



XD Inc. 心动有限公司
(Incorporated in the Cayman Islands with limited liability)
(於開曼群島註冊成立的有限公司)

Stock Code 股份代號 : 2400



目錄

01 P 2
公司資料

02 P 4
摘要

03 P 6
管理層討論與分析

04 P 17
其他資料

05 P 29
中期財務資料審閱報告

06 P 31
簡明合併綜合(虧損)/收益表

07 P 34
簡明合併財務狀況表

08 P 37
簡明合併權益變動表

09 P 40
簡明合併現金流量表

10 P 42
簡明合併財務報表附註

11 P 88
釋義及詞彙

01

公司資料

公司資料

董事會

執行董事

黃一孟先生 (主席兼首席執行官)
戴雲傑先生
樊舒暘先生
沈晟先生 (於2021年6月25日退任)

非執行董事

劉偉先生
童瑋亮先生 (於2021年6月25日退任)

獨立非執行董事

裴大鵬先生
辛全東先生
劉千里女士

審核委員會

辛全東先生 (主席)
裴大鵬先生
劉千里女士

薪酬及考核委員會

劉千里女士 (主席)
戴雲傑先生
辛全東先生

提名委員會

裴大鵬先生 (主席)
黃一孟先生
劉千里女士

戰略發展委員會

黃一孟先生 (主席)
戴雲傑先生
劉偉先生
裴大鵬先生
童瑋亮先生 (於2021年6月25日退任)

聯席公司秘書

樊舒暘先生
嚴洛鈞先生

授權代表

樊舒暘先生
嚴洛鈞先生

核數師

羅兵咸永道會計師事務所

註冊辦事處

Campbells Corporate Services Limited
Floor 4, Willow House, Cricket Square
Grand Cayman KY1-9010
Cayman Islands

總辦事處及中國主要地點

中國
上海
萬榮路
700號A2單元

香港主要營業地點

香港
灣仔
皇后大道東248號
大新金融中心40樓

主要股份登記處

Campbells Corporate Services Limited
Floor 4, Willow House, Cricket Square
Grand Cayman KY1-9010
Cayman Islands

香港證券登記處

香港中央證券登記有限公司
香港
灣仔
皇后大道東183號
合和中心
17樓1712-1716號舖

香港法律顧問

高偉紳律師行

主要往來銀行

招商銀行上海分行 (大寧支行)
中信銀行上海分行 (大寧支行)

網站

2400.hk

股份代號

2400

02

摘要

摘要

財務表現摘要

	截至6月30日止六個月		變動 百分比
	2021年 (人民幣千元) (未經審核)	2020年 (人民幣千元) (未經審核)	
收入	1,378,707	1,440,481	-4.3
毛利	676,699	825,800	-18.1
期內(虧損)/利潤	(322,351)	259,912	-224.0
本公司權益持有人應佔 (虧損)/利潤	(325,147)	206,546	-257.4

運營數據摘要

	截至6月30日止六個月		變動 百分比
	2021年 (千人)	2020年 (千人)	
網絡遊戲			
平均月活躍用戶 ⁽¹⁾	15,690	30,474	-48.5
平均月付費用戶 ⁽²⁾	811	982	-17.4
TAPTAP			
中國版App平均月活躍用戶	28,671	24,796	15.6
國際版App平均月活躍用戶	13,183	2,256	484.4

(1) 平均月活躍用戶為各款網絡遊戲於某期間內的月活躍用戶總數之和除以該期間內月份數

(2) 平均月付費用戶為各款網絡遊戲於某期間內的月付費用戶總數之和除以該期間內月份數

03

管理層討論與分析

管理層討論與分析

業務回顧及展望

2021年上半年，受主要老遊戲生命週期及大量新遊戲在研發之中的影響，我們的網絡遊戲收入較去年同期有所下滑，但付費遊戲及TapTap仍然保持了健康的增長。我們持續加大研發投入，一方面推進現有13款遊戲項目的開發，一方面進行TapTap技術架構的重構，以期為未來更快的發展打下良好的基礎。2021年上半年間，我們也在繼續推進集團的海外佈局，在新加坡建立了區域性運營中心，以便更好地為東南亞玩家提供本地化服務，並推動TapTap海外版的增長。在未來更長的時間內，我們將秉持「聚匠人心，動玩家情」的願景，致力於持續地為全球玩家帶來優質的遊戲，持續地支持開發者更便利地創作和分發遊戲。

雖然我們於2021年上半年錄得虧損，但截至2021年6月30日我們持有超過43億人民幣的現金及現金等價物及短期投資，故我們相信目前有充足的資源以支持我們的業務發展。

以下為我們主要產品及服務的概況：

我們的遊戲

截至2021年6月30日，我們的現有遊戲組合包括24款網絡遊戲及14款付費遊戲。

網絡遊戲

截至2021年6月30日止六個月，我們的網絡遊戲的平均月活躍用戶及平均月付費用戶分別同比減少48.5%及17.4%。該減幅主要由於《香腸派對》(Sausage Man)的MAU較去年同期有較大幅度的下降。截至2021年6月30日止六個月，就收入貢獻而言，《仙境傳說M》(Ragnarok M)、《不休的烏拉拉》(Ulala)、《香腸派對》(Sausage Man)、《明日方舟》(Arknights)、《藍顏清夢》(Lan Yan Qing Meng)為我們的前五大遊戲。以下是我們主要的現有遊戲的概況：

- **《仙境傳說M》(Ragnarok M)**：該遊戲於2017年1月在中國上線，並在之後陸續在全球多個國家和地區上線，目前整體處於成熟期。受遊戲生命週期的影響，該遊戲於截至2021年6月30日止六個月的收入較去年同期有一定程度的下降。我們於2021年第一季度開始在中國及其他海外地區陸續推出該遊戲的重大更新版本「RO 2.0」，取得了不錯的效果。我們於2021年6月底上線了迪士尼聯動版本，並計劃將該版本在今年下半年於其他海外地區陸續推出。

- **《不休的烏拉拉》(Ulala)**：該遊戲於2019年5月在台灣上線，並在之後陸續在全球多個國家和地區上線，目前整體處於成熟期。受遊戲生命週期的影響，該遊戲於截至2021年6月30日止六個月的收入去年同期有一定程度的下降。
- **《香腸派對》(Sausage Man)**：該遊戲於2018年4月在中國上線，至今已經超過三年的時間了，但作為一款戰術競技遊戲，其依然有著旺盛的生命力和進一步增長的潛力。於2020年上半年的「疫情居家期間」，該遊戲吸引了大量的新用戶，MAU迅速增長到了較高的水平。而2021年上半年，隨着中國「疫情居家期間」的影響逐漸消退，該遊戲的MAU有較大程度的下降，但流水表現與去年同期相當。於今年七、八月份期間，該遊戲於中國區的用戶活躍度及流水表現與上半年平均水平相比均顯著提高。該遊戲於今年六月底在東南亞地區上線並迅速受到玩家的歡迎，在上線30天內獲得了超過1,500萬次下載。

在研的主要遊戲

我們把自研遊戲作為公司發展的核心驅動力之一，並持續加大在遊戲研發上的投入。於截至2021年6月底止，我們有約1,270名員工從事遊戲研發，較2020年底增加了約140人。目前，我們共有13款遊戲處於研發階段，其中四款已經參與「篝火測試」（此為TapTap裡一款遊戲測試計劃，透過此計劃，TapTap的玩家可以試玩遊戲，並參與早期的遊戲開發階段）。我們另有三款遊戲預計將於2021年下半年陸續開啟封閉測試。

付費遊戲

付費遊戲在豐富我們的遊戲組合，擴大平台生態的同時，也讓我們得到了玩家的口碑支持，提升了品牌認知。2021年上半年，我們的付費遊戲較去年同期取得了顯著增長，其中在PC端發行的《無盡旅圖》(Carto)以及《部落與鬻刀》(Sands of Salzaar)表現亮眼，在PC玩家中獲得良好口碑。《人類跌落夢境》(Human: Fall Flat)在TapTap上突破200萬銷量，《喵斯快跑》(MuseDash)全平台銷量突破600萬份。2021年下半年，我們計劃在多個平台推出備受玩家期待的《泰拉瑞亞移動端》(Terraria mobile)以及《風來之國》(Eastward)等數款作品。

TapTap

TapTap亦是我們的核心競爭力和驅動力之一。我們靠遊戲研發和發行為TapTap提供優質的獨家內容，靠獨家內容驅動TapTap用戶增長，靠TapTap自身的產品及運營優勢留下用戶、產生收入，然後再通過TapTap反哺第一方和第三方的內容創作，從而產生更多優質內容，繼續驅動TapTap的進一步成長。

TapTap中國版

於2021年上半年，TapTap的中國版本移動應用程式的平均月活躍用戶為28.7百萬，同比增長15.6%，遊戲下載次數為248.1百萬，同比增長12.8%。

從2021年上半年，我們持續為TapTap補充了大量的產品及技術人員，並對TapTap的產品及技術架構進行了一系列的重構。於今年年初，我們利用新的機器學習技術對TapTap的廣告系統及推薦系統進行了改進，並取得了良好的效果。我們預計還有更多的技術革新和重構計劃將陸續於今年下半年完成。

於2021年第二季度，我們對第三方開發者開放了TapTap開發者服務(TDS)業務，目前已有近百款遊戲接入了TapSDK，可以使用TapTap賬號登錄、內嵌動態等TapTap生態功能。在今年下半年，我們還計劃在TDS中加入好友系統、內部測試平台、排行榜、組隊邀請等功能。我們希望通過TDS讓遊戲開發者可以專注於遊戲玩法的實現，比過去更快速更低成本地開發出高品質遊戲作品。

於2021年七月，我們成功舉辦了第二屆TapTap遊戲發佈會，為玩家介紹了27款高品質的新遊戲，相關內容在網絡上產生了超過1.7億次展示。

TapTap國際版

我們的TapTap國際版延續了去年以來的增長態勢。截至2021年6月30日止六個月，TapTap國際版移動應用程式的平均月活躍用戶為13.2百萬人，同比增長484.4%。

2021年下半年，我們計劃陸續將TapTap中國版已經採用的新技術，比如智能推薦系統應用於TapTap國際版以提高用戶體驗。目前我們還未對TapTap國際版進行貨幣化。

財務回顧

收入

我們的收入主要來自(i)遊戲，我們主要自第三方及自有分發平台銷售網絡遊戲的遊戲內虛擬物品及付費遊戲產生遊戲運營收入；及(ii)信息服務，我們主要自於TapTap提供在線推廣服務產生收入。下表載列我們截至2021年及2020年6月30日止六個月按業務線劃分的收入。

	截至6月30日止六個月			
	2021年		2020年	
	金額	佔收入的百分比	金額	佔收入的百分比
(未經審核)	(人民幣千元，百分比除外)			
遊戲	1,042,985	75.6	1,187,567	82.4
遊戲運營	1,028,557	74.6	1,161,717	80.6
網絡遊戲	939,995	68.2	1,111,264	77.1
付費遊戲	88,562	6.4	50,453	3.5
遊戲內營銷及推廣	10,096	0.7	23,463	1.6
其他	4,332	0.3	2,387	0.2
信息服務	335,722	24.4	252,914	17.6
總收入	1,378,707	100.0	1,440,481	100.0

遊戲

截至2021年6月30日止六個月，我們的遊戲業務收入同比減少12.2%至人民幣1,043.0百萬元。詳情如下，

- 截至2021年6月30日止六個月，我們來自網絡遊戲的收入同比減少15.4%至人民幣940.0百萬元，主要由於來自若干如《仙境傳說M》(Ragnarok M) 及《不休的烏拉拉》(Ulala)等處於成熟期的現有遊戲收入減少，及
- 我們截至2021年6月30日止六個月來自付費遊戲的收入同比增長75.5%至人民幣88.6百萬元，主要由於(i)《喵斯快跑》(Muse Dash) 的穩健表現，及(ii)《人類跌落夢境》(Human Fall Flat)2020年11月於TapTap推出。

