

Регламент чемпионата по битве роботов

Организатор битвы роботов – Министерство цифрового развития,
связи и массовых коммуникаций Российской Федерации

Организатор битвы роботов – ООО «Промобот» (ИНН 5903113639)

Оператор битвы роботов – ООО «Дабл Ю Экспо» (ИНН 5904402418)

Содержание

1. Общие положения	4
1.1. Цель	4
1.2. Ответственность участников	4
1.3. Ответственность Организаторов	4
1.4. Права сторон	5
1.5. Порядок, дата и место проведения	5
1.5.1. Отборочные этапы	5
1.5.2. Полуфинальный этап и финальный этап	5
1.6. Требования к команде	6
1.7. Подача и отбор заявок	6
1.7.1. Приём заявок	6
1.7.2. Отбор заявок	6
1.1.2. Сроки работы с заявками	8
2. Требования к роботам	9
2.1. Габариты робота	9
2.2. Вес робота	9
2.3. Материалы и конструкция рамы	9
2.3.1. Конструкция рамы	9
2.3.2. Материал корпуса	9
2.3.3. Запреты на использование материалов	10
2.4. Требования к экипировке	10
2.4.1. Запреты на применяемую экипировку	10
2.5. Требования к системе радиуправления	10
2.6. Световая индикация	11
2.7. Цепи питания	11
2.8. Требования к скорости передвижения робота	11
2.9. Порядок дисквалификации робота	11
3. Ринг для битвы роботов	12
3.1. Зона управления роботами	13

4. Процедура битвы роботов	14
5. Принципы судейства	15
5.1. Определение победителя	15
5.1.1. Соперник потерял возможность двигаться	15
5.1.2. Количество очков, набранных по итогам битвы, превышает количество очков противника.	15
5.1.3. Оценка конструкции робота (0 – 5 баллов).....	16
5.1.4. Оценка стратегии битвы (0-3 балла)	16
5.1.5. Количество нанесенных сопернику ударов (0-5 баллов)	16
5.1.6. Оценка полученных повреждений (0-7 баллов).....	17
6. Условия участия	18
6.1. Соответствие производственному плану	18
6.2. Порядок допуска робота к битве роботов.....	18
6.2.1. Ознакомительный осмотр	18
6.2.2. Предварительный осмотр на битве роботов.....	18
6.2.3. Финальный осмотр на битве роботов	19
7. Предоставление фото-и видеоматериалов о команде	20
7.1. Ролик-приветствие команды	20
7.2. Проморолик о команде.....	20
7.3. Фото команды	20
7.4. Фото робота	21
8. Призы и награды победителям	22
9. Контакты для связи.....	23
9.1. По общим организационным вопросам.....	23
9.2. По вопросам участия и подачи заявки	23
9.3. По вопросам партнёрства	23
9.4. Для СМИ.....	23

1. Общие положения

1.1. Цель

Цель Чемпионата по битве роботов (далее — чемпионат, мероприятие, битва роботов) — развитие робототехнического движения и формирование технических и цифровых компетенций среди его участников.

1.2. Ответственность участников

Участник чемпионата по битве роботов — команда из 3-5 человек, которая подала заявку в установленной форме и успешно прошла отбор в соответствии с Регламентом.

Участники чемпионата по битве роботов полностью принимают на себя любые риски, связанные с проектированием, производством, тестированием роботов.

Организаторы чемпионата по битве роботов не рекомендуют начинать сборку своего робота до тех пор, пока Организаторы не уведомят участника о том, что его заявка принята.

Участники берут на себя обязательства:

- разработать концепцию робота;
- спроектировать робота;
- изготовить робота за свой счет;
- своевременно предоставлять отчеты о подготовке робота по запросу Организаторов;
- подготовить необходимые фото- и видеоматериалы по запросу Организаторов;
- представлять Организаторам иную информацию, связанную с проектом, в течение 24 часов после запроса;
- принять участие в соревновании в составе команды, указанном при подаче заявки;
- обеспечить доступ эксперта на тестирование робота;
- обеспечить роботу техническое сопровождение, ремонт и обслуживание на битве роботов;
- использовать фирменный стиль чемпионата при оформлении робота.

