

任天堂株式会社

2012年3月期

決算説明会

(2012年4月27日 開催)

参考資料

== 注意事項 ==

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。

連結損益計算書推移

(単位:百万円)

	FY3/2008	FY3/2009	FY3/2010	FY3/2011	FY3/2012
売上高	1,672,423	1,838,622	1,434,365	1,014,345	647,652
売上原価	972,362	1,044,981	859,131	626,379	493,997
売上総利益	700,060	793,641	575,234	387,965	153,654
(売上総利益率)	(41.9%)	(43.2%)	(40.1%)	(38.2%)	(23.7%)
販売費及び一般管理費	212,840	238,378	218,666	216,889	190,975
営業利益	487,220	555,263	356,567	171,076	△ 37,320
(営業利益率)	(29.1%)	(30.2%)	(24.9%)	(16.9%)	(△5.8%)
営業外収益	48,564	32,159	11,082	8,602	9,825
(内、為替差益)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)
営業外費用	94,977	138,727	3,325	51,577	33,368
(内、為替差損)	(92,346)	(133,908)	(204)	(49,429)	(27,768)
経常利益	440,807	448,695	364,324	128,101	△ 60,863
(経常利益率)	(26.4%)	(24.4%)	(25.4%)	(12.6%)	(△9.4%)
特別利益	3,934	339	5,399	186	84
特別損失	10,966	902	2,282	353	98
税金等調整前当期純利益	433,775	448,132	367,442	127,934	△ 60,877
法人税等	176,532	169,134	138,896	50,262	△ 17,659
少数株主損益調整前当期純利益	-	-	-	77,671	△ 43,217
少数株主損益	△ 99	△ 91	△ 89	50	△ 13
当期純利益	257,342	279,089	228,635	77,621	△ 43,204
(当期純利益率)	(15.4%)	(15.2%)	(15.9%)	(7.7%)	(△6.7%)

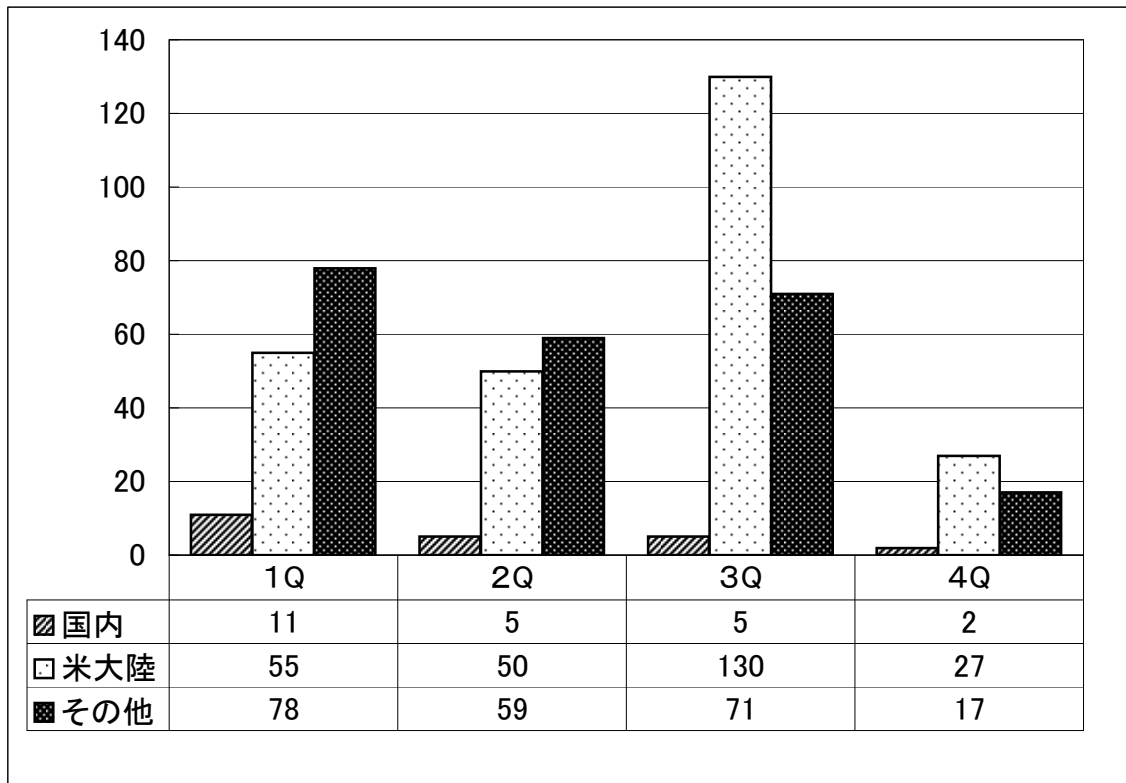
四半期毎の連結損益計算書推移

(単位:百万円)