下表載列截至2021年及2020年6月30日止六個月按收入確認方法劃分的我們的遊戲運營收入明細：

(未經審核)	截至6月30日止六個月			
	2021年		2020年	
	金額	百分比	金額	百分比
	(人民幣千元，百分比除外)			
按總額基準確認的收入	811,587	78.9	847,778	73.0
按淨額基準確認的收入	216,970	21.1	313,939	27.0
遊戲運營總收入	1,028,557	100.0	1,161,717	100.0

截至2021年6月30日止六個月，我們按總額基準確認的遊戲運營收入同比減少4.3%至人民幣811.6百萬元，主要由於《不休的烏拉拉》(Ulala)的收入減少，部分被付費遊戲的收入增加所抵銷。截至2021年6月30日止六個月，我們按淨額基準確認的遊戲運營收入同比減少30.9%至人民幣217.0百萬元，主要由於《仙境傳說M》在海外市場的收入減少。

自2020年1月，我們開始於《香腸派對》(Sausage Man) 提供遊戲內營銷及推廣服務，以增加我們的收入渠道。截至2021年6月30日止六個月，我們的遊戲內營銷及推廣服務收入同比減少57.0%至人民幣10.1百萬元，主要由於《香腸派對》(Sausage Man) 平均月活躍用戶相比2020年上半年的歷史高位，逐漸下降至正常水平。

信息服務

截至2021年6月30日止六個月，我們的信息服務業務收入同比增長32.7%至人民幣335.7百萬元，主要是由於(i)今年年初為提升效率而在我們的廣告系統採用了新的機器學習技術及(ii)我們TapTap移動應用程序的平均月活躍用戶於截至2021年6月30日止六個月同比增長15.6%至28.7百萬人。

收入成本

截至2021年6月30日止六個月，我們的收入成本同比增長14.2%至人民幣702.0百萬元。下表載列我們截至2021年及2020年6月30日止六個月按業務線劃分的收入成本。

	截至6月30日止六個月			
	2021年		2020年	
	金額	佔分部收入 百分比	金額	佔分部收入 百分比
(未經審核)	(人民幣千元，百分比除外)			
遊戲	636,105	61.0	577,928	48.7
信息服務	65,903	19.6	36,753	14.5
總計	702,008	50.9	614,681	42.7

我們的遊戲業務收入成本主要包括由分發平台及支付渠道收取的佣金以及遊戲開發商的收益分成（在我們擔任主要負責人的情況下）、帶寬及伺服器託管費以及僱員福利開支。我們的信息服務業務的收入成本主要由帶寬及伺服器託管費以及僱員福利開支組成。下表載列我們截至2021年及2020年6月30日止六個月按性質劃分的收入成本。

	截至6月30日止六個月			
	2021年		2020年	
	金額	百分比	金額	百分比
(未經審核)	(人民幣千元，百分比除外)			
遊戲開發商的收益分成	222,173	31.6	221,406	36.0
分發平台及支付渠道收取的佣金	196,212	28.0	205,954	33.5
帶寬及伺服器託管費	108,688	15.5	88,827	14.4
僱員福利開支	67,173	9.6	28,670	4.7
專業及技術服務費	30,767	4.4	16,809	2.7
無形資產攤銷	29,412	4.2	24,357	4.0
其他	47,583	6.7	28,658	4.7
總計	702,008	100.0	614,681	100.0

我們遊戲業務的收入成本同比增長10.1%至人民幣636.1百萬元，主要是由於(i)在我們新成立的新加坡辦公室聘請了專業人士以在東南亞地區開展本地業務，及(ii)我們的遊戲運營員工的僱員福利水平提高。

我們的信息服務業務的收入成本同比增加79.3%至人民幣65.9百萬元，主要由於帶寬及服務器託管費增加，該增長與於中國及海外的TapTap移動應用程序的平均月活躍用戶增加及遊戲玩家在TapTap的活躍度增長大致一致。

毛利及毛利率

由於上述原因，我們的毛利同比減少18.1%至截至2021年6月30日止六個月的人民幣676.7百萬元。我們的毛利率由截至2020年同期的57.3%減至截至2021年6月30日止六個月的49.1%，主要由於(i)我們遊戲分部的毛利率由截至2020年6月30日止六個月的51.3%減至2021年同期的39.0%，主要原因是按淨額基準確認的遊戲運營收入佔遊戲運營總收入的比例由截至2020年6月30日止六個月的27.0%減至2021年同期的21.1%，主要由於《仙境傳說M》在海外市場的收入減少，(ii)信息服務分部的毛利率由截至2020年6月30日止六個月的85.5%減至2021年同期的80.4%，主要由於我們為TapTap海外版產生了相關成本，但暫未進行貨幣化。此減少部分被我們的信息服務業務的收入佔我們總收入的比例增加所抵銷，由截至2020年6月30日止六個月的17.6%增加至2021年同期的24.4%，其毛利率一般高於遊戲業務。

銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支主要包括(i)向外部廣告代理及專業資訊傳播公司支付的推廣及廣告開支；及(ii)與我們的銷售及營銷人員有關的僱員福利開支。

我們的銷售及營銷開支同比增加23.8%至截至2021年6月30日止六個月的人民幣344.5百萬元。此乃主要由於(i) TapTap的營銷開支增加人民幣41.1百萬元，因為我們在中國及海外持續吸引新用戶及帶來優質獨家遊戲，及(ii) 遊戲分部的營銷開支增加人民幣25.3百萬元，因為我們透過IP合作及社交媒體市場推廣活動以進一步加強我們現有遊戲的營銷活動。

研發開支

我們的研發開支主要包括(i)與我們的研發人員有關的僱員福利開支；及(ii)包括為我們遊戲的藝術設計及技術支持在內的專業及技術服務費用。

我們的研發開支同比增加164.0%至截至2021年6月30日止六個月的人民幣575.9百萬元。此主要是由於我們的研發人員數目由截至2020年6月30日的1,065名增加至截至2021年6月30日的1,565名，及截至2021年6月30日止六個月僱員福利水平提高，因為我們繼續提高我們的遊戲研發能力及改良TapTap的產品升級。

一般及行政開支

我們的一般及行政開支主要包括(i)與我們的行政人員有關的僱員福利開支；(ii)專業及技術服務費用(如支付予核數及法律事務所的費用)；(iii)日常業務過程中產生的辦公費用；及(iv)根據國際財務報告準則第16號與我們位於上海的辦公空間有關的物業、廠房及設備以及使用權資產折舊。

我們的一般及行政開支同比上升37.1%至截至2021年6月30日止六個月的人民幣111.6百萬元。此乃主要由於(i)後台辦公室人員增加及僱員福利水平提高，(ii)因我們的辦公室空間擴大導致租金開支及水電費增加，及(iii)隨著我們的辦公設備增加導致物業、廠房及設備折舊增加。

所得稅抵免／(開支)

相較上一年同期的所得稅開支人民幣25.3百萬元，截至2021年6月30日止六個月，我們有所得稅抵免人民幣5.5百萬元。於2021年上半年，我們就部分有盈利的附屬公司錄得即期所得稅開支人民幣15.5百萬元，而就部分有虧損的附屬公司錄得遞延所得稅人民幣21.0百萬元。

期內(虧損)／利潤

相較2020年6月30日止六個月的淨利潤人民幣259.9百萬元，我們截至2021年6月30日止六個月的期內淨虧損為人民幣332.3百萬元。

本公司權益持有人應佔期內(虧損)／利潤

相較截至2020年6月30日止六個月本公司權益持有人應佔期內利潤人民幣206.6百萬元，截至2021年6月30日止六個月本公司權益持有人應佔期內淨虧損為人民幣325.1百萬元。

非控股權益應佔期內利潤乃由於於(i)易玩、(ii)龍成、(iii)X.D. Global (HK) Limited及(iv)Hyper Times Limited的非控股權益。

流動資金及資本資源

於2021年6月30日及2020年12月31日，我們的現金狀況及短期投資如下所示：

	於2021年 6月30日 (人民幣千元) (未經審核)	於2020年 12月31日 (人民幣千元) (經審核)
現金及現金等價物	1,905,214	2,319,512
短期投資		
— 初步期限為三個月以上的定期存款	1,892,036	—
— 理財產品	572,253	—
	4,369,503	2,319,512

於2021年6月30日，我們的短期投資主要包括(i)初步期限為三個月至十二個月的定期存款，及(ii)聲譽良好的大型商業銀行發行的理財產品。該等定期存款的本金及回報受相關銀行擔保。該等理財產品主要投資於在銀行間市場或中國交易所報價的低風險及流動固定收益工具，有關理財產品的回報不受發行銀行的擔保或保障。該等理財產品的實際年化回報率介乎2.90%至4.27%。

我們的現金狀況及短期投資增加乃主要由於截至2021年6月30日止六個月融資活動產生現金淨額人民幣2,493.3百萬元，部分被用於經營活動的現金淨額人民幣284.7百萬元所抵銷。

截至2021年6月30日，除於2021年4月12日發行的可轉換債券外，我們概無任何借款或未動用銀行融資。該等可轉換債券每份面值200,000美元，本金總額為280.0百萬美元，年利率為1.25%並每半年支付一次，將於2026年4月12日到期。

於2021年6月30日，我們的資產負債比率為45.1%。該比率乃按負債總額除以資產總額計算。

本公司已於2021年4月完成發行可轉換債券及配售新股份。詳情請參閱「其他資料—根據一般授權發行可換股債券」、「其他資料—根據一般授權配售新股份」，及本公司日期為2021年3月31日、2021年4月12日及2021年4月13日刊載於聯交所網站(www.hkexnews.hk)的公告。

重大投資

截至2021年6月30日止六個月，我們並無擁有任何重大投資。

附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售

於2021年5月12日，心动網絡與上海芯赫訂立股權轉讓協議，據此，心动網絡有條件同意購買，而上海芯赫有條件同意出售，彼擁有的易玩6.86%股權，代價為人民幣171,610,290.98元。詳情請參閱本公司日期為2021年5月12日之公告。

資產質押

截至2021年6月30日，我們並無質押任何資產。

未來作出重大投資或購入資本資產的計劃

截至2021年6月30日，我們並無擁有任何有關重大投資或資本資產的計劃。

外匯風險管理

我們於海外市場產生與國際業務有關的收入，因此，我們面對來自不同貨幣風險產生的外匯風險，主要與美元及港元有關。我們亦主要以美元向海外遊戲開發商及知識產權提供商支付特許費。我們目前並無透過任何長期合約、貨幣借款或其他途徑對沖外幣風險。

或然負債

截至2021年6月30日，我們並無任何重大或然負債。

04

其他資料

其他資料

根據一般授權發行可換股債券

於2021年4月12日，本公司完成發行本金總額為280百萬美元於2026年到期的可換股債券（「可換股債券」）。可換股債券的發行價應為本金總額的100.00%，各份可換股債券之面額為200,000美元及以1,000美元的整數倍為單位。初步轉換價為每股63.45港元，本公司股份於簽署認購協議的交易日（即2021年3月31日）於聯交所所報收市價為每股47.00港元。按該初步轉換價計算並假設可換股債券按該初步轉換價獲悉數轉換，則可換股債券最多將可轉換為34,308,715股換股股份。可換股債券發行之所得款項總額為280百萬美元，所得款項淨額約為275.6百萬美元。根據所得款項淨額並假設可換股債券獲悉數轉換，每股換股股份之淨價約為62.46港元。

可換股債券已由聯席經辦人向不少於六(6)名獨立債券持有人發售及出售（據董事所知，彼等為獨立個人、企業及／或機構投資者）。可換股債券於2021年4月13日在聯交所上市。