Участники несут ответственность за:

- предоставление ложной информации в любых коммуникациях с Организаторами в течение проекта;
- за размещение несогласованных с Организаторами публикаций об участии в проекте в соответствии с КоАП РФ.

1.3. Ответственность Организаторов

Организаторы берут на себя обязательства за:

- обработку заявок участников;
- контроль (удалённо) разработки и изготовления робота;
- контроль (удалённо) создания образа, характера и прочих необходимых для чемпионата элементов команды;
- помощь участникам в производстве промороликов команды;
- доставку готового робота, запчастей и дополнительного оборудования до места проведения битвы роботов;

- трансфер до места проведения чемпионата, проживание и питание членов команды в дни проведения мероприятия;
- взаимодействие с командой и ее координацию (встреча, размещение, логистика) на площадке битвы роботов;
- предоставление каждой команде рабочего места в ремонтной зоне битвы роботов, которое включает в себя: стол для настройки робота, стулья по количеству участников команды, 2 розетки по 220 В, общей площадью не менее 5 кв.м, а также отдельное оборудованное место для проведения сварочных работ. Организаторы битвы роботов не несут материальную и любую другую ответственность в случае, если заявка участника не пройдет отбор.

1.4. Права сторон

Организаторы имеют право не допустить команду к участию в битве роботов при условии невыполнения командой положений настоящего Регламента битвы роботов.

Участники имеют право на привлечение спонсорской поддержки. Обращаем внимание, что всем потенциальным спонсорам команд необходимо пройти процедуру аккредитации у Организаторов битвы роботов.

Взаимодействие со спонсорами и партнерами выстраивается на основании Положения о спонсорах и партнерах битвы роботов.

1.5. Порядок, дата и место проведения

Битва роботов пройдет в четыре этапа: два отборочных, полуфинальный и финальный этапы.

1.5.1. Отборочные этапы

В каждом отборочном этапе чемпионата примут участие по 24 команды. По результатам каждого из отборочных этапов по 12 команд-победителей пройдут в полуфинальный этап.

Проигравшие команды будут зачислены в резерв. В случае, если команда-победитель не сможет принять участие в полуфинальном этапе или будет дисквалифицирована, Организаторы вправе вместо выбывшей команды пригласить к участию команду из резерва.

Отборочные этапы битвы роботов пройдут:

- в июне-июле 2023 года
- в сентябре-октябре 2023 года

1.5.2. Полуфинальный этап и финальный этап

В полуфинальном этапе битвы роботов примут участие 24 команды — победители отборочных этапов битвы роботов. По результатам полуфинального этапа 12 команд-победителей получают прямые путевки в финальный этап битвы роботов.

Проигравшие команды будут зачислены в резерв. В случае, если команда-победитель не сможет принять участие в финальном этапе или будет дисквалифицирована, Организаторы вправе вместо выбывшей команды

пригласить к участию команду из резерва.

В финальном этапе битвы роботов примут участие 16 команд – 12 команд-победителей полуфинального этапа и 4 команды, которых выберут зрители битвы роботов с помощью голосования. Порядок голосования Организаторы сообщат дополнительно.

Полуфинальный и финальный этапы битвы роботов пройдут в ноябре-декабре 2023 года.

1.6. Требования к команде

В состав команды могут входить от трёх до пяти человек.

В команде обязательно должны быть капитан и пилот, остальные роли участники распределяют произвольно внутри команды.

1.7. Подача и отбор заявок

1.7.1 Приём заявок

Заявка на участие подаётся на сайте gosuslugi.ru/bitvarobotov только с использованием учётной записи ЕСИА «Госуслуги».

