十坪のTVゲーム機を配置している



「マジックランド上野」の店内。ニューマンを目的にゲームマニアが集まる



「ゲームファンタジア」の店内。奥フロアにメダルゲーム機を設置している

右の写真は東西にそれぞれ入口が設けられている「ゲームイン・リウウ」の店内

「ゲームファンタジア」の店内。奥フロアにメダルゲーム機を設置している

全国市街地ゲーム場

オペレーションの実態とオペレーターの意見

東京・上野

第9回



「ジョイランド上野」の地下フロア。TVゲーム機を主体にレイアウトされている

前回の浅草に比べ、上野は今でも下町の賑わいを集めた街である。東北上信越方面の列車が発着し、東京の北の玄関口と呼ばれる国鉄上野駅には、山手、京浜東北、常磐線、地下鉄銀座線・日比谷線のそれぞれの上野駅があり、通勤や買物客などで相当な人の流れがある。この界隈の繁華街は、小路を中心にしており、デパートをはじめ若者向けのファッション関係の店が軒を並べている。また国電高架下に沿って有名な「アメヤ横丁」があり、四百近くの小規模な店が集中している。ここでは輸入雑貨や食料品を格安で扱う店が多く、庶民的な商店街として人気が高い。

上野界隈のゲーム場だが、SFCロケを含めると二十軒近くのロケが運営を行なっている。この二、三年の間に他業種に変わった店がいくつかあるが、新たにオープンした店が五軒あり、ゲーム場数についてはほとんど一定で推移しているようだ。「ジョイランド上野」はこの界隈でも規模の大

きなゲーム場。地下と二階で運営しており、それぞれのフロア面積は約二百七十平方メートルで、入口部分には各種アーケード機を、地下はTVゲーム機を、また二階はメダルゲーム機とTVゲーム機を中心にしてそれぞれ設置。機械構成はTVゲーム機、メダルゲーム機、アーケード機約十台、メダルゲーム機六台、ジョイボックス一台で約百三十台と豊富にゲーム機を揃えている。同店の沢田支配人は「営業的には最近良くない。最大の理由は数多くのニューマシンが出る割にはヒットする商品が少ないことだ。実際に設置してみても、買取りの基準が難しくなっている。また、新しい製品を買取ったとて、古くなった機械の処分も問題になる。どうしてもしるる割合が多くなってしまう。メーカーに対してはヒット

商品の開発はもうろん、機械の下取り制度を検討してもらいたい」と述べる。また同氏は「この界隈では五十坪一アーケードの店もあるようだが、当店で今後は一律百坪で設定していくつもりだ。料金を他店に比べて高く設定して、上野の繁華街で運営している価値がなくなってしまう」と語る。

「ゲームイン・ゴールド」は昨年八月にオープンした店で、約百平方メートルのフロアにTVゲーム機四十一台、メダルゲーム機九台、計五十台を設置している。同店の本間責任者は「中央通りから西側は飲食関係などの店が多いため、昼間より夕方から活気づく。当店の客層のほとんどがサラリーマンなど大人客で占められている。店内照明をやや暗くしたり、また植木を置いたりして落ち着いた遊べる雰囲気を醸し出している」と語る。また同氏は「夜間になるとメダ

「ゲームファンタジア」は入口が東西の二カ所に設けられており、フロア面積は約八十平方メートルで、ここにTVゲーム機のみ

「ゲームファンタジア」は入口が東西の二カ所に設けられており、フロア面積は約八十平方メートルで、ここにTVゲーム機のみ

「ゲームファンタジア」は入口が東西の二カ所に設けられており、フロア面積は約八十平方メートルで、ここにTVゲーム機のみ

コンピューターとの対話で新しい興奮!!

好評発売中

選ばれたベストヒット

ミサイルファイバー

ラケットボールと対戦して登録した全部がスライシ、更にはハイパーゲートでできるフルチャレンジゲーム。一発大逆転のファイバーゲーム

※価格 上代 ¥198,000 下代 ¥148,500

バイオリズムマシン

新規ロケ開拓、販売促進に最適!

※価格 ¥152,000 (バブル付き)

サイコロン

色彩心理学とコンピューター技術の結晶

※価格 ¥139,000

忍者くん

魔城を背景にくり広げられる忍者くんの死闘。攻める/かわす/ぶつかる/空中戦も思いのまま。株タイマー

※価格 ¥35,000 (ROMキット) 任天堂機

VS. バルーン

風船にぶらさがって浮き上がり敵を倒す。

※価格 ¥35,000 (ROMキット) 任天堂機

わい・ワイジョッキー

自分の乗る馬を選んで障害物レースに挑戦!

※価格 ¥152,000 (バブル付き)

悪魔天使

夜空に美しい星座を描き、天使のハートを射とめる。メルヘンチックのラブゲーム。

※価格 ¥139,000 日本物産機

株式会社ユニエンタープライズ Uni Enterprise Co., Ltd.

OVERSEAS DEPARTMENT OFFICE 3-24-3, UMEMURA BLDG. 5F, Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, JAPAN 151
PHONE: TOKYO 03-370-0331 / TELEX: 852821 UELPCL / CABLE: SENDAI UEP / FAX: 03-370-2071

価値あるニューマシンをディスプレイビュートする!!

くるくる絵あわせ

体が上中下クルクル変るコミカルな絵柄に笑い声

スーパー・パンチアウト

「パンチアウト」の上級新必殺技駆使の国際試合

SUPER PUNCH-OUT

新入社員とおるくん

オフィスを舞台に大騒動ハートを素早く集め回る

ぱっくんらんど

3ウェイ方式ルートレット最高5回ボーナスゲーム

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機運営基準」を守ってご使用下さい。

株式会社 総商

本社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581(代) FAX (0564) 22-0555(代)

「ジャック&ベティ」は一階と二階での運営で、それぞれフロア面積は約五十平方メートル、一階はTVゲーム機のみ二十五台を、二階には八台のTVゲーム機のほか十六台のメダルゲーム機をそれぞれ設置している。同店の田中氏は、「この界隈には焼き肉屋や飲み屋が多く、それらの盛り場でアレイするサラリーマンなどが目立つ。TVゲームでは麻雀ものに人気があるが、二階に設置したメダルゲーム機の売り上げが悪い」と語る。

ロケ数はほぼ一階一定

「ゲームイン・みとや」は約二百四十平方メートルの広がり、フロアにTVゲーム機約四十台、その他アーケード機約三十台、メダルゲーム機約二十台を、二階には約六十台のTVゲーム機をそれぞれ設置している。店頭にアーケード機を、入口部分から中央部にかけてTVゲーム機を、さらにフロア奥部分にはメダルゲーム機を、さらにフロア奥部分にはメダルゲーム機をそれぞれ設置している。フロア奥部分には、壁面も赤を基調に華やかな雰囲気を感じさせる。



東京・上野

全国市街地ゲーム場

「松坂屋プレイランド」は、上野公園の一角に設置されている。同店でも一階にTVゲーム機のみを、二階にはメダルゲーム機のみを設置している。残り九台を二階に設置している。残念ながら同店は今年十二月にゲーム場から他業種に変わるとのこと。

「ゲームイン・みとや」は約二百四十平方メートルの広がり、フロアにTVゲーム機約四十台、その他アーケード機約三十台、メダルゲーム機約二十台を、二階には約六十台のTVゲーム機をそれぞれ設置している。店頭にアーケード機を、入口部分から中央部にかけてTVゲーム機を、さらにフロア奥部分にはメダルゲーム機を、さらにフロア奥部分にはメダルゲーム機をそれぞれ設置している。フロア奥部分には、壁面も赤を基調に華やかな雰囲気を感じさせる。