截至2021年6月30日，並無任何可換股債券獲行使，且截至2021年6月30日，債券持有人或本公司均未行使贖回權。

假設可換股債券於2021年6月30日獲悉數行使，本公司緊接可換股債券獲悉數行使前後的股權列示如下：

股東	緊接可換股債券 悉數行使前的持股情況		假設可換股債券 以每股63.45港元的 初步換股價悉數轉換為新股份	
	股份數目	佔已發行股份 的概約百分比	股份數目	佔已發行股份 的概約百分比
主要股東持有的股份				
黃一孟先生	163,520,600	34.04	163,520,600	31.77
戴雲傑先生	68,110,800	14.18	68,110,800	13.23
小計：	231,631,400	48.22	231,631,400	45.00
公眾股東持有的股份				
債券持有人	0	0	34,308,715	6.67
其他公眾股東	248,799,300	51.78	248,799,300	48.33
小計：	248,799,300	51.78	283,108,015	55.00
總計	480,430,700	100	514,739,415	100

附註：

根據截至2021年6月30日的現金及現金等價物以及本公司經營活動產生的現金流量，本公司有能力履行可轉換債券項下的贖回義務。

根據可換股債券的條款及條件，可換股債券的隱含利率為2.4%。

根據一般授權配售新股份

於2021年3月31日，本公司與配售代理簽訂配售協議，據此，各配售代理均同意作為本公司的配售代理並盡最大努力配售26,318,000股配售股份（「配售事項」）。配售價為每股42.38港元，而本公司股份於簽署認購協議的交易日（即2021年3月31日）於聯交所所報收市價為每股47.00港元。配售事項之所得款項總額約為1,115.36百萬港元，而所得款項淨額約為1,113.0百萬港元。配售事項之每股淨價經扣除相關費用及開支後約為每股42.29港元。配售事項的總面值為2,631.80美元。

於2021年4月13日，本公司完成向承配人（即哩哩哩股份有限公司和淘寶中國控股有限公司）配售合共26,318,000股本公司新股份，據董事所知，該等承配人獨立於本公司及其關連人士或其任何聯繫人，且與彼等並無關連。

配售價為每股股份42.38港元，較(i)於2021年3月31日（即簽署配售協議前的最後全個交易日）於聯交所所報收市價每股47.00港元折讓約9.83%；(ii)於2021年3月31日（即簽署配售協議前的最後全個交易日）（包括該日）止五個交易日於聯交所所報平均收市價每股49.73港元折讓約14.78%；及(iii)於2021年3月31日（即簽署配售協議前的最後全個交易日）（包括該日）止10個交易日於聯交所所報平均收市價每股52.37港元折讓約19.08%。配售價乃經本公司及配售代理參考股份之市價後公平磋商釐定。

發行可換股債券及配售事項之所得款項淨額將用於(i)進一步提升本公司的研發能力及遊戲組合；(ii)營銷及推廣遊戲及TapTap；(iii)潛在收購及策略性投資；及(iv)一般企業用途。有關該等所得款項淨額用途之進一步資料，請參閱本公告「所得款項用途」一節。本公司的願景乃將TapTap發展成領先國際遊戲社區及平台，其須得到大量及持續的資本投資。因此，董事會認為，可換股債券及配售所得款項將進一步加強本公司的財政狀況，以使本公司能夠在目前全球經濟環境充滿挑戰的情況下把握發展的機遇。

有關可換股債券及配售事項的進一步詳情，請參閱本公司日期為2021年3月31日、2021年4月12日及2021年4月13日的公告。

購買、出售或贖回本公司上市證券

除本報告所載外，於截至2021年6月30日止六個月，概無本公司或其任何附屬公司購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

中期股息

截至2021年6月30日止六個月，董事會議決不宣佈派付任何中期股息。

所得款項用途

首次全球發售

本公司全球發售所得款項淨額約為723.7百萬港元，其中包括悉數行使超額配股權所得款項淨額。結轉至截至2021年6月30日止六個月的所得款項淨額約為48.5百萬港元。下表列示截至2021年6月30日所得款項淨額實際使用情況：

所得款項用途	截至2021年 6月30日的 實際使用情況 (百萬港元)	截至2021年 6月30日的 尚未動用所得款 項淨額 (百萬港元)	充分動用的 預期時間表
· 運營資金及一般公司用途	48.5	0	不適用

2020年6月配售股份

配售所得款項淨額約為767.33百萬港元。結轉至截至2021年6月30日止六個月的所得款項淨額約為523.5百萬港元。下表列示截至2021年6月30日所得款項淨額實際使用情況：

所得款項用途	截至2021年 6月30日的 實際使用情況 (百萬港元)	截至2021年 6月30日的 尚未動用所得款 項淨額 (百萬港元)	充分動用的 預期時間表
· 開發TapTap	257.5	52.7	到2023年12月31日
· 運營資金及一般公司用途	213.3	0	不適用

2021年4月發行可轉換債券

債券發行所得款項淨額約為275.6百萬美元。下表列示截至2021年6月30日所得款項淨額實際使用情況：

所得款項用途	截至2021年 6月30日的 實際使用情況 (百萬美元)	截至2021年 6月30日的 尚未動用所得款 項淨額 (百萬美元)	充分動用的 預期時間表
· 進一步提升本公司的研發能力及遊戲組合	17.2	131.6	到2023年12月31日
· 營銷及推廣遊戲及TapTap	3.8	95.4	到2023年12月31日
· 一般公司用途	0	27.6	到2023年12月31日

2021年4月配售股份

配售所得款項淨額約為1,113.0百萬港元。下表列示截至2021年6月30日所得款項淨額實際使用情況：

所得款項用途	截至2021年 6月30日的 實際使用情況 (百萬港元)	截至2021年 6月30日的 尚未動用所得款 項淨額 (百萬港元)	充分動用的 預期時間表
· 進一步提升本公司的研發能力及遊戲組合	104.0	452.5	到2023年12月31日
· 潛在收購及策略投資	29.5	193.1	到2023年12月31日
· 一般公司用途	32.2	301.7	到2023年12月31日

後續事項

購股權計劃

於2021年4月30日，董事會決議提議採納本公司的購股權計劃，供股東批准（「購股權計劃」）。於2021年6月25日（「採納日期」），股東在本公司股東週年大會上審議通過了該購股權計劃，自採納日期起生效，有效期為10年。有關購股權計劃的進一步詳情，請分別參閱本公司日期為2021年4月30日、2021年6月25日的公告及本公司日期為2021年5月21日的通函。

自採納日期起至2021年6月30日止，概無根據購股權計劃授出、行使、註銷或失效的購股權（「購股權」），且截至2021年6月30日並無尚未行使的購股權。於2021年6月30日之後及於2021年7月12日，本公司根據購股權計劃向若干合資格參與者授予合共347,234份購股權，以認購每股價值0.0001美元的本公司普通股，包括分別向執行董事黃一孟先生及執行董事戴雲傑先生授予16,049份購股權及9,924份購股權。有關授予的進一步詳情，請參閱本公司日期為2021年7月12日的公告。

僱員、薪酬及退休金計劃

截至2021年6月30日，我們有2,207名全職僱員，其中幾乎所有僱員均位於上海。

我們為僱員提供具競爭力的薪酬待遇及合作的工作環境，因此，我們一般能吸引及挽留合資格人員並維持穩定的核心管理團隊。我們以基本薪金、補貼、績效及年度獎金支付僱員報酬，並且代表僱員繳納每月社會保險費（包括基本養老保險、基本醫療保險、失業保險、工傷保險、生育保險及住房公積金）。

我們設計及實施為各項工作量身打造的內部培訓及提高績效的一系列責任。我們於迎新期間向新僱員提供特定培訓，令彼等熟悉我們的工作環境及運作程序。我們亦向現有僱員提供各種主題的專業在職培訓，如渠道管理、營銷及推廣策略、產品經營及經營支持。我們認為，我們的培訓已為僱員提供可持續、有組織及目標明確的優質培訓，我們認為此可以提高我們僱員的生產力。

如2020年年報所披露，本集團已建立了充足的薪酬與激勵制度。本集團已建立由當地市政府運作的充足薪酬與激勵制度。這些附屬公司須向中央退休金計劃繳納其工資成本的一定比例。此外，本集團向香港及新加坡僱員提供的主要退休福利計劃，即強制性公積金或中央公積金，亦為定額供款計劃。本集團及僱員分別向強制性公積金或中央公積金供款，金額佔僱員薪金的一定百分比。

本集團就上述定額供款計劃作出的供款於發生時支銷。除該等供款外，本集團並無進一步責任支付其僱員的退休及其他退休後福利。

於截至2020年12月31日止年度及截至2021年6月30日止六個月，上述定額供款計劃並無沒收供款。因此，一年半期間未動用沒收供款，截至2020年12月31日及2021年6月30日亦無用於降低供款水平的沒收供款。

遵守企業管治守則

本集團致力落實高水平的企業管治，以保障本公司股東權利，並提高企業價值及責任承擔。本公司已採納企業管治守則作為其本身的企業管治守則。

於2021年6月30日止六個月，本公司已遵守企業管治守則之所有適用守則條文，惟偏離企業管治守則守則條文第A.2.1條除外，該條文規定主席與首席執行官的角色應分開，不應由同一人士擔任。

黃一孟先生目前乃本公司主席兼首席執行官。鑑於彼自本集團成立以來對本集團作出的重大貢獻以及彼於遊戲行業的豐富經驗，董事會認為，將主席與首席執行官的角色歸於同一個人士可為本集團提供強而有力且始終如一的領導以發展及執行長期業務策略，且不會削弱董事會及本公司管理層之權力及權限制衡。董事會目前由三名執行董事（包括黃一孟先生），一名非執行董事及三名獨立非執行董事組成，因此其組成具有相當強大之獨立性。

董事會將繼續審閱本公司管治架構的有效性以評估是否有必要將主席及首席執行官的職責分開。

遵守法律及法規

本集團已採納內部控制及風險管理政策，以持續監管有關法律及法規的合規情況。就董事會而言，本集團已於各個方面遵守對本公司及其附屬公司的業務及營運產生重大影響的有關法律及法規。

截至本報告之日，我們已經根據國家新聞出版總署發佈的《關於防止未成年人沉迷網絡遊戲的通知》的要求對我們於中國運營的網絡遊戲和付費遊戲實施並且完成了有關防沉迷系統的系統升級。我們將後續聘請外部獨立IT顧問對該等遊戲系統的升級的有效性進行測試並且在必要的情況下及時與我們的中國法律顧問進行溝通。

遵守董事進行證券交易之標準守則

本公司已採納標準守則作為其董事進行本公司證券交易的守則。經本公司作出特定查詢後，董事已確認，本公司於截至2021年6月30日止六個月已遵守標準守則規定的標準。

由審核委員會審閱中期業績

董事會已遵照上市規則第3.21條及3.22條及企業管治守則的守則條文第C.3條成立審核委員會，並設定書面職權範圍。審核委員會由三名成員組成，即辛全東先生、裴大鵬先生及劉千里女士。審核委員會目前由具有適當專業資格的辛全東先生擔任主席。

審核委員會及核數師已審閱本集團截至2021年6月30日止六個月的未經審核合併財務報表，審核委員會亦已審閱本集團所採納的會計準則及慣例，並討論有關審核，風險管理，內部監控及財務報告事項。

董事資料變動

自本公司上次刊發的年報後，並無須根據上市規則第13.51B(1)條予以披露之董事資料變動。

董事及最高行政人員於本公司或其相聯法團股份、相關股份及債權證中的權益及淡倉

於2021年6月30日，董事及本公司最高行政人員於本公司或其相聯法團（定義見證券及期貨條例第XV部）的股份、相關股份或債權證中擁有根據證券及期貨條例第352條載入有關條例所述存置於本公司的登記冊內的權益及淡倉，或根據標準守則須知會本公司及聯交所的權益及淡倉如下：

(i) 於股份及相關股份中的權益

董事姓名	權益性質	股份數目 ⁽¹⁾	持股概約百分比
黃一孟先生	全權信託委託人 ⁽²⁾	157,605,000 (L)	32.80%
	實益擁有人	3,815,600 (L)	0.79%
	配偶權益	2,100,000 (L)	0.44%
戴雲傑先生	全權信託委託人 ⁽³⁾	67,545,000 (L)	14.06%
	實益擁有人	565,800 (L)	0.12%