После получения заявки Организаторы битвы роботов рассматривают ее в течение всего срока подачи заявок и направляют официальный ответ по окончании срока подачи заявок и проведенного отбора, содержащий либо уведомление о том, что заявка принята, либо аргументированный отказ в принятии заявки.

Организаторы битвы роботов имеют право отклонить заявку в случаях, когда:

- заявка отправлена позже даты окончания приема заявок;
- предоставленная в заявке информация недостоверная или неполная;
- представленная конструкция робота копирует и/или имеет высокую степень схожести с конструкциями в уже принятых заявках на битву роботов;
- конструкция робота не соответствует настоящему Регламенту;
- конструкция имеет низкую вероятность сборки.

При получении отказа команда имеет право переоформить и направить заявку для участия в следующем сезоне чемпионата.

В случае принятия заявки Организаторами битвы роботов команда не имеет права без согласования вносить изменения в конструкцию робота.

1.7.2. Отбор заявок

Организаторы чемпионата проводят отбор заявок в сроки, установленные настоящим Регламентом.

На этапе отбора заявок Организаторы отклоняют заявки, содержание которых противоречит настоящему Регламенту.

Для участия в отборочных этапах Организаторы отбирают 48 команд.

В случае, если отбор заявок пройдут более 48 команд, Организаторы составляют рейтинг. В рейтинге каждой прошедшей отбор команде присваивают баллы по критериям:

- оригинальность оснащения робота (оценивается конструкция и элементы экипировки робота);
- креативность легенды команды (оценивается соответствие названия, девиза команды и робота, а также полнота описания легенды);
- опыт участия команды в подобных соревнованиях: количество соревнований по битвам роботов, в которых команда принимала участие; количество международных (иностранных соревнований), в которых проходили соревнования по битвам роботов, где команда принимала участие; количество призовых мест, которые команда заняла на соревнованиях по битвам роботов; количество побед, которые команда одержала на соревнованиях по битвам роботов.

Каждая заявка оценивается независимо 3 Организаторами по 5-балльной системе:

Критерий	1 балл	2 балла	3 балла	4 балла	5 баллов
Оригинальность оснащения робота	В соответствии с количеством подобного типа экипировки среди заявленных роботов: чем больше заявок с подобной экипировкой, тем меньше балл за оригинальность				Единственный робот с заявленной экипировкой
Креативность легенды команды	Не оригинальная легенда: в качестве идеи представлены исключительно факты о создании команды/робота, отсутствует взаимосвязь с другими элементами	Не оригинальная легенда: в качестве идеи представлены исключительно факты о создании команды/робота. При этом прослеживается некоторая связь между легендой, названием, девизом, формой и роботом команды	Оригинальная легенда, но тема не раскрыта полностью: нет соответствия между легендой команды, роботом, формой и/или девизом. Легенда имеет совпадения с легендами и образами других команд	Оригинальная легенда команды, которая прослеживается и в названии, и в девизе, и в форме, и в роботе. Сама легенда представляет собой законченную историю, но есть совпадения с легендами и образами других команд	Единственная/уникальная/оригинальная легенда команды, которая прослеживается и в названии, и в девизе, и в форме, и в роботе. Сама легенда представляет собой законченную историю
Опыт участия команды в подобных соревнованиях	Команда не участвовала в подобных соревнованиях	Участие в соревнованиях на уровне города, региона, участие в соревнованиях на уровне РФ	Участие в соревнованиях на уровне РФ 2 и более раз. Наличие призовых мест в соревнованиях на уровне региональных состязаний	Участие в международных соревнованиях. Наличие 1 и более призовых мест на соревнованиях уровня РФ	Наличие призовых мест (побед в номинациях) на международных соревнованиях

Рейтинг заявок формируется на основании суммирования полученных оценок. Командами-участниками битвы роботов станут первые 48 команд в составленном рейтинге. В случае, если команда не сможет принять участие в битве роботов или будет дисквалифицирована, Организаторы вправе вместо выбывшей команды пригласить к участию следующую в рейтинге команду.