	前期(FY3/2011)					当期(FY3/2012)				
	1Q	2Q	3Q	4Q	計	1Q	2Q	3Q	4Q	計
売上高	188,646	174,513	444,830	206,354	1,014,345	93,928	121,809	340,428	91,485	647,652
売上原価	118,298	96,070	273,206	138,803	626,379	82,897	100,823	241,343	68,932	493,997
売上総利益	70,348	78,442	171,624	67,550	387,965	11,030	20,985	99,085	22,552	153,654
(売上総利益率)	(37.3%)	(44.9%)	(38.6%)	(32.7%)	(38.2%)	(11.7%)	(17.2%)	(29.1%)	(24.7%)	(23.7%)
販売費及び一般管理費	47,005	47,553	67,060	55,269	216,889	48,743	40,620	58,146	43,465	190,975
営業利益	23,342	30,889	104,563	12,281	171,076	△ 37,712	△ 19,634	40,938	△ 20,912	△ 37,320
(営業利益率)	(12.4%)	(17.7%)	(23.5%)	(6.0%)	(16.9%)	(△40.2%)	(△16.1%)	(12.0%)	(△22.9%)	(△5.8%)
営業外収益	2,169	2,680	2,477	1,274	8,602	2,348	2,492	2,528	2,456	9,825
(内、為替差益)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)
営業外費用	71,567	△ 8,332	22,400	△ 34,057	51,577	7,187	48,178	1,622	△ 23,620	33,368
(内、為替差損)	(70,594)	(△ 8,419)	(22,228)	(△ 34,973)	(49,429)	(5,065)	(47,368)	(1,292)	(△ 25,957)	(27,768)
経常利益	△ 46,055	41,902	84,641	47,613	128,101	△ 42,551	△ 65,320	41,844	5,164	△ 60,863
(経常利益率)	(△24.4%)	(24.0%)	(19.0%)	(23.1%)	(12.6%)	(△45.3%)	(△53.6%)	(12.3%)	(5.6%)	(△9.4%)
特別利益	134	56	△ 75	71	186	-	50	△ 1	35	84
特別損失	17	1	14	319	353	19	42	10	25	98
税金等調整前四半期純利益	△ 45,938	41,956	84,551	47,364	127,934	△ 42,571	△ 65,312	41,832	5,174	△ 60,877
法人税等	△ 20,687	18,727	32,980	19,242	50,262	△ 17,055	△ 20,537	19,918	15	△ 17,659
少数株主損益調整前 四半期純利益	△ 25,250	23,229	51,571	28,121	77,671	△ 25,515	△ 44,774	21,914	5,158	△ 43,217
少数株主損益	△ 33	24	1	57	50	0	△ 18	△ 7	12	△ 13
四半期純利益	△ 25,216	23,205	51,569	28,064	77,621	△ 25,516	△ 44,756	21,921	5,146	△ 43,204
(四半期純利益率)	(△13.4%)	(13.3%)	(11.6%)	(13.6%)	(7.7%)	(△27.2%)	(△36.7%)	(6.4%)	(5.6%)	(△6.7%)