附註：

- (1) (L)指於本公司股份中之好倉。
- (2) Happy Today Holding Limited是一家於英屬處女群島註冊成立之公司，由Happy Today Company Limited全資擁有。Happy Today Company Limited由Happy Today Trust持有，該信託由黃先生（作為委託人）設立。Credit Suisse Trust Limited是Happy Today Trust的受託人，而黃先生及其家人是Happy Today Trust的受益人。黃先生亦為Happy Today Holding Limited的董事。因此，黃先生、Credit Suisse Trust Limited及Happy Today Company Limited各自被視為於Happy Today Holding Limited持有之我們股份中擁有權益。
- (3) Aiks Danger Inc.是一家於英屬處女群島註冊成立之公司，由Danger & Sons Inc.全資擁有。Danger & Sons Inc.由戴先生（作為委託人）成立之Danger and Sons Trust持有。Credit Suisse Trust Limited是Danger and Sons Trust的受託人，而戴先生及其家人是Danger and Sons Trust的受益人。戴先生亦為Aiks Danger Inc.之董事。因此，戴先生、Credit Suisse Trust Limited及Danger & Sons Inc.各自被視為於Aiks Danger Inc.持有之我們股份中擁有權益。

(ii) 於相聯法團的權益

董事姓名	權益性質	相聯法團	股份數目	持股概約百分比
黃一孟先生	受控法團權益	心動網絡	165,900,000	55.98%
	實益擁有人	心動網絡	47,281,500	15.95%
戴雲傑先生	實益擁有人	心動網絡	20,263,500	6.84%

除上文所披露者外，於2021年6月30日，本公司董事及最高行政人員概無於本公司或其相聯法團的股份、相關股份及債權證中擁有根據證券及期貨條例第352條須登記於本公司所存置登記冊的任何權益或淡倉，或根據標準守則須知會本公司及聯交所的任何權益或淡倉。

主要股東及其他人士於本公司股份及相關股份中的權益及淡倉

據本公司所知，於2021年6月30日，根據證券及期貨條例第336條規定須由本公司保存的登記冊所載，除本公司董事或主要行政人員外，以下人士擁有股份或相關股份5%或以上的權益：

股東名稱	權益性質	股份數目 ⁽¹⁾	持股概約百分比
Credit Suisse Trust Limited	受託人	229,484,865 (L)	47.77%
Happy Today Company Limited	受控法團權益	157,605,000 (L)	32.80%
Happy Today Holding Limited	實益擁有人	157,605,000 (L)	32.80%
Danger & Sons Inc.	受控法團權益	67,545,000 (L)	14.06%
Aiks Danger Inc.	實益擁有人	67,545,000 (L)	14.06%
Credit Suisse Group AG	受控法團權益	30,539,398 (L)	6.36%
		28,459,491 (S)	5.92%
	投資經理	180,425 (L)	0.04%

附註：

(1) (L)及(S)分別指於本公司股份中之好倉及淡倉。

除上文所披露者外，於2021年6月30日，本公司並無獲知會任何人士（本公司董事或最高行政人員除外）於股份或相關股份中擁有須於本公司根據證券及期貨條例第336條存置的登記冊中登記的權益或淡倉。

受限制股份單位計劃

受限制股份單位計劃於2019年6月3日獲採納。受限制股份單位計劃之主要條款的概述載於本公司日期為2019年11月29日的招股章程附錄四「法定及一般資料 — D.受限制股份單位計劃」一節。

於2021年6月30日，由受限制股份單位控股實體根據受限制股份單位計劃為承授人及代表承授人持有的股份總數為8,437,540股，約佔本公司已發行股本的1.76%，而概無任何受限制股份單位由本公司授予。

05

中期財務資料審閱報告

中期財務資料審閱報告

致心动有限公司董事會

(於開曼群島註冊成立之有限公司)

引言

我們已審閱列載於第32至87頁的中期財務資料，此中期財務資料包括心动有限公司（「貴公司」）及其附屬公司（統稱「貴集團」）於2021年年6月30日的簡明合併財務狀況表與截至該日止六個月期間的簡明合併綜合（虧損）／收益表、簡明合併權益變動表和簡明合併現金流量表，以及主要會計政策概要和其他附註解釋。香港聯合交易所有限公司證券上市規則規定，就中期財務資料擬備的報告必須符合以上規則的有關條文以及國際會計準則第34號「中期財務報告」。貴公司董事須負責根據國際會計準則第34號「中期財務報告」擬備及中肯地列報該等中期財務資料。我們的責任是根據我們的審閱對該等中期財務資料作出結論，並僅按照我們協定的業務約定條款向閣下（作為整體）報告我們的結論，除此之外本報告別無其他目的。我們不會就本報告的內容向任何其他人士負上或承擔任何責任。

審閱範圍

我們已根據國際審閱準則第2410號「由實體的獨立核數師執行中期財務資料審閱」進行審閱。審閱中期財務資料包括主要向負責財務和會計事務的人員作出查詢，及應用分析性和其他審閱程序。審閱的範圍遠較根據《國際審計準則》進行審計的範圍為小，故不能令我們可保證我們將知悉在審計中可能被發現的所有重大事項。因此，我們不會發表審計意見。

結論

按照我們的審閱，我們並無發現任何事項，令我們相信貴集團的中期財務資料未有在各重大方面根據國際會計準則第34號「中期財務報告」擬備。

羅兵咸永道會計師事務所

執業會計師

香港，2021年8月26日

06

簡明合併綜合 (虧損)／收益表

簡明合併綜合(虧損)/收益表

	附註	截至6月30日止六個月	
		2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
收入	6	1,378,707	1,440,481
收入成本	6, 7	(702,008)	(614,681)
毛利		676,699	825,800
銷售及營銷開支	7	(344,468)	(278,158)
研發開支	7	(575,938)	(218,146)
一般及行政開支	7	(111,567)	(81,393)
金融資產的減值撥回/(虧損)淨額	7	1,709	(1,311)
以公允價值計量且變動計入損益的投資的公允價值變動	8	8,271	7,073
其他收入	9	11,108	13,796
其他(虧損)/收益淨額	10	(2,729)	5,554
經營(虧損)/利潤		(336,915)	273,215
財務收入		5,072	6,846
財務成本		(13,381)	(1,442)
財務(成本)/收入淨額	11	(8,309)	5,404
採用權益法核算的投資結果份額	17	17,394	6,607
除所得稅前(虧損)/利潤		(327,830)	285,226
所得稅抵免/(開支)	12	5,479	(25,314)
期內(虧損)/利潤		(322,351)	259,912
其他綜合(虧損)/收益：			
不可重新分類至損益的項目			
— 貨幣換算差額		(26,388)	9,052
可重新分類至損益的項目			
— 貨幣換算差額		(1,860)	3,218
期內綜合(虧損)/收益總額		(350,599)	272,182

	附註	截至6月30日止六個月	
		2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
以下各方應佔期內(虧損)/利潤：			
本公司權益持有人		(325,147)	206,546
非控股權益		2,796	53,366
		(322,351)	259,912
以下各方應佔期內綜合(虧損)/收益總額：			
本公司權益持有人		(352,843)	216,824
非控股權益		2,244	55,358
		(350,599)	272,182
本公司權益持有人應佔期內(虧損)/利潤每股(虧損)/盈利			
每股基本及攤薄(虧損)/盈利(人民幣)	13	(0.71)	0.49

第43至87頁所載附註乃該等合併財務報表的組成部分。

07

簡明合併財務狀況表

簡明合併財務狀況表

	附註	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備	14	132,660	112,592
使用權資產	15	142,285	129,555
無形資產	14	270,139	199,322
遞延稅項資產	16	35,912	16,810
以權益法入賬的投資	17	80,084	66,326
以公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	18	33,686	23,670
預付款項、按金及其他資產	19	40,839	26,713
		735,605	574,988
流動資產			
貿易應收款項	20	288,794	299,161
預付所得稅		34,764	30,254
預付款項及其他資產	19	101,140	120,827
短期投資	21	2,464,289	—
現金及現金等價物	22	1,905,214	2,319,512
		4,794,201	2,769,754
資產總額			
		5,529,806	3,344,742
權益			
股本	23	323	306
股份溢價	23	7,035,801	6,095,544
其他儲備	24	(4,501,541)	(4,444,279)
留存盈利		319,741	644,888
本公司權益持有人應佔權益			
		2,854,324	2,296,459
非控股權益	17	183,012	283,667
權益總額			
		3,037,336	2,580,126

	附註	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
負債			
非流動負債			
遞延稅項負債	16	3,708	1,621
租賃負債	25	82,526	81,920
可轉換債券	29	1,672,317	—
		1,758,551	83,541
流動負債			
應付貿易款項	26	169,300	164,560
客戶預付款項		25,157	21,215
其他應付款項及應計費用	27	247,082	239,968
合約負債	28	138,387	128,546
當期所得稅負債		70,839	78,713
租賃負債	25	60,857	48,073
可轉換債券	29	22,297	—
		733,919	681,075
負債總額		2,492,470	764,616
權益及負債總額		5,529,806	3,344,742

第43至87頁所載附註乃該等合併財務報表的組成部分。

第43至87頁所載財務報表由董事會於2021年8月26日批准，並由其代表簽署。

戴雲傑
董事

樊舒陽
董事

08

簡明合併權益變動表

簡明合併權益變動表

(未經審核)	附註	本公司權益持有人應佔					非控股權益	總計
		股本	股份溢價	其他儲備	留存盈利	小計		
		人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
截至2020年1月1日		284	5,357,114	(4,137,328)	651,800	1,871,870	414,660	2,286,530
綜合收益								
期內利潤		—	—	—	206,546	206,546	53,366	259,912
其他綜合收益								
— 貨幣換算差額		—	—	10,278	—	10,278	1,992	12,270
期內綜合收益總額		—	—	10,278	206,546	216,824	55,358	272,182
與擁有人(身份為擁有人)的交易								
於首次公开发售後發行普通股超額配售	23	3	38,922	—	—	38,925	—	38,925
附屬公司分派之股息	30	—	—	—	—	—	(49,223)	(49,223)
期內與擁有人(身份為擁有人)的交易總額		3	38,922	—	—	38,925	(49,223)	(10,298)
截至2020年6月30日		287	5,396,036	(4,127,050)	858,346	2,127,619	420,795	2,548,414

(未經審核)	附註	本公司權益持有人應佔					小計	非控股權益	總計
		股本	股份溢價	其他儲備	留存盈利				
		人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	
截至2021年1月1日		306	6,095,544	(4,444,279)	644,888	2,296,459	283,667	2,580,126	
綜合虧損									
期內虧損		—	—	—	(325,147)	(325,147)	2,796	(322,351)	
其他綜合虧損									
— 貨幣換算差額		—	—	(27,696)	—	(27,696)	(552)	(28,248)	
期內綜合虧損總額		—	—	(27,696)	(325,147)	(352,843)	2,244	(350,599)	
與擁有人(身份為擁有人)的交易									
發行可轉換債券	29	—	—	97,390	—	97,390	—	97,390	
收購附屬公司的額外股權	17(a)	—	—	(126,956)	—	(126,956)	(44,654)	(171,610)	
發行普通股	23	17	940,257	—	—	940,274	—	940,274	
附屬公司分派之股息	30	—	—	—	—	—	(58,245)	(58,245)	
期內與擁有人(身份為擁有人)的交易總額		17	940,257	(29,566)	—	910,708	(102,899)	807,809	
截至2021年6月30日		323	7,035,801	(4,501,541)	319,741	2,854,324	183,012	3,037,336	

