



Miesten Suomen Cupiin kuuluvat kaikki sen kilpailuvaiheet ja se kuuluu kilpailusäännöissä aikuisten huippu- ja kilpakoripallosarjoihin.

## 1. OSALLISTUMISOIKEUS

Miesten Suomen Cupin osallistumisoikeus on Korisliigan seuralla, joka on 21.11.2020 pelattujen otteluiden jälkeen voittosuhteella mitattuna Korisliigan runkosarjassa sijoilla 1-8.

Jos joukkueiden keskinäinen voittosuhte on sama, käytetään toisena kriteerinä kaikkien otteluiden korisuhdetta. Jos nämä kriteerit eivät tuo ratkaisua, arvotaan järjestys. Voittosuhte lasketaan jakamalla voitettujen ottelujen määrä pelattujen ottelujen määrällä ja korisuhde jakamalla tehtyjen koripisteiden määrä päästettyjen pisteiden määrällä.

Seura, jolla on liittohallituksen myöntämä lupa pelata kilpailuvuonna kansainvälistä seurakilpailua, ja on selvittänyt kyseisen kilpailun lohkovaiheeseen, voi luopua osallistumisoikeudesta pelata Suomen Cupia.

Seuran tulee täyttää kaikkien kilpailuvaiheiden aikana Korisliigan sarjalisenssin myöntämisen ehdot ja sillä tulee olla osallistumisoikeus Korisliigaan.

## 2. NOUDATETTAVAT SÄÄNNÖT JA MÄÄRÄYKSET SEKÄ SARJALISENSSISOPIMUS

Kilpailussa noudatetaan Korisliigan sarjalisenssisopimuksen ehtoja, ellei niistä erikseen näissä sarjamääräyksissä toisin määrätä.

Seura sitoutuu noudattamaan Korisliigan sarjalisenssisopimuksessa ja sen liitteissä määriteltyjen asioiden lisäksi kilpailu- ja kurinpitosääntöjen, sarjamääräyksiä ja sarjamanuaalien edellyttämiä toimintatapoja ja ohjeita.

## 3. KILPAILUJÄRJESTELMÄ

### 3.1 KILPAILUVAIHEET

Puolivälierät

- Kahdeksan joukkuetta.
- 21.11. pelattujen otteluiden jälkeen voittosuhteen mukaisesti Korisliigan runkosarjan 1. valitsee itselleen vastustajan sijoilla 5-8 olevista joukkueista. Tämän jälkeen runkosarjan 2. valitsee itselleen sijoilla 5-8 jäljellä olevista joukkueista itselleen vastustajan, jonka jälkeen runkosarjan 3. suorittaa valinnan sijoilla 5-8 jäljellä olevista joukkueista. Runkosarjan 4. saa vastustajakseen sijoilla 5-8 olleen joukkueen, jota sijoilla 1-3 olleet joukkueet eivät ole valinneet.
- Kotiottelun saa runkosarjassa sijoilla 1-4 olleet joukkueet.
- Otteluiden voittajat selviävät välieriin.

Välierät

- Neljä joukkuetta (puolivälierien voittajat).
- Voittaja ottelusta runkosarjan 1. – valittu 1 kohtaa voittajan ottelusta runkosarjan 4. – valittu 4.
- Voittaja ottelusta runkosarjan 2. – valittu 2 kohtaa voittajan ottelusta runkosarjan 3. – valittu 3.



- Kotijoukkue arvotaan.
- Otteluiden voittajat selviävät Suomen Cupin finaaliin.

#### Finaali

- Kaksi joukkuetta, välierien voittajat.
- Kotijoukkue runkosarjassa voittosuhteen mukaisesti 21.11. paremmin sijoittunut joukkue.
- Ottelun voittaja on Suomen Cupin mestari.