Результаты отбора заявок будут опубликованы на официальном сайте битвы роботов gosuslugi.ru/bitvarobotov. Участники, которые пройдут отбор в битву роботов, также получают уведомления о результате отбора по электронной почте.

1.1.2. Сроки работы с заявками

Срок подачи заявок: с 17 марта по 20 апреля 2023 года. Отбор заявок Организаторами битвы роботов: до 26 апреля 2023 года. Оглашение результатов отбора: 27 апреля 2023 года.

2. Требования к роботам

2.1. Габариты робота

Габариты робота в стартовом состоянии: длина, ширина и высота — не более 120 см по каждому измерению. Элементы экипировки робота в активном состоянии могут выходить за указанные габариты.

2.2. Вес робота

Вес робота: не более 110 кг.

В случае перевеса, обнаруженного перед чемпионатом, для допуска к битве роботов команда должна облегчить конструкцию рамы для соответствия настоящему Регламенту. Если это невозможно и перевес составляет не более 2 кг, команда может быть допущена к участию при условии начисления 5 штрафных баллов. При перевесе более 2 кг команда дисквалифицируется.

2.3. Материалы и конструкция рамы

2.3.1. Конструкция рамы

Рама может быть выполнена из стали, алюминия, титана или иных металлических сплавов, а также композитных материалов.

2.3.2. Материал корпуса

Допускается установка наружного корпуса робота — защиты. Толщина стенок не более 5 мм. Корпус может быть выполнен из стали, алюминия, титана или иных металлических сплавов, а также композитных материалов.

Наружный корпус робота должен быть покрыт не менее чем на 50% пластиковой обшивкой. В обшивке допускается использовать пластик ПВХ, а также акрил толщиной не более 5 мм. Другие виды пластика, а также любые другие материалы к использованию не допускаются.

Пластиковая обшивка корпуса предназначена для нанесения логотипов команды и партнеров команды, не является средством защиты и необходима для обеспечения эффективности битвы.

2.3.3. Запреты на использование материалов

В конструкции робота запрещено использовать материалы:

- радиоактивные (кадмий, ртуть, литий и пр.);
- токсичные ткани (асбест и пр.);
- органические составы, биологические, древесные материалы.

Карбон и стекловолокно разрешены.

2.4. Требования к экипировке

Каждый робот должен быть оснащен (экипирован) средствами защиты и нападения. Если робот неспособен нанести урон оппоненту, команда может быть дисквалифицирована.

Допускаются:

- элементы, вращаемые по горизонтальной оси;
- элементы, вращаемые по вертикальной оси;
- пневматические подкидыватели;
- пневматические ударные элементы;
- смешанный вид допустимой экипировки.

Каждый робот должен быть оснащен устройством дистанционного отключения основной экипировки в случае непредвиденной ситуации либо обладать возможностью удаленной деактивации.

2.4.1 Запреты на применяемую экипировку

В качестве экипировки не допускается использовать:

- жидкости;
- огнеметы, пиротехнику и воспламеняющиеся элементы;
- метательные средства;
- электрошокеры и иные высоковольтные импульсные источники питания;
- сети, веревки, тросы и ткани;
- гидравлическое устройство.

Не допускается создавать радиопомехи, отделять части робота, чтобы препятствовать движению противника. Не допускается использовать двигатель внутреннего сгорания в качестве привода движителей.

Напряжение питания бортовой сети робота не должно превышать 75В.

2.5. Требования к системе радиуправления

Рекомендуется использовать системы, работающие на частоте 2.4ГГц и 5.8ГГц. Обязательно наличие функции «остановка при потере сигнала» в аппаратуре или использование дополнительного устройства, которое выдаст «нулевое» положение при потере сигнала от передатчика или низкого заряда бортового питания.

Самодельные системы радиуправления разрешены по предварительному согласованию с организаторами, но не рекомендуются. Телеметрия разрешена.