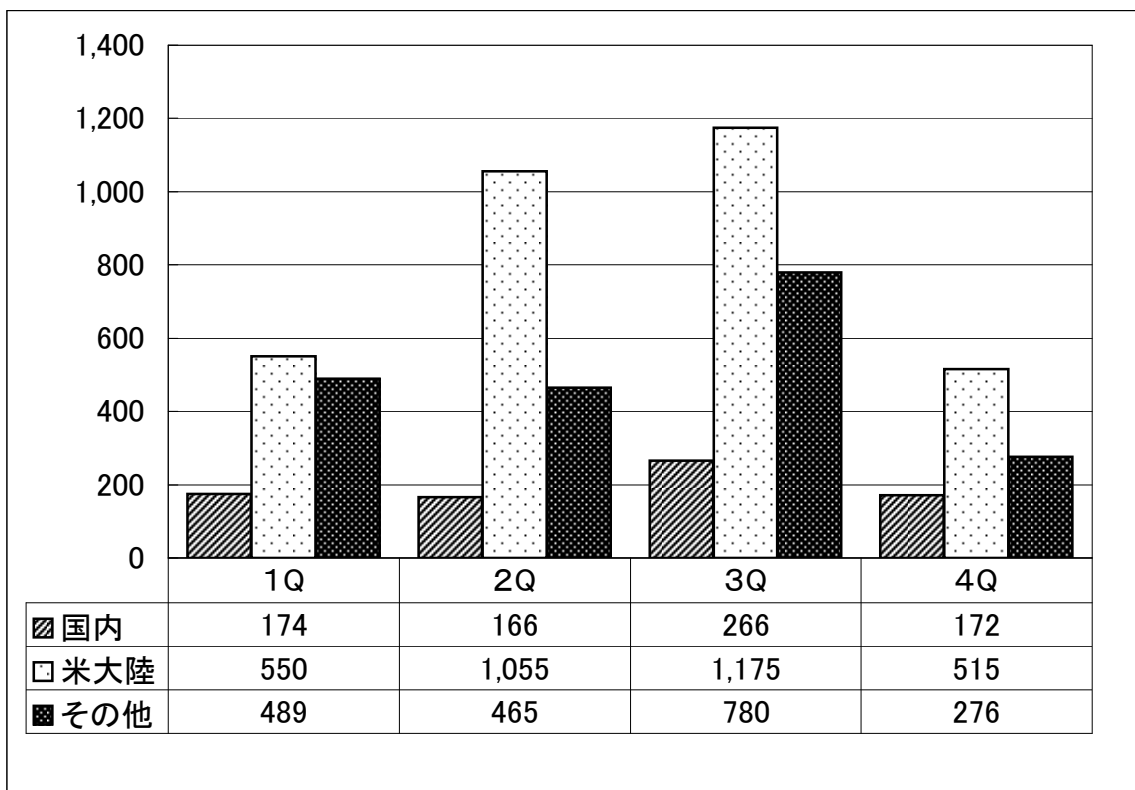
当期連結ニンテンドーDS販売数量

1. ハード(ニンテンドーDSi LL/DSi/DS Lite/DS) (単位:万台)



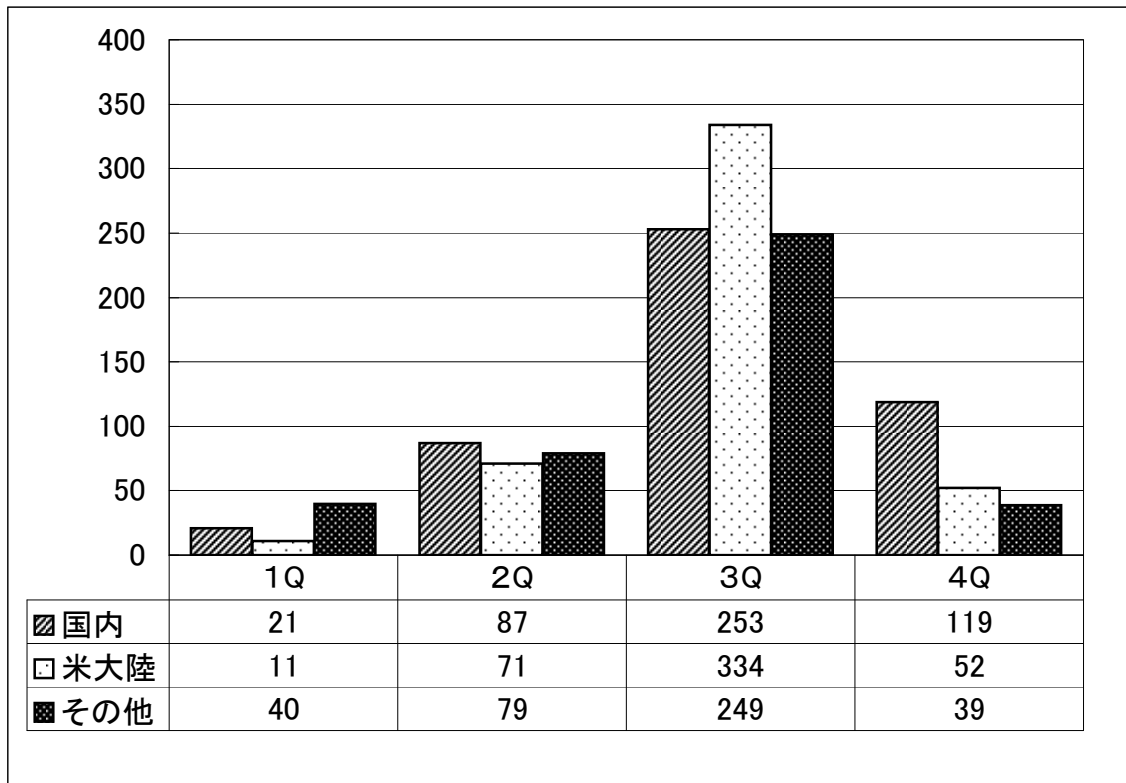
2. ソフト

(単位:万本)