## 4. OTTELUIDEN JÄRJESTÄMINEN

### 4.1 PELAAMISEN OLOSUHTEET

1. Pelikentän koko on 28,0m x 15,0m ja pelialustan tulee olla puuta (parketti).
2. Korilevy tulee olla karkaistua varmuuslasia ja vähintään 20mm paksu.
3. Korirenkaan tulee olla pelisääntöjen mukaisella joustolukitusmekanismilla ja korisukalla varustettu.
4. Kaikkien pelikentän rajaviivojen tulee olla voimassa olevien pelisääntöjen mukaiset.
5. Pelikentän turvaetäisyyksien on oltava sekä sivuilla että päädyissä 2,0m<sup>2</sup>.
6. Turva-alueen tulee olla pelialueesta selvästi poikkeavan värinen, mikäli pelikentässä on muita kuin koripallokentän viivat, ja väritetyn alueen tulee olla vähintään 1,0m ja enintään 2,0m levyinen.
7. Mikäli turva-alueella tai sen sylinterissä 4,0m korkeuteen on esteitä tai mainoksia, tulee nämä pehmustaa riittävällä pehmusteella eikä niissä saa olla mitään teräviä kulmia.
8. Kaikkien teknisten varustusteiden tulee täyttää virallisten pelisääntöjen määräykset.
9. Katsomon paikkaluvun tulee olla yhteensä vähintään 1200 henkeä<sup>4</sup>.
10. Valaistuksen tulee olla vähintään 1000 luksia<sup>1</sup>.
11. Hallin lämpötilan tulee olla 16 °C – 25 °C.
12. Hallin vapaan korkeuden tulee olla vähintään 7,0m sen alimmassa kohdassa<sup>1</sup>.
13. Hallissa tulee olla äänentoistojärjestelmä, joka on mitoitettu hallin kapasiteetin mukaiseen yleisötilaisuuteen.
14. Peliareenalla tulee olla viisi lukittavaa pukuhuonetta, joissa ei ole muita käyttäjiä ottelutapahtuman aikana. Pukuhuoneiden tulee olla joukkueiden käytössä 90 minuuttia ja muiden ottelutoimijoiden käytössä 60 minuuttia ennen ilmoitettua ottelun alkamisaikaa.
  - Suihkulla ja WC:llä varustettu pukuhuone kotijoukkueelle (min. 20m<sup>2</sup>)<sup>1</sup>
  - Suihkulla ja WC:llä varustettu pukuhuone vierasjoukkueelle (min. 20m<sup>2</sup>)<sup>1</sup>
  - Suihkulla ja WC:llä varustettu pukuhuone erotuomareille (min. 15m<sup>2</sup>)<sup>1</sup>
  - Suihkulla ja WC:llä varustettu pukuhuone ensiavulle (min. 12m<sup>2</sup>)<sup>1</sup>
  - Suihkulla ja WC:llä varustettu pukuhuone dopingtestaukselle (min. 12m<sup>2</sup>)<sup>1</sup>
15. Otteluissa on käytettävä kaikkia virallisten pelisääntöjen määrittämiä teknisiä laitteita:
  - Pelikentän kummassakin päässä<sup>1</sup> tulostaulu, jossa on pelikellon ja joukkueiden pistemäärän näytöt.
  - Tulostaulussa joukkuevirheiden määrä 1-5 (suurempia numeroita ei saa olla), pelaajien virheiden määrät 1-5 (viides virhe punaisella), aikalisien määrä 1-3 sekä pelaajien pelinumerot<sup>1</sup>, sukunimet<sup>1</sup> ja tehdyt henkilökohtaiset pisteet<sup>1</sup>.
  - Kolmeen<sup>1</sup> suuntaan näyttävä heittokello kummankin korin päällä, joka näyttää jäljellä olevan ajan sekunneissa sekä hyökkäysajan viiden (5) viimeisen sekunnin ajan myös sekunnin kymmenyksinä (1/10)<sup>1</sup> ja joka ilmaisee hyökkäysajan päättymisen erittäin kovaäänisellä automaattisella äänimerkillä kellon näyttäessä nolaa (0.0) ja jossa on myös pelikellon näyttö sekä punainen lamppu osoittamaan hyökkäysajan päättymistä, mikäli korilevyissä ei ole pelisääntöjen mukaisia oranssia LED-valoa.



- Kaksi erillistä, toisistaan selvästi erottuvaa äänimerkinantolaitetta, joissa on hyvin voimakas ja terävä ääni
- Hallintavuoron ilmaiseva elektroninen vuoro-osoitin (nuoli) toimitsijapöydällä
- Joukkuevirheiden täyttymisen merkki-ilmaisimet toimitsijapöydällä ja tulostaulussa
- Numerotaulut 1-5 pelaajien virhemäärien ilmaisemiseksi toimitsijapöydällä
- Korilevyjen sisäreunoissa punaiset LED-valot osoittamaan peliajan päättymistä kunkin erän lopussa.
- Korilevyjen sisäreunoissa oranssit LED-valot osoittamaan hyökkäysajan päättymistä<sup>2)</sup>

<sup>1)</sup> Sarjalisenssiyksikkö voi myöntää lisenssin myöntämisen yhteydessä poikkeusluvan yhdeksi kilpailuvuodeksi kerrallaan.

<sup>2)</sup> Turvaetäisyyteen kentän sivuille voi sarjalisenssiyksikkö myöntää lisenssin myöntämisen yhteydessä poikkeusluvan yhdeksi kilpailuvuodeksi kerrallaan, mikäli turvaetäisyys on kuitenkin vähintään 1,00m.

<sup>3)</sup> Seuralle voidaan myöntää poikkeuslupa pienempään paikkalukuun yhdeksi kilpailuvuodeksi kerrallaan, mikäli seuralla on esittää rakentamis- tai peruskorjaussuunnitelma paikkaluvun ehdot täyttävälle katsojalle. Poikkeuslupaa ei voida myöntää finaaliotteluille.

Ottelupaikalla on oltava varalaitteet mahdollista korirenkaan, pelikellon tai heittokellon hajoamista varten.