データ (順不動)

- ゲームファンタジア広小路 台東区上野2-1-1、☎832-1951、本社=関シブマ(☎486-2841)
- ゲームファンタジアパルク 台東区上野2-14-30、☎836-2068、本社=同上
- ゲームファンタジア上野 台東区上野6-9-7、☎836-3566、本社=同上
- マジックランド上野 台東区上野6-9-8、電話番号、経営者とも同上
- ゲームイン・ゴルド 台東区上野2-12-3、☎833-5076、本社=関セガ・エンタープライゼス(☎742-3171)
- ゲームイン・リユウ 台東区上野6-12-15、☎833-6408、本社=同上
- ゲームファンタジア 台東区上野4-7-2、☎835-4421、本社=同上と関ヤナガワ(☎836-1588)との共同運営
- カジノプラザ 台東区上野2-12-7、☎835-4645、本社=東京プラザ(☎429-63-2391)
- ゲームイン・みとや 台東区上野2-13-12、☎836-3875、本社=中野商事(☎862-1077)
- カジノプラザ 台東区上野4-2-4、☎837-9234、直営=松井和彦
- コニーアイランド 台東区上野4-3-10、☎831-9498、本社=幸進商事(☎256-3731)
- ゲームセンター・ローマ 台東区上野4-5-8、☎831-0565、本社=ナキ商事(☎745-3289)
- ゲームセンター・エメラルド 台東区上野6-9-14、☎831-8738、本社=同上
- ジョイランド上野 台東区上野4-10-17、☎831-7218、直営=南西郷会館(☎831-7281)
- ジャック&ベティ 台東区上野6-3-7、☎831-0312、直営=三浦国男
- ディンドン 文京区湯島3-41-2、☎831-5775、本社=第一企画(☎984-2571)
- 松坂屋プレイランド 台東区上野3-29-5、上野松坂屋新館屋上、☎832-1111、本社=松坂屋(☎543-7823)
- アメ横ランド 台東区上野4-7-8、アメ横センタービル5階、☎833-5231、直営=アメ横センタービル興業部
- 京成百貨店屋上ゲームコーナー 台東区上野6-15-1、上野京成百貨店屋上、☎835-2222、本社=千信遊設(☎472-59-5681)

データの見方は、左から店名、所在地、電話番号、経営者、そして地図上の位置を示す番号の順になっている。



右の写真は「ゲームファンタジア」の店内の様子。左の写真は「ジャック&ベティ」の一階フロアの様子。

二階に五十円コーナーを主にニューマシンを設置して、ゲームマニアの人たちを集めるようだとある。佐氏は、「主にニューマシンを中心にして設置しているため、ゲームマニアの人たちが集まるようだと語る。」

「ゲームファンタジア」は約二百四十平方メートルの広がり、フロアにTVゲーム機約四十台、その他アーケード機約三十台、メダルゲーム機約二十台を、二階には約六十台のTVゲーム機をそれぞれ設置している。店頭にアーケード機を、入口部分から中央部にかけてTVゲーム機を、さらにフロア奥部分にはメダルゲーム機を、さらにフロア奥部分にはメダルゲーム機をそれぞれ設置している。フロア奥部分には、壁面も赤を基調に華やかな雰囲気を感じさせる。



「ゲームファンタジア」の店内の様子。左の写真は「ジャック&ベティ」の一階フロアの様子。右の写真は「ゲームファンタジア」の店内の様子。左の写真は「ジャック&ベティ」の一階フロアの様子。



上の写真は「ディンドン」の店内の様子。1ゲーム50円の料金設定で近所の小、中学生を中心に賑わいを見せている。



下の写真は「ゲームファンタジア」の店内の様子。左の写真は「ゲームファンタジア」の店内の様子。右の写真は「ゲームファンタジア」の店内の様子。

高価買います!!

現金で送金します!!

とにかくお電話下さい ☎06-783-6362

一枚からでもOK!!

「ご連絡下さい ☎06-783-6362」

高価買いと致します!!

株式会社 ケイアンプス商会

PHONE 06-783-6362 FAX 06-783-6347

〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

TELEX 527-7834 KANDUJ

今、蘇るジャンピューター市場

各種ジャンピューターにワンタッチサブ基板

特徴

- ① 配パイのレイアウトを作ります
- ② コンピューター側手配が見えます
- ③ SCORE1000、ヤクマン32000
- ④ PAY-OUT管理されています
- ⑤ FEVERがかかります
- ⑥ エキストラプレーが出来ます
- ⑦ 連チャンボーナスがあります
- ⑧ 連荘和了に対しギャルがハイポーズ
- ⑨ 花パイは1ハン
- ⑩ ヤクマンを上ったプレーヤーの名前がうち込めます

OVERSEAS VARIOUS I-C UNIT

中日本リース株式会社

名古屋市守山区廿軒家八反17-1、Nビル1F

〒463 TEL.(052)791-4111代 FAX791-4168

Dyna Electronics CO.,LTD.

17-1,HATTAN,NIJUKKENYA,MORIYAMA-KU

NAGOYA,JAPAN,TEL.(052)791-4113

謹告

平素は格別のお引立てを賜り、厚くお礼申し上げます。

このたび弊社が発売しました「ジャン・II」は弊社が独自に開発・製品化したものであり、この製品に関する一切の諸権利は弊社が所有しております。

従って、弊社に無断で複製・販売・輸出する等の行為は、著作権法等に抵触し、弊社の諸権利を侵害することになります。つきましては、これらの行為のないよう十分ご配慮をお願い申し上げます。

名古屋守山区廿軒家八反十七番一ノビル三階

ダイナ・エレクトロニクス有限公司

代表取締役 早川 永一

タイターからUPL開発「忍者くん」 天守閣まで侵入

日本ゲーム開発「チャイニーズヒーロー」も



チャイニーズヒーロー



忍者くん

(株)日本ゲーム開発のTVゲーム機「チャイニーズヒーロー」が、十月下旬、(株)ユニバーサルから発売されたTVゲーム機「忍者くん」が、十月三十一日、それぞれ販売権を得た「チャイニーズヒーロー」も、チャイニーズヒーローの音楽隊、山田收男社長から十月下旬発売となる。この「忍者くん」は、チャイニーズヒーローの音楽隊、山田收男社長から十月下旬発売となる。



にこぼんボート



ブレメンの音楽隊

「チャイニーズヒーロー」は中国のカンフーを採り入れたもので、レバー一つ、ジャンプ、回転キックで敵をやっつけていくゲーム。

「にこぼんボート」は、定置型乗物機で、動作時間は九秒で、作動中にBGM(カセットテープ)が流れる。

テレビの人気ものを配した定置型にこぼんボート

二人乗り。定価六十三万円。この「にこぼんボート」は、定置型乗物機で、動作時間は九秒で、作動中にBGM(カセットテープ)が流れる。

2人同時プレイで馬にムチ 障害物9レース

ジャレコから「ゲートイン」

馬の障害物レースを二人が同時にプレイできるTVゲーム機「ゲートイン」が、十月下旬、(株)ジャレコから発売された。このゲームは、二人同時プレイで馬を走らせる。障害物を避け、ゴールを目指してゴールする。レース終了後、馬の成績が自動的に記録される。また、馬の育成システムも搭載されている。



