



NORME ATTUATIVE CAMPIONATO FIDAF – CIF9 2021 "TROFEO PAOLO CROSTI"

Si qualificano le seguenti 16 squadre ai playoffs:

- La prima classificata di ogni girone, più le 6 migliori seconde classificate.
- Verrà eseguita una **classificazione di Teste di Serie dalla TS1 alla TS24**.
- Le 16 squadre classificate verranno suddivise in 2 conference da 8 squadre cadauna, denominate NORD e SUD, **sulla base del loro posizionamento geografico come da tabella A allegata**.
- Le 8 squadre **per ogni conference**, verranno **RICLASSIFICATE** da TS1 a TS8 in base alle loro posizioni relative.
- Le 8 squadre della conference NORD e le 8 della Conference Sud verranno accoppiate ai playoffs come segue:

A	TS1	Vs.	TS8
B	TS2	Vs.	TS7
C	TS3	Vs.	TS6
D	TS4	Vs.	TS5

- L'accoppiamento alle SEMIFINALI, sia per la conference NORD che per quella SUD avverrà secondo il seguente tabellone tennistico:

Vincente A	Vs.	Vincente D
Vincente B	Vs.	Vincente C

- Alle Semifinali avranno diritto di giocare in casa le seguenti squadre: la vincente di A e la vincente di B.
- La Finale di Conference verrà disputata IN CASA della Vincente tra A e D.
- Le due vincitrici di Conference si scontreranno per la Finale del campionato di CIF9.

REGOLE DI TIEBREAKER

- **Per determinare la CLASSIFICA INTERNA al girone viene usato il RECORD PERCENTUALE. In caso di parità verranno usati i seguenti Tie-breaker:**

A) Caso di Parità **DI RECORD PERCENTUALE** tra 2 squadre:

- 1) vittoria scontri diretti;

FIDAF – Federazione Italiana di American Football

Sede Legale: Piazza Lauro de Bosis 15 -00135 Roma

Codice Fiscale/P.Iva: 05104940829 - e-mail: info@fidaf.org



DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA RICONOSCIUTA
DAL CONI

- 2) differenza punti fatti e punti subiti all'interno degli scontri diretti;
- 3) sorteggio;

B) Caso di Parità **DI RECORD PERCENTUALE** tra 3 o più squadre:

- 4) classifica avulsa (vedi nota sottostante – per generare classifica avulsa si danno 2 punti ad ogni vittoria e zero punti alla sconfitta);
- 5) diff. punti fatti e punti subiti nella classifica avulsa;
- 6) Sorteggio.

CLASSIFICA AVULSA: si applica SOLO nel caso in cui le squadre abbiano effettuato un numero di incontri TRA DI LORO OMOGENEO. Quando viene usata una classifica avulsa, la stessa determinerà la vincente del Tie-Break. Quindi se dalla classifica avulsa risultano A prima, B seconda e C terza otterremo il seguente scenario:

A vincente dello spareggio a tre;

B e C spareggiano in base al criterio riportato in A.1.

Se invece risultasse essere A e B primi a pari punti, C terza, C è terza, mentre A e B spareggeranno usando il CRITERIO A.1).

Nel caso in cui la parità tra tre o più squadre riguardasse team che non abbiano disputato un numero di gare tra loro omogeneo si applicheranno i seguenti punti:

1. Difficoltà degli incontri vinti (Si assegna un punteggio pari al numero delle vittorie conseguito da ogni squadra battuta, moltiplicato per le volte in cui questa è stata battuta).
2. Nel caso si sia giunti a dirimere una parità parziale si procederà con il tie break dal primo punto applicabile per le parità non "sciolte".
3. Nel caso la difficoltà degli incontri vinti non abbia sciolto alcuna parità si provvederà al sorteggio.

Per determinare L'ORDINE tra le PRIME CLASSIFICATE (TS1 alla TS10) dei 10 gironi si applicano i seguenti Tie-breaker:

- 1) Record percentuale
- 2) Peso del Girone. Il peso del girone è calcolato sul ranking (classifica) dell'anno precedente e sono i seguenti IN ORDINE DI MAGGIOR VALORE (cioè a numero più basso corrisponde maggior peso):
 - Girone A 22,00
 - Girone B 13,66
 - Girone C 20,33
 - Girone D 16,00
 - Girone E 19,33
 - Girone F 24,33
 - Girone G 12,33
 - Girone H 14,66

- Girone I 24,33
- Girone L 8,66

3) Difficoltà degli incontri vinti.

