

«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья соревнований _____ / А. Н. Артемьев/
«__» _____ 2023 года

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА РОССИИ ПО КЁРЛИНГУ НА КОЛЯСКАХ 2023 г.

1. Система проведения чемпионата России

- 1.1. В чемпионате России принимают участие 12 команд.
- 1.2. Чемпионат России проводится в два этапа: на первом этапе команды играют по круговой системе в один круг; на втором этапе соревнований 4 лучшие команды (по итогам первого этапа) играют по олимпийской системе «½ финала, финальный матч и матч за 3-е место.
- 1.3. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (при наличии такой возможности).
- 1.4. Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

2. Система ранжирования команд

- 2.1. За победу в матче команде начисляется 1 (одно) очко, за поражение (в т. ч. техническое) и неявку – 0 (ноль) очков.
- 2.2. Критериями для ранжирования команд в каждой из групп являются:
 - 1) количество очков,
 - 2) результат личной встречи,
 - 3) результат тестовых бросков.

3. Состав команд и условия допуска

- 3.1. В составе одной команды чемпионата России может выступать только 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающих участие в матче – 3 (три).
- 3.2. Допуск участников к соревнованиям осуществляется в соответствии с п. 2 «Требования к участникам и условия их допуска» раздела IV «Чемпионат России» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2023 год.

4. Разминка и порядок проведения «тестовых бросков»

- 4.1. Разминка начинается за 30 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 9 минут на проведение разминки.
- 4.2. «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 8.7.4 Правил.
- 4.3. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры в соответствии с п. 8.8.1 (4) Правил и публикуется на официальном сайте Федерации кёрлинга России – www.curling.ru.
- 4.4. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры
- 4.5. Очередность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 8.7 Правил.

5. Регламент проведения матча

- 5.1. Матчи чемпионата России состоят из 8 эндов, в случае если основная часть игры закончилась с ничейным счётом, проводится экстра-энд (энды).
- 5.2. В случае отсутствия технической возможности матчи чемпионата России могут проводиться без электронного контроля времени, но в соответствии с регламентом, установленным ГСК чемпионата.
- 5.3. Каждая команда может использовать один командный тайм-аут длительностью 60 секунд во время каждой игры и один командный тайм-аут длительностью 60 секунд во время каждого экстра-энда.
- 5.4. Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется ГСК соревнований и доводится до сведения тренеров на собрании представителей команд перед началом официальной тренировки. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.
- 5.5. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.6. Продолжительность перерывов в ходе игры:
 - между эндами: 1 минута;
 - перед каждым экстра-эндом: 1 минута;
 - между 4-м и 5-м эндом - 5 минут.
- 5.7. При отсутствии электронного контроля времени: если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.
- 5.8. В ходе матча разрешена замена одного игрока. Замена допускается после любого энда. Очередность выполнения бросков и позиции скипа и вице-скипа при проведении замены могут быть изменены, все изменения сохраняются до конца матча. Обратная замена не разрешается.
- 5.9. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, команды обязаны завершить игру досрочно.
- 5.10. Неспортивное поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.
- 5.11. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.
- 5.12. Экипировка игроков (куртки, щетки и пр.) не должна лежать на льду во время игры и предигровой разминки.
- 5.13. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.
- 5.14. Камень должен быть полностью выпущен до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок.
При отсутствии контроля правила хог-лайн, в случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. При личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.

- 5.15. Текущие результаты турнира публикуются на официальном сайте Федерации кёрлинга России – www.curling.ru.
- 5.16. Все личные вещи, экипировка игроков команд, не используемые в игре щетки, вынесенные в игровую зону, хранятся в закрытых чехлах и должны располагаться в специально оборудованных ящиках на игровом поле или за игровым табло.

6. Техническое руководство проведением соревнований

- 6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста.

- 7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матча, а при необходимости – ГСК соревнований.
- 7.2. Подача протеста – согласно п. 5.5 Правил.

8. Награждение победителей и призёров

- 8.1. Награждение победителей и призёров чемпионата России осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2023 год.
- 8.2. Команды – участники соревнований должны присутствовать на официальной церемонии открытия в полном составе, команды – призёры соревнований должны присутствовать на официальной церемонии награждения призёров соревнований в полном составе.