## 4.2 PELIAREENAN VARAAMINEN JA VALMIUSAIKA

Peliareena tulee olla kokonaisuudessaan valmiina viimeistään tuntia ennen ottelun alkua, jolloin kaikki mainokset ja muut peliareenan ulkoasuun kuuluvat osat ovat silloin paikoillaan.

## 4.3 JOUKKUEIDEN VERRYTTELYAIKA

Verryttelyaika alkaa 60 minuuttia ennen ottelun alkua, jolloin pelikello viimeistään käynnistetään käymään laskevaa aikaa kohti ottelun alkamishetkeä. Ennen ottelua on joukkueille varattava vähintään 20 minuuttia keskeytymätöntä verryttelyaikaa.

## 4.4 LÄMMITTELYPALLOT

Kotijoukkue järjestää vierasjoukkueen käyttöön ennen pelin alkua ja puoliajalla tapahtuvaa lämmittelyä varten vähintään kuusi (6) pelilaatuista palloa. Pallojen tulee olla seuroille toimitettuja pelilaatuisia virallisia pelipalloja.

## 4.5 TOIMITSIJAT

Ottelussa tulee olla koripallon virallisten pelisääntöjen mukaiset, tehtäviinsä koulutetut, toimitsijat (ajanotaja, kirjuri, heittokellon valvoja, kaksi tilastojiaa, kuuluttaja, IRS-käyttöoperaattori) sekä vähintään yksi luuttaja kentän kummassakin päädyssä.

## 4.6 OTTELUPÖYTÄKIRJAN TOIMITTAMINEN JA SÄILYTTÄMINEN

Järjestävän seuran tulee lähettää pelisääntöjen mukaisesti täytetty ottelupöytäkirja sekä alkuperäinen tilastointilomake ottelua seuraavana arkipäivänä 1. luokan postina liiton erikseen ilmoittamaan osoitteeseen.

Järjestävän seuran on säilytettävä oma jäljennöskappaleensa ottelupöytäkirjasta.

## 4.7 TILASTOINTI

Ottelut tulee tilastoida kotijoukkueen toimesta FIBA LiveStats -ohjelmalla.

Tilastointia varten tulee olla kiinteä laajakaistayhteys, jonka miniminopeus on 3mbs. Yhteyden on toimittava siinä pisteessä, jossa tilastointi suoritetaan. Langattoman tai mobiiliyhteyden käyttäminen tähän tarkoitukseen ei ole luvallista.

Heti ottelun päättymisen jälkeen ottelun boxscore (pdf) ja LOG (xml) tulee lähettää sarjan tilastovastaavalle sekä liiton tulospalveluun.

## 4.8 OTTELUIDEN TALTIONTI

Jokainen ottelu tulee kuvata ja tallentaa ottelutalenne liiton tallennepalveluun.

1. Kaikki ottelut tulee kuvata Keemotion kamerajärjestelmällä. Tämä toiminto vaatii kiinteän laajakaistayhteyden, jonka miniminopeus on 15mbs. Yhteyden on toimittava siinä pisteessä, jossa järjestelmän serveri on. Langattoman tai mobiiliyhteyden käyttäminen tähän tarkoitukseen ei ole luvallista. Kotijoukkue vastaa kamerajärjestelmän käynnistämisestä ja sulkemisesta.
2. Mikäli ottelu pelataan hallissa (liiton hyväksymä siirto), jossa kuvaaminen Keemotionilla ei onnistu tai kuvaaminen ei jonkun muun hyväksyttävän syyn (esim. laiterikko) vuoksi onnistu, tulee kotijoukkueen kuvata kotiottelunsa ja striimata se tallennepalvelimelle.
3. Mikäli ottelu kuvataan ja tallennetaan liiton tallennepalveluun liiton hankkiman ulkopuolisen palveluntarjoajan toimesta, tulee seuran:
  - Varata tuotannolle (kamerat, tekniikan tuotantotila sekä selostus) riittävät työskentelytilat.
  - Järjestää tuotannolle ottelun striimaamista varten kiinteän laajakaistayhteyden, jonka miniminopeus on vähintään 15mbs.
  - Järjestää ottelun tuotannolle riittävän sähkön saannin.

## 4.9 MEDIAN PALVELUT

Median edustajille ja ottelun jälkeiselle lehdistötilaisuudelle tulee olla käytettävissä toimivat puitteet

- Kirjoittavalla toimittajalla istumapaikka, pöytä sekä sähköpistoke.
- Valokuvaajille tulee osoittaa omat työskentelytilat kentän laidalta turva-alueen ulkopuolelta.
- Ottelun jälkeen medialle tulee osoittaa työskentelytila korkeintaan yhden tunnin ajaksi.
- Ottelutapahtuman aikana median käytettävissä tulee olla langaton laajakaistayhteys.

## 4.10 YLEISÖPALVELUT

Katsojien palvelua varten on oltava asialliset tilat ja toiminnot.