わい・ワイジョッキークエストイン

ジャパンボタンで飛び出す。このゲームは、二人同時プレイで馬を走らせる。障害物を避け、ゴールを目指してゴールする。レース終了後、馬の成績が自動的に記録される。また、馬の育成システムも搭載されている。

セガ社からVD機「GPワールド」

2画面を一体化

剣と布を駆使する「ザ・闘牛」基板も



GPワールド



ザ・闘牛

指示どおり操作

ユニバーサルからVDアニメゲーム

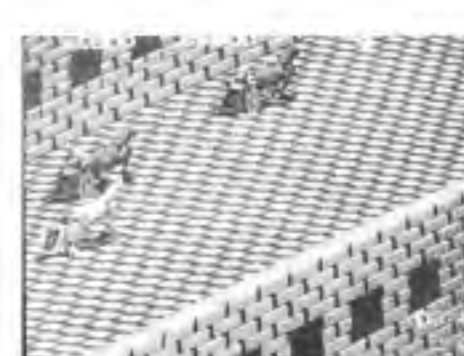
「スーパー・ドンキホーテ」が、ユニバーサルから発売された。このゲームは、二人同時プレイで馬を走らせる。障害物を避け、ゴールを目指してゴールする。レース終了後、馬の成績が自動的に記録される。また、馬の育成システムも搭載されている。



スーパー・ドンキホーテ



ジャングリングクロス



グラジエーター

SNKから「グラジエーター」基板 中世の騎馬競争

「ジャングリングクロス」基板も

「ジャングリングクロス」は、ジャレコから発売された。このゲームは、二人同時プレイで馬を走らせる。障害物を避け、ゴールを目指してゴールする。レース終了後、馬の成績が自動的に記録される。また、馬の育成システムも搭載されている。

話題のマシン

話題のマシン

アップダウン バーニン・ラバー

ジャイラス イスパイナル バルガス
サーカスチャリー ギャブラス
エキサイティングサッカー ベンゴ
ムーンパトロール 10ヤードファイト
Mr. Do vs ユニコーン セビウス
エクセリオン リングファイター
ハイパー'84

中古基板

タッパー
マッピー
ジッピー

ジュノファースト 空手道 イエローキャブ
Mr. Do ベンゴ ボンジャック ギャラガ
タイムパイロット'84 その他なんでも

売ります 基板常時2,000枚在庫有ります。
FOR SALE : 2,000PCBS ALWAYS IN OUR STOCK

MAMA TOP CORP
TEL 382333 / TOPPU J
FAX 011-GO 0392-031-9374
中野駅西口徒歩5分 千代田支店/普通57488

静岡市東千代田1丁目709 ☎0542(63)9373 (代) ●東京営業所 ☎03(355)3817
1-7-8 HIGASHI CHUYO DA SHIZUOKA CITY, JAPAN

セイミツ型 CT-9 シリーズ発売

新製品 作業性を重視・完成された操作盤

CT-9, N, S II, Z

★前面の出っ張る面が15mm少ない
★基板取り付けによってボタンが回ることはありません
★ジョイスティックのマイクロ部分は差込み方法採用

☆CT-9専用筐体ハーネス有り CT-9, LS-9 実用新案出願中

株式会社 セイミツ

本 社 埼玉県戸田市美木5-20-20 TEL: 0484 (21) 52007
振込銀行 三和銀行高島平支店 普通口座130547
パーツショップ 秋葉原 東京都千代田区外神田2-1-6 山崎ビル外神田会館203号 101 ☎03(255)649190
パーツショップ 新宿 東京都新宿区西新宿5-1-18 西新宿ビル1F ☎160-03(373)202194

三菱のテレビゲーム用 18インチカラーディスプレイ

未来を開発する 三菱電機

MT-1801BU型

- 三菱のトータル・ビジュアルエレクトロニクス技術から開発されたTVゲーム用カラーディスプレイ!
- 明るく、シャープな鮮明画像を写し出すハイフォーカスブラウン管採用!
- ニーズに対応したお求めやすい価格!

お問合わせは下記へお願いいたします。

GS 株式会社 中野技研

本 社 長野県長野市大宇北長池438-5 ☎(0262)43-8582(代)
東京営業所 東京都台東区台東2-17-1 スターハイツ台東203号 ☎(03)835-1097

注意

平素は格別のお引き立てを賜り、厚くお礼申し上げます。この度、発売予定の「スパルタンX」(SPARTAN X)は弊社独自で開発したオリジナル製品であり、又「ロードランナーバンダリング帝国の逆襲」(THE BUNGE LING STRIKES BACK)は米国ブローダーバンド社より独占許諾を受け、弊社がアーケード用ビデオゲームとして開発したもので、この製品に一切の権利は弊社が所有しております。従って、弊社に無断で模倣、又は類似する製品を製造販売、輸出、及びこれらの製品を使用し、営業する行為は不正競争防止法、工業所有権法、著作権法等に抵触し、弊社の正当な権利を侵害することになります。就きましては、これらの行為のないよう充分ご注意を賜り、業界秩序の維持、健全な発展のために、皆様のご理解とご協力をお願い申し上げます。

