

# DrkPIPACI v1.0

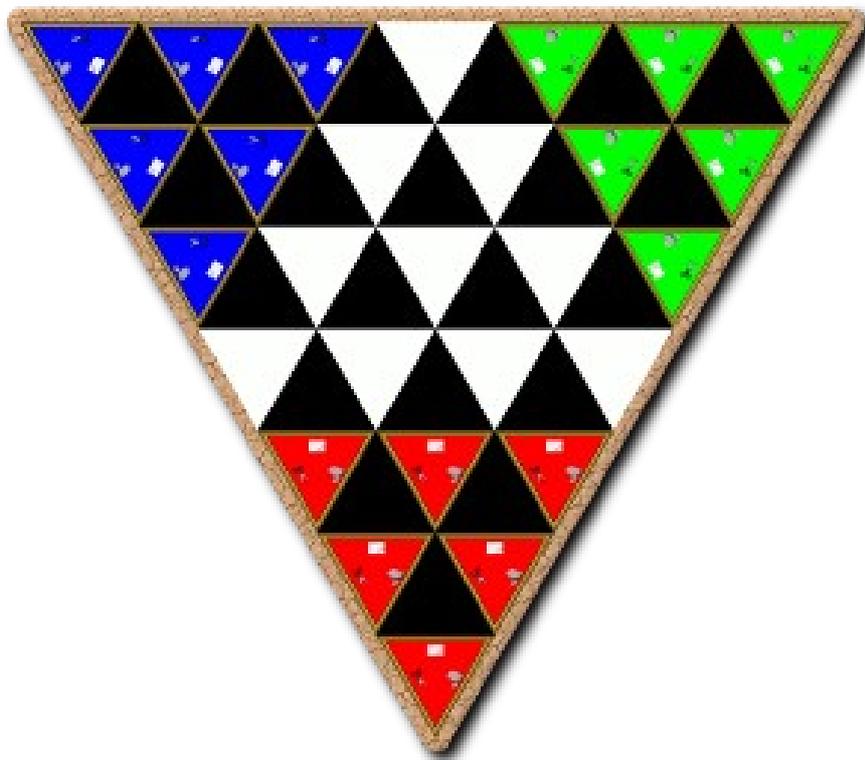
drkPIPACI est une variante libre du jeu PIPACI (<http://www.pipaci.toile-libre.org/>).

Il se joue à 2 ou trois joueurs sur un plateau triangulaire, composé lui-même de cases triangulaires.

**But du jeu :** prendre l'ensemble des pièces de l'adversaire.

**Position de départ :**

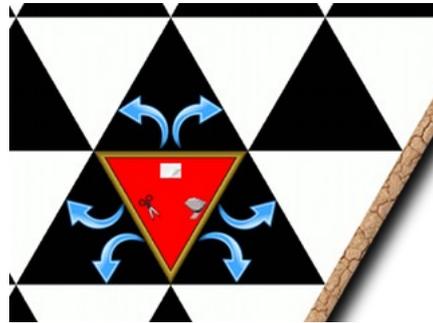
Chaque joueur possède 6 pièces, qu'il positionne sur les cases blanches depuis le sommet représentant son camp



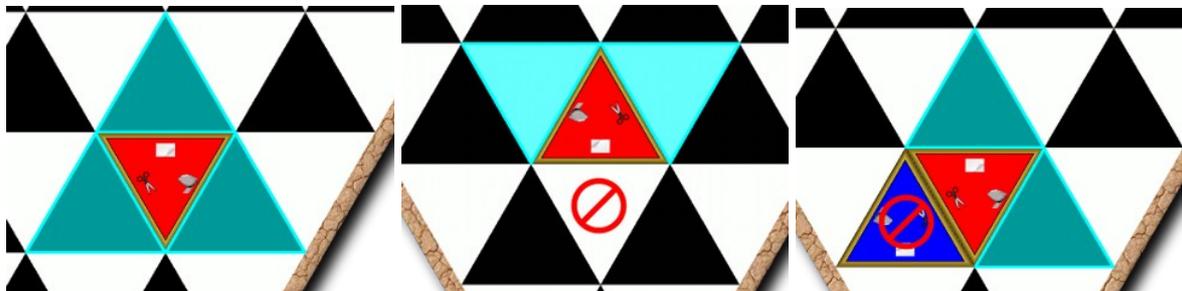
Les joueurs jouent chacun leur tour en déplaçant une de leurs pièces.