2.6. Световая индикация

Робот должен быть оборудован как минимум одним внешним световым индикатором, который загорается, когда подключено питание робота. Использование источника света с нитью накаливания запрещено. Индикатор питания может быть любого цвета, но он не должен мигать и должен быть хорошо виден на роботе.

2.7. Цепи питания

Вся проводка в роботе должна быть высокого качества и иметь соответствующую изоляцию для максимального рабочего напряжения и тока. Ток не должен проходить через открытые (неизолированные) компоненты. Робот должен иметь внешнюю петлю-размыкатель (элемент экстренного выключения робота), установленную в доступном месте для экстренного отключения робота, не подвергая при этом опасности человека, который будет это делать. Выключатели использовать запрещено. Цепь питания должна быть разомкнута, когда робот находится вне арены. Петля должна извлекаться без использования каких-либо инструментов. Петля может быть установлена под крышкой, но крышка должна открываться без использования инструмента.

2.8. Требования к скорости передвижения робота

Робот должен иметь техническую возможность развивать скорость не менее 8 км/ч.

2.9. Порядок дисквалификации робота

Дисквалификация в связи с несоответствием настоящему Регламенту битвы роботов возможна, если технический эксперт сделает вывод, что робот не соответствует настоящему Регламенту за счет своих конструктивных характеристик, а именно:

- робот не соответствует заявленным требованиям, указанным в пп. 2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6, 2.7, 2.8, настоящего Регламента
- робот слишком сильно укреплен и он не сможет получить урон;
- робот имеет слишком слабую экипировку и он не сможет нанести урон;
- робот имеет слишком низкую скорость.

Робот может быть направлен на устранение несоответствий. В случае отказа от устранения несоответствий команда будет дисквалифицирована.

Команда также может быть дисквалифицирована, если не выполняет взятые на себя обязательства, указанные в п. 1.2 настоящего Регламента, в сроки, указанные в настоящем Регламенте.

3. Ринг для битвы роботов

Ринг для битвы роботов (рис.1) предназначен для проведения чемпионата.

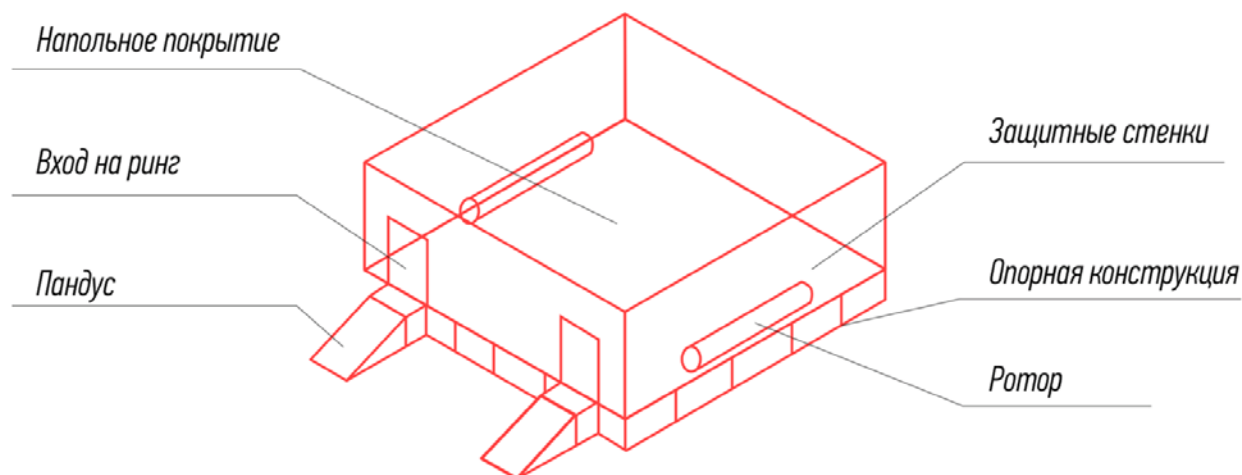


Рис. 1. Общая схема ринга

Ринг имеет параметры:

- размер не менее 10x10 м;
- высота опорной конструкции – 1 м;
- высота защитного стекла составляет стандартный размер листа 3 м от поверхности опорной конструкции;
- высота с защитным стеклом – 4 м.