昭和五十九年十一月

大阪府松原市西大塚一丁目三番二十九号

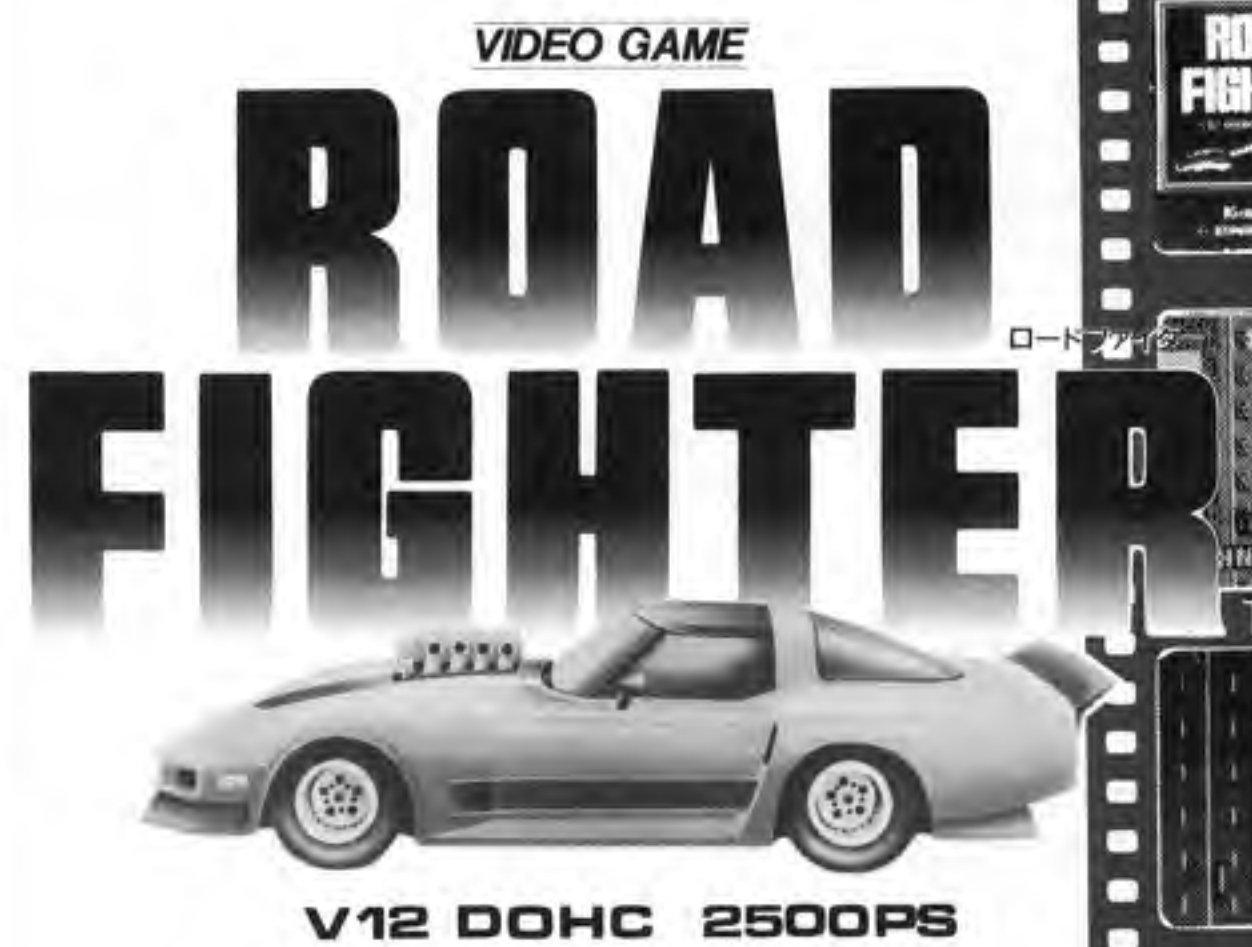
アイレム株式会社

代表取締役 高嶋 哲

この商品は、弊社(アイレム)の応諾なしに海外への出荷はできません。

Konami

興奮はレッドゾーンをつき抜ける



V12 DOHC 2500PS

パブリックロードを激走する数台の妨害車。300kmを超える君の車は、田園、海岸、山道をのり越えなければならない。もし救えるものがあるなら、それは君の冴えたドライブテクニックだ。さあ、スリリングの限界に挑戦して、チャンピオンフラッグを手中に。

Konami
コナミ株式会社
〒102 東京都千代田区九段南2丁目3-14
TEL 03(262)9111#
TELEX 2323325 KONAMTJ

ROAD FIGHTER™ and Konami® are trademarks of Konami Industry Co., Ltd. ©Konami 1984 All right reserved.

新登場

バトルアドベンチャーゲーム

The Battle Road

ザ・バトルロード ©1984 IREM TM

森・海・農場・谷・町・荒地の6種類20パターンの組み合わせにより、32コースに分かれたFRONTへの道(ROAD)。しかしこのROADには敵装甲車・サイドカー・敵兵・ヘリコプター・砲台・地雷などいっぱい。臨場感溢れるバトルアドベンチャーゲームです。

前線基地へのROADは12通り
機密文書をとどける!
フロックゴトニ機密文書ヲ捜シ出セ/敵号ヲ撃テ敵FRONTニアル。

アイレムの目は遊びの進化を見つめ、アイレムの手は喜びの空間を広げ、アイレムの心はゆとりある未来を創る。



アイレム株式会社
IREM CORPORATION

■販売本部/大阪市北区西天満1丁目7-4 協和中之島ビル TEL. 06(312)1300代
Kyowa Nakanoshima, Bldg., 1-7-4, Nishitenma, Kita-ku, Osaka 530 Japan Phone 06(312)1305 Telex 63074 IREM
■東京販売事務所/東京都千代田区猿樂町1丁目5-1 豊島屋本店ビル TEL. 03(295)5951代
■本社/大阪府松原市西大塚1丁目3-29 TEL. 0723(32)4754(総務)
■松原センター/大阪府松原市西大塚1丁目5-16 TEL. 0723(33)5820(サービス)

玉ノ井にはどうしてあのように消毒薬の匂いに満ちた溝河が縦横無尽にはしっていたのだろ。 登は冴えない体の溝河も夜ともなれば紅い灯影や生気をともしたよ。うな柳の緑を映して厚化粧の女に似た魅力をおびてくいたのだ。 安い化粧水の香をはこぶ玉ノ井の風になつて流れてきたメロディは若者ワルツとそれから十に一つは雪村いずみか唄っていた月光のチャペルとかであった。 「ちよいとそこのオメガネさん」 「ちよいとそこのオニイさん」 とか年と同じパターンで男に声をかけていたのであった。 結局は林洋一も雄介も玉ノ井では筆下しをしなかつた。 後年飲んだ勢いで雄介が、新宿二丁目の女と交つたことを重大な事件があつたという口調で話したことがある。 「女を抱くと女にたいする見方が変わってしまうよ」

と雄介が言った時にはそういうものかなあとはいふ思いと同時に何となくこの言葉のつづきは街娼婦やストリップ嬢が「男なんてみんな助平なもよ」と言うのと通いあうものがあるなと感じたもの

連載小説<44>

朝日のごとく爽やかに



和佐 健吉

朝の気分がよくなかつた。通学の途次玉ノ井の街を横目に都電の終点である向島二丁目まで歩くのタイムであつたと言つていた。 女と一夜をともに過すことがオールドナイトであり、この辺りにも日本が占領されていた後遺症が所謂ジャパニーズ・イングリッシュとして残つていた。 オールドナイトが玉ノ井では千二百円、新宿二丁

の朝の気分がよくなかつた。通学の途次玉ノ井の街を横目に都電の終点である向島二丁目まで歩くのタイムであつたと言つていた。 女と一夜をともに過すことがオールドナイトであり、この辺りにも日本が占領されていた後遺症が所謂ジャパニーズ・イングリッシュとして残つていた。 オールドナイトが玉ノ井では千二百円、新宿二丁

西口と東口を結んでいのは汚れた地下道で臭気芬芬としていつも小使くさくさとしたとこにしていたが夜ともなればこの狭い地下道の両側にびっしりと夜の女が立ち並び壯観であった。 女たちの怒声や嬌声がどよめきのようにわんわんと地下通路に反響して通路の入口から外へ音楽の音の音のように管の中で音が増幅され勢いよく力強くとびだしていった。

池袋から千川町へ行く道は大きな坂を下る迄は道幅が広がったが、坂を下つてしまえば、坂が細くなつてしまふ。バスが擦れ違ふときにはバスの窓が横の家の庇に触れたり塀越しに道にはみ出ている木の梢をさざざとこすつたりしていた。 洋一は田舎でもこんなことは無いのにと驚いて

池袋から千川町へ行く道は大きな坂を下る迄は道幅が広がったが、坂を下つてしまふ。バスが擦れ違ふときにはバスの窓が横の家の庇に触れたり塀越しに道にはみ出ている木の梢をさざざとこすつたりしていた。 洋一は田舎でもこんなことは無いのにと驚いて

実績のメカニズム

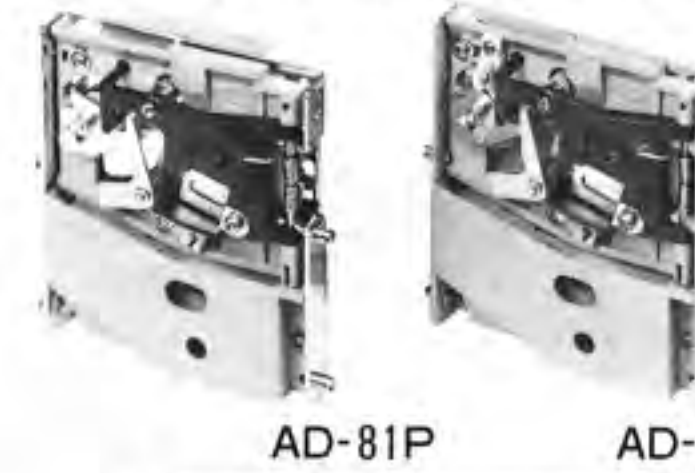
機械部をオールプラスチック製



757-P

●あらゆる不正使用をシャットアウト (ワイヤー、電ハチ、疑硬貨)
●1台でコイン使用変更も簡単に可能

●ドロップタイプセクター



AD-81P

AD-81P2

チャンネルブラケット

●従来のメカ式

720-A/B(¥100・¥50) 730-A/B(各種メタルUS25¢)