Seuralla on poliisin hyväksymä ilmoitus yleisötapahtumien järjestämisestä ottelutapahtumia varten. Ilmoituksen liitteenä tulee olla mm. pelastusviranomaisten hyväksymä pelastussuunnitelma.

## 4.11 OTTELULÄÄKÄRI, ENSIAPUHENKILÖSTÖ JA HUOLTO

Ottelutapahtumassa on oltava ensihoitotaitoinen lääkäri tai hoitaja (hyväksytty EA2), joka osaa tehdä arvion pelaajan pelikuntoisuudesta ja tarvittavasta hoitotoimenpiteistä ohjauksesta sekä tieto hoitoyksiköstä (sairaala/terveysasema tmv.) sekä varmistettu kuljetus sinne.

Ottelulääkärin tai EA -henkilön on ilmoitettava 20 minuuttia ennen ottelun alkua ottelun erotuomareille tai komissaarille sekä molemmille joukkueille kertoen sijaintinsa ottelun aikana.

Jokainen joukkue huolehtii itse pelaajien tyypillisistä pienempien vammojen hoidosta ja välineistä ja teipauksista. Suositus on, että kotijoukkue hoitaa riittävät irtojät vierasjoukkueen käyttöön.

## 4.12 JÄRJESTYKSENVALVONTA

Jokaisessa ottelussa tulee olla vähintään yksi viranomaisten hyväksymä järjestyksenvalvoja 100 katsojaa kohti, tuhannen katsojan ylittävältä osalta yksi jokaista 200 katsojaa kohti. Mikäli viranomaiset asettavat tilaisuuden järjestyksenvalvojen lukumäärälle korkeamman vaatimuksen, tulee seuran noudattaa sitä.

Järjestyksenvalvojen esimiehen on ilmoitettava 20 minuuttia ennen ottelun alkua ottelun erotuomareille tai komissaarille sekä molemmille joukkueille kertoen näille sijaintinsa ottelun aikana.

Järjestyksenvalvojen tulee kiinnittää huomiota

1. Katsomoturvallisuuteen ja mahdollisten häiriötilanteiden ennakointiin.
2. Erotuomarien koskemattomuuteen ennen ottelua, ottelun aikana ja sen jälkeen.
3. Vierasjoukkueen koskemattomuuteen ennen ottelua, ottelun aikana ja sen jälkeen.
4. Yleisön kentälle pääsyn estämiseen ottelutapahtuman aikana ml. joukkueiden verryttelyaika päättyen siihen, kunnes joukkueet ovat lopullisesti poistuneet kentältä. Kenttäalueeksi luetaan pelikenttä, vaihtopenkki-alue sekä 2,0 metrin turva-alue

Koripallo-ottelussa tai sen välittömässä läheisyydessä ei saa pitää, eikä koripallo-otteluun saa tuoda

5. päihdyttäviä aineita,
6. ampuma-aseita tai patruunoita,
7. räjähdysaineita tai räjähteitä,
8. terä- tai lyömäaseita,
9. iletulitteita, soihtuja tai savuja,
10. laserkyniä tai vastaavia voimakkaan valotehon laitteita tai muita sellaisia esineitä tai aineita, joilla voidaan uhata toisen henkeä tai terveyttä taikka joilla voidaan aiheuttaa vaaraa ottelutapahtuman järjestykselle tai turvallisuudelle,
11. poliittisia, rasistisia tai muuten loukkaavia julisteita tai banderolleja tai



12. muita järjestäjän kieltämiä esineitä.

Ottelutapahtumaan ei saa päästää henkilöä,

13. joka on häiritsevästi päihtynyt,

14. joka suorittaa scout spotting toimintaa,

15. jonka voidaan olettaa muutoin aiheuttavan häiriötä tai vaarantavan turvallisuutta tai jonka aikaisemman käyttäytymisen perusteella on syytä epäillä vaarantavan tapahtumassa järjestystä ja turvallisuutta tai

16. henkilöltä, jonka hallusta löydetään edellisessä mainittuja esineitä tai aineita.

#### 4.13 FANIRYHMÄT JA KANNATUSVÄLINEET

Vierasjoukkueelle varattava vähintään 10% hallin katsomokapasiteetista.

Joukkuepenkkien ja toimitsijapöydän välittömään läheisyyteen (rivit 1-3 vaihtopenkin ja toimitsijapöydän takana sekä päätykatsomo korista vaihtopenkkien viereen) ei tule sijoittaa kannustajia, joilla torvia, rumpuja tai muita soittimia. Nämä tulee sijoittaa em. katsomopaikoissa rivien 4 yläpuolelle tai hallin muihin katsomolohkoihin.

Sisätiloissa ei saa käyttää mekaanisia äänilähteitä (megafoni, sireeni tmv.) eikä ulkokäyttöön tarkoitettuja laitteita (esim. ponnekaasulla toimivat torvet ja vuvuzelat). Rummut ja ihmisvoimalla toimivat torvet ovat sallittuja.