Ринг оборудован пандусами. Пандусы имеют параметры:

- длина пандуса – 3 м;
- высота пандуса должна иметь общий размер с напольным покрытием ринга, чтобы не было дополнительных плоскостей при проезде робота на ринг;
- ширина – 1,22 м.

3.1. Зона управления роботами

В зоне управления размещаются члены команд, которые с помощью пультов управляют роботами. Зона управления роботами имеет параметры:

- длина — 6 м;
- высота — 1 м;
- ширина — 1,5 м.

В зоне управления расположена разделяющая стена высотой не менее 3 м.

Организаторы оставляют за собой право изменять параметры и застройку площадки в зависимости от места проведения битвы роботов.

4. Процедура битвы роботов

Битва роботов проходит в один или два дня. Между битвами роботов предусмотрены технологические перерывы для ремонта и подготовки роботов.

Время одной битвы роботов составляет до 3 минут, по окончании которых определяется победитель.

Победитель объявляется судейской коллегией битвы роботов сразу после окончания битвы. Судейское решение основывается на принципах судейства, указанных в настоящем Регламенте.

5. Принципы судейства

В судействе битвы роботов участвуют судьи. Результаты решений судьи записывают в судейские протоколы, которые подписывает каждый судья, а также председатель судейской комиссии.

Судьи обладают всеми полномочиями Организаторов на протяжении битвы роботов, все участники должны ориентироваться на их решения.

Для того чтобы судьи могли оперативно и объективно принимать решения, на площадке присутствуют технические эксперты. Технические эксперты, при необходимости, осматривают роботов, предоставляют судьям экспертные заключения. Технические эксперты могут перемещаться по площадке во время битвы роботов и наблюдать с ракурсов, недоступных для судейской комиссии.

5.1. Определение победителя

Участник считается победителем в следующих случаях:

5.1.1. Соперник потерял возможность двигаться

В случае если робот перестал двигаться, а именно:

- отказали движители;
- робот перевернут, вследствие чего не имеет возможность двигаться.

В таком случае он считается проигравшим. Исключением является возможность движения рабочим активным элементом, при условии, что при работающих движителях или перевернутом состоянии робот нанес противнику критический урон, повлекший за собой прекращение работы движителей и активных элементов соперника.

Преднамеренное блокирование движения одного соперника другим путем зажатия его в углу, прижатия к ограждению или поднятия движителей над поверхностью ринга, при условии, что блокирующий робот имеет возможность двигаться, но не делает этого, не является фактом победы.

В данной ситуации блокирующий робот по требованию судей обязан освободить зону движения соперника. В случае отказа от выполнения требований данный факт засчитывается как попытка сорвать битву, а блокирующий робот может быть дисквалифицирован по усмотрению судей. Победа в таком случае присуждается заблокированному роботу.

5.1.2. Количество очков, набранных по итогам битвы, превышает количество очков противника

В ходе битвы судьи считают очки, заработанные роботами. Оценка робота складывается из четырех показателей, каждый из которых оценивается по следующей шкале:

Оцениваемые показатели	Максимальное количество баллов
Конструкция робота	5 баллов
Стратегия битвы	3 балла
Количество нанесенных сопернику ударов	5 баллов
Полученные повреждения	7 баллов
Итого:	20 баллов

5.1.3. Оценка конструкции робота (0 – 5 баллов)

Максимальное количество баллов получают наиболее эффективные, нестандартные конструкции.

Оценивается креативность идеи разработчиков и детальность сборки.

Команды вправе передать информацию о подходах, применяемых ими для создания робота, ведущим соревнований с целью донесения до судей и зрителей их содержания, в случае их неочевидности.