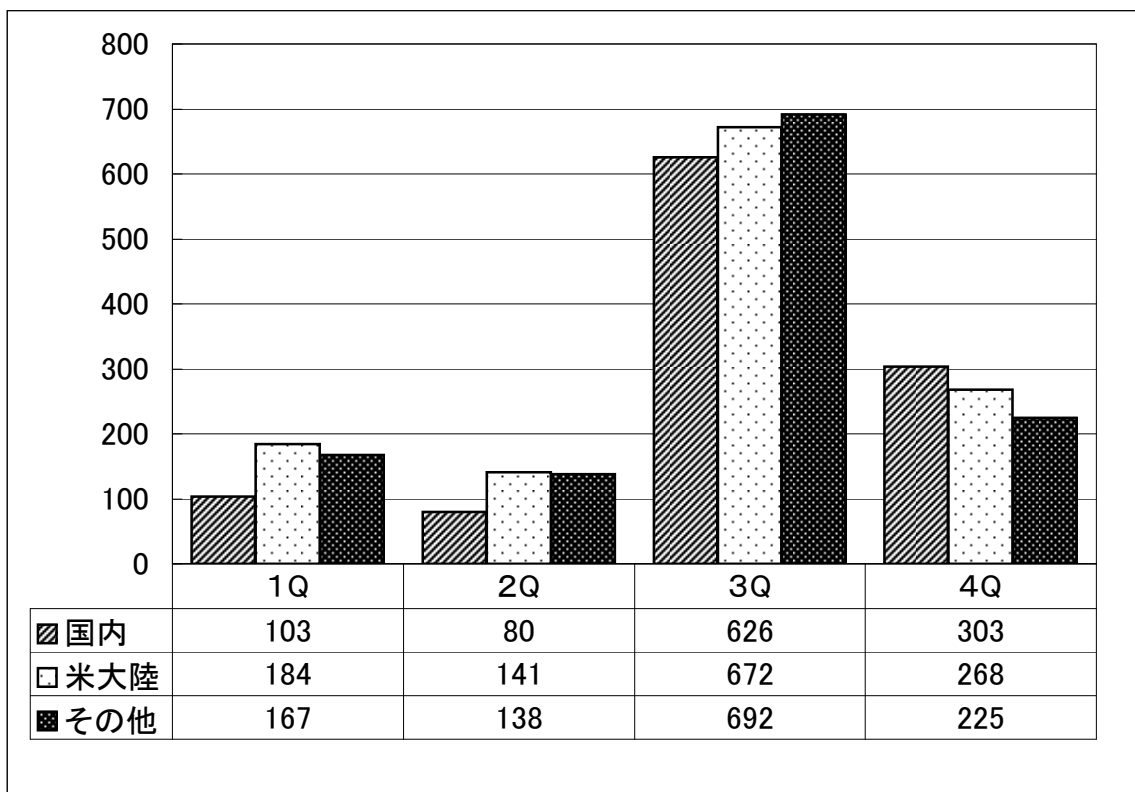


当期連結ニンテンドー3DS販売数量

1. ハード (単位:万台)