●エレクトロニクスセクター



810-E

810-ES ¥100
810-E ¥500
810-EC US25¢
810-EF その他のコイン

●未来志向のセクター
●電子の目が瞬時にして
正貨を完璧に見分けず

謹告

本型製法を御覧の通りありがとうございます。弊社各製法は、全体および各部の機構に、つき、特許、実用新案、意匠等を申請してあり、その一部は、既に登録および公開され、工業所有権によって保護されております。

これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに製造販売し、または、購入使用した者に対しては、上記出願に係る発明者または出願人から出願に法に基づき補償金を請求し、また法に基づき使用を差し止められることにもなりますのでかかるコピー品の購入使用をなさらぬよう警告致します。

昭和58年12月
代表取締役 安部 寛

信頼と技術のふれあい

Asahi 旭精工株式会社
旭精工株式会社
本社・本営業部 東京都港区南青山2-24-15 TEL. 03-401-6181
詳細はカタログをご請求下さい。

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	グロブダー (ナムコ) Grobdia (Namco)	9.00
2	新入社員とおくるん (コナミ) Mikie (Konami)	7.50
3	ナイトギャル (日本物産) Night Gal* (Nichibutsu)	7.00
4	雀王 (新日本企画) Jang-oh* (SNK)	6.77
5	忍者くん (タイトー) Ninja-Kun (Taito)	6.46
6	B-ウイング (データイースト) B-Wings (Data East)	6.15
7	ベンベロベエ (タイトー) Ben Bero Beh (Taito)	5.70
8	ザ・バトルロード (アイレム) The Battle Road (Irem)	5.63
9	バックランド (ナムコ) Pac-Land (Namco)	5.56
10	バンクパニック (セガ社) Bank Panic (Sega)	5.55
11	対戦空手道 (データイースト) VS. Karate Champ (Data East)	5.38
12	ロードランナー (アイレム) Lode Runner (Irem)	5.37
13	ドルアーガの塔 (ナムコ) The Tower of Druaga (Namco)	5.22
14	スター・フォース (テカン) Star Force (Tehkan)	5.11
15	クラウンズゴルフ (エスコ貿易) Crowns Golf (Esco)	4.95
16	エクイテス (アルファ電子/セガ社) Equites (Alpha/Sega)	4.92
17	ジャンゴウナイト (日本物産) Jangou Night* (Nichibutsu)	4.80
18	V Sシステム テニス (任天堂) VS. System Tennis (Nintendo)	4.74
19	ギャラガ (ナムコ) Galaga (Namco)	4.63
20	スーパーバスケットボール (コナミ) Super Basket Ball (Konami)	4.61
21	ギャプラス (ナムコ) Gaplus (Namco)	4.60
22	バルガス (カプコン) Vulgas (Capcom)	4.40
23	オセロ (フジワラ) Othello (Fujiwara)	4.29
24	ハイパーオリンピック '84 (コナミ) Hyper Sports (Konami)	4.27
25	チャイニーズヒーロー (タイトー) Chinese Heroe (Taito)	4.25

*The Traditional Japanese Games

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付け、各オペレーターの間によるデータを集計、その平均値を示したもので、数字の意味は10:これ以上ない優秀な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	TX-1 V8 (辰巳電子) TX-1 V8 (Tatsumi)	8.67
2	スーパーパンチアウト (任天堂) Super Punch-Out (Nintendo)	6.36
3	TX-1 (辰巳電子) TX-1 (Tatsumi)	6.29
3	ポールポジションII (ナムコ) Pole Position II (Namco)	6.29
5	バッドランズ (コナミ) Badlands (Konami)	6.00
6	バギーチャレンジ (タイトー) Buggy Challenge (Taito)	5.50
7	ポールポジション (ナムコ) Pole Position (Namco)	5.25
8	サンダーストーム (データイースト) Thunder Storm (Data East)	5.13
9	ウルトラクイズ (タイトー) Ultra Quiz (Taito)	4.80
10	パンチアウト (任天堂) Punch-Out (Nintendo)	3.83
11	マッシュスリー (タイトー) M.A.C.H.3. (Taito)	3.70
12	レーザーグランプリ (タイトー) Laser Grand Prix (Taito)	3.38
13	スターウォーズ (アタリ) Star Wars (Atari)	3.25
14	スターブレイザー (セガ社) Starblazer (Sega)	3.20
15	頭の体操 (ユニエンター) Atama No Taisou (Unieniter)	2.60

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ザ・ゲームズ (ゴットリーブ) The Games (Gottlieb)	6.67
2	ファイアパワーII (ウィリアムズ) Fire Power II (Williams)	5.25
3	ジャックス・ツー・オープン (ゴットリーブ) Jacks to Open (Gottlieb)	4.50
4	ブラックピラミッド (バリー) Black Pyramid (Bally)	4.43
5	ロイヤルフラッシュDX (ゴットリーブ) Royal Flash DX (Gottlieb)	4.00

調査ご協力店 (順不同)

ルナパーク (東京・新宿)、ロサ・ゲームランド (東京・池袋)、ドリームイン河原町 (京都・四条河原町)、タイトーベネチア (大阪・梅田) = 関タイマー; J&B (東京・神田)、UFO (東京・葛谷)、セガセンター・ニュー光 (大阪・心斎橋)、モンテカルロ立命 (京都・北区) = 関セガ・エンタープライゼス; ゲームスペース・ミライヤ (東京・蒲田)、プレイシティキャロット新宿店 (東京・新宿)、ビッグキャロット新宿店 (東京・新宿)、なんばシティビッグキャロット (大阪・難波) = 関ナムコ; ゲームスポット・チェスター (大阪・梅田)、アマニティパーク・リノ千日前店 (大阪・千日前) = 関アポロ; カーニバルプラザ (東京・新宿) = 関エスコ貿易; ワールドゲーム・ミヤコ (東京・新宿) = 関東京キャビネット; ゲームプラザ・シルビア (東京・新宿) = 関東京マルサン; 名鉄レジャック (名古屋・駅前) = 関水野商会; ビデオイン・キャッスル (小倉・駅前) = 関太平会館; ビデオイン・マツヤ (京都・今出川) = 関園田商会; 玉造ゲームセンター (大阪・玉造) = 関楽業館。

新風営法でゲームセンターはどう変わるか? 「新風営法入門講座」 ④

許可制めぐる改善点

現行法から新法へと仕組みが一部変更

問 風俗営業というものが許可制であって、無許可営業が処罰の対象になるだけでなく、許可を得ていてもいろいろな義務や禁止行為などが定められており、それらに違反すると許可が取消されることがある。そのいろいろな義務のうちには「承認事項」と「届出事項」とあるというのはいかかでしょうか?