第43至87頁所載附註乃該等合併財務報表的組成部分。

09

簡明合併現金流量表

簡明合併現金流量表

	附註	截至6月30日止六個月	
		2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
經營活動所得現金流量			
經營活動(所用)／產生的現金		(259,930)	414,113
已付所得稅		(24,789)	(31,695)
經營活動(所用)／產生現金流量淨額		(284,719)	382,418
投資活動所得現金流量			
購買物業、廠房及設備		(49,819)	(34,623)
出售物業、廠房及設備所得款項		79	28
購買無形資產(包括無形資產的預付款項)		(33,109)	(9,484)
業務合併已付的現金淨額	31	(67,695)	—
收購以權益法入賬之投資	17(b)	—	(10,000)
出售以權益法入賬之投資所得款項	17(b)	—	460
收購按公允價值計量的長期投資	18	(8,500)	(1,000)
購買短期投資		(2,453,005)	(965,750)
出售短期投資所得款項		—	1,257,914
已收股息	17(b)	3,600	—
投資活動(所用)／產生的現金淨額		(2,608,449)	237,545
融資活動所得現金流量			
支付非控股股東的股息	30	(58,245)	(49,223)
發行可轉換債券	29	1,810,512	—
發行普通股	23	940,274	38,925
支付收購附屬公司的額外股權	17(a)	(171,610)	—
支付租賃負債(包括利息)	25	(27,649)	(13,215)
上市開支付款		—	(9,514)
融資活動產生／(所用)的現金淨額		2,493,282	(33,027)
現金及現金等價物(減少)增加淨額		(399,886)	586,936
期初現金及現金等價物		2,319,512	1,336,869
現金及現金等價物匯率變動的影響		(14,412)	23,201
期末現金及現金等價物	22	1,905,214	1,947,006

第43至87頁所載附註乃該等合併財務報表的組成部分。

10

簡明合併財務報表附註

簡明合併財務報表附註

1 一般資料

心动有限公司(「本公司」)於2019年1月25日根據開曼群島法律註冊成立為獲豁免有限責任公司。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(包括結構性實體)(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)及其他國家和地區從事手機遊戲及網頁遊戲開發、運營、發行及分發,並提供信息服務。

本公司於2019年12月12日在香港聯合交易所有限公司首次上市。

除非另有說明,否則截至2021年6月30日止六個月的簡明合併財務報表(「中期財務報表」)均以人民幣(「人民幣」)呈列,所有數值進位至最接近千位(人民幣千元)。

2 編製基準

本中期財務報表乃根據國際會計準則第34號(「國際會計準則第34號」)「中期財務報告」編製。

中期財務報表應與截至2020年12月31日止年度的本集團年度合併財務報表一併閱讀,該財務報表乃根據本公司日期為2021年3月25日的2020年度報告(「2020財務報表」)所載之國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製。

3 重大會計政策

中期財務報表所採納之會計政策與編製2020年財務報表所應用者一致,惟所得稅估計(附註12)及採納於2021年1月1日開始的財政年度適用之新訂及經修訂國際財務報告準則除外。

- 利率基準改革 — 國際財務報告準則第9號、國際會計準則第39號及國際財務報告準則第17號(修訂)

上述新訂及經修訂準則將不會對中期財務報表造成重大影響。本集團毋須因採納此等修訂準則而更改其會計政策或作出追溯調整。

3 重大會計政策 (續)

多項新準則及對準則之修訂於2021年1月1日開始的財政年度尚未生效，且本集團在編製中期財務報表時並無提早採納。根據管理層所進行之初步評估，預期該等新準則及對準則之修訂對中期財務報表概無重大影響。

可轉換債券之會計政策

本集團所發行之可轉換債券之組成部份乃根據合約安排之性質與金融負債及權益工具之定義而分別分類為金融負債及權益。倘換股權將透過以固定金額之現金或其他金融資產換取固定數目之本集團本身權益工具結算，則分類為權益工具。

於發行日期，負債部份之公允價值按類似不可換股工具之現行市場利率估算。此金額按攤銷成本基準以實際利息法入賬為負債，直至於轉換當日或該工具到期日註銷為止。

被分類為權益之換股權乃透過從整體複合工具之公允價值中扣減負債部份金額而釐定。其將於扣除所得稅影響後在權益中確認及入賬，且隨後不會重新計量。此外，被分類為權益之換股權將一直保留於權益內，直至換股權獲行使為止，而在此情況下，在權益中確認之結餘將轉撥至股份溢價。倘換股權於可轉換債券到期日仍未獲行使，在權益中確認之結餘將轉撥至留存盈利。在換股權獲轉換或到期時，不會在損益確認任何收益或虧損。

本集團評估有關提前贖回機制的嵌入式衍生工具是否視為與主債務合約有明確密切關連。倘嵌入式衍生工具被視為與其主債務合約有密切關連，則不需分開入賬。倘並非密切關連，則將會分開入賬。

發行可轉換債券有關之交易成本，按所得款項總額之分配比例撥往負債及權益部份。權益部份有關之交易成本會直接於權益內扣除。負債部份有關之交易成本計入負債部份之賬面金額，並利用實際利率法於可轉換債券期限內予以攤銷。

4 財務風險管理

4.1 財務風險因素

本集團的活動面臨多種財務風險：市場風險（包括外匯風險、價格風險以及現金流量及公允價值利率風險）、信貸風險及流動資金風險。

中期財務資料並不包括年度財務報表所需的所有財務風險管理資料及披露，並應與2020財務報表一併閱讀。

截至2021年6月30日止六個月，風險管理政策並無任何重大變動。

4.2 資本管理

本集團管理資本的目標是保障本集團繼續持續經營的能力，從而為擁有人提供回報及為其他擁有人提供利益，以及維持最佳的資本結構以降低資本成本。

本集團透過定期覆核資本結構以監察資本。作為是項覆核的一部分，本公司董事考慮資本成本及已發行股本所涉及的風險。本集團或會調整向擁有人派付的股息金額、向擁有人退還資本、發行新股份或購回本公司股份。本公司董事認為，本集團的資本風險較低。

4.3 公允價值估計

本節解釋在釐定財務報表中以公允價值確認及計量的金融工具的公允價值時作出的判斷和估計。

(a) 公允價值層級

下表按計量公允價值所用估值技術之輸入數據等級分析本集團於2021年6月30日及2020年12月31日按公允價值列賬之金融工具。有關輸入數據於公允價值層級內獲分類為以下三個等級：

- 相同資產或負債於活躍市場之報價（未經調整）（第一級）；
- 第一級所包括報價以外可直接（即價格）或間接（即由價格得出者）觀察之資產或負債輸入數據（第二級）；及
- 並非基於可觀察市場數據之資產或負債輸入數據（即不可觀察輸入數據）（第三級）。

4 財務風險管理 (續)

4.3 公允價值估計 (續)

(a) 公允價值層級 (續)

於2021年6月30日及2020年12月31日，概無本集團的金融負債按公允價值計量，且概無本集團的金融資產按使用第一級或第二級輸入數據的公允價值計量。下表呈列本集團按使用第三級輸入數據的公允價值計量的金融資產：

	附註	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
商業銀行發行的理財產品	21	572,253	—
以公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	18	33,686	23,670
		605,939	23,670

(b) 使用重大不可觀察輸入數據 (第三級) 的公允價值計量

下表呈列第三級項目的變動，包括截至2021年及2020年6月30日止六個月期間投資非上市公司及商業銀行發行的理財產品。

(i) 投資非上市公司

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	23,670	29,918
添置	7,000	2,500
公允價值變動	3,018	240
貨幣換算差額	(2)	(39)
於期末	33,686	32,619
未變現收益淨額	3,018	240

4 財務風險管理 (續)

4.3 公允價值估計 (續)

(b) 使用重大不可觀察輸入數據 (第三級) 的公允價值計量 (續)

(ii) 商業銀行發行的理財產品

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	—	497,363
添置	567,000	965,750
公允價值變動	5,253	6,833
出售	—	(1,257,914)
於期末	572,253	212,032
未變現收益淨額	5,253	732

(c) 估值過程及技術

本集團有一個團隊負責管理用於財務報告目的的第三級工具的估值。該團隊按個別基準管理投資的估值工作。該團隊至少每年一次使用估值技術確定本集團第三級工具的公允價值。如有必要，外部估值專家將參與其中。

由於該等工具並非在活躍市場買賣，其公允價值乃採用各種適用估值技術釐定，包括：

- 使用類似工具的市場報價或代理商報價；
- 現金流量折現模型及不可觀察輸入數據，主要包括預期未來現金流量及貼現率的假設；
- 最新一輪融資，即先前交易價格或第三方定價信息；及
- 可觀察及不可觀察輸入數據的組合，包括無風險利率、預期波幅、缺乏市場流動性折率、市場倍數等。

於本報告期，估值技術並無任何變動。

4 財務風險管理(續)

4.3 公允價值估計(續)

(d) 估值輸入數據及與公允價值的關係

下表概述有關第三級公允價值計量經常所用的重大不可觀察輸入數據的量化資料。

描述	公允價值於		不可觀察輸入數據	輸入數據範圍於		可觀察輸入數據與公允價值的關係
	2021年 6月30日 人民幣千元	2020年 12月31日 人民幣千元		2021年 6月30日	2020年 12月31日	
非上市公司投資	33,686	23,670	預期波幅	47.10%至 56.30%	51.23%至 58.12%	預期波幅越高， 公允價值越高
			缺乏市場流動性折率	28%	25%至30%	缺乏市場流動性折 率越高，公允價 值越低
商業銀行發行的理財產品	572,253	—	預期回報率	2.90%至 4.27%	不適用	預期回報率越高， 公允價值越高

5 關鍵會計估計及判斷

管理層在編製中期財務資料時須作出判斷、估計及假設，而該等判斷、估計及假設會影響會計政策的應用和資產及負債、收入及開支的報告數額。實際結果可能有別於估計數額。

於編製此中期財務資料時，管理層在應用本集團的會計政策及估計不確定性的主要來源所作出之重大判斷，與2020年財務報表一致。

6 分部資料及收入

本集團的業務活動具備單獨的財務資料，由主要經營決策者者（「主要經營決策者」）定期審閱及評估。主要經營決策者負責分配資源及評估經營分部的表現，由本公司作出戰略性決定的執行董事擔任。經過該評估，本集團釐定其擁有以下經營分部：

遊戲分部

遊戲分部通過其自身及其他分發渠道提供遊戲發行及運營服務。遊戲分部的收入主要來自遊戲發行及運營服務。遊戲分部亦從遊戲營銷及推廣服務賺取線上營銷服務收入。

信息服務分部

信息服務分部向遊戲開發商、遊戲發行商或彼等代理提供在線推廣服務。信息服務分部的收入主要來自基於績效的在線推廣服務。

主要經營決策者評估經營分部的表現主要基於各經營分部的分部收入及收入成本。因此，分部業績指各分部的收入、收入成本及毛利，與主要經營決策者的表現審閱一致。

本集團的遊戲分部收入成本主要包括(a)支付予支付渠道及分發渠道的佣金；(b)遊戲開發商分成款；(c)帶寬及服務器託管費；(d)無形資產攤銷；及(e)僱員福利開支。

本集團信息服務分部的收入成本主要包括(a)帶寬及服務器託管費；(b)僱員福利開支；及(c)無形資產攤銷。

並無向主要經營決策者提供獨立分部資產及分部負債資料，因主要經營決策者並無使用該資料向經營分部分配資源或評估經營分部表現。

於2021年6月30日，本集團絕大部分非流動資產均位於中國。

毛利與除所得稅前利潤的對賬於簡明合併收益表呈列。

6 分部資料及收入(續)

就呈報分部向本集團主要經營決策者提供的分部資料如下：

(未經審核)	截至2021年6月30日止六個月		
	遊戲分部 人民幣千元	信息服務分部 人民幣千元	總計 人民幣千元
遊戲運營收入			
— 網絡遊戲(免費暢玩)	939,995	—	939,995
— 付費遊戲(付費即玩)	88,562	—	88,562
小計	1,028,557	—	1,028,557
線上營銷服務收入	10,096	334,634	344,730
其他	4,332	1,088	5,420
總收入	1,042,985	335,722	1,378,707
收入成本	(636,105)	(65,903)	(702,008)
毛利	406,880	269,819	676,699
毛利率	39%	80%	49%