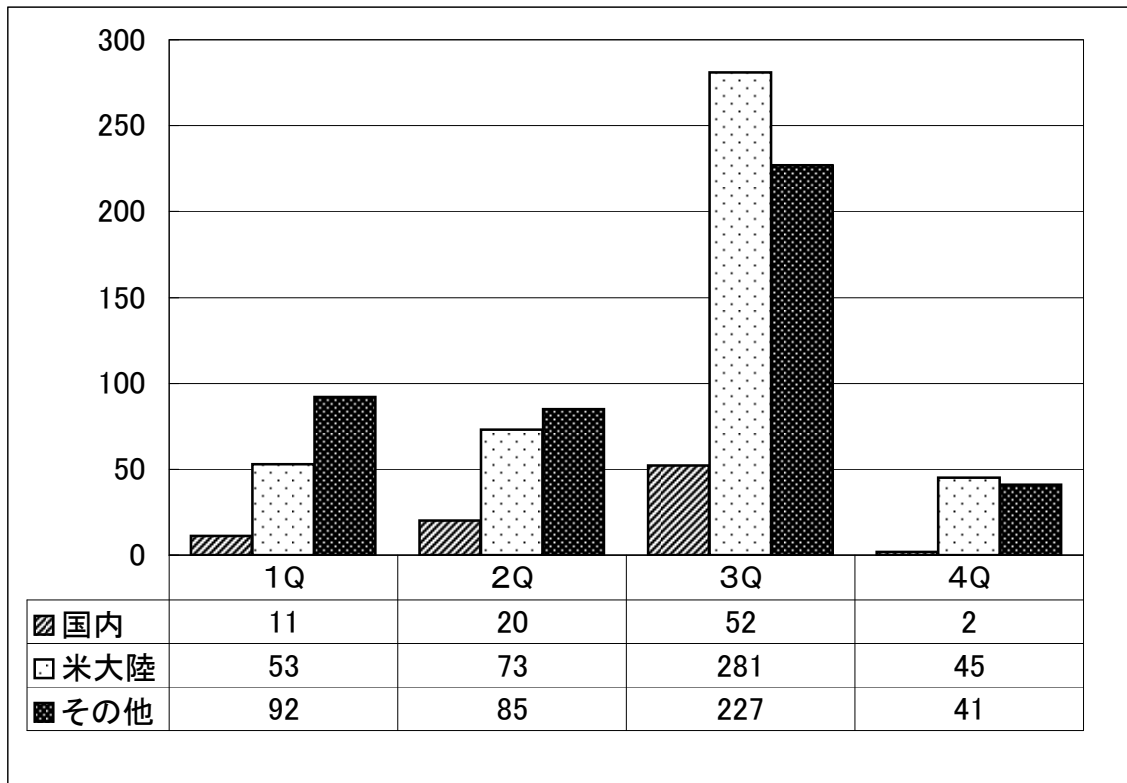


2. ソフト (単位:万本)

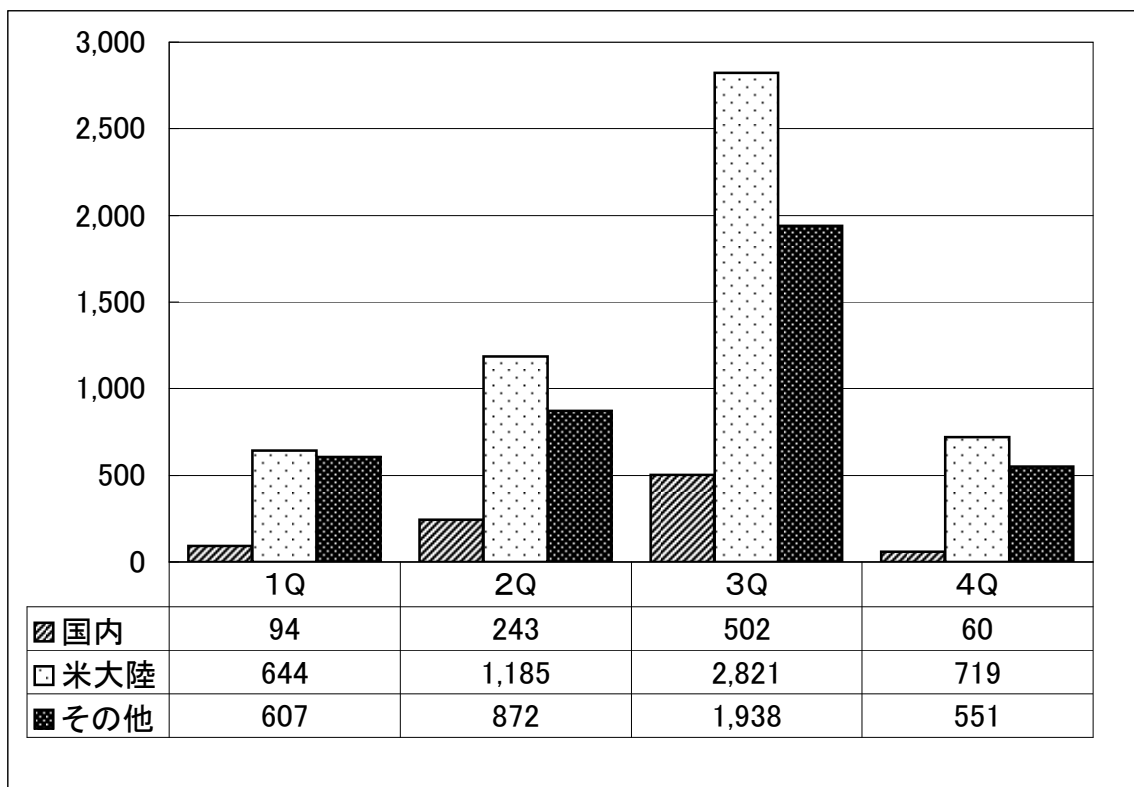


当期連結Wii販売数量

1. ハード (単位:万台)



2. ソフト (単位:万本)



当期ミリオンセラー自社タイトル

(単位:万本)

ニンテンドーDS

ポケットモンスター ブラック・ホワイト

New スーパーマリオブラザーズ

マリオカートDS

レイトン教授と魔神の笛*

あつめて!カービィ

FY3/2012(11.4~12.3)			累計
全世界合計	うち		全世界合計
	国内	海外	

320	24	296	1,471
221	15	206	2,909
153	13	140	2,257
125	-	125	125
106	41	64	106

ニンテンドー3DS

スーパーマリオ 3Dランド

マリオカート7

ゼルダの伝説 時のオカリナ 3D

スーパーポケモンスクランブル

584	157	427	584
524	166	358	524
261	60	201	261
108	32	76	108

Wii

マリオカートWii

New スーパーマリオブラザーズ Wii

ゼルダの伝説 スカイウォードソード

Wii Sports

Wii Sports Resort

Wii Party

Wii Fit Plus

スーパーマリオギャラクシー

星のカービィ Wii

Wiiリモコンプラス バラエティパック

543	37	507	3,244
432	18	414	2,626
352	36	315	352
284	2	283	7,960
246	67	178	3,014
217	50	167	794
200	15	184	2,048
136	0	136	1,068
131	67	64	131
126	16	110	126