答 現行法での風俗営業に対する規制の内容は許可制を大前提に法令規則に対する行政処分と罰則を設けるという方法で「許可基準」①、「許可」②、「営業行為の基準」③、「営業行為の基準」④、「構造設備の基準」⑤として⑤年少者に関する禁止行為の規定があり、これらをすべて満たしておかないと行政処分と罰則が適用される仕組みになっています。

問 ずいぶんいろいろな義務や禁止事項があるらしいことがわかりました。また、現行法では

条例と組み合わせられていることもわかりました。ではこれは新法ではどうなるのでしょうか?

答 基本的には変化がありませんが、法改正の趣旨の一部変更により、少くとも条例で定められた内容が変更された、現行法と都道府県の施行条例の組み合わせから、新法では条例の大部分が法律へ組み込まれました。

問 これは交通・通信が発達し地域差が少なく地帯ごとの施行内容に地域差があること、もうひとつ、昭和三十三年の法改正時に衆院地行委で付帯決議がなされ、この時「本法は具体的な規制内容をすべて都道府県の条例に委任する体系をとっているが、特に重要な規制事項についてはこれを法律または政令に定めることとする等、全般的に整備される必要がある」と決議されていることが理由になっています。昭和三十三年ですから今から二十年前です。要するに以上の理由で、二十一年後に、全国的な事項は国の法律、政令などの法令で、都道府県の事情に合わせて自主的に定める事項は条例で、それぞれ決めることになったというわけです。

従って、風俗営業に関する規制の仕組みは基本的に変化がありませんが、新風営法とするためにいくつかの点を整備しました。そのひとつは、言うまでもなく条例にあったものをほとんど法律化し、その一部を条例に委任したという点です。

問 先ほどの「許可基準」から年少者に関する禁止行為までが、一般に今おっしゃったことなのではないでしょうか、許可営業としての風俗営業に直接関係する法律ではないのでしょうか?

答 少し喜ばしいことかも知れませんが、許可の仕組みについては簡素化を図り、申請者の負担を軽減させる必要がある、と法改正の理由には書かれていました。要するに都道府県ごとに申請書や申請手続きが異なっていたのが全国的に統一されたということや、構造設備についての詳しい申請書の提出などについて申請者の負担を軽くする、ということ、今後これらは具体化されることになっています。

また許可基準の中の人的欠格事項が整備された。守事項を守っていないと警察から行政指導し、その後一時退場となり、一時退場後、年少者の入場制限が八号営業とダンス教室所については特別扱いで午後十時までは入場可能(但し条例で制限年齢、時刻を操りあげることができ、これ以外にも相統についてなど改善された点がある)など改善された点があります。

新風営法を勉強する会

パタん

つぶして飛ばして、ぺったん子とデート。

ぺったん子といっしょに敵をやっつけば、勇気100倍、高得点

20の異次元迷路に住みつくおじやま虫をプレートに向かって突き飛ばせばプレートは倒れ、ボタンを押せばプレートは起き上がり、プレートは4種類、動きがそれぞれ違うので、有効に使おう!



ぺったん子でしましよ



①何かをすくとぺったん子が登場。ぺったん子とめぐるり会おう。

②ぺったん子とめぐるり会おうと、ぺったんの後をついてくる。今が高得点のチャンス!

③プレートに向かって突き飛ばせばプレートは倒れる。倒れたプレートは矢印の方に起き上がる。

④お花畑のチャレンジステージ。制限時間内におじやま虫を、できるだけたくさんつぶしたり飛ばしたりしよう!

サン電子株式会社 Sun Electronics Corp.

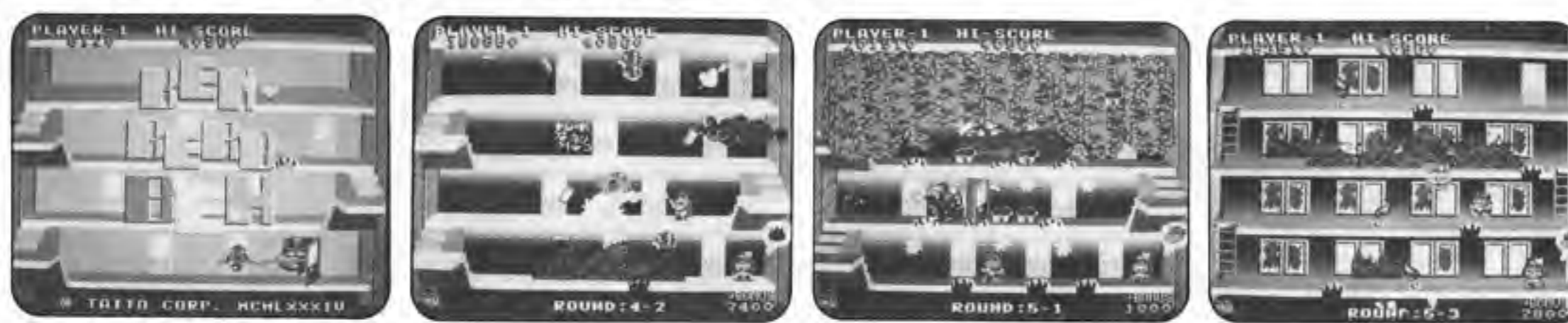
本社 愛知県江南市古知野町朝日250 TEL(0587)5-2201(代) 電483 FAX(0587)5-3851
 東京営業所 東京都千代田区神田須田町1-18共同ビル1001号 TEL(03) 256-1711(代) 電101 FAX(03) 256-1715

BEN・BERO



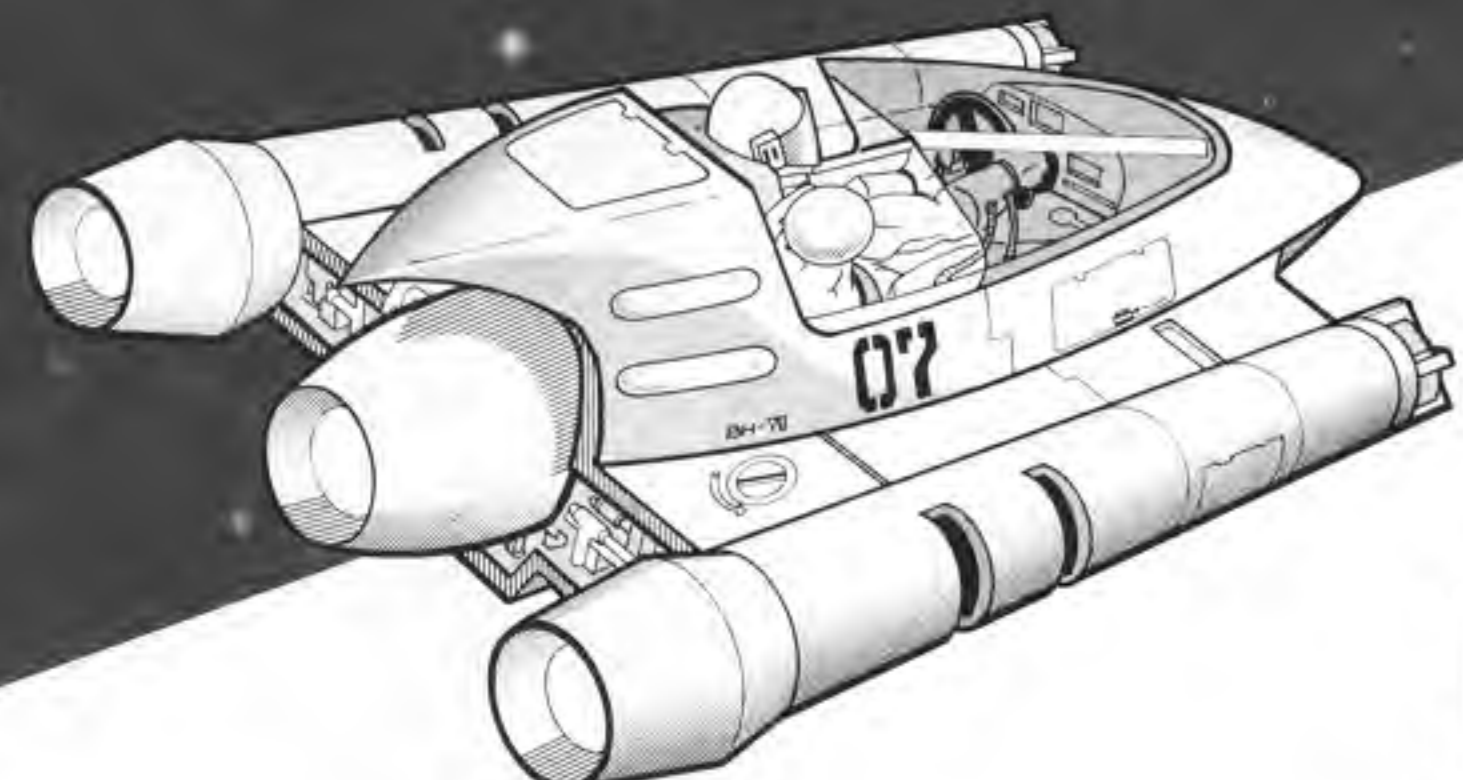
炎の中に残り残された「ナオちゃん」を「ダミちゃん」が助け出す熱血感動巨編!!