6 分部資料及收入(續)

(未經審核)	截至2020年6月30日止六個月		
	遊戲分部 人民幣千元	信息服務分部 人民幣千元	總計 人民幣千元
遊戲運營收入			
— 網絡遊戲(免費暢玩)	1,111,264	—	1,111,264
— 付費遊戲(付費即玩)	50,453	—	50,453
小計	1,161,717	—	1,161,717
線上營銷服務收入	23,463	252,127	275,590
其他	2,387	787	3,174
總收入	1,187,567	252,914	1,440,481
收入成本	(577,928)	(36,753)	(614,681)
毛利	609,639	216,161	825,800
毛利率	51%	85%	57%

截至2021年及2020年6月30日止六個月的收入分別約人民幣534百萬元及人民幣548百萬元分別來自五大單獨外部客戶。

6 分部資料及收入(續)

下表概述分別截至2021年及2020年6月30日止六個月來自各超過本集團收入10%的兩大單獨客戶收入百分比。

	截至6月30日止六個月	
	2021年 (未經審核)	2020年 (未經審核)
遊戲運營收入		
客戶A	11%	15%
信息服務收入		
客戶B	21%	14%

下表載列本集團分別截至2021年及2020年6月30日止六個月按確認時間點劃分的收入明細：

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
於期間內提供服務	689,438	725,543
於某個時點提供服務	689,269	714,938
	1,378,707	1,440,481

下表載列本集團截至2021年及2020年6月30日止六個月按地域劃分的遊戲運營收入明細：

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
中國大陸	463,193	535,803
海外(附註a)	565,364	625,914
總計	1,028,557	1,161,717

(a) 海外收入主要包括僅提供給東南亞、香港、澳門、台灣及南韓經營之本地版本之收入。

7 按性質劃分的開支

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
僱員福利開支	661,645	247,833
推廣及廣告開支	292,645	259,432
遊戲開發商收益分成	222,173	221,406
支付渠道及分發渠道收取的佣金	196,212	205,954
帶寬及服務器託管費	110,638	90,578
專業及技術服務費	83,475	63,051
物業、廠房及設備(附註14)及使用權資產(附註15)折舊	53,792	34,214
無形資產攤銷(附註14)	38,226	25,931
非金融資產減值	25,693	10,841
辦公室開支	23,146	12,215
增值稅進稅項轉出及稅項附加	11,269	12,122
租金開支及水電費	9,120	5,382
核數師酬金		
— 審計服務	2,263	1,950
— 非審計服務	1,126	240
金融資產減值(撥回)／虧損淨額	(1,709)	1,311
其他	2,558	1,229
總計	1,732,272	1,193,689

8 以公允價值計量且變動計入損益的投資的公允價值變動

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
長期投資	3,018	240
短期投資	5,253	6,833
總計	8,271	7,073

9 其他收入

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
政府補助	5,077	13,525
按攤銷成本計量的短期投資的利息收入	6,031	—
其他	—	271
總計	11,108	13,796

概無有關上述政府補助的未達成條件或或有事項。

10 其他(虧損)／收益淨額

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
外匯(虧損)／收益淨額	(2,922)	10,560
其他	193	(5,006)
總計	(2,729)	5,554

11 財務(成本)／收入淨額

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
財務收入		
銀行存款所得利息收入	5,072	6,846
財務成本		
可轉換債券利息開支	(9,976)	—
租賃負債利息開支	(3,110)	(1,241)
銀行收費	(295)	(201)
財務(成本)／收入淨額	(8,309)	5,404

12 所得稅

所得稅抵免／(開支)已根據管理層就完整財政年度預期的有效所得稅稅率的最佳認知確認。

開曼群島

根據開曼群島現行法律，於開曼群島註冊成立的本公司及其附屬公司毋須就收入或資本收益繳納稅項。此外，開曼群島並不就向股東支付的股息徵收預扣稅。

英屬處女群島

根據英屬處女群島現行法律，於英屬處女群島註冊成立的實體毋須就彼等收入或資本收益繳納稅項。

香港

香港利得稅稅率為16.5%。

中國企業所得稅(「企業所得稅」)

企業所得稅撥備已根據本集團在中國註冊成立的實體的估計應課稅利潤作出並按照中國相關規定計算，並已計及可以獲得的退稅及減免等稅收優惠。於截至2021年及2020年6月30日止六個月一般中國企業所得稅稅率為25%。

本集團於中國的若干附屬公司因此具備「高新技術企業」資格及於截至2021年及2020年6月30日止六個月享有15%的優惠所得稅率。

根據中國的相關法律及法規，若干附屬公司獲認定為「軟件企業」。該等附屬公司在抵銷過往年度產生的稅項虧損後，自首個盈利年度起兩年內免繳企業所得稅，其後三年按適用稅率減半繳納企業所得稅(「免稅期」)。

根據中國國家稅務總局頒佈自2008年起生效的相關法律法規，從事研發活動的企業在釐定當年應課稅利潤時，有權要求將其研發開支的175%列作可扣減稅項開支(「超額抵扣」)。截至2021年及2020年6月30日止六個月，本集團已就自身實體所要求的超額抵扣作出最佳估計，以確定往績記錄期間的應課稅利潤。

12 所得稅(續)

中國預扣稅(「預扣稅」)

根據適用的中國稅務法規，於中國成立的公司就2008年1月1日之後獲得的利潤向外國投資者分派的股息一般須繳納10%的預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的避免雙重徵稅協定安排的條件及要求，於若干情況相關的預扣稅率將自10%下調至5%。

由於本集團有意一直再投資盈利以進一步擴張其於中國的業務，故其不擬於可預見未來向其直接外商控股實體宣派股息。因此，於各匯報期末並無產生預扣稅遞延所得稅負債。截至2021年6月30日，本公司中國附屬公司擬用於一直再投資的累計未分配盈利為人民幣982百萬元。

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
當期所得稅	15,546	29,988
遞延所得稅(附註16)	(21,025)	(4,674)
所得稅(抵免)／開支總額	(5,479)	25,314

12 所得稅(續)

截至2021年及2020年6月30日止六個月，本集團除所得稅前利潤的稅項與採用25%稅率(為本集團主要附屬公司採用的稅率)得出的理論金額有差異。

有關差異分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
除所得稅前(虧損)/利潤	(327,830)	285,226
按中國大陸法定所得稅率25%計算的稅項	(81,958)	71,307
以下各項的稅務影響：		
其他司法權區不同稅率的影響	(1,314)	(10,572)
適用於附屬公司的優惠所得稅率	149	(25,583)
不可扣減所得稅費用	959	6,028
研發開支的超額抵扣	(64,000)	(15,668)
使用先前未確認稅項虧損及暫時差額	(18,823)	(2,955)
未確認遞延所得稅資產的稅項虧損	159,281	1,715
未確認遞延所得稅資產的暫時差額淨額	227	1,042
所得稅(抵免)/開支總額	(5,479)	25,314

13 每股(虧損)／盈利

每股基本盈利乃將本公司權益持有人應佔利潤除以各期間已發行股份加權平均數計算得出。

	截至6月30日止六個月	
	2021年 (未經審核)	2020年 (未經審核)
本公司權益持有人應佔(虧損)／利潤(人民幣千元)	(325,147)	206,546
已發行普通股加權平均數(千)	457,016	419,514
每股基本(虧損)／盈利(人民幣)	(0.71)	0.49

每股攤薄盈利乃按因假設轉換可轉換債券及首次公開發售超額配股權產生的所有攤薄潛在普通股而調整的發行在外普通股之加權平均數計算。由於本集團於截至2021年6月30日止六個月錄得虧損，計算每股攤薄虧損時並無計及可轉換債券產生的攤薄潛在普通股，乃由於計及該等股份會有反攤薄作用。

	截至6月30日止六個月	
	2021年 (未經審核)	2020年 (未經審核)
為計算每股攤薄(虧損)／盈利的本公司權益持有人 應佔(虧損)／利潤(人民幣千元)	(325,147)	206,546
已發行普通股加權平均數(千)	457,016	419,514
首次公開發售超額配股權的調整(千)	—	27
用於計算每股攤薄(虧損)／盈利普通股加權平均數(千)	457,016	419,541
每股(虧損)／攤薄盈利(人民幣)	(0.71)	0.49

14 物業、廠房及設備及無形資產

(未經審核)	物業、廠房及設備 人民幣千元	無形資產 人民幣千元
截至2020年6月30日止六個月		
期初賬面淨值	86,938	198,938
添置	30,763	30,279
折舊	(22,557)	(25,931)
減值	—	(10,841)
出售	(93)	—
貨幣換算影響	—	953
期末賬面淨值	95,051	193,398
截至2021年6月30日止六個月		
期初賬面淨值	112,592	199,322
業務合併	191	91,615
添置	48,605	22,687
折舊	(28,593)	(38,226)
減值	—	(4,945)
出售	(79)	—
貨幣換算影響	(56)	(314)
期末賬面淨值	132,660	270,139

商譽減值

本集團通常於每年的第四季度進行商譽減值測試，截至2021年6月30日並無商譽減值跡象。有關截至2020年12月31日止年度的商譽減值評估詳情，請參閱2020年財務報表。

15 使用權資產

(未經審核)		物業 人民幣千元
截至2020年6月30日止六個月		
期初賬面淨值		37,644
添置		29,108
折舊(附註7)		(11,657)
期末賬面淨值		55,095
 (未經審核)		
截至2021年6月30日止六個月		
期初賬面淨值		129,555
添置		37,929
折舊(附註7)		(25,199)
期末賬面淨值		142,285

合併綜合(虧損)/收益表及合併現金流量表包括以下有關租賃之金額：

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
使用權資產折舊費用	25,199	11,657
利息開支	3,110	1,241
與短期租賃有關的開支	3,225	2,270
與經營活動之短期租賃有關之租賃付款現金流出	3,225	2,720
融資活動租賃之現金流出	27,649	13,215

16 遞延所得稅

以下金額(作出適當抵銷後釐定)列示於合併財務狀況報表

遞延稅項資產

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
結餘包括以下各項應佔的暫時性差額：		
— 租賃負債	34,789	20,247
— 稅項虧損	26,475	13,713
— 推廣及廣告費用	13,418	—
— 採用權益法或以公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	933	2,138
— 壞賬撥備	391	665
— 無形資產	30	35
遞延稅項資產總額	76,036	36,798
根據抵銷規定抵銷遞延稅項負債	(40,124)	(19,988)
遞延稅項資產淨值	35,912	16,810
— 將於12個月內收回	18,145	1,023
— 將於12個月後收回	17,767	15,787
	35,912	16,810

16 遞延所得稅 (續)

遞延稅項負債

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
結餘包括以下各項應佔的暫時性差額：		
— 使用權資產	32,584	19,793
— 因業務合併產生的無形資產	7,633	1,349
— 採用權益法或以公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	2,808	467
— 按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資	807	—
遞延稅項負債總額	43,832	21,609
根據抵銷規定抵銷遞延稅項資產	(40,124)	(19,988)
遞延稅項負債淨額	3,708	1,621
— 將於12個月內收回	—	49
— 將於12個月後收回	3,708	1,572
	3,708	1,621

16 遞延所得稅(續)