### Déplacement :

Pour déplacer une pièce, on fait pivoter la pièce en prenant comme axe de rotation, l'un des trois sommets de la pièce triangulaire.



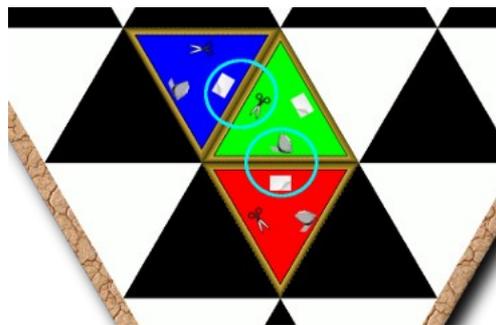
Les pièces progressent dans des cases vides, soit latéralement soit vers l'avant mais jamais vers l'arrière.



Si un joueur ne peut déplacer aucune de ses pièces et qu'il ne reste que deux joueurs, celui-ci a perdu, sinon il passe son tour.

### Prise:

Lorsque plusieurs pièces adverses se juxtaposent, on compare les symboles (Pierre, Papier, Ciseau) se faisant face. Il s'agit des règles du célèbre jeu Pierre-papier-ciseaux à savoir, la pierre brise les ciseaux, les ciseaux coupent le papier, le papier enveloppe la pierre.

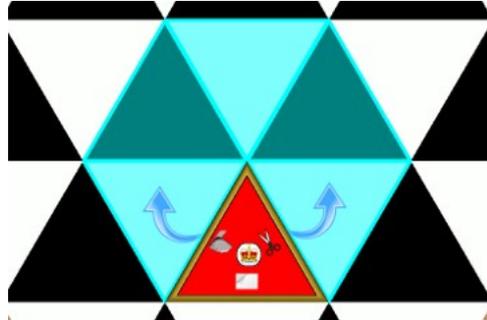


La pièce perdante est éliminée du plateau, la gagnante reste à sa place. En cas d'égalité les deux pièces restent à leur place.

Lorsqu'un joueur ne possède plus de pièces, il est éliminé de la partie. Le vainqueur est le dernier à rester en jeu.

## La Dame Tzigane :

Lorsqu'un joueur atteint le camp d'un adversaire encore en jeu (un des deux sommets opposés), sa pièce est transformée en dame tzigane. Elle peut alors se déplacer vers l'avant ou vers l'arrière, d'une ou plusieurs cases à la fois. La pièce pivote autour d'un axe de rotation correspondant à l'un de ses sommets, et ce dans les deux sens. Toutes les cases traversées doivent être vides.



## Construction du jeu :

Sur la page suivante vous trouverez l'ensemble des éléments constituant le jeu **drkPIPACI**, il vous suffit alors d'imprimer cette page et de la coller sur une plaque de carton (ou de plastique) puis de découper l'ensemble des éléments constituant le jeu.

**ATTENTION** : certaines pièces du jeu peuvent être pointues et relativement petites, ce jeu ne convient donc pas aux jeunes enfants. De plus ce jeu demandant un minimum de réflexion il ne semble pas convenir à des enfants ayant moins de sept ans.

## Droits d'utilisation :

Ce jeu est un jeu de plateau libre conçu et réalisé grâce à des logiciels libres et des ressources libres.

- Le design du jeu a été réalisé au travers du logiciel The Gimp.
- Cette notice a été réalisée au travers du logiciel LibreOffice.
- Les diverses ressources graphique ont été récupérée sur le site <http://openclicart.org/>
- Les règles du jeu ont été inspirées du jeu original PIPACI : <http://www.pipaci.toile-libre.org/moded.htm>

Ce jeu est distribué selon les termes de la licence Creative Commons Attribution Partage à l'Identique 3.0 France : <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/fr/legalcode>

Vous êtes autorisé à :

- **Partager** - copier, distribuer et communiquer le matériel par tous moyens et sous tous formats
- **Adapter** - remixer, transformer et créer à partir du matériel pour toute utilisation, y compris commerciale.

L'offrant ne peut retirer les autorisations concédées par la licence tant que vous appliquez les termes de cette licence.