5.1.4. Оценка стратегии битвы (0-3 балла)

Максимальный балл команда получает, если, по мнению судей, она применила четко выраженную эффективную стратегию битвы.

Команда получает штрафные баллы по данному показателю, если принудительно удерживает робота соперника прижатым к ограждению или в поднятом состоянии более 10-ти секунд подряд.

5.1.5. Количество нанесенных сопернику ударов (0-5 баллов)

Под «ударом» понимается как нанесение повреждений сопернику при помощи имеющейся экипировки, так и намеренное столкновение робота с роботом соперника, подбрасывание и переворот, принудительное касание активных элементов ринга (уталкивание).

В ходе битвы судьи фиксируют каждый факт нанесения «удара» соперниками.

Пересчет количества совершенных ударов в количество набранных по данному параметру очков производится по следующей таблице:

Количество ударов	Баллы
0	0
1-3	1
4-7	2
8-14	3
15-20	4
>20	5

5.1.6. Оценка полученных повреждений (0-7 баллов)

Максимум очков по данному параметру начисляется роботу, не получившему повреждения в ходе битвы. За каждый вид полученного урона робот теряет очки.

Механическое повреждение рамы (максимум 3 балла):

Повреждение	Количество баллов
Сквозные прорезы труб	1 балл
Изменение геометрии рамы робота	1 балл
Повреждение креплений двигателей, креплений ведущих колес, крепления активных элементов	1 балл

Повреждение ведущих колес, гусениц, ног и т.д. (максимум 2 балла):

Повреждение	Количество баллов
Повреждение (прорезы, вмятины, нарушение геометрии) ног, покрышек и дисков колес	Из расчета [0,5x2 балла/ кол-во колес(ног)] за каждое колесо (ногу)
Отрывание колес (ног)	Из расчета [2 балла/ кол-во колес(ног)] за каждое колесо (ногу). В случае отрывания колеса (ноги) его повреждения не учитываются

Повреждение активного элемента робота- орудия (максимум 2 балла):

Повреждение	Количество баллов
Повреждение активного элемента противника (царапины, нарушение геометрии)	Из расчета [0,5x2 балла/ кол-во активного элемента] за каждый элемент
Отрывание активного элемента противника	Из расчета [2 балла/ кол-во активных элементов] за каждый элемент. В случае отрывания активного элемента его повреждения не учитываются

Повреждения пластикового корпуса не учитываются.

6. Условия участия

6.1. Соответствие производственному плану

Команда предоставляет на согласование Организаторам календарный план производства своего робота после получения подтверждения отбора к участию.

Команда ведет еженедельный отчет по подготовке робота перед Организаторами.

Команда обязана своевременно предоставлять Организаторам все материалы (соответствующие разделу 7 настоящего Регламента).

6.2. Порядок допуска робота к битве роботов

6.2.1. Ознакомительный осмотр

Ознакомительный осмотр производится с целью проектирования турнирной сетки битвы роботов. К моменту проведения ознакомительного осмотра робот должен быть полностью готов к участию в битве роботов.

В случае, если Организаторы имеют такую возможность, ознакомительный осмотр проводится очно, в противном случае — производится заочный осмотр.

Для проведения заочного осмотра необходимо не позднее чем за 25 рабочих дней до начала битвы роботов направить на электронный адрес Организаторов битвы роботов info@bitva-robotov.ru:

- видеоролик со съемкой робота, на котором производится замер габаритов, а также веса робота;
- точные размеры всех пластиковых пластин, составляющих корпус робота.

По результатам очного осмотра, в случае если робот соответствует требованиям настоящего Регламента, подписывается Акт допуска робота на битву роботов.

По результатам заочного осмотра участникам в электронной форме направляется Акт допуска робота на битву роботов.

В случае подписания Акта допуска робота на битву роботов команда не имеет права без согласования вносить какие-либо изменения в конструкцию робота.