遞延稅項資產

遞延所得稅資產總額變動如下：

(未經審核)	租賃負債 人民幣千元	稅項虧損 人民幣千元	推廣及 廣告費用 人民幣千元	採用權益法或 按公允價值 計量且其變動 計入損益的	壞賬撥備 人民幣千元	無形資產 人民幣千元	總計 人民幣千元
				長期投資 人民幣千元			
於2020年1月1日	6,190	7,338	—	2,828	464	45	16,865
於損益確認	2,704	5,223	—	(690)	222	(5)	7,454
貨幣換算差額	—	2	—	—	2	—	4
於2020年6月30日	8,894	12,563	—	2,138	688	40	24,323
(未經審核)							
於2021年1月1日	20,247	13,713	—	2,138	665	35	36,798
業務合併	—	2,615	—	—	—	—	2,615
於損益確認	14,542	10,226	13,418	(1,205)	(273)	(5)	36,703
貨幣換算差額	—	(79)	—	—	(1)	—	(80)
於2021年6月30日	34,789	26,475	13,418	933	391	30	76,036

16 遞延所得稅 (續)

遞延稅項負債

遞延所得稅負債總額變動如下：

(未經審核)	使用權資產 人民幣千元	業務合併產生的 無形資產 人民幣千元	採用權益法或	按公允價值計量	按公允價值計量	總計 人民幣千元
			且其變動計入 損益的長期投資 人民幣千元	且其變動計入 損益的短期投資 人民幣千元		
於2020年1月1日	5,431	1,536	684	—	—	7,651
於損益確認	2,661	(234)	353	—	—	2,780
於2020年6月30日	8,092	1,302	1,037	—	—	10,431
(未經審核)						
於2021年1月1日	19,793	1,349	467	—	—	21,609
業務合併	—	6,545	—	—	—	6,545
於損益確認	12,791	(261)	2,341	807	—	15,678
於2021年6月30日	32,584	7,633	2,808	807	—	43,832

僅在未來很可能會有應課稅金額用於動用該等稅項虧損時，本集團才會就累計稅項虧損確認遞延所得稅資產。管理層將繼續評估未來匯報期間遞延所得稅資產的確認。於2021年6月30日及2020年12月31日，本集團未就金額為人民幣1,179百萬元及人民幣401百萬元的累計稅項虧損確認遞延所得稅資產人民幣252百萬元及人民幣61百萬元。該等稅項虧損將於2021年至2031年到期。

17 於其他實體的權益

(a) 非控股權益交易

於2021年5月，本集團收購本集團的一間附屬公司易玩(上海)網絡科技有限公司(「易玩」)的額外6.86%股權，對價為人民幣171.61百萬元。緊接該收購前，易玩現有25.88%非控股權益的賬面值為人民幣168.37百萬元。本集團已確認非控股權益減少人民幣44.65百萬元及其他儲備減少人民幣126.96百萬元。

(b) 以權益法入賬的投資

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	66,326	52,800
添置	—	10,000
應佔聯營公司業績	17,394	6,607
股息	(3,600)	—
減值	—	(5,443)
出售	—	(460)
貨幣換算差額	(36)	(313)
於期末	80,084	63,191

(c) 董事認為，該等聯營公司對本集團並不重大。本集團於多家個別不重大聯營公司擁有權益，並以權益法入賬。

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
個別不重大聯營公司的總賬面值	80,084	63,191
本集團應佔總金額：		
— 經營利潤	17,394	6,607

18 以公允價值計量且其變動計入損益的長期投資

於截至2021年及2020年6月30日止六個月，按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	23,670	29,918
添置	7,000	2,500
公允價值變動(附註8)	3,018	240
貨幣換算差額	(2)	(39)
於期末	33,686	32,619

截至2021年6月30日及2020年12月31日，所有以公允價值計量且其變動計入損益的長期投資為本集團持有的於非上市公司的股權投資。本集團已基於附註4.3披露的若干估值技術釐定該等金融資產的公允價值。

按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資包括：

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
以公允價值計量且其變動計入損益的聯營公司的投資(附註a)	26,913	16,784
其他以公允價值計量且其變動計入損益的投資(附註b)	6,773	6,886
	33,686	23,670

18 以公允價值計量且其變動計入損益的長期投資(續)

- (a) 於截至2021年及2020年6月30日止六個月，本集團以可贖回工具形式於聯營公司作出投資，並將有關投資指定為以公允價值計量且其變動計入損益。本集團對該等公司具有重大影響。

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	16,784	17,457
添置	7,000	2,500
公允價值變動	3,129	(854)
於期末	26,913	19,103

- (b) 本集團亦以普通股形式於若干投資對象公司擁有權益，不對其具有重大影響，該等公司基於公允價值管理，其表現基於公允價值評估。本公司將該等工具指定為以公允價值計量且其變動計入損益的長期投資。

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	6,886	12,461
公允價值變動	(111)	1,094
貨幣換算差額	(2)	(39)
於期末	6,773	13,516

於2021年6月30日及2020年12月31日，本集團以公允價值計量且其變動計入損益的長期投資餘額包括若干個別投資，該等投資對本集團均不重大。

19 預付款項、按金及其他資產

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
非流動		
預付遊戲授權金(a)	21,451	11,837
租金及其他按金	17,085	13,797
設備預付款項	2,303	1,079
	40,839	26,713
流動		
收益分成預付款(a)	42,902	57,544
廣告及市場推廣服務預付款項	21,303	32,042
預付稅項	8,135	3,608
租金及其他按金	7,957	6,217
其他	20,843	21,416
	101,140	120,827

- (a) 本集團從遊戲開發商獲得網絡遊戲的授權，並向遊戲開發商支付遊戲授權費及自終端用戶賺取的收益分成。遊戲授權費的預付款項於本集團收到相關授權遊戲時轉至無形資產。倘本集團擔任主要責任人，則基於銷售的分成的預付款項於發生時記入收入成本，或倘本集團擔任代理人，則於發生時抵銷收入。

本集團定期評估相關遊戲能否成功發行的可能性，並估計該等遊戲的未來回報，以評估該等預付款的減值指標。截至2021年及2020年6月30日止六個月，本集團對遊戲開發商的預付款項分別計提了人民幣25.69百萬元及零的減值撥備。

20 貿易應收款項

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
分發渠道及遊戲發行商	184,098	199,002
在線推廣服務客戶	106,817	104,170
關聯方	505	505
	291,420	303,677
減：減值撥備	(2,626)	(4,516)
	288,794	299,161

- (a) 分發渠道及遊戲發行商及在線推廣服務客戶通常於30至120日內結算款項。關聯方獲授予90日信貸期。貿易應收款項的賬齡分析(基於各匯報日期貿易應收款項總額的確認日期)如下：

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	267,964	290,207
3個月至6個月	18,937	6,507
6個月至1年	3,322	2,779
1至2年	112	2,074
2年以上	1,085	2,110
	291,420	303,677

20 貿易應收款項(續)

- (b) 本集團應用簡化法就國際財務報告準則第9號規定的預計信貸虧損作出撥備，該準則允許就所有貿易應收款項使用整個存續期預期虧損撥備。本集團已整體考慮各類貿易應收款項的共同信貸風險特點及逾期日數，以計量預計信貸虧損。預期虧損率基於2021年6月30日及2020年12月31日前36個月期間銷售付款情況以及該期間內出現的相應歷史信貸虧損。歷史虧損率已調整，以反映影響客戶結算應收款項能力的宏觀經濟因素的現有及前瞻性資料。本集團已識別其經營所在國家的消費物價指數及國內生產總值為最相關因素，並已基於該等因素的預期變動相應調整歷史虧損率。

本集團貿易應收款項減值撥備的變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	4,516	3,466
(撥回) / 撥備	(1,887)	1,311
核銷	—	(179)
貨幣換算差額	(3)	10
於期末	2,626	4,608

已減值應收款項的撥備及撥備撥回已計入合併綜合(虧損) / 收益表中「金融資產減值虧損淨額」。

- (c) 本集團董事認為，截至2021年6月30日及2020年12月31日，貿易應收款項結餘的賬面值與其公允價值相若。

20 貿易應收款項(續)

(d) 本集團貿易應收款項的賬面值以下列貨幣計值：

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
美元(「美元」)	169,915	180,059
人民幣	121,505	123,618
	291,420	303,677

(e) 截至2021年6月30日及2020年12月31日的最高信貸風險為貿易應收款項的賬面值。本集團並無持有任何抵押品作為擔保。

21 短期投資

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
三個月以上一年以內的定期存款(附註a)	1,892,036	—
商業銀行發行的理財產品(附註b)	572,253	—
總計	2,464,289	—

(a) 三個月以上一年以內的定期存款按攤餘成本計量。於2021年6月30日既未逾期也未減值。

21 短期投資(續)

- (b) 該等理財產品的收益均無法保證，故合約現金流量不合資格僅用於支付本金及利息，因此按公允價值計量且其變動計入損益。公允價值按基於管理層判斷的預期收益率貼現的現金流量計算(附註4.3)。該等金融資產的公允價值變動已在合併綜合(虧損)/收益表中的「以公允價值計量且變動計入損益的投資的公允價值變動」中確認。

短期投資以下列貨幣計值：

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
美元	1,494,120	—
人民幣	970,169	—
	2,464,289	—

22 現金及現金等價物

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
手頭現金及銀行現金	1,568,342	2,208,682
初步期限為三個月內的定期存款(附註a)	323,837	84,423
其他金融機構持有的現金(附註b)	13,035	26,407
	1,905,214	2,319,512

(a) 該等存款的年利率為0.01%至0.61%。

(b) 於2021年6月30日及2020年12月31日，本集團就提供在線及移動支付服務於其他金融機構管理的賬戶(如支付寶及微信支付)持有若干現金，於合併財務狀況報表中分類為現金及現金等價物。

現金及現金等價物以下列貨幣計值：

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
美元	1,154,068	627,211
人民幣	437,085	1,065,461
港元(「港元」)	301,961	611,919
其他	12,100	14,921
	1,905,214	2,319,512

23 股本及股份溢價

(未經審核)	股份數目 千股	股份面值 千美元	股份同等面值 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元
法定				
於2021年6月30日及 2020年12月31日	1,000,000	100	N/A	N/A
已發行及繳足				
於2020年1月1日	415,521	41	284	5,357,114
於首次公開發售後發行普通股 超額配售 (附註a)	4,060	1	3	38,922
於2020年6月30日	419,581	42	287	5,396,036
於2021年1月1日	445,675	44	306	6,095,544
發行普通股 (附註b)	26,318	3	17	940,257
於2021年6月30日	471,993	47	323	7,035,801

- (a) 於2020年1月3日，本公司於香港聯合交易所有限公司主板上市後悉數行使可使用的超額配股權，以每股11.10港元發行4,060,000股新普通股，所得款項淨額約為45百萬港元（相當於人民幣40百萬元）。經扣除與發行股份直接相關的上市開支後，所得款項淨額約為44百萬港元（相當於人民幣39百萬元）。
- (b) 於2021年4月13日，根據一般授權，以每股42.38港元認購合共26,318,000股新普通股。本公司所得款項總額約1,115百萬港元（相當於人民幣942百萬元）。經扣除與發行股份直接相關的開支後，所得款項淨額約為1,113百萬港元（相當於人民幣940百萬元）。

24 其他儲備

(未經審核)	資本儲備 人民幣千元	法定儲備 人民幣千元	貨幣換算差額 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2020年1月1日	(4,207,732)	55,291	15,113	(4,137,328)
貨幣換算差額	—	—	10,278	10,278
於2020年6月30日	(4,207,732)	55,291	25,391	(4,127,050)
(未經審核)				
於2021年1月1日	(4,417,699)	71,348	(97,928)	(4,444,279)
發行可轉換債券(附註29)	97,390	—	—	97,390
收購附屬公司的額外股權(附註 17(a))	(126,956)	—	—	(126,956)
貨幣換算差額	—	—	(27,696)	(27,696)
於2021年6月30日	(4,447,265)	71,348	(125,624)	(4,501,541)

25 租賃負債

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
最低租賃付款到期期限		
— 於1年內	62,568	50,171
— 1年至2年	38,280	38,975
— 2年以上	55,625	54,531
	156,473	143,677
減：未來財務費用	(13,090)	(13,684)
租賃負債的現值	143,383	129,993