大地震がおきてビルは大火災。炎の中に残り残された「ナオちゃん」を「ダミちゃん」が、数々の障害を乗り越えて助け出すゲームです。ビルの中にはガレキ人間「ラスカルくん」、舌の長いオバケ「カズヤくん」、犬なますのバア「カブ&味平」、ダイナミックな走りを見せる「ヒロくん」などが住んでいて、「ダミちゃん」のじゃまをするなど、ハチャメチャコメディ熱血感動巨編。



COSMOS CIRCUIT

CGによる映像で、幻想的なスペース・ドライビングゲームが体験出来る、タイトーレーザーディスク第3弾!!



コスモス・サーキット

シグナルロボットのサインでスタート! 各コースは、ワープトンネルによって二つに別れていて、どちらを選ぶかはプレイヤー次第。プレイヤーは前方にいる敵車や、後方の敵もモニターでキャッチして交しながら、モンスターをミサイルで撃破すると高得点につながります。四つの惑星で展開されるスペース・ドライビングゲームは、CGの映像と相まって、幻想的なレースが体験出来ます。



収益性の高いカラー写真 | 時間仕上..... キスカラープリントでお店の活性化 カラーDPは店頭仕上の時代です。

フランス生まれのキスカラーラボシステム



- **ハイスピード**
プリント仕上 STANDARD TYPE 6分(320枚/時)
EXPRESS TYPE 3分(420枚/時)
- **ローコスト**
システム価格で422万円、原材料もローコスト。
- **省スペース**
設置床面積1.5㎡(フィルムドライヤーを含む)
- **省エネルギー**
水、電力の使用量を最低におさえる省エネ設計。
- **シンプルな操作**
操作は簡単で、専門の技術は必要なし。

高さ198cm、幅200cm、奥行73cm



株式会社 **タイトー**
TAITO CORPORATION
本社 東京都千代田区平河町2丁目5番3号
タイトービル ☎ 03(264)8611(大代表) 千102

アミューズメント・マシンの製造・販売・賃貸・輸出入/屋内外レジャー施設の企画・設計・施工・運営サービス/キスカラー・ラボシステムの販売・リース・サービス/サービスロボットのレンタル・販売・ロボットのイベント企画

Overseas Readers Column

“New Fuei Act” To Be Enacted On Feb. 13, '85

Struggle On The Act Is Continuing

On November 7, the Japanese government officially announced that “New Fuei Act” which will newly treat “game centers” as “Fuei business”, will be enacted February 13, 1985. Along with the announcement, it was also defined that game centers located in hotels, shopping malls, and amusement parks shall not be covered by the so-called provision of “operation No. 8”, if they satisfy a certain set of requirements.

On August 8, “New Fuei Act” was established at the Diet, and proclaimed on August 14. In the act, “operation No. 8” was newly included in “Fuei business” which needs licensing. Fuei businesses treated as operations No. 1 through 6 are those (cabaret, bar, etc.) stipulated to prevent prostitution and indecent acts, while operation No. 7 is aimed to prevent gambling, such as pachinko parlors. Operation No. 8 is intended to prevent gambling and juvenile delinquencies, but the text is very difficult to understand, allowing us to read it in two ways. The one way of reading is that made by the National Police Agency (NPA) and the Nihon Amusement-Machine Operators Association (NAO) officers who cooperated with NPA — operations of all types of game machine fall under operation No. 8. The other way of reading is that made by the Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) and the vast majority of the amusement machine business people — the application of operation No. 8 shall be limited

to operations of devices which are actually used for gambling. This dispute is continuing.

According to “New Fuei Act”, locations where game machines falling within operation No. 8, must also be questioned. According to the current act, operations at “shops or partitioned facilities” shall be treated as operation No. 8, but this provision shall not cover such operations at hotels, etc. which satisfy a certain set of requirements. According to the government ordinances announced currently, those game centers located at (1) hotels admitting guests to stay for charges, (2) shopping centers or malls having more than 500 square meters of shop space, and (3) amusement parks with amusement facilities which collect admission fees, are not covered by the provision of operation No. 8, if the inside of each of such game centers “can be easily looked into”. It is, however, said that it's no easy matter to interpret the text “can be easily looked into”.

Incidentally, the provision of

operation No. 8 is primarily limited to “shops or partitioned facilities” — operations of games placed outside the shops are entirely out of control. Accordingly, it is completely free to operate gaming devices, such as slot machines and video pokers, outdoors. Additionally, minors can play them. JAMMA and the vast majority of amusement machine business people assert that minors should not be allowed to touch gaming devices, such as slot machines. In fact, a number of prefectural ordinances stipulate to that effect. Therefore, from now on, there will arise a serious dispute over these interpretations.

Why do NAO officers assert that operations of all coin-op games fall under operation No. 8? This remains a big question. What is obvious is that all such operators who are asserting it, are operating gaming devices. Among the operators of gaming devices, there are those who are operating them legally in the medal game parlors, while there are also operators who are operating them illegally. Even NPA asserts that operation No. 8 had to be included in Fuei business, since the latter type of shameless operators are still rampant. In fact, in May this year, one of NAO's directors was arrested due to illegal operation of gaming videos, being imposed a fine. Although NAO officers do not want to comment on the case, it was none other than a shameless deed.

or joining, all these local associations, beginning to assume the leadership. It is planned that, in the future, a federation of these local associations be set up on a nationwide scale. At that time, a huge organization of operators, whose scale is well over that of NAO, will come into being.

As you, foreign readers, may know probably, many of Japan's amusement game manufacturers are operators, and Taito, Sega and Namco, among others, are representative of them, and these three are also big operators. However, since JAA split into JAMMA, NAO and JAPEA in 1980, these firms which are also big operators, united themselves at JAMMA, while operators smaller than them have assumed the leadership of NAO. Therein lies the origin of the subsequent difference in opinion between JAMMA and NAO.