6.2.2. Предварительный осмотр на битве роботов

Предварительный осмотр производится техническим экспертом чемпионата накануне проведения битвы роботов. Участники команд-соперников к участию в осмотре не допускаются. В случае соответствия робота требованиям настоящего Регламента битвы роботов подписывается Акт допуска робота к финальному осмотру. В случае обнаружения несоответствия настоящему Регламенту команда имеет право устранить указанные недочеты на месте и пригласить техническую комиссию для повторного осмотра.

В случае неустранения выявленных недочетов команда может быть дисквалифицирована.

6.2.3. Финальный осмотр на битве роботов

Финальный осмотр робота осуществляется непосредственно перед битвой. По итогам финального осмотра подписывается Акт допуска робота к участию в битве роботов.

В случае обнаружения в ходе битвы или после нее несоответствий конструкции робота настоящему Регламенту команда снимается с участия в битве роботов, происходит автоматическое аннулирование всех состоявшихся побед в турнире, а приобретенные баллы перераспределяются в пользу проигравших данному роботу команд.

7. Предоставление фото- и видеоматериалов о команде

Для размещения информации на официальном сайте битвы роботов и в официальных интернет-ресурсах, для составления анимационной сетки, для трансляции на мероприятии каждая команда обязана предоставить материалы в указанные сроки.

7.1 Ролик-приветствие команды

Направляется организаторам на официальную электронную почту info@bitva-robotov.ru не позднее 10 дней с момента получения официального уведомления от Организаторов о принятии заявки от команды на участие в битве роботов.

- длительность ролика — до 120 сек.;
- формат видео — FullHD или 4K;
- размер — не меньше 1920x1080 px;
- контейнер — mp4 или mov;
- ориентация — горизонтальная;
- видеоматериал должен отображать процесс сборки робота, а также представление команды, историю создания робота (откуда узнали о битве роботов, почему решили участвовать, почему именно такой робот) и вызов соперникам и/или приглашение зрителей на битву роботов.

7.2. Проморолик о команде

Направляется организаторам на официальную электронную почту не позднее 10 дней до проведения битвы роботов, в которой принимает участие команда.

- длительность ролика — до 60 с.;
- формат видео — FullHD или 4K;
- размер — не меньше 1920x1080 px;
- контейнер — mp4 или mov;
- ориентация — горизонтальная;
- видеоматериал должен отображать процесс сборки робота, а также характер (имидж, фирменный стиль) команды.

7.3. Фото команды

Одновременно с подачей заявки на участие в битве роботов.

- разрешение фото — по меньшей стороне 1500 px;
- фото команды должно быть сделано на однотонном фоне, в полный рост. На фото команды должен отображаться характер (имидж, фирменный стиль) команды.

7.4. Фото робота

Три фотографии робота с разных ракурсов — не позднее 10 дней до даты проведения битвы роботов на почту info@bitva-robotov.ru.

- разрешение фото — по меньшей стороне 1500 px;
- фотографии робота должны быть сделаны на однотонном фоне.

В случае отсутствия фото- или видеоматериалов о команде, непредоставления их в указанные сроки Организаторы вправе дисквалифицировать команду.

8. Призы и награды победителям

Призовой фонд формируется и устанавливается Организаторами отдельно и объявляется не позднее чем за 30 дней до начала битвы роботов.

Победитель получает эксклюзивный кубок Чемпиона битвы роботов. Команды, занявшие 1, 2 и 3 места, получают денежные призы.

Денежные призы предоставляются победителям путем перечисления средств на расчетный счет физического или юридического лица, подавшего заявку об участии. Приз выплачивается в соответствии с законодательством Российской Федерации, за вычетом всех предусмотренных законодательством налогов.

9. Контакты для связи

9.1. По общим организационным вопросам

info@bitva-robotov.ru

9.2. По вопросам участия и подачи заявки

team@bitva-robotov.ru

9.3. По вопросам партнёрства

partners@bitva-robotov.ru

9.4. Для СМИ

media@bitva-robotov.ru