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
最低租賃付款到期期限		
— 於1年內	60,857	48,073
— 1年至2年	35,551	36,272
— 2年以上	46,975	45,648
	143,383	129,993

26 應付貿易款項

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
應付貿易款項	169,300	164,560

貿易應付款項主要涉及就服務器託管購買服務、廣告及應付遊戲開發商的收益分成。授予本集團的貿易應付款項信貸期通常為0至90日。

本集團貿易應付款項的賬面值以下列貨幣計值：

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
人民幣	92,288	89,524
美元	75,714	75,036
其他	1,298	—
	169,300	164,560

截至2021年6月30日及2020年12月31日，貿易應付款項的公允價值與其賬面值相若。

貿易應付款項的賬齡分析（基於各匯報日期貿易應付款項的確認日期）如下：

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	165,739	162,478
3個月以上	3,561	2,082
	169,300	164,560

27 其他應付款項及應計費用

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
應付薪金及福利	176,732	198,155
其他應付稅項	32,179	22,216
應付專業服務費用	20,329	16,693
投資應付款項(附註31)	17,343	—
其他	499	2,904
	247,082	239,968

於2021年6月30日及2020年12月31日，其他應付款項及應計費用以人民幣計值，該等結餘的公允價值與其賬面值相若。

28 合約負債

合約負債主要包括銷售手機遊戲虛擬物品(本集團仍有義務向遊戲玩家提供)的未攤銷收入。

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
合約負債	138,387	128,546

下表列示各期間於合併綜合(虧損)/收益表中就結轉的合約負債確認的收入金額：

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
期初合約負債結餘中已確認的收入	128,546	99,321

29 可轉換債券

於2021年4月12日，本公司發行每份面值200,000美元及本金總額280百萬美元的可轉換債券（「2021年可轉換債券」）。2021年可轉換債券的年利率為1.25%並每半年支付一次，將於2026年4月12日到期。

一旦協議上所述的若干事件發生，債券持有人將有權根據持有人的選擇，要求本公司在指定日期按其本金額加上應計未付利息贖回該持有人的全部或部分債券。

債券持有人可於2021年5月23日或之後至2026年4月12日前第七日營業時間結束止期間隨時將其債券轉換為普通股。換股股份將於2021年可轉換債券按轉換價63.45港元完全轉換後發行，港元兌美元的固定匯率為7.7746。

除之前已經贖回、轉換或購買及註銷者外，本公司將於2026年4月12日或於協議中所述若干情況下按其本金額加上應計未付利息贖回各債券。

2021年可轉換債券為複合工具，包括負債組成部分及權益組成部分。有關2021年可轉換債券提前贖回機制具有嵌入式衍生工具。有關嵌入式衍生工具被視為與主合約有明確密切關聯，因此不需分開入賬。

於發行日期，2021年可轉換債券負債組成部分的公平價值披露如下：

	2021年4月12日
	人民幣千元
	(未經審核)
本金金額	1,836,184
交易成本	(28,659)
負債部分	(1,710,135)
權益部分	97,390

29 可轉換債券(續)

初次確認後，2021年可轉換債券之負債部分以實際利息法按攤銷成本入賬。於2021年6月30日，2021年可轉換債券負債部分的實際年利率為2.4%。截至2021年6月30日止六個月，2021年可轉換債券負債部分及權益部分的變動如下：

(未經審核)	負債部分 人民幣千元	權益部分 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2021年1月1日	—	—	—
發行	1,710,135	97,390	1,807,525
利息開支	9,976	—	9,976
貨幣換算差額	(25,497)	—	(25,497)
於2021年6月30日	1,694,614	97,390	1,792,004

權益部分將保留在可轉換債券權益儲備內，直至嵌入式換股權獲行使或2021年可轉換債券到期為止。

假設2021年可轉換債券獲全數兌換，於2021年6月30日，將發行34,308,715股普通股股份。

30 股息

於截至2021年及2020年6月30日止六個月，本公司並無支付或宣派股息。

於2021年4月，根據本集團附屬公司X.D. Global (HK) Limited股東大會決議，批准並派發20百萬美元股息，其中7百萬美元(相當於人民幣45.30百萬元)為支付予非控股股東。

於2021年5月，根據本集團附屬公司易玩股東大會決議，批准並派發人民幣50百萬元股息，其中人民幣12.94百萬元為支付予非控股股東。

於2020年5月22日，根據本集團附屬公司X.D. Global (HK) Limited股東大會決議，批准並派發20百萬美元股息，其中7百萬美元(相當於人民幣49.22百萬元)為支付予非控股股東。

31 業務合併

於2021年5月，本集團收購Lean Cloud (Hong Kong) Limited (「Lean Cloud」) 的100%股權，該公司為一間於中國大陸提供數據存儲和即時數據傳輸服務的非上市實體。確認的商譽約人民幣65.43百萬元指購買對價超出所收購可識別淨資產公允價值的部分。入賬的商譽(未扣稅)主要來自本集團加強易玩的線上平台TapTap並透過合併Lean Cloud的數據服務與TapTap向遊戲研發者提供得服務而實現協同效益的機會。

下表概述就Lean Cloud支付的對價、所收購資產及所承擔負債於收購日期的公允價值：

	於2021年5月31日 人民幣千元 (未經審核)
總購買對價	87,602
所收購可識別資產及所承擔負債的已確認金額	
現金及現金等價物	2,564
貿易應收款項	50
預付款項及其他資產	2,028
物業、廠房及設備	191
無形資產 — 技術	26,181
遞延稅項資產	2,615
客戶預付款項	(2,260)
其他應付款項及應計費用	(2,656)
遞延稅項負債	(6,545)
加：商譽	65,434
	87,602

收購相關成本並不重大，已於截至2021年6月30日止六個月的合併綜合(虧損)/收益表中計入一般及行政開支。

Lean Cloud自2021年5月31日起貢獻的計入合併綜合(虧損)/收益表中的收入為人民幣0.72百萬元，以及同期，Lean Cloud亦貢獻虧損人民幣0.79百萬元。倘若Lean Cloud自2021年1月1日起已合併，截至2021年6月30日止六個月，本集團的合併收入及虧損將分別增加約人民幣3.98百萬元及人民幣1.06百萬元。

於2021年6月30日，仍未支付購買對價人民幣17.34百萬元(附註27)。

32 承擔

(a) 資本承擔

於2021年6月30日及2020年12月31日，本集團就購買開發中的遊戲授權作出資本開支。本集團已根據不可撤銷遊戲購買協議作出以下未來分期付款承諾：

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
遊戲授權	13,433	27,496

(b) 經營租賃承擔

本集團經營租賃協議不可撤銷，初始期限為12個月或以下。2021年6月30日及2020年12月31日，本集團承擔的短期租賃組合類似於其短期租賃開支於附註15披露的短期租賃組合。

33 關聯方交易

若一方有能力直接或間接控制另一方，或在作出財務及經營決策方面對另一方發揮重大影響，即視為有關聯。倘所涉各方受共同控制，則亦視為相互關聯。本集團主要管理人員及彼等近親家庭成員亦視為關聯方。

以下為本集團及其關聯方於所呈列期間進行的重大交易。本公司董事認為，關聯方交易乃於日常業務過程中按本集團與各關聯方磋商的條款進行。

33 關聯方交易 (續)

(a) 關聯方名稱及關係

以下公司為於截至2021年及2020年6月30日止期間與本集團曾進行交易及／或有結餘的本集團重大關聯方。

關聯方名稱	關係
上海變月文化傳播有限公司	聯營公司
上海茶鐵網絡科技有限公司	聯營公司
上海幻刃網絡科技有限公司	聯營公司
上海擎月軟件科技有限公司	聯營公司
上海欣雨動畫設計有限公司	聯營公司
廈門真有趣信息科技有限公司	聯營公司
上海領音文化傳播有限公司	聯營公司
戴雲傑先生	股東及董事
Jiexin Holdings Limited	股東
Happy Today Holding Limited	股東
上海脈創網絡科技有限公司	戴雲傑先生配偶的聯營公司

(b) 與關聯方的重大交易

(i) 銷售服務

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
上海變月文化傳播有限公司	5	—
上海幻刃網絡科技有限公司	1	3
	6	3

33 關聯方交易(續)

(b) 與關聯方的重大交易(續)

(ii) 購買服務

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
廈門真有趣信息科技有限公司	109,572	123,512
上海脈創網絡科技有限公司	5,127	6,827
上海變月文化傳播有限公司	4,943	4,623
上海幻刃網絡科技有限公司	2,839	3,092
其他	585	851
	123,066	138,905

(c) 與關聯方的期末結餘

(i) 應收關聯方的貿易應收款項

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
	上海欣雨動畫設計有限公司	505

33 關聯方交易(續)

(c) 與關聯方的期末結餘(續)

(ii) 向關聯方預付款項

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
上海茶鐵網絡科技有限公司	3,829	2,233
上海領音文化傳播有限公司	669	761
上海擎月軟件科技有限公司	—	4,854
	4,498	7,848

(iii) 應收關聯方的其他款項

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
Jiexin Holdings Limited	241	243
Happy Today Holding Limited	8	8
	249	251

33 關聯方交易 (續)

(c) 與關聯方的期末結餘 (續)

(iv) 應付關聯方的貿易款項

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
廈門真有趣信息科技有限公司	32,390	23,336
上海幻刃網絡科技有限公司	1,761	1,569
上海脈創網絡科技有限公司	1,008	—
其他	149	581
	35,308	25,486

(v) 應付關聯方的其他應付款項及應計費用

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
Shanghai Framing Network Technology Co., Ltd.	—	1,500

34 或有事項

截至2021年6月30日及2020年12月31日，本集團並無任何重大或有負債。

35 後續事項

於2021年6月25日，本公司股東於股東週年大會上批准通過一項購股權計劃（「購股權計劃」）。根據購股權計劃授予的所有購股權後可發行的股份總數不得超過本公司已發行股本的10%。授予的期權自授予之日起10年內到期。於2021年7月12日，本公司根據購股權計劃向若干合資格參與者授予合共347,234份購股權，以認購每股0.0001美元的本公司普通股，行使價為每股62.60港元。授出的購股權不設服務條件或歸屬期，一經授出即可行權。

11

釋義及詞彙

釋義及詞彙

於本報告內，除文義另有所指外，以下詞彙具有下列涵義：

「審核委員會」	指	本公司審核委員會；
「核數師」	指	羅兵咸永道會計師事務所，本公司的獨立核數師；
「董事會」	指	本公司之董事會；
「企業管治守則」	指	上市規則附錄十四所載企業管治守則；
「本公司」	指	心动有限公司，於2019年1月25日開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，其股份在聯交所上市，股份代號為2400；
「董事」	指	本公司董事；
「本集團」	指	本公司及其不時之附屬公司及中國綜合聯屬實體；
「香港」	指	中華人民共和國香港特別行政區；
「港元」	指	港元，香港的法定貨幣；
「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則，包括由國際會計準則理事會不時發佈的準則及詮釋；
「上市規則」	指	香港聯合交易所有限公司證券上市規則；
「MAU(s)」	指	月活躍用戶，指相關曆月內登陸特定遊戲或我們所有遊戲（如適用）玩遊戲的用戶數量，以及相關曆月內登陸TapTap移動應用程序暢玩TapTap的用戶數量，兩者均包括一名單一用戶持有的多個賬號。特定期間的平均月活躍用戶按該期間內的月活躍用戶總數除以該期間的月數計算；

「標準守則」	指	上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則；
「MPUs」	指	月付費用戶，指相關曆月內我們遊戲的付費用戶數量；
「中國」	指	中華人民共和國，就本報告而言，不包括香港特別行政區、澳門特別行政區及台灣；
「人民幣」	指	人民幣，中國法定貨幣；
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司；
「附屬公司」	指	上市規則所定義者；及
「%」	指	百份比。



SAUSAGEMAN

XD CITY
GAME DEVELOPMENT
CHALLENGE

发现好游戏

XD-0917

XD-0917

TAP