Per determinare L'ORDINE tra le SECONDE CLASSIFICATE (TS11 alla TS16) dei 10 gironi si applicano i seguenti Tie-breaker:

- 4) Record percentuale
- 5) Peso del Girone (vedi SOPRA)

REGOLA GENERALE (in particolare riferita al criterio della difficoltà degli incontri vinti): fatta salva la regola sulla classifica avulsa esplicitata qui sopra, in qualsiasi altro caso ogniqualevolta che si ottenga di spaiare una parità con 3 o più squadre, si ricomincia applicando il primo dei Tiebreaker a disposizione. Quindi nel caso della difficoltà degli incontri vinti, laddove ci siano ad es. A, B, C e D in parità, se emerge A sopra gli altri, questa viene rimossa e si riparte da capo applicando i TB dall'inizio tra A,B e C. Allo stesso modo se D risulta essere in coda, la si rimuove e si riparte da capo per spargliare A, B e C. Infine se A e B risultano sopra a C e D, **si procede separando i 2 casi**, e spargliando A e B ripartendo da capo nei TB, e allo stesso modo facendo con C e D.

TABELLA A – ORDINE IN BASE AL POSIZIONAMENTO GEOGRAFICO

DA NORD A SUD:

- 1 Crusaders Cagliari
- 2 Giants Bolzano
- 3 Thunders Trento
- 4 Leoni Basiliano
- 5 29'ers Alto Livenza
- 6 Mexicans Pederobba
- 7 Cavaliers Casterlfranco
- 8 Blue Storms Busto Arsizio
- 9 Hammers Monza Brianza
- 10 Hurricanes Vicenza
- 11 Rams Milano
- 12 Wolverines Piacenza
- 13 Blitz Balangero
- 14 Braves Bologna
- 15 Doves Bologna
- 16 Ravens Imola
- 17 Predatori GdT

18	Roosters Romagna
19	Angels Pesaro
20	Guelfi Neri Firenze
21	West Coast Toscana
22	Trappers Cecina
23	Grifoni Perugia
24	Legio XIII Roma
25	Fighting Ducks Roma
26	Pretoriani Roma
27	Mad Bulls Barletta
28	Briganti Napoli
29	Eagles Salerno
30	Mida Achei Crotone
31	Eagles United Palermo
32	Elephants Catania

Nel Campionato CIF9 viene applicata la Mercy Rule secondo la seguente normativa oltre a quella già prevista dal regolamento:

A) Nel caso in cui una squadra si presenti al Kick Off con un roster di 15 o meno atleti (3 uomini in doppio ruolo) la Mercy Rule è automatica dal 3° quarto se la squadra in questione è in situazione di svantaggio nello score.

B) Nel Caso in cui una squadra si presenti come indicato nel punto A, la Mercy Rule si applica automaticamente con uno spread di 24 punti (oltre il 24° punto).

C) Nel caso in cui entrambe le squadre abbiano roster come sopra indicato la Mercy rule è automatica come da punti precedenti.

D) Nel caso in cui una squadra presenti un roster o veda ridursi il numero di atleti durante la gara a 8 unità, perde la gara per manifesta inferiorità con il punteggio 0-8 se sta vincendo, mentre si acquisisce il punteggio effettivo al momento della sospensione se sta perdendo.

N.B. IN RIFERIMENTO A QUANTO ESPRESSO NEL PRECEDENTE PUNTO "A", SI SPECIFICA CHE QUALORA LA SQUADRA IN CAMPO CON UN NUMERO UGUALE O INFERIORE A 15 ATLETI, ED UNA VOLTA APPLICATA LA MERCY RULE, NEL CASO IN CUI QUESTA DOVESSE RITROVARSI IN SITUAZIONE DI VANTAGGIO NELLO SCORE, LA MERCY RULE DEV'ESSERE IMMEDIATAMENTE ARRESTATATA PER RIPRENDERE CON IL NORMALE CLOCK COUNT.

Eventuali richieste di riduzione dei tempi di gioco potranno essere concessi solamente in caso di rischio di perdita di coincidenze aeree, marittime o ferroviarie da parte della squadra ospite.



NEL CAMPIONATO DI CIF9 2021 NON E' CONSENTITO L'UTILIZZO DI ATLETI DI SCUOLA STRANIERA.

Per la Fidaf
Fabio Tortosa
Presidente Commissione Organizzazione Campionati e Gare