#### 4.14 OTTELUN JÄRJESTELYKUSTANNUKSET

Järjestävä seura vastaa yksin kunkin ottelun järjestelykuluista. Vierasjoukkue huolehtii omista matka-, majoitus- ruokailu- ymv. kuluista.

#### 4.15 OTTELUIDEN ALKAMISAJAT

Puolivälierät tulee pelata lauantaina joulukuun 12. päivä kello 17:00. Välierä tulee pelata keskiviikkona tammikuun 20. päivä kello 18:30. Finaali pelataan helmikuun 13. tai 14. päivä kilpailujaoksen erikseen vahvistamana päivänä ja kellonaikana.

Kilpailujaos voi myöntää yksittäiselle ottelulle poikkeavan pelipäivän tai alkamisajan.

#### 4.16 OTTELUAIKATAULU

Kaikki ottelutapahtumat tulee järjestää hyväksytyyn otteluaikataulun mukaisesti. Aikatauluun tulevat muutokset tulee hyväksyttävä viimeistään peliä edeltävänä arkipäivänä kilpailujohtajalla sekä toimittaa viimeistään 60 minuuttia ennen ottelun alkua kirjallisesti kaikille ottelutoimijoille.

#### 4.17 KANSALLISLAULUN ESITTÄMINEN

Kansallislaulujen esittäminen on kielletty kaikissa paitsi Suomen itsenäisyyspäivänä pelattavissa otteluissa.

## 4.18 PUOLIAJAN PITUUS

Puoliaikatauon pituus on 20 minuuttia. Ennen 3. jakson alkua on joukkueille varattava vähintään 10 minuuttia keskeytymätöntä verryttelyaikaa.

## 4.19 MUSIIKIN SOITTAMINEN PELIN AIKANA

Pelin ollessa käynnissä on musiikin soittaminen kielletty.

Kun erotuomari katkaisee pelin (viheltää pilliin), voidaan musiikkia soittaa niin kauan kunnes:

- Ylösheitossa hyppäävät pelaajat koskettavat erotuomarin heittämää palloa.
- Vapaaheitossa erotuomari astuu kolmen sekunnin alueelle näyttääkseen vapaaheittojen määrän.
- Sisäänheitossa erotuomari ojentaa pallon sisäänheittäjälle tai se on sisäänheittäjän käytettävissä.

## 4.20 ÄÄNITEHOSTEIDEN KÄYTTÄMINEN

Äänitehosteiden käyttäminen otteluissa on sallittua seuraavin rajoituksin:

- Pelin ollessa käynnissä on mahdollisuus käyttää tunnelman nostamiseen tarkoitettuja äänitehosteita
- Äänitehosteita ei saa käyttää vapaaheittojen aikana eikä muulloinkaan pelaajien häiritsemiseksi.

## 4.21 PELI- JA LÄMMITTELYASUT

Joukkueen jäsenten peliasu käsittää:

- Pääväriltään yhtenäisen pelipaidan, joka on edestä ja takaa samanvärinen. Kaikkien pelaajien on pidettävä paidan helma kauttaaltaan pelipaidan sisässä pelin aikana.
- Pääväriltään yhtenäiset pelihousut, jotka ovat edestä ja takaa saman väriset. Housujen lahkeiden tulee päättyä polvien yläpuolelle.
- Pelipaidan ja housujen tulee olla saman väriset.
- Pääväriltään yhtenäiset pelisukat joukkueen kaikilla pelaajilla.

Joukkueella tulee olla vähintään kahdet pelipaidat.

- Peliohjelmassa ensin mainittu joukkue (kotijoukkue) pelaa tummissa paidoissa.
- Peliohjelmassa toisena mainittu joukkue (vierasjoukkue) pelaa vaaleissa paidoissa.
- Kuitenkin joukkueiden niin sopiessa paitojen värit voidaan vaihtaa.

Pelaajien on käytettävä ennen ottelun alkua ja puoliajalla tapahtuvan verryttelyn aikana joukkueen yhtenäistä lämmittelyasua tai -paitaa. Pelaajaesittelyssä joukkueen on esiinnyttävä yhtenäisessä asussa.

## 4.22 PELIPAITA

Pelipaidan vasemmassa rinnassa tulee olla seuran tai joukkueen tunnus kooltaan 20cm<sup>2</sup>.

Pelipaidan oikeassa olkaimessa on oltava sarjan tunnus kooltaan 32cm<sup>2</sup>.

## 4.23 PELIHOUSUT

Pelihuoussissa oleville sarjan tai seuran tunnuksille eikä pelinumeroille ole asetuksia.

## 4.24 PAINETUET, ALUSPAIDAT JA MUUT VARUSTEET

Painetukien, aluspaitojen ja muiden varusteiden tulee olla koripallon virallisten pelisääntöjen mukaisia.