(参考) Wii Fit / Wii Fit Plus に同梱して販売したWiiバランスボードは
全世界で累計約3,700万台となっています。

注: ハードウェアに同梱して販売している数量も含めています。

*海外において、当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売しているタイトルです。全世界合計
(当期・累計とも)には、国内での販売数量は含まれていません。

外貨建取引情報

連結外貨建売上高

(単位:ドル、ユーロ)

	前期(FY3/2011)				当期(FY3/2012)			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
USDドル	9億				3億			
		16億				8億		
			40億				25億	
				49億				29億
ユーロ	4億				3億			
		9億				7億		
			22億				17億	
				29億				20億

提出会社USDドル建仕入高

(単位:ドル)

	前期(FY3/2011)				当期(FY3/2012)			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
	3億				5億			
		8億				13億		
			13億				24億	
				16億				28億

期中平均為替レート

(単位:円)

	前期(FY3/2011)				当期(FY3/2012)			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
1USDドル=	92.01				81.74			
		88.95				79.82		
			86.85				79.01	
				85.72				79.08
1ユーロ=	116.99				117.40			
		113.85				113.79		
			113.31				110.64	
				113.12				108.98

為替変動の影響を受ける提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位:百万ドル、百万ユーロ)

	前期	当期(FY3/2012)			
	期末	1Q末	2Q末	3Q末	4Q末
USDドル建現預金	3,541	3,633	3,147	2,348	1,226
USDドル建売掛金	776	309	506	1,151	295
USDドル建買掛金	112	409	897	1,096	312
ユーロ建現預金	1,996	1,597	1,631	1,594	1,576
ユーロ建売掛金	661	477	389	679	262

四半期末為替レート

(単位:円)

	前期	当期(FY3/2012)			
	期末	1Q末	2Q末	3Q末	4Q末
1USDドル=	83.15	80.73	76.65	77.74	82.19
1ユーロ=	117.57	116.84	104.11	100.71	109.80

地域別任天堂主要製品発売日一覧表(2011年4月～2012年3月)

地域	種類	ニンテンドー3DS		Wii	
		名称	発売日	名称	発売日
日本 (ソフトウェア)		パイロットウイングス リゾート	2011/4/14	パンドラの塔 君のもとへ帰るまで	2011/5/26
		スティールダイバー	2011/5/12	ゴールデンアイ 007™*	2011/6/30
		ゼルダの伝説 時のオカリナ 3D	2011/6/16	Wiiリモコンプラス バラエティパック	2011/7/7
		スターフォックス64 3D	2011/7/14	みんなのリズム天国	2011/7/21
		スーパーポケモンスクランブル	2011/8/11	ディズニー エピックミッキー ～ミッキーマウスと魔法の筆～*	2011/8/4
		花といきもの立体図鑑	2011/9/29	JUST DANCE Wii*	2011/10/13
		スーパーマリオ 3Dランド	2011/11/3	星のカービィ Wii	2011/10/27
		マリオカート7	2011/12/1	ポケパーク2 ～Beyond the World～	2011/11/12
		心霊カメラ ～憑いてる手帳～	2012/1/12	ゼルダの伝説 スカイウォードソード	2011/11/23
		マリオ&ソニック AT ロンドンオリンピック™*	2012/3/1	マリオ&ソニック AT ロンドンオリンピック™*	2011/12/8
		新・光神話 パルテナの鏡	2012/3/22	キキトリック	2012/1/19
米国 (ソフトウェア)		ゼルダの伝説 時のオカリナ 3D	2011/6/19	Wiiリモコンプラス バラエティパック	2011/6/13
		スターフォックス64 3D	2011/9/9	Mystery Case Files: The Malgrave Incident	2011/6/27
		テトリス**	2011/10/2	星のカービィ Wii	2011/10/24
		スーパーポケモンスクランブル	2011/10/24	ゼルダの伝説 スカイウォードソード	2011/11/20
		スーパーマリオ 3Dランド	2011/11/13	いただきストリートWii**	2011/12/5
		マリオカート7	2011/12/4	みんなのリズム天国	2012/2/13
		新・光神話 パルテナの鏡	2012/3/23	ポケパーク2 ～Beyond the World～ マリオパーティ9	2012/2/27 2012/3/11
欧州 (ソフトウェア)		スティールダイバー	2011/5/6	Wiiリモコンプラス バラエティパック	2011/6/24
		ゼルダの伝説 時のオカリナ 3D	2011/6/17	ゼノブレイド	2011/8/19
		スターフォックス64 3D	2011/9/9	Mystery Case Files: The Malgrave Incident	2011/9/9
		スーパーマリオ 3Dランド	2011/11/18	ゼルダの伝説 スカイウォードソード	2011/11/18
		スーパーポケモンスクランブル	2011/12/2	星のカービィ Wii	2011/11/25
		マリオカート7	2011/12/2	いただきストリートWii**	2011/12/28
		新・光神話 パルテナの鏡	2012/3/23	THE LAST STORY(ラストストーリー) マリオパーティ9	2012/2/24 2012/3/2
				ポケパーク2 ～Beyond the World～	2012/3/23
日本 (ソフトウェア)		ニンテンドーDS			
		名称	発売日		
		バトル&ゲット! ポケモンタイピングDS	2011/4/21		
		あつめて! カービィ	2011/8/4		
米国 (ソフトウェア)		ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー2**	2011/9/19		
		あつめて! カービィ	2011/9/19		
		レイトン教授と魔神の笛**	2011/10/17		
		スーパーカセキホリダー	2011/11/14		
欧州 (ソフトウェア)		ドラゴンクエストVI 幻の大地**	2011/5/20		
		イナズマイレブン**	2011/8/26		
		ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー2**	2011/10/7		
		あつめて! カービィ	2011/10/28		
		レイトン教授と魔神の笛**	2011/11/25		
		イナズマイレブン2 脅威の侵略者 ファイア**	2012/3/16		
		イナズマイレブン2 脅威の侵略者 プリザード**	2012/3/16		