On the occasion of establishment of TAMOA, chairman Nakanishi stated: “Now is not the time to talk about the opposition between JAMMA and NAO. What we need is an association which is ready to cope with common problems facing amusement operators”. Thus, it is expected that, as leaders of amusement business, Taito, Sega and Namco will play a positive role from now on.

In the meantime, there has appeared a movement opposing to it. It is a movement led by Sigma Inc. of Tokyo, a group having the same opinion as NPA. On October 19, they held a meeting to explain about establishment of Tokyo Game-Parlor Operators Union. They intend to hold a general meeting for its establishment on November 20. It is intended to admit only those who will be operators of operation No. 8 under “New Fuei Act”. Sigma's president Katsuki Manabe, commenting on TAMOA, said that it is an “association which will not be able to respond adequately to the authorities,” and unveiled his opinion that TAMOA is a meaningless association, in fact. Thus, TAMOA already is opposed to TGOU.

Tokyo AM Operators Assn. Established By Taito Etc.

On October 8, Tokyo Amusement Machine Operators Association (TAMOA) was organized by operators who are operating coin-operated amusement games in Tokyo. Consisting of some 200 member companies, TAMOA is one of Japan's largest prefectural operator unions. President Akio Nakanishi, Taito Corporation of Tokyo, a world-famous operator company, was appointed the first chairman of the new association.

Already, there are a number of local operators associations. The new association, however, is the first such Tokyo-based association. Prior to May, this year, when Taito, Sega and Namco withdrew the nationwide operators' association, NAO, they could not assume the leadership, though they are among the largest operators in Japan, and remained as an ordinary director. Now that Taito has undertaken organization and guidance of operators, the new association may be said to be quite significant.

Tokuzo Komai, managing director of Sega Ltd., was appointed vice-chairman, and Hiroshi Uchida, president of Uei Co., Ltd., was also appointed vice-chairman. Uchida is also chairman of NAO. Namco's representative is one of the directors of the new association. Thinking that, along with the enactment of “New Fuei Act”, amusement business will be placed under increasing control, the association was estab-

lished by gathering operators who are engaged in the so-called operation No. 8, etc. as a membership category.

Associations of similar nature have already been organized or preparations are being made in Osaka, etc. Taito, Sega and Namco have already joined,

クルクルポツポ



直径3,500mm円型
コンパクトに置ける

詳しくは下記へお問い合わせ下さい



ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.

1387-2 Tannowa Misaki-cho Sennan-gun
OSAKA JAPAN TEL 07249-4-3063-0783

Irem Licensed “Lode Runner” To USA & UK

Irem Corp. of Osaka announced that its coin-op video “Lode Runner” selling rights were granted to foreign companies. According to it, Irem granted Taito America Corp., Ill, U.S.A., to sell the coin-op video game in North American market, and Taito America sub-licensed the rights to Degital Controls Inc., GA, U.S.A. Irem also granted the selling rights to Electrocoin Automatics Ltd., London, U.K., for the U.K. market.

“Lode Runner” was originally developed as game “soft” for Apple II as a consumer version. Then, Irem was admitted by Broderbund to convert into a coin-op version, succeeding in developing it and making it popular.

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.
9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
© 1984 Amusement Press, Inc.
Printed in Japan.

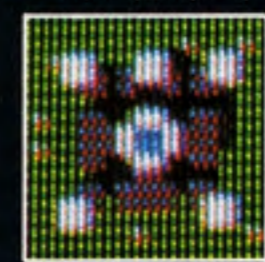
namco

コロシウムにビームが渡る!

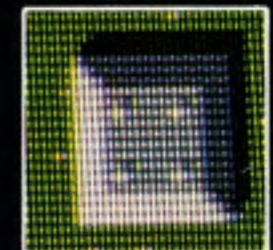
クロプターを操縦し、フィールドに出現した敵戦闘車両と戦え!
シールドでザッパーを跳ね返し、必殺のビームで敵を倒せ!
エネルギーゲージに注意しろ。防御能力のパロメーターだ!
障害物も、うまく利用すれば、格好の遮蔽物になるぞ!



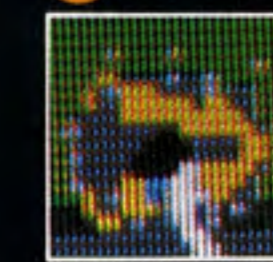
SPAC
ノーマルな戦闘車両。



プロテクター
ランダムで素早い移動能力に加え、超弾型ミサイル「バーストサッパ」を発射する。



障害物
一面田に通ったパターンの配置されている。



ハイパータンク
敵回数は、シールド機能を表した手強い相手。



フートレス
移動要索。上部に搭載された「バーストサッパ」が断片的に攻撃を行なう。



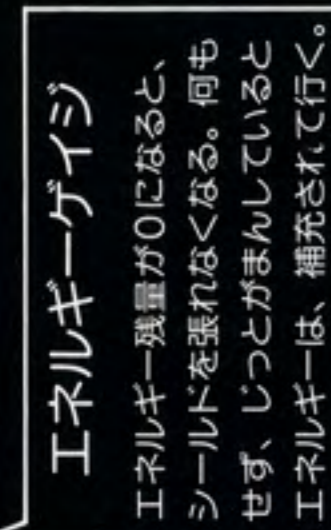
クロプター
これを昇進して戦闘車両と戦う。敵ハイパータンクと同様に、監視範囲、シールド機能を兼ね備え、火力に勝っている。



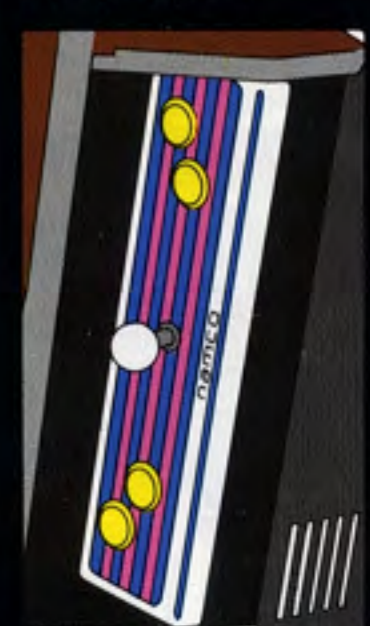
ハルア
シールドボタンを押し、シールドを落している間は、敵の攻撃や、誘爆の危険をはねかき出すことができる。しかし、シールドはエネルギー消費が激しく、残量によっては、蒸発したり、シールドを失われなくなる。



誘爆
他戦闘車両の爆発に巻き込まれ、誘爆を起こす事がある。シールドで、その危険を免れる事はできるがエネルギー残量が少なければ、シールドが破られてしまう危険性もある。



エネルギーゲージ
エネルギー残量が0になると、シールドを落している間も、何もせず、じっと待たなければならない。
エネルギーは、補充されて行く。



このゲームは、クロプターを操作する8方向レバーと、ビームボタン及び、シールドボタンでコントロールできます。

「遊ぶ」をクリエイター
株式会社 ナムコ
〒144 東京都大田区東田5-38-3 朝日ビル TEL 03(736)1211(大代)
〒106 東京都港区新橋 千代田ビル TEL 06 (338) 3511(代)
★遊園施設・娯楽機★ 企画・設計・製作・販売・賃貸・輸出入
★各種イベント★ 企画・制作・実演