Joukkueen kaikkien pelaajien kompressiohihojen ja -säärystimien, päähineiden, ranne- ja otsanauhojen ja teippausten tulee olla yksiväriset ja saman väriset (musta tai valkoinen tai peliasun päävärin mukainen).

## 4.25 PELINUMEROT

Jokaisella pelaajalla on oltava numero pelipaitansa rinta- ja selkäpuolella. Numeroiden on oltava yksiväriset ja pelipaidan väristä hyvin erottuvat. Numeroiden fontin tulee olla selkeä ja:

- Selässä vähintään 20cm korkeat.
- Rinnassa vähintään 10cm korkeat.
- Vähintään 2cm leveät.
- Joukkueiden tulee käyttää numeroita 0-99.
- Mainosten ja kaikkien muiden merkkien tulee olla vähintään 5 cm päässä numeroista.

## 4.26 PELAAJIEN NIMI PAIDASSA

Pelaajan sukunimen tulee olla pelipaidan selässä pelinumeron yläpuolella ylimmäisenä. Se tulee olla kirjoitettu isoilla kirjaimilla, joiden minimikorkeus on 6 cm. Jos joukkueessa on kaksi saman sukunimen omaavaa pelaajaa, nimet tulee erottaa etunimen alkukirjaimilla.

Kun joukkueeseen tulee uusi pelaaja kesken kilpailuvuoden, on pelaajan nimen oltava pelipaidassa viimeistään 14 vuorokauden kuluttua hänen pelaamastaan ensimmäisestä ottelusta.

## 4.27 FINAALI

Finaalissa järjestävä seura vastaa yksin kunkin ottelun järjestelykuluista ja vierasjoukkue huolehtii omista matka-, majoitus- ruokailu- ymv. kuluista.

Finaalissa järjestävä joukkue saa pitää itsellään ottelukohtaisen lipunmyynnin sekä muut vastaavat tuotot pois lukien sarjalisenssisopimuksessa mainitut rajoitteet. Finaalissa pelaavalla vierasjoukkueella on oikeus 50 lippuun ilman veloitusta.

Koripalloliitto jakaa erillisen ohjeistuksen mukaisesti palkinnot sarjan kahdelle parhaalle joukkueelle seuraavasti:

- Finaalien voittaneelle joukkueelle 25 kpl kultamitaleita.
- Finaalien hävinneelle joukkueelle 25 kpl hopeamitaleita.





- Finaalin voittanut joukkue saa käyttöönsä mestaruuspokaalin, joka tulee palauttaa Koripalloliittoon 30.9.2021 mennessä. Joukkueen tulee pitää pokaalista hyvää huolta ja vastata siihen mahdollisesti tulleista vahingoista. Joukkue vastaa pokaaliin tehtävästä nimikaiverruksesta.

Koripalloliitto voi jakaa kilpailussa pelanneille joukkueille erikseen määriteltävän rahapalkinnon.

## 4.28 VIDEOTARKISTUS (INSTANT REPLAY SYSTEM, IRS)

Pelissäntöjen mukainen videotarkistus on käytössä kaikissa otteluissa. Tätä toimintoa varten tarvitaan niissä halleissa, joissa on Keemotion kamerajärjestelmä, seuraavat varusteet:

- Toimitsijapöydällä vähintään 9,7" näytöllä varustettu iPad, jossa ladattuna Keemotion App. Mikäli käytössä on pienemmällä näytöllä varustettu iPad, tulee se olla kytkettynä ulkoiseen lisänäyttöön.
- Toimiva nettiyhteys, joko mobiili tai ulkoinen, jolla iPad yhteydessä internettiin.
- Käyttöoperaattori, joka hallitsee Keemotion Appin ja pystyy tekemään tarvittavasta tilanteesta videotallenteen erotuomareiden käyttöön.

Halleissa, joissa ei ole Keemotionin kamerajärjestelmää, tulee olla seuraavat varusteet:

- Toimitsijapöydällä vähintään 12" näytöllä varustettu tietokone, joka on yhteydessä internetissä olevaan liiton osoittamaan tallennepalveluun.
- Käyttöoperaattori, joka hallitsee tallennepalvelussa olevan käyttöliittymän käytön ja pystyy tekemään tarvittavasta tilanteesta videotallenteen erotuomareiden käyttöön.

Tämän kohdan laiminlyönnistä voidaan seuralle määrätä rikemaksu.

## 5. PELAAJAT JA VALMENTAJAT

### 5.1 EDUSTUSKELPOISUUS JA REKISTERÖINTI

Pelaajan tulee olla Suomen Cupin ottelun pelaamisen hetkellä edustuskelpoinen siinä joukkueessa, jossa hänen edustamansa joukkue pelaa Korisliigassa.

Joukkueessa tulee yhdessä ottelussa olla merkittynä home grown pelaajia ottelupöytäkirjaan vähintään seuraavasti:

Pelaajia pöytäkirjassa	12	11	10	9	8	7	6	5
Home grown pelaajia	8	7	6	5	4	3	2	1

Home grown pelaajaksi lasketaan pelaaja, joka voi edustaa liittoa kansainvälisessä kilpailussa tai ottelussa tai on ennen 22 ikävuotta pelannut Koripalloliiton alaisissa sarjoissa vähintään kolmena eri kilpailuvuotena.