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。

米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。

*国内において、当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売しているタイトルです。

**海外において、当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売しているタイトルです。

地域別任天堂主要製品発売スケジュール(予定)

地域	種類	ニンテンドー3DS		Wii	
		名称	発売日	名称	発売日
日本 (ソフトウェア)		ファイアーエムブレム 覚醒	2012/4/19	マリオパーティ9	2012/4/26
		マリオテニス オープン	2012/5/24	零 ～真紅の蝶～	2012/6/28
		カルドセプト®	2012/6/28	JUST DANCE Wii 2*	2012/7
		ポケットサッカーリーグ カルチョビット	2012/7/12		
		New スーパーマリオブラザーズ 2	2012/8		
		鬼トレ(仮称)	2012年夏		
		とびだせ どうぶつの森	2012年秋		
		ペーパーマリオ(仮称)	2012年		
		ルイージマンション2	2012年		
		GIRLS MODE(仮称)	2012年		
トモダチコレクション(仮称)	未定				
米国 (ソフトウェア)		心霊カメラ ～憑いてる手帳～	2012/4/13	ゼノブレイド	2012/4/6
		マリオテニス オープン	2012/5/20		
		New スーパーマリオブラザーズ 2	2012/8		
		LEGO® City(仮称)**	2012年		
		ルイージマンション2	2012年		
		とびだせ どうぶつの森	未定		
		ペーパーマリオ(仮称)	未定		
欧州 (ソフトウェア)		マリオテニス オープン	2012/5/25	パンドラの塔 君のもとへ帰るまで	2012/4/13
		心霊カメラ ～憑いてる手帳～	2012/6/29	零 ～真紅の蝶～	2012/6/29
		New スーパーマリオブラザーズ 2	2012/8	みんなのリズム天国	2012/7/6
		ルイージマンション2	2012年		
		レイトン教授と奇跡の仮面**	2012年		
		とびだせ どうぶつの森	未定		
		ペーパーマリオ(仮称)	未定		
地域	種類	ニンテンドーDS			
		名称	発売日		
日本 (ソフトウェア)		ポケットモンスター ブラック2	2012/6/23		
		ポケットモンスター ホワイト2	2012/6/23		
米国 (ソフトウェア)		ポケモン+ (プラス) ノブナガの野望**	2012/6/18		
		ポケットモンスター ブラック2	2012年秋		
		ポケットモンスター ホワイト2	2012年秋		
欧州 (ソフトウェア)		ポケットモンスター ブラック2	2012年秋		
		ポケットモンスター ホワイト2	2012年秋		

(注) 予定については名称・発売日等が変更される場合があります。
 名称については日本国内のものを参考にして表示しています。
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。
 *日本国内において、当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。
 **海外において、当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。

発売予定サードパーティソフト(一部抜粋:2012年4月～)