Jokainen ottelupöytäkirjaan merkitty pelaaja ja valmentaja tulee olla rekisteröity joukkueen kokoonpanoon, jotta hän on edustuskelpoinen.

### 5.2 PELAAJALISTA

Joukkueen on toimitettava annettuun määräaikaan mennessä täydellisesti täytetty kokoonpanoilmoitus.



Liitto tarkistaa ilmoitetut kokoonpanot ja pelaajien edustuskelpoisuuden ja toimittaa tarkastuksen jälkeen joukkueelle voimassa olevan, liiton leimalla varustetun pelaajalistan, joka tulee antaa ottelun kirjurille pöytäkirjan täyttämistä varten. Ottelupöytäkirjassa ja ottelutilastoissa tulee olla samat pelaajat

Pelaajalista tulee antaa tarvittaessa ottelun komissaarille tai erotuomarille.

Pelaajaa ei vahvisteta eikä lisätä pelaajalistaan ennen kuin kaikki pyydyt tiedot pelaajasta on ilmoitettu ja pelaajalla on lisenssi maksettuna sekä edustuskelpoisuus seurassa on voimassa.

Kilpailuvuoden aikana tehtävät kokoonpanolisäykset, poistot tai muut muutokset pelaajalistaan tulee tehdä arkipelipäivänä klo 12 mennessä ja viikonloppuna peliä edeltävänä arkipäivänä klo 16 mennessä sarjan vastuuhenkilölle. Lisäyksen / muutoksen jälkeen liitto toimittaa joukkueelle uuden hyväksytyyn pelaajalistan, jota tulee käyttää.

Joukkueella tulee olla kokoonpanossa ottelupaikalla sekä ottelupöytäkirjaan merkittynä vähintään yhdeksän (9) edustuskelpoista pelaajaa.

- Tähän kohtaan voi liitto myöntää ottelukohtaisen poikkeusluvan erittäin painavista syistä kuten joukkueeseen kohdistuneesta epidemiasta tai pelaajien edustamisesta samaan aikaan toisessa koripallotapahtumassa tai pelaamisesta nuorten SM-sarjassa, valtakunnallisessa I-divisioonassa tai osallistumisesta maajoukkuetapahtumaan.

Tämän kohdan laiminlyönnistä voidaan seuralle määrätä 250 € rikemaksu / kokoonpanosta puuttuva pelaaja.

### 5.3 VALMENTAJAN TASOLUOKITUS

Joukkueen päävalmentajalla tulee olla voimassa oleva A-lisenssi.

- Tähän kohtaan voi liitto myöntää ottelukohtaisen poikkeusluvan erittäin painavista syistä kuten sairastumisesta tai henkilökohtaisista syistä johtuva poissaolo.

Tämän kohdan laiminlyönnistä voidaan seuralle määrätä 5.000 € rikemaksu / kausi tai 500 € / ottelu.

### 5.4 VIIMEINEN REKISTERÖINTIPÄIVÄ

Pelaajien rekisteröinti kokoonpanoon tulee tehdä 10.2.2021 kello 23:59 mennessä.

### 5.5 PELAAJAREKISTERÖINNIN ERITYISMÄÄRÄYKSET

Ulkomailta siirtyvälle pelaajalle voidaan myöntää edustuskelpoisuus siirtotakarajan jälkeen, mikäli pelaajan edustusvapautta hakeva seura on ennen siirtotakarajaa täyttänyt vapautuspyyntölomakkeen täydellisesti liiton sivulla sekä liittänyt lomakkeeseen tunnistettavan passikopion voimassa olevasta passista ja tositteen maksetusta FIBA-maksusta. Tällaisessa tapauksessa edustuskelpoisuuden määräytyy FIBA:n MAP-järjestelmän antaman päivämäärän mukaan.

Suomessa toiseen seuraan siirtyvälle pelaajalle voidaan myöntää edustuskelpoisuus siirtotakarajan jälkeen, mikäli pelaajan edustusoikeutta hakeva seura on ennen siirtotakarajaa täyttänyt pelaajasiirtolomakkeen sekä liittänyt lomakkeeseen tositteen maksetusta seurasiiirrosta ja seurasiiirron kohteena oleva pelaaja on



vahvistanut seurasiirron. Tällaisessa tapauksessa edustuskelpoisuus Koripalloliiton sähköisen seurasiirtojärjestelmän antaman päivämäärän mukaan.

## 6. EROTUOMARIT JA KOMISSAARIT

Kaikissa otteluissa käytetään kolmen (3) erotuomarin järjestelmää.