地域	種類	ニンテンドー3DS		Wii	
		名称	パブリッシャー	名称	パブリッシャー
日本 (ソフトウェア)		世界樹の迷宮IV 伝承の巨神	インデックス	ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族 オンライン	スクウェア・エニックス
		GUILD01	レベルファイブ		
		ダンボール戦機 爆ブースト	レベルファイブ		
		ルーンファクトリー4	マーベラスAQL		
		逃走中 史上最強のハンターたちからにげきれ!	バンダイナムコ ゲームス		
		太鼓の達人 ちびドラゴンと不思議なオーブ	バンダイナムコ ゲームス		
		ドラゴンクエストモンスターズ テリーのワンダーランド3D	スクウェア・ エニックス		
米国 (ソフトウェア)		BATTLESHIP	Activision	BATTLESHIP	Activision
		The Amazing Spider-Man	Activision	The Amazing Spider-Man	Activision
		Roller Coaster Tycoon 3D	Atari	Madagascar 3: The Video Game	D3Publisher
		Disney Epic Mickey: Power of Illusion	Disney	LEGO Batman 2: DC Super Heroes	Warner Brothers
		Madagascar 3: The Video Game	D3Publisher	The Last Story	Xseed Games
		CRUSH3D	SEGA		
		Rhythm Thief & the Emperor's Treasure	SEGA		
		Heroes of Ruin	Square Enix		
		Kingdom Hearts 3D [Dream Drop Distance]	Square Enix		
		LEGO Batman 2: DC Super Heroes	Warner Brothers		
欧州 (ソフトウェア)		BATTLESHIP	Activision	BATTLESHIP	Activision
		The Amazing Spider-Man	Activision	Men in Black Alien Crisis	Activision
		Roller Coaster Tycoon 3D	Atari	The Amazing Spider-Man	Activision
		Disney Epic Mickey: Power of Illusion	Disney	Quiz Party	CK Games
		Harvest Moon: The Tale of Two Towns	Rising Star Games	Brave: The Video Game	Disney
		Rhythm Thief & the Emperor's Treasure	SEGA	LEGO Batman 2: DC Super Heroes	Warner Brothers
		Heroes of Ruin	Square Enix		
		Kingdom Hearts 3D [Dream Drop Distance]	Square Enix		
		THEATRHYTHM FINAL FANTASY	Square Enix		
		PurrPals Purrfection	THQ		
		Rayman Origins	Ubisoft		
		LEGO Batman 2: DC Super Heroes	Warner Brothers		

(注) パブリッシャー名はアルファベット順で記載しております。
 予定については名称等が変更される場合があります。

当社ホームページ掲載ご参考情報

決算短信等を掲載したIR情報のページの他、当社のビジネスについての考え方・方向性をご理解いただく上においてご参考となる情報です。

■任天堂HPトップ <http://www.nintendo.co.jp>

■IR情報 <http://www.nintendo.co.jp/ir/index.html>

[任天堂HPトップ](#) > [株主・投資家向け情報](#)

『任天堂HPトップ』から、『株主・投資家向け情報』にアクセスしてください。

■IRイベント <http://www.nintendo.co.jp/ir/library/events/index.html>

[任天堂HPトップ](#) > [株主・投資家向け情報](#) > [IRライブラリー](#) > [IRイベント](#)

- ・2012年1月27日 経営方針説明会ならびに2012年3月期 第3四半期決算説明会
- ・2011年10月28日 2012年3月期 第2四半期決算説明会
- ・2011年7月29日 2012年3月期 第1四半期決算説明会
- ・2011年6月8日 2011 E3 Expo アナリスト Q&A セッション
- ・その他過去の決算説明会等

■株式情報 <http://www.nintendo.co.jp/ir/stock/index.html>

[任天堂HPトップ](#) > [株主・投資家向け情報](#) > [株式情報](#)

- ・2011年6月29日 第71期 定時株主総会 質疑応答
- [株式情報](#) > [株主総会](#) > [第71期 定時株主総会 質疑応答](#)

■イベント情報 <http://www.nintendo.co.jp/n10/index.html#event>

[任天堂HPトップ](#) > [サポート情報・その他](#) > [イベント情報](#)

- ・2012年4月21日 ニンテンドーダイレクト 2012.4.21
- ・2012年2月22日 ニンテンドーダイレクト 2012.2.22
- ・2011年9月13日 ニンテンドー3DSカンファレンス 2011
- ・2011年6月7～9日 E3(Wii U発表)
- ・2011年3月2日 GDC(ゲーム開発者会議/米国サンフランシスコで開催) 社長講演内容
- ・その他過去のイベント

■社長が訊く <http://www.nintendo.co.jp/corporate/links/index.html>

～製品開発の経緯や背景等に関する情報です。

[任天堂HPトップ](#) > [社長が訊くリンク集](#)

※各コンテンツは予告なく削除やURLの変更を行うことがあります。