Komissaaria käytetään finaalissa. Liiton päätöksellä komissaari voidaan lisäksi määrätä jonkin seuran otteluihin, mikäli sen järjestämissä otteluissa on esiintynyt toistuvia sarjamääräysten tai manuaalin laiminlyöntejä. Tällöin kustannuksista vastaa järjestävä seura. Liitto voi harkintansa mukaan määrätä komissaarin myös muihin otteluihin. Tällöin kustannuksista vastaa liitto, ellei muuta ole päätetty.

Erotuomarit ja komissaarit otteluihin nimeää liiton erotuomariyksikkö liittohallituksen antamien ohjeiden mukaisesti.

Ottelukohtainen erotuomaripalkkio on puolivälieristä 240 euroa, välieristä 280 euroa ja finaalista 320 euroa. Ottelukohtainen komissaaripalkkio on 200 euroa.

Korisliiga vastaa otteluiden erotuomarikuluista sekä finaalin komissaarikuluista.

## 7. TV-OTTELUT

TV-otteluksi valitun ottelun pelipäivä tai sen alkamisajankohta voidaan tarvittaessa muuttaa TV:n tarpeiden mukaisesti. TV-ottelussa tulee noudattaa sarjamanuaalissa olevia TV-ottelun erityisohjeita.

## 8. RANKING-JÄRJESTYS KILPAILUVUODELLE 2020-21

1. Korisliigan runkosarjan 1. voittosuhteen mukaisesti 21.11. pelattujen otteluiden jälkeen.
2. Korisliigan runkosarjan 2. voittosuhteen mukaisesti 21.11. pelattujen otteluiden jälkeen.
3. Korisliigan runkosarjan 3. voittosuhteen mukaisesti 21.11. pelattujen otteluiden jälkeen.
4. Korisliigan runkosarjan 4. voittosuhteen mukaisesti 21.11. pelattujen otteluiden jälkeen.
5. Korisliigan runkosarjan 5. voittosuhteen mukaisesti 21.11. pelattujen otteluiden jälkeen.
6. Korisliigan runkosarjan 6. voittosuhteen mukaisesti 21.11. pelattujen otteluiden jälkeen.
7. Korisliigan runkosarjan 7. voittosuhteen mukaisesti 21.11. pelattujen otteluiden jälkeen.
8. Korisliigan runkosarjan 8. voittosuhteen mukaisesti 21.11. pelattujen otteluiden jälkeen.
9. Korisliigan runkosarjan 9. voittosuhteen mukaisesti 21.11. pelattujen otteluiden jälkeen.
10. Korisliigan runkosarjan 10. voittosuhteen mukaisesti 21.11. pelattujen otteluiden jälkeen.
11. Korisliigan runkosarjan 11. voittosuhteen mukaisesti 21.11. pelattujen otteluiden jälkeen.
12. Korisliigan runkosarjan 12. voittosuhteen mukaisesti 21.11. pelattujen otteluiden jälkeen.

## 9. KILPAILUN TÄYDENTÄMINEN

Mikäli jokin sarjaan urheilullisin perustein oikeutetuista seuroista ei osallistu sarjaan ja liittohallitus päättää täydentää sarjaa, tapahtuu se edellisessä kohdassa olevan ranking-järjestyksen mukaisesti.



## 10. RIKE- JA SAKKOMAKSUT

Sarjalisenssisopimuksessa ja sen liitteissä, näissä sarjamääräyksissä tai sarjamanuaaleissa mainittujen asioiden laiminlyönnin seurauksena voidaan seuralle antaa huomautus tai määrätä rikemaksu. Laiminlyönneistä seuraavat rikemaksut voidaan määrätä sarjalisenssisopimuksessa, sarjamääräyksissä tai sarjamanuaaleissa mainittujen summien suuruisina, mutta kuitenkin enintään 5.000 € suuruisena.

Sarjalisenssisopimuksen, sarjamääräysten ja sarjamanuaalien mukaisista rangaistuksista, kuten esim. seuralle tai sen jäsenille määrättävistä rikemaksuista, päättää kilpailuosa, sarjalisenssiyksikkö tai liittohallitus.

Kurinpitosääntöjen mukaisista rangaistuksista, kuten esim. seuralle tai sen jäsenille määrättävistä sakkomaksuista, päättää liiton kurinpitopäällikkö, sääntö- ja kurinpitoyksikkö tai liittohallitus.

## 11. SARJASTA LUOPUMINEN

Seura, jolla on liittohallituksen myöntämä lupa pelata kilpailuvuonna kansainvälistä seurakilpailua, ja on selvinyt kyseisen kilpailun lohkovaiheeseen, voi luopua osallistumisoikeudesta pelata Suomen Cupia. Tällöin seuran tulee ilmoittaa tästä kirjallisesti liitolle 31.10.2020 mennessä.

Mikäli seura luopuu sarjapaikastaan 31.10.2020 jälkeen, voidaan seura sulkea Korisliigasta ja sille määrätään liittokokouksen vahvistama luovutussakko eikä jo maksettua sarjamaksua